



Documento: D4-T25
Revisione: 1.0

SpottyThings

Documento di sviluppo dell'applicazione web.

Indice

Scopo del documento.....	4
User flow.....	5
Application Implementation and Documentation.....	6
Project structure.....	6
Project Dependencies.....	8
Modelli nel database.....	9
Modello User.....	9
Modello Annuncio.....	9
Modello Profilo.....	10
Modello Transazione.....	11
Modello Recensione.....	12
Project APIs.....	13
Estrazione delle risorse dal class diagram.....	13
Diagramma delle risorse.....	15
Resource Diagram 1.....	15
Resource Diagram 2.....	15
Resource Diagram 3.....	16
Resource Diagram 4.....	16
Resource Diagram 5.....	17
Resource Diagram 6.....	17
Resource Diagram completo.....	18
Sviluppo API.....	19
API per il modello <i>Utente</i>	19
Salvataggio di un nuovo utente.....	19
Cancellazione di un utente.....	19
Ricerca di tutti gli utenti.....	19
Ricerca dei dati di un preciso utente.....	19
Aggiornamento dati utente.....	20
Aggiornamento email utente.....	20
Aggiornamento password utente.....	20
API per l'autenticazione.....	21
Login di un utente.....	21
Logout di un utente.....	21
Ripristino password.....	21
API per gestire l'invio di una mail.....	21
Invio di una mail.....	21
API per il modello <i>Annuncio</i>	22
Salvataggio di un nuovo annuncio.....	22
Ricerca di tutti gli annunci.....	22
Ricerca delle informazioni di un annuncio.....	22
Ricerca di tutti gli annunci di un preciso inserzionista.....	22
Ricerca di tutti gli annunci che soddisfano determinati filtri.....	22
Ricerca degli annunci secondo una keyword.....	23
Ordinamento di un elenco di annunci secondo un preciso parametro.....	23
Eliminazione di un annuncio.....	23
Aggiornamento delle informazioni di un annuncio.....	23
API per il modello <i>Recensione</i>	24
Salvataggio di una nuova recensione.....	24
Eliminazione di una recensione.....	24

Ricerca di tutte le recensioni.....	24
Ricerca delle recensioni fatte su un preciso utente.....	24
Ricerca delle recensioni fatte da un preciso utente.....	25
Ricerca della recensione relativa ad una transazione.....	25
API per il modello <i>Transazione</i>	26
Salvataggio di una nuova transazione.....	26
Eliminazione di una transazione.....	26
Ricerca di tutte le transazioni.....	26
Ricerca di tutte le transazioni di un utente in qualità di 'acquirente'	26
Ricerca di tutte le transazioni di un utente in qualità di 'venditore'	27
Ricerca di tutte le transazioni associate ad un preciso prodotto.....	27
API per il modello <i>Profilo</i>	28
Salvataggio di un nuovo profilo.....	28
Ricerca di tutti i profili.....	28
Ricerca delle informazioni di un preciso profilo.....	28
Ricerca dei profili con il rating più alto.....	28
Eliminazione di un profilo.....	28
Aggiunta di un elemento alla wishlist.....	29
Rimozione di un elemento alla wishlist.....	29
Aggiornamento descrizione profilo.....	29
Aggiornamento del rating del profilo.....	29
Aggiornamento statistiche annunci online.....	30
Aggiornamento statistiche di vendita.....	30
Aggiornamento statistiche di acquisti.....	30
API documentation.....	31
FrontEnd implementation.....	33
Testing.....	44
Risultati del testing.....	45
GitHub repository e informazioni sul deployment.....	49
Eseguire il server sulla propria macchina.....	49

Scopo del documento

Il seguente documento riporta tutte le informazioni necessarie per descrivere lo sviluppo di una parte, molto completa, dell'applicazione web *SpottyThings*.

Nel primo capitolo viene riportato lo user flow, ovvero una descrizione tramite diagramma di tutte le azioni che si possono eseguire sulla parte implementata di *SpottyThings*, descrivendo le varie richieste effettuabili a front-end in ogni pagina e le varie risposte possibili.

Successivamente rappresentiamo una struttura del codice realizzato, descrivendo le dipendenze installate, i modelli realizzati e le API implementate.

Una attenta descrizione delle API implementate viene fatta con il diagramma delle risorse e il diagramma di estrazione delle risorse, in cui si individuano le risorse estratte a partire dal diagramma delle classi del documento *D3-T25*.

Nel capitolo quattro si spiega ciò che si è fatto con *Swagger* per la documentazione delle API.

Successivamente viene fornita una breve descrizione per le pagine implementate e una descrizione del repository di GitHub con le istruzioni per effettuare il deployment.

Per finire mostriamo i vari casi di test realizzati per verificare il corretto funzionamento delle API.

User flow

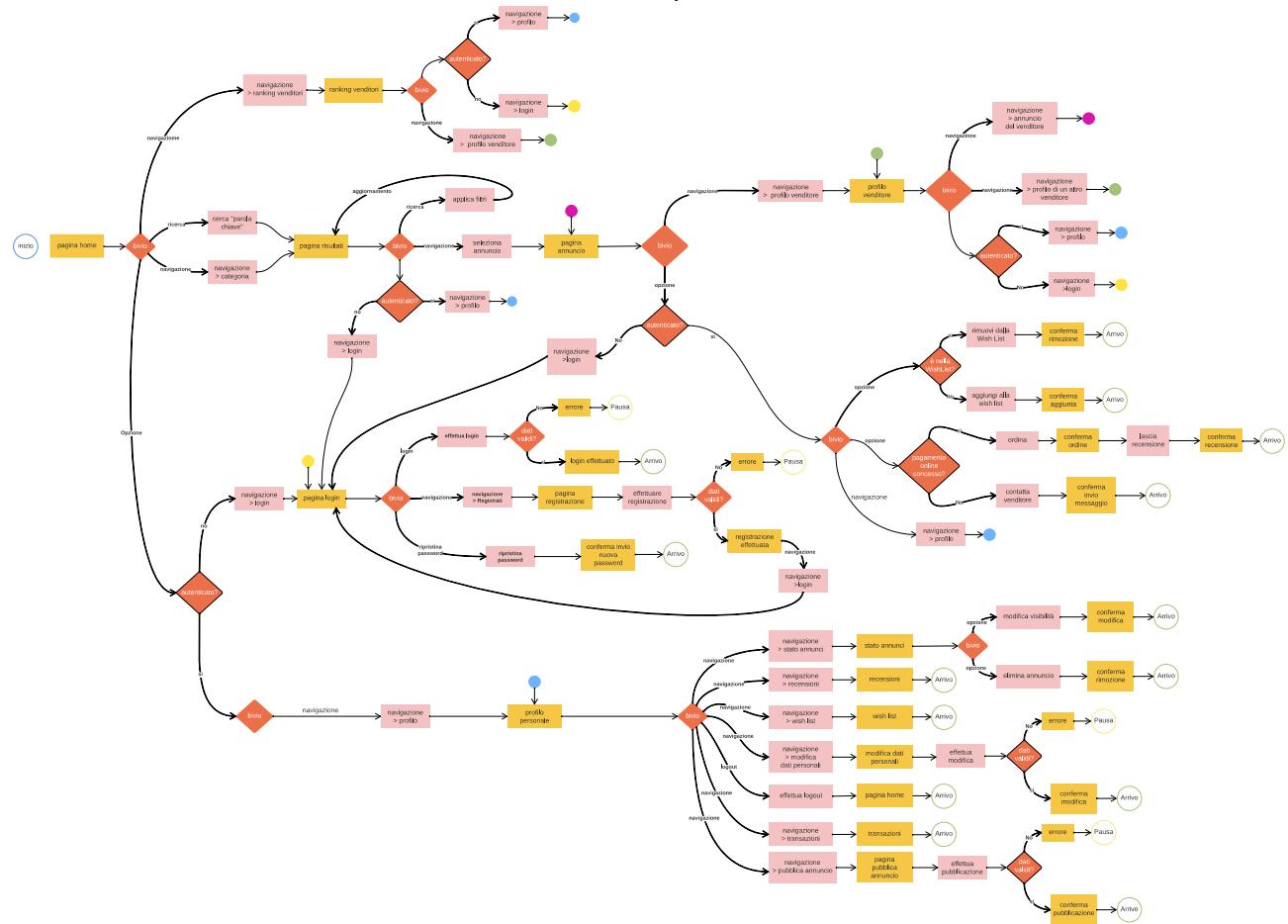
In questa sezione viene riportato lo user-flow dell'applicazione, il quale descrive ciò che è possibile fare nell'implementazione descritta nel dettaglio in questo documento.

Qui sotto è riportata una didascalia dei vari componenti utilizzati nello user-flow.



Da notare due differenti tipi di bivi, quello semplice rappresenta una scelta dell'utente tra molteplici azioni fattibili in un determinato momento, invece il bivio non dipendente dall'utente rappresenta differenti stati dell'applicazione (per esempio essere autenticato o meno) che fanno sì che si possano o non possano fare determinate azioni.

Inoltre abbiamo aggiunto il componente link che viene solo utilizzato per collegare componenti molto distanti fra loro e rendere più leggibile il diagramma, come si può intuire una freccia che entra in un link continua dove c'è il link di colore corrispondente con una freccia che esce.



Application Implementation and Documentation

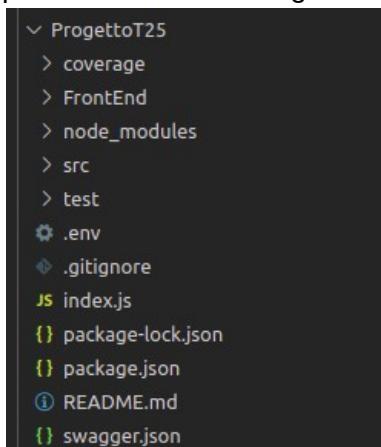
L'applicazione *SpottyThings* è stata sviluppata utilizzando *NodeJS* e *VueJS* per la parte di front-end. A livello di back-end per la memorizzazione dei vari dati abbiamo utilizzato *MongoDB*.

Come si vede dallo user flow, abbiamo sviluppato tutte le parti riguardanti la registrazione, il login, il ripristino della password, la pubblicazione di un annuncio, la ricerca degli annunci mediante una parola chiave o dei filtri, la classifica degli utenti col rating migliore e il profilo personale. Abbiamo anche realizzato una “simulazione d’acquisto” di un oggetto, per simulare un possibile utilizzo completo da parte di un utente della nostra applicazione.

Infine abbiamo anche utilizzato le API del sistema esterno *NodeMailer* per gestire l’invio di email agli utenti (riguardante il ripristino della password).

Project structure

La struttura del progetto è rappresentata nella immagine sottostante.



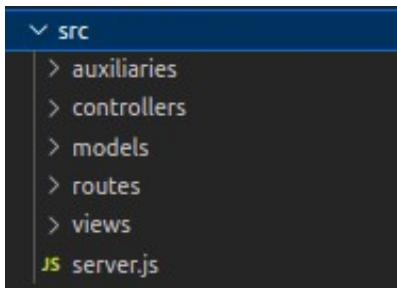
La directory principale è *ProgettoT25* ed è costituita in questo modo:

- file *swagger.json* dove sono descritte approfonditamente e con opportuni esempi le API implementate nel sistema. Qua è definita tutta la documentazione delle API da noi sviluppate
- file *package.json* che rappresenta il file di configurazione generale del progetto
- file *index.js* che rappresenta lo start point del progetto, il programma che deve essere eseguito per attivare la connessione verso il database *MongoDB* e attivare il server all’indirizzo *localhost:8080*
- file *.gitignore* che serve a evitare di rendere pubblici su GitHub alcuni file tra cui il file *.env* delle variabili d’ambiente e la cartella *node_modules*
- file *.env* dove sono definite le variabili d’ambiente, come ad esempio le credenziali per connettersi al database *MongoDB*
- cartella */test* dove sono definiti i test cases utilizzati per il testing a livello back-end (maggiori informazioni nella sezione **Testing**)
- cartella */src* dove viene definita tutta la business logic del sistema lato back-end
- cartella */node_modules* dove sono scaricate le dipendenze utilizzate nel sistema
- cartella */FrontEnd* dove è definita tutta la business logic del sistema lato front-end
- cartella */coverage* dove sono definiti i risultati del testing effettuato coi rispettivi report.

Nella cartella `/src` troviamo:

- il file `server.js` che importa i vari moduli che vengono utilizzati a back-end e definisce l'endpoint delle API
- la cartella `/auxiliaries` che contiene le definizioni e il codice di tutte le funzioni ausiliarie implementate da noi e utilizzate nelle varie API per svolgere compiti di supporto
- la cartella `/models` che contiene la definizione di tutti i modelli che saranno memorizzati nel database
- la cartella `/controllers` che contiene il vero e proprio codice di tutte le API del sistema: sono definite le varie funzioni (specificate nel diagramma delle risorse sotto riportato) con cui si esprime la logica delle varie API e in cui si fanno le chiamate e gli accessi al database
- la cartella `/routes` in cui sono organizzate le varie API divise per modello e vengono specificati i corrispondenti endpoint.

Nella seguente immagine illustriamo la cartella `/src`:



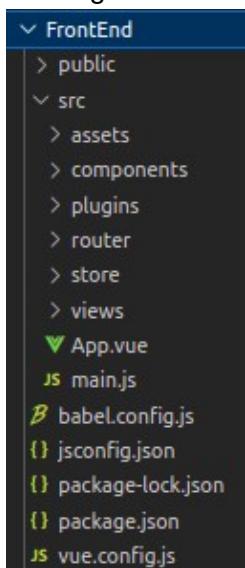
Come si vede nella cartella `/src` è presente tutta la logica riguardante il back-end e anche la cartella `/views` creata in seguito al build del front-end, che è stato integrato con la parte di back-end in modo da permettere un deployment univoco per front-end e back-end.

Mentre nella cartella `FrontEnd` abbiamo vari file di configurazione per usare il framework `Vue.js` e tutte altre varie altre cartelle per configurare l'ambiente.

Non è presente la cartella `/node_modules` con il codice dei moduli di `Vue.js` utilizzati a front-end in quanto abbiamo effettuato localmente il bulding del front-end integrandolo col back-end.

Infine c'è la cartella `/src` dove c'è la business logic del front-end: una cartella `/assets` con le immagini che utilizziamo nella webApp, una cartella `/views` dove abbiamo definito le viste di tutte le schermate implementate, una cartella `/components` dove abbiamo definito i vari componenti e la cartella `/router` per definire l'endpoint delle varie schermate.

Di seguito mostriamo un'immagine dell'organizzazione della cartella:



Project Dependencies

I moduli Node utilizzati e aggiunti al file `package.json`, nel campo `dependencies`, sono:

- `cors`: modulo per permettere alla web app di supportare il *Cross-Origin Resource Sharing protocol*
- `dotenv`: permette di utilizzare le variabili d'ambiente definite nel file `.env`
- `express`: framework che fornisce molte funzionalità per le web application come *Spotty-Things*, tra cui molte funzioni per creare e gestire le API
- `jsonwebtoken`: modulo per creare e gestire un token d'accesso
- `mongoose`: fornisce le varie funzioni per interagire con *MongoDB*
- `multer`: per gestire il body nelle varie API
- `nodemailer`: utilizzato per gestire l'invio di mail agli utenti
- `swagger-ui-express`: tool usato per documentare e testare la API che abbiamo progettato
- `jest`: modulo usato per il testing delle API e delle funzioni nel back-end
- `supertest`: modulo usato per chiamare le API in fase di testing.

Nel campo `scripts` abbiamo anche aggiunto lo script "`start`" : "`node index.js`" in modo tale da poter avviare il server semplicemente col comando `npm start` e lo script "`test`": "`jest --coverage`" per eseguire il testing semplicemente col comando `npm test`.

Modelli nel database

Per la gestione dei dati utili nell'applicazione abbiamo definito diversi modelli di dati partendo dalle classi sviluppate nel class diagram del documento *D3-T25*. Le risorse necessarie da gestire nel nostro sistema hanno portato alla definizione di cinque modelli, per ognuno dei quali è stata definita una precisa collezione nel database.

Modello User

Per memorizzare i dati degli utenti che si iscrivono al nostro sito web abbiamo creato il modello *User*. In questa immagine mostriamo lo schema del dato.

```
const schema = new mongoose.Schema({
  _id: {type:String},
  nome: {type:String, required:true},
  cognome: {type:String, required:true},
  datadinascita: {type:Date, required:true},
  indirizzo: {type:String, required:true},
  email: {type:String, required:true, unique:true},
  username: {type:String, required:true, unique:true},
  password: {type:String, required:true},
  metodiPagamento: {type:String},
  bloccato: {type:Boolean, default: false}
});
```

Si pone necessaria la definizione degli attributi sensibili *nome*, *cognome*, *datadinascita* e *indirizzo* perché l'RNF 17 definito nel *D1-T25* richiede esplicitamente di verificare l'identità degli utenti. In questo modo riusciamo a raccogliere dati sensibile degli utenti che confermano la loro reale identità.

L'attributo *metodiPagamento* è opzionale e prevede di associare l'indirizzo mail a cui è collegato un account *PayPal* dell'utente per procedere agli acquisti online direttamente sul sito.

Nel campo *_id* automaticamente creato da *MongoDB* viene salvato lo *username* dell'utente in quanto unico e richiesto per ogni utente che si registra al sistema.

