



Академија струковних
студија Шумадија
Одсек Крагујевац

Studijski program: Informatika
Predmet: Projektovanje informacionih sistema

Funkcionalni zahtev za IS dečije škole fudbala

Predmetni nastavnik:
Saša Stamenović

Studenti:
Miloš Avramović 002/2021
Matea Ristović 004/2021
Veljko Milenović 061/2021

Kragujevac 2022.

Sadržaj

| | |
|--------------------------------------|---|
| 1.Uvod..... | 2 |
| 1.1 Cilj razvoja | 2 |
| 1.2 Obim sistema | 2 |
| 1.3 Prikaz proizvoda | 2 |
| 1.3.1 Perspektiva proizvoda | 3 |
| 1.3.2 Funkcije proizvoda..... | 3 |
| 1.3.3 Karakteristike korisnika | 3 |
| 1.3.4 Ograničenja | 3 |
| 2.Reference..... | 4 |

1.Uvod

Svrha pisanja ovog dokumenta jeste opisivanje kako bi trebao da izgleda rad softvera za dečiju školu fudbala.

Pored uvodnog dela, dokument sadrži još i opis sistema, njegov cilj, njegove funkcionalnosti, obim izvršavanja zadatka...

1.1 Cilj razvoja

Cilj razvoja ovog sistema bi doprineo školama fudbala da jednostavnije i preglednije vode evidenciju o svojim igračima, lakše komuniciraju sa dobavljačem oko potrebnih sredstava, vođenje evidencije o plaćanju mesečnih članarina...

1.2 Obim sistema

Kandidat koji želi da se upiše u školu fudbala, morao bi da pošalje upravi škole zahtev za upis. Pošto se radi o dečijoj školi fudbala, po pravilniku, kandidati jesu deca koja nisu starija od 12 godina, tako da zahtev mora da pošalje jedan od roditelja.

Nakon poslatog zahteva, uprava škole šalje potvrdu o upisu i traži kompletnu dokumentaciju o svom budućem članu, kako bi se izvršio upis člana u školu. Kada se izvrši upis novog člana, član će morati da uplati članarinu na račun škole. Škola će voditi evidenciju o uplaćenim članarinama i dugovanja za članarinu, ukoliko neko nije izmirio svoja dugovanja. Takođe škola će voditi evidenciju o svakom članu koliko dugo trenira u klubu, jer ukoliko dođe do nekog transfera u budućnosti, škola bi imala procenat zarade po godini treniranja člana.

Svakom novom članu škole, trebala bi biti obezbeđena adekvatna oprema za treniranje, a to uključuje: majicu za treniranje, komplet trenerku, dres i šorts za utakmice. Svu tu opremu bi trebao obezbediti dobavljač, ali i pored toga dobavljač treba da nabavi i osnovna sredstva za treniranje; lopte, sprave za trening, markere. Pored toga škola bi trebala da ima iznajmljivača sale ili terena za treniranje gde će plaćati mesečni najam.

Sistem škole bi trebao komunicirati sa FSS (Fudbalski Savez Srbije), gde bi im slali kompletnu dokumentaciju o svojim članovima, kada su došli, koliko dugo treniraju, evidenciju o članu u smislu da li je član napredovao ili nije.

1.3 Prikaz proizvoda

Pomoću ovog softvera moguće je lakše vođenje evidencije o dolascima na treninge dece, plaćanje članarina, redovnih sistematski pregleda koje se vrše na svakih 6 meseci i tome slično. Škola će obezbediti sve potrebne stvari za treninge. U to spadaju lopte, markeri, prepone, pomoćni golovi, čunjevi, kapice, sve što je potrebno da se održi odličan trening.

Cilj ovog softvera je da olakša i trenerima, a i roditeljima, tako će svi imati evidenciju u to kako dete trenira, lakše plaćati članarinu, znati tačno kad i gde je trening i imati uvid u svoja dugovanja.

