Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет Информационных технологий и управления Кафедра Интеллектуальных информационных технологий

ОТЧЁТ по ознакомительной практике

Выполнил: Г. И. Карп

Студент группы 321703

Проверил: В. Н. Тищенко

СОДЕРЖАНИЕ

Bı	ведение	3
1	Постановка задачи	4
2	Смысловое представление логических формул и высказываний в	
	различного вида логиках	5
3	Смысловое представление и онтологическая систематизация знаний	
	в интеллектуальных компьютерных системах нового поколения	7
4	Формализованное описание библиографических источников	11
38	аключение	13
\mathbf{C}_{1}	писок использованных источников	14

ВВЕДЕНИЕ

Цель:

Закрепить практические навыки формализации информации в интеллектуальных системах с использованием семантических сетей.

Задачи:

- Построение формализованных фрагментов теории интеллектуальных компьтерных систем и технологий их разработки.
- Построение формальной семантической спецификации библиографических источников, соответствующих указанным выше фрагментам.
- Оформление конкретных предложений по развитию текущей версии Стандарта интеллектуальных компьтерных систем и технологий их разработки.

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Часть 2 Учебной дисциплины ''Представление и обработка информации в интеллектуальных системах''

- \Rightarrow аттестационные вопросы*:
 - ⟨ Вопрос 1 по Части 2 Учебной дисциплины "Представление и обработка информации в интеллектуальных системах"
 - Вопрос 2 по Части 2 Учебной дисциплины "Представление и обработка информации в интеллектуальных системах"
 }

Вопрос 1 по Части 2 Учебной дисциплины "Представление и обработка информации в интеллектуальных системах"

- := [Формализация понятия информационной конструкции]
- \Rightarrow библиографическая ссылка*:
 - Макаренко С.И.ИнтелИС-2009кн
 - Кулик Д.Н.СравнАМПЗвИС-2018бр
 - ВикиФреймИЗ-2021эл
 - *СтудФТеориФСФСиПП-2015*эл

Вопрос 2 по Части 2 Учебной дисциплины "Представление и обработка информации в интеллектуальных системах"

- := [Смысловое представление логических формул и формальных теорий классической логики]
- \Rightarrow библиографическая ссылка*:
 - Кулик Б.А..АлгебПкИОДиЗ-2010кн
 - Зверев Г.Н.ОбъекМЛвИСМиОИ-2011ст

2 СМЫСЛОВОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ЛОГИЧЕСКИХ ФОРМУЛ И ВЫСКАЗЫВАНИЙ В РАЗЛИЧНОГО ВИДА ЛОГИКАХ

```
алгебраическая система
        [объект B = <A, \Omega_F, \Omega_P>, состоящий из трех множеств: непустого множества A,
         называемого носителем (основным множеством), множества \Omega_F = F_1, F_2, \ldots, F_r
         функций, и множества \Omega_P = P_1, P_2, \dots, P_s предикатов]
\ni
        носитель
        \Rightarrow
                пояснение*:
                [совокупность объектов]
        \ni
                пример':
                число
                пример':
        \ni
                геометрическая фигура
        \ni
                пример':
                слово
                пример':
        \ni
                множество
\ni
        совокипность операций
                пояснение*:
        \Rightarrow
                [различные функции]
                пример':
        \ni
                сложение
        \ni
                пример':
                умножение
        \ni
                пример':
                пересечение
€
        совокупность отношений
                пояснение*:
        \Rightarrow
                [различные предикаты]
        \ni
                пример':
                больше
                пример':
        \ni
                меньше
        €
                пример':
                равно
реляционная система
        [алгебраическая система, у которой отсутствуют операции \Omega_F = \{\}]
\subset
        алгебраическая система
алгебра
        [алгебраическая система, у которой \Omega_P = \{\}]
:=
\subset
        алгебраическая система
```

автор*:

- Б.А. Кулик
- А.А. Зуенко
- А.Я. Фридман
- \Rightarrow библиографическая ссылка*:
 - Кулик Б.А..АлгебПкИОДиЗ-2010кн

троичная логика

- := [логика с информационной семантикой, в которой к двоичной шкале Bit = {0,1} свойств объектов и их истинностей добавляется третье значение, имеющее формализованную информационную семантику]
- \Rightarrow декомпозиция*:

основные составляющие

= { ● четкая троичная логика

 \Rightarrow noschehue*:

