

# Введение в Python

Игорь Рязанцев

Лекция 01

2021г.

# План мини-курса

- **Лекция 01. Введение в Python**

- Переменные в Python
- Кортежи
- Списки
- Циклы

- **Лекция 02. Функции и объекты** [Открыть](#)

- Функции
- Объектно-ориентированное программирование

- **Лекция 03. Файлы и ввод-вывод в Python** [Открыть](#)

- Понятия файлов (текстовые и бинарные)
- Ввод-вывод данных

- **Лекция 04. Построение графиков** [Открыть](#)

- Вывод графиков функций
- Математическая библиотека numpy

# Что есть Python?

**Python** – высокоуровневый язык программирования общего назначения с динамической строгой типизацией и автоматическим управлением памятью



# Зачем изучать Python?

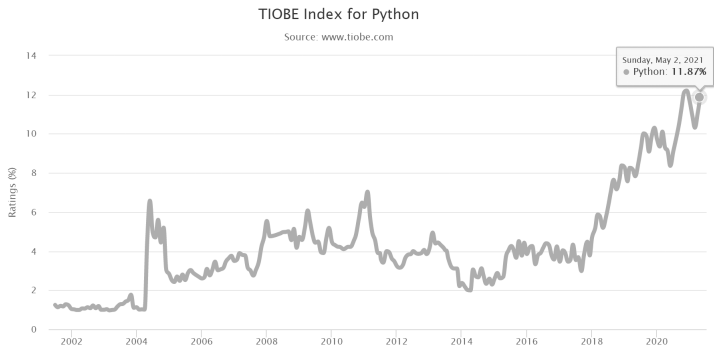
## Зачем изучать Python, если вы не программист?

- Python – легкий язык программирования;
- Научит вас думать;
- Сделает вас более самостоятельным;
- Знание Python облегчит коммуникацию с разработчиками;
- Поможет визуализировать данные;
- Позволит автоматизировать повторяющиеся задачи;
- Рынок вас ждет...

# TIOBE Index for May 2021

May 2021	May 2020	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		C	13.38%	-3.68%
<b>2</b>	<b>3</b>	⬆	<b>Python</b>	<b>11.87%</b>	<b>+2.75%</b>
3	2	⬇	Java	11.74%	-4.54%
4	4		C++	7.81%	+1.69%
5	5		C#	4.41%	+0.12%
6	6		Visual Basic	4.02%	-0.16%
7	7		JavaScript	2.45%	-0.23%
8	14	⬆	Assembly language	2.43%	+1.31%
9	8	⬇	PHP	1.86%	-0.63%
10	9	⬇	SQL	1.71%	-0.38%
11	15	⬆	Ruby	1.50%	+0.48%
12	17	⬆	Classic Visual Basic	1.41%	+0.53%
13	10	⬇	R	1.38%	-0.46%
14	38	⬆	Groovy	1.25%	+0.96%
15	13	⬇	MATLAB	1.23%	+0.06%
16	12	⬇	Go	1.22%	-0.05%

# TIOBE Index for May 2021





Python начал разрабатывать в конце 80-х годов **Гвидо ван Россумом**. Python назван в честь телешоу «Летающий цирк Монти Пайтона»

Даты выпуска основных версий:

- Python 1.0 — январь 1994 года
- Python 2.0 — 16 октября 2000 года
- Python 3.0 — 3 декабря 2008 года

Python 2.x и Python 3.x не совместимы!

## Что можно разрабатывать на Python?

- Web-сайты;
- Скрипты, утилиты, т.к. Python – интерпретируемый язык программирования;
- Программы с графическим интерфейсом;
- Arduino, Raspberry Pi, Интернет вещей и умный дом;
- Big-data;
- Нейронные сети;
- и т.п.



## Плюсы Python:

- Легкий для обучения;
- Легко читаемый;
- Широкая стандартная библиотека;
- Наличие интерактивного режима;
- Портативность;
- Расширяемость;
- Работа с базами данных;
- Создание GUI;
- Объектно-ориентированный язык программирования.

## Недостатки Python<sup>1</sup>:

- Низкая скорость работы;
- Интерпретируемый язык программирования.

