



**UNIVERSITÀ
DI TRENTO**

Dipartimento di Ingegneria e Scienza dell'Informazione

Progetto:

Animati



Titolo del documento:

Specifica dei Requisiti

Gruppo:

T51

Indice

Scopo del documento	3
Casi d'uso	?
Tabella dei requisiti non funzionali	?
Analisi del contesto	?
- Utenti e sistemi esterni	?
- Descrizione del sistema	?
- Diagramma di contesto	?
Analisi dei componenti	?
- Definizione dei componenti	?
- Diagramma dei componenti	?

Scopo del documento

Il presente documento riporta la specifica dei requisiti di sistema del progetto Animati usando diagrammi in Unified Modeling Language (UML) e tabelle strutturate.

Tenendo conto dei requisiti individuati nella prima fase di Analisi, viene inoltre presentato il design del sistema con l'utilizzo di diagrammi di contesto e dei componenti.

Use Case

Nel presente capitolo vengono descritti i casi d'uso del sistema.

Titolo:

Effettuare l'accesso

Riassunto:

Questo use case descrive come l'utente può accedere all'applicazione tramite il suo account Google.

Descrizione:

1. L'utente clicca sul pulsante login.
2. Il sistema reindirizza l'utente sulla pagina di accesso di Google.
3. L'utente inserisce le sue credenziali Google.
4. Google OAuth genera un token e reindirizza l'utente sull'applicazione. [[exception 1](#)]
5. Il sistema verifica il token ricevuto tramite l'api di Google. [[exception 2](#)]
6. Se è il primo accesso dell'utente, viene creata una nuova entry su MongoDB, con un id personale e la mail.
7. Se è già avvenuto almeno un accesso, vengono recuperati i dati dell'utente da MongoDB. [[extension 1](#)]

Exceptions:

- [[exception 1](#)] Le credenziali non sono corrette, e non viene generato nessun token.
- [[exception 2](#)] Errore nella verifica del token, token non valido.

Extension points:

- [[extension 1](#)] Allo step [7](#), se il browser dell'utente lo permette, i dati individuali dell'utente verranno memorizzati sul dispositivo dell'utente.

Titolo:

Consultare catalogo

Riassunto:

Questo use case descrive come l'utente può consultare il catalogo di attività dell'applicazione e interagire con le singole attività presenti nell'elenco.

Descrizione:

1. Il sistema chiede la lista di attività a un database. [[extension 1](#)] [[extension 2](#)] [[exception 2](#)]
2. Il sistema fornisce la lista di attività con titolo e immagine delle stesse, sulle quali è possibile cliccare.
3. Cliccando su un'attività, l'utente viene reindirizzato alla schermata con le informazioni sull'attività stessa. [[exception 1](#)]

Exceptions:

- [exception 1] Utente viene reindirizzato ad attività eliminata, catalogo non aggiornato.
- [exception 2] Non c'è connessione ad internet e non c'è una copia locale del catalogo, quindi non viene mostrato nessun catalogo e compare un messaggio di errore.

Extension points:

- [extension 1] Allo step [1](#), qualora sia stata salvata una copia del catalogo delle attività sul dispositivo dell'utente, il sistema può consultare quei dati senza interagire con sistemi esterni ("Consultare catalogo locale").
- [extension 2] Allo step [1](#), qualora ci sia connessione ad internet il server può chiedere la lista a MongoDB ("Consultare catalogo remoto").

Titolo:

Visualizzare attività

Riassunto:

Questo use case descrive come l'utente può visualizzare i dettagli specifici di ogni attività a partire dalla schermata del catalogo o di una lista, unicamente nel caso dell'utente autenticato.

Descrizione:

1. L'utente clicca sull'immagine o sul nome dell'attività scelta. [\[exception 1\]](#)
2. Il sistema reindirizza l'utente a una schermata con i dettagli dell'attività stessa. [\[extension 1\]](#)

Exceptions:

- [exception 1] L'attività scelta non è più presente nel catalogo, MongoDB non aggiornato. Viene mostrato un messaggio di errore.

Extension points:

- [extension 1] Allo step [2](#), l'utente può accedere al tool di creazione squadre con i parametri richiesti dalla specifica attività.

Titolo:

Utilizzare i tool

Riassunto:

Questo use case descrive come l'utente può consultare la lista di tool presenti nell'applicazione a partire dal menù.

Descrizione:

1. L'utente clicca sul pulsante "Strumenti" presente nel menù e viene reindirizzato alla schermata contenente la lista di tool.
2. Il sistema fornisce la lista di tool con titolo degli stessi, sui quali è possibile cliccare.
3. Cliccando su un tool, l'utente viene reindirizzato alla schermata di utilizzo del tool stesso. [\[extension 1\]](#) [\[extension 2\]](#) [\[extension 3\]](#) [\[extension 4\]](#) [\[extension 5\]](#) [\[extension 6\]](#)

Exceptions:

--

Extension points:

- [extension 1] Allo step 3, l'utente può cliccare sul tool DADI e quindi venire reindirizzato alla schermata di questo specifico tool (Utilizzare strumento DADI).
- [extension 2] Allo step 3, l'utente può cliccare sul tool TIMER e quindi venire reindirizzato alla schermata di questo specifico tool (Utilizzare strumento TIMER).
- [extension 3] Allo step 3, l'utente può cliccare sul tool CRONOMETRO e quindi venire reindirizzato alla schermata di questo specifico tool (Utilizzare strumento CRONOMETRO).
- [extension 4] Allo step 3, l'utente può cliccare sul tool FISCHIETTO e quindi venire reindirizzato alla schermata di questo specifico tool (Utilizzare strumento FISCHIETTO).
- [extension 5] Allo step 3, l'utente può cliccare sul tool SEGNA-PUNTI e quindi venire reindirizzato alla schermata di questo specifico tool (Utilizzare strumento SEGNA-PUNTI).
- [extension 6] Allo step 3, l'utente può cliccare sul tool CREAZIONE SQUADRE e quindi venire reindirizzato alla schermata di questo specifico tool (Utilizzare strumento CREAZIONE SQUADRE).

Titolo:

Visualizzare lista utenti

Riassunto:

Questo use case descrive come l'amministratore può consultare la lista degli utenti che hanno effettuato l'accesso all'applicazione a partire dal menù.

Descrizione:

1. L'utente clicca sul pulsante "Utenti" e viene reindirizzato alla schermata con la lista degli utenti dell'applicazione.
2. Il sistema chiede a MongoDB la lista degli utenti con i relativi dati. [\[exception 1\]](#)
3. Il sistema fornisce la lista degli utenti con foto profilo dell'account Google, id personale, email e ruolo.

Exceptions:

- [exception 1] Lista mostra utenti non più esistenti, MongoDB non aggiornato.

Extension points:

--

Titolo:

Modificare ruolo utenti

Riassunto:

Questo use case descrive come l'amministratore può modificare il ruolo degli utenti presenti su MongoDB a partire dalla schermata di visualizzazione lista utenti.

Descrizione:

1. L'utente amministratore modifica il ruolo di ciascun utente nella lista selezionando il ruolo desiderato dal menù a tendina presente vicino al nome dell'utente scelto. [\[exception 1\]](#) [\[exception 2\]](#) [\[exception 3\]](#)
2. Il sistema aggiorna i dati dell'utente su MongoDB.

Exceptions:

- [\[exception 1\]](#) Un amministratore può essere declassato a utente comune unicamente dall'amministratore che lo ha promosso.
- [\[exception 2\]](#) L'utente che si sta cercando di cui si vuole cambiare il ruolo non è presente nel sistema, MongoDB non aggiornato.
- [\[exception 3\]](#) In assenza di connessione internet, viene inviato un messaggio di errore.

