

Università degli Studi di Trento Facoltà di Informatica Corso di Ingegneria del Software

FixMi Specifica dei Requisiti

Giovanni Santini Riginel Ungureanu Valerio Asaro

Anno Accademico 2023/2024 Trento

CONTENTS

	0.1	Scopo del documento	2				
	0.2	Informazioni del Documento	2				
Ĺ	Rec	uisiti	3				
		Requisiti Funzionali	3				
	1.2	Requisiti Non Funzionali	11				
_							
2	Ana	Analisi del Constesto 12					
	2.1	Utenti e Sistemi Esterni	12				
	2.2	Diagramma di Contesto	12				
3	Ana	disi dei Componenti	13				
	3.1	Definizione dei Componenti	13				
	3 2	Diagramma dei Componenti	13				

0.1 Scopo del documento

Nel presente documento vengono riportate le specifiche dei requisiti di sistema del progetto FixMi, attraverso diagrammi di tipo Unified Modeling Language (UML) e tabelle strutturate.

0.2 Informazioni del Documento

Campo	Valore
Titolo del Documento	Specifica dei Reqiusiti
Titolo del Progetto	FixMe
Autori del Documento	Giovanni Santini
	Riginel Ungureanu
	Valerio Asaro
Project Manager	Riginel Ungureanu
Versione del documento	1.0

CHAPTER

ONE

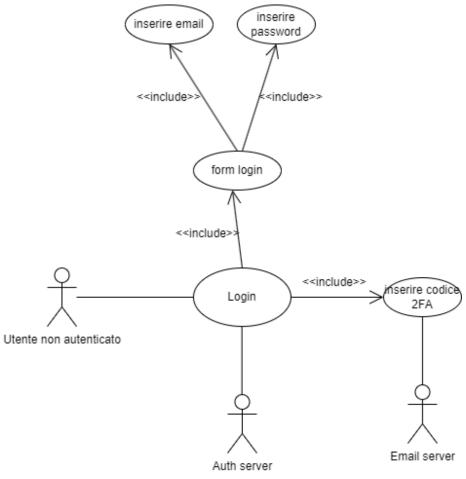
REQUISITI

1.1 Requisiti Funzionali

TODO: Qui per ogni requisito funzionale del D1 dobbiamo fare uno o più diagrammi in base all'esigenza tra i seguenti:

- Use Case Diagram: Visione esterna del sistema
- Sequence Diagram: Rappresenta come gli oggetti collaborano
- State Machine Diagram: Stati e Transizioni
- Activity Diagram: Attività che triggano altre (tasks)
- Spiegazione in italiano (da mettere sempre)

RF1 Login



Use Case Diagram del login

Per descrivere questo use case, facciamo uso di un diagramma delle attività swimlane:

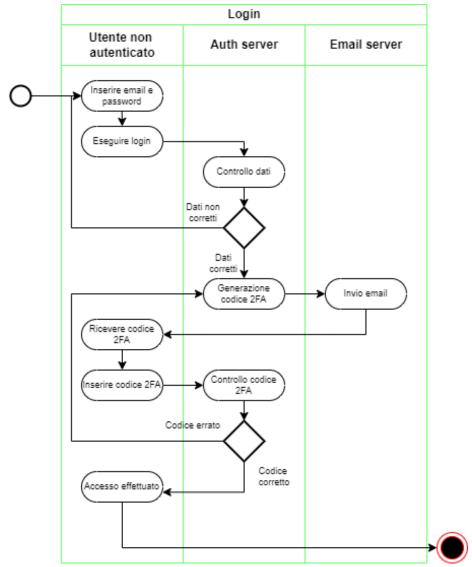
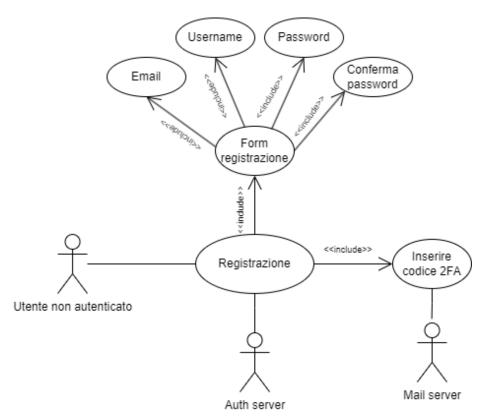


diagramma delle Attività swimlane del Login

RF2 Registrazione



Use Case Diagram della registrazione

Per descrivere questo use case, facciamo uso di un diagramma delle attività swimlane:

