Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет Информационных технологий и управления Кафедра Интеллектуальных информационных технологий

РАСЧЕТНАЯ РАБОТА

по дисциплине «Традиционные и интеллектуальные информационные технологии» на тему

Найти минимальное и среднее расстояние между периферийными вершинами неориентированного графа.

Выполнил: Е. А. Рублевская

Студент группы 321702

Проверил: Н. В. Малиновская

Содержание

1	Введение	2
2	Список понятий	2
3	Тестовые примеры	6
	3.1 Tect 1	
	3.2 Tect 2	7
	3.3 Tect 3	8
	3.4 Tect 4	9
4	Пример работы алгоритма в семантической памяти	10
	4.1 Краткое описание:	10
	4.2 Демонстрация на тесте 5:	10
5	Заключение	20

1 Введение

Цель: Получить навыки формализации и обработки информации с использованием семантических сетей **Задача:** Найти минимальное и среднее расстояние между периферийными вершинами неориентированного графа.

2 Список понятий

- 1. **Неориентированный граф** (абсолютное понятие)-граф, в котором все ребра являются звеньями, то есть порядок двух концов ребра графа не существенен
 - (а) Вершина (относительное понятие, ролевое отношение);
 - (b) Связка (относительное понятие, ролевое отношение).

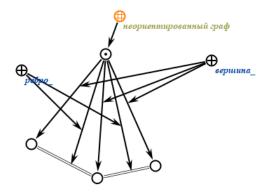


Рис. 1: Абсолютное понятие неориентированного графа

2. Эксцентриситетом вершины называется расстояние до самой дальней вершины графа

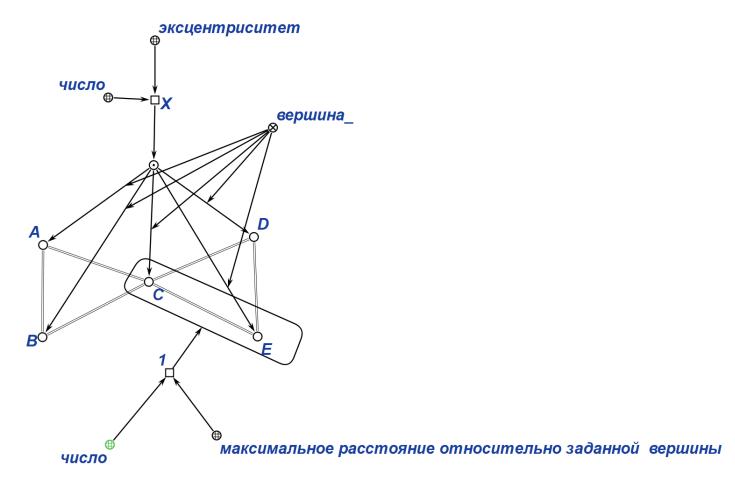


Рис. 2: Абсолютное понятие эксцентриситета

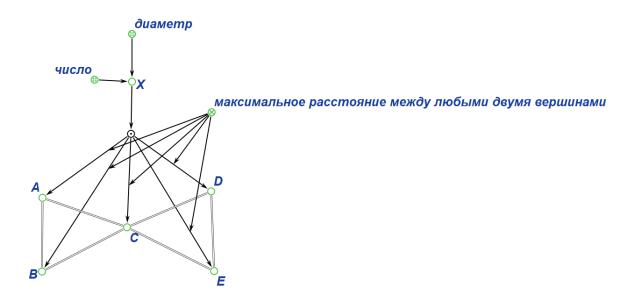


Рис. 3: Абсолютное понятие диаметра

4. $\pmb{\mathit{Периферийная}}$ вершина — вершина, эксцентриситет которой равен диаметру графа.

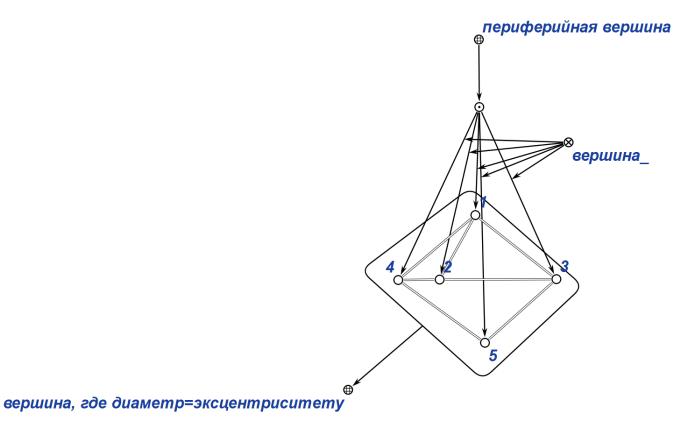


Рис. 4: Абсолютное понятие периферийной вершины

3 Тестовые примеры

Во всех тестах графы будет приведены в сокращенной форме со скрытыми ролями элементов графа.

