Введение в Python

Игорь Рязанцев

Лекция 01

2021г.

План мини-курса

- Лекция 01. Введение в Python
 - Переменные в Python
 - Кортежи
 - Списки
 - Циклы
- Лекция 02. Функции и объекты Открыть
 - Функции
 - Объектно-ориентированное программирование
- Лекция 03. Файлы и ввод-вывод в Python Открыть
 - Понятия файлов (текстовые и бинарные)
 - Ввод-вывод данных
- Лекция 04. Построение графиков Открыть
 - Вывод графиков функций
 - Математическая библиотека numpy

Что есть Python?

Python – высокоуровневый язык программирования общего назначения с динамической строгой типизацией и автоматическим управлением памятью



Зачем изучать Python?

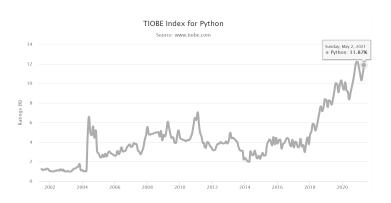
Зачем изучать Python, если вы не программист?

- Python легкий язык программирования;
- Научит вас думать;
- Сделает вас более самодостаточным;
- Знание Python облегчит коммуникацию с разработчиками;
- Поможет визуализировать данные;
- Позволит автоматизировать повторяющиеся задачи;
- Рынок вас ждет...

TIOBE Index for May 2021

May 2021	May 2020	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		С	13.38%	-3.68%
2	3	^	Python	11.87%	+2.75%
3	2	v	Java	11.74%	-4.54%
4	4		C++	7.81%	+1.69%
5	5		C#	4.41%	+0.12%
6	6		Visual Basic	4.02%	-0.16%
7	7		JavaScript	2.45%	-0.23%
8	14	*	Assembly language	2.43%	+1.31%
9	8	~	PHP	1.86%	-0.63%
10	9	~	SQL	1.71%	-0.38%
11	15	*	Ruby	1.50%	+0.48%
12	17	*	Classic Visual Basic	1.41%	+0.53%
13	10	~	R	1.38%	-0.46%
14	38	*	Groovy	1.25%	+0.96%
15	13	~	MATLAB	1.23%	+0.06%
16	12	*	Go	1.22%	-0.05%

TIOBE Index for May 2021



История Python



Python начал разрабатывать в конце 80-х годов **Гвидо ван Россумом**. Python назван в честь телешоу «Летающий цирк Монти Пайтона»

Даты выпуска основных версий:

- Python 1.0 январь 1994 года
- Python 2.0 16 октября 2000 года
- Python 3.0 3 декабря 2008 года

Python 2.x и Python 3.x не совместимы!

Области применения Python

Что можно разрабатывать на Python?

- Web-сайты;
- Скрипты, утилиты, т.к. Python интерпретируемый язык программирования;
- Программы с графическим интерфейсом;
- Arduino, Raspberry Pi, Интернет вещей и умный дом;
- Big-data;
- Нейронные сети;
- И Т.П.

Плюсы Python:

- Легкий для обучения;
- Легко читаемый;
- Широкая стандартная библиотека;
- Наличие интерактивного режима;
- Портативность;
- Расширяемость;
- Работа с базами данных;
- Создание GUI;
- Объектно-ориентированный язык программирования.

Недостатки Python¹:

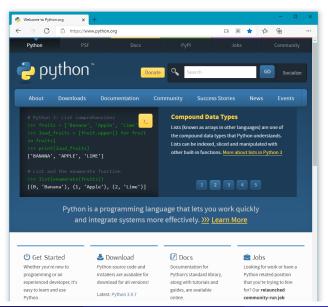
- Низкая скорость работы;
- Интерпретируемый язык программирования.

 $^{^{1}}$ в сравнении с кодом на компилируемых языках, т.к. C/C++

Сайты написанные на Python:

- YouTube
- Instagram
- Google Search
- DropBox
- Spotify
- Netflix
- и многие другие ...

Установка Python



IDE (интегрированная среда разработки):

- VSCode Открыть
- PyCharm Открыть
- Google Search
- Блокнот и другие

Python Programming Interpreter

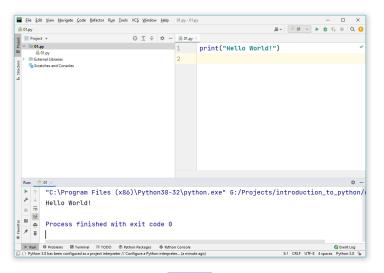






Открыть

PyCharm



Загрузить

Оглавление

- Hello World!
- 2 Переменные в Python
- Кортежи
- 4 Списки
- Циклы
- **6** Оператор if

