

#### Acerca de arc42

arc42, La plantilla de documentación para arquitectura de sistemas y de software.

Por Dr. Gernot Starke, Dr. Peter Hruschka y otros contribuyentes.

Revisión de la plantilla: 7.0 ES (basada en asciidoc), Enero 2017

© Reconocemos que este documento utiliza material de la plantilla de arquitectura arc42, https://www.arc42.org. Creada por Dr. Peter Hruschka y Dr. Gernot Starke.

# 1. Introducción y Metas

Este apartado describe los requisitos relevantes y las fuerzas impulsoras que los arquitectos de software y el equipo de desarrollo deben considerar. Incluye los **objetivos de negocio**, las **funcionalidades esenciales y requisitos funcionales del sistema**, los **objetivos de calidad de la arquitectura** y los **stakeholders con sus expectativas**. Estos serán los objetivos establecidos para este sistema:

Priority	Descripción
1	Validar la funcionalidad básica de registro de asistencias desde una aplicación móvil con simplicidad y seguridad.
2	Resolver los problemas de procesos manuales que generan errores, retrasos y falta de información centralizada.
3	Prevenir la suplantación o marcas falsas mediante validación de ubicación (GPS) o escaneo QR.
4	Permitir autenticación básica de usuarios, gestión mínima de usuarios y horarios.
5	Habilitar consultas de asistencia y generación de reportes simples en el backend.
6	Incluir notificaciones básicas de recordatorio y alertas por ausencias o retrasos.
7	Servir como base para recopilar retroalimentación de usuarios antes de escalar hacia una solución más robusta.

# 1.2 Vista de Requerimientos

### 1.2.1 Actores principales

- **Estudiantes / Empleados** → Registran su asistencia.
- **Docentes / Jefes / Supervisores** → Validan, consultan reportes y gestionan asistencia.
- **Administradores** → Configuran horarios, grupos, usuarios y reglas.
- Sistema (API / Backend) → Valida, procesa y guarda los datos.

## 1.2.2 Requerimientos Funcionales

ld	Requirement	Explanation
RF1	Registro de asistencia	Permitir a los usuarios marcar entrada y salida desde la aplicación móvil. Validación por red Wi-Fi institucional o escaneo QR en el aula/empresa.
RF2	Autenticación y autorización	Acceso seguro mediante usuario/contraseña o SSO (Google/Microsoft). Manejo de roles: estudiante/empleado, docente/supervisor, administrador.
RF3	Reportes y consultas	Generar historial de asistencia individual y reportes por curso, grupo, departamento o periodo. Posibilidad de exportación a Excel/PDF.
RF4	Notificaciones	Enviar alertas push para recordar marcar asistencia y notificaciones de inasistencias o retrasos.
RF5	Integraciones	Proveer API REST para conexión con sistemas académicos y panel web de administración centralizada.

## 1.2.3 Requerimientos No Funcionales

ld	Requirement	Explanation
RNF1	Disponibilidad	El sistema debe estar disponible 24/7. Backend con redundancia en servidores críticos.
RNF2	Escalabilidad	Soporte para miles de usuarios concurrentes (ejemplo: universidades grandes).
RNF3	Seguridad	Comunicación cifrada (HTTPS + TLS). Tokens JWT / OAuth2. Cumplimiento de GDPR/Habeas Data.
RNF4	Rendimiento	Tiempo de respuesta < 2 segundos en operaciones comunes. Manejo eficiente de reportes masivos.
RNF5	Portabilidad	App disponible en Android e iOS. Versión web compatible con navegadores modernos.
RNF6	Usabilidad	Interfaz intuitiva, multilenguaje y accesible según normas WCAG.
RNF7	Mantenibilidad	Código modular (Clean Architecture, microservicios). Documentación clara para integraciones.

## 1.2.4 Componentes de Arquitectura (Alto Nivel)

• **App móvil (Flutter)** → UI, autenticación, escaneo QR, notificaciones.

## • API Gateway / Backend (ORACLE Apex)

→ Autenticación, lógica de negocio, validación de asistencia, conexión con DB.

## • Base de datos (Oracle Database)

→ Usuarios, horarios, registros de asistencia.