3.1 Tect 1

Вход:

Необходимо найти минимальное и среднее расстояние между периферийными вершинами неориентированного графа.

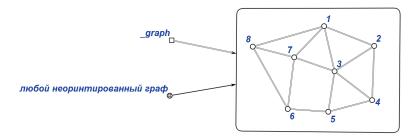


Рис. 5: Вход теста 1

Выход: Будет найдено два значения: минимальное (1) и среднее (1.8) расстояние между периферийными вершинами.

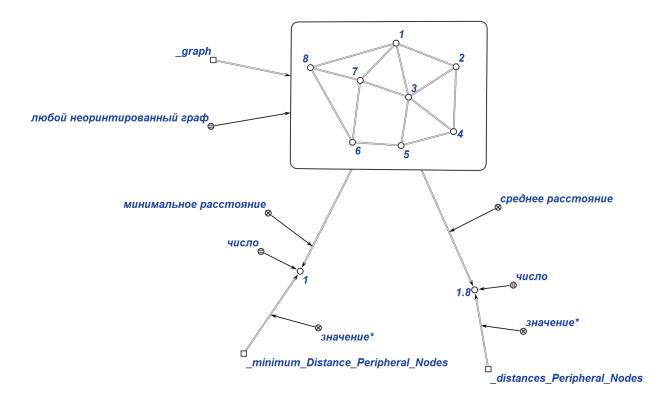


Рис. 6: Вход теста 1

3.2 Tect 2

Вход: Необходимо найти минимальное и среднее расстояние между периферийными вершинами неориентированного графа.

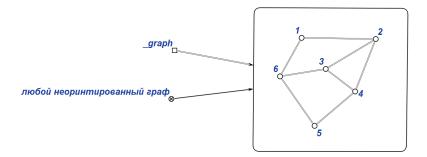


Рис. 7: Вход теста 2

Выход: Будет найдено два значения: минимальное (1) и среднее (1.5) расстояние между периферийными вершинами.

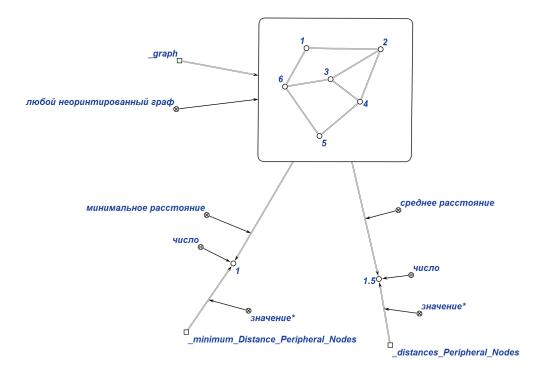


Рис. 8: Вход теста 2

3.3 Тест 3

Вход: Необходимо найти минимальное и среднее расстояние между периферийными вершинами неориентированного графа.

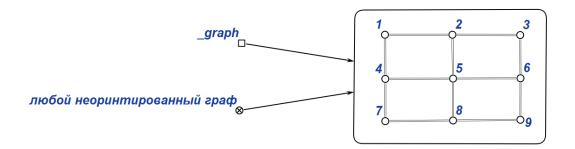


Рис. 9: Вход теста 3

Выход: Будет найдено два значения: минимальное (1) и среднее (2.4) расстояние между периферийными вершинами.

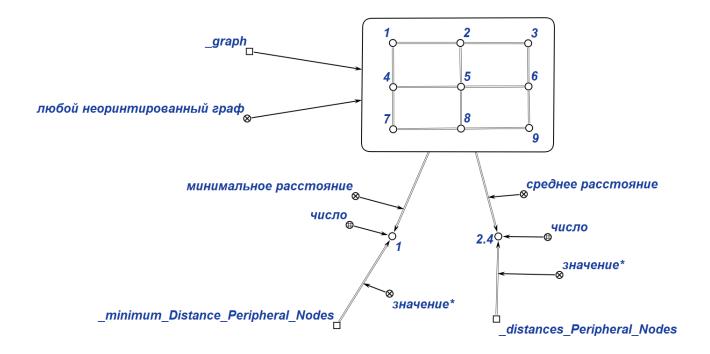


Рис. 10: Вход теста 3

3.4 Tect 4

Вход: Необходимо найти минимальное и среднее расстояние между периферийными вершинами неориентированного графа.

