

Backlog - Sprint #6

Objetivo del Sprint #6

Fortalecer la calidad técnica y visual del sistema mediante el diseño de la interfaz principal, la documentación de casos de uso, la optimización del código, la aplicación de pruebas unitarias a nivel de base de datos y el aseguramiento de una alta cobertura del backend.

1. Definición del Backlog del Sprint #6

- Organizar y priorizar tareas específicas del sprint.
- Dividir tareas en subtareables manejables.
- Asignar responsables y estimar tiempos de ejecución.
- Registrar el backlog en la herramienta ágil correspondiente.

Responsable: Juanfe

Prioridad: Alta

Estado: Realizado

2. Diseño del Mockup de la Home Page

- Crear boceto visual de la página de inicio del sistema.
- Asegurar consistencia con el diseño general de la plataforma.
- Presentar y revisar con el equipo para retroalimentación.

Responsable: Dylan

Prioridad: Media

Estado: Realizado

3. Diagrama de Casos de Uso

- Identificar actores y casos de uso principales del sistema.

Responsable: Juanfe

Prioridad: Alta

Estado: Realizado

4. Pruebas Unitarias para la Base de Datos

- Desarrollar pruebas para validar integridad y conexión de la base de datos.
- Asegurar manejo adecuado de errores.

Responsable: Miguel

Prioridad: Alta

Estado: Realizado

5. Ajustes de Seguridad, Mantenibilidad y Código No Utilizado

- Eliminar código obsoleto o duplicado.
- Implementar mejoras de seguridad
- Refactorizar para mejorar la legibilidad y mantenibilidad.

Responsable: Miguel

Prioridad: Alta

Estado: Realizado

6. Cálculo del Coverage Backend > 90%

- Ejecutar herramientas de análisis de cobertura.
- Identificar funciones sin pruebas y cubrirlas.
- Registrar porcentaje alcanzado y documentar resultados.

Responsable: Miguel

Prioridad: Alta

Estado: Realizado

7. Preparación y Presentación del Weekly Report #6

- Documentar avances, bloqueos y métricas.
- Consolidar información técnica y visual del sprint.
- Exponer resultados al equipo.

Responsables: Todos

Prioridad: Media

Estado: Realizado