### • Módulo de analítica y reportes

→ Generación de reportes, estadísticas

## 1.3 Metas de Calidad

ID	Meta de Calidad	Descripción	Prioridad
1.3.1	Disponibilidad	Garantizar <b>99.5% de disponibilidad</b> del sistema (24/7).	Alta
1.3.2	Escalabilidad	Soportar al menos <b>5.000 usuarios concurrentes</b> en la fase inicial.	Alta
1.3.3	Seguridad	Comunicación cifrada con <b>HTTPS + TLS 1.3</b> . Autenticación con <b>JWT / OAuth2</b> . Cumplimiento de <b>GDPR / Habeas Data</b> .	Alta
1.3.4	Rendimiento	Tiempo de respuesta promedio < <b>2 segundos</b> en registros y consultas. Reportes masivos en < <b>30 segundos</b> .	Alta
1.3.5	Portabilidad	Aplicación disponible en <b>Android</b> y <b>iOS</b> .	Media
1.3.6	Usabilidad	Interfaz intuitiva, curva de aprendizaje < 10 min. Soporte multilenguaje (ES/EN). Cumplimiento de WCAG 2.1.	Alta
1.3.7	Mantenibilidad	Arquitectura modular ( <b>Clean Architecture / Microservicios</b> ).  Documentación técnica actualizada.	Media
1.3.8	Confiabilidad	Garantizar que el <b>99% de registros de asistencia</b> se procesen sin pérdida de datos. Respaldo automático de la base de datos cada <b>24h</b> .	Alta

# 1.4 Partes interesadas (Stakeholders)

Rol	Nombre completo	Contacto	Expectativas
Profesor Titular	Jairo Enrique Serrano Castañeda	jserrano@utb.edu.co	Que la arquitectura de la API se integre eficientemente con la aplicación móvil, asegurando escalabilidad, seguridad y un rendimiento óptimo en dispositivos nativos.
Ingeniero de Desarrollo TIC	Elian Andres Vega Hernandez	vegae@utb.edu.co	Que la aplicación móvil facilite el acceso a los registros de asistencia de manera confiable y en tiempo real

# 2. Restricciones de la Arquitectura

# 2.1 Restricciones Tecnológicas

• La app debe desarrollarse en **Flutter** para asegurar compatibilidad en Android e iOS.

• El backend debe implementarse en **ORACLE Apex**, priorizando escalabilidad y modularidad.

- La base de datos debe ser **Oracle**, con **Redis** como caché para optimizar el rendimiento.
- Toda comunicación debe realizarse mediante HTTPS/TLS.

## 2.2 Restricciones Operativas

- El sistema debe estar disponible 24/7, con un máximo de 3 horas de inactividad mensual.
- Los registros de asistencia deben conservarse por un período mínimo de 2 años.
- Solo se permiten integraciones con APIs públicas y seguras.
- La aplicación debe funcionar en redes 3G, 4G, 5G y Wi-Fi.

## 2.3 Restricciones Organizacionales

- Cumplimiento estricto de normativas de protección de datos (GDPR / Habeas Data).
- Acceso a funcionalidades restringido por roles definidos (estudiante/empleado, docente/supervisor, administrador).
- Los reportes solo pueden ser consultados por docentes, supervisores o administradores.
- La arquitectura de software debe seguir principios de Clean Architecture y microservicios.

## 2.4 Restricciones de Integración

- El backend debe exponer un API REST documentado con Swagger/OpenAPI.
- El consumo de la API debe limitarse a 1000 requests por minuto por usuario autenticado.
- Toda integración externa debe pasar por módulos autorizados y controlados.

## 2.5 Restricciones de Seguridad

- La autenticación debe implementarse con **JWT u OAuth2**.
- Los datos sensibles (contraseñas, tokens) deben almacenarse de forma cifrada o hasheada (bcrypt,
   AES).
- Todos los accesos deben estar controlados por roles y permisos definidos.

# 3. Alcance y Contexto del Sistema

### 3.1 Alcance del Sistema

El sistema de **Control de Asistencia** tiene como objetivo principal **digitalizar y automatizar el control de asistencia** en instituciones educativas y organizaciones empresariales, reduciendo procesos manuales y mejorando la precisión en los registros.

### 3.1.1 Funcionalidades dentro del alcance

- Registro de asistencia mediante **app móvil** (entrada y salida).
- Validación de asistencia mediante QR.
- Autenticación segura con usuario/contraseña o SSO (Google/Microsoft).
- Gestión de horarios, grupos, cursos, jornadas.
- Consulta y generación de **reportes individuales y grupales** en distintos formatos (Excel/PDF).

- Notificaciones push para recordatorios, retrasos e inasistencias.
- Panel web administrativo para gestión centralizada.

### 3.1.2 Funcionalidades fuera del alcance (MVP inicial)

- Reconocimiento facial o biometría avanzada
- Inteligencia artificial para predicción de ausentismo.
- Funcionalidades offline completas (solo cache limitado).