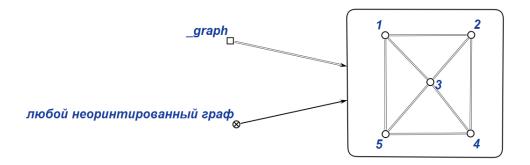


Рис. 11: Вход теста 4

Выход: Будет найдено два значения: минимальное (1) и среднее (1.3) расстояние между периферийными вершинами.

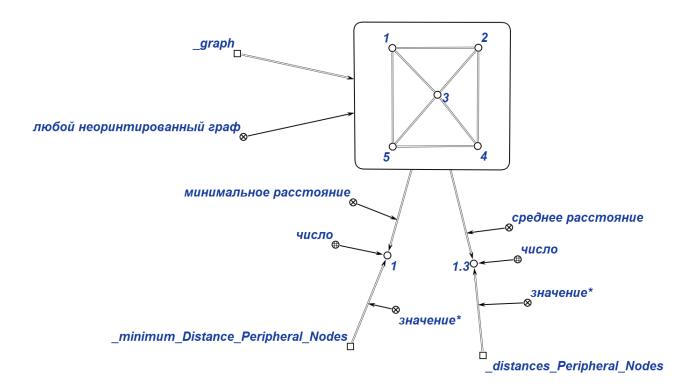


Рис. 12: Вход теста 4

4 Пример работы алгоритма в семантической памяти

4.1 Краткое описание:

- 1. первый элемент первого уровня содержит список
- 2. Добавить все вершины графа, кроме вершины, которую мы выбрали, во множество непосещенных вершин.
- 3. Создаем переменную (счетчик), в которой будет храниться эксцентриситет данной вершины.
- 4. Создать новую волну и добавить в нее вершину, которая еще не посещена.
- 5. При запуске новой волны счетчик будет увеличиваться на 1, если эксцентриситет увеличивается (если нет счетчик не изменяется) .
- 6. Начальная волна это новая волна. Новой волной будем называть последнюю созданную волну.
- 7. Сформировать следующую волну для новой волны. В нее попадют соседние вершины от заданной (далее от посещенных уже). Если вершина попала в формируемую волну, то ее надо исключить из множества непроверенных вершин. Созданную волну установить как следующую для новой волны, и после этого созданную волну считать новой волной.
- 8. Если новая волна пуста, то мы обошли весь граф. И получили значение эксентриситетов всех вершин. Мы можем их сравнить и найти диаметр графа.
- 9. находим периферийные вершины
- 10. Запускаем еще одну волну (работает по принцепу, написанному ранее), но теперь волна находит расстояние между периферийными вершинами.
- 11. Находим минимальное расстояние между периферийными вершинами.
- 12. Находим среднее расстояние между периферийными вершинами.
- 13. Выводим полученный результат.

4.2 Демонстрация на тесте 5:

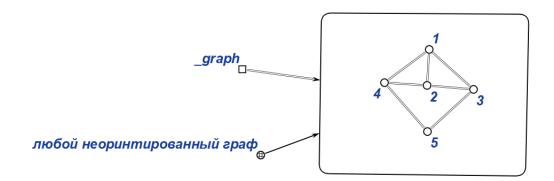


Рис. 13: Вход теста 5

1. *graph* получит в качестве значения sc-узел неориентированного графа;

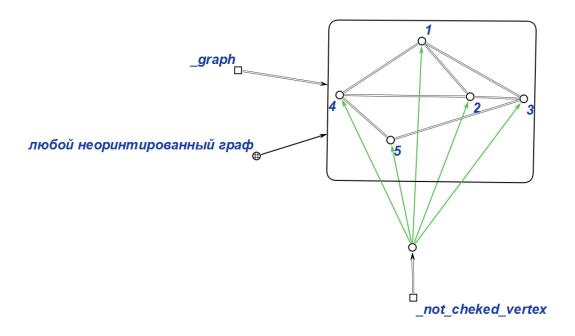


Рис. 14: Действие 1

2. Переменная *not checked vertexes* получит в качестве значения множество непроверенных вершин обрабатываемого графа.

