

Необходимо разработать мобильное приложение для смартфона, удовлетворяющее следующим требованиям:

Минимальная версия ОС, поддерживаемая приложением: Android – 11.0.

В качестве бэкенда будет использован Supabase.

В работе необходимо использовать систему контроля версий Git, которую **предоставляет преподаватель**. В течение каждого дня практики необходимо работать в ветке «Day-X», где X – это номер дня. По завершению дня практики необходимо сделать merge с основной веткой, которая должна называться «main», при этом ветка удаляться не должна.

Архитектура приложения

Необходимо осуществлять комментирование кода в созданных классах. Обязательны следующие комментарии:

- Описание назначения класса;
- Дата создания;
- Автор создания;
- Описание назначения вложенных элементов программного кода.

При разработке проекта приложения необходимо использовать архитектуру ([см. файл с описанием архитектуры](#)), в которой будут разделены слои бизнес-логики, представлений и домена. Изменение бизнес-логики и/или представления одного из экранов не должно повлечь за собой изменение других экранов и нарушение работоспособности приложения, за исключением переходов.

Файлы проекта должны быть распределены по папкам в соответствии с архитектурой. Допустимо использование папки Common для общих файлов.

Верстка приложения

Необходимо строго следовать предложенному дизайну.

Вся верстка должна быть адаптивной (следует учитывать разные размеры экранов).

Необходимо:

- Избегать появления большого пустого пространства;
- Следить за отсутствием искажения элементов;
- Все элементы должны полностью находиться в границах и на месте, указанном в макете;
- Учитывать расстояние между элементами;
- Использовать шрифты согласно макету.

Клиент-серверное взаимодействие приложения

Необходимо корректно обрабатывать запросы к серверу. В случае получения ошибки от сервера или отсутствия соединения с сетью Интернет, необходимо отобразить соответствующий текст ошибки в диалоговом окне, которое должно закрываться только пользователем.

В процессе обмена данными с сервером должна осуществляться стандартная индикация.

Хранение информации

Все медиа ресурсы должны кэшироваться.