[троичная логика, в которой все три значения определяются как конкретные числовые значения (например, {0,1,2},{-1,0,+1}, {0,1/2,1}), а также ряд нечётких троичных логик с одним, двумя и тремя нечёткими логическими значениями (выражаемые числами как диапазоны значений)]

- нечеткая троичная логика
 - \Rightarrow noяснение*:

[Нечёткая троичная логика с одним нечётким значением дополняет значения 0 («ложь») и 1 («истина») нечётким значением «неопределённость», занимающую (в сравнении с вероятностной логикой) весь интервал (0,1)]

- э пример значений троичной логики с двумя нечёткими значениями':
 - «меньше», «равно», «больше»
- ∋ пример значений троичной логики с двумя нечёткими значениями':

«отрицательно», 0, «положительно»

 \Rightarrow примечание*:

[высокий практический интерес представляет троичная логика с тремя нечёткими значениями, так как любая измеряемая информация верна лишь с определенным допуском, то есть в некотором диапазоне значений]

биноль

- := [знак внутренней неопределенности двоичного свойства или оценки его истинности]
- \Rightarrow asmop*:
 - Г.Н. Зверев
- \Rightarrow библиографическая ссылка*:
 - Зверев Г.Н.ОбъекМЛвИСМиОИ-2011ст

3 СМЫСЛОВОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ И ОНТОЛОГИЧЕСКАЯ СИСТЕМАТИЗАЦИЯ ЗНАНИЙ В ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КОМПЬЮТЕРНЫХ СИСТЕМАХ НОВОГО ПОКОЛЕНИЯ

фрейм

- [структура, представляющая (описывающая) определенный объект в виде атрибутов и их значений]
- [сеть узлов и отношений, организованных иерархически, где верхние узлы представляют общие понятия, а нижние более частные случаи этих понятий]
- ≔ [абстрактный образ или ситуация для представления некоторого стереотипа восприятий]
- := [это минимально возможное описание сущности какого-либо явления, события, ситуации, процесса или объекта]
- := [это структура, описывающая фрагмент базы знаний, который в какой-то степени рассматривается и обрабатывается обособленно от других фрагментов]
- \Rightarrow примечание*:

[фрейм имеет почти однородную структуру и состоит из стандартных единиц, называемых слотами. Каждая такая единица — слот — содержит название и свое значение]

- \Rightarrow разбиение*:
 - { фрейм-пример
 - фрейм-прототип
 - \Rightarrow примечание*:

[используются для порождения фреймов-примеров]

 \Rightarrow классификация*:

- **{ ●** фрейм структура
 - ∋ пример':
 - заем
 - \ni пример':
 - залог
 - \ni пример':
 - вексель
- фрейм операция
- фрейм роль
 - ∋ пример′:
 - менеджер
 - \ni npumep':
 - кассир
 - \ni пример':
 - клиент
- фрейм сценарий
 - \ni пример':
 - банкротство
 - ∋ пример':
 - собрание акционеров
 - \ni *пример'*:
 - празднование именин
- фрейм ситуация

```
\ni
                     пример':
                     тревога
              \ni
                     пример':
                     авария
                     пример':
              \ni
                     рабочий режим устройства
      структура фрейма*:
       [ИМЯ ФРЕЙМА
        Имя 1-го слота: значение 1-го слота
        Имя 2-го слота: значение 2-го слота
        Имя N-го слота: значение N-го слота]
      автор*:
\Rightarrow
              Д.Н. Кулик
              С.И. Макаренко
      библиографическая ссылка*:
              Кулик Д.Н.СравнАМПЗвИС-2018бр
              Макаренко С.И.ИнтелИС-2009кн
              СтудФТеориФСФСиПП-2015эл
              ВикиФреймИЗ-2021эл
слот фрейма
       [некоторые незаполненные подструктуры фрейма, заполнение которых приводит к
:=
        тому, что данный фрейм ставится в соответствие некоторой ситуации, явлению или
        объекту]
      примечание*:
       [в качестве значения слота может выступать имя другого фрейма]
      может содержать*:
       {•
              конкретная характеристика объекта
              процедура
              алгоритм вычисления значений характеристик из значений других слотов
              отсылка к конкретным слотам других фреймов
              ссылка на другой фрейм
              \Rightarrow
                     примечание*:
                     [образует сети фреймов]
              число
              математическое соотношение
              текст на естественном языке
              программа
              правило вывода
              ссылка на другой фрейм
      способ получения слотом значения во фрейме экземпляре*:
              получение значения от фрейма образца
```