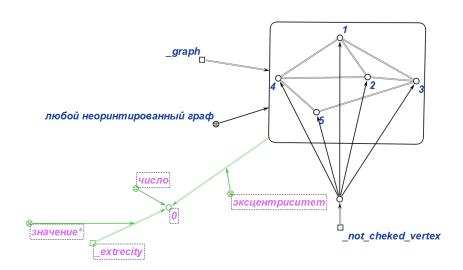


Рис. 15: Действие 2

3. На данном этапе программа создает переменную *extrecity*, которая будет счетчиком для выбранной нами вершины. Он будет увеличиватся по ходу волны, если будет увеличиваться расстояние между вершинами.

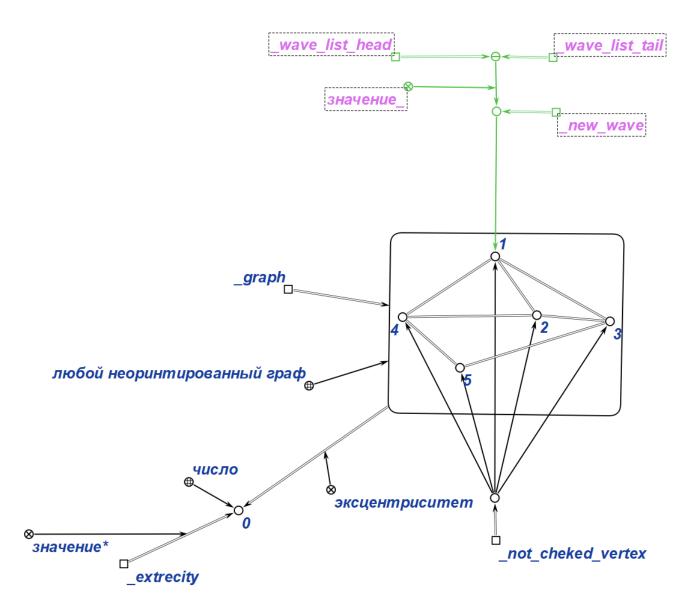


Рис. 16: Действие 3

4. На этом этапе программа создает первую волну из списка волн. Первая волна содержит только начальную вершину 1. Переменная *new wave* получает в качестве значения созданную волну, и в будущем будет всегда указывать на вновь созданную волну. Переменная *waves list head* указывает на начальный элемент списка волн, а переменная *waves list tail* сейчас и в последующих шагах – на концевой элемент списка волн.

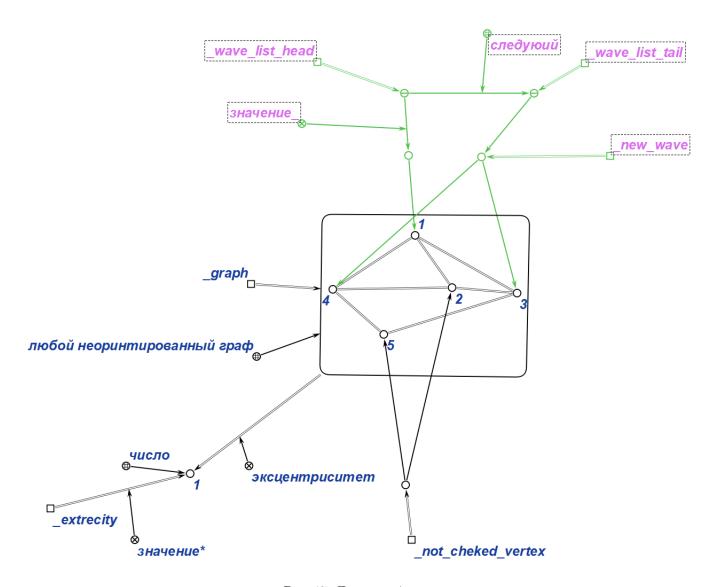


Рис. 17: Действие 4

5. Переменная $waves\ list\ tail$ получает в качестве значения созданный элемент списка, а переменная $new\ wave\ -$ созданную волну. Волна переходит на соседние вершины $(3,\ 4)$ и эксентриситет увеличивается на 1.

