

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет Информационных технологий и управления
Кафедра Интеллектуальных информационных технологий

ОТЧЁТ
по ознакомительной практике

Выполнил:

Н. А. Высоцкий

Студент группы
321703

Проверил:

В. В. Голенков

Минск 2024

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	3
1 Постановка задачи	4
2 Формализованные фрагменты интерфейсных действий пользователя ostis-систем	6
Заключение	9
Список использованных источников	10

ВВЕДЕНИЕ

Цель:

Закрепить практические навыки формализации информации в интеллектуальных системах с использованием семантических сетей.

Задачи:

- Построение формализованных фрагментов теории интеллектуальных компьютерных систем и технологий их разработки.
- Построение формальной семантической спецификации библиографических источников, соответствующих указанным выше фрагментам.
- Оформление конкретных предложений по развитию текущей версии Стандарта интеллектуальных компьютерных систем и технологий их разработки.

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Часть 4 Учебной дисциплины "Представление и обработка информации в интеллектуальных системах"

⇒ библиографическая ссылка*:

- База знаний
⇒ URL*:
[<https://www.vsavm.by/knigi/kniga3/1460.html>]
- Интерфейс
⇒ URL*:
[<https://esputnik.com/slovar-email-marketologa/interfejs>]
- Пользовательский интерфейс
⇒ URL*:
[<https://esputnik.com/slovar-email-marketologa/interfejs>]
- Интерфейсные действия пользователей
⇒ URL*:

[<https://libeldoc.bsuir.by/bitstream/123456789/27604/1/ZverugoOpisaniye.PDF>]

- Элементарное пользовательское действие
⇒ URL*:

[<https://libeldoc.bsuir.by/bitstream/123456789/27604/1/ZverugoOpisaniye.PDF>]

- ЭПД над сущностью
⇒ URL*:

[<https://libeldoc.bsuir.by/bitstream/123456789/27604/1/ZverugoOpisaniye.PDF>]

- ЭПД над множеством сущностей
⇒ URL*:

[<https://libeldoc.bsuir.by/bitstream/123456789/27604/1/ZverugoOpisaniye.PDF>]

- Интерфейсная команда пользователя
⇒ URL*:

[<https://libeldoc.bsuir.by/bitstream/123456789/27604/1/ZverugoOpisaniye.PDF>]

- Сообщение
⇒ URL*:

[<https://libeldoc.bsuir.by/bitstream/123456789/27604/1/ZverugoOpisaniye.PDF>]

- Сообщение пользователя системы
⇒ URL*:

[<https://libeldoc.bsuir.by/bitstream/123456789/27604/1/ZverugoOpisaniye.PDF>]

⇒ URL*:

[<http://raai.org/library/tolk/aivoc.html>]

⇒ аттестационные вопросы*:

- ⟨ • Вопрос 1 по Части 4 Учебной дисциплины "Представление и обработка информации в интеллектуальных системах"
- Вопрос 2 по Части 4 Учебной дисциплины "Представление и обработка информации в интеллектуальных системах"
- Вопрос 3 по Части 4 Учебной дисциплины "Представление и обработка информации в интеллектуальных системах"
- Вопрос 4 по Части 4 Учебной дисциплины "Представление и обработка информации в интеллектуальных системах"

- *Вопрос 5 по Части 4 Учебной дисциплины "Представление и обработка информации в интеллектуальных системах"*

}

Вопрос 3 по Части 4 Учебной дисциплины "Представление и обработка информации в интеллектуальных системах"

:= [Интерфейсные действия пользователей ostis-систем]

2 ФОРМАЛИЗОВАННЫЕ ФРАГМЕНТЫ ИНТЕРФЕЙСНЫХ ДЕЙСТВИЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ OSTIS-СИСТЕМ

База знаний

- :=** [семантическая модель, описывающая предметную область и позволяющая отвечать на такие вопросы из этой предметной области, ответы на которые в явном виде не присутствуют в базе. База знаний является основным компонентом интеллектуальных и экспертных систем.]
- ⇒ разбиение*:**
- база знаний
 - механизм получения решений
 - интерфейс
- ⇒ библиографический источник*:**
- ⇒ URL*:**
- [<https://www.vsavm.by/knigi/kniga3/1460.html>]

Интерфейс

- :=** [набор средств, благодаря которым взаимодействуют две системы: пользователь и программа, программа и операционная система, программа и программа, устройство и устройство. В переводе интерфейс означает “место соприкосновения”, что отлично отражает главную суть этого термина.]
- ⇒ примечание*:**
- [Интерфейс позволяет вводить информацию и получать обратную связь, управлять разными приложениями, обмениваться данными и т. д.]
- ⇒ разбиение*:**
- пользовательский интерфейс
 - программный интерфейс
 - аппаратный интерфейс
 - аппаратно-программный интерфейс
 - игровой интерфейс
 - веб-интерфейс
 - интерфейс телефона
 - материальный интерфейс