получение значения по формуле, указанной в слоте

получение значения через присоединенную процедуру

получение значения из базы данных задание значения явно пользователем

8

- получение значения через наследование свойств фрейма, указанных в слоте АКО
- $\Rightarrow asmop*:$
 - Д.Н. Кулик
- \Rightarrow библиографическая ссылка*:
 - Кулик Д.Н.СравнАМПЗвИС-2018бр
 - *СтудФТеориФСФСиПП-2015*эл

АКО-связь

- [связь, которая позволяет наследовать свойства между фреймами в порядке иерархии]
- := [A-Kind-Of]
- \Rightarrow примечание*:

[слот АКО указывает на фрейм более высокого уровня иерархии, откуда неявно наследуются, т.е. переносятся, значения аналогичных слотов]

фреймовая система

- [иерархическая структура, узлами, которой являются фреймы с определенной структурой данных]
- \Rightarrow главная особенность*:

[заимствованное из теории семантических сетей наследование свойств (используется для уменьшения информационной избыточности во фреймовых системах; позволяет общую (глобальную) для системы информацию хранить в отдельном фрейме, а во всех остальных фреймах указывать лишь ссылку на место хранения этой информации), наследование происходит по АКО-связям]

указатель наследования

- := [ссылки, применяемые при реализации процедуры наследования одноименными слотами определенного фрейма значений из слотов фрейма верхнего уровня]
- \Rightarrow декомпозиция*:

обозначения

[указывает на то, что наследования значения не происходит]

- same
 - \Rightarrow noschehue*:

[указывает на наследование значения]

- range
 - \Rightarrow пояснение*:

[указывает, что значения слота находятся в рамках значений одноименного слота фрейма, расположенного на верхнем уровне]

- override
 - \Rightarrow пояснение*:

[показывает, что значение наследуется при отстутствии значения текущего слота, но если значение определено, то оно будет уникальным]

- $\Rightarrow aemop*$:
 - Д.Н. Кулик
- \Rightarrow библиографическая ссылка*:
 - Кулик Д.Н.СравнАМПЗвИС-2018бр

получение знаний

- := [процесс приобретения вербализуемых и невербализуемых знаний эксперта, основанный на использовании непосредственно им самим или инженером по знаниям соответствующих приемов, процедур, методов и инструментальных средств]
- \Rightarrow декомпозиция*:

```
{ • приобретение знаний
• извлечение знаний
• формирование знаний
}
```

приобретение знаний

- := [процесс, основанный на переносе знаний из различных источников в базу знаний путем использования различных методов, моделей, алгоритмов и инструментальных средств]
- С получение знаний

извлечение знаний

- := [процесс приобретения материализованных знаний из текстологических источников информации с помощью некоторой совокупности методов и процедур, позволяющих переходить от знаний в текстовой форме к их аналогам для ввода в базу знаний]
- С получение знаний

формирование знаний

- [процесс автоматического приобретения (порождения) системой искусственного интеллекта или инструментальным средством нового и полезного знания из исходной и текущей информации, которое в явном виде не формируют эксперты, в целях освоения новых процедур решения прикладных задач на основе использования различных моделей машинного обучения]
- С получение знаний
- \Rightarrow aemop*:
 - С.И. Макаренко
- \Rightarrow библиографическая ссылка*:
 - Макаренко С.И.ИнтелИС-2009кн

4 ФОРМАЛИЗОВАННОЕ ОПИСАНИЕ БИБЛИОГРАФИЧЕСКИХ ИСТОЧНИКОВ

Макаренко С.И.ИнтелИС-2009кн

- ⇒ стандартное библиографическое описание*:
 - [С.И. Макаренко, Интеллектуальные информационные системы, СФ МГГУ им. М. А. Шолохова, 2009, с.71-73]
- \Rightarrow аннотация*:
 - [Книга посвящена общей теории искусственного интеллекта]
- \Rightarrow библиографическая ссылка*:
 - Глава 2.1. Информационные конструкции и языки
 - § 2.1.1. Формализация понятия информационной конструкции