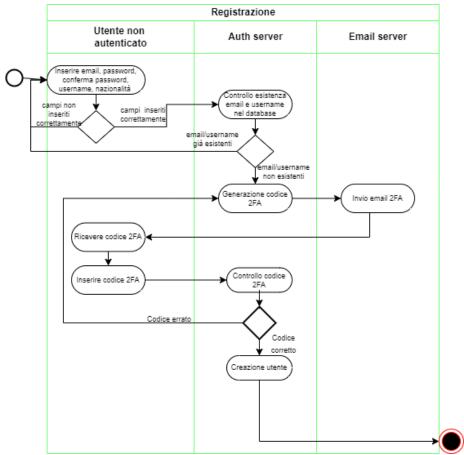
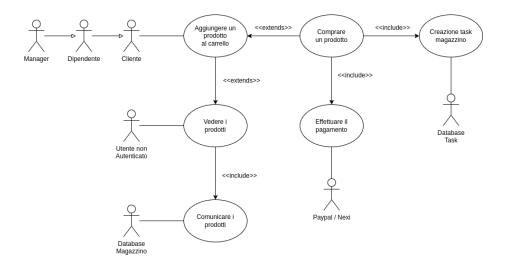
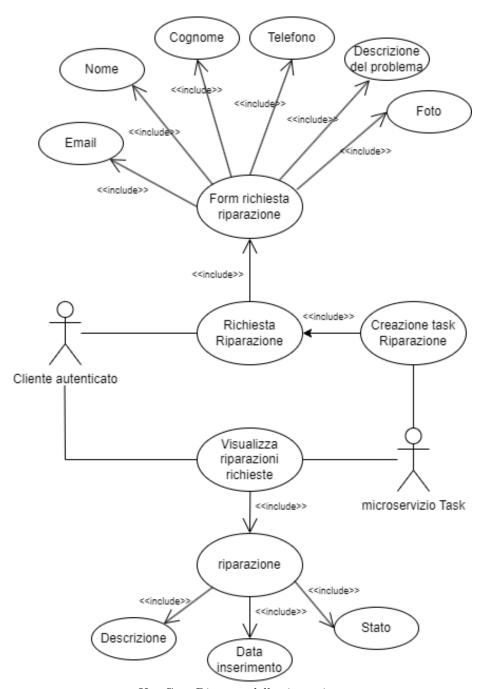


diagramma delle Attività swimlane della registrazione

RF3 Negozio utente non autenticato + RF5 Negozio utente autenticato



RF6 Riparazione



Use Case Diagram della riparazione

Descrizione Use Case "Riparazione"

Titolo: Riparazione **Riassunto**: Questo use case descrive come un utente può richiedere una riparazione e visualizzarne lo stato **Descrizione**:

- 1. L'utente autenticato seleziona la pagina "Riparazioni";
- 2. Il sito mostra lo stato delle riparazioni già richieste dall'utente[Exception 1];
- 3. Il sito mostra un form per richiedere una nuova riparazione con i seguenti campi:
 - nome[Exception 2];
 - cognome[Exception 2];
 - email[Exception 2];
 - numero di telefono[Exception 2];
 - descrizione del problema[Exception 2];
 - foto ((facoltativo));
- 4. L'utente, appena compilato il form, può inviarlo premendo l'apposito pulsante;
- 5. Il sistema, appena ricevuta la richiesta di riparazione, la inserisce nel sistema delle task come "task riparazione";

Exceptions

- [Exception 1]: Se L'utente non ha nessuna riparazione richiesta, l'elenco sarà vuoto;
- [Exception 2]: Se l'utente non ha compilato i campi "nome", "cognome", "email", "numero di telefono", "descrizione del problema" non può inviare la richiesta;

RF7 Assistenza

RF8 Feedback

RF9 Tasks

RF10 Magazzino

RF11 Gestione Dipendentio

1.2 Requisiti Non Funzionali

 $\operatorname{TODO}:$ Gli stessi del D1 ma messi in una tabella +unità di misura di ogni requisito

RNF1 Intuitività e Accessibilità

Proprie	tà	Descrizione	Misura
Linguaggio	Com-	In media l'utente deve	
prensibile		essere in grado di	
		capire le funzionalità	
		dell'applicazione con	
		una sola lettura della	
		descrizione	

RNF2 Sicurezza

RNF3 Privacy

RNF4 Affidabilità e Disponibilità

RNF5 Performante

RNF6 Compatibilità e Portabilità

RNF7 Mantenibilità e Scalabilità

RNF8 Conformità

CHAPTER

TWO

ANALISI DEL CONSTESTO

2.1 Utenti e Sistemi Esterni

TODO: Enumerare gli Utenti e Sistemi Esterni

2.2 Diagramma di Contesto

Spiegare la back-end andando su vari livelli di dettaglio:

- Context diagram generale
- Divisione in processi
- Divisione in Sub Processi
- Data flow diagram per i processi (e i sub processi se siamo bravi)

CHAPTER

THREE

ANALISI DEI COMPONENTI

3.1 Definizione dei Componenti

Componenti interni della mia applicazione e come interagiscono Sostanzialmente sono i componenti usati nei RF in questo documento

3.2 Diagramma dei Componenti