


|   |  |   |  |             |   |                  |
|---|--|---|--|-------------|---|------------------|
|  | <b>SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP TA 2021/2022</b><br><b>FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI</b> |   |  |             |   |                  |
|   | MATA KULIAH (sks)  | : | Interaksi Manusia dan Komputer (3 SKS) | PRODI       | : | Informatika      |
|   | DOSEN  | : | Supriyanto, S.T., M.T.                 | KELAS/SEM   | : | A, B / IV        |
|   | HARI/TANGGAL   | : | Sabtu/ 21 Mei 2022                     | RUANG       | : | Google Classroom |
|   | JAM MULAI / WAKTU  | : | 10.00 – 11.30 (90 menit)               | SIFAT UJIAN | : | Open             |



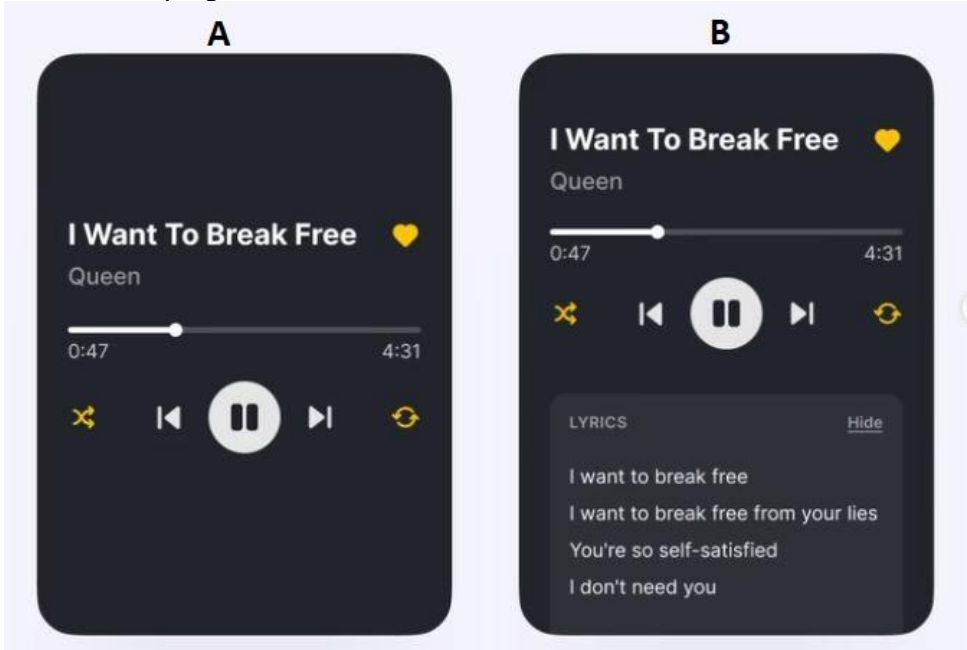
Petunjuk :

- 1. Ujian diselenggarakan secara Daring dengan Google Classroom
- 2. Soal diunggah sesuai jadwalnya ujian di Google Classroom
- 3. Soal dijawab dan dikirim dalam bentuk file Google Document penamaan file nama-Nim-UTS\_IMK\_genap2021-2022
- 4. Mahasiswa dilarang saling memberikan jawaban karena akan ada cek plagiarism
- 5. Soal tidak boleh disebarluaskan

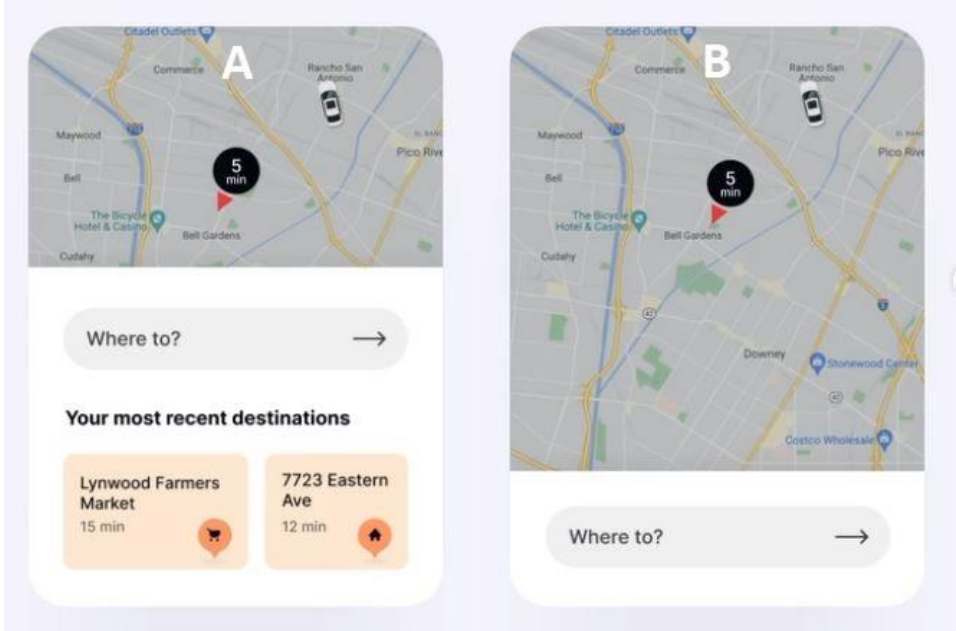
Soal :

