#### Министерство образования Республики Беларусь

# Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет Информационных технологий и управления Кафедра Интеллектуальных информационных технологий

#### РАСЧЕТНАЯ РАБОТА

по дисциплине «Представление и обработка информации в интеллектуальных системах» на тему

Найти эйлеров цикл в неориентированном графе.

Выполнил: М. И. Курило

Студент группы 321702

Проверил: Н. В. Малиновская

# Содержание

1	Введение	2
2	Список понятий	2
3	Тестовые примеры	4
	3.1 Tect 1	4
	3.2 Tect 2	5
	3.3 Tect 3	6
	3.4 Tect 4	7
4	Пример работы алгоритма в семантической памяти	8
	4.1 Краткое описание:	8
	4.2 Демонстрация на тесте 5:	8
5	Заключение	12

### 1 Введение

**Цель:** Получить навыки формализации и обработки информации с использованием семантических сетей **Задача:** Найти эйлеров цикл в неориентированного графа.

## 2 Список понятий

- 1. **Неориентированный граф** (абсолютное понятие)-граф, в котором все ребра являются звеньями, то есть порядок двух концов ребра графа не существенен(рисунок 1)
  - (а) Вершина (относительное понятие, ролевое отношение);
  - (b) Связка (относительное понятие, ролевое отношение).

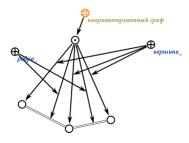


Рис. 1: Абсолютное понятие неориентированного графа

2. **Путь в графе** — последовательность вершин, в которой каждая вершина соединена со следующей ребром. (рисунок 2)

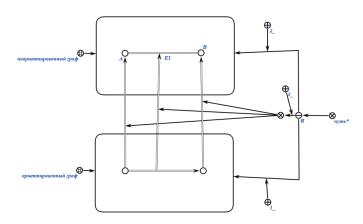


Рис. 2: Абсолютное понятие пути в графе

3. **Эйлеровым циклом** называется замкнутый путь, проходящий через каждое ребро графа ровно по одному разу.(рисунок 3)

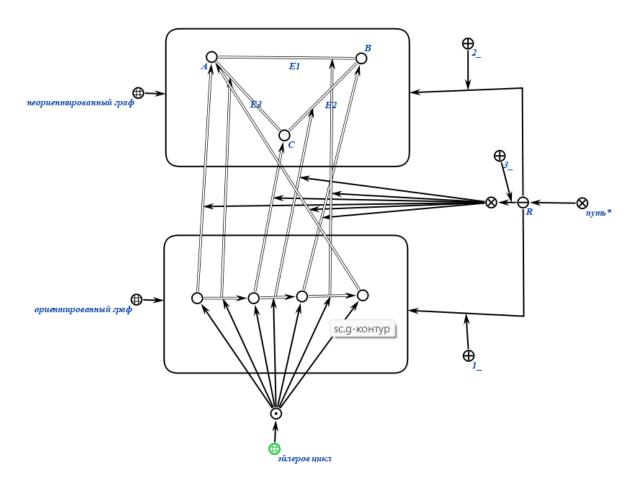


Рис. 3: Абсолютное понятие эйлерового цикла

# 3 Тестовые примеры

Во всех тестах графы будет приведены в сокращенной форме со скрытыми ролями элементов графа.

#### 3.1 Tect 1

Вход: Необходимо найти эйлеровов цикл в графе

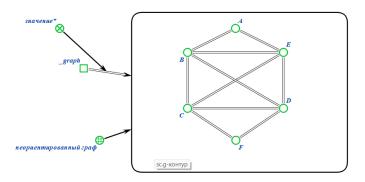


Рис. 4: Вход теста 1

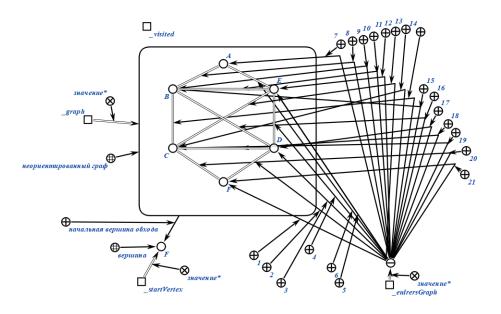


Рис. 5: Выход теста 1

#### 3.2 Tect 2

Вход: Необходимо найти эйлеровов цикл в графе.