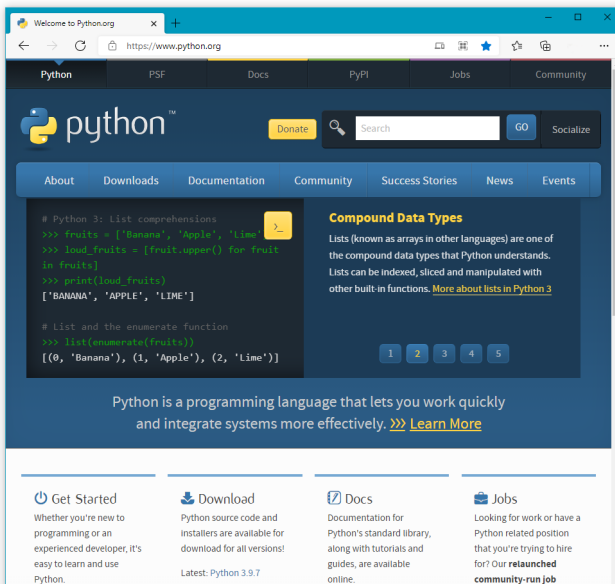
---

<sup>1</sup>в сравнении с кодом на компилируемых языках, т.к. C/C++

## Сайты написанные на Python:

- YouTube
- Instagram
- Google Search
- DropBox
- Spotify
- Netflix
- и многие другие ...

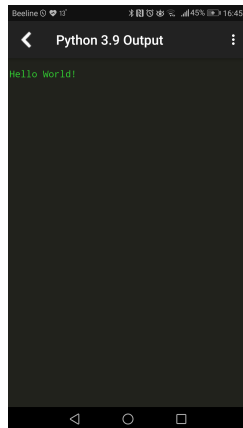
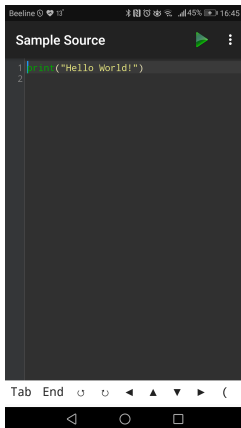
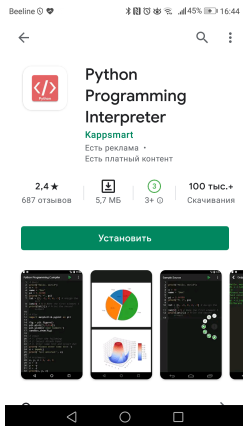
# Установка Python



## IDE (интегрированная среда разработки):

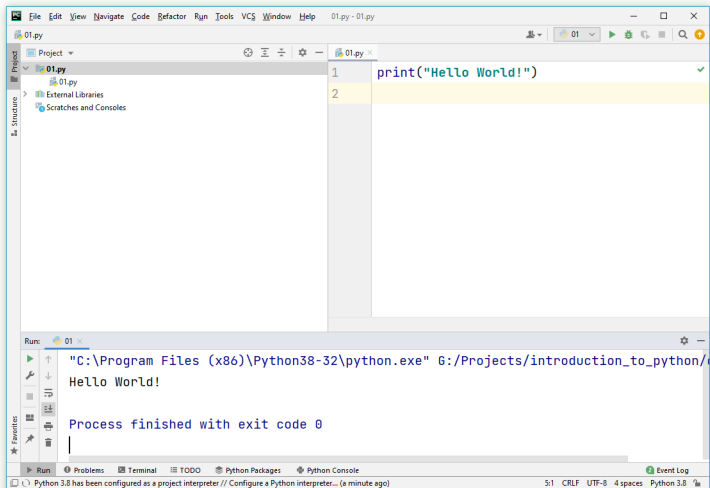
- VSCode [Открыть](#)
- PyCharm [Открыть](#)
- Google Search
- Блокнот и другие

# Python Programming Interpreter



Открыть

# PyCharm



Загрузить

# Оглавление

- 1 Hello World!
- 2 Переменные в Python
- 3 Кортежи
- 4 Списки
- 5 Циклы
- 6 Оператор if



# Hello World!

# Первая программа, функция print

```
print("Hello World!")
```

# или

```
print('Hello World!')
```

**# Вывод значений переменной, вариант 1**

```
var = "world"  
print("Hello ,_! " % var)
```

```
var = None
```

**# s – для строковых переменных**

**# d – для целых чисел**

**# f – для чисел с плавающей запятой**

# Форматирование str.format

## # Вариант 2 (str.format)

```
var = "world"  
print("Hello , {0}!".format(var))
```

## # вывод нескольких значений переменных

```
text = "world"  
year = 2021  
print("Hello , {0} {1}!".format(text , year))  
  
print("Hello , {0} {year}!".format(text , year=2021))
```

# Форматирование str.format

```
text = "world"  
year = 2021  
print("Hello , {0} {1}!".format(text , year))  
  
print("Hello , {0} {year}!".format(text , year=2021))
```

# Кортежи tuple()

- # Кортежи – упорядоченная последовательность
- # произвольных объектов, типы которых могут
- # различаться

```
var = ("world", 2021, )  
print("Hello ,_{0}_{1}!".format(var[0], var[1]))
```