Un esempio di elemento nella collezione nel database è il seguente:

```
_id: "matteo00"
nome: "Matteo"
cognome: "Rizzoli"
datadinascita: 2000-07-19T00:00:00.000+00:00
indirizzo: "via Sommarive 20, Povo, Trento"
email: "rizzmatt00@gmail.com"
username: "matteo00"
password: "matteo19!"
metodiPagamento: "rizzmatt00@gmail.com"
bloccato: false
__v: 0
```

Modello Annuncio

Per memorizzare i dati degli annunci che vengono postati su *SpottyThings* abbiamo creato il modello *Annuncio*. In questa immagine mostriamo lo schema del dato.

```
const schema = new mongoose.Schema({
  _id : {type:String},
  inserzionista : {type:String, required : true},
  titolo : {type:String, maxLength: 30, required: true},
  descrizione : {type:String, maxLength: 350},
  dataPubblicazione : {type:Date, required: true},
  modalitaTransazione : {type:String, required: true},
  categoria : {type:String, required: true},
  indirizzoRitiro: {type:Object},
  pagamentoOnline: {type:Boolean, default:false},
  contoPayPal: {type:String},
  visibile: {type:Boolean,default:true},
  sponsorizzato : {type:Boolean,default:false},
  //per la vendita
  prezzo : {type:Number},
  //attributi per l'affitto
  prezzoAffittoAlGiorno : {type:Number},
  prezzoAffittoSettimanale : {type:Number},
  prezzoAffittoAllOra : {type:Number}
});
```

L'attributo *modalitaTransazione* specifica se il preciso annuncio risulta postato in *Affitto* o in *Vendita*, mentre l'attributo *pagamentoOnline* specifica se è abilitato o meno il pagamento online per il suddetto annuncio. Nel caso si abilitato è resa obbligatoria la definizione di un indirizzo mail collegato ad un conto *PayPal* in cui verrà accreditato l'importo.

Nel caso di un annuncio in *Vendita* sarà presente l'attributo *prezzo*, mentre per gli annunci in *Affitto* ci saranno tre campi al suo posto: *prezzoAffittoAlGiorno*, *prezzoAffittoSettimanale* e *prezzoAffittoAllOra*. I campi che non vengono usati sono impostati su *undefined* oppure *null*.

Infine *visibile* è l'attributo che regola l'effettiva visibilità pubblica di un annuncio. Dopo che un annuncio viene acquistato, questo viene impostato su *false* (nel caso di un annuncio in *Affitto*, nel caso fosse in *Vendita* l'annuncio viene direttamente rimosso dal sito).

Nel campo *_id* automaticamente creato da *MongoDB* viene salvato il titolo dell'annuncio in quanto unico e richiesto per ogni annuncio che viene postato nel sistema.

Un esempio di elemento nella collezione (con *modalitaTransazione* impostata su 'Vendita') nel database è il seguente:

```
_id: "Libro di 'Analisi I'"
inserzionista: "matteo00"
titolo: "Libro di 'Analisi I'"
descrizione: "Libro in ottime condizioni per il corso di 'Analisi I'. Qualche piega ..."
dataPubblicazione: 2022-12-27T00:00:00.000+00:00
modalitaTransazione: "Vendita"
categoria: "hobby"
indirizzoRitiro: {"via": "via Rosmini 15", "città": "Rovereto", "provincia": "Trento"}
pagamentoOnline: true
contoPayPal: "rizzmatt00@gmail.com"
visibile: true
sponsorizzato: false
prezzo: 25.5
```

Modello Profilo

Per memorizzare le attività svolte dai vari utenti nel nostro sistema abbiamo creato il modello *Profilo*. In questa immagine mostriamo lo schema del dato.

```
const schema = new mongoose.Schema({
  _id : {type:String},
  descrizioneProfilo : {type:String, maxLength : 250},
  dataCreazioneProfilo: {type:Date, required:true},
  rating : {type:Number, default : 0},
  guadagnoDagliAffitti : {type:Number, default : 0},
  guadagnoDalleVendite : {type:Number, default : 0},
  prodottiVenduti : {type:Number, default : 0},
  transazioniCompletate: {type:Number, default : 0},
  annuncioOnlineVendita : {type:Number, default : 0},
  annuncioOnlineAffitto : {type:Number, default : 0},
  whishList : {type:Array},
  recensioniFatte : {type:Number, default : 0},
  recensioniRicevute : {type:Number, default : 0},
  soldiSpesi : {type:Number, default : 0}
});
```

Nello schema si riprende la classe *Profilo* del documento *D3-T25* e si salvano chiaramente tutte le statistiche relative alle vendite e agli acquisti dell'utente sul sito. I vari attributi vengono modificati ogni volta che si eseguono azioni rilevanti, ovvero:

- *rating, recensioniFatte e recensioniRicevute* dopo ogni recensione fatta oppure ricevuta
- *guadagnoDagliAffitti, guadagnoDalleVendite, transazioniCompletate e prodottiVenduti* ogni volta che un prodotto dell'utente viene acquistato/affittato
- *soldiSpesi* ogni volta che l'utente acquista online un prodotto
- *annuncioOnlineVendita e annuncioOnlineAffitto* ogni volta che l'utente posta un nuovo annuncio, modifica la visibilità di un annuncio oppure un suo annuncio viene acquistato/affittato.

Nel campo *_id* automaticamente creato da *MongoDB* viene salvato lo username dell'utente in quanto ogni profilo è identificato univocamente e obbligatoriamente da un utente, quindi dal profilo si può risalire all'utente proprietario.

Un esempio di elemento nella collezione nel database è il seguente:

```
_id: "matteo00"
descrizioneProfilo: "Ciao a tutti e benvenuti sul mio profilo!"
dataCreazioneProfilo: 2022-12-27T14:45:48.415+00:00
rating: 4.35
guadagnoDagliAffitti: 45.5
guadagnoDalleVendite: 324.27
prodottiVenduti: 8
transazioniCompletate: 10
annuncioOnlineVendita: 3
annuncioOnlineAffitto: 1
> whishList: Array
  recensioniFatte: 5
  recensioniRicevute: 9
  soldiSpesi: 455.28
  __v: 0
```

Modello *Transazione*

Per memorizzare tutte le transazioni eseguite nel sistema (acquisto online di prodotti) abbiamo creato il modello *Transazione*. In questa immagine mostriamo lo schema del dato.

```
const schema = new mongoose.Schema({
  _id : {type:String},
  //id creato concatenando alla data in ms
  //le prime lettere di venditore, acquirente e prodotto
  venditore: {type:String, required:true},
  acquirente: {type:String, required:true},
  prodotto: {type:String, required:true},
  pagamentoEffettuato: {type:Boolean, required:true, default:true},
  costo: {type:Number, required:true},
  dataTransazione: {type:Date, required:true},
  //'Online' o 'Scambio di persona'
  metodoTransazione : {type:String, required:true},
  //'Vendita' o 'Affitto'
  tipologiaTransazione : {type:String, required:true}
});
```

L'attributo *metodoTransazione* specifica se la transazione è avvenuta online sul sito web oppure se è avvenuta di persona tra i due utenti e viene registrata manualmente, mentre l'attributo *tipologiaTransazione* specifica se la transazione avvenuta è un *Affitto* oppure una *Vendita*. Il costo rappresenta l'importo che è stato incassato direttamente dal venditore.

Un esempio di elemento nella collezione nel database è il seguente:

```
_id: "B-m-a-1672152419916"
venditore: "martinooo"
acquirente: "matteo00"
prodotto: "Borraccia per la bici"
pagamentoEffettuato: true
costo: 15
dataTransazione: 2022-12-27T14:46:59.916+00:00
metodoTransazione: "Online"
tipologiaTransazione: "Vendita"
__v: 0
```

Nel campo *_id* automaticamente creato da *MongoDB* viene salvata una stringa generata dalla concatenazione dell'iniziale del venditore, dell'iniziale dell'acquirente, dell'iniziale del titolo dell'annuncio e della data in ms in cui è stata creata la transazione. In questo modo viene assegnata ad ogni transazione un identificativo univoco.

Modello Recensione

Per memorizzare tutte le recensioni eseguite nel sistema (effettuate da un compratore dopo un acquisto) abbiamo creato il modello *Recensione*. In questa immagine mostriamo lo schema del dato.

```
const schema = new mongoose.Schema({
  _id : {type:String},
  //id transazione per cui viene fatta
  utenteRecensito : {type:String, required:true},
  utenteRecensore : {type:String, required:true},
  transazioneRecensita : {type:String, required:true},
  stelle : {type:Number, minLength: 0, maxLength: 5, required:true},
  descrizione : {type:String, maxLength: 200, required:true},
  dataRecensione : {type:Date, required:true}
});
```

Siccome la recensione è associata ad una precisa transazione effettuata l'attributo *transazioneRecensita* permette di risalire quale transazione è stata recensita. Le recensioni vengono raccolte dopo che si effettua un ordine online per valutare il comportamento del venditore durante la transazione.

Nel campo *_id* automaticamente creato da *MongoDB* viene salvato l'id della transazione recensita, in quanto ogni recensione fa riferimento ad un'unica transazione nel sistema.

Un esempio di elemento nella collezione nel database è il seguente:

```
_id: "B-m-a-1672152419916"
utenteRecensito: "admin"
utenteRecensore: "matteo00"
transazioneRecensita: "B-m-a-1672152419916"
stelle: 3
descrizione: "Un'ottima transazione: tutto è filato liscio."
dataRecensione: 2022-12-27T00:00:00.000+00:00
__v: 0
```

Project APIs

In questa parte del documento vengono descritte le varie API implementate a partire dal diagramma delle classi del documento *D3-T25*. Useremo un diagramma per rappresentare l'estrazione delle risorse a partire dal class diagram e uno per rappresentare le risorse sviluppate.

Estrazione delle risorse dal class diagram

Questo diagramma mostra come abbiamo estratto le varie risorse sviluppate nel sistema a partire dal class diagram.

Inizialmente le prime risorse che abbiamo individuato sono stati i 5 modelli che abbiamo descritto nel capitolo **Modelli nel database**.

A partire dalle classi presenti abbiamo individuato i “tipi di dato” che dovevano essere memorizzati nel database in *MongoDB* preservandone gli attributi fondamentali. Infatti gli attributi specificati nel class diagram sono stati riportati anche nel diagramma delle risorse.

Per quanto riguarda la risorsa *Profilo* abbiamo omesso gli attributi *storicoTransazioni* e *recensioniRicevute*: in quanto array di altri oggetti memorizzati nel database avremmo avuto una risorsa troppo onerosa in termini di memoria occupata e velocità nella ricerca per cui gli abbiamo omessi. Tuttavia questa omissione non porta alcun svantaggio in quanto abbiamo definito dei metodi (nella risorsa *Annuncio* e *Recensione*) per ottenere i due array sopra descritti in modo molto semplice e veloce.

Successivamente abbiamo trasformato alcuni metodi delle classi in ulteriori risorse del nostro sistema.

Le risorse a cui sono collegati i modelli sopra descritti sono nient’altro che le API che abbiamo sviluppato e coincidono con alcuni metodi delle classi. Non tutti i metodi sono chiaramente diventati API in quanto alcuni sono semplicemente delle piccole funzioni ausiliarie e di supporto alle API.

Di queste risorse viene specificato il metodo (se si tratta di GET, POST, PATCH o DELETE a seconda del loro compito) e i parametri che richiedono per essere eseguiti (si è specificato body nel caso in cui servissero più di tre parametri in input per dire che quella data risorsa richiede tutti, o comunque molti, attributi del modello).

Infine viene specificato anche se l’effetto di quella risorsa ha rilevanza nel front-end oppure nel back-end: per le varie risorse i tipo POST, PATCH e DELETE l’effetto è chiaramente sul back-end perché il loro compito è di salvare, modificare o eliminare una risorsa nel database, non fornendo informazioni in front-end oltre che un messaggio di conferma. Le risorse di tipo GET hanno invece un chiaro effetto sul front-end perché interrogano il database per chiedere alcune risorse e poi le mostrano nel front-end.

Nella pagina seguente allegiamo il diagramma che illustra quanto descritto, mentre una specifica più attenta delle API sarà fatta nel **diagramma delle risorse**.

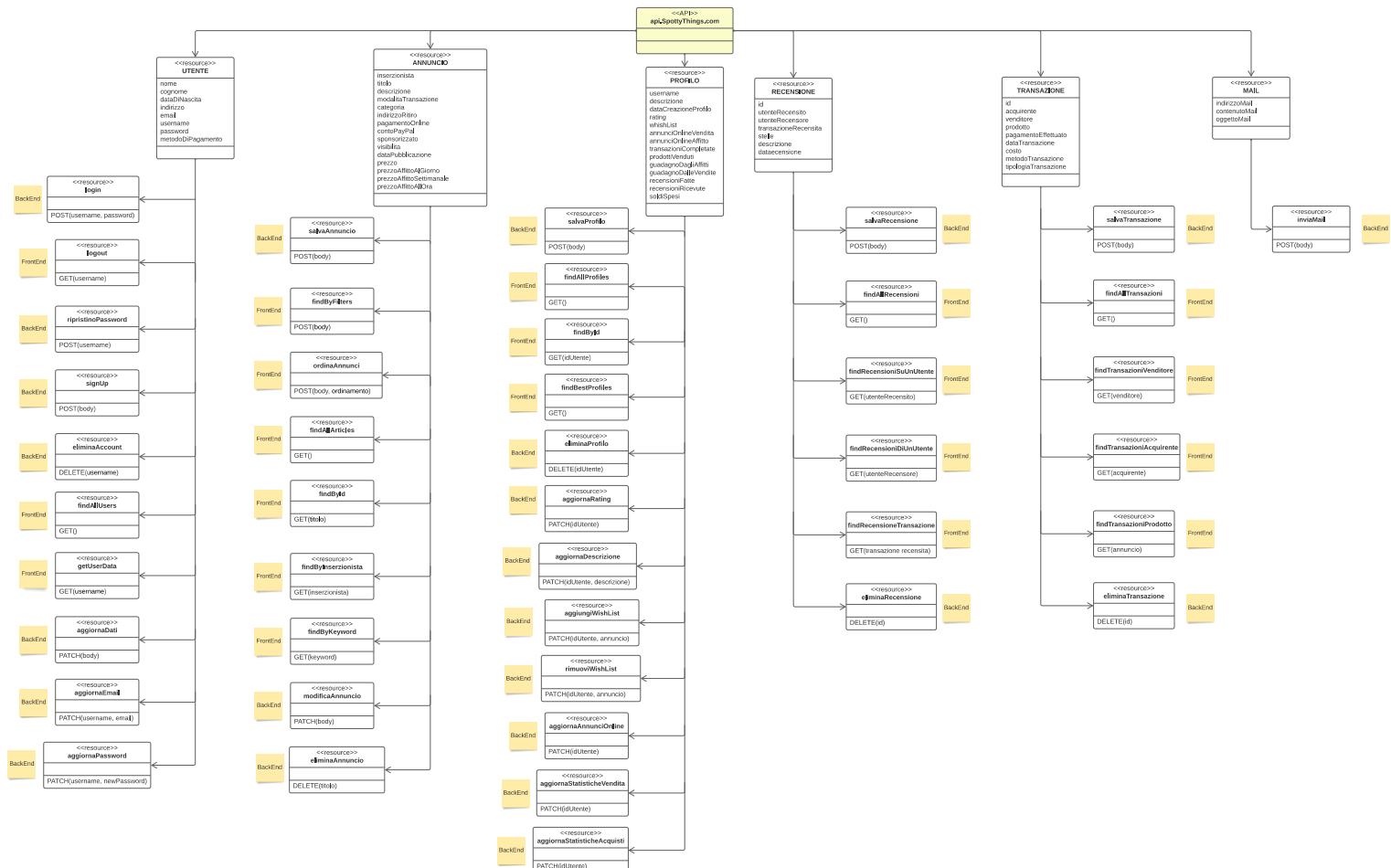


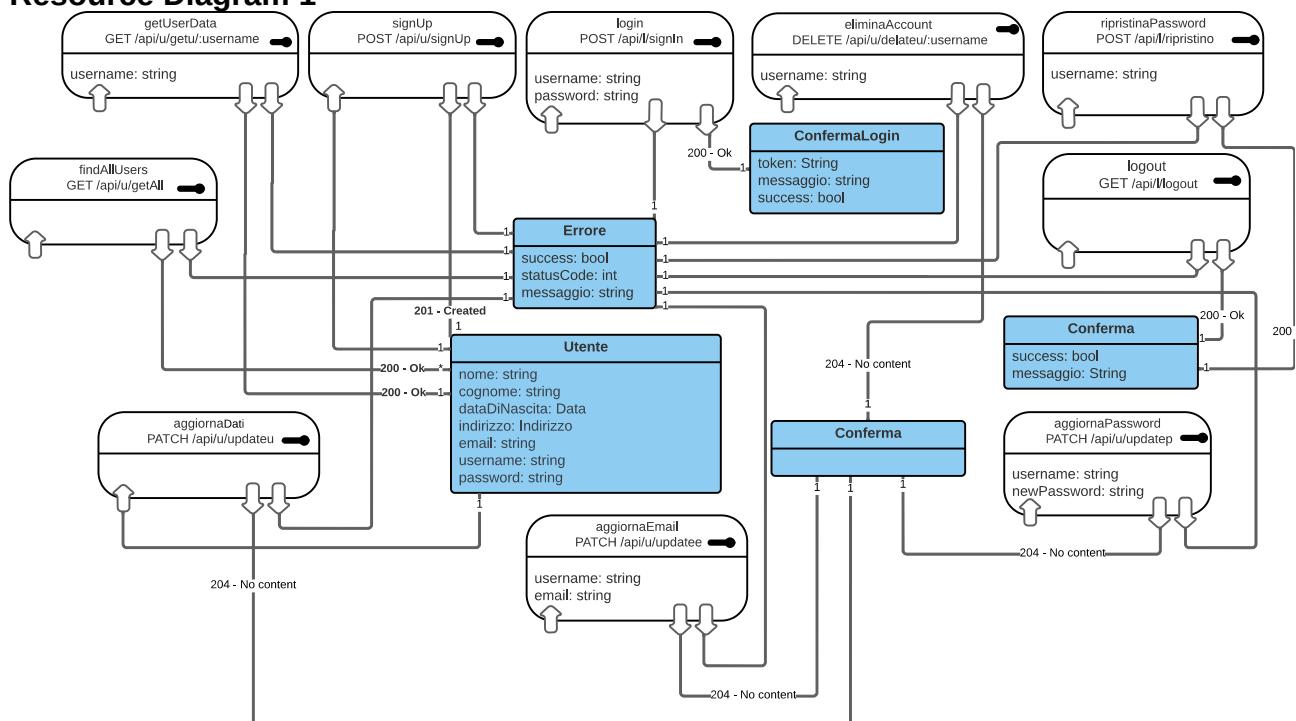
Diagramma delle risorse

Nel seguente diagramma delle risorse rappresentiamo le varie API sviluppate nel progetto. Per permettere una visione più modulare e chiara, abbiamo diviso il diagramma delle risorse per modello.