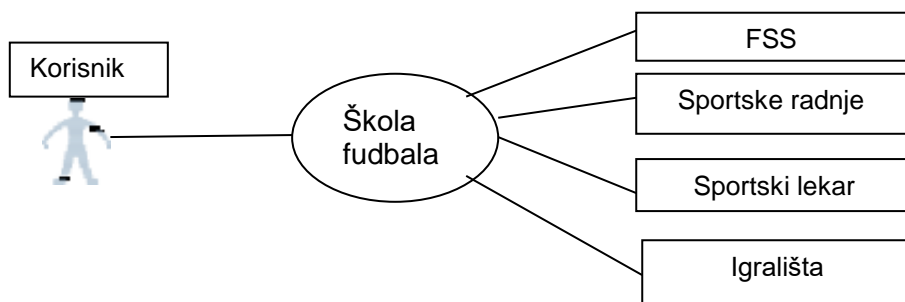
Prednost ovog sistema je ta što olakšava trenerima i roditeljima, papirologiju, pregled svih igrača i lakše obaveštavanje roditelja za treninge i utakmice.

1.3.1 Perspektiva proizvoda

Softverski sistem treba da ima vezu sa fudbalskim savezom Srbije, lokalnoj sportskoj ambulanti, sportskim radnjama sa sportskom opremom, određenim brendom za obezbeđivanje dresova i opreme, roditeljima dece i po mogućnosti određenom sponzoru da bi trenizni bili kvalitetniji. Imaće naravno svoju bazu podataka za čuvanje svih bitnih podataka. Kao što su, istorija uplata članarina, koliko dete je u školi fudbala, licence trenera.

1.3.2 Funkcije proizvoda

Korisnik komunicira sa školom fudbala, dok škola komunicira sa nabavkom opreme, nalaženje terena za treninge, organizacijom utakmica, sportskim lekarom.



1.3.3 Karakteristike korisnika

Korisniku nije potrebno predznanje da bi koristio naš softver. Jedino mu je potrebno da ima internet, kreditnu karticu ili ako ne želi da plaća karticom, može članarinu platiti preko uplatnice i da postavi fotografiju uplatnice kao dokaz. Softver ne treba biti kompleksan, jer je će taj softver koristiti prvenstveno korisnici kojima je bitna jednostavnost.

1.3.4 Ograničenja

Sistem treba ne sme biti složen jer mora biti namenjen za obične ljude koji nemaju toliko iskustva sa softverom. Sistem mora biti jasan i pregledan da bi mogli svi da ga koriste za upis dece i izmirivanje dugovanja. Takođe mora se videti sva potrebna dokumentacija i licence trenera. Svaki roditelj može videti samo sva dugovanja, ne i dugovanja ostalih članova.

2.Reference

Svaki zaposleni mora imati trenersku licencu i njegovu fudbalsku i školsku istoriju. Svako dete mora imati svoju knjižiciju kao dokaz da igra u našoj školi i da je uspešno prošlo sistematski pregled. Zakoni i pravila takođe moraju se dati u prilog da bi se znalo da škola poštuje sva pravila. Literaturu da škola radi u području sporta i čuvanja dece.

Reference:

Pravilnik o izdavanju dozvola za rad i statusu trenera

<https://fss.rs/wp-content/uploads/2019/07/Pravilnik-o-izdavanju-dozvola-za-rad-i-statusu-trenera-1.pdf>

Pravilnik o statusu igrača

https://fss.rs/wp-content/uploads/2019/07/pravilnik_o_statusu_igraca19.pdf

3.Specifikacija zahteva

Pored sistema, moraju postojati i spoljašni interfejsi (saradnici), koji će komunicirati sa sistemom. U našem sistemu spoljašni interfejs jesu član, tj. kandidat, dobavljač, iznajmljivač i FSS (Fudbalski savez Srbije). Svi ovi interfejsi su neophodni da bi funkcionisao sistem. Sistem prvo komunicira sa iznajmljivačem, gde im šalje zahtev za iznajmljivanje terena za trening. Iznajmljivač šalje IS-u ponudu nekoliko terena koji su dostupni za iznajmljivanje. Kada izaberu teren, IS šalje uplatu o mesečnom najamu iznajmljivaču.

IS komunicira sa članom tako što član pošalje zahtev i potrebnu dokumentaciju za upis u školu. Škola mu šalje potvrdu da je uspešno upisan u školu, a član uplaćuje članarinu za predstojeći mesec, koja se beleži u bazu podataka.

Sa dobavljačem IS komunicira, tražeći potrebna osnovna sredstva, kao što su lopte, čunjevi, markeri, dresovi, kompleti za treniranje... Dobavljač im dostavlja potrebna sredstva i šalje fakturu, gde IS im uplaćuje potreban novac i beleži to u knjigu ulaznih i izlaznih faktura.