Кулик Б.А..АлгебПкИОДиЗ-2010кн

- ⇒ стандартное библиографическое описание*:
 - [Б.А. Кулик, А.А. Зуенко и А.Я. Фридман, *Алгебраический подход к интеллектуальной обработке данных и знаний*, Издательство Политехнического университета, 2010, с.9-10]
- \Rightarrow аннотация*:
 - [В книге представлен новый математический аппарат алгебра кортежей]
- \Rightarrow библиографическая ссылка*:
 - Глава 2.6. Смысловое представление логических формул и высказываний в различного вида логиках
 - § 2.6.1. Смысловое представление логических формул и формальных теорий классической логики

Кулик Д.Н.СравнАМПЗвИС-2018бр

- \Rightarrow стандартное библиографическое описание*:
 - [Д.Н. Кулик, "Сравнительный анализ моделей представления знаний в интеллектуальных системах," бакалаврская работа, с.21-24, 2018]
- \Rightarrow библиографическая ссылка*:
 - Глава 2.1. Информационные конструкции и языки
 - § 2.1.1. Формализация понятия информационной конструкции

ВикиФреймИЗ-2021эл

⇒ стандартное библиографическое описание*:

["Фрейм (инженерия знаний), "pyc. Mode of access: https://ru.wikipedia.org/wiki/PhCҐРҳРєРё_(РҷР,,РҳРҳР,,РҳСҐРҷСЅ_РҷР,,РѳР,,РҷРє). — Date of access: 02.06.2024]

- \Rightarrow библиографическая ссылка*:
 - Глава 2.1. Информационные конструкции и языки
 - § 2.1.1. Формализация понятия информационной конструкции

СтудФТеориФСФСиПП-2015эл

⇒ стандартное библиографическое описание*:

["Теория фреймов. Структура фрейма. Слоты и присоединенные процедуры,"рус. Mode of access: https://studfile.net/preview/2582507/page: 13/. — Date of access: 02.06.2024]

- \Rightarrow библиографическая ссылка*:
 - Глава 2.1. Информационные конструкции и языки
 - § 2.1.1. Формализация понятия информационной конструкции

Зверев Г.Н.ОбъекМЛвИСМиОИ-2011ст

⇒ стандартное библиографическое описание*:

[Г.Н. Зверев, "Объективные многозначные логики в интеллектуальных системах моделирования и обработки информации," *научная статья*, с.4-5, 2011]

- \Rightarrow библиографическая ссылка*:
 - Глава 2.6. Смысловое представление логических формул и высказываний в различного вида логиках
 - § 2.6.1. Смысловое представление логических формул и формальных теорий классической логики

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Во время ознакомительной практики были формализовны текста, с учетом следующего:

- выбор подходящей литературы;
- разбор текста и выделение основных составляющих;
- внимательный обзор теории Стандарта OSTIS для последующего интегрирования своей формализации;
- правильное использование и соблюдение правил синтаксиса оформления формализованной теории.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- [1] Б.А. Кулик А.А. Зуенко, А.Я. Фридман. Алгебраический подход к интеллектуальной обработке данных и знаний / А.Я. Фридман Б.А. Кулик, А.А. Зуенко. 2010. С. 9–10.
- [2] Зверев, Г.Н. Объективные многозначные логики в интеллектуальных системах моделирования и обработки информации. 2011. https://gnzv.narod.ru/obj_l.pdf.
- [3] Кулик, Д.Н. Сравнительный анализ моделей представления знаний в интеллектуальных системах.— 2018. https://elib.sfu-kras.ru/bitstream/handle/2311/74221/sravnitelny_analiz_modeley_predstavlenia_znaniy_v_intellektualnykh_sistemakh.pdf?sequence.
- [4] С.И., Макаренко. Интеллектуальные информационные системы / Макаренко С.И. СФ МГГУ им. М. А. Шолохова, 2009.
- [5] Теория фреймов. Структура фрейма. Слоты и присоединенные процедуры. Mode of access: https://studfile.net/preview/2582507/page:13/. Date of access: 02.06.2024.
- [6] Фрейм (инженерия знаний). Mode of access: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D1%80%D0%B5%D0%B9%D0%BC_(%D0%B8%D0%BD%D0%B6%D0%B5%D0%BD%D0%B5%D0%B0%D0%B0%D0%B0%D0%B8%D0%B9). Date of access: 02.06.2024.