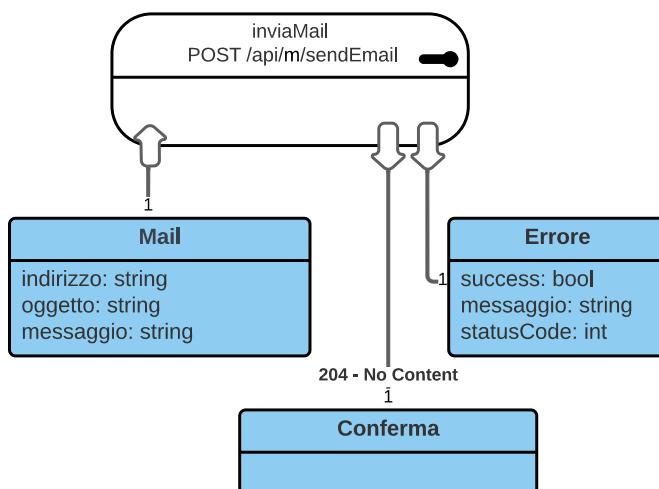
In tutti i diagrammi sono stati specificati gli input e gli output delle varie API. Le varie API possono ritornare errori di varia natura, quindi anziché creare un output per ogni possibile errore abbiamo creato un output comune per tutti gli errori. Infatti in ogni API il messaggio di errore è standardizzato: il campo *success* (impostato a *false*) e il campo *message*, che spiega cosa è andato storto o non è possibile fare, oltre che il codice di stato che identifica l'errore corrispondente.

Per le API che ritornano un codice 204 – *No content* abbiamo associato un messaggio di conferma vuoto, in quanto appunto non ritornano nulla se non il codice 204 che conferma l'esecuzione dell'API con successo.

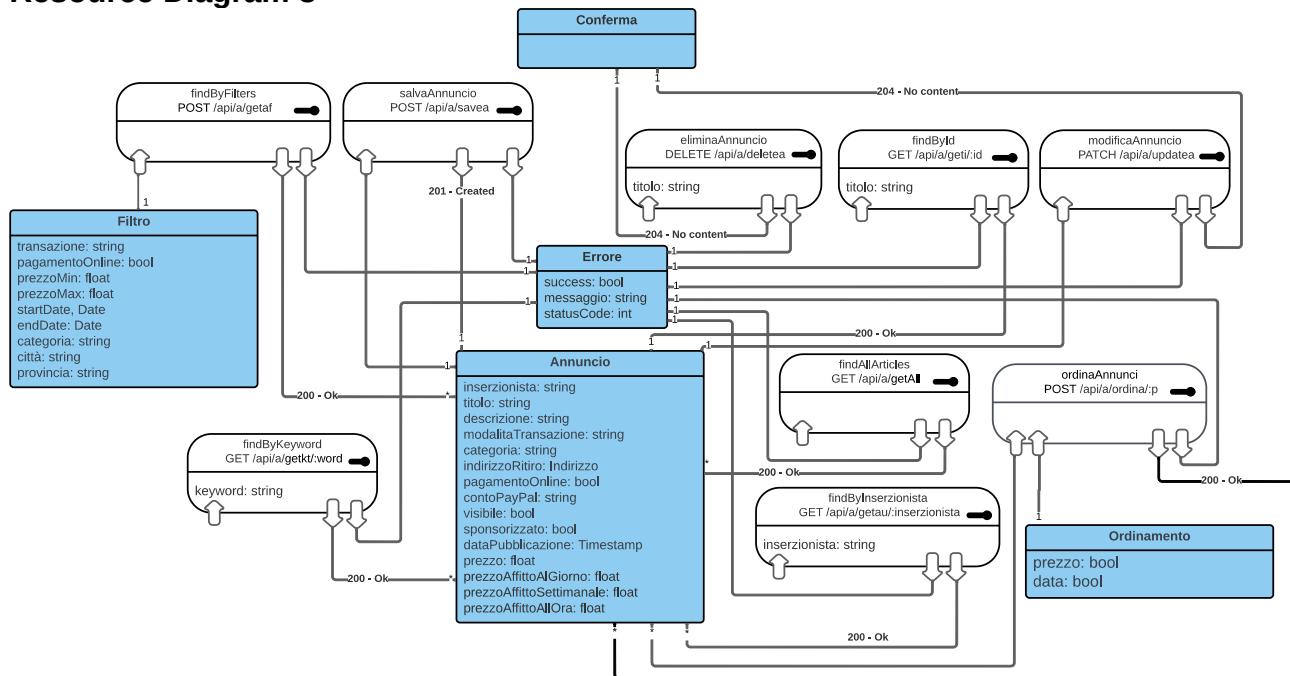
Resource Diagram 1



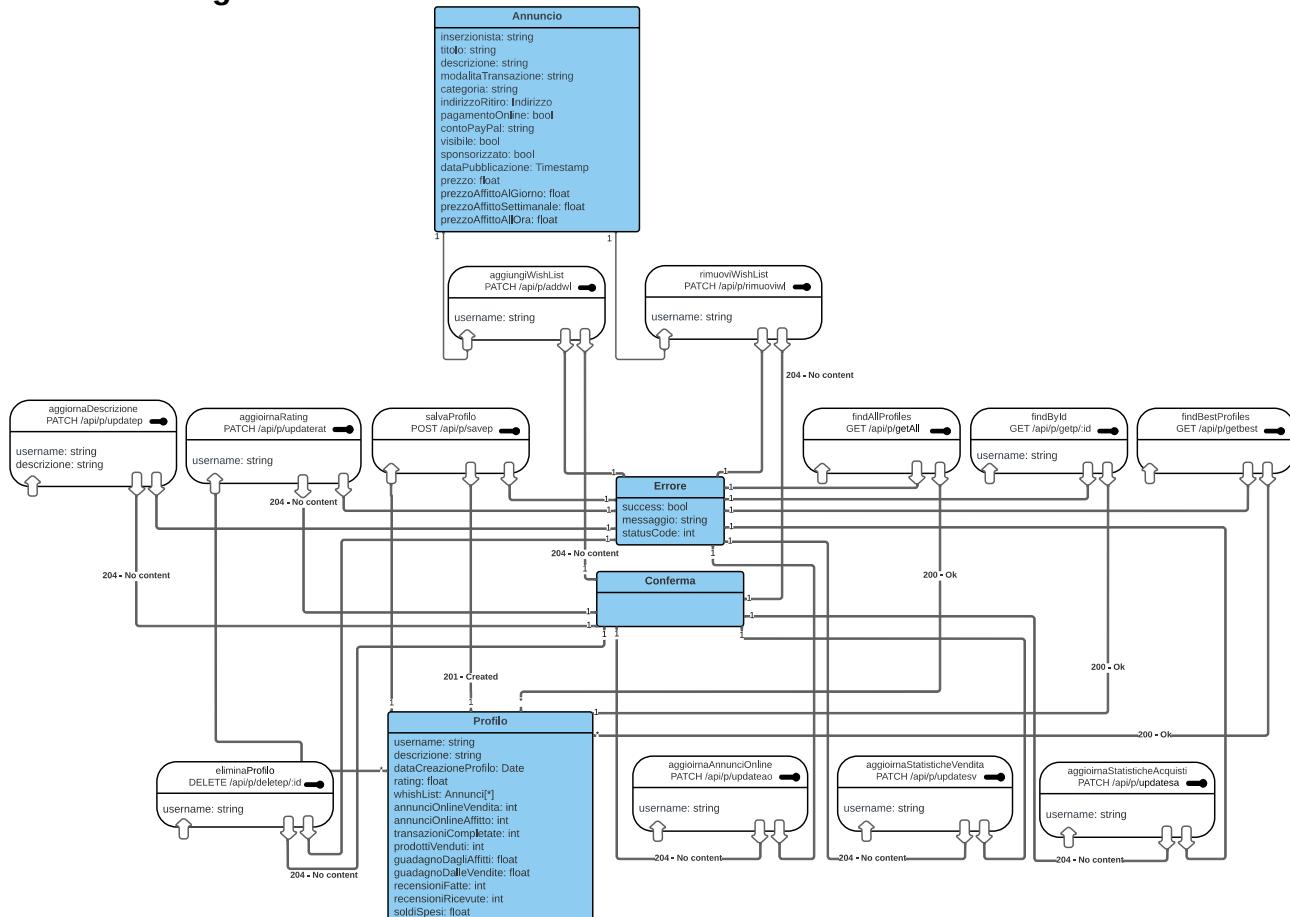
Resource Diagram 2



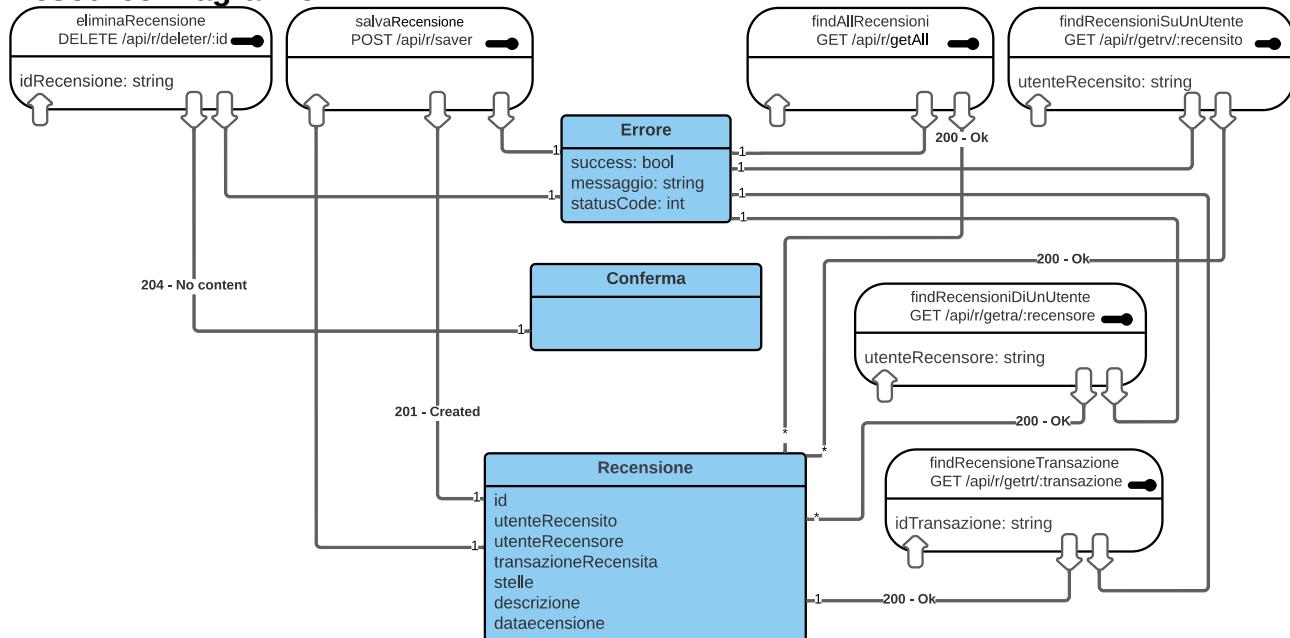
Resource Diagram 3



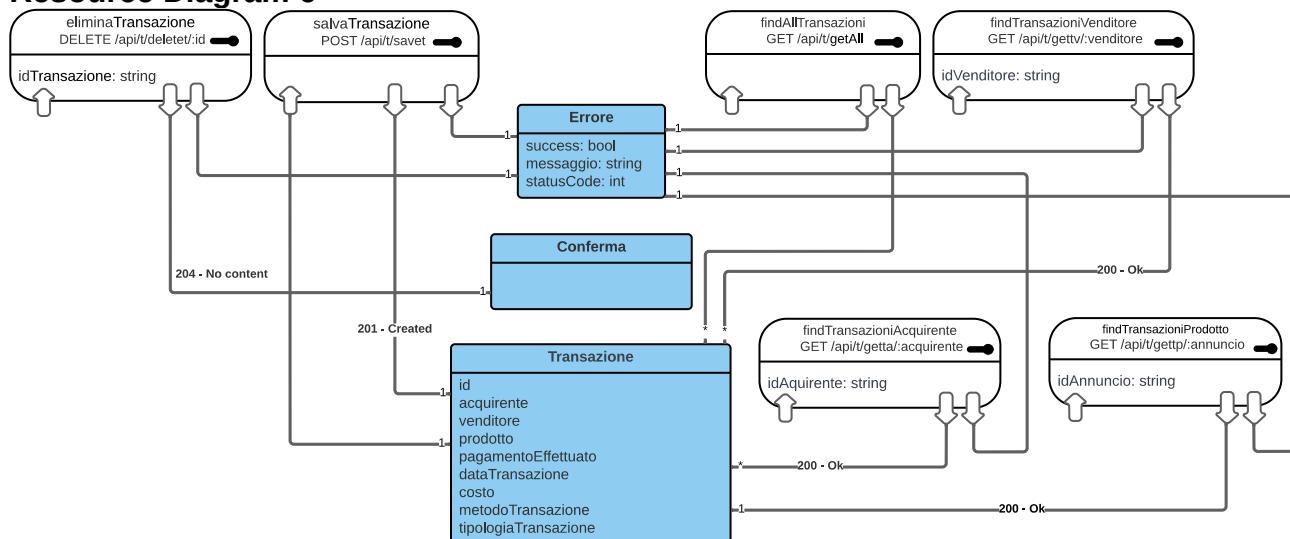
Resource Diagram 4



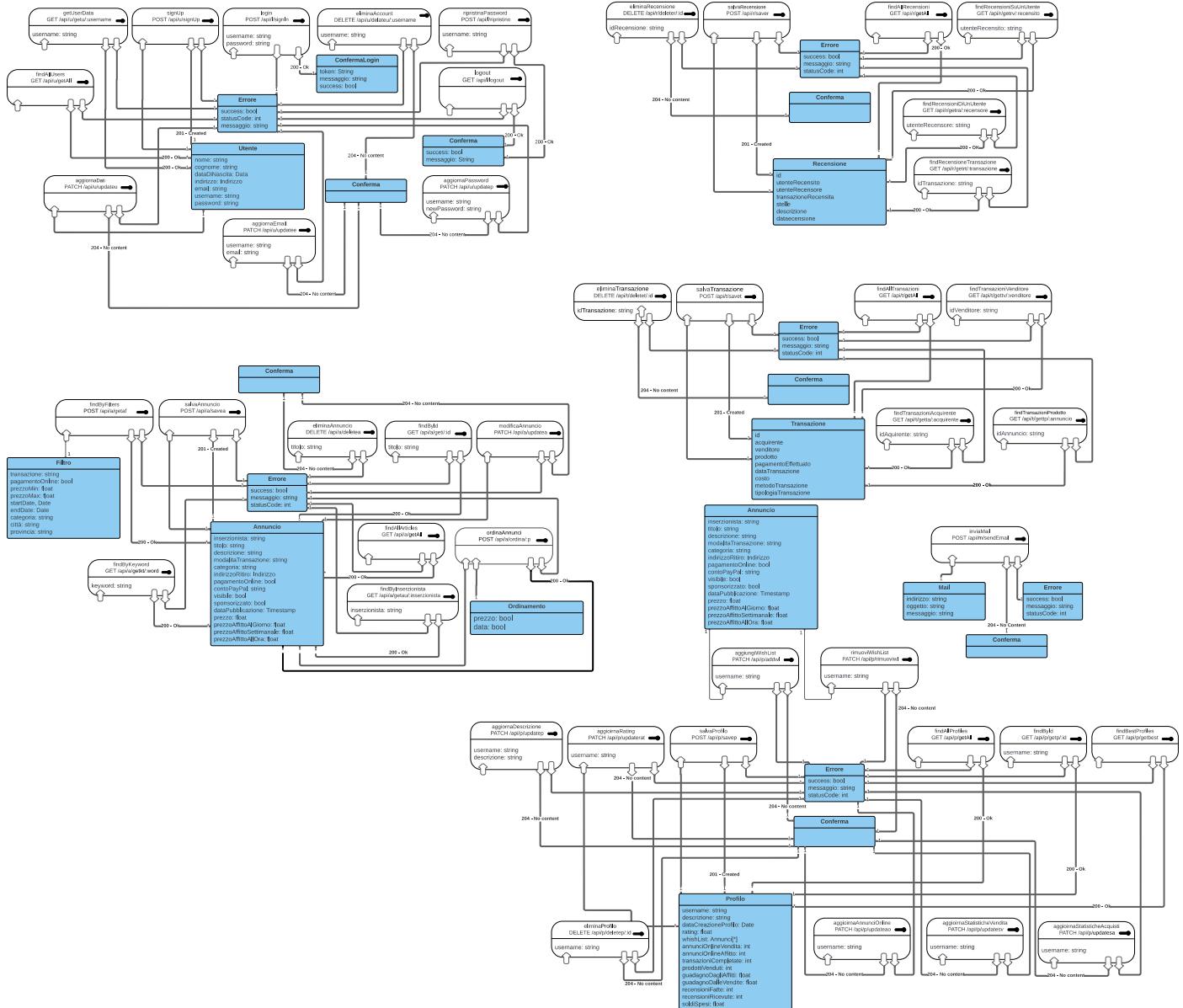
Resource Diagram 5



Resource Diagram 6



Resource Diagram completo



Sviluppo API

In seguito descriveremo il funzionamento delle varie API sviluppate nel progetto e le varie funzioni di *MongoDB* chiamate al loro interno.

Non alleghiamo il codice delle API in quanto è molto lungo per ognuna di esse e può essere semplicemente visto nella repository (si va in *src* e poi in *controllers*: qua si trovano tutte le API sviluppate divise in diversi file in base al modello di riferimento).

API per il modello *Utente*

Di seguito descriviamo le API per gestire le varie azioni eseguibili sulla risorsa *Utente*.

Salvataggio di un nuovo utente

L'API *signUp* ha lo scopo di creare una nuova istanza della risorsa *Utente* e salvarla nel database. Riceve in input un body con tutti i dati dell'utente che devono essere memorizzati: sono tutti richiesti tranne il campo *metodiPagamento* che può essere tralasciato.

