

Università degli Studi di Trento Facoltà di Informatica Corso di Ingegneria del Software

FixMi Specifica dei Requisiti

Giovanni Santini Riginel Ungureanu Valerio Asaro

Anno Accademico 2023/2024 Trento

CONTENTS

	0.1	Scopo del documento	2
	0.2	Informazioni del Documento	2
L	Rec	puisiti	3
		Requisiti Funzionali	3
	1.2	Requisiti Non Funzionali	3
			_
2	Ana	alisi del Constesto	5
	2.1	Utenti e Sistemi Esterni	5
	2.2	Diagramma di Contesto	5
3	Ana	alisi dei Componenti	6
	3.1	Definizione dei Componenti	6
	3.2	Diagramma dei Componenti	6

0.1 Scopo del documento

Nel presente documento vengono riportate le specifiche dei requisiti di sistema del progetto FixMi, attraverso diagrammi di tipo Unified Modeling Language (UML) e tabelle strutturate.

0.2 Informazioni del Documento

Campo	Valore
Titolo del Documento	Specifica dei Reqiusiti
Titolo del Progetto	FixMe
Autori del Documento	Giovanni Santini
	Riginel Ungureanu
	Valerio Asaro
Project Manager	Riginel Ungureanu
Versione del documento	1.0

CHAPTER

ONE

REQUISITI

1.1 Requisiti Funzionali

TODO: Qui per ogni requisito funzionale del D1 dobbiamo fare uno o più diagrammi in base all'esigenza tra i seguenti:

- Use Case Diagram: Visione esterna del sistema
- Sequence Diagram: Rappresenta come gli oggetti collaborano
- State Machine Diagram: Stati e Transizioni
- Activity Diagram: Attività che triggano altre (tasks)
- Spiegazione in italiano (da mettere sempre)

1.2 Requisiti Non Funzionali

 TODO : Gli stessi del D1 ma messi in una tabella +unità di misura di ogni requisito

RNF1 Intuitività e Accessibilità

Proprietà		Descrizione	Misura
Linguaggio	Com-	In media l'utente deve	
prensibile		essere in grado di	
		capire le funzionalità	
		dell'applicazione con	
		una sola lettura della	
		descrizione	

RNF2 Sicurezza

RNF3 Privacy

RNF4 Affidabilità e Disponibilità

RNF5 Performante

RNF6 Compatibilità e Portabilità

RNF7 Mantenibilità e Scalabilità

RNF8 Conformità

CHAPTER

TWO

ANALISI DEL CONSTESTO

2.1 Utenti e Sistemi Esterni

TODO: Enumerare gli Utenti e Sistemi Esterni

2.2 Diagramma di Contesto

Spiegare la back-end andando su vari livelli di dettaglio:

- Context diagram generale
- Divisione in processi
- Divisione in Sub Processi
- Data flow diagram per i processi (e i sub processi se siamo bravi)

CHAPTER

THREE

ANALISI DEI COMPONENTI

3.1 Definizione dei Componenti

Componenti interni della mia applicazione e come interagiscono Sostanzialmente sono i componenti usati nei RF in questo documento

3.2 Diagramma dei Componenti