



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI TRENTO
FACOLTÀ DI INFORMATICA
Corso di Ingegneria del Software

FixMi Specifica dei Requisiti

Giovanni Santini
Riginel Ungureanu
Valerio Asaro

Anno Accademico 2023/2024
Trento

CONTENTS

0.1	Scopo del documento	2
0.2	Informazioni del Documento	2
1	Requisiti	3
1.1	Requisiti Funzionali	3
1.2	Requisiti Non Funzionali	10
2	Analisi del Constesto	11
2.1	Utenti e Sistemi Esterni	11
2.2	Diagramma di Contesto	11
3	Analisi dei Componenti	12
3.1	Definizione dei Componenti	12
3.2	Diagramma dei Componenti	12

0.1 Scopo del documento

Nel presente documento vengono riportate le specifiche dei requisiti di sistema del progetto FixMi, attraverso diagrammi di tipo Unified Modeling Language (UML) e tabelle strutturate.

0.2 Informazioni del Documento

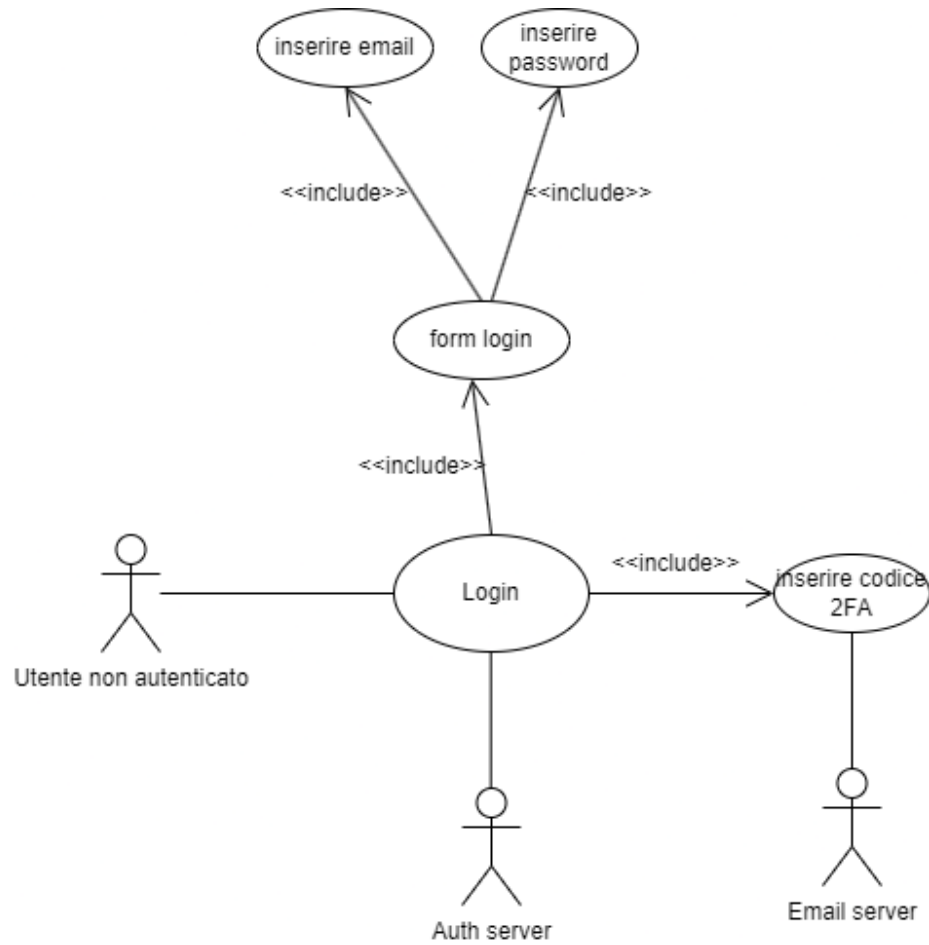
Campo	Valore
Titolo del Documento	Specifica dei Requisiti
Titolo del Progetto	FixMe
Autori del Documento	Giovanni Santini Riginel Ungureanu Valerio Asaro
Project Manager	Riginel Ungureanu
Versione del documento	1.0

REQUISITI

1.1 Requisiti Funzionali

TODO: Qui per ogni requisito funzionale del D1 dobbiamo fare uno o più diagrammi in base all'esigenza tra i seguenti:

- Use Case Diagram: Visione esterna del sistema
- Sequence Diagram: Rappresenta come gli oggetti collaborano
- State Machine Diagram: Stati e Transizioni
- Activity Diagram: Attività che triggano altre (tasks)
- Spiegazione in italiano (da mettere sempre)

RF1 Login

Use Case Diagram del login

Per descrivere questo use case, facciamo uso di un diagramma delle attività swimlane:

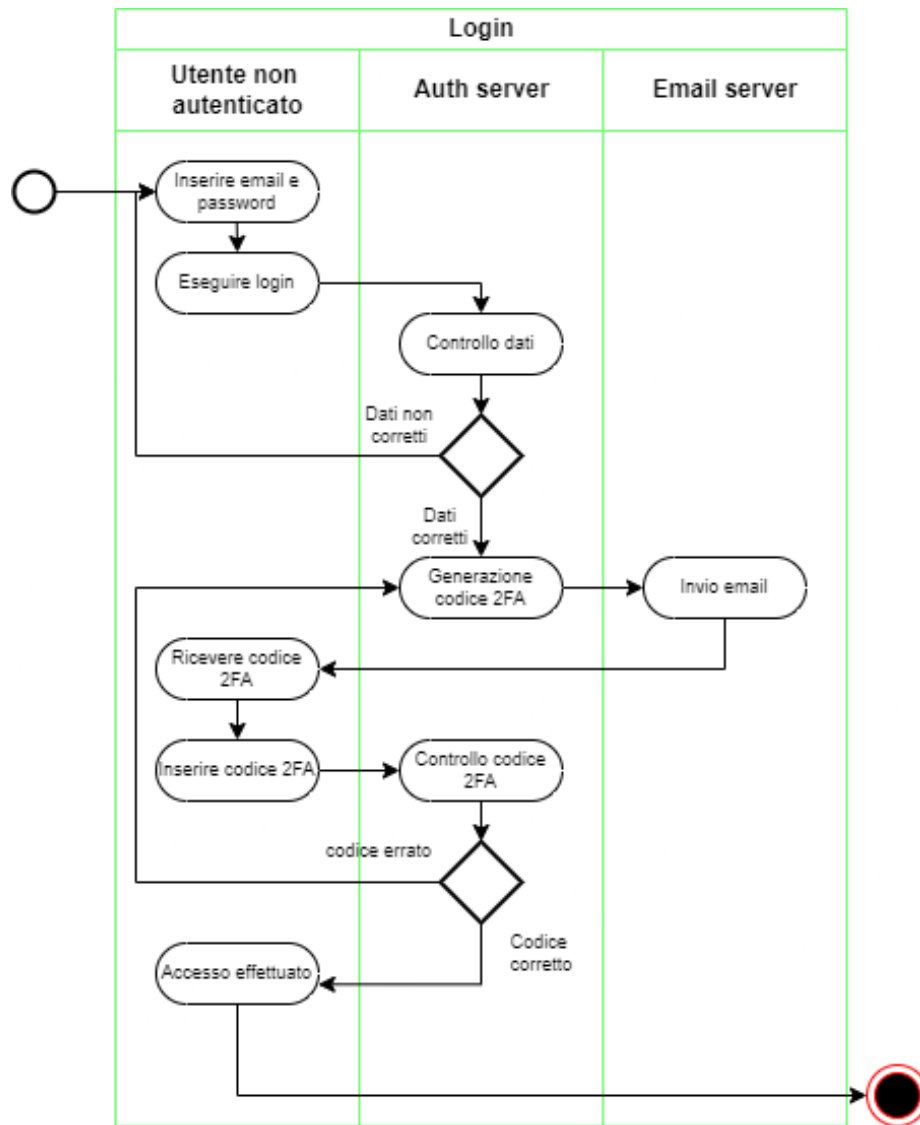
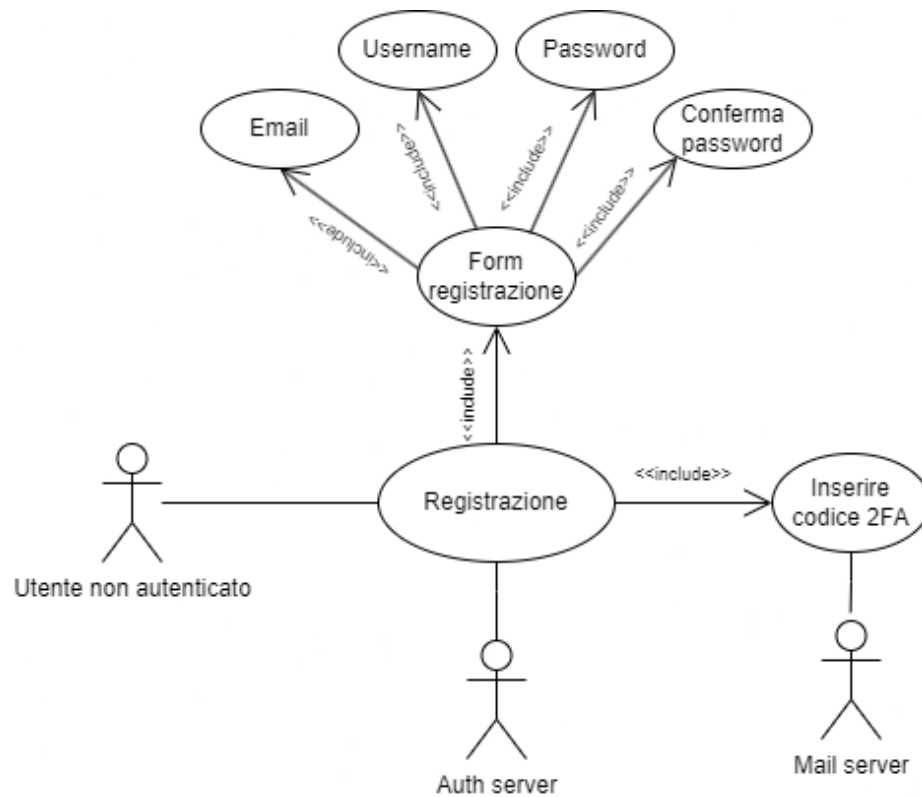