Fornisce in output la risorsa appena creata se tutto è andato a buon fine oppure diversi messaggi di errori se l'username specificato o l'email specificata sono già occupati da un altro utente.

Si utilizza il metodo *findOne()* per verificare questi criteri di unicità di username e password e successivamente il metodo *save()* per salvare la risorsa nel database.

Cancellazione di un utente

L'API *eliminaAccount* ha lo scopo di eliminare un'istanza della risorsa *Utente* dal database.

Riceve come unico parametro di input lo username dell'utente che si intende eliminare. Se tutto è andato a buon fine non ritorna niente altrimenti se lo username specificato non esiste lo comunica con un messaggio di errore.

Utilizza il metodo *findOne()* per ricercare l'utente e il metodo *deleteOne()* per eliminare l'utente con lo username specificato.

Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato che intende eliminare definitivamente il proprio account.

Ricerca di tutti gli utenti

L'API *findAllUsers* ricerca nel database tutti gli utenti del sistema. È un API di supporto in quanto usata solo da noi sviluppatori per questioni di gestione del codice e non è mai realmente chiamata a front-end. Ritorna un elenco di tutti i possibili utenti oppure un messaggio di errore se non è presente nessun utente salvato.

Utilizza il metodo *find()* con il primo argomento {} per ottenere tutti gli utenti memorizzati.

Ricerca dei dati di un preciso utente

L'API *getUserData* ha lo scopo di accedere al database per fornire i dati di un utente il cui username viene specificato come unico parametro in input. Accede al database e ottiene la risorsa desiderata con il metodo *findOne()* con primo argomento {username : req.params.username} per ottenere l'utente che si desidera.

Se non trova nessun utente con lo username associato ritorna un errore 404.

Aggiornamento dati utente

L'API *aggiornaDati* ha lo scopo di modificare una precisa risorsa di tipo *Utente* memorizzata nel database. Riceve in input un body con lo username dell'utente da modificare e gli attributi che si intendono sovrascrivere.

Si utilizza il metodo *findOne()* con primo argomento `{username : req.params.username}` per ottenere l'utente che si desidera (se nessun utente possiede lo username specificato si ritorna un messaggio d'errore) e infine il metodo *updateOne()* specificando lo username dell'utente da modificare e gli attributi da modificare per effettuare la modifica.

Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato.

Aggiornamento email utente

L'API *aggiornaEmail* ha lo scopo di modificare l'indirizzo email di una precisa risorsa di tipo *Utente* memorizzata nel database. Riceve in input un body con solamente lo username dell'utente da modificare e il nuovo indirizzo email da sovrascrivere.

Si utilizza il metodo *findOne()* con primo argomento `{username : req.params.username}` per ottenere l'utente che si desidera (se nessun utente possiede lo username specificato si ritorna un messaggio d'errore) e infine il metodo *updateOne()* specificando lo username dell'utente da modificare e l'indirizzo email che sostituirà quello vecchio. Se l'email è già in uso da un altro utente si ritorna un messaggio d'errore.

Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato.

Aggiornamento password utente

L'API *aggiornaPassword* ha lo scopo di modificare la password di una precisa risorsa di tipo *Utente* memorizzata nel database. Riceve in input un body con solamente lo username dell'utente da modificare e la nuova password da sovrascrivere.

Si utilizza il metodo *findOne()* con primo argomento `{username : req.params.username}` per ottenere l'utente che si desidera (se nessun utente possiede lo username specificato si ritorna un messaggio d'errore) e infine il metodo *updateOne()* specificando lo username dell'utente da modificare e la password che sostituirà quella vecchia.

Non vengono fatti controlli se la nuova password soddisfi i requisiti di sicurezza richiesti dal RNF 1 specificato nel documento *D1-T25* in quanto vengono già effettuati a front-end prima di chiamare l'API.

Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato.

API per l'autenticazione

Di seguito descriviamo le API per gestire l'autenticazione di un utente.

Login di un utente

L'API *login* ha lo scopo di autenticare un preciso utente che intende accedere al proprio account. Riceve in input lo username e la password di un utente e utilizza il metodo *findOne()* per verificare l'esistenza di un utente col dato username e successivamente, in caso di esito positivo del precedente controllo, verifica la password fornita con quella dell'utente ottenuto. In caso di utente non esistente o password errata ritorna un errore, altrimenti crea un token d'accesso della durata di 12 ore (grazie al metodo *sign()* di *jsonwebtoken*) che ritorna in output e servirà per chiamare le varie API che richiedono un token d'accesso per essere eseguite.

Logout di un utente

L'API *logout* ha lo scopo di permettere l'uscita dal proprio account a un preciso utente. Riceve in input il token d'accesso attualmente attivo per l'utente e fornisce in output un messaggio di conferma relativo alla corretta disattivazione del token.

Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato.

Ripristino password

L'API *ripristinoPassword* viene eseguita con lo scopo di fornire una nuova password all'utente il cui username viene specificato come unico parametro del body in input a questa funzione.

È diversa dall'API *aggiornaPassword* in quanto nel primo caso è l'utente in prima persona ha richiedere di sostituire una password con una nuova da lui fornita, mentre qua la password dell'utente viene ripristinata automaticamente con una stringa di 13 caratteri casuali conforme ai requisiti di sicurezza.

Si utilizza il metodo *findById()* per cercare l'utente con lo username specificato (in quanto lo username funge anche da *_id* dell'utente) e successivamente il metodo *updateOne()* per modificare la password. Per generare la password casualmente si utilizza il metodo *createRandomString()* definito da noi nella cartella *auxiliaries*.

API per gestire l'invio di una mail

Di seguito descriviamo l'API che utilizziamo per mandare automaticamente una mail ad un utente. Il suo funzionamento si basa sulle API esterne di *nodemailer*.

Invio di una mail

L'API *inviaMail* ha lo scopo di inviare automaticamente un messaggio ad un indirizzo email specificato. Riceve in input l'indirizzo email del destinatario, l'oggetto della mail e il messaggio da mandare.

Si usano i metodi forniti dalle API di *nodemailer*: il metodo *createTransporter* permette di eseguire l'accesso all'account GMAIL del sistema Spottythings, con le credenziali specificate nel file *.env*, mentre il metodo *sendMail* permette di inviare una mail fornendo indirizzo destinatario e mittente, oggetto e messaggio da inviare, forniti nel body della richiesta.

API per il modello *Annuncio*

Di seguito descriviamo le API per gestire le varie azioni eseguibili sulla risorsa *Annuncio*.

Salvataggio di un nuovo annuncio

L'API *salvaAnnuncio* ha lo scopo di creare una nuova istanza della risorsa *Annuncio* e di salvarla nel database.

Riceve in input alla richiesta un body con i vari attributi della risorsa annuncio che viene creata.

Viene fornita in output la risorsa appena creata se tutto è andato a buon fine. In caso contrario si restituisce un messaggio d'errore (nel caso in cui la richiesta non sia ben formulata oppure si specifichi un titolo di un annuncio già presente nel database oppure lo username di un inserzionista non esistente).

Vengono chiamati i metodi *findOne()* sulle collezioni di *Annuncio* e *User* in MongoDB per verificare unicità del titolo e presenza dell'inserzionista e infine il metodo *save()* per salvare l'annuncio nel database. Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato.

Ricerca di tutti gli annunci

L'API *findAllArticles* ha lo scopo di ricercare ed elencare tutti gli annunci salvati nel database. È un API di supporto in quanto mai chiamata a front-end, ma usata solo da noi sviluppatori per gestione del codice e debugging.

Non c'è niente in input alla richiesta, ma viene fornito in output l'elenco di tutti gli annunci presenti oppure un messaggio di errore se nessun annuncio è salvato nel database.

Per ottenere l'elenco di tutti gli annunci salvati nel sistema si usa il metodo *find()* con primo argomento {}.

Ricerca delle informazioni di un annuncio

L'API *findById* ha lo scopo di ricercare un preciso annuncio nel database, dato il suo titolo passato come unico parametro in input alla richiesta. Viene fornita in output la precisa risorsa richiesta se presente, altrimenti si mostra un messaggio d'errore.

Viene utilizzato il metodo *findById()* con primo argomento *req.params.id* per andare a prendere dal database l'annuncio con l'id specificato.

Ricerca di tutti gli annunci di un preciso inserzionista

L'API *findByInserzionista* ha lo scopo di ricercare ed elencare tutti gli annunci effettuati da un preciso inserzionista. Riceve in input come unico parametro lo username dell'utente desiderato.

In output dalla richiesta si ottiene l'elenco di tutti gli annunci ricercati oppure un messaggio d'errore se nessun annuncio è associato all'utente cercato.

Viene usato il metodo *find()* con primo argomento {*inserzionista* : *req.params.inserzionista*} per ottenere l'elenco di tutti gli annunci desiderati.

Ricerca di tutti gli annunci che soddisfano determinati filtri

L'API *findByFilters* ha lo scopo di ricercare ed elencare tutti gli annunci che soddisfano un insieme di filtri. Quest'API riceve in input alla richiesta un body contenente tutti i valori dei filtri per cui si intende ricercare degli annunci. Viene fornito in output l'elenco degli annunci che soddisfano i filtri forniti oppure un messaggio d'errore se nessun annuncio è concorde con i filtri.

In questa funzione si usa il metodo *find()* con primo argomento `{}` per ottenere tutti gli annunci del sistema e poi la funzione *filterArray()* definita da noi nella cartella *auxiliaries* per filtrare l'elenco degli annunci ottenuti mantenendo solo quelli desiderati.

Ricerca degli annunci secondo una keyword

L'API *findByKeyword* ha lo scopo di ricercare ed elencare tutti gli annunci che soddisfano una precisa keyword.

Quest'API riceve in input una parola e fornisce in output l'elenco di tutti gli annunci che contengono la parola fornita in input all'interno del titolo (indipendentemente dalle maiuscole e dalle minuscole). Se nessun annuncio nel database contiene la keyword specificata nel titolo, si ritorna un messaggio d'errore.

Viene utilizzato il metodo *find()* con primo argomento `{}` per ottenere tutti gli annunci del sistema e poi la funzione *filterByTerm()* definita da noi nella cartella *auxiliaries* per filtrare l'elenco degli annunci ottenuti mantenendo solo quelli desiderati.

Ordinamento di un elenco di annunci secondo un preciso parametro

L'API *ordinaAnnunci* ha lo scopo di ordinare un elenco di annunci fornito in input secondo un preciso ordinamento fornito come parametro (che riguarda la data di pubblicazione oppure il prezzo).

Quest'API non effettua chiamate al database, ma usa delle funzioni definite da noi nella cartella *auxiliaries* per effettuare il sorting dell'elenco di annunci fornito in input.

In output viene ottenuto lo stesso elenco di annunci fornito ma ordinato secondo l'ordinamento specificato in input. Se quest'ultimo è mal formattato viene ritornato un errore.

Eliminazione di un annuncio

L'API *eliminaAnnuncio* ha lo scopo di eliminare un'istanza della risorsa *Annuncio* dal database.

Riceve come unico parametro di input il titolo dell'annuncio che si intende eliminare. Se tutto è andato a buon fine non ritorna niente altrimenti se il titolo specificato non è associato a nessun annuncio viene comunicato un messaggio di errore.

Si utilizza il metodo *findById()* per ricercare l'annuncio e il metodo *deleteOne()* per eliminare l'annuncio con il titolo specificato.

Per eseguire quest'API non è necessario fornire un token d'accesso che certifica che l'utente che la esegue è l'utente proprietario dell'annuncio, perché può essere eseguita anche dal sistema in sé: dopo che un annuncio è stato comprato online, viene chiamata questa API per rimuovere il suddetto annuncio dal sito web.

Aggiornamento delle informazioni di un annuncio

L'API *modificaAnnuncio* ha lo scopo di modificare una precisa risorsa *Annuncio*, il cui id è passato come parametro in input alla richiesta. Quest'API prende in input anche un body con i vari attributi che si intendono sovrascrivere per la risorsa nel database.

Se la modifica è andata a buon fine non si ritorna niente, altrimenti si fornisce un messaggio d'errore se la richiesta è mal formulata oppure se il titolo fornito non è associato nessun annuncio.

Si utilizza il metodo *findOne()* per ricercare l'annuncio e il metodo *updateOne()* per modificare l'annuncio appena individuato, sovrascrivendo gli attributi specificati nel body.

Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato, proprietario dell'annuncio.

API per il modello Recensione

Di seguito descriviamo le API per gestire le varie azioni eseguibili sulla risorsa *Recensione*.

Salvataggio di una nuova recensione

L'API *salvaRecensione* ha lo scopo di creare una nuova istanza della risorsa *Recensione* e salvarla nel database.

Riceve in input un body con i vari attributi della recensione che dovranno essere salvati nella risorsa del database. L'attributo *dataRecensione* si riferisce al momento in cui la recensione viene creata quindi viene creato al momento prendendo la data di quando avviene il salvataggio nel database. Vengono utilizzati i metodi *findById()* per verificare l'unicità della recensione e della transazione e successivamente il metodo *save()* per salvare la recensione nel database.

Se tutto è andato a buon fine viene fornita in output la risorsa appena creata, altrimenti si torna un errore se è già stata salvata una recensione per una data transazione, se gli utenti non coincidono con la transazione o se la recensione è mal formulata.

Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato.

Eliminazione di una recensione

L'API *eliminaRecensione* ha lo scopo di eliminare una precisa risorsa di tipo *Recensione* dal database. Riceve in input un parametro che rappresenta l'id della recensione da cancellare.

Viene utilizzato il metodo *findById()* per cercare la precisione recensione da eliminare e, in caso positivo (altrimenti si ritorna un errore), si usa il metodo *deleteOne()* per eliminare la recensione appena individuata.

Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato, in quanto una recensione può essere eliminata solo dall'utente autore di essa.

Ricerca di tutte le recensioni

L'API *findAllRecensioni* ha lo scopo di ricercare ed elencare tutte le recensioni salvate nel database. Fornisce in output un elenco di recensioni oppure un errore se nessuna recensione è salvata nel database.

Si usa il metodo *find()* con primo argomento `{}` per ottenere dal database tutte le recensioni salvate.

È un API di supporto in quanto usata solo da noi sviluppatori per questioni di gestione del codice e non è mai realmente chiamata a front-end.

Ricerca delle recensioni fatte su un preciso utente

L'API *findRecensioniSuUnUtente* ha lo scopo di ricercare ed elencare tutte le risorse di tipo recensione che valutano un preciso utente, il cui username è fornito come unico parametro di input.

Se nessuna recensione è associata al dato utente viene tornato un errore, altrimenti l'elenco delle recensioni su quell'utente.

Si usa il metodo *find()* con primo argomento `{username : req.params.recensito}` per ottenere dal database l'elenco di tutte le recensioni di interesse.

Ricerca delle recensioni fatte da un preciso utente

L'API `findRecensioniDiUnUtente` ha lo scopo di ricercare ed elencare tutte le risorse di tipo recensione fatte da un preciso utente, il cui username è fornito come unico parametro di input.

Se nessuna recensione è stata fatta dal dato utente viene tornato un errore, altrimenti l'elenco delle recensioni di quell'utente.

Si usa il metodo `find()` con primo argomento `{username : req.params.recensore}` per ottenere dal database l'elenco di tutte le recensioni di interesse.

Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato, in quanto solo l'utente autore delle recensioni può vedere l'elenco di tutte le recensioni da lui fatte.

Ricerca della recensione relativa ad una transazione

L'API `findRecensioneTransazione` ha lo scopo di verificare se per una precisa transazione, il cui id è dato come unico parametro in input, ha associato o meno una transazione.

Si usa il metodo `find()` con primo argomento `{transazioneRecensita : req.params.transazione}` per ottenere dal database la recensione associata alla precisa transazione richiesta come parametro.

In caso in cui nessuna recensione sia associata alla transazione fornita viene tornato un errore.

API per il modello *Transazione*

Di seguito descriviamo le API per gestire le varie azioni eseguibili sulla risorsa *Transazione*.

Salvataggio di una nuova transazione

L'API *salvaTransazione* ha lo scopo di creare una nuova istanza della risorsa *Transazione* e salvarla nel database. Riceve in input un body con i vari dati da salvare di una transazione, tranne la data che viene creata al momento in cui la transazione viene salvata nel database. Anche l'id della transazione viene creato al momento grazie alla funzione *createId* definita da noi nella cartella *auxiliaries*.

Se tutto va a buon fine ritorna l'oggetto appena creato, altrimenti se uno degli utenti non esiste oppure l'annuncio per cui si fa la transazione non esiste oppure gli utenti e l'annuncio non concordano si ritorna un errore.

Viene usato il metodo *findOne()* per verificare gli utenti e l'annuncio e infine il metodo *save()* per salvare la nuova recensione nel database.

Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato, il quale comprando un prodotto online causa la creazione di una transazione.

Eliminazione di una transazione

L'API *eliminaTransazione* ha lo scopo di eliminare una precisa risorsa salvata nel database, identificata dal suo preciso id passato come unico parametro in input alla richiesta.

Viene usato il metodo *findById()* con primo argomento *req.params.id* per verificare l'effettiva presenza di una transazione con il dato id e successivamente, se presente (se assente si torna un errore) si usa il metodo *deleteOne()* per eliminare la transazione.

È un API di supporto in quanto usata solo da noi sviluppatori per questioni di gestione del codice e non è mai realmente chiamata a front-end.

Ricerca di tutte le transazioni

L'API *findAllTransazioni* ha lo scopo di ricercare ed elencare tutte le transazioni salvate nel database. Fornisce in output un elenco di transazioni oppure un errore se nessuna recensione è salvata nel database.

Si usa il metodo *find()* con primo argomento `{}` per ottenere dal database tutte le transazioni salvate.

È un API di supporto in quanto usata solo da noi sviluppatori per gestione del codice e non è mai realmente chiamata a front-end.

Ricerca di tutte le transazioni di un utente in qualità di 'acquirente'

L'API *findTransazioniAcquirente* ha lo scopo di ricercare ed elencare tutte le transazioni in cui un utente, il cui username è passato come unico parametro in input, appare come acquirente.

Fornisce in output l'elenco di transazioni desiderato oppure un errore se l'utente specificato non ha effettuato alcuna transazione.