Extension points:

--

Titolo:

Modificare attività

Riassunto:

Questo use case descrive come l'amministratore può modificare un'attività presente nel catalogo a partire dalla schermata catalogo.

Descrizione:

1. L'utente amministratore clicca sull'attività scelta.
2. L'utente amministratore clicca sull'icona della matita. [\[exception 1\]](#) [\[exception 2\]](#)
3. Il sistema permette all'utente di modificare tutto ciò riguardante l'attività.
4. L'utente clicca sul pulsante di conferma per terminare la modifica.
5. Il sistema invia a MongoDB l'attività aggiornata.

Exceptions:

- [\[exception 1\]](#) L'attività sulla quale si clicca non è aggiornata e una modifica causerebbe delle collisioni, MongoDB non aggiornato.
- [\[exception 2\]](#) In assenza di connessione internet, viene inviato un messaggio di errore.

Extension points:

--

Titolo:

Aggiungere una nuova attività

Riassunto:

Questo use case descrive come un utente amministratore può aggiungere una nuova attività al catalogo di attività a partire dal menù.

Descrizione:

1. L'utente clicca sul bottone "Aggiungi attività" e viene reindirizzato alla schermata di creazione di un'attività. [\[exception 1\]](#)
2. L'utente inserisce il titolo dell'attività. [\[exception 6\]](#)
3. L'utente inserisce la descrizione dell'attività. [\[exception 2\]](#)
4. L'utente inserisce il range di età per cui l'attività è adeguata o raccomandata, fornendo un valore intero non negativo iniziale e un valore intero non negativo finale. [\[exception 3\]](#)
5. L'utente sceglie un'unità di misura per la durata media dell'attività da un menù a tendina.
6. L'utente inserisce la durata media dell'attività nell'unità di misura scelta. [\[exception 4\]](#)
7. L'utente inserisce il range del numero di giocatori per cui l'attività è adeguata o raccomandata, fornendo un valore intero non negativo iniziale e un valore intero non negativo finale. [\[exception 3\]](#)
8. [\[extension 1\]](#)
9. L'utente clicca sul pulsante per confermare [\[extension 2\]](#) [\[exception 5\]](#) [\[exception 1\]](#)
10. Il sistema invia la proposta di attività a MongoDB [\[extension 2\]](#)

Exceptions:

- [\[exception 1\]](#) In assenza di connessione ad Internet il sistema mostrerà all'utente un messaggio di errore che indicherà l'assenza di connessione
- [\[exception 2\]](#) Dopo aver inserito 2000 caratteri nel campo relativo alla descrizione, se l'utente proverà ad inserire altri caratteri questi non verranno inseriti, il campo di inserimento sarà evidenziato di rosso e riporterà una scritta che informa l'utente che il limite massimo di caratteri è stato raggiunto
- [\[exception 3\]](#) Se il valore finale è strettamente minore del valore iniziale o se uno dei due valori non è intero o se uno dei due valori è negativo o se uno dei due valori è maggiore di 99, il campo di inserimento del range sarà evidenziato in rosso e riporterà una scritta che informa l'utente dei vincoli non rispettati
- [\[exception 4\]](#) Se l'utente ha inserito un valore non intero o negativo o maggiore di 999, il campo di inserimento della durata sarà evidenziato in rosso e riporterà una scritta che informa l'utente dei vincoli non rispettati
- [\[exception 5\]](#) Se l'utente ha inserito un titolo corrispondente a quello di un'attività già presente nel catalogo o proposta da un'altro utente, il sistema mostrerà un messaggio di errore ed evidenzierà in rosso il campo di inserimento del titolo
- [\[exception 6\]](#) Dopo aver inserito 20 caratteri nel campo relativo al titolo, se l'utente proverà ad inserire altri caratteri questi non verranno inseriti, il campo di inserimento sarà evidenziato di rosso e riporterà una scritta che informa l'utente che il limite massimo di caratteri è stato raggiunto

Extension points:

- [\[extension 1\]](#) Allo step [8](#), l'utente può scegliere una o più etichette con cui contrassegnare l'attività da un menù a tendina.
- [\[extension 2\]](#) Allo step [9](#), se il browser dell'utente è compatibile con service workers, un id corrispondente alla proposta di attività verrà memorizzato anche sul dispositivo dell'utente.

Titolo:

Visualizzare elenco segnalazioni

Riassunto:

Questo use case descrive come l'amministratore può consultare l'elenco delle segnalazioni fatte dagli utenti sulle attività a partire dal menù.

Descrizione:

1. L'utente clicca sul pulsante "Elenco segnalazioni" e viene reindirizzato alla schermata di elenco segnalazioni. [[exception 2](#)]
2. Il sistema chiede a MongoDB la lista di segnalazioni fatte dagli utenti autenticati.
3. Il sistema fornisce la lista di attività con un numero di segnalazioni maggiore di 0, con il nome dell'attività e il rispettivo numero di segnalazioni. [[exception 1](#)]
4. L'utente clicca sull'attività scelta e viene reindirizzato alla schermata di segnalazioni specifiche dell'attività scelta.
5. Il sistema fornisce la lista di segnalazioni della singola attività, con titolo e breve descrizione.

Exceptions:

- [[exception 1](#)] L'attività non esiste più, MongoDB non aggiornato.
- [[exception 2](#)] In assenza di connessione internet viene inviato un messaggio di errore.

Extension points:

--

Titolo:

Logout

Riassunto:

Questo use case descrive come un utente autenticato può effettuare il logout dall'applicazione, cambiando quindi ruolo in utente anonimo.

Descrizione

1. L'utente clicca sul pulsante logout. [[extension 1](#)] [[exception 1](#)]

Exceptions:

- [[exception 1](#)] In assenza di connessione ad Internet il sistema mostrerà all'utente un messaggio di errore che indicherà l'assenza di connessione.

Extension points:

- [[extension 1](#)] Allo step [1](#) e erano presenti dati individuali dell'utente nello spazio riservato all'applicazione sul filesystem dell'utente, il sistema li elimina.

Titolo:

Segnalare un'attività

Riassunto:

Questo use case descrive come un utente autenticato può segnalare un'attività a partire dalla pagina di visualizzazione delle informazioni dell'attività.

Descrizione:

1. L'utente clicca sul pulsante segnala.
2. Il sistema fornisce all'utente una casella di testo e un pulsante di invio.
3. L'utente inserisce un breve messaggio di motivazione della segnalazione nella casella di testo.
4. L'utente clicca sul pulsante d'invio. [\[exception 1\]](#)

Exceptions:

- [\[exception 1\]](#) In assenza di connessione ad Internet il sistema mostrerà all'utente un messaggio di errore che indicherà l'assenza di connessione.

Extension points:

--

Titolo:

Valutare un'attività

Riassunto:

Questo use case descrive come un utente autenticato può valutare un'attività con un punteggio numerico a partire dalla pagina di visualizzazione delle informazioni dell'attività.

Descrizione:

1. L'utente clicca su una barra con 5 stelline, in corrispondenza della valutazione che intende lasciare: il numero (semintero) di stelline da sinistra al punto selezionato dall'utente indica la valutazione in numeri decimali nel range [0-5] con scarto di 0.5.
2. L'utente clicca sul pulsante per confermare. [\[exception 1\]](#)
3. Il sistema invia il dato numerico a MongoDB. [\[extension 1\]](#)

Exceptions:

- [\[exception 1\]](#) In assenza di connessione ad Internet il sistema mostrerà all'utente un messaggio di errore che indicherà l'assenza di connessione.

