

Le projet CY'Fest vise à créer une application de gestion de festival pour les organisateurs et les festivaliers, permettant la gestion des scènes et la réservation de places pour les concerts.

Cahier des Charges:

- Objectif: Développer une application de gestion de festival.
- Fonctionnalités Principales:
 - Structures de données pour les salles, concerts et réservations.
 - Fonctions pour créer, modifier et supprimer des salles de concert.
 - Deux modes : manager et festivalier.
 - Boucle de menu pour choisir le mode.
 - Tableaux dynamiques pour stocker les détails des salles.
 - Gestion des catégories de sièges avec les prix.

Tout d'abord, au lancement du projet, notre premier problème a été de commencer à coder directement à partir du cahier des charges. Cependant, cette répartition catégorique des tâches a créé divers problèmes de synchronisation, car nous n'avions pas tous la même logique de raisonnement. Plus tard, nous nous sommes rendu compte que nous aurions dû nous réunir pour réfléchir à la manière dont le programme fonctionnerait. Cela inclut les différentes fonctions principales nécessaires à l'aboutissement du projet, en indiquant clairement le nom des fonctions, leurs arguments, et les valeurs retournées avec leur utilité, avant même de commencer à programmer.

Ainsi, cela nous aurait permis d'avoir la même vision du projet et de mieux nous répartir les tâches.

Par la suite, lors du développement, nous avons rencontré des problèmes liés à notre environnement de développement. Ceux-ci nous empêchaient de compiler, car il n'acceptait pas que nous ayons créé un Makefile alors qu'il en avait déjà un, et le nom "main" ne pouvait pas être utilisé comme nom de fichier. Ensuite, nous avons eu des problèmes pour lier les fichiers avec le header (et la mise en place dans celui-ci des structures) et donc ça a causé des problèmes pour récupérer les fonctions d'un fichier à l'autre. La solution a été de trouver comment mettre en place le header correctement.

Enfin, nous avons eu des difficultés à synchroniser le travail des différents membres ce qui nous a fait perdre énormément de temps. Nous aurions pu utiliser des outils comme Kanban pour améliorer cette synchronisation. Mais avec de la communication et de l'entraide, nous avons su y faire face.

Pour finir, cette expérience nous sera très utile pour nos futurs projets, car nous aborderons l'organisation et la réflexion du travail de manière différente, afin que tout le monde aille dans la même direction.