

Dipartimento di Ingegneria e Scienza dell'Informazione

### **Progetto:**

# **Animati**



Titolo del documento:

???

**Gruppo:** 

**T51** 

# D3 - Animati - ??? v0.1 [pre-release]

# **Indice**

Diagramma delle Classi	3
OCL	?

# Scopo del documento

[...]

# Diagramma delle classi

[...]

## **OCL**

Nel presente capitolo vengono descritti i vincoli OCL delle classi.

#### **Cronometro**

#### stato : Enum

#### Invarianti:

• stato assume i valori "reset", "run", "pause"

Metodo	Precondizioni	Postcondizioni
start()	stato deve essere in "reset"	stato assume valore "run"
stop()	stato deve essere in "run"	stato assume valore "pause"
riprendi()	<b>stato</b> deve essere in "pause"	stato assume valore "run"
ripristina()	stato deve essere in "pause"	stato assume valore "reset"
parziale()	stato deve essere in "run"	<ul><li> stato rimane al valore "run"</li><li> aggiunto tempo a lista parziali</li></ul>

# Segna punti

contatori : (String, int)[0...N]

#### Invarianti:

• nell'array contatori, la dimensione N assume al massimo il valore 99

Metodo Pred	ondizioni Postcondizioni
-------------	--------------------------

### **Timer**

#### stato: Enum

#### Invarianti

• stato assume i valori "reset", "run", "pause"

Metodo	Precondizioni	Postcondizioni
start()	<b>stato</b> deve essere in "reset"	<b>stato</b> assume valore "run"
riprendi()	<b>stato</b> deve essere in "pause"	<b>stato</b> assume valore "run"
stop()	<b>stato</b> deve essere in "run"	<b>stato</b> assume valore "pause"
annulla()	<b>stato</b> deve essere in "pause"	stato assume valore "reset"

### **Dado**

Metodo	Precondizioni	Postcondizioni
estrai() : Object		
cambiaModalità(riestrazione : bool)		
aggiungi(oggetto : Object)		

### **Fischietto**

Metodo	Precondizioni	Postcondizioni
start()	il fischietto deve essere premuto	il suono viene riprodotto
stop()	il fischietto non deve essere premuto	nessun suono viene riprodotto
scegliSuono()		
riproduciSuono()		

# **Creazione squadre**

Metodo	Precondizioni	Postcondizioni	
--------	---------------	----------------	--

### Utente

Metodo	Precondizioni	Postcondizioni	
--------	---------------	----------------	--

### **Autenticazione**

Metodo	Precondizioni	Postcondizioni	
--------	---------------	----------------	--

# Catalogo

Metodo	Precondizioni	Postcondizioni

### Lista di attività

ni Postcondizioni	Precondizioni	Metodo
-------------------	---------------	--------

## **Attività**

Metodo	Precondizioni	Postcondizioni
--------	---------------	----------------

# Segnalazione

Metodo	Precondizioni	Postcondizioni
inviaSegnala(autore : Utente, attività : Attività, voto : String)		

# **Valutazione**

Metodo	Precondizioni	Postcondizioni
inviaValutazione(autore : Utente, attività : Attività, voto : String)		