Extension points:

- [\[extension 1\]](#) Allo step [3](#), se il browser dell'utente è compatibile con service workers, il dato numerico verrà memorizzato anche sul dispositivo dell'utente.

Titolo:

Proporre un'attività

Riassunto:

Questo use case descrive come un utente autenticato online può proporre una nuova attività per il catalogo delle attività a partire dal menù.

Descrizione:

1. L'utente clicca sul bottone "Aggiungi attività" e viene reindirizzato alla schermata di creazione di un'attività. [\[exception 1\]](#)

2. L'utente inserisce il titolo dell'attività. [\[exception 6\]](#)
3. L'utente inserisce la descrizione dell'attività. [\[exception 2\]](#)
4. L'utente inserisce il range di età per cui l'attività è adeguata o raccomandata, fornendo un valore intero non negativo iniziale e un valore intero non negativo finale. [\[exception 3\]](#)
5. L'utente sceglie un'unità di misura per la durata media dell'attività da un menù a tendina.
6. L'utente inserisce la durata media dell'attività nell'unità di misura scelta. [\[exception 4\]](#)
7. L'utente inserisce il range del numero di giocatori per cui l'attività è adeguata o raccomandata, fornendo un valore intero non negativo iniziale e un valore intero non negativo finale. [\[exception 3\]](#)
8. [\[extension 1\]](#)
9. L'utente clicca sul pulsante per confermare [\[extension 2\]](#) [\[exception 5\]](#) [\[exception 1\]](#)
10. Il sistema invia la proposta di attività a MongoDB [\[extension 2\]](#)

Exceptions:

- [\[exception 1\]](#) In assenza di connessione ad Internet il sistema mostrerà all'utente un messaggio di errore che indicherà l'assenza di connessione
- [\[exception 2\]](#) Dopo aver inserito 2000 caratteri nel campo relativo alla descrizione, se l'utente proverà ad inserire altri caratteri questi non verranno inseriti, il campo di inserimento sarà evidenziato di rosso e riporterà una scritta che informa l'utente che il limite massimo di caratteri è stato raggiunto
- [\[exception 3\]](#) Se il valore finale è strettamente minore del valore iniziale o se uno dei due valori non è intero o se uno dei due valori è negativo o se uno dei due valori è maggiore di 99, il campo di inserimento del range sarà evidenziato in rosso e riporterà una scritta che informa l'utente dei vincoli non rispettati
- [\[exception 4\]](#) Se l'utente ha inserito un valore non intero o negativo o maggiore di 999, il campo di inserimento della durata sarà evidenziato in rosso e riporterà una scritta che informa l'utente dei vincoli non rispettati
- [\[exception 5\]](#) Se l'utente ha inserito un titolo corrispondente a quello di un'attività già presente nel catalogo o proposta da un'altro utente, il sistema mostrerà un messaggio di errore ed evidenzierà in rosso il campo di inserimento del titolo
- [\[exception 6\]](#) Dopo aver inserito 20 caratteri nel campo relativo al titolo, se l'utente proverà ad inserire altri caratteri questi non verranno inseriti, il campo di inserimento sarà evidenziato di rosso e riporterà una scritta che informa l'utente che il limite massimo di caratteri è stato raggiunto

Extension points:

- [\[extension 1\]](#) Allo step [8](#), l'utente può scegliere una o più etichette con cui contrassegnare l'attività da un menù a tendina.
- [\[extension 2\]](#) Allo step [9](#), se il browser dell'utente è compatibile con service workers, un id corrispondente alla proposta di attività verrà memorizzato anche sul dispositivo dell'utente.

Titolo:

Modificare un'attività proposta

Riassunto:

Questo use case descrive come un utente autenticato online può modificare una propria proposta di attività a partire dalla pagina di visualizzazione delle informazioni dell'attività.

Descrizione:

1. L'utente clicca sul bottone "Modifica proposta" e viene reindirizzato alla schermata di modifica di una proposta di attività. [extension 1]
2. [\[extension 1\]](#)
3. L'utente clicca sul pulsante per confermare. [\[exception 1\]](#) [\[exception 2\]](#)
4. Il sistema invia i dati modificati a MongoDB.

Exceptions:

- [\[exception 1\]](#) In assenza di connessione ad Internet il sistema mostrerà all'utente un messaggio di errore che indicherà l'assenza di connessione.
- [\[exception 2\]](#) Se l'utente ha inserito un titolo corrispondente a quello di un'attività già presente nel catalogo o proposta da un'altro utente, il sistema mostrerà un messaggio di errore ed evidenzierà in rosso il campo di inserimento del titolo.

Extension points:

- [\[extension 1\]](#) Allo step 'utente può modificare uno qualsiasi dei campi dell'attività, con modalità, eccezioni ed estensioni descritte negli step 2.-8. dello use case "Proporre un'attività".

Titolo:

Manipolare liste di attività

Riassunto:

Questo use case descrive come un utente autenticato online può effettuare un'azione di modifica delle sue liste di attività, a partire dal menù dell'applicazione.

Descrizione:

1. L'utente clicca sul pulsante "Liste".
2. [\[extension 1\]](#) [\[extension 2\]](#) [\[extension 3\]](#) [\[extension 4\]](#)

Exceptions:

--

Extension points:

- [\[extension 1\]](#) Allo step [2](#), use case "Creare una lista di attività".
- [\[extension 2\]](#) Allo step [2](#), use case "Rimuovere una lista di attività".
- [\[extension 3\]](#) Allo step [2](#), l'utente clicca una lista di attività, passa alla schermata della lista, use case "Rimuovere un'attività da una lista".
- [\[extension 4\]](#) Allo step [2](#), spostarsi sulla pagina di visualizzazione delle informazioni di un'attività, use case "Aggiungere un'attività ad una lista di attività".

Titolo:

Creare una lista di attività

Riassunto:

Questo use case descrive come un utente autenticato online può creare una nuova lista di attività a partire dalla schermata "Liste".

Descrizione:

1. L'utente clicca sul pulsante +. [\[exception 1\]](#)
2. L'utente inserisce il nome che intende dare alla nuova lista. [\[exception 2\]](#)
3. L'utente clicca sul pulsante per confermare. [\[exception 3\]](#) [\[exception 1\]](#)
4. Il sistema invia la lista di attività a MongoDB. [\[extension 1\]](#)

Exceptions:

- [\[exception 1\]](#) In assenza di connessione ad Internet il sistema mostrerà all'utente un messaggio di errore che indicherà l'assenza di connessione.
- [\[exception 2\]](#) Dopo aver inserito 20 caratteri nel campo relativo al nome, se l'utente proverà ad inserire altri caratteri questi non verranno inseriti, il campo di inserimento sarà evidenziato di rosso e riporterà una scritta che informa l'utente che il limite massimo di caratteri è stato raggiunto.
- [\[exception 3\]](#) Se l'utente ha inserito un nome corrispondente a quello di una lista di attività presente tra le sue liste personali, il sistema mostrerà un messaggio di errore ed evidenzierà in rosso il campo di inserimento del nome.

Extension points:

- [\[extension 1\]](#) Allo step [4](#), se il browser dell'utente è compatibile con service workers, la lista creata verrà memorizzata anche sul dispositivo dell'utente.

Titolo:

Rimuovere una lista di attività

Riassunto:

Questo use case descrive come un utente autenticato online può eliminare una delle proprie liste di attività a partire dalla schermata "Liste".

