

LAPORAN

“Langkah Pratikum X Logika Informatika”

Diajukan untuk memenuhi salah satu tugas Mata Kuliah Pratikum Logika Informatika



Disusun Oleh:

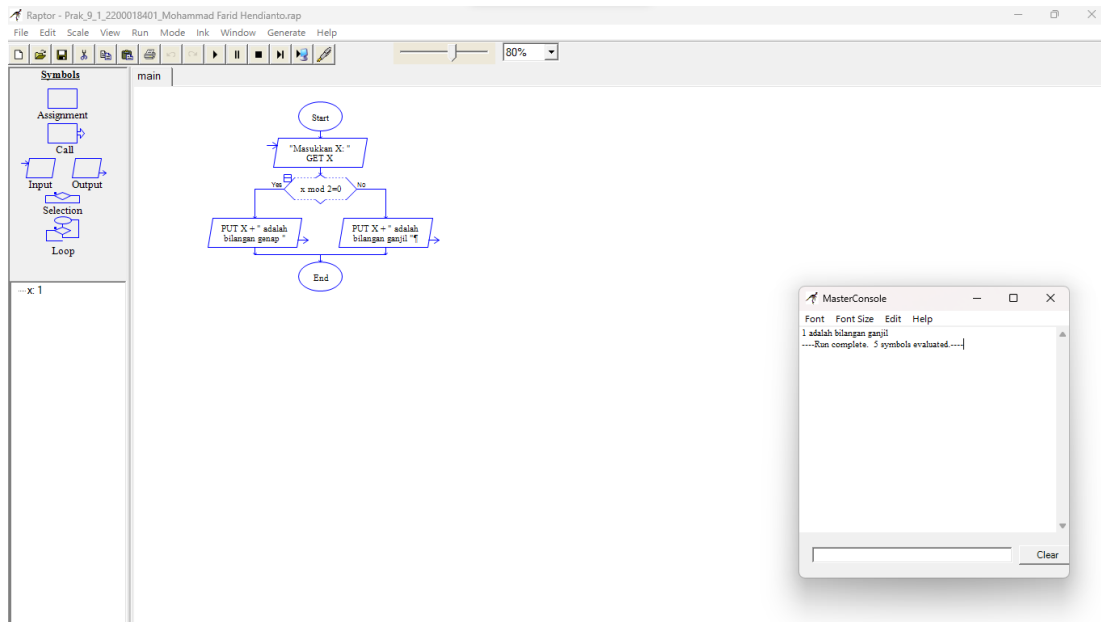
Mohammad Farid Hendianto 2200018401

**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
TAHUN 2022**

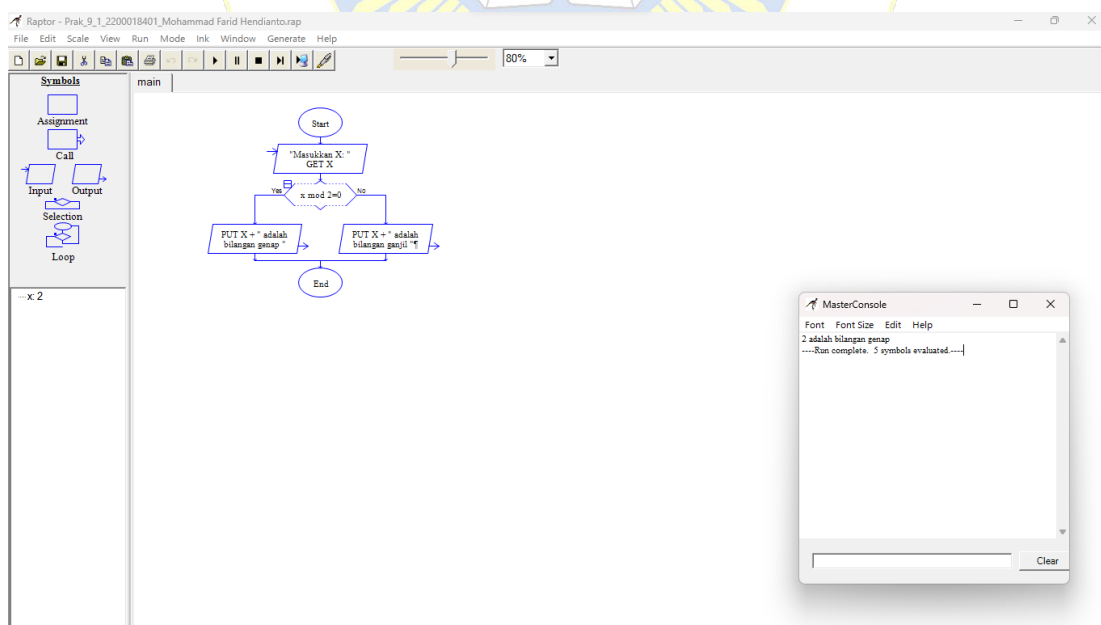
Langkah-langkah Praktikum Sama halnya seperti pada praktikum sebelumnya, pada praktikum kali ini akan diperlihatkan contoh penggunaan tool selection dan looping.

