## Программное обеспечение

# Modules Viewer

Утилита мониторинга USB модулей *Версия 1.4.* Windows *Руководство пользователя* 

#### ООО «Л КАРД»,

117105, г. Москва, Варшавское шоссе, д. 5, корп. 4, стр. 2.

тел. (495) 785-95-25 факс (495) 785-95-14

#### Адреса в Интернет:

WWW: *www.lcard.ru* FTP: *ftp.lcard.ru* 

#### **E-Mail:**

 Общие вопросы:
 lcard@lcard.ru

 Отдел продаж:
 sale@lcard.ru

 Техническая поддержка:
 support@lcard.ru

 Отдел кадров:
 job@lcard.ru

## Оглавление

1. Общие сведения	5
2. Состав проекта	5
3. Утилита Modules Viewer	6
3.1. Главная панель	6
3.1.1. Информация о модуле	
3.1.1.1. Загрузка модуля и скорость USB шины	
3.1.1.2. Серийный номер, ревизия и наличие ЦАП	
3.1.1.3. Версии прошивок	
3.1.1.3.1. Модуль Е14-140	
3.1.1.3.2. Модуль Е14-440	8
3.1.1.3.3. Модуль E20-10	9
3.1.1.3.4. Модуль Е-154	9
3.1.1.3.5. Модуль Е-310	
3.1.2. Всплывающее меню	
3.2. Вспомогательная панель ожидания	11
3.3. Панель "О программе"	11
3.4. Выход из приложения	

#### 1. Общие сведения

Утилита *Modules Viewer* предназначена для осуществления мониторинга **USB** шины компьютера на предмет наличия подключённых изделий от ООО "Л Кард". При этом утилита может предоставлять пользователю самую общую информацию для каждого из обнаруженных **USB** устройств. Такая информация устройства включает в себя:

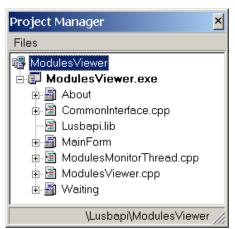
- статус загрузки модуля;
- скорость работы USB шины с модулем;
- серийный номер модуля;
- ревизию модуля;
- наличие ЦАП на модуле;
- версии прошивок различных исполнительных устройств модуля.

На момент написания данного руководства утилита *Modules Viewer v.1.4* поддерживает следующие изделия OOO "Λ Кард":

- 1. модуль Е14-140;
- 2. модуль Е14-440;
- 3. модуль E20-10;
- 4. модуль Е-154;
- 5. модуль Е-310.

#### 2. Состав проекта

Разработка утилиты *Modules Viewer* велась в интегрированной среде *Borland C++ Builder 6.0* с использованием библиотеки *Lusbapi v.3.4*. Проект приложения представлен на рисунке ниже:



В данном проекте помимо штатных VCL компонентов **Borland C++ Builder 6.0** использовался целый ряд сторонних компонентов:

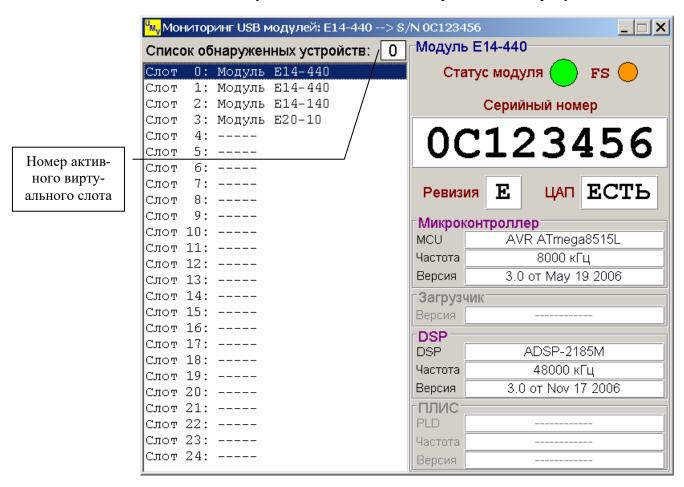
- *JustOne*. Компонент позволяет запускать только одну копию данного приложения;
- *URL Link*. Компонент позволяет делать ссылки на *сайт* или *e-mail*;
- *PJVersionInfo*. Компонент позволяет получать информацию из **VERSIONINFO** ресурса \*.exe файла;
- *ESColorMemo*. Клон штатного компонента *TMemo*, в котором есть возможность подсвечивать слова различными цветами;
- *LMD-Tools SE*. Огромный набор весьма полезных VCL компонентов.

Полный проект данной утилиты, включая исходные тексты и руководство пользователя, находится на прилагаемом к модулю фирменном CD-ROM в директории \USB\Lusbapi\ModulesViewer. Также этот софт можно скачать с нашего сайта www.lcard.ru из раздела "Библиотека файлов". Там из подраздела "ПО для внешних модулей" следует выбрать самораспаковывающийся архив ModulesViewerXY.exe, где X.У означает текущий номер версии утилиты. На момент написания данного руководства последняя версия утилиты имеет номер 1.4, а содержащий её архив называется ModulesViewer14.exe.