Descrizione:

1. L'utente clicca e tiene premuto su una propria lista di attività. [\[exception 2\]](#)
2. L'utente clicca sul pulsante cestino. [\[exception 1\]](#)
3. Il sistema invia a MongoDB la richiesta di rimozione della lista. [\[extension 1\]](#)

Exceptions:

- [\[exception 1\]](#) In assenza di connessione ad Internet il sistema mostrerà all'utente un messaggio di errore che indicherà l'assenza di connessione.
- [\[exception 2\]](#) Se l'utente proverà a rimuovere la lista dei preferiti il pulsante "Cestino" non comparirà.

Extension points:

- [\[extension 1\]](#) Allo step [3](#), se il browser dell'utente è compatibile con service workers, la lista rimossa verrà rimossa anche dal dispositivo dell'utente.

Titolo:

Aggiungere un'attività ad una lista

Riassunto:

Questo use case descrive come un utente autenticato online può aggiungere un'attività ad una sua lista di attività a partire dalla pagina di visualizzazione delle informazioni di un'attività.

Descrizione:

1. L'utente clicca sul pulsante +. [\[extension 1\]](#) [\[exception 1\]](#)
2. L'utente seleziona una lista di attività.
3. L'utente clicca sul pulsante per confermare. [\[exception 1\]](#)
4. Il sistema invia a MongoDB l'id dell'attività aggiunta. [\[extension 2\]](#)

Exceptions:

- [\[exception 1\]](#) In assenza di connessione ad Internet il sistema mostrerà all'utente un messaggio di errore che indicherà l'assenza di connessione.
- [\[exception 2\]](#) Se la lista selezionata ha già 9.999 attività, l'attività selezionata non verrà aggiunta e il sistema mostrerà all'utente un messaggio di errore.

Extension points:

- [\[extension 1\]](#) Allo step [1](#), cliccando sul pulsante stella l'attività verrà aggiunta direttamente alla lista dei preferiti. [\[exception 1\]](#) [\[exception 2\]](#)
- [\[extension 2\]](#) Allo step [4](#), se il browser dell'utente è compatibile con service workers, l'id dell'attività aggiunta verrà memorizzato anche sul dispositivo dell'utente.

Titolo:

Utilizzare strumento FISCHIETTO

Riassunto:

Questo use case descrive come l'utente può utilizzare lo strumento FISCHIETTO, a partire dal menù

Descrizione:

1. L'utente clicca sul pulsante "Strumenti" presente nel menù e viene reindirizzato alla schermata contenente la lista di tool.
2. L'utente clicca sul pulsante "FISCHIETTO".
3. [\[extension 1\]](#) [\[extension 2\]](#) [\[extension 3\]](#)

Exceptions:

--

Extension points:

- [\[extension 1\]](#) Allo step [3](#), cliccando sul pulsante "Suoni", che apre un menù a tendina, l'utente può selezionare il suono desiderato.

- [extension 2] Allo step [3](#), cliccando sul pulsante "Suoni", che apre un menù a tendina, in fondo è presente un "+", che una volta cliccato permette all'utente di caricare un nuovo suono da utilizzare.
- [extension 3] Allo step [3](#), l'utente può cliccare sull'immagine del fischietto per riprodurre il suono selezionato.

Titolo:

Utilizzare strumento TIMER

Riassunto:

Questo use case descrive come l'utente può utilizzare lo strumento TIMER, a partire dal menù.

Descrizione:

1. L'utente clicca sul pulsante "Strumenti" presente nel menù e viene reindirizzato alla schermata contenente la lista di tool.
2. L'utente clicca sul pulsante "TIMER".
3. Il sistema mostra di default il timer impostato al valore 00:00:00.
4. [\[extension 1\]](#) [\[extension 2\]](#) [\[extension 3\]](#) [\[extension 4\]](#) [\[extension 5\]](#) [\[extension 6\]](#) [\[extension 7\]](#)

Exceptions:

--

Extension points:

- [extension 1] Allo step [4](#), l'utente può scorrere sulle cifre per modificare il valore di partenza del timer.
- [extension 2] Allo step [4](#), l'utente può far partire il timer cliccando sul pulsante "Avvia". In quel momento al posto del pulsante "Avvia", compariranno due pulsanti, "Pausa" e "Annulla".
- [extension 3] Allo step [4](#), l'utente può mettere in pausa il timer cliccando sul pulsante "Pausa". Il valore verrà momentaneamente fermato e comparirà il pulsante "Riprendi".
- [extension 4] Allo step [4](#), l'utente può fermare il timer cliccando sul pulsante "Annulla". Il valore verrà resettato a quello impostato precedentemente e comparirà nuovamente il pulsante "Avvia", che andrà a sostituire "Pausa"/"Riprendi" e "Annulla".
- [extension 5] Allo step [4](#), cliccando sul pulsante "Suoni", che apre un menù a tendina, l'utente può selezionare il suono desiderato.
- [extension 6] Allo step [4](#), cliccando sul pulsante "Suoni", che apre un menù a tendina, in fondo è presente un "+", che una volta cliccato permette all'utente di caricare un nuovo suono da utilizzare.
- [extension 7] Allo step [4](#), allo scadere del timer verrà riprodotto il suono selezionato.

Titolo:

Utilizzare strumento CRONOMETRO

Riassunto:

Questo use case descrive come l'utente può utilizzare lo strumento CRONOMETRO, a partire dal menù.

Descrizione:

1. L'utente clicca sul pulsante "Strumenti" presente nel menù e viene reindirizzato alla schermata contenente la lista di tool.
2. L'utente clicca sul pulsante "CRONOMETRO".
3. Il sistema mostra come valore di partenza 00:00:00
4. Il sistema mostra due pulsanti, "Avvia" e "Parziale" con quest'ultimo inizialmente non disponibile, in quanto il cronometro non è ancora stato avviato.
5. [\[extension 1\]](#) [\[extension 2\]](#) [\[extension 3\]](#) [\[extension 4\]](#)

Exceptions:

--

Extension points:

- [\[extension 1\]](#) Allo step [4](#), l'utente può far partire il cronometro cliccando sul pulsante "Avvia", rappresentato da un triangolino. In quel momento al posto del pulsante "Avvia", comparirà il pulsante "Ferma" e il pulsante "Parziale" diventerà disponibile.
- [\[extension 2\]](#) Allo step [4](#), l'utente può mettere in pausa il cronometro cliccando sul pulsante "Ferma". Il valore verrà momentaneamente fermato e compariranno il pulsante "Riprendi" al posto di "Ferma" e "Ripristina" al posto di "Parziale".
- [\[extension 3\]](#) Allo step [4](#), l'utente può fermare il cronometro cliccando sul pulsante "Ripristina". Il valore verrà riportato a 00:00:00 e compariranno nuovamente i pulsanti "Avvia" e "Parziale".
- [\[extension 4\]](#) Allo step [4](#), l'utente può cliccare sul pulsante "Parziale" per salvare il tempo mostrato in quel momento dal sistema e scriverlo a carattere ridotto sotto quello principale.

Titolo:

Utilizzare strumento DADO

Riassunto:

Questo use case descrive come l'utente può utilizzare lo strumento DADO, a partire dal menù.

Descrizione:

1. L'utente clicca sul pulsante "Strumenti" presente nel menù e viene reindirizzato alla schermata contenente la lista di tool.
2. L'utente clicca sul pulsante "DADO".