Si usa il metodo *find()* con primo argomento `{acquirente : req.params.acquirente}` per ottenere tutte le transazioni desiderate.

Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato, il quale è l'unico che può vedere lo storico degli ordini effettuati nel sistema.

Ricerca di tutte le transazioni di un utente in qualità di 'venditore'

L'API *findTransazioniVenditori* ha lo scopo di ricercare ed elencare tutte le transazioni in cui un utente, il cui username è passato come unico parametro in input, appare come venditore del prodotto in questione.

Fornisce in output l'elenco di transazioni desiderato oppure un errore se l'utente specificato non ha effettuato alcuna transazione.

Si usa il metodo *find()* con primo argomento *{venditore : req.params.venditore}* per ottenere tutte le transazioni desiderate.

Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato, il quale è l'unico che può vedere tutti i prodotti che sono stati venduti o affittati da altri.

Ricerca di tutte le transazioni associate ad un preciso prodotto

L'API *findTransazioniProdotto* ha lo scopo di ricercare ed elencare tutte le transazioni associate ad un preciso prodotto, il cui titolo è passato come unico parametro in input. Si tratta di eventualmente un elenco di transazioni in quanto per un singolo prodotto in affitto possono esserci più transazioni in diverso tempo.

Fornisce in output l'elenco delle transazioni desiderate oppure un errore se nessuna è presente e si usa il metodo *find()* con primo argomento *{prodotto: req.params.annuncio}* per ottenere tutte le transazioni desiderate.

API per il modello *Profilo*

Di seguito descriviamo le API per gestire le varie azioni eseguibili sulla risorsa *Profilo*.

Salvataggio di un nuovo profilo

L'API *salvaProfilo* ha lo scopo di creare una nuova istanza del modello *Profilo* e salvarlo nel database.

La richiesta prende in input un body con il valore degli attributi da salvare e fornisce in output un messaggio di errore se la richiesta è mal formulata oppure se si vuole registrare un profilo per un utente non presente nel database oppure se il profilo per l'utente specificato esiste già. Se invece la creazione è andata a buon fine viene ritornata l'istanza appena creata.

Si usa il metodo *findOne()* per verificare l'unicità del profilo e l'esistenza dell'utente, mentre viene usato il metodo *save()* per salvare la risorsa appena creata.

Ricerca di tutti i profili

L'API *findAllProfiles* ricerca nel database tutti i profili salvati nel sistema. È un API di supporto in quanto usata solo da noi sviluppatori per questioni di gestione del codice e non è mai realmente chiamata a front-end. Ritorna un elenco di tutte le risorse *Profilo* presenti oppure un messaggio di errore se non è presente nessun profilo salvato.

Utilizza il metodo *find()* con primo argomento `{}` per ottenere tutti l'elenco desiderato.

Ricerca delle informazioni di un preciso profilo

L'API *findById* ricerca nel database una precisa risorsa *Profilo*, il cui id viene specificato come unico parametro in input nella richiesta.

In output viene fornita la precisa risorsa cercata oppure un messaggio d'errore nel caso in cui nessuna risorsa sia associata all'id specificato.

Si utilizza il metodo *findById()* per ricercare ed ottenere la risorsa desiderata.

Ricerca dei profili con il rating più alto

L'API *findBestProfiles* ricerca nel database tutti i profili e li ritorna ordinati dal rating più alto al rating più basso.

Fornisce in output l'elenco dei profili opportunamente ordinato oppure un errore se nessun profilo è salvato nel database.

Si utilizza il metodo *find()* con primo argomento `{}` per ottenere l'elenco dei profili, a cui si applica il metodo *sort()* che va ad ordinarli per rating decrescente.

Eliminazione di un profilo

L'API *eliminaProfilo* ha lo scopo di eliminare una precisa risorsa *Profilo* salvata nel database. Riceve come unico parametro in input l'id del profilo da eliminare. Se l'eliminazione va a buon fine non si ritorna nulla, altrimenti si mostra un messaggio d'errore (se il profilo con l'id specificato non è presente).

Si utilizza il metodo *findById()* per verificare l'esistenza del profilo e successivamente si eliminano tutti gli annunci fatti dall'utente, con il metodo *deleteMany()* con argomento `{inserzionista : req.params.id}` applicato sulla collezione *Annuncio*, e la precisa risorsa profilo con il metodo *deleteOne()* con parametro `{_id : req.params.id}`.

Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato che intende eliminare definitivamente il proprio profilo.

Aggiunta di un elemento alla wishlist

L'API *aggiungiWhishList* ha lo scopo di aggiungere un nuovo annuncio alla wishlist sul profilo di un utente. Riceve in input l'id del profilo e l'annuncio che si intende aggiungere.

Se l'operazione va a buon fine non si torna nulla, altrimenti un messaggio di errore per comunicare che non c'è nessun profilo associato all'id specificato oppure che l'annuncio che si intende aggiungere non esiste nel database oppure che l'annuncio è già presente nella wishlist.

Vengono utilizzati i metodi *findById()* sulle collezioni *Annuncio* e *Profilo* per verificare l'esistenza dell'annuncio e del profilo e il metodo *updateOne()* per modificare la wishlist dell'utente richiedente. Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato.

Rimozione di un elemento alla wishlist

L'API *rimuoviWhishList* ha lo scopo di rimuovere un annuncio dalla wishlist sul profilo di un utente. Riceve in input l'id del profilo e il titolo dell'annuncio che si intende rimuovere.

Se l'operazione va a buon fine non si torna nulla, altrimenti un messaggio di errore per comunicare che non c'è nessun profilo associato all'id specificato oppure che l'annuncio che si intende rimuovere non esiste nel database oppure che l'annuncio è già non presente nella wishlist.

Vengono utilizzati i metodi *findById()* sulle collezioni *Annuncio* e *Profilo* per verificare l'esistenza dell'annuncio e del profilo e il metodo *updateOne()* per modificare la wishlist dell'utente richiedente. Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato.

Aggiornamento descrizione profilo

L'API *aggiornaDescrizione* ha lo scopo di modificare la descrizione su un profilo di un utente. Riceve in input alla richiesta l'id del profilo da modificare e la nuova descrizione da sovrascrivere.

In caso di buona riuscita della operazione non ritorna nulla, altrimenti un messaggio d'errore comunica l'inesistenza del profilo specificato nel database oppure la mal formulazione della descrizione. Si usa il metodo *findById()* per ottenere il profilo da modificare e il metodo *updateOne()* per aggiornare la descrizione del dato profilo.

Quest'API può essere eseguita solo specificando un token d'accesso come parametro nell'header, in quanto rappresenta una richiesta eseguibile solo da un utente autenticato.

Aggiornamento del rating del profilo

L'API *aggiornaRating* ha lo scopo di aggiornare automaticamente i dati sulle recensioni e sul rating del profilo di un utente, il cui identificativo viene passato come unico parametro in input.

In output viene fornito un messaggio di errore se l'id specificato non è associato a nessun profilo.

Si usa il metodo *findById()* per verificare l'esistenza di un profilo e il metodo *find()* sulla collezione *Recensione* (una volta con argomento *{utenteRecensito : req.body.id}* e una volta con argomento *{utenteRecensore : req.body.id}*) per ottenere l'elenco di tutte le recensioni che hanno a che fare con un particolare profilo e calcolare la media delle valutazioni, così da aggiornare i vari attributi mediante il metodo *updateOne()* sul profilo specificato.

Aggiornamento statistiche annunci online

L'API `aggiornaAnnunciOnline` ha lo scopo di aggiornare automaticamente i dati sugli annunci online di un particolare utente, il cui id è fornito come unico parametro in input alla richiesta.

In output viene fornito un messaggio di errore se l'id specificato non è associato a nessun profilo.

Viene usato il metodo `findById()` per verificare l'esistenza di un profilo associato all'id specificato e il metodo `find()` con primo argomento `{inserzionista : req.body.id}` per ottenere l'elenco di tutti gli annunci nel database associati al preciso profilo specificato.

Infine il metodo `updateOne()` modifica il valore degli attributi nel profilo relativi al conteggio degli annunci online.

Aggiornamento statistiche di vendita

L'API `aggiornaStatisticheVendita` ha lo scopo di aggiornare automaticamente i dati e le statistiche relative alle vendite completate dall'utente nel sistema. Viene fornito in input alla richiesta l'id del profilo da modificare e in output un messaggio d'errore se nessun profilo è associato all'id specificato.

Viene usato il metodo `findById()` per verificare l'esistenza di un profilo associato all'id specificato e il metodo e il metodo `find()` con primo argomento `{venditore : req.body.id}` per ottenere tutte le transazioni in cui l'utente appare come venditore. Dopo aver fatto operazione di aggregazioni e calcolo su quest'elenco si usa il metodo `updateOne()` per modificare il valore degli attributi nel profilo specificato relative alle statistiche di vendita dell'utente.

Aggiornamento statistiche di acquisti

L'API `aggiornaStatisticheAcquisti` ha lo scopo di aggiornare automaticamente i dati e le statistiche relative agli acquisti effettuati dall'utente nel sistema. Viene fornito in input alla richiesta l'id del profilo da modificare e in output un messaggio d'errore se nessun profilo è associato all'id specificato.

Viene usato il metodo `findById()` per verificare l'esistenza di un profilo associato all'id specificato e il metodo e il metodo `find()` con primo argomento `{acquirente : req.body.id}` sulla collezione `Transazione` in `MongoDB` per ottenere tutte le transazioni in cui l'utente appare come acquirente. Dopo aver fatto operazione di aggregazioni e calcolo su quest'elenco si usa il metodo `updateOne()` per modificare il valore degli attributi nel profilo specificato relative alle statistiche degli ordini dell'utente.

API documentation

Le API locali fornite dall'applicazione *SpottyThings* e descritte nella sezione precedente sono state documentate usando il modulo di NodeJS *Swagger UI Express*. In questo modo la documentazione relativa alle API è direttamente disponibile a chiunque veda il codice sorgente e le varie API sono facilmente testabili con *Swagger*.

L'endpoint da invocare per raggiungere la documentazione è:

<https://progettoto25-production.up.railway.app/api-docs>

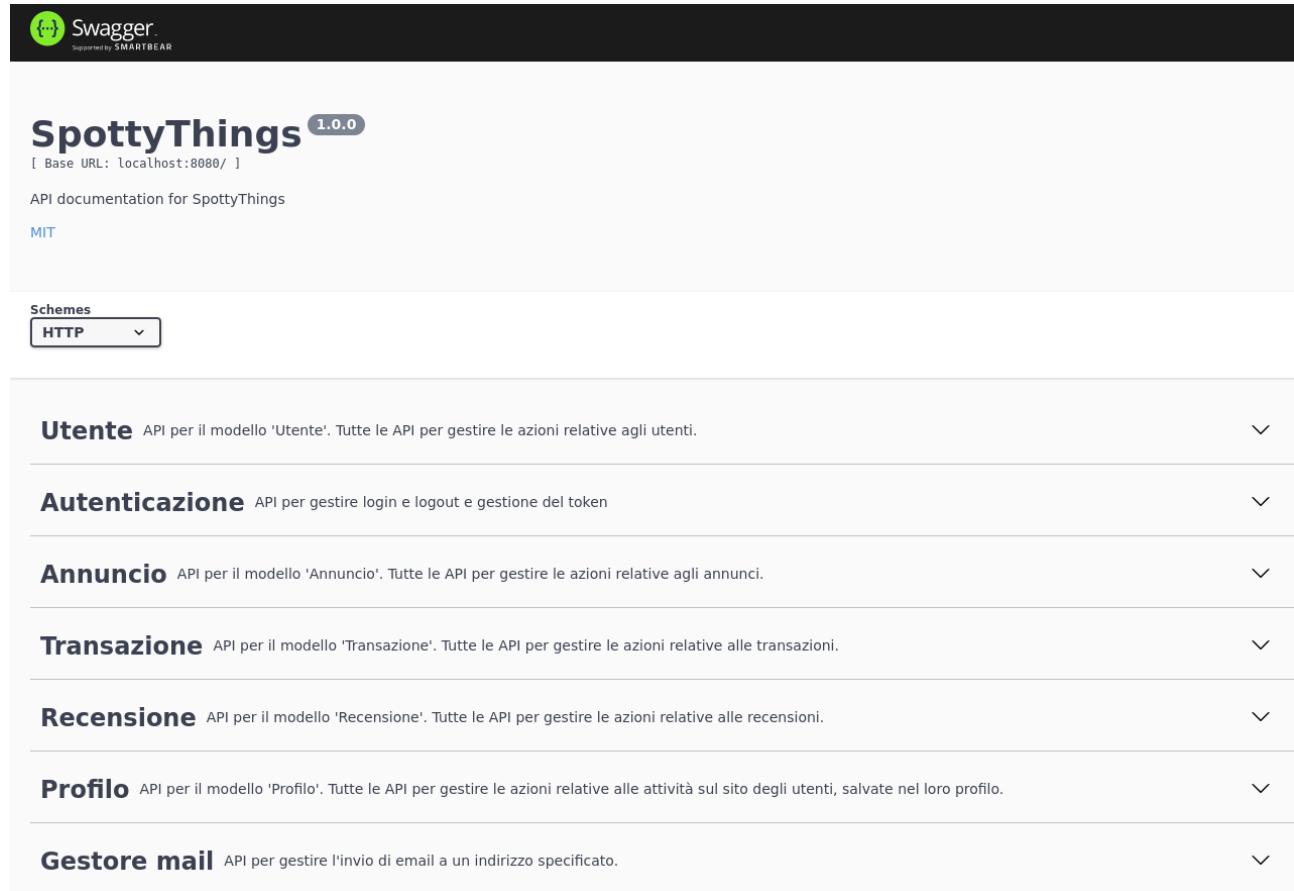
IMPORTANTE! Quando si chiamano le API da *Swagger* usare lo schema **HTTPS**!

Nel caso in cui venga scaricata la repository **ProgettoT25-locale** e si crei il server in locale sulla propria macchina, l'endpoint da invocare per raggiungere la documentazione è:

<http://localhost:8080/api-docs>

IMPORTANTE! Quando si chiamano le API da *Swagger* usare lo schema **HTTP**!

Inizialmente le API vengono mostrate per modello per cui sono definite, quindi la rappresentazione iniziale è la seguente:



The screenshot shows the Swagger UI Express interface for the SpottyThings API. At the top, it displays the title "SpottyThings 1.0.0" and the base URL "[Base URL: localhost:8080/]". Below this, there are links for "API documentation for SpottyThings" and "MIT". A dropdown menu labeled "Schemes" is open, showing "HTTP" as the selected option. The main content area lists several API endpoints categorized by model:

- Utente**: API per il modello 'Utente'. Tutte le API per gestire le azioni relative agli utenti.
- Autenticazione**: API per gestire login e logout e gestione del token.
- Annuncio**: API per il modello 'Annuncio'. Tutte le API per gestire le azioni relative agli annunci.
- Transazione**: API per il modello 'Transazione'. Tutte le API per gestire le azioni relative alle transazioni.
- Recensione**: API per il modello 'Recensione'. Tutte le API per gestire le azioni relative alle recensioni.
- Profilo**: API per il modello 'Profilo'. Tutte le API per gestire le azioni relative alle attività sul sito degli utenti, salvate nel loro profilo.
- Gestore mail**: API per gestire l'invio di email a un indirizzo specificato.

Premendo su uno specifico tag vengono mostrate tutte le API per gestire quel particolare modello. Le API possono essere di quattro tipi: POST, GET, PATCH oppure DELETE.

La POST è utilizzata quando è necessario inviare dei dati al sistema (ad esempio per creare una nuova risorsa), la GET quando è necessario ottenere dei dati dal sistema, la PATCH per modificare una precisa risorsa nel database e la DELETE per eliminare una risorsa.

Di seguito forniamo un esempio di rappresentazione con le API per il modello *Utente*.

Utente API per il modello 'Utente'. Tutte le API per gestire le azioni relative agli utenti.



POST	/api/u/signUp	Usata per salvare un nuovo utente nel sistema.	
DELETE	/api/u/deleteu/{username}	Usata per eliminare un utente identificato da un preciso username.	
GET	/api/u/getAll	Usata per ottenere tutti gli utenti registrati al sistema.	
GET	/api/u/getu/{username}	Usata per ottenere una precisa risorsa utente associata al preciso username passato.	
PATCH	/api/u/updateu/	Usata per aggiornare le informazioni di un utente, identificato da uno username che viene passato nel body.	
PATCH	/api/u/updateee/	Usata per aggiornare l'indirizzo email di un utente, identificato da uno username che viene passato nel body.	
PATCH	/api/u/updatep/	Usata per aggiornare la password di un utente, identificato da uno username che viene passato nel body.	

Tutti i modelli sono organizzati in questo modo con le API ben descritte con il loro endpoint e la loro precisa funzionalità.

Tutte le API presentano una breve descrizione della loro funzionalità e successivamente forniscono il tipo di dati che si aspettano in input, associando anche un esempio valido di possibili valori in input. Nella parte finale sono elencati tutti i possibili codici di ritorno che l'API può fornire con descrizione di cosa rappresentano. Il seguente esempio mostra l'API *salvaUtente* del modello *Utente*.

Annuncio API per il modello 'Annuncio'. Tutte le API per gestire le azioni relative agli annunci.



POST	/api/a/savea	Usata per salvare un nuovo annuncio nel sistema.	
Parameters			
Name	Description		
x-access-token (header)	token d'accesso	x-access-token	
Dati annuncio object (body)	Le informazioni sul nuovo annuncio da creare	Example Value Model	
		<pre>{ "titolo": "Libro 'Promessi Sposi' edizione integrale", "inserzionista": "marioRossi17", "descrizione": "Libro in ottime condizioni de i 'Promessi Sposi'. Qualche piega in alcune pagine, ma niente di compromettente. Disponibilità della spedizione.", "via": "via Rosmini 15", "città": "Milano", "provincia": "Trento", "modalitàTrasfazione": "Vendita", "categoria": "hobby", "pagamentoOnline": true, "contoPayPal": "contomario@gmail.com", "spedizionista": false, "prezzo": 15.0, "prezzoAffittoGiorno": 1.5, "prezzoAffittoOrla": 7.5, "prezzoAffittoSettimanale": 11.5 }</pre>	
Parameter content type		application/json	
Responses			
		Response content type	application/json
Code	Description		
201	CREATED. Annuncio creato correttamente.		
400	BAD REQUEST. Errore nella formulazione della richiesta in seguito a incongruenze tra i dati (ad esempio pagamento online abilitato ma conto no).		
401	UNAUTHORIZED. Token non fornito, impossibile autorizzare la richiesta.		
403	FORBIDDEN. Token fornito non valido, impossibile autorizzare la richiesta. Si prega di rieffettuare il login		
404	NOT FOUND. Inserzionista specificato non presente nel database.		
409	CONFLICT. Errore in seguito al tentativo di creare un annuncio con un titolo già presente.		
500	SERVER ERROR. Di varia natura.		