Hello World!

```
# Первая программа, функция print

print("Hello⊔World!")

# или

print('Hello⊔World!')
```

Переменные

```
# Вывод значений переменной, вариант 1
var = "world"
print("Hello, _\%s!" % var)
var = None
\# s — для строковых переменных
# d – для целых чисел
# f – для чисел с плавающей запятой
```

Форматирование str.format

```
# Вариант 2 (str.format)
var = "world"
print("Hello, _ {0}!".format(var))
# вывод нескольких значений переменных
text = "world"
year = 2021
print("Hello, [0], [vear]!". format(text, year=2021))
```

Форматирование str.format

```
text = "world"

year = 2021

print("Hello, _{\sqcup}\{0\}_{\sqcup}\{1\}!".format(text, year))

print("Hello, _{\sqcup}\{0\}_{\sqcup}\{year\}!".format(text, year=2021))
```

Kopтежи tuple()

```
# Кортежи – упорядоченная последовательность # произвольных объектов, типы которых могут # различаться
```

Списки list()

```
# Список — это тоже упорядоченная последовательность # произвольных объектов, типы которых могут # различаться

days = ['Monday', 'Tuesday', 'Wednesday', 'Thursday', 'Friday', 'Saturday',
```

```
print("Today_is_i{0}".format(days[0]))
```

'Sunday', 1

Цикл for

В Python вложенные инструкции объединяются в блоки по величине отступов. Отступ может быть любым, главное, чтобы в пределах одного вложенного блока отступ был одинаков.²

 $^{^{2}}$ используйте 4 пробела

Цикл for. Функция range()

Функция range() упрощает построение числовых последовательностей.

```
for value in range(1,5):
    print(value)

Результат:
1
2
3
```

```
# append() – добавить элемент в конец
digits = [1, 2, 3, 4]
digits.append(5)
for value in digits:
    print(value)
Результат:
3
```

```
# insert(позиция, элемент) — добавить элемент в указанную позицию
```

```
digits = [1, 2, 3, 4,]
digits.insert(0, 0)
for value in digits:
    print(value)
```

```
Результат:
0
1
2
3
```

```
# pop(позиция) - удаление элемента по индексу<sup>3</sup>
digits = [1, 2, 3, 4,]
digits.remove(2)
digits.pop(2)
for value in digits:
     print(value)
Результат:
```

remove(элемент) - удаление элемента по значению

³Значение индекса в списке начинается с 0

```
# sort() – сортировка элементов списка
# sort(reverse=True) - сортировка в обратном порядке
digits = [2, 1, 3, 4,]
digits.sort()
for value in digits:
    print(value)
Результат:
```

Необходимо вывести имена в алфавитном порядке

Peзультат: Calvin Henry Sam

```
# Вариант 1

names = [(1, 'Sam'), (2, 'Calvin'), (3, 'Henry'),]
names_new = []

for name in names:
    names_new.append(name[1])
```

```
for name in names_new:
    print(name)
```

Pезультат: Calvin Henry Sam

```
# Вариант 2.
names = [(1, 'Sam'), (2, 'Calvin'), (3, 'Henry'),]
def custom key(people):
    return people[1]
names.sort(key=custom key)
for name in names:
    print(name[1])
Результат:
Calvin
Henry
```

Sam

Оператор if

Оператор условного перехода

```
cars = ['audi', 'bmw', 'toyota']
for car in cars:
    if car == 'bmw':
        print(car.upper())
    else:
        print(car.title())
Результат:
Audi
BMW
```

Toyota

Оператор if

В **if** центральное место занимает выражение, результатом которого является логическая истина (**True**) или логическая ложь (**False**); это выражение называется *условием*.

Общая форма записи:

```
if condition_1:
    action
elif condition_2:
    action
else:
    action
```

Оператор if

==	равно		
>	больше		
>=	больше или равно		
<=	меньше или равно		
<	меньше		

```
power = 5
if power == 5:
    print('power == 5')
elif power < 5:
    print('power = 5')
else:
    print('power = 5')</pre>
```

Необходимо вывести наименование светильника с наибольшим световым потоком и наименьшей потребляемой мощностью

Литература

- [1] Презентация [Лекции 01-04]

 https://github.com/IRyazantsev/mpei_python_minicourse_2021/tree/main/bin
- [2] Python 3. Самое необходимое | Дронов В.А., Прохоренок Н.А.
- [3] Изучаем Python. Том 1, 2 | Лутц Марк
- [4] Python 3 и PyQt 5. Разработка приложений | Прохоренок Н.А., Дронов В.А.
- [5] Django 3.0. Практика создания веб-сайтов на Python | Дронов В. А.
- [6] Разработка веб-приложений с использованием Flask | Гринберг Мигель

Вопросы