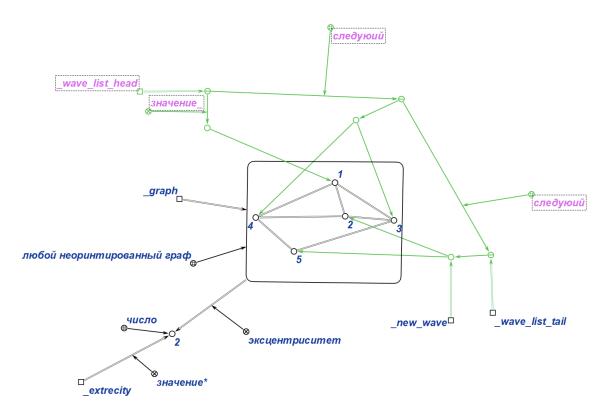


Рис. 18: Действие 5

6. Проходим по следующим соседним вершинам, эксцентриситет увеличивается еще на один (теперь 2), не забываем, что это относительно выбранной нами вершины (1).

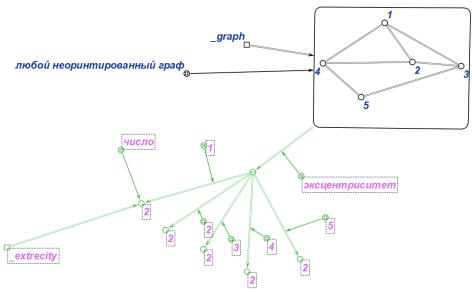


Рис. 19: Действие 6

7. Этот алгоритм прохождения мы повторяем для каждоый вершины. Таким образом, повторив волну для каждой вершины, мы получили значение эксцентриситета для каждой вершины заданного графа.

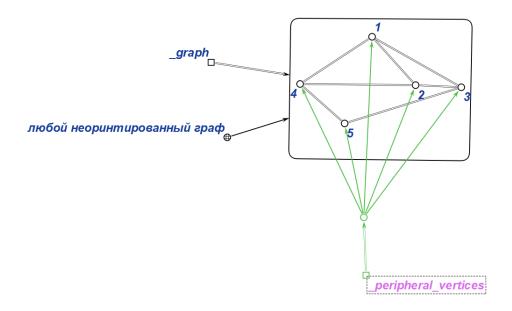


Рис. 20: Действие 6

8. Получив значение эксцентриситета мы можем узнать значение диаметра (наибольший эксцентриситет). После, мы можем узнать какие вершины в этом примере периферийные (в данном - все). Таким образом, мы создаем переменную *periphera vertices*, которая содержит все периферийные вершины.

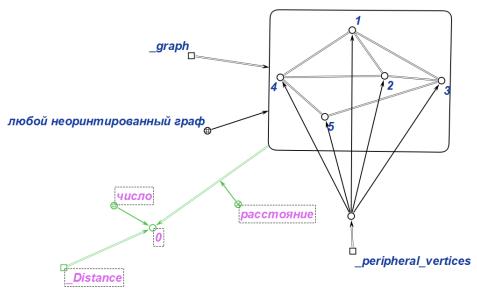


Рис. 21: Действие 7

9. На данном этапе создаем переменную *Distance*, которая будет счетчиком для выбранной нами вершины. Он будет увеличиватся по ходу волны, если будет увеличиваться расстояние между вершинами. И тогда мы сможем узнать расстояниие от выбранной периферийной вершины до остальных.

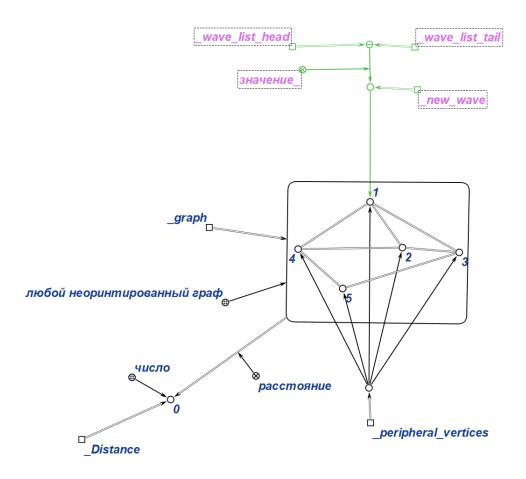


Рис. 22: Действие 8

10. Мы запускаем такую же волну, как и та, что была в начале описания. Принцип работы будет одиновый, только "счетчик" другой, как я говорила ранее, теперь мы ищем расстояние.

