

## Teme posibile de proiect – Inginerie Software

1. Construiti un web-site pentru a asista predarea geometriei spatiale.
2. Construiti un web-site pentru un magazin de pantofi, furnizand, corespunzator fiecarui produs, urmatoarele informatii: culori disponibile, marimi disponibile, preturi., existand posibilitatea de a roti produsul si de a vizualiza toate detaliile despre acesta (zoom in). Oferiti clientului posibilitatea de a-si exprima preferintele cu privire la un anumit produs (prin schimbarea culorii, a inaltimii tocurilor, etc.)
3. Construiti un editor grafic interactiv pentru a permite desenarea utilizand primitive precum punctul, linia, poli-linia, poligonul, cercul, elipsa, patratul dreptunghiul. De asemenea, implementati o unealta pentru desenarea unor forme arbitrare. Oferiti posibilitatea utilizatorului de a defini obiectele dorite de acesta – copaci, case, masini, de a salva aceste obiecte intr-o biblioteca si de a le reutiliza. Sa existe posibilitatea ca mai multi utilizatori, aflati pe masini diferite, sa editeze in mod concurent acelasi fisier, iar elementele create de fiecare utilizator sa fie puse in evidenta fiecare in parte.
4. Construiti un editor interactiv de texte. Utilizatorul trebuie sa fie capabil sa creeze, editeze, respectiv sa salveze fisiere continand textul dorit, sa aleaga tipul de font si marimea, sa formateze si sa alinieze textul, respectiv sa-si creeze propriile stiluri prin combinarea diferitelor formate, sa reutilizeze aceste stiluri, sa insereze tabele, imagini sau hyperlink-uri. Sa existe posibilitatea ca mai multi utilizatori, aflati pe masini diferite, sa editeze in mod concurent acelasi fisier, iar sectiunile create de fiecare utilizator sa fie marcate cu o culoare distincta.
5. Construiti un site pentru comert electronic: utilizatorul trebuie sa fie capabil sa viziteze site-ul si sa vizualizeze toate produsele, sa caute un anumit produs, respectiv categorie de produse, sa comande anumite produse (ulterior punerii acestora in cos), sa-si puna propriile produse pe site in calitate de provider.
6. Construiti un web site pentru invatamant la distanta: userul va consulta materialul de pe site (cursurile), va rezolva exercitiile/problemele solicitate si isi va incarca propriile solutii pe site, avand posibilitatea de a se autoevalua raspunzand unor intrebari specifice (teste online).
7. Construiti o aplicatie multimedia de tip chat.
8. Construiti un server de e-mail.
9. Construiti o aplicatie online pentru vanzarea biletelor pentru anumite evenimente.
10. Construiti un web-site pe domeniul e-health care sa permita monitorizarea la distanta a starii bolnavilor (simptome, temperatura, tensiune arteriala, etc), fiecare pacient avand medicul propriu si avand stabilite unul sau mai multe diagnostic, precum si antecedente personale, respectiv heredocolaterale (ale rudelor).
11. Construiti un web-site sau o aplicatie pentru a asista activitatile din domeniul turismului.
12. Construiti un web-site pentru e-business.
13. Construiti un portal web pentru e-banking.
14. E- biblio (on-line library).
15. Alte teme posibile de proiect la: <http://www.prismmodelchecker.org/casestudies/>

- **Deadline-uri:**  
21 octombrie – alegerea temei  
25 noiembrie – predare design  
6-13 ianuarie - predare finala proiect