### 3.2 Contexto del Sistema

### 3.2.1 Actores principales

- **Estudiantes / Empleados** → Registran su asistencia desde la app móvil.
- **Docentes / Supervisores / Jefes** → Validan, consultan y gestionan asistencia.
- **Administradores** → Configuran horarios, grupos y usuarios.
- **Sistema (Backend + API)** → Procesa, valida y almacena la información de asistencia.

#### 3.2.2 Interacciones con el entorno

- **App móvil** (Android/iOS) → Punto de interacción principal para usuarios finales.
- **Panel Web** → Para administradores y supervisores que gestionan y consultan datos.
- Base de datos centralizada (Oracle) → Almacena usuarios, horarios y registros.

## 3.3 Contexto de Negocio

El sistema de **Toma de Asistencia** busca digitalizar y automatizar el proceso de registro y control de asistencia en instituciones educativas y organizaciones.

El modelo de negocio contempla tres tipos de actores principales:

- Estudiantes / Empleados: registran su asistencia mediante la aplicación móvil, usando mecanismos como GPS, QR, NFC o Wi-Fi institucional.
- **Docentes / Supervisores**: consultan y validan la asistencia en tiempo real desde la app móvil o un panel web.
- Administradores: gestionan usuarios, horarios, grupos y reglas de asistencia a través de un panel web.

Además, el sistema debe integrarse con **sistemas académicos y de recursos humanos**, permitiendo exportar registros y sincronizar información con otras plataformas.

## 3.4 Contexto Técnico

El sistema se compone de los siguientes elementos:

• **App Móvil (Android/iOS)**: punto de interacción principal para estudiantes y empleados, que permite el registro de asistencia y la consulta de historial.

- Panel Web: herramienta administrativa para la gestión de usuarios, horarios y generación de reportes.
- **Backend / API Gateway**: núcleo de la lógica de negocio, encargado de procesar registros, validar condiciones y exponer APIs REST seguras.
- Base de Datos SQL (Oracle): almacenamiento principal de usuarios, horarios y registros de asistencia.
- Redis: soporte para cache y consultas rápidas.

### 3.4.1 Mapeo de Entrada/Salida a Canales

#### **Entradas**

- Desde **App Móvil**: registro de asistencia (QR), login seguro.
- Desde **Panel Web**: gestión de usuarios, horarios, grupos y reportes.

#### **Procesamiento**

- Validación de identidad y autenticación.
- Aplicación de reglas de negocio (asistencia válida, tardanza, ausencia).
- Almacenamiento en base de datos.
- Uso de cache con Redis para optimizar consultas.

#### **Salidas**

- Hacia App Móvil: confirmación de asistencia registrada, historial individual y notificaciones push.
- Hacia Panel Web: reportes en PDF/Excel, estadísticas y gestión de datos.

```
flowchart TD

M[■ App Móvil] -->|API REST| N[⊕ Backend / API Gateway]

W[■ Panel Web Admin] -->|Gestión de usuarios/horarios| N

N -->| CRUD Asistencia| O[( Base de Datos)]

N -->| Notificaciones| P[(Firebase/Push Service)]

N -->| Geolocalización| Q[(Google Maps API)]
```

# 4. Estrategia de solución

## 4.1 Objetivos

Definir cómo se estructurará la arquitectura del sistema de Toma de Asistencias desde App Móvil para garantizar:

- Disponibilidad
- Seguridad
- Escalabilidad
- Rendimiento

## 4.2 Lineamientos Estratégicos

### 4.2.1. Arquitectura Basada en Servicios

- Modularización del sistema:
  - Captura de Asistencia (App móvil)
  - Gestión de Usuarios y Roles
  - Gestión de Horarios y Sesiones
  - o API Backend de Validación y Procesamiento
  - Reportes y Analítica
- Beneficios: escalabilidad, mantenibilidad y separación de responsabilidades.

## 4.2.2 Interfaz de Usuario (App Móvil)

- Aplicación híbrida (Flutter).
- Funcionalidad offline con sincronización en línea.
- Autenticación segura mediante JWT u OAuth 2.0.

## 4.2.3 Comunicación y Backend

- API RESTful para validación y procesamiento de datos.
- Backend ligero (Oracle Apex).
- Control de accesos basado en roles (RBAC).
- Validaciones de integridad en tiempo real.

### 4.2.4 Gestión de Datos

- Base de datos relacional (Oracle).
- Cacheo con Redis para mejorar rendimiento.
- Almacenamiento histórico de asistencia con trazabilidad.