diagramma delle Attività swimlane del Login

RF2 Registrazione

Use Case Diagram della registrazione

Per descrivere questo use case, facciamo uso di un diagramma delle attività swimlane:

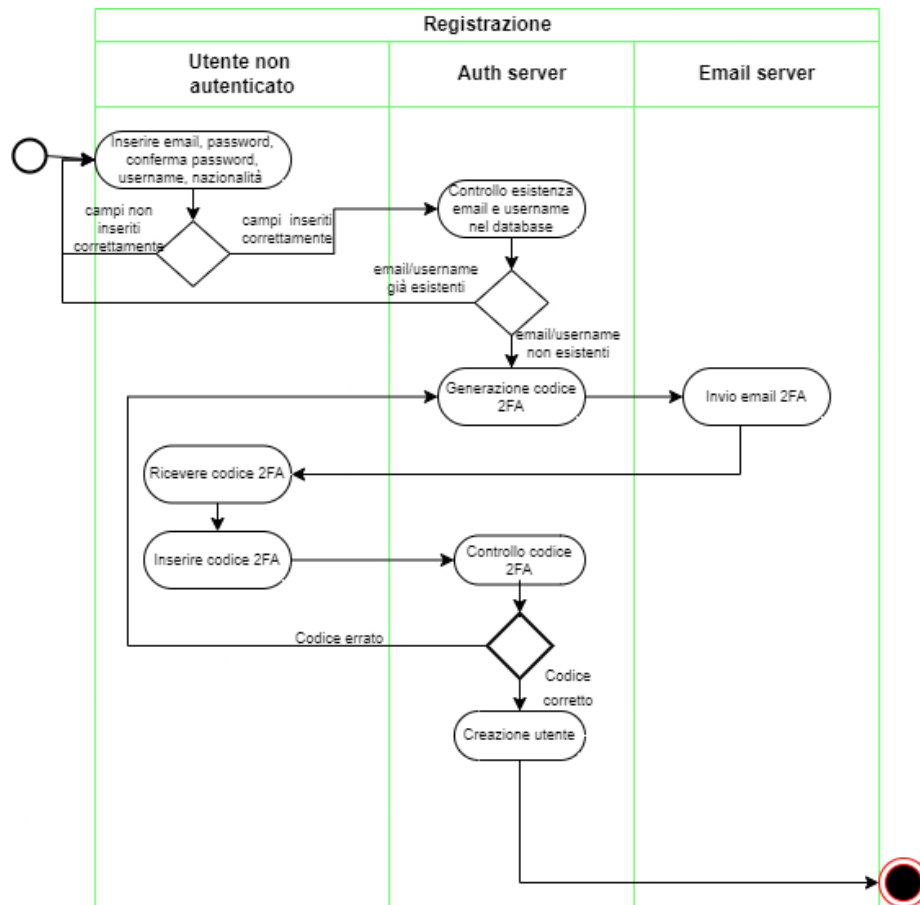
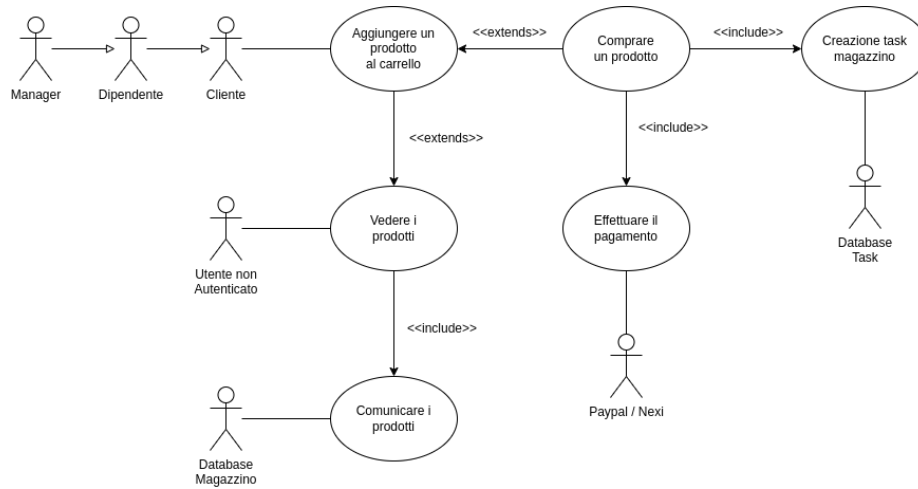