# Списки list()

# Список – это тоже упорядоченная последовательность  
# произвольных объектов, типы которых могут  
# различаться

```
days = [ 'Monday', 'Tuesday', 'Wednesday',  
         'Thursday', 'Friday', 'Saturday',  
         'Sunday', ]
```

```
print("Today is {}".format(days[0]))
```

# Цикл for

# В Python вложенные инструкции объединяются в блоки по величине отступов. Отступ может быть любым, главное, чтобы в пределах одного вложенного блока отступ был одинаков.<sup>2</sup>

```
days = [ 'Monday', 'Tuesday', 'Wednesday',  
         'Thursday', 'Friday', 'Saturday',  
         'Sunday', ]
```

```
for day in days:  
    print("Today is ", end=' ')  
    print("{0}".format(day))
```

---

<sup>2</sup>используйте 4 пробела

# Цикл for. Функция range()

# Функция range() упрощает построение числовых последовательностей.

```
for value in range(1,5):  
    print(value)
```

Результат:

```
1  
2  
3  
4
```



# Операции со списком

# `append()` – добавить элемент в конец

```
digits = [1, 2, 3, 4,]
digits.append(5)
for value in digits:
    print(value)
```

Результат:

1  
2  
3  
4  
5

# Операции со списком

`# insert(позиция, элемент)` – добавить элемент в указанную позицию

```
digits = [1, 2, 3, 4,]
digits.insert(0, 0)
for value in digits:
    print(value)
```

Результат:

```
0
1
2
3
4
```

# Операции со списком

# remove(элемент) – удаление элемента по значению  
# pop(позиция) – удаление элемента по индексу<sup>3</sup>

```
digits = [1, 2, 3, 4,]  
digits.remove(2)  
digits.pop(2)  
for value in digits:  
    print(value)
```

Результат:

1  
3

---

<sup>3</sup>Значение индекса в списке начинается с 0

# Операции со списком

```
# sort() – сортировка элементов списка  
# sort(reverse=True) – сортировка в обратном порядке
```

```
digits = [2, 1, 3, 4,]  
digits.sort()  
for value in digits:  
    print(value)
```

Результат:

```
1  
2  
3  
4
```

# Тестовое задание

# Необходимо вывести имена в алфавитном порядке

```
names = [(1, 'Sam'),  
          (2, 'Calvin'),  
          (3, 'Henry'),]
```

Результат:

Calvin

Henry

Sam

# Тестовое задание

## # Вариант 1

```
names = [(1, 'Sam'), (2, 'Calvin'), (3, 'Henry'),]
names_new = []
for name in names:
    names_new.append(name[1])

names_new.sort()
for name in names_new:
    print(name)
```

Результат:

Calvin

Henry

Sam

# Тестовое задание

## # Вариант 2.

```
names = [(1, 'Sam'), (2, 'Calvin'), (3, 'Henry'),]
```

```
def custom_key(people):  
    return people[1]
```

```
names.sort(key=custom_key)  
for name in names:  
    print(name[1])
```

Результат:

Calvin

Henry

Sam

# Оператор if

## # Оператор условного перехода

```
cars = ['audi', 'bmw', 'toyota']  
for car in cars:  
    if car == 'bmw':  
        print(car.upper())  
    else:  
        print(car.title())
```

Результат:

Audi

BMW

Toyota



# Оператор if

В `if` центральное место занимает выражение, результатом которого является логическая истина (**True**) или логическая ложь (**False**); это выражение называется *условием*.

# Общая форма записи:

```
if condition_1:
    action
elif condition_2:
    action
else:
    action
```

# Оператор if

==	равно
>	больше
>=	больше или равно
<=	меньше или равно
<	меньше

```
power = 5
if power == 5:
    print('power_==_5')
elif power < 5:
    print('power_<_5')
else:
    print('power_>_5')
```

**# Необходимо вывести наименование светильника с наибольшим световым потоком и наименьшей потребляемой мощностью**

```
leds = [( 'LED1' , 40 , 6000) ,  
        ( 'LED2' , 60 , 9000) ,  
        ( 'LED3' , 90 , 12000) ,  
        ( 'LED4' , 80 , 12000) ,]
```

[1] Презентация [Лекции 01-04]

*[https://github.com/IRyazantsev/mpei\\_python\\_mini-course\\_2021/tree/main/bin](https://github.com/IRyazantsev/mpei_python_mini-course_2021/tree/main/bin)*

[2] Python 3. Самое необходимое | Дронов В.А., Прохоренок Н.А.

[3] Изучаем Python. Том 1, 2 | Лутц Марк

[4] Python 3 и PyQt 5. Разработка приложений | Прохоренок Н.А., Дронов В.А.

[5] Django 3.0. Практика создания веб-сайтов на Python | Дронов В. А.

[6] Разработка веб-приложений с использованием Flask | Гринберг Мигель

# Вопросы