Exceptions:

-

Extension points:

-

Titolo:

Utilizzare strumento SEGNA-PUNTI

Riassunto:

Questo use case descrive come l'utente può utilizzare lo strumento SEGNA-PUNTI, a partire dal menù.

Descrizione:

1. L'utente clicca sul pulsante "Strumenti" presente nel menù e viene reindirizzato alla schermata contenente la lista di tool.
2. L'utente clicca sul pulsante "SEGNA-PUNTI".
3. [\[extension 1\]](#)
4. L'utente deve inserire nelle caselle di testo apposite, i nomi che vuole assegnare a ciascun segna punti.
5. L'utente clicca sul pulsante di conferma. [\[exception 1\]](#)
6. Il sistema mostrerà una lista di coppie di pulsanti "+1" e "-1" con il relativo nome e contatore inizialmente impostato a 0.
7. [\[extension 2\]](#)

Exceptions:

- [\[exception 1\]](#) Nel caso l'utente non abbia inserito il nome di tutte o alcune squadre, alle squadre senza nome verrà assegnato di default il nome "Squadra i", dove i è un numero che va da 1 al numero di squadre senza nome.

Extension points:

- [\[extension 1\]](#) Allo step [3](#), l'utente può inserire nella casella di testo appositata, il numero di contatori desiderati.
- [\[extension 2\]](#) Allo step [5](#), l'utente può incrementare o decrementare di 1, il contatore di ciascun segna punti.

Titolo:

Utilizzare strumento CREAZIONE SQUADRE

Riassunto:

Questo use case descrive come l'utente può utilizzare lo strumento CREAZIONE SQUADRE, a partire dal menù.

Descrizione:

1. L'utente clicca sul pulsante "Strumenti" presente nel menù e viene reindirizzato alla schermata contenente la lista di tool.
2. L'utente clicca sul pulsante "CREAZIONE SQUADRE".
3. [\[extension 1\]](#) [\[extension 2\]](#) [\[extension 3\]](#) [\[exception 1\]](#) [\[exception 2\]](#)
4. L'utente inserisce nelle caselle di testo apposite, i nomi del numero di squadre prestabilito.
5. [\[extension 4\]](#) [\[extension 5\]](#)

Exceptions:

- [\[exception 1\]](#) Nel caso l'utente non abbia inserito almeno 2 tra le informazioni sul numero di partecipanti, numero di squadre e numero di componenti per squadra, il sistema mostrerà una schermata di errore dove chiede all'utente di inserire i valori richiesti.
- [\[exception 2\]](#) Nel caso i tre valori: numero di squadre, numero di partecipanti e numero di componenti per squadra non siano compatibili, verranno solamente considerati il numero di partecipanti e il numero di squadre.

Extension points:

- [extension 1] Allo step [3](#), l'utente può inserire nella casella di testo apposita, il numero di squadre che desidera creare.
- [extension 2] Allo step [3](#), l'utente può inserire nella casella di testo apposita, il numero di componenti per squadra.
- [extension 3] Allo step [3](#), l'utente può inserire nella casella di testo apposita, il numero di partecipanti dell'attività.
- [extension 4] Allo step [5](#), cliccando sul pulsante "Metodo divisione", l'utente può selezionare la metodologia di divisione in squadre desiderata.
- [extension 5] Allo step [5](#), il sistema inizialmente mostra uno schermo interamente colorato con nessuna scritta, e ogniqualvolta esso viene premuto dall'utente appare il nome della squadra a cui l'utente viene assegnato. Questa operazione si ripete un numero di volte corrispondente al numero di partecipanti.

Titolo:

Filtrare catalogo

Riassunto:

Questo use case descrive come l'utente può filtrare le attività presenti nel catalogo a partire dal menù.

Descrizione:

1.

Exceptions:

-

Extension points:

-

Titolo:

Aggiornare catalogo locale

Riassunto:

Questo use case...

Descrizione:

1.

Exceptions:

-

Extension points:

-

Titolo:

Consultare le liste

Riassunto:

Questo use case...

Descrizione:

1.

Exceptions:

-

Extension points:

-

Tabella requisiti non funzionali

Nel presente capitolo vengono riportati i requisiti non funzionali (RNF) del sistema utilizzando tabelle strutturate e specificando misure facilmente verificabili.

Efficienza e prestazioni

I primi 7 requisiti assumono che l'utente disponga di una connessione a Internet con una velocità di trasmissione di almeno 20Mbps, per velocità inferiori non sono offerte garanzie di prestazione per quanto riguarda le funzionalità online dell'app.

Indice	Proprietà	Descrizione	Misura
RNF1.	Tempo consultazione e filtraggio catalogo	Tempo massimo di risposta del sistema a richieste di consultazione e filtraggio del catalogo da parte dell'utente	1 secondo
RNF1.1	Tempo consultazione liste personali	Tempo massimo di risposta del sistema a richieste di consultazione delle proprie liste da parte dell'utente	1 secondo
RNF2.	Tempo modifica dati	Tempo massimo di risposta del sistema a richieste di modifica dati da parte dell'utente	1 secondo, garantito dall'impiego di meccanismi di aggiornamento sequenziale
RNF3.	Frequenza aggiornamento catalogo locale	Frequenza di aggiornamento della copia locale del catalogo sul dispositivo dell'utente, qualora esso (il dispositivo) lo permetta	Almeno una volta ogni ora e ad ogni avvio dell'app da parte dell'utente, a condizione che il dispositivo sia connesso ad Internet
RNF4.	Tempo aggiornamento catalogo locale	Tempo massimo impiegato dal sistema per l'aggiornamento della copia locale del catalogo sul dispositivo dell'utente, qualora esso (il dispositivo) lo permetta	10 secondi la prima volta che viene creato, 1 secondo dalle volte successive, e nessuna delle due operazioni impedirà o interromperà la navigazione all'interno dell'app da parte dell'utente
RNF5.	Tempo utilizzo tools	Tempo massimo di risposta del sistema per operazioni concernente le funzionalità dei tools	1 secondo
RNF6.	Tempo login	Tempo massimo di risposta da parte del sistema nell'operazione di login	Tempo impiegato dall'utente per inserire i propri dati quando si trova sull'interfaccia di Google, più ulteriori 10 secondi
RNF7.	Tempi funzionalità offline	Tempo massimo di risposta del sistema a richieste di consultazione e filtraggio del catalogo,	1 secondo qualora il dispositivo dell'utente permetta di svolgere le

		consultazione delle proprie liste e utilizzo dei tools in assenza di connessione ad Internet	funzionalità riportate in modalità offline
RNF8	Tempo logout	Tempo massimo di risposta da parte del sistema nell'operazione di logout	100ms
RNF9.	Banda consumata	Consumo medio di dati Internet da parte del dispositivo dell'utente richiesti dal sistema	3MB settimanalmente, 20MB in occasione della creazione della copia locale del catalogo

Nota: il tempo di visualizzazione dei risultati delle richieste al sistema da parte dell'utente dipende, oltre che dal tempo di risposta del sistema, anche dal tempo di caricamento del browser, che non è di competenza dell'applicazione.