#### 3. Утилита Modules Viewer

#### 3.1. Главная панель

Общий вид основной панели утилиты *Modules Viewer* представлен на рисунке ниже:



Главная панель утилиты как бы разделена по вертикали на две части. На левой стороне расположен список обнаруженных **USB** модулей, а справа находится *информационная панель*, где могут отображаться сведения о модуле активного виртуального слота.

Как видно из рисунка утилита обнаружила четыре USB модуля: два E14-440, E14-140 и E20-10. В принципе утилита способна одновременно обнаруживать до  $25^{\text{ти}}$  устройств.

Проводя периодический опрос состояния **USB** шины, *Modules Viewer* может оперативно определять кол-во подключённых устройств, если нужно, то загружать вновь обнаруженные модуля, и отображать визуальную информацию о текущей конфигурации модулей.

Кроме состава обнаруженных USB модулей утилита в состоянии показывать общую информацию для каждого из обнаруженных модулей. Для этого с помощью мышки или клавишами клавиатуры 'вверх'/'вниз' следует выбрать из 'Списка обнаруженных устройств' именно тот виртуальный слот, в котором находится интересующий модуль. Номер этого слота будет отображаться в окне активного виртуального слота. Тогда на информационной панели отобразятся все доступные для выбранного активного модуля сведения. Причем в зависимости от типа модуля вид этой информации может быть различным.

#### 3.1.1. Информация о модуле

#### 3.1.1.1. Загрузка модуля и скорость USB шины

При обнаружении **USB** модуля утилита *Modules Viewer* производит загрузку оного, а также определяет скорость работы шины **USB**. В верхней части *информационной панели* отображается результат этой работы для активного модуля, как приведено на рисунке ниже:



Если модуль загрузился успешно, то индикатор '*Cmamyca модуля*' загорится ярко-зелёным цветом. При неудаче – красным.

В принципе USB шина может работать с модулями в одном из двух доступных режимах:

- Полноскоростном или Full-Speed Mode (12 Мбит/с)
- Высокоскоростном или High-Speed Mode (480 Мбит/с)

Утилита отображает текущий режим работы активного модуля, используя индикатор скорости **USB** шины. Если модуль работает с **USB** шиной в *полноскоростном* режиме, то сам индикатор будет светиться оранжевым цветом, а надпись при нём примет вид **'FS**'. Если же модуль работает с **USB** шиной в *высокоскоростном* режиме, то индикатор будет светиться ярко-зелёным цветом, а надпись при нём примет вид **'HS**'.

#### 3.1.1.2. Серийный номер, ревизия и наличие ЦАП

В средней части *информационной панели* утилита *Modules Viewer* предоставляет пользователю полные сведения о серийном номере, ревизии и наличии ЦАП для активного модуля. Типичный вид этой информации представлен на рисунке ниже:

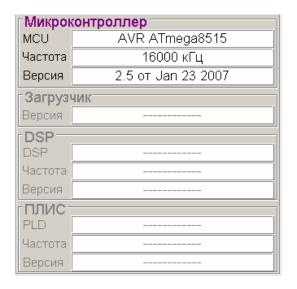


#### 3.1.1.3. Версии прошивок

Разные модули могут иметь в своём составе самые разнообразные исполнительные устройства: микроконтроллер (*MCU*), цифровой сигнальный процессор (*DSP*), программируемая логическая интегральная схема (*ПЛИС*) и т.д. Каждое из этих исполнительных устройств оснащается своим программным обеспечением. Утилита *Modules Viewer* может обеспечить пользователя информацией о версиях софта всех исполнительных устройств активного модуля. Рассмотрим отображение утилитой версии прошивок для разных **USB** модулей от фирмы ООО " $\Lambda$  Кард".

#### 3.1.1.3.1. Модуль Е14-140

На данном типе модуля из всех возможных исполнительных устройств присутствует только микроконтроллер. Поэтому для этого модуля отображается только версия программного обеспечения *МСU*, как это представлено ниже:



Модуль E14-140 Rev. 'A'

Модуль E14-140 Rev. 'B'

#### 3.1.1.3.2. Модуль Е14-440

На данном типе модуля из всех возможных исполнительных устройств присутствует только микроконтроллер и цифровой сигнальный процессор. Поэтому для этого модуля отображаются только версии программного обеспечения *MCU* и *DSP*. Причем версия софта для *MCU* доступна только для модулей с ревизией 'E' и выше, как это представлено на рисунках ниже:

Микроконтроллер					
MCU	Unknown				
Частота	8000 кГц				
Версия	Unknown от Unknown				
Загрузчик					
Версия					
DSP-	DSP				
DSP	ADSP-2185M				
Частота	48000 кГц				
Версия	3.0 от Nov 17 2006				
ПЛИС					
PLD					
Частота					
Версия					

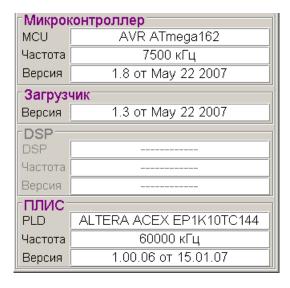
Модуль Е14-440 *Rev.* 'A'-'D'

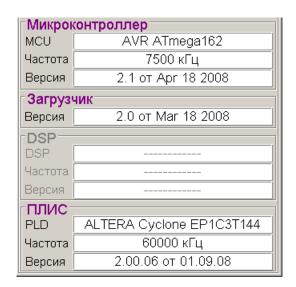


Модуль E14-440 Rev. 'Е'и выше

#### 3.1.1.3.3. Модуль Е20-10

На данном типе модуля из всех возможных исполнительных устройств присутствует только микроконтроллер и программируемая логическая интегральная схема. Причем программное обеспечение *MCU* является двухкомпонентным. Т.е. состоит их двух частей: основной программы и загрузчика. Поэтому для этого модуля отображаются версии программного обеспечения основной программы *MCU*, загрузчика *MCU* и *ПЛИС*.





Модуль E20-10 Rev. 'A'

Модуль 20-10 *Rev. 'В'* 

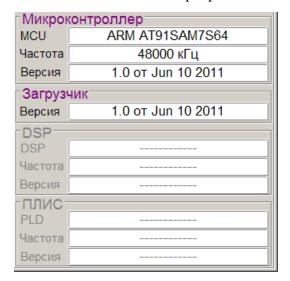
#### 3.1.1.3.4. Модуль Е-154

На данном типе модуля из всех возможных исполнительных устройств присутствует только микроконтроллер типа *ARM*. Поэтому для этого модуля отображается только версия программного обеспечения *MCU*, как это представлено ниже:

Микроконтроллер				
MCU	AT91SAM7S64			
Частота	24000 кГц			
Версия	1.0 от			
Загрузчик				
Версия				
DSP				
DSP				
Частота				
Версия				
ПЛИС				
PLD				
Частота				
Версия				

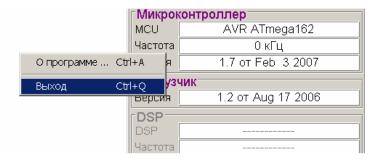
#### 3.1.1.3.5. Модуль Е-310

На данном типе модуля из всех возможных исполнительных устройств присутствует только микроконтроллер типа *ARM*. Причем программное обеспечение *MCU* является двухкомпонентным. Т.е. состоит их двух частей: основной программы и загрузчика. Поэтому для этого модуля отображаются версии программного обеспечения основной программы и загрузчика *MCU*.



#### 3.1.2. Всплывающее меню

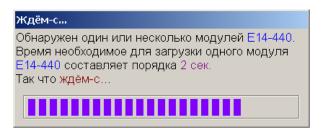
Всплывающее меню вызывается через посредство нажатия правой клавиши мыши в любом месте главной панели утилиты. Это меню имеет следующий вид:



Непосредственно из рисунка видно, что данное меню позволяет вызывать панель "O программе ...", а также осуществлять быстрый выход (без подтверждения) из приложения. Для выполнения этих же действий меню позволяет просто воспользоваться соответствующими 'zopячими' клавишами 'Ctrl-A' и 'Ctrl-Q'.

#### 3.2. Вспомогательная панель ожидания

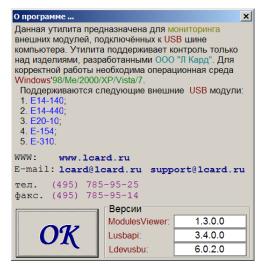
Если в процессе опроса состояния **USB** шины утилита *Modules Viewer* обнаруживает подключение нового модуля типа **E14-440**, то прежде чем загружать модуль программа отображает соответствующую панель ожидания:



Связано это с тем, что сама процедура загрузки именно этого типа модуля занимает достаточно продолжительный промежуток времени.

#### 3.3. Панель "О программе ..."

Если воспользоваться соответствующим пунктом *всплывающего меню* или 'zopsueu' клавишей 'Ctrl-A', то можно отобразить панель "O nporpamme ...":



В правой нижней части данной панели можно наблюдать текущие версии утилиты *Modules Viewer*, библиотеки *Lusbapi*, а также USB драйвера *Ldevusbu.sys*.

### 3.4. Выход из приложения

Выход из приложения можно осуществить весьма несложными действиями, например:

- быстрый выход без подтверждения через использование 'горячей' клавиши 'Ctrl-Q'
- выход с подтверждением через использование клавиши '*Esc*'.