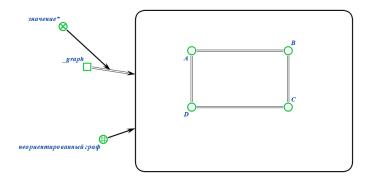


Рис. 6: Выход теста 2

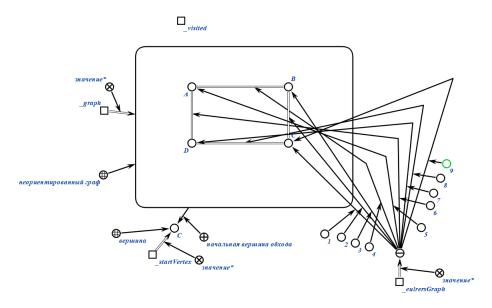


Рис. 7: Вход теста 2

#### 3.3 Тест 3

Вход: Необходимо найти эйлеровов цикл в графе.

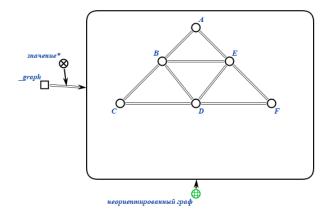


Рис. 8: Вход теста 3

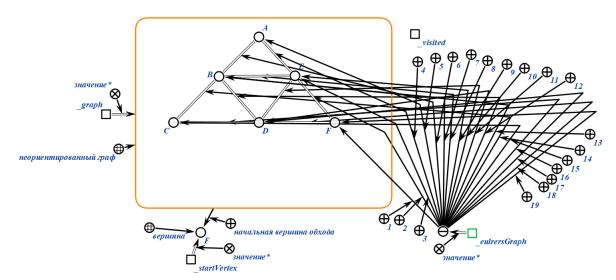


Рис. 9: Вход теста 3

#### 3.4 Tect 4

Вход: Необходимо найти эйлеровов цикл в графе.

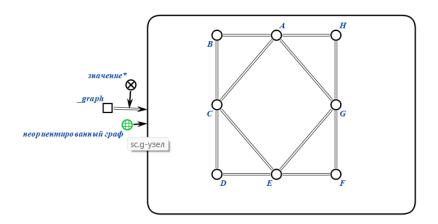


Рис. 10: Вход теста 4

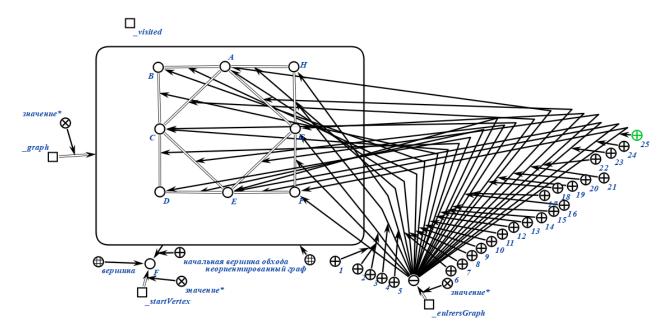


Рис. 11: Выход теста 4

# 4 Пример работы алгоритма в семантической памяти

#### 4.1 Краткое описание:

- 1. Пользователь задает неориентированный граф.
- 2. Пользователь выбирает вершину для начала обхода.
- 3. При помощи DFS и двух списков (visited, eulersGraph) находится эйлеровов цикл, если он существует. Обход начинается с заданной вершины. Направление обхода случайное, после перехода от одной вершины к другой, ребро между ними "стирается а вершина, к которой был выполнен переход, записывается в список visited. Если у вершины нет ребер, то она переносится в список eulersGraph.
- 4. Результат представляет собой список вершин: eulersGraph.