Memorizzazione dati

Indice	Proprietà	Descrizione	Misura
RNF10.	Spazio sul dispositivo	Spazio massimo occupato dai dati salvati sul dispositivo dell'utente	20MB
RNF11.	Dati utenti non autenticati	Informazioni sui dati raccolti per gli utenti non autenticati	-
RNF11.1	Dati utenti non autenticati sul server	Dati raccolti sugli utenti non autenticati e memorizzati su un server	Nessuno
RNF11.2	Cookie tecnici	Dati raccolti sugli utenti non autenticati e memorizzati sul browser dell'utente sotto forma di cookie tecnico	Conferma di non voler più visualizzare un tutorial dopo che l'utente avrà visualizzato il contenuto di un tutorial ed espresso tale preferenza, sotto forma di cookie tecnico, ovvero non disattivabile
RNF11.3	Ulteriori dati generici	Dati non relativi ad uno specifico utente raccolti e memorizzati sul dispositivo dell'utente non necessari alla navigazione online nell'applicativo	Copia del catalogo e delle pagine HTML e JavaScript necessari a garantire le funzionalità offline, memorizzate sul browser dell'utente o, previa autorizzazione, sul filesystem del dispositivo dell'utente
RNF12.	Dati utenti autenticati	Informazioni sui dati raccolti per gli utenti autenticati	-
RNF11.2.	Come sopra	-	-
RNF11.3.	Come sopra	-	-

RNF12.1	Dati individuali sul server	Dati raccolti sugli utenti autenticati e memorizzati su un server	Mail, valutazioni lasciate alle attività, proposte di nuovi giochi, liste di attività, segnalazioni inviate, presenza o meno di privilegi di amministratore
RNF12.2	Dati individuali sul dispositivo	Dati raccolti sugli utenti autenticati e memorizzati sul dispositivo dell'utente	Come RNF12.1

Privacy e security

Indice	Proprietà	Descrizione	Misura
RNF13.	Sicurezza connessione	Sicurezza e protezione dei dati trasmessi dal/al sistema	Ogni connessione da e verso il sistema utilizzerà il protocollo HTTPS
RNF14.	Visibilità dei dati	Elenco di entità che avranno accesso ai dati raccolti dal sistema descritti nella sezione precedente	-
RNF14.1	Visibilità cookie tecnici	Entità che hanno accesso ai cookie tecnici di un utente in RNF11.2	Esclusivamente l'utente direttamente interessato e solo su esplicita richiesta di accesso.
RNF14.2	Visibilità liste	Entità che hanno accesso alle liste personali di un utente	Esclusivamente l'utente direttamente interessato dall'interno dell'applicazione
RNF14.3	Visibilità valutazioni e proposte	Entità che hanno accesso alle valutazioni lasciate da un utente alle attività e alle sue proposte di attività	L'utente stesso dall'interno dell'applicazione; tutti gli altri utenti potranno visualizzare tali dati in forma anonimizzata e aggregata all'interno dell'applicazione
RNF14.4	Visibilità dati personali	Entità che hanno accesso a mail, id identificativo e segnalazioni di un utente	L'utente stesso e tutti gli utenti con privilegi di amministratore
RNF13.	Codice della privacy	Norma della Repubblica Italiana, emanata con il Decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, in vigore dal 1° gennaio 2004.	Conforme
RNF15.0	Regolamento per la protezione dei dati (GDPR)	Regolamento dell'Unione europea n. 2016/679 in materia di trattamento dei dati personali e di privacy, adottato il 27 aprile 2016, entrato in vigore il 24 maggio dello stesso anno ed operativo dal 25 maggio 2018.	Conforme

RNF15.1	Richiesta di consenso	Richiesta da parte del sistema a un utente di trattare i dati raccolti su di esso	Ogni richiesta di consenso sarà preventiva ed esplicita. Per garantire un corretto funzionamento del sistema l'utente potrà negare il consenso al trattamento di ogni dato raccolto su di lui ad eccezione dei cookie tecnici di cui al RNF11.2
RNF15.2	Diritto all'oblio	Diritto dell'utente di richiedere e ottenere la cancellazione dei dati raccolti su di lui dal sistema	Su esplicita richiesta di un utente a un amministratore saranno cancellati tutti i dati che lo riguardano dal sistema, eccetto per le valutazioni lasciate ad attività, le proposte di attività e le segnalazioni di attività, che saranno conservate in forma anonima.
RNF15.3	Diritto di accesso	Diritto di un utente di visualizzare i dati raccolti su di lui dal sistema	Un utente avrà visibilità sui propri dati come descritto in RNF14.
RNF15.4	Revoca del consenso	Diritto dell'utente di richiedere l'interruzione della raccolta di dati su di lui da parte del sistema e del trattamento dei dati raccolti fino a quel momento su di lui	Garantito nelle stesse modalità del diritto all'oblio, e in particolare comporta la cancellazione dell'account dell'utente dal sistema, ovvero il passaggio da utente autenticato a utente anonimo fino a nuova registrazione sull'applicazione e prestazione del consenso.

Portabilità

Indice	Proprietà	Descrizione	Misura
RNF16.	Compatibilità funzionalità online	Condizioni sul dispositivo dell'utente per il funzionamento delle funzionalità offerte dal sistema che richiedono connessioni a Internet	Supporto di HTML5 da parte del browser
RNF17.	Compatibilità funzionalità offline	Condizioni sul dispositivo dell'utente per il funzionamento delle funzionalità offerte dal sistema che non richiedono connessioni a Internet	Supporto di service workers da parte del browser. Di seguito sono riportate le versioni da cui ciò è disponibile per i seguenti browser.
RNF17.1	-	Chrome	40
RNF17.2	-	Edge	17
RNF17.3	-	Firefox	44
RNF17.4	-	Opera	27
RNF17.5	-	Safari	11.1
RNF17.6	-	Chrome Android	40

RNF17.7	-	Firefox for Android	44
RNF17.8	-	Opera Android	27
RNF17.9	-	Safari on iOS	11.3
RNF17.10	-	Samsung Internet	4.0
RNF17.11	-	WebView Android	40

Usabilità

Indice	Proprietà	Descrizione	Misura
RNF18.	Tutorial	Schermate di spiegazione per facilitare la comprensione delle principali funzionalità dell'applicazione all'utente	14, divise per tipologia di utente
RNF18.1	Tutorial per ogni utente	-	6
-	-	-	1. Mostrare come navigare catalogo, applicare filtri, selezionare attività per visualizzarne le informazioni
-	-	-	2. Introduzione all'interfaccia dei tools
-	-	-	3. Mostrare come usare lo strumento di creazione squadre, nelle due modalità
-	-	-	4. Mostare come caricare un suono sul tool del timer o del fischietto e riprodurlo
-	-	-	5. Mostare come creare liste parole, colori o immagini sullo strumento del dado
-	-	-	6. Introdurre il funzionamento offline dell'applicazione
RNF18.2	Tutorial solo per utenti anonimi	-	-
-	-	-	1. Anticipare funzionalità utenti registrati e indicare come registrarsi
RNF18.3	Tutorial solo per utenti autenticati	-	4
-	-	-	1. Mostare come lasciare valutazioni o segnalazioni ad attività, o aggiungerle ai preferiti