FrontEnd implementation

In questa sezione vengono descritte in dettaglio le varie schermate del front end che abbiamo implementato con le rispettive azioni che possono essere eseguite su di esse.

Schermata home

Partiamo dalla *schermata home*, dove troviamo le quattro principali azioni che possiamo eseguire. La prima è la ricerca di prodotti che può essere eseguita in due differenti modalità: tramite la barra di ricerca digitando una precisa parola chiave (che deve comparire nel titolo di un annuncio) e premendo la lente d'ingrandimento oppure selezionando una delle categorie disponibili al centro della schermata, entrambe le modalità indirizzeranno alla *schermata risultati* con gli annunci risultanti dalla ricerca.

Premendo direttamente sulla lente d'ingrandimento sulla destra senza digitare alcuna parola chiave di ricerca otterremo l'elenco di tutti gli annunci salvati nel sistema.

La seconda azione eseguibile è la visualizzazione della classifica dei migliori utenti (ovvero gli utenti con il rating maggiore) cliccando il bottone verde a destra della barra di ricerca il quale porta alla *schermata ranking utenti*.

La terza e la quarta azione sono il login (che manda alla *schermata login*) e la visualizzazione del profilo personale.

Chiaramente il login lo si può effettuare solo quando non si è già "loggati" e invece il profilo lo si può visualizzare solo se si è registrati e opportunamente "loggati". Grazie al fatto che può essere effettuata sempre solo una delle due azioni abbiamo deciso di mettere entrambe i bottoni in alto a destra e visualizzare solo quello utilizzabile. Nell'immagine sotto abbiamo rappresentato la visualizzazione di utente che ha effettuato l'accesso al proprio profilo.

Infine è giusto notare come da tutte le schermate dell'applicazione cliccando sul logo SPOTTY-THINGS in alto a sinistra si verrà reindirizzati a questa schermata.

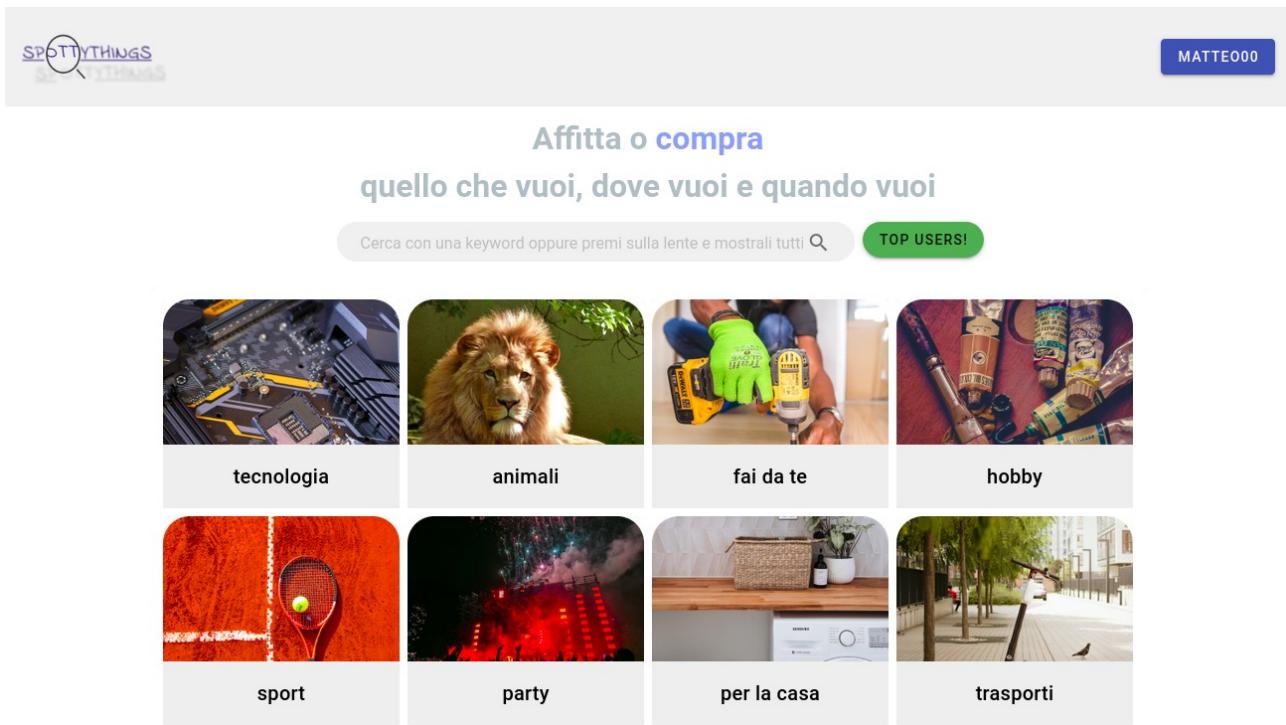
Nel caso in cui non si avesse già effettuato l'accesso al posto del rettangolo blu compare un bottone di questa forma:



che reindirizza alla *schermata login* descritta sotto.

È importante sottolineare che le azioni di visualizzazione del profilo e login possono essere effettuate da ogni pagina dell'applicazione web.

Nella pagina seguente mettiamo un esempio di visualizzazione della schermata home da utente autenticato.

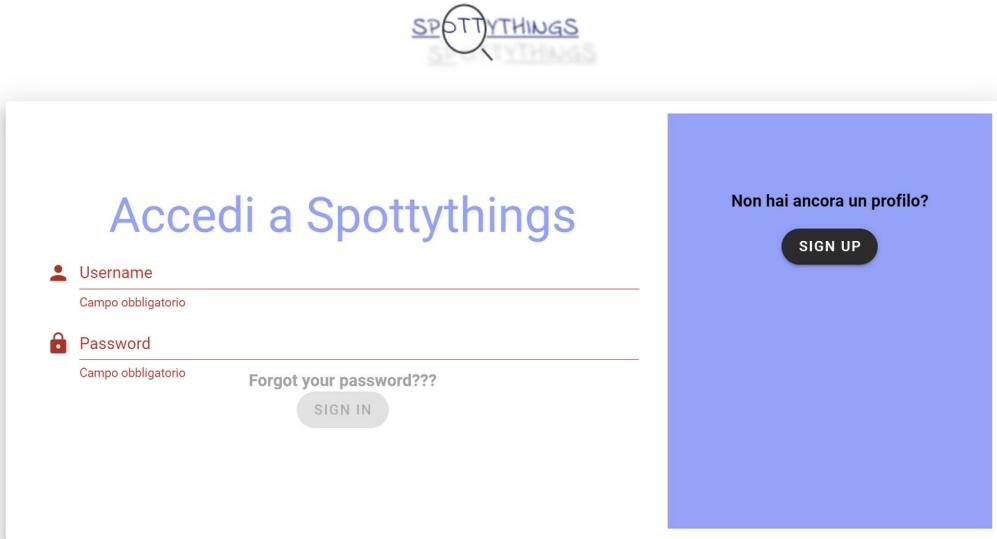


Schermata login

La schermata *login* permette di inserire username e password ed effettuare l'accesso al proprio account se sono entrambe corrette.

Se la password è stata scordata cliccando la frase “Forgot your password???” appare un pop-up che ci chiede di inserire lo username e se tale username esiste manderà una nuova alla e-mail corrispondente. L'utente potrà così accedere al proprio account con una password temporanea (che può decidere se cambiare oppure no) fornita randomicamente dal sito.

Infine se non si possiede un profilo si può andare alla schermata *registrazione* cliccando il bottone “SIGN UP” sulla destra.



Accedi a Spottythings

Username
Campo obbligatorio

Password
Campo obbligatorio

Forgot your password???

SIGN IN

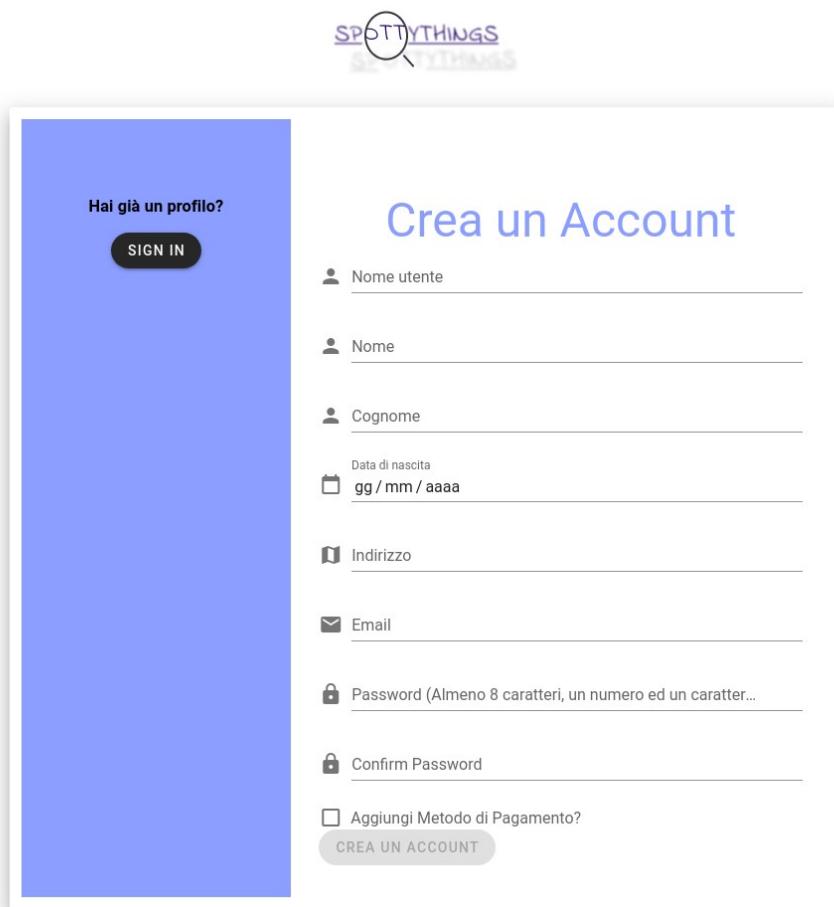
Non hai ancora un profilo?
SIGN UP

Schermata registrazione

La schermata *registrazione* permette di creare un nuovo account inserendo tutti i dati di base rispettando i vari requisiti (per esempio la password deve contenere almeno un numero, un carattere speciale ed un minimo di 8 caratteri). Infine si può specificare facoltativamente un metodo di pagamento che sarà necessario per comprare, affittare e vendere oggetti online.

Dopo aver inserito tutti i dati si preme sul pulsante “CREA UN ACCOUNT” che permette di creare un nuovo profilo nel sistema.

In caso di inserimento di dati mal formati o di username o email già presenti nel sistema verrà mostrato un messaggio di errore in basso.



Hai già un profilo?

SIGN IN

Crea un Account

Nome utente

Nome

Cognome

Data di nascita
gg / mm / aaaa

Indirizzo

Email

Password (Almeno 8 caratteri, un numero ed un carattere speciale)

Confirm Password

Aggiungi Metodo di Pagamento?

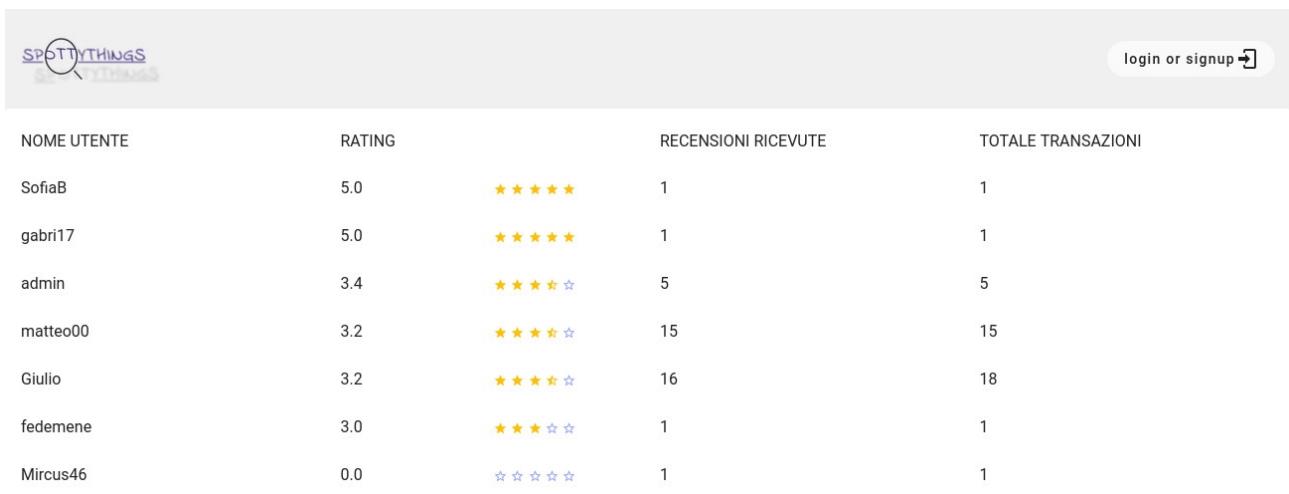
CREA UN ACCOUNT

Schermata ranking utenti

La schermata *ranking utenti* mostra una lista di tutti gli utenti che hanno ricevuto almeno una recensione in ordine di valutazione media.

Come specificato prima è possibile tornare alla home page premendo il logo in alto a sinistra oppure effettuare il login premendo il bottone in alto a destra (oppure visualizzare il proprio profilo se il login è già stato effettuato).

Nella pagina seguente un esempio della schermata *ranking utenti*.



NOME UTENTE	RATING	RECENSIONI RICEVUTE	TOTALE TRANSAZIONI
SofiaB	5.0	★★★★★	1
gabri17	5.0	★★★★★	1
admin	3.4	★★★★☆	5
matteo00	3.2	★★★★☆	15
Giulio	3.2	★★★★☆	18
fedemene	3.0	★★★☆☆	1
Mircus46	0.0	☆☆☆☆☆	1

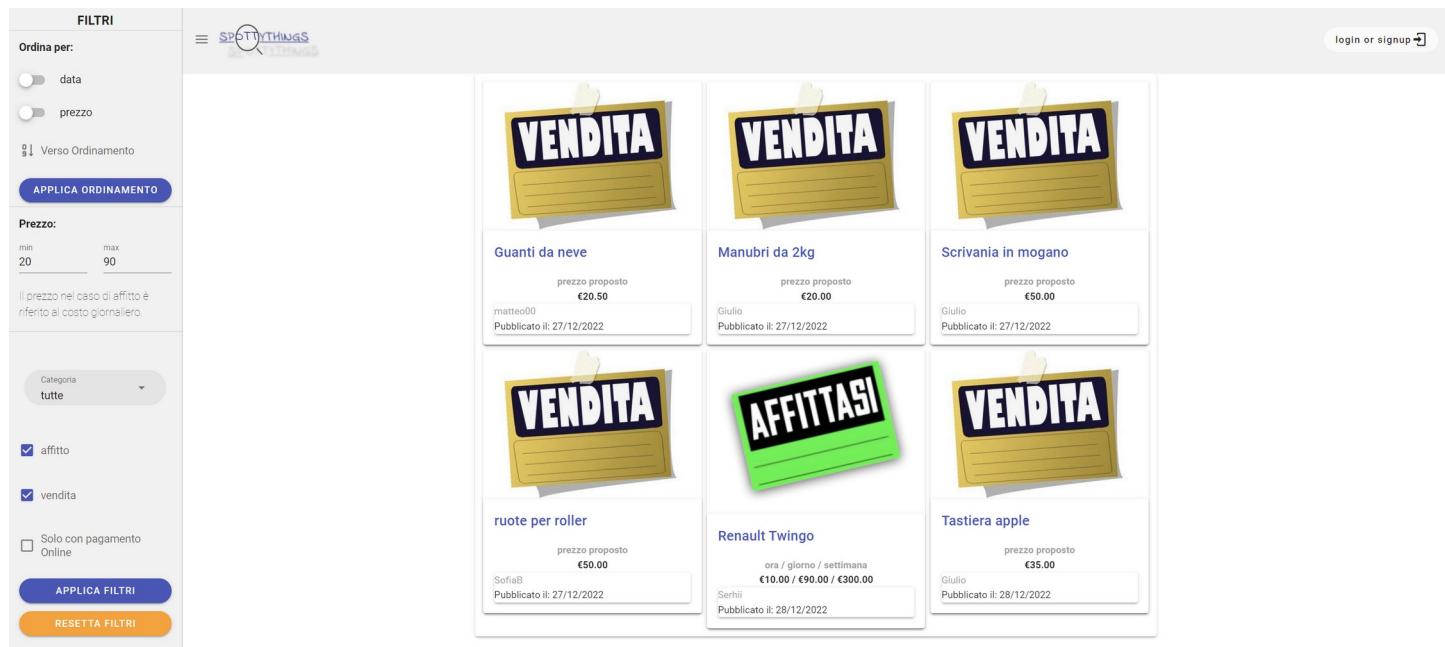
Schermata risultati

La schermata *risultati* mostra una lista di tutti gli annunci risultanti dalla ricerca tramite barra di ricerca o di una determinata categoria nel caso in cui ci si arrivi tramite la selezione di una di queste. All'interno di questa schermata è possibile filtrare i risultati grazie all'utilizzo del menu' a comparsa in alto a sinistra, il quale contiene gli strumenti per poter filtrare per prezzo, categoria, tipologia di transazione (vendita o affitto) e infine l'abilitazione del pagamento online.