Contoh :

1. Menentukan bilangan ganjil genap

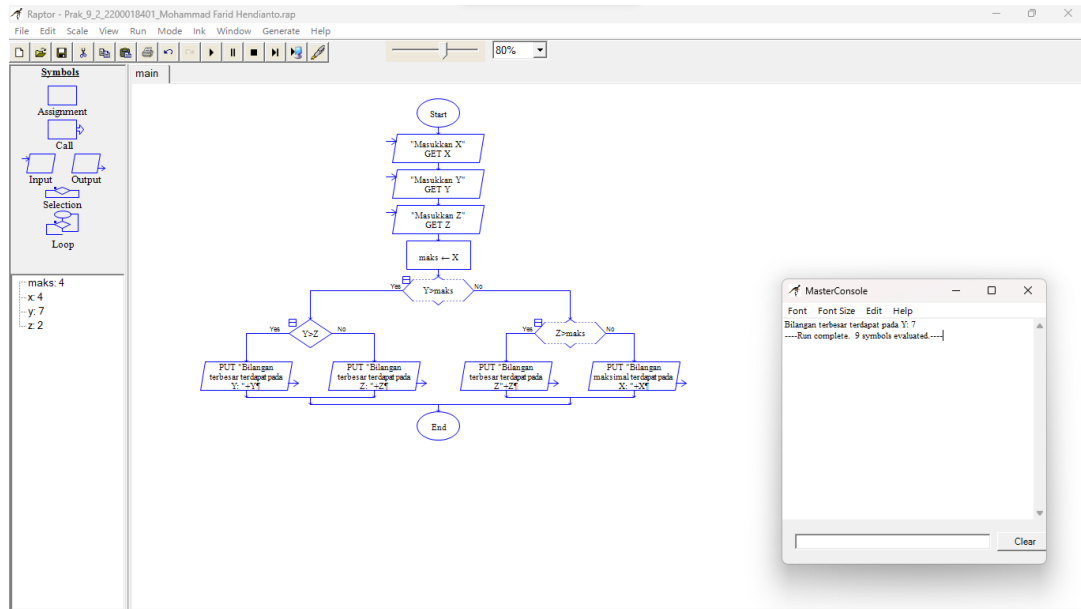


Gambar 1 Mengecek bilangan 1, ternyata bilangan 1 adalah bilangan ganjil. (Sumber: Penulis)



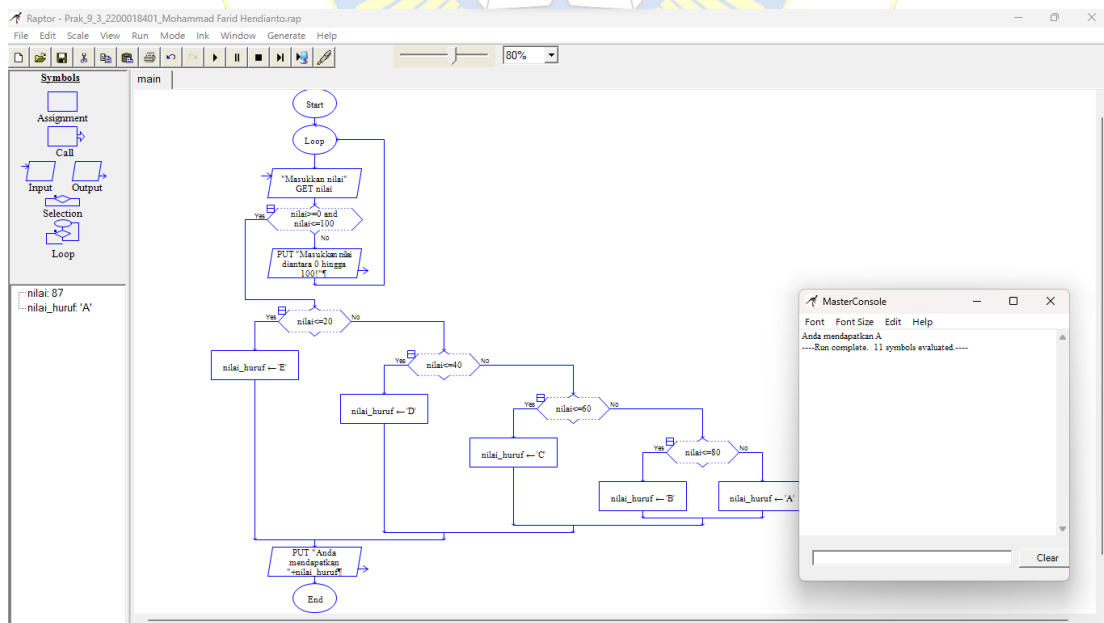
Gambar 2 Mengecek bilangan 2, ternyata bilangan 2 adalah bilangan ganjil. (Sumber: Penulis)

2. Menentukan bilangan terbesar antara 3 bilangan bulat



Gambar 3 Mengecek jika x adalah 4, y adalah 7 dan z adalah 2. Ternyata bilangan terbesar adalah 7 yang berada di variabel y. (Sumber: Penulis)

3. Flowchart konversi nilai angka menjadi nilai huruf



Gambar 4 Misalnya kita menginputkan nilai 87, maka akan mendapatkan nilai A

Berikut adalah flowchart dalam menentukan jenis bilangan ganjil atau genap di dalam raptor:

[Prak_10_1_2200018401_Mohammad Farid Hendianto.rap](#)

Berikut adalah flowchart dalam menentukan bilangan terbesar antara 3 bilangan di dalam raptor :

[Prak_10_2_2200018401_Mohammad Farid Hendianto.rap](#)

Berikut adalah flowchart dalam konversi nilai angka menjadi nilai huruf di dalam raptor:

[Prak_10_3_2200018401_Mohammad Farid Hendianto.rap](#)