diagramma delle Attività swimlane della registrazione

RF3 Negozio utente non autenticato + RF5 Negozio utente autenticato



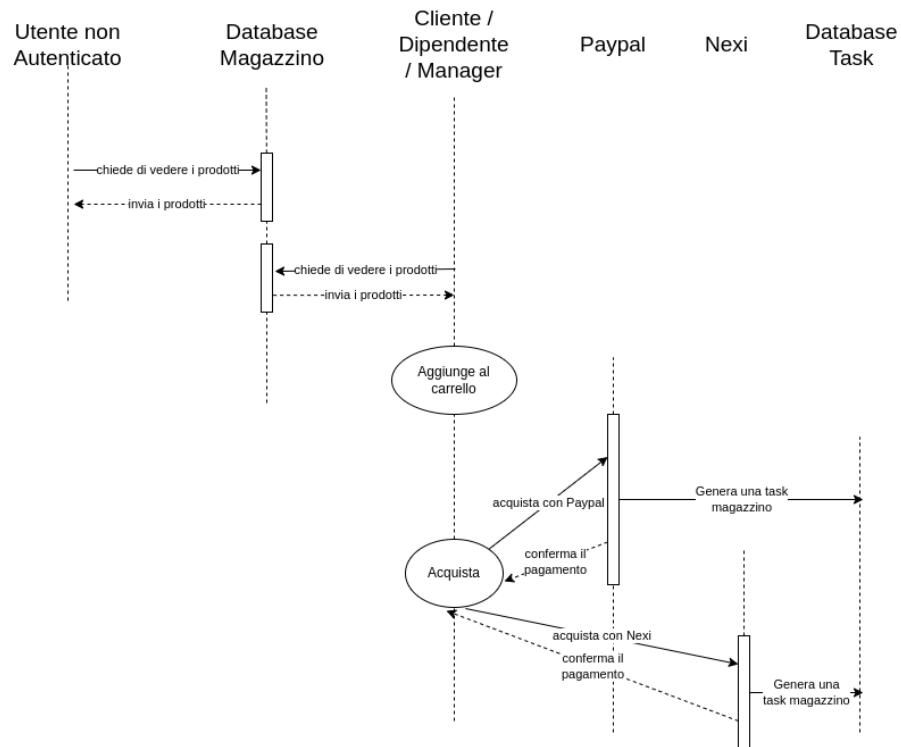


diagramma delle Attività swimlane della registrazione

RF6 Riparazione**RF7 Assistenza****RF8 Feedback****RF9 Tasks****RF10 Magazzino****RF11 Gestione Dipendentio**

1.2 Requisiti Non Funzionali

TODO: Gli stessi del D1 ma messi in una tabella + unità di misura di ogni requisito

RNF1 Intuitività e Accessibilità

Proprietà	Descrizione	Misura
Linguaggio Com- prendibile	In media l'utente deve essere in grado di capire le funzionalità dell'applicazione con una sola lettura della descrizione	

RNF2 Sicurezza

RNF3 Privacy

RNF4 Affidabilità e Disponibilità

RNF5 Performante

RNF6 Compatibilità e Portabilità

RNF7 Mantenibilità e Scalabilità

RNF8 Conformità

ANALISI DEL CONTESTO

2.1 Utenti e Sistemi Esterni

TODO: Enumerare gli Utenti e Sistemi Esterni

2.2 Diagramma di Contesto

Spiegare la back-end andando su vari livelli di dettaglio:

- Context diagram generale
- Divisione in processi
- Divisione in Sub Processi
- Data flow diagram per i processi (e i sub processi se siamo bravi)

ANALISI DEI COMPONENTI

3.1 Definizione dei Componenti

Componenti interni della mia applicazione e come interagiscono
Sostanzialmente sono i componenti usati nei RF in questo documento

3.2 Diagramma dei Componenti