Titulo: XVI (posible titulo)

Trama:

El personaje principal (jugador 1) tiene que derrotar monstruos junto con su ayudante (jugador 2) en una aldea situada en Europa del siglo XVI.

Cada uno dispondrá de diferentes habilidades, los tendrán que derrotar para evitar que revivan al señor de las tinieblas.

Personajes:

PC1, Jugador 1 ( ALUCARD ) : vampiro cazador de monstruos (hijo de Drácula)

PC2, Jugador 2 ( Clark ) : Humano portador de la Vampire killer ( arma estrella de la mañana)

NPC : monstruos.

Mecánica de juego :  
Escenario con Aldeas ,objetos para cubrirse ,enemigos saliendo de el lado izquierdo y derecho de la pantalla, cada vez que sobrevivan más tiempo, saldrán más enemigos y estos serán mas rápidos.

Espacio del juego

Aldea de la época medieval

Objetivo del juego

Derrotar a la mayor cantidad de enemigos

Obstáculos

Monstruos y trampas

Puntuación:

Cada que se derrote a un monstruo se otorgaran 10 puntos

Reglas:

Dos jugadores para comenzar el juego (cooperativo).

Solamente presionar el botón de reinicio cuando los dos jugadores se queden sin salud.

Los enemigos serán eliminados cuando toquen el arma del jugador.

Al iniciar el juego, ambos jugadores deberán ayudarse.

El PC quedara fuera cuando su barra de salud este vacía, (esta se reducirá cuando reciba un ataque enemigo o toque alguna de las trampas )