

Backlog Sprint #1

Objetivo del Sprint #1

Definir la arquitectura base del sistema, establecer la documentación inicial y preparar el entorno de desarrollo.

Levantamiento de Requerimientos

- Definir los requerimientos funcionales y no funcionales.
- Identificar los actores externos.

Diseño del Sistema

- Crear el Diagrama de Contexto.
- Diseñar la Arquitectura del Sistema (Diseño Estructural v0.1).
- Seleccionar tecnologías base (Python para backend, Flutter para frontend, BD).
- Definir la integración entre Flutter y el backend (REST API/WebSockets).
- Estructurar la interfaz en Flutter (pantallas principales y navegación).

Configuración del Entorno de Desarrollo

- Crear repositorio en GitHub.
- Configurar entorno en Visual Studio Code con Python y Flutter.
- Configurar entorno virtual y dependencias (venv, pip).
- Instalar y configurar Flutter en el entorno de desarrollo.
- Configurar la comunicación entre Flutter y el backend.

Documentación Inicial

- Redactar el README.md con la descripción del proyecto.
- Crear la documentación inicial de la API (Swagger o Postman).
- Agregar detalles sobre la estructura del frontend en Flutter.

Pendiente

- Completar la configuración del entorno de desarrollo.
- Avanzar en la documentación del sistema.