-	-	-	2. Mostare come creare o modificare proposte di attività
-	-	-	3. Mostare come creare o modificare liste di attività
-	-	-	4. Accennare alla visualizzazione offline delle liste personali
RNF18.4	Tutorial solo per amministratori	-	3
-	-	-	1. Mostare come aggiungere o modificare attività
-	-	-	2. Mostare come visualizzare le segnalazioni
-	-	-	3. Mostare come visualizzare la lista utenti, selezionare un utente e modificarne il ruolo
RNF19.	Tempi di addestramento	Tempo medio necessario a un utente per comprendere come utilizzare le funzionalità offerte dal sistema senza l'utilizzo di un manuale	Diviso per tipologie di utente
RNF19.1	-	Tempo di addestramento per comprendere le funzionalità offerte agli utenti anonimi	10 minuti
RNF19.2	-	Tempo di addestramento per comprendere le funzionalità offerte agli utenti autenticati	20 minuti
RNF19.3	-	Tempo di addestramento per comprendere le funzionalità offerte agli amministratori	15 minuti
RNF20.	Tasso errori utenti	Numero massimo di errori commessi da un utente dopo l'addestramento	2 su media giornaliera
RNF21.	Standard di ux design	Accorgimenti di design di User Interface e User Experience per migliorare l'usabilità dell'applicazione	Conforme alle regole euristiche riportate nell'articolo , in particolare:
RNF21.1	Visibilità dello stato del sistema	Possibilità dell'utente di discernere visivamente e	Garantito tramite banner in un menù che indichi tipologia di utente con cui sta accedendo sul momento al sistema:

		chiaramente lo stato corrente del sistema	anonimo/autenticato/admin, account con cui è loggato in caso sia autenticato, stato offline/online/di errore del sistema
RNF21.2	Chiarezza errori	Mostrare agli utenti errori che siano per essi comprensibili e che consentano loro di intraprendere le azioni corrette per uscirne	Garantito mostrando messaggi di errore specifici e indicativi del malfunzionamento in corso o eccezione avvenuta invece di generici errori del browser, su browser che supportano l'installazione di service workers
RNF21.3	Testing con veri utenti	Effettuare il testing del sistema chiedendo il feedback di persone rientranti nelle categorie di utenti finali dell'applicazione	Il sistema sarà testato chiedendo il feedback di almeno 50 animatori/educatori per giovani

Affidabilità e robustezza

Indice	Proprietà	Descrizione	Misura
RNF22.	Uptime minimo	Tempo minimo di disponibilità del sistema	20 giorni su media mensile nel primo anno dal deployment del sistema
RNF23.	Tempo massimo malfunzionamento	Tempo massimo di indisponibilità del sistema al verificarsi di un malfunzionamento	3 giorni lavorativi in presenza di segnalazioni su Github
RNF24.	Perdita dati	Perdita dei dati di un utente in caso di malfunzionamento	Nel caso in cui si dovesse verificare un malfunzionamento del sistema mentre un utente è connesso ad esso via Internet, è garantito che i dati che l'utente ha memorizzato sul suo account almeno 10 secondi prima del malfunzionamento saranno preservati.
RNF25.	Disponibilità sistema offline	Possibilità di accedere alle funzionalità del sistema nel caso in cui il server non sia raggiungibile	Sarà garantito il funzionamento delle funzionalità offline, qualora il dispositivo dell'utente sia compatibile

Sicurezza

Indice	Proprietà	Descrizione	Misura
RNF26.	Segnalazioni	Possibilità per un utente di segnalare agli amministratori la presenza di contenuto inappropriato in una delle attività nel catalogo	Garantita

RNF27.	Controllo segnalazioni	Tempo massimo entro il quale viene controllata una segnalazione sulle attività e fasce orarie in cui viene effettuato il controllo	Al massimo 4 ore nella fascia oraria tra le 8:00 del mattino e le 00:00 (mezzanotte)
RNF28.1	Possessione dispositivo	Numero di dispositivi necessari all'organizzazione e svolgimento di un'attività di animazione con l'impiego del sistema	1 per l'organizzatore/arbitro, nessun dispositivo richiesto per gli altri partecipanti
RNF28.2	Tempo allo schermo	Tempo di impiego dell'applicazione necessario all'organizzazione e svolgimento di un'attività di animazione con l'impiego del sistema per i partecipanti diversi dall'organizzatore/arbitro	10 secondi, sotto supervisione di un utente addestrato nell'utilizzo dell'applicazione

Interoperabilità

Indice	Proprietà	Descrizione	Misura
RNF29.	MongoDB	Interazione del sistema con un database non relazionale offerto da MongoDB	Usato per memorizzare dati e rispondere alle richieste degli utenti
RNF30.	Google OAuth 2.0	Interazione del sistema con l'API di Google OAuth 2.0	Usato per identificare gli utenti
RNF31.	API catalogo	Esposizione da parte del sistema di API che consentano la consultazione e il filtraggio del catalogo online	Esposta dal sistema
RNF32.	API liste	Esposizione da parte del sistema di API che consentano la creazione ed esportazione di liste di attività	Esposta dal sistema
RNF33.	Filesystem	Interazione del sistema con il filesystem del dispositivo dell'utente	Usato per la memorizzazione di dati in locale sotto previo consenso da parte dell'utente e qualora il dispositivo dell'utente lo permetta

Scalabilità

Indice	Proprietà	Descrizione	Misura
RNF34.	Utenti supportati	Numero di utenti autenticati registrati contemporaneamente che il sistema potrà supportare senza perdita di prestazioni	10.000, garantito dalla possibilità di gestire le richieste degli utenti, qualora i loro dispositivi lo permettano, anche offline, rimuovendo quindi lavoro dal server
RNF35.	Attività supportate	Numero di attività presenti contemporaneamente nel catalogo che il	10.000, garantito dalla tecnica di aggiornamento sequenziale

		sistema potrà supportare senza perdita di prestazioni negli aggiornamenti alle copie locali dei cataloghi	
RNF36.	Richieste gestite	Numero di richieste per unità di tempo al server online che il sistema potrà gestire contemporaneamente senza perdita di prestazioni	10.000/s, garantito dalla possibilità di gestire le richieste degli utenti, qualora i loro dispositivi lo permettano, anche offline, rimuovendo quindi lavoro dal server

Accessibilità

Indice	Proprietà	Descrizione	Misura
RNF37.	Accessibilità utenti con disabilità	Misure adottate per facilitare la navigazione nel sistema da parte di utenti con disabilità	Conformi a Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.2 , ad esempio:
RNF37.1.	Navigazione ipovedenti	Misure adottate per facilitare la navigazione nel sistema da parte di utenti ipovedenti	Stile con colori ad alto contrasto ove necessario distinguere forme
RNF37.2.	Navigazione mobilità limitata e non vedenti	Misure adottate per facilitare la navigazione nel sistema da parte di utenti non vedenti o con mobilità limitata	L'applicazione sarà completamente navigabile via tastiera, in particolare:
-	-	-	1. ogni elemento interagibile tramite posizionamento del click del mouse sarà raggiungibile per chi naviga tramite tastiera (usando frecce e tab) spostando il "focus" su di esso;
-	-	-	2. l'ordine con cui viene messo il "focus" sugli elementi all'interno di una pagina rispetterà il flow logico della stessa;
-	-	-	3. ogni elemento quando il focus viene messo su di esso farà comparire un riquadro con breve suggerimento o spiegazione riguardo l'elemento stesso in modo che questo possa essere letto da eventuali sistemi di screen-reader o VoiceOver;

Lingua

Indice	Proprietà	Descrizione	Misura
--------	-----------	-------------	--------

RNF38.	Lingue	Lingue previste su tutte le schermate di cui è composto il software.	Italiano
--------	--------	--	----------

Distribuzione

Indice	Proprietà	Descrizione	Misura
RNF39.	FOSS	Il sistema deve essere distribuito come Free and Open Source Software	Il codice sorgente dell'applicativo sarà distribuito sotto licenza GPL3.0

Progressive Web App

Indice	Proprietà	Descrizione	Misura
RNF40.	Criteri PWA	Criteri affinché il sistema sia considerato una Progressive Web App	Conforme
RNF13.	-	-	-
RNF40.1	Funzionamento offline	Qualora il dispositivo dell'utente lo permetta, parte dell'app può essere caricata ed eseguita anche mentre il dispositivo dell'utente è offline	Conforme
RNF40.2	Manifest	L'app deve avere un Web App Manifest di riferimento con almeno quattro proprietà chiave: name, short_name, start_url, e display	Conforme
RNF40.3	Icona	L'app deve avere una icona grande almeno 144×144 pixel in formato png.	Conforme

Analisi del contesto

Nel presente capitolo viene discusso il contesto del funzionamento del sistema, fornendo una descrizione testuale e un diagramma di contesto.

