

Задание:

Реализуйте приветственные экраны.

Дизайн-макет доступен по ссылке:

<https://www.figma.com/design/ve0p4fRIU3CTIH2IYOdsEj/%D0%94%D0%B5%D0%BD%D1%8C-1?node-id=0-1&t=iPOvflkaYGbgo7WS-1>

Логика работы экранов:

1. У Вас есть определенная последовательность изображений и текста. Это значит, что у Вас должна быть очередь (queue) этих изображений и текстов. При горизонтальном свайпе необходимо извлекать по одному изображению и тексту и показывать на экране до тех пор, пока изображения и текст в очереди не закончатся.

2. Когда в очереди останется последнее изображение и текст – нужно поменять надпись на кнопке: вместо «Пропустить» необходимо отобразить «Завершить».

3. Когда пользователь увидит последнее изображение и нажмет кнопку «Завершить», нужно показать экран «Вход и регистрация» приложения и сохранить информацию о том, что пользователь уже смотрел Приветственные экраны (не показывать их при последующих запусках).

4. При нажатии на кнопку пропустить, осуществить переход на экран «Вход и регистрация» приложения и сохранить информацию о том, что пользователь уже смотрел Приветственные экраны (не показывать их при последующих запусках).