## 4.2.5 Seguridad

- Encriptación en tránsito (HTTPS + TLS).
- Autenticación con tokens JWT.
- Cumplimiento con normativas de protección de datos.

### 4.2.6 Integración con Sistemas Externos

Reportes automáticos en PDF / Excel.

#### 4.2.7 Infraestructura

- Despliegue con contenedores Docker.
- Despliegue en la nube (AWS, Azure, GCP) o en servidores locales.

• Balanceadores de carga para asegurar disponibilidad.

## 4.2.8 Monitoreo y Observabilidad

Métricas con Prometheus + Grafana.

## 4.3 Decisiones Arquitectónicas

- Arquitectura modular con servicios desacoplados.
- Uso de tecnologías ligeras y escalables (Oracle Apex, Flutter).
- Base de datos relacional con soporte a integridad y relaciones complejas.
- Seguridad como prioridad en autenticación, cifrado y auditoría.

## 4.4 Trade-offs

- Microservicios vs Monolito: Se inicia con servicios modulares (menor complejidad) con visión futura hacia microservicios completos.
- Infraestructura en la nube vs on-premise: Dependerá del presupuesto y políticas de la institución.
- Funcionalidad offline: Aumenta complejidad técnica pero garantiza continuidad del servicio.

# 4.5 Riesgos Potenciales

- Gestión de seguridad y privacidad de datos sensibles.
- Complejidad en el mantenimiento de sincronización offline/online.
- Escalabilidad limitada si no se implementa orquestación adecuada en fases iniciales.

# 5. Vista de Bloques

- 5.1 Sistema General de Caja Blanca
- 6. Vista de Ejecución

# 7. Vista de Despliegue

# 8. Conceptos Transversales (Cross-cutting)

# 9. Decisiones de Diseño

# 10. Requerimientos de Calidad

# 10.1 Quality Goals

Meta de Calidad	Descripción	Prioridad
Seguridad	Garantizar que los datos de asistencia estén protegidos mediante cifrado y autenticación segura.	Alta
Rendimiento	El sistema debe responder rápidamente a los registros y consultas (<2s promedio).	Alta
Usabilidad	La aplicación móvil debe ser intuitiva y sencilla para estudiantes y docentes.	Alta
Mantenibilidad	El sistema debe ser fácil de extender (ej. agregar biometría o nuevos reportes).	Media
Disponibilidad	El sistema debe estar disponible al menos el 99% del tiempo lectivo.	Alta
Portabilidad	El sistema debe funcionar en dispositivos Android, iOS y navegadores modernos.	Media

# 10.2 Escenarios de Calidad

ID	Descripción
10.2.1	El sistema deberá garantizar <b>99.5% de disponibilidad</b> midiendo el uptime mensual del servicio.
10.2.2	La plataforma debe escalar horizontalmente para soportar <b>5.000 usuarios concurrentes</b> sin degradar el rendimiento.
10.2.3	Toda comunicación entre cliente y servidor deberá estar cifrada bajo <b>HTTPS + TLS 1.3</b> .
10.2.4	El backend deberá validar autenticación mediante JWT / OAuth2 en cada solicitud de usuario.
10.2.5	El sistema deberá cumplir con regulaciones de protección de datos (GDPR / Habeas Data).
10.2.6	El tiempo promedio de respuesta para operaciones de registro y consulta será < 2 segundos.
10.2.7	La generación de reportes masivos deberá completarse en menos de <b>30 segundos</b> .
10.2.8	La aplicación móvil deberá estar disponible en <b>Android</b> y <b>iOS</b> desde el MVP.
10.2.9	La interfaz deberá permitir que un nuevo usuario aprenda a usarla en máximo 10 minutos.
10.2.10	El sistema deberá ofrecer soporte multilenguaje (mínimo ES/EN) desde la interfaz principal.
10.2.11	La aplicación deberá cumplir con los lineamientos de accesibilidad WCAG 2.1.
10.2.12	El sistema deberá estar diseñado en <b>arquitectura modular (Clean / Microservicios)</b> para facilitar mantenibilidad.
10.2.13	La documentación técnica deberá mantenerse actualizada en el repositorio oficial.
10.2.14	El equipo deberá resolver incidencias críticas en un tiempo menor a 48 horas.

ID	Descripción
10.2.15	El sistema deberá garantizar que el <b>99% de los registros de asistencia</b> se procesen sin pérdida de datos.
10.2.16	Se deberán realizar <b>respaldos automáticos de la base de datos cada 24h</b> sin interrumpir la operación.

# 10.3 Árbol de Calidad

# 11. Riesgos y deuda técnica

# 12. Glosario