Utenti e sistemi esterni

Utente

[...]

Google OAuth

[...]

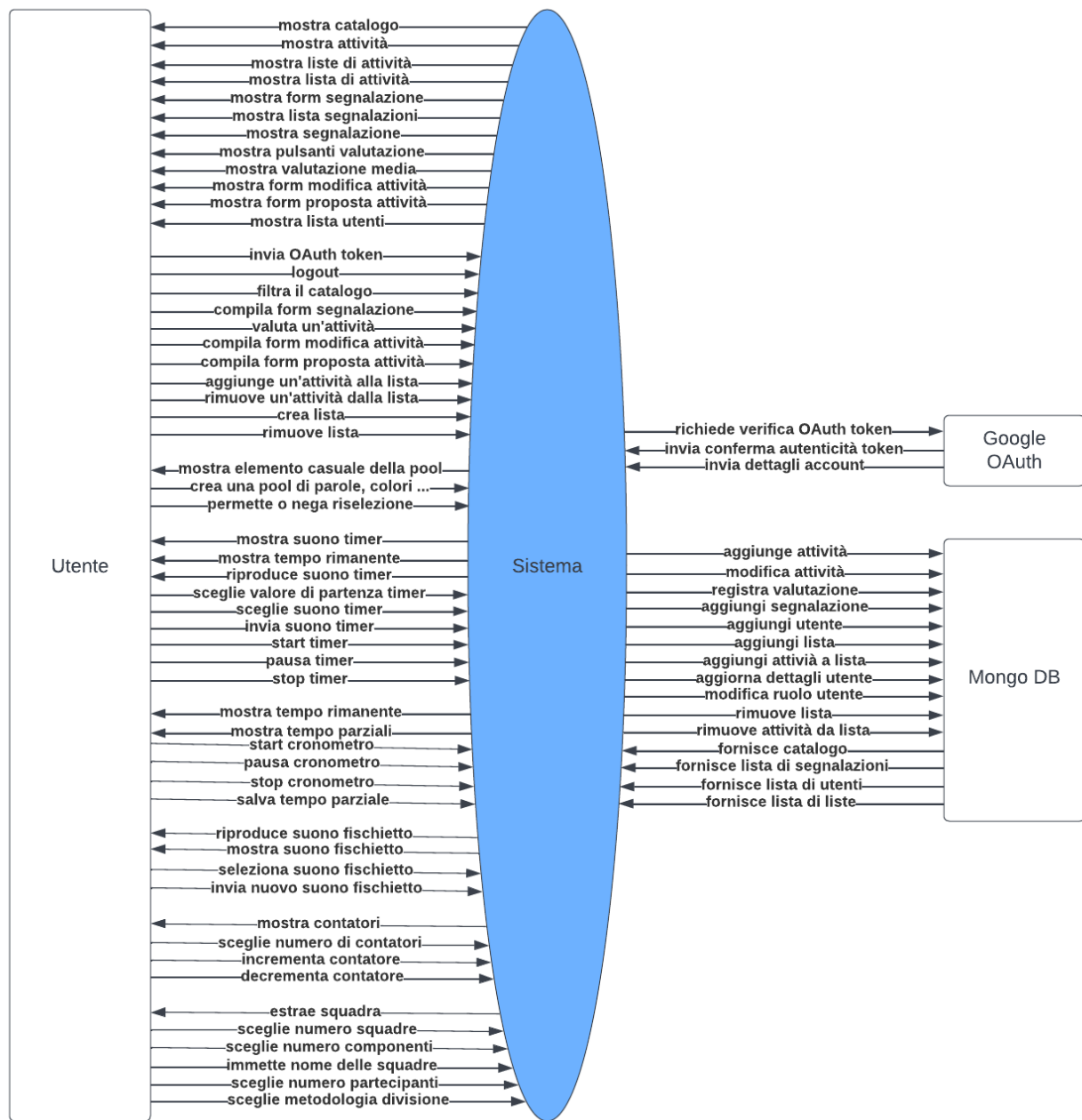
Mongo DB

[...]

Descrizione del sistema

L'utente può visionare il catalogo (RF[...]), le attività (RF[...]), le liste di attività (RF[...], RF[...]), le attività presenti in una lista (RF[...]), le segnalazioni ricevute (RF[...]), la singola segnalazione (RF[...]),
[...]

Diagramma di contesto



Analisi dei Componenti

Nel presente capitolo viene presentata l'architettura in termini di componenti interni al sistema. Essi verranno definiti sulla base dei requisiti analizzati nei precedenti documenti.

Vengono poi raffigurate le interfacce dei vari componenti per permettere il collegamento fra di essi e con sistemi esterni.

Definizione dei componenti

In questa sezione vengono definiti i componenti.

Gestione Catalogo

Motivazione

Spiegazione

Il componente gestisce le attività presenti nel catalogo, [...]

Gestione Liste di Attività

Motivazione

[...]

Spiegazione

[...]

Gestione Autenticazione

Motivazione

Dato il RF[...], al fine di permettere l'autenticazione di un utente nel sistema è stato identificato un componente Gestione Autenticazione, che si interfacerà al servizio Google OAuth e provvederà a verificare che l'OAuth token fornito dall'utente sia valido.

Per soddisfare il RF[...], il presente gestionale permetterà agli utenti di effettuare il logout dal proprio account.

Spiegazione

Il componente permette all'utente di effettuare l'accesso nell'app, accedendo alle funzioni riservate agli autenticati.

Esso si occupa di inoltrare il token ricevuto dall'utente al servizio di Google OAuth per la validazione.

Qualora il token risultasse essere autentico, il componente si occuperà di recuperare le informazioni dell'account Google (lista completa delle informazioni acquisite al RNF[...]).

Su richiesta dell'utente, il componente permetterà il logout, rimuovendo i file personali salvati localmente.

Gestione Utenti

Motivazione

[...]

Spiegazione

[...]

Gestione Feedback

Motivazione

[...]

Spiegazione

[...]

Strumenti

Motivazione

Dato il RF[...], è stato identificato un modulo Strumenti contenente tutti i componenti che si occupano del funzionamento dei tool offerti dal sistema.

Ogni tool è un sistema autonomo che permette all'utente di accedere a dei singoli servizi.

Dado

Motivazione

Per soddisfare il RF[...], il sistema deve prevedere un componente che si occupi della creazione di un dado personalizzato (un'urna di valori composti da immagini, numeri, colori o parole) e dell'estrazione di un valore casuale presente su di esso.

Spiegazione

Il componente Dado si occupa di raccogliere dall'utente gli elementi estraibili dal dado, di esprimere la volontà o meno di avere un ripescaggio e di permettere l'estrazione di un elemento.

Cronometro

Motivazione

[...]

Spiegazione

[...]

Timer

Motivazione

[...]

Spiegazione

[...]

Fischietto

Motivazione

[...]

Spiegazione

[...]

Creazione Squadre

Motivazione

[...]

Spiegazione

[...]

Segna-Punti

Motivazione

[...]

Spiegazione

[...]

Diagramma dei componenti