Infine questo menu' permette anche di ordinare i risultati per data o prezzo, crescente o decrescente.

Premendo su "RESETTA FILTRI" si reimposteranno tutti i filtri di partenza e verranno mostrati tutti gli annunci.

Al centro della schermata viene mostrato invece l'elenco vero e proprio di tutti gli annunci con qualche informazione preliminare. Premendo su un preciso annuncio verrà aperta la scheda prodotto dell'annuncio con informazioni più dettagliate oltre che la possibilità di acquistare l'annuncio oppure di contattare tramite mail il venditore.



FILTRI

Ordina per:

- data
- prezzo
- Verso Ordinamento

APPLICA ORDINAMENTO

Prezzo:

min 20	max 90
-----------	-----------

Il prezzo nel caso di affitto è riferito al costo giornaliero

Categoria: tutte

affitto

vendita

Solo con pagamento Online

APPLICA FILTRI

RESETTA FILTRI

VENDITA

Guanti da neve

prezzo proposto €20.50

matteo00 Pubblicato il: 27/12/2022

VENDITA

Manubri da 2kg

prezzo proposto €20.00

Giulio Pubblicato il: 27/12/2022

VENDITA

Scrivania in mogano

prezzo proposto €50.00

Giulio Pubblicato il: 27/12/2022

VENDITA

ruote per roller

prezzo proposto €50.00

SofiaB Pubblicato il: 27/12/2022

AFFITTASI

Renault Twingo

ora / giorno / settimana €10.00 / €90.00 / €300.00

Serhii Pubblicato il: 28/12/2022

VENDITA

Tastiera apple

prezzo proposto €35.00

Giulio Pubblicato il: 28/12/2022

Scheda prodotto

La scheda prodotto di un annuncio mostra le informazioni relative all'inserzionista, la data di pubblicazione, la modalità di transazione scelta, il prezzo del prodotto, l'indirizzo di ritiro previsto, la categoria di appartenenza e la descrizione dell'annuncio.

Se l'annuncio è in affitto vengono mostrati i tre prezzi (all'ora, al giorno o alla settimana), altrimenti il prezzo unico stabilito dal venditore.

Se per l'annuncio è abilitato il pagamento online viene fornita l'opzione di acquistare ora l'annuncio (se l'annuncio è in affitto è necessario specificare il periodo dell'affitto), altrimenti è possibile scrivere un messaggio che verrà mandato via mail all'indirizzo specificato in fase di registrazione dall'inserzionista.

Se l'utente non ha effettuato l'accesso al proprio account e prova a comprare un annuncio verrà reindirizzato alla schermata di login con cui potrà effettuare l'accesso al proprio profilo e successivamente tornerà alla schermata del prodotto specificato.

Se l'utente ha effettuato l'accesso al proprio profilo personale comparirà un ulteriore bottone in alto che permetterà di aggiungere il suddetto annuncio alla propria wish list.

Se l'annuncio non è ancora presente in wish list apparirà il bottone "AGGIUNGI ALLA WISH LIST", altrimenti "RIMUOVI DALLA WISH LIST".

Le seguenti quattro schermate presentano le varianti della schermata di scheda prodotto.

Prodotto in affitto con pagamento online abilitato

The screenshot shows a product listing for a green inflatable mattress (Gommone). The top navigation bar includes the SPOTTYTHINGS logo, a user profile for 'MATTEO00', and a red button labeled 'RIMUOVI DALLA WISH LIST'. The main content area features a large image of the mattress with a 'AFFITTASI' (For Rent) sign. Below the image, the product title is 'Gommone' and the seller is 'fademene'. The seller's rating is 0.0, category is 'sport', and it was published on 31/12/2022. To the right, there is a 'DESCRIZIONE:' section with the text 'Gommone gonfiabile da 8 persone.', a table showing rental costs ('COSTO ORARIO', 'COSTO GIORNALIERO', 'COSTO SETTIMANALE'), and a date selection input field. A grey button labeled 'AFFITTA' is at the bottom, with the note 'Previsto il ritiro in via Noce 45 a Martignano in provincia di Trento' below it.

Prodotto in affitto senza pagamento online abilitato

The screenshot shows a product listing for a blue fabric bag (Una borsa di stoffa). The top navigation bar includes the SPOTTYTHINGS logo and a 'Login or signup' button. The main content area features a large image of the bag with a 'AFFITTASI' (For Rent) sign. Below the image, the product title is 'Una borsa di stoffa' and the seller is 'matteo00'. The seller's rating is 3.2, category is 'per la casa', and it was published on 28/12/2022. To the right, there is a 'DESCRIZIONE:' section with the text 'Una borsa blu per fare la spesa o usabile come più vi piace. Preferirei darvela solo per qualche settimana. In caso contrario contattatemi!', a table showing rental costs ('COSTO ORARIO', 'COSTO GIORNALIERO', 'COSTO SETTIMANALE'), and a message input field. A grey button labeled 'CONTATTA MATTEO00 !!' is at the bottom, with the note '0 / 250' above it.

Prodotto in vendita con pagamento online abilitato



The screenshot shows a product listing for a white Apple keyboard. At the top right is a "login or signup" button. Below the title "Tastiera apple" is a large yellow "VENDITA" sign icon. To the left of the main content area is a sidebar with the seller's information: "Giulio" (0.0 rating), "Categoria: tecnologia", and "Pubblicato il: 28/12/2022". The main content area includes a "DESCRIZIONE" section with the text "Nuova tastiera apple bianca. Ritirabile direttamente in università a Trento.", a "PREZZO DI VENDITA" section showing "€35.00", and a blue "COMPROLA SUBITO" button. Below the button is the text "Previsto il ritiro in via Sommarive 20 a Povo in provincia di Trento".

Tastiera apple



DESCRIZIONE:
Nuova tastiera apple bianca. Ritirabile direttamente in università a Trento.

PREZZO DI VENDITA: €35.00

COMPROLA SUBITO

Previsto il ritiro in via Sommarive 20 a Povo in provincia di Trento

Giulio
★ ★ ★ ★ 0.0
 CATEGORIA: tecnologia
 PUBBLICATO IL: 28/12/2022

Prodotto in vendita senza pagamento online abilitato



The screenshot shows a product listing for a rare tennis ball. At the top right is a blue "MATTEO00" button. Below the title "RARA PALLINA DA TENNIS" is a large yellow "VENDITA" sign icon. To the left of the main content area is a sidebar with the seller's information: "Mircus46" (0.0 rating), "Categoria: sport", and "Pubblicato il: 30/12/2022". The main content area includes a "DESCRIZIONE" section with the text "Pallina da tennis mai usata dal sottoscritto. La vendo perché oramai uso solo le Head e preferisco avere solo di un marchio ma è comodissima, sensibile al punto giusto col piatto corde e non troppo leggera", a "PREZZO DI VENDITA" section showing "€2.00", and an orange "AGGIUNGI ALLA WISH LIST" button. Below the button is the text "Messaggio". At the bottom right is a text input field with "0 / 250" and a "CONTATTA MIRCUS46 !!" button. Below the message area is the text "Previsto il ritiro in via Montessori 1 a Lavis in provincia di Trento".

RARA PALLINA DA TENNIS

AGGIUNGI ALLA WISH LIST



Mircus46
★ ★ ★ ★ 0.0
 CATEGORIA: sport
 PUBBLICATO IL: 30/12/2022

DESCRIZIONE:
Pallina da tennis mai usata dal sottoscritto. La vendo perché oramai uso solo le Head e preferisco avere solo di un marchio ma è comodissima, sensibile al punto giusto col piatto corde e non troppo leggera

PREZZO DI VENDITA: €2.00

Messaggio

0 / 250

CONTATTA MIRCUS46 !!

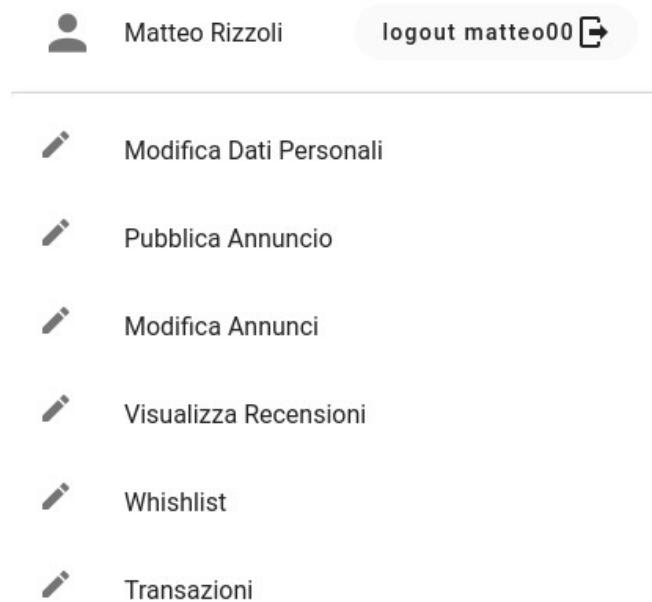
Previsto il ritiro in via Montessori 1 a Lavis in provincia di Trento

Profilo personale

Il *profilo personale* è una pagina pop-up apribile da tutte le schermate se e solo se si ha effettuato il login.

Una volta aperta mostra il nome e il cognome dell'utente, a destra di questi è presente un bottone con che permette di effettuare il logout. Ogni volta che si effettua il logout dal proprio profilo ci si disconnette dal proprio account e si viene reindirizzati alla schermata home indipendentemente dalla schermata da cui si tenti di effettuare il logout.

Al di sotto di ciò sono presenti sei button che indirizzano alle seguenti pagine: modifica dati personali, pubblica annuncio, modifica annunci, visualizza recensioni, wishlist e Transazioni.



Schermata modifica dati personali

Nella pagina *modifica dati personali* vengono visualizzati tutti i principali dati riguardanti il profilo e, come si evince dal nome, è possibile modificarne alcuni come: nome, cognome, data di nascita, email, metodo di pagamento e indirizzo. Inoltre è possibile modificare la password inserendo la password attuale e poi due volte la nuova password. Infine è possibile modificare la descrizione del profilo che quando viene creato un nuovo account viene impostata in automatico a “Benvenuti sul mio Profilo!”.

Inoltre sulla destra vengono mostrate tutte le statistiche che testimoniano le attività sul sito dello specifico utente.

Dati personali:		Descrizione Profilo:	
Nome:	Matteo	Ciao a tutti e benvenuti sul mio profilo!	
Cognome:	Rizzoli	Guadagno totale affitti:	€45.50
Username:	matteo00	Guadagno totale vendite:	€324.27
Data di Nascita:	19/7/2000	Pezzi venduti:	8
Indirizzo:	via Sommarive 20, Povo, Trento	Annunci online vendita:	3
Email:	rizzmatt00@gmail.com	Annunci online affitto:	1
Metodo di Pagamento:	rizzmatt00@gmail.com	Annunci online totale:	4
Iscritto da:	27/12/2022	Transazioni completate:	10
		Soldi spesi:	€455.28
MODIFICA DATI UTENTE		MODIFICA DESCRIZIONE	

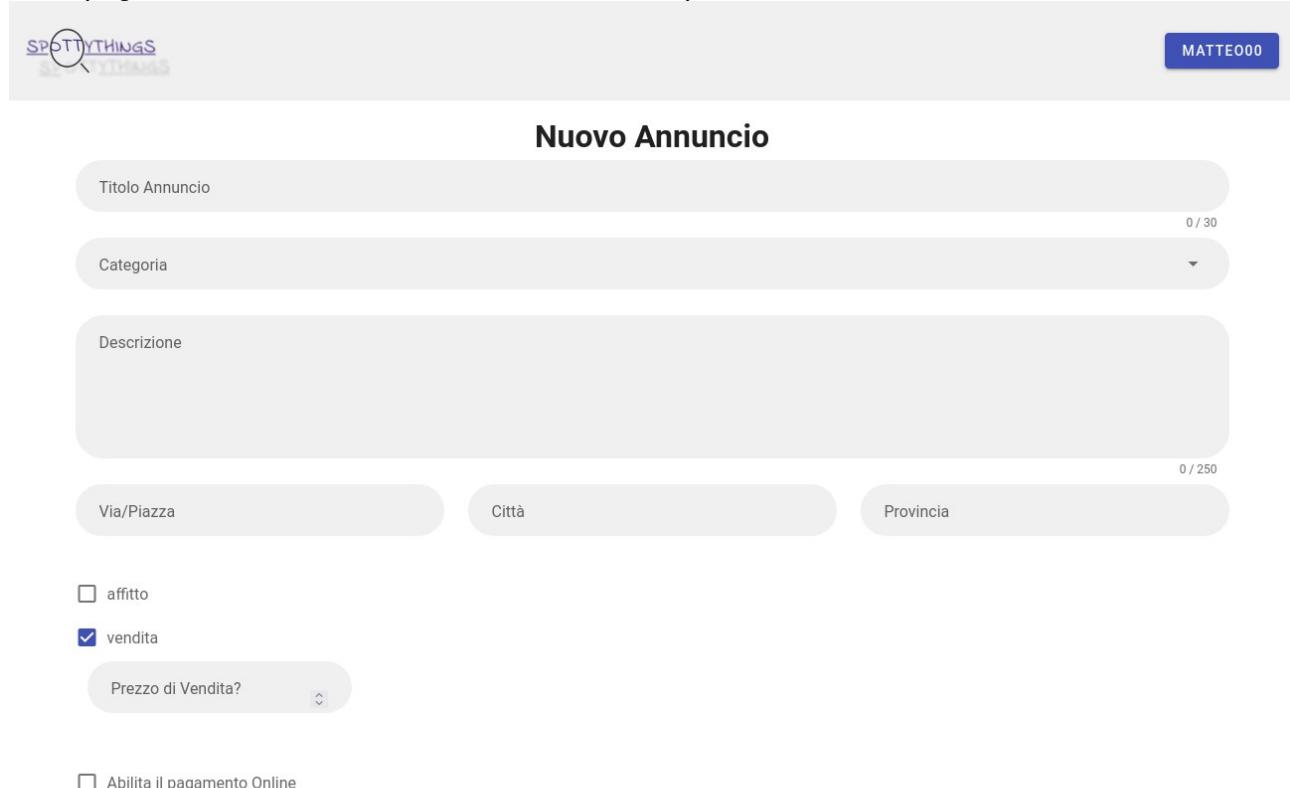
Schermata pubblica annuncio

In questa pagina è possibile pubblicare un nuovo annuncio di un prodotto in vendita o in affitto specificando: il titolo il quale deve essere unico, la categoria, una descrizione di 250 caratteri massimo, l'indirizzo di vendita, il prezzo e se è abilitato il pagamento online.

In caso di abilitazione del pagamento online se non è stato specificato un metodo di pagamento in fase di registrazione (o successivamente nella *schermata modifica dati personali*) viene inserito in questo momento l'indirizzo email del conto PayPal a cui collegare il proprio annuncio per ricevere i pagamenti online.

Se è stato invece specificato già un indirizzo mail associato a PayPal non è necessario fare nulla di più dall'abilitare il corrispettivo campo.

Nella pagina successiva mostriamo la schermata di pubblicazione di un nuovo annuncio.



The screenshot shows a user interface for creating a new advertisement. At the top right, there is a blue button labeled "MATTEO00". The main title is "Nuovo Annuncio". Below it, there are several input fields:

- "Titolo Annuncio" (Title Announcement) with a character limit of 30, currently at 0 / 30.
- "Categoria" (Category) with a dropdown arrow.
- "Descrizione" (Description) with a character limit of 250, currently at 0 / 250.
- "Via/Piazza" (Street/Place), "Città" (City), and "Provincia" (Province) input fields.
- A checkbox for "affitto" (rent) which is unchecked.
- A checked checkbox for "vendita" (sell).
- A dropdown menu labeled "Prezzo di Vendita?" (Sale Price?) with a downward arrow.
- An unchecked checkbox for "Abilita il pagamento Online" (Enable online payment).

Schermata modifica annunci

In questa pagina viene visualizzata la lista di tutti gli annunci inseriti da questo utente. Per ognuno di essi è possibile nasconderli o renderli visibili (a seconda se in questo momento sono visibili o nascosti) oppure eliminarli definitivamente.

Di default dopo che un annuncio è stato acquistato online viene impostato come non visibile dal sistema.

SPOTTYTHINGS		MATTEO00
NOME ANNUNCIO	VISIBILE	
Libro di 'Analisi I'	No	<button>RENDI VISIBILE</button> <button>ELIMINA</button>
Guanti da neve	Si	<button>NASCONDI</button> <button>ELIMINA</button>
Lettiera per gatti	Si	<button>NASCONDI</button> <button>ELIMINA</button>
Smartphone Samsung S22	Si	<button>NASCONDI</button> <button>ELIMINA</button>
Bicicletta rossa del 1990	Si	<button>NASCONDI</button> <button>ELIMINA</button>
Luminarie natalizie	No	<button>RENDI VISIBILE</button> <button>ELIMINA</button>

Schermata visualizza recensioni

In questa schermata vengono visualizzate due tabelle: sulla sinistra una tabella riguardante tutte le recensioni ricevute dall'utente in seguito ad un acquisto/affitto da parte loro di un proprio prodotto, sulla destra invece riguardante tutte le recensioni effettuate da questo utente dopo aver acquistato/affittato un prodotto.

RECENSIONI RICEVUTE				RECENSIONI EFFETTUATE			
UTENTE RECENSORE	STELLE	DESCRIZIONE	DATA	UTENTE RECENSITO	STELLE	DESCRIZIONE	DATA
Giulio	★★★★★	tutto liscio e veloce!	31/12/2022	Giulio	★★★★★	Punto di ritiro scomodo da raggiungere con il bus, il 13 è sempre troppo pieno, però per il resto tutto ok	31/12/2022
SofiaB	★★★★★	tutto perfetto	31/12/2022	fedemene	★★★☆☆	Ottima transazione, filata liscia senza preoccupazioni	01/1/2023
gianni	★★★★☆	44€ per una lettiera per gatti?? il mio gatto mica li ha, tuttavia è molto bella e come dice Matteo è come nuova	31/12/2022				

Schermata wishlist

Questa schermata è identica alla schermata risultati ricerca tuttavia mostra solo gli annunci attualmente visibili e che l'utente ha aggiunto alla propria wish list.