пользовательский интерфейс

- ⇒ пояснение*:**
- [все объекты, с которыми пользователь взаимодействует при посещении сайта или мобильного приложения]
- ⇒ разбиение*:**
- командная строка
 - графический интерфейс
 - текстовый интерфейс
 - жестовый интерфейс
 - тактильный интерфейс
 - нейронный интерфейс

Интерфейсное действие пользователя

- ⇒ разбиение*:
- {• Элементарное интерфейсное действие
 - Формирование интерфейсной команды
 - Формирование сообщения
- }
- ⇒ библиографический источник*:
- ⇒ URL*:

[<https://libeldoc.bsuir.by/bitstream/123456789/27604/1/ZverugoOpisaniye.PDF>]

Элементарное пользовательское действие

- := [ЭПД.простейшие фрагменты интерфейсного языка пользователей ostis-системы]
- ⇒ включение*:
- ЭПД над сущностью
 - ЭПД над множеством сущностей
- ⇒ URL*:

[<https://libeldoc.bsuir.by/bitstream/123456789/27604/1/ZverugoOpisaniye.PDF>]

ЭПД над сущностью

- ⇒ включение*:
- действие отмены последнего ЭПД
- := [ЭПД над сущностью, которое удаляет из sc-памяти спецификацию последнего инициализированного ЭПД и результат его выполнения]
- действие вывода семантической окрестности указанной сущности
- := [ЭПД над сущностью, в результате которого выводится семантическая окрестность некоторой сущности в рамках выбранной структуры(например, окна ostis-системы)]
- ЭПД над окном ostis-системы
- := [ЭПД над сущностью, аргументом которого является окно ostis-системы]
- ⇒ примечание*:
- [ЭПД над множеством сущностей так же могут быть классифицированы]
- ⇒ URL*:

[<https://libeldoc.bsuir.by/bitstream/123456789/27604/1/ZverugoOpisaniye.PDF>]

ЭПД над множеством сущностей

- ⇒ включение*:
- ЭПД уточнения спецификации команды
- := [ЭПД над множеством сущностей, аргументом которого является спецификация действия, соответствующая некоторой команде]
- ЭПД над sc-текстом
- := [ЭПД над множеством сущностей, аргументом которого является знак sc-текста(фрагмента sc-текста)]
- ⇒ URL*:

[<https://libeldoc.bsuir.by/bitstream/123456789/27604/1/ZverugoOpisaniye.PDF>]

Интерфейсная команда пользователя

- ⇒ разбиение*:
- {• команда, оформленная на языке интерфейсных действий
- ⇒ примечание*:

- [пользователь обращается напрямую к знакам иницируемых им действий]
команда, оформленная на внешнем языке
- ⇒ примечание*:
[пользователь использует средства сторонних редакторов, позволяющие воспроизводить спецификации иницируемых действий]
- }
- ⇒ URL*:

[<https://libeloc.bsuir.by/bitstream/123456789/27604/1/ZverugoOpisaniye.PDF>]

Сообщение

- := [текст, представляющий смысл информации, построенной одним субъектом и предназначенной для использования некоторым конкретным субъектом или некоторой группой субъектов]
- ⇒ примечание*:
[в зависимости от отправителя сообщения бывают двух видов.]
- ⇒ разбиение*:
{
 - сообщение пользователя системы
 - сообщение системы
 }

Сообщение пользователя системы

- ⇒ разбиение*:
{
 - Сообщение пользователя на внешнем языке
- := [Сообщение пользователя системы, сформированное на языке интерфейсных действий(интерфейсных команд), представляющее собой последовательность действий с указанием объектов, на которых эти действия заданы, и типов действий]
- Сообщение пользователя на внутреннем языке
- := [Сообщение пользователя системы, представляющее собой некоторый текст, предназначенный для использования этой конкретной системой]
- }
- ⇒ URL*:

[<https://libeloc.bsuir.by/bitstream/123456789/27604/1/ZverugoOpisaniye.PDF>]

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Во время ознакомительной практики научился процессу формализации текста на языке Scn: Выделению важной информации из статей, работе с монографией и стандартом.

Также в рамках своей практической работы разобрался в предметной области формализованных мною понятий

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

[1] А.В. Зверуго В.В. Трунц, А.Г. Шалев. Описание онтологии предметной области интерфейсных действий пользователей / А.Г. Шалев А.В. Зверуго, В.В. Трунц. — 2017.

[2] В.Жукова,. Интерфейс что это такое - определение термина, как использовать в маркетинге / В.Жукова // esputnik. — 2022.

[3] М.Н., Борисевич. ОСНОВЫ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ / Борисевич М.Н. — Витебская государственная академия ветеринарной медицины, 2017.