

Backlog Sprint #2

Objetivo del Sprint #2

Desarrollar la estructura completa del backend y frontend, estableciendo la base para la interfaz de usuario y optimizando la gestión de datos.

Historias de Usuario y Tareas

Diseño del Backend

- Completar la documentación
- Implementar conexión de los microservicios con SQLite.
- Configurar la base de datos con `init_db.py`.
- Definir y probar todos los endpoints en `donor_service.py`, `volunteer_service.py` y `analytics_service.py`.
- Integrar correctamente los servicios en `app.py` (API Gateway).
- Implementar autenticación con JWT (posible se pospondrá).

Diseño del Frontend

- Configurar entorno de desarrollo Flutter.
- Diseñar la estructura del frontend en Flutter (`lib/`).
- Implementar primeras pantallas básicas.
- Definir conexión entre Flutter y FastAPI.

Optimización y Documentación

- Definir restricciones del proyecto.
- Completar la documentación de la API con Swagger.
- Redactar `README.md` con guías de instalación y uso.

Pendiente

- Finalizar la estructura base del frontend en Flutter.
- Conectar el frontend con el backend.
- Optimizar y documentar toda la arquitectura.