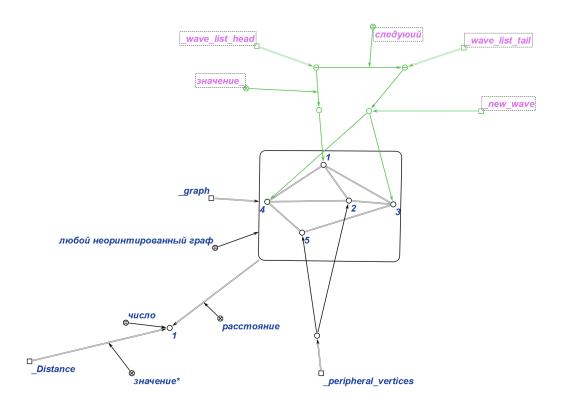


Рис. 23: Действие 9

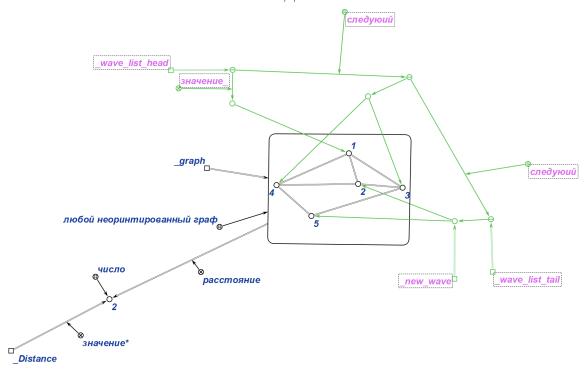


Рис. 24: Действие 10

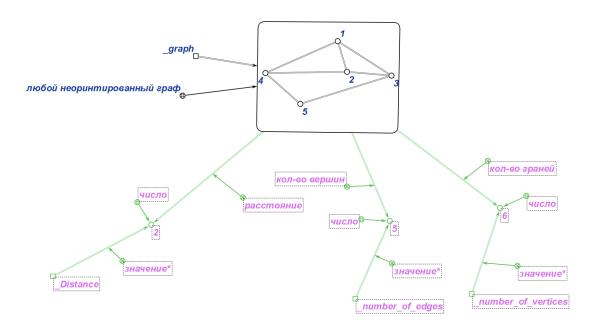


Рис. 25: Действие 11

11. В результате обхода графа этой волной мы получили значение расстоянния выбранной нами вершины. Это действие повторяется для всех периферийных вершин. Так же, обойдя весь граф, в переменных number of edges, number of vertices мы храним кол-во вершин и кол-во граней (далее понадобится).

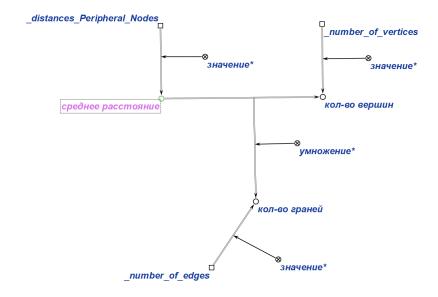


Рис. 26: Действие 12

12. Зная расстояния между всеми периферийными вершинами мы можем расчитать значение среднего расстояние (оно будет храниться в переменной *distances Peripheral Nodes*).

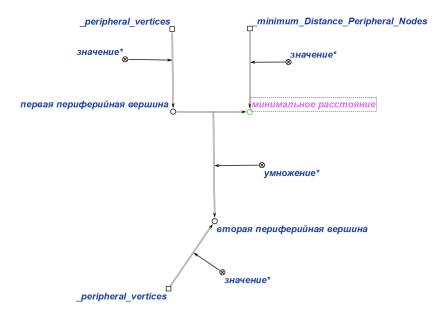


Рис. 27: Действие 13

13. Зная кол-во вершин и кол-во граней (ествественно между периферийными вершинами) мы рассчитаем минимальное расстояние(оно будет храниться в переменной *minimum Distance Peripheral Nodes*).

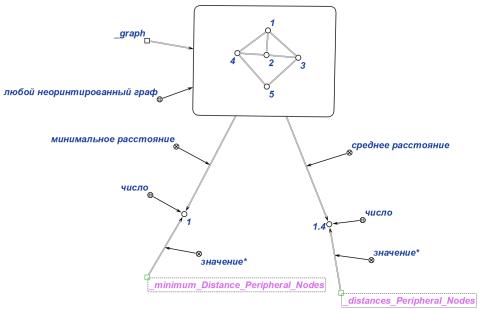


Рис. 28: Выход теста 5

14. Таким образом, на выходе, мы получим две переменные (*minimum Distance Peripheral Nodes*, *distances Peripheral Nodes*), которые будут содержать в себе то, что мы искали.

5 Заключение

В заключении у нас получилось формализовать поставленную задачу. Мы нашли нужные нам числовые значения. Реализовали алгоритм их поиска, который работает на любом неориентированном связном графе.