

Верстка приложения

Дизайн-макет доступен по ссылке:

<https://www.figma.com/design/9RMg2BjQmUbNSACNu6pCZa/%D0%94%D0%B5%D0%BD%D1%8C-4?t=Rrqnl0ke2axfrMqG-1>

1. Реализуйте функционал «добавить-убрать» товар в корзину согласно макетам «Анализы/расхлопнут каталог/в корзине есть товары»
 - Сумма заказа в корзине соответствует итоговой сумме выбранных товаров
 - При нажатии «В корзину» осуществляется переход на экран «Корзина»
2. Создайте экран «Корзина», как на макете:
 - Можно удалить товар/товары из корзины
 - Корзину можно очистить полностью сразу
 - Реализуйте возможность возврата на экран «Анализы/расхлопнут каталог»
 - При нажатии на кнопку «Перейти к оформлению заказа» осуществляется переход на экран «Оформление заказа»
3. Создайте экран «Оформление заказа», согласно макетам:
 - Осуществляется проверка заполнения обязательных полей
 - При редактировании набора товаров в заказе, меняется сумма заказа
 - При нажатии на кнопку «Заказать» осуществляется переход на экран «Заказ успешно оплачен»
4. Создайте экран «Заказ успешно оплачен»
 - Необходимо точно следовать макету экранов «Заказ успешно оплачен»
 - При успешном завершении процесса оплаты осуществляется переход на экран «Заказ успешно оплачен/финиш»
5. Создайте экран «Заказ успешно оплачен/финиш», как на макете:

- При нажатии на кнопку «На главную» перейти на экран «Анализы/главная»

Клиент-серверное взаимодействие приложения

1. Экран «Корзина»:

- Реализуйте локальное хранение и обновление данных содержимого корзины

2. Реализуйте функционал оформления заказа:

- При нажатии на кнопку «Заказать», в случае заполнения всех обязательных полей, осуществляется отправка запроса на сервер

Взаимодействие с аппаратными расширениями устройства

1. Экран «Оформление заказа»:

- Адрес формируется на основе геокодирования данных местоположения устройства