È possibile usare il menu' a tendina sulla sinistra per filtrare i seguenti annunci presenti nella wishlist.

È possibile chiaramente premere su un preciso annuncio per visualizzare la scheda prodotto ed effettuare le azioni descritte nella schermata *scheda prodotto*.

VENDITA	VENDITA	VENDITA
Manubri da 2kg prezzo proposto €20.00 Giulio Pubblicato il: 27/12/2022	ruote per roller prezzo proposto €50.00 SofiaB Pubblicato il: 27/12/2022	Fisarmonica a bocca prezzo proposto €15.00 SofiaB Pubblicato il: 28/12/2022
AFFITTASI	Gommone ora / giorno / settimana €20.00 / €50.00 / €100.00 fedemene Pubblicato il: 31/12/2022	

Schermata transazioni

In questa schermata vengono visualizzate due tabelle, sulla sinistra la tabella contenente tutte le transazioni riguardanti acquisti/affitti fatti da questo utente, quindi lo storico degli ordini effettuati da lui stesso sul sito.

Sulla destra invece la tabella contiene tutte le transazioni riguardanti acquisti/affitti di prodotti messi a disposizione da questo utente. Di conseguenza la somma degli importi della tabella di sinistra è il totale dei soldi spesi che troviamo nella schermata *modifica dati personali*, mentre la somma degli importi della tabella di destra è il totale dei soldi guadagnati che troviamo nella schermata *modifica dati personali* ma suddivisi in guadagni vendite e guadagni affitti.

STORICO TRANSAZIONI				TRANSAZIONI IN USCITA			
ANNUNCIO	VENDITORE	DATA	IMPORTO	ANNUNCIO	ACQUIRENTE	DATA	IMPORTO
Tastiera apple	Giulio	31/12/2022	€35.00	Chiavetta USB 128 GB	Giulio	31/12/2022	€15.00
Gommone	fedemene	01/1/2023	€100.00	Libro di 'Analisi I'	SofiaB	31/12/2022	€25.50

ANNUNCIO	ACQUIRENTE	DATA	IMPORTO
Chiavetta USB 128 GB	Giulio	31/12/2022	€15.00
Lettiera per gatti	gianni	31/12/2022	€44.00

Schermata profilo esterno

In questa schermata vengono visualizzate le informazioni pubbliche di un utente, raggiungibile da ogni altra schermata in cui compaia un nome utente, premendo il nome utente stesso.

In alto sono presenti i dati generali del profilo, e delle sue interazioni con l'applicazione, subito sotto è presente una lista degli annunci attualmente online pubblicati dall'utente e cliccandone uno si può accedere alla scheda prodotto corrispondente.

Infine è presente un'altra tabella contenente tutte le recensioni ricevute dall'account in questione.

Dati personali:		Descrizione Profilo:	
Nome:	Matteo	Ciao a tutti e benvenuti sul mio profilo!	
Cognome:	Rizzoli	Pezzi venduti:	3
Username:	matteo00	Annunci online vendita:	3
Data di Nascita:	19/7/2000	Annunci online affitto:	4
Email:	rizzmatt00@gmail.com	Annunci online totale:	7
Iscritto dal:	27/12/2022	Transazioni completate:	3

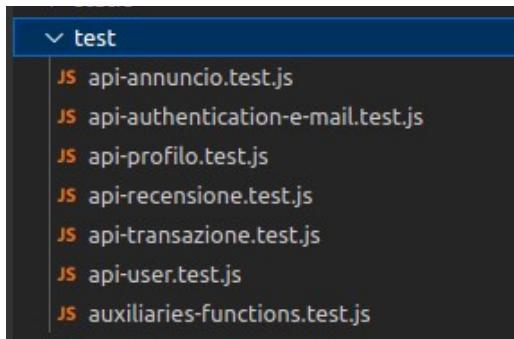
ANNUNCI ONLINE	NOME ANNUNCIO	CATEGORIA	VENDITA o AFFITTO	PREZZO VENDITA / PREZZO AFFITTO AL GIORNO
Libro di 'Analisi I'	hobby	Vendita		€25.50
Guanti da neve	sport	Vendita		€20.50
Luminarie natalizie	party	Affitto		€8.00
Una borsa di stoffa	per la casa	Affitto		€5.00
Spumante	party	Vendita		€250.00
Scooter	trasporti	Affitto		€100.00
Smartphone S21	tecnologia	Affitto		€100.00

RECENSIONI RICEVUTE				
UTENTE RECENSORE	STELLE	DESCRIZIONE	DATA	
Giulio	★★★★★	tutto liscio e veloce!	31/12/2022	
SofiaB	★★★★★	tutto perfetto	31/12/2022	
gianni	★★★★☆	44€ per una lettiera per gatti?? il mio gatto mica li ha, tuttavia è molto bella e come dice Matteo è come nuova	31/12/2022	

Testing

Per effettuare il testing abbiamo utilizzato la libreria *Jest* e il modulo *superjest* per il testing e l'invocazione delle API.

Tutto il testing effettuato è organizzato nella cartella *test/* qua sotto descritta.



In questa cartella ci sono 7 file *.test.js* che costituiscono i file per effettuare il testing del nostro sistema. Per ogni modello per cui sono definite delle API c'è un file apposito in cui sono definiti tutti i casi di test per quelle specifiche API. Inoltre c'è un settimo file in cui sono presenti i casi di test per le funzioni ausiliarie definite.

Vediamo come è strutturato un tipico file *.test.js* per il testing delle API, prendendo come esempio il file *api-user.test.js*. La struttura è comune a tutti i file di test.

```
js api-user.test.js > ...
const { default: mongoose } = require('mongoose');
const request = require('supertest');
require('dotenv').config();
const app = require("../src/server");
const jwt = require('jsonwebtoken');

let server;

module.exports = {
  setupFilesAfterEnv: ['./jest.setup.js']
}

beforeAll( async () => {
  jest.setTimeout(20000)
  app.locals.db = await mongoose.connect(process.env.DB_URI)
  server = app.listen(process.env.PORT || 8080);
})

afterAll(() => {
  mongoose.connection.close(true);
  server.close();
})

> describe('Suite testing api endpoint "api/u/signUp"', () => {...})
> describe('Suite testing api endpoint "api/u/getAll"', () => {...})
> describe('Suite testing api endpoint "api/u/getu/{username}"', () => {...})
> describe('Suite testing api endpoint "api/u/updateu"', () => {...})
> describe('Suite testing api endpoint "api/u/updatep"', () => {...})
> describe('Suite testing api endpoint "api/u/updateee"', () => {...})
> describe('Suite testing api endpoint "api/u/deleteu/{username}"', () => {...})
```

All'inizio abbiamo l'importazione del modulo *superjest* per il testing delle API, del server e di *mongoose* per effettuare una connessione al database per testare le nostre API. Importiamo anche il modulo *jsonwebtoken* che ci serve per creare un token per le API che lo necessitano.

Nel metodo *beforeAll()* abbiamo la definizione di tutto ciò che deve essere fatto all'inizio dell'esecuzione del codice del file, ovvero la connessione al database e l'attivazione del server alla porta 8080.

Il metodo *afterAll()* viene invece chiamato come ultima cosa in assoluto del file e si occupa di chiudere la connessione al database e disattivare il server.

Questi due metodi sono presenti in ogni file e permettono di attivare il server e connettersi al database per chiamare effettivamente le varie API.

In alcuni casi in questi metodi vengono create nuove risorse temporanee di tipo *Utente*, *Annuncio* o *Transazione* (poi eliminate nel metodo *afterAll()*) in quanto necessarie per il testing delle API.

Ogni API viene testata nella corrispettiva *suite*: è presente un metodo *describe()* per ogni API, con all'interno diversi metodi *test()* in cui si effettuano gli effettivi casi di test delle API.

Ogni API è stata testata più di una volta, è sono stati verificati **tutti** i possibili status code di ritorno, alcuni anche più volte.

Ecco un esempio della struttura interna di un *describe()*:

```
describe('Suite testing api endpoint "api/u/signUp"', () => {
  const inputBody = {...};

  test("Chiamata all'API corretta", async() => {
    const response = await request(process.env.START + "/").post("api/u/signUp").send(inputBody);
    expect(response.statusCode).toEqual(201);
    expect(response.body.id).toEqual(inputBody.username);
    expect(response.body.nome).toEqual(inputBody.nome);
    expect(response.body.cognome).toEqual(inputBody.cognome);
    expect(response.body.indirizzo).toEqual(inputBody.indirizzo);
    expect(response.body.email).toEqual(inputBody.email);
    expect(response.body.password).toEqual(inputBody.password);
    expect(response.body.metodiPagamento).toEqual(inputBody.metodiPagamento);
    expect(response.body.bloccato).toEqual(false);
  })

  test("Chiamata all'API con mail già presa", async() => {...})
  test("Chiamata all'API con username già preso", async() => {...})
})
```

Per quanto riguarda l'API *signUp* abbiamo tre test cases: uno con la chiamata corretta all'API e due con una chiamata scorretta (username già preso e email già preso).

Per ogni test cases viene controllato il corretto status code di ritorno e, se viene tornata una risorsa come in questo caso, si verifica che i vari attributi siano quelli desiderati.

Infine prima dei vari *test()* viene definito un json *inputBody* che rappresenta il body che viene dato alle API di tipo POST, PATCH o DELETE se lo necessitano.

Risultati del testing

Per effettuare il testing abbiamo innanzitutto aggiunto il seguente script al file *package.json*:

```
"test": "jest --coverage --detectOpenHandles"
```

In questo modo facendo il comando `npm test` dalla root del progetto verranno eseguiti tutti i file `.test.js` da noi definiti.

Il flag `--coverage` serve per creare i report finali che testimoniano i risultati del testing, mentre il flag `--detectOpenHandles` ha lo scopo di identificare se nel corso del testing viene chiamato qualcosa che impedisce al testing di terminare.

Ecco i risultati dei nostri test:

```
Test Suites: 7 passed, 7 total
Tests:       167 passed, 167 total
Snapshots:   0 total
Time:        66.912 s
Ran all test suites.
```

Tutte e sette le test suites sono state eseguite e tutti i 167 casi di test (definiti dai metodi `test()`) risultano passati.

Un report per visualizzare i risultati del test si trova nella cartella `coverage/` (nella root del progetto) e successivamente nella cartella `lcov-report/`.

Il file `index.html` apre una pagina di ipertesto in cui verificare ed analizzare i risultati ottenuti.

All files

87.97% Statements 796/898 73.04% Branches 389/423 100% Functions 145/145 94.78% Lines 782/825

Press `n` or `j` to go to the next uncovered block, `b`, `p` or `k` for the previous block.

Filter:

File	Statements	Branches	Functions	Lines
src	100%	44/44	100%	0/0
src/auxiliaries	100%	134/134	100%	79/79
src/controllers	82.41%	506/614	66.86%	230/344
src/models	100%	20/20	100%	0/0
src/routes	100%	86/86	100%	0/0

Nella prima schermata che appare abbiamo un riassunto degli statements, dei branches, delle funzioni e delle linee di codice coperte dal nostro testing.

La cartella che più interessa è chiaramente la cartella `src/controllers` in cui sono definite tutte le API (ed infatti è la cartella più grande).

Il testing ci ha permesso di raggiungere l'82% di copertura di tutti gli statements e il 92% di tutte le linee di codice delle varie API. Tutte e 114 le funzioni sono state coperte.

La copertura cala un po' quando andiamo a verificare i branches esplorati (ovvero i rami degli `if-then-else`) attestandosi quasi sul 67%, dopo vedremo perché.

Premendo sulla cartella `src/controllers` otteniamo tutti i dati del testing effettuato su ogni file `.js` che contiene il codice delle varie API.

All files src/controllers

82.41% Statements 506/614 66.86% Branches 238/344 100% Functions 114/114 92.06% Lines 499/542

Press *n* or */* to go to the next uncovered block, *b*, *p* or *k* for the previous block.

Filter:

File	Statements	Branches	Functions	Lines
annuncio.js	82.35%	98/119	70.37%	57/81
authentication.js	94.28%	33/35	83.33%	10/12
mailSender.js	100%	13/13	100%	2/2
profilo.js	83.25%	169/203	65.09%	69/106
recensione.js	77.92%	60/77	66.66%	34/51
tokenChecker.js	100%	11/11	100%	4/4
transazione.js	75.32%	58/77	54.76%	23/42
utente.js	81.01%	64/79	67.39%	31/46

I numeri sono simili per i vari gruppi di API: tutte le funzioni sono chiaramente coperte, le linee di codice testate sono intorno al 90% di media e gli statements verificati sull'82%. Rimane sempre intorno al 70%, chi più chi mano, la copertura di testing dei vari branches.

Questo è accaduto perché in ogni API abbiamo un branch per gestire i vari errori indipendenti da noi che possono accadere (ad esempio errori del server, errori di connessione al database, ecc.).

```
newT.save((err, data) => {
  if(err) return res.status(500).json({Error: err});
  return res.status(201).json(data);
})
```

Ad esempio quando salviamo una nuova risorsa abbiamo sempre la riga di codice evidenziata in rosa che gestisce eventuali errori che possono accadere nella chiamata alla funzione di *mongoose*. Chiaramente non possiamo creare dei casi di test che simulino la caduta della connessione con il database oppure forzare l'esecuzione di un errore di quel tipo, per cui vengono marcati come linee di codice e statements non coperti dal testing.

Avendo tanti *if-then-else* e tante connessioni al database questo chiaramente si ripete molte volte in tutte le API. Di seguito un esempio dell'API di tipo POST *salvaRecensione*:

```
newT.save((err, data) => {
  if(err) return res.status(500).json({Error: err});
  return res.status(201).json(data);
}

} else {
  if (err) return res.status(500).json({Error : err});
  return res.status(404).json({success: false, message: "Utenti e transizione non coincidenti!"});
}

} else {
  if (err) return res.status(500).json({Error: err});
  res.status(404).json({success: false, message : "Transazione non esistente"});
}
});

} else {
  if(err) return res.status(500).json({Error : err});
  return res.status(409).json({success: false, message : "Già salvata una recensione per questa transazione"});
}
});
```

Quindi al netto di questi branch e casi di errore non esplorati, tutto ciò che riguarda la business logic delle nostre funzioni è stato testato più volte, come si può vedere dai dati generati nel report.

Infine ecco i dati riguardanti il testing delle varie funzioni ausiliarie da noi definite:

[All files](#) [src/auxiliaries](#)

100% Statements 134/134 100% Branches 79/79 100% Functions 31/31 100% Lines 133/133

Press *n* or *j* to go to the next uncovered block, *b*, *p* or *k* for the previous block.

Filter:

File ▲	Statements ▲	Branches ▲	Functions ▲	Lines ▲
checks.js	<div style="width: 100%;"> </div>	100%	12/12	100%
createId.js	<div style="width: 100%;"> </div>	100%	3/3	100%
dateFunction.js	<div style="width: 100%;"> </div>	100%	13/13	100%
filtraggio.js	<div style="width: 100%;"> </div>	100%	98/98	100%
randomString.js	<div style="width: 100%;"> </div>	100%	8/8	100%

GitHub repository e informazioni sul deployment

Al seguente URL è presente la repository del nostro progetto <https://github.com/IS22-TEAM-25/ProgettoT25>. Il nome della cartella del progetto è **ProgettoT25**. La struttura del nostro progetto è stata descritta nel capitolo dedicato alla **Project Structure**.

Il deployment del progetto è stato effettuato con **Railway** (<https://railway.app/>).

Nonostante abbiamo usato *Vue.js* per il front-end siamo riusciti a fare un unico deployment (anziché fare separatamente il deployment del front-end e del backend).

Della parte di front-end, sviluppata con il framerowk *Vuetify* di *Vue.js*, è stato eseguito il build, mediante il comando *vue-cli-service build*; ciò ci permette di integrarla direttamente con il back-end ed effettuare in questo modo un unico deployment.

L'URL al quale è disponibile la nostra webApp è il seguente:

<https://progettoto25-production.up.railway.app/>

Nota per la documentazione

La documentazione delle API, come specificato nel corrispondente capitolo, è disponibile all'URL <https://progettoto25-production.up.railway.app/api-docs/>.

Quando si chiamano le varie API, è necessario specificare lo schema **HTTPS**.

Eseguire il server sulla propria macchina

Nel caso in cui l'URL sopracitato sia scaduto oppure nel caso in cui si voglia eseguire il server in locale sulla propria macchina è possibile eseguire le istruzioni qua descritte.

Innanzitutto usare l'URL <https://github.com/IS22-TEAM-25/ProgettoT25-locale.git> della repository **ProgettoT25-locale** per clonarla nel proprio pc.

La struttura della repository è la stessa della repository *ProgettoT25*, quindi è stato eseguito il build per integrare front-end con il back-end; l'unica cosa che chiaramente cambia è la specifica dell'URL per chiamare le API.

Successivamente eseguire il comando **npm install** nella cartella root del progetto per scaricare tutto il codice dei moduli utilizzati.

Successivamente nella cartella root del progetto creare un file **.env** per le variabili d'ambiente.

Il contenuto del file deve essere assolutamente questo rappresentato qua sotto (vedere file ufficiale):

```
=====
DB_USER = ***
DB_PASSWORD = ***
DB_URI = ***
```

```
HOST = localhost
PORT = 8080
START = http://localhost:8080
```

SUPER_SECRET = ***

EMAIL_PASS = ***

EMAIL_ADDR = spottythingsweb@gmail.com

=====

Dopodiché è possibile eseguire il comando **npm start** nella root del progetto.

Non appena vengono stampate in console le seguenti righe:

Server in ascolto sulla porta: 8080

MongoDB Connection -- Ready state is: 1

è possibile collegarsi alla webApp.

Ora collegandosi all'URL <http://localhost:8080/> si riuscirà a navigare nel sito.

Nota per la documentazione

La documentazione delle API, come specificato nel corrispondente capitolo, è disponibile all'URL

<http://localhost:8080/api-docs>.

Quando si chiamano le varie API, è necessario specificare lo schema **HTTP**.