| CPL    | CPMK    | Pertanyaaan   |
|--------|---------|---|
| CPL-04 | CPMK-02 | <p>Anda adalah bagian dari sebuah tim TI (terdiri dari peneliti UX dan Perancang UX) yang berada di awal fase mengembangkan aplikasi khusus untuk jual beli sepeda merk Federal dan <i>sparepart</i>-nya. Dua actor utama aplikasi ini adalah Penjual dan Pembeli yang hobby sepeda Federal dengan persona sebagai berikut:</p> <div></div> <p>Pengguna merupakan para pekerja kantoran atau eksekutif kelahiran tahun 80an dan 90an dengan referensi digital yang baik.</p> <p>78% pengguna menyukai detail visual dibandingkan dengan teks.</p> <p>Pengguna juga sangat beragam sehingga perlu beberapa alternatif atau pilihan dalam setiap hal yang dihadapi.</p> <p>1. Apakah informasi persona pengguna yang ada sudah cukup untuk membuat analisis Task dan rancangan Ui/UX? Jika belum jelaskan informasi apa yang masih diperlukan dan bagaimana cara mencapatkannya?. <b>[Poin 20]</b></p> <p>2. Buatlah rancangan minimal 2 halaman (selain login dan register) dalam bentuk wireframe. Jelaskan dengan singkat komponen apa saja yang ada dalam rancangan antarmuka tersebut! <b>[Poin 20]</b></p> |
|        |         | <p>3. Analisa rancangan antarmuka berikut kemudian jawab pertanyaan dengan memberikan penjelasan/alasan singkat! <b>[Poin 40]</b></p>   |
|        |         |   |

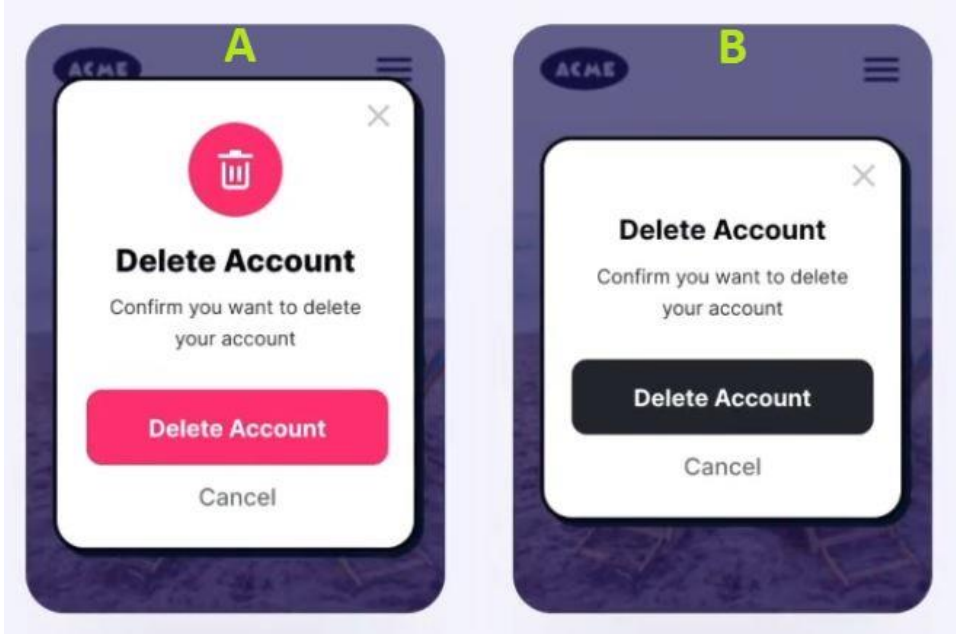
3.1 Mana yang lebih *Accessible*?



3.2 Mana yang lebih *Intuitive*?



3.3 Mana yang lebih *Visible*?



3.4 Mana penempatan info *error* yang lebih tepat?

|        |         |   |
|--------|---------|---|
|        |         | <div><div><div>A</div><div>Log In</div><div>Email</div><div>John@gmail.com</div><div>Password</div><div>.....</div><div>Wrong password. You have 2 more attempts.</div><div>Log In</div></div><div><div>B</div><div>Log In</div><div>Email</div><div>John@gmail.com</div><div>Password</div><div>Wrong password. You have 2 more attempts.</div><div>.....</div><div>Wrong password. You have 2 more attempts.</div><div>Log In</div></div></div> |
| CPL-04 | CPMK-03 | <p>4. Anda akan melakukan pengisian KRS pada semester Genap melalui Portal. Asumsikan anda telah melakukan pembayaran Uang Kuliah untuk Registrasi dan aktivasi pada semester tersebut. Buatlah analisis task apa saja yang harus dilakukan dalam bentuk Hierarchical Task Analysis (HTA)! Lengkapi HTA dengan action plan yang rinci! <b>[Poin 20]</b></p>   |

Keterangan:

- CPL: Capaian Pembelajaran Prodi
- CPMK: Capaian Pembelajaran Mata Kuliah

| Diverifikasi oleh :   |   | Disusun oleh :   |
|---|---|--|
| Ketua Program Studi   | Reviewer  | Dosen Pengampu   |
| <div></div> <div>Nur Rochmah DPA, S.T., M.Kom.</div> | <div></div> <div>Nuril Anwar, S.T., M.Kom.</div> | <div></div> <div>Supriyanto, S.T., M.T.</div> |