#### 4.2 Демонстрация на тесте 5:

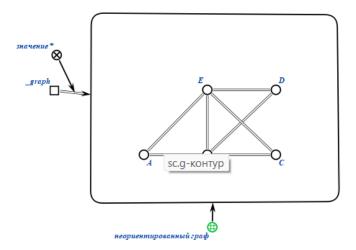


Рис. 12: Вход теста 5

1. Пользователь выбирает вершину для начала обхода (предположим, А)(рисунок 13).

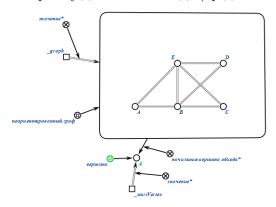


Рис. 13: Действие 1

2. Начинаем обход с вершины A, заносим ее в список visited(рисунок 14).

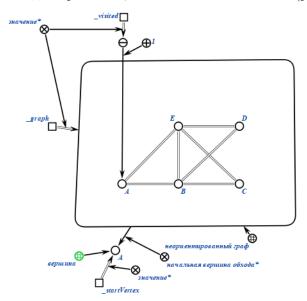


Рис. 14: Действие 2

3. Идем к следующей вершине: E, убирая ребро AE и записывая E в список visited(рисунок 15).

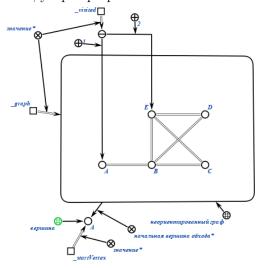


Рис. 15: Действие 3

4. Повторяем действие 3, пока не доходим до вершины, из коротой "выхода"нет: А(рисунок 16).

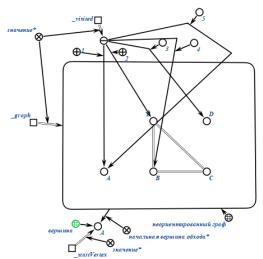


Рис. 16: Действие 4

5. Следуя нашему алгоритму, переносим вершину A в список eulersGraph и возвращаемся к вершине, из которой мы пришли. Продолжаем алгоритм.(рисунок 17)

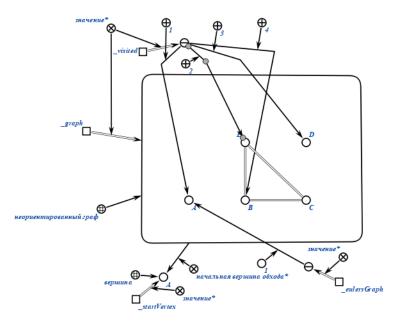


Рис. 17: Действие 5

6. Формируем граф, который является ответом, соединяя вершины в том порядке, как они записаны.(рисунок 18)

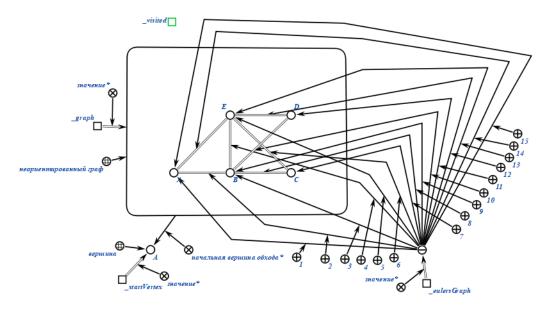


Рис. 18: Действие 6

#### 5 Заключение

В результате были обнаружены эйлеровы циклы, а также реализован алгоритм поиска эйлерового цикла, который способен работать с любым неориентированным графом.

Эйлеров цикл представляет собой цикл, который проходит через каждое ребро графа ровно один раз. Он имеет широкий спектр практических применений, особенно в сетевом анализе и оптимизации маршрутов. Например, эйлеровы циклы могут использоваться для оптимизации транспортных маршрутов, планирования доставки или анализа связности в сетевых структурах.

Реализация алгоритма поиска эйлерового цикла, способного работать с любым неориентированным графом, подразумевает его универсальность и применимость к различным типам данных и задачам. Это позволяет эффективно исследовать и анализировать разнообразные графовые структуры и получать ценную информацию о путях и связях в них.