

#### Acerca de arc42

arc42, La plantilla de documentación para arquitectura de sistemas y de software.

Por Dr. Gernot Starke, Dr. Peter Hruschka y otros contribuyentes.

Revisión de la plantilla: 7.0 ES (basada en asciidoc), Enero 2017

© Reconocemos que este documento utiliza material de la plantilla de arquitectura arc42, https://www.arc42.org. Creada por Dr. Peter Hruschka y Dr. Gernot Starke.

# 1. Introducción y Metas

Este apartado describe los requisitos relevantes y las fuerzas impulsoras que los arquitectos de software y el equipo de desarrollo deben considerar. Incluye los **objetivos de negocio**, las **funcionalidades esenciales y requisitos funcionales del sistema**, los **objetivos de calidad de la arquitectura** y los **stakeholders con sus expectativas**. Estos serán los objetivos establecidos para este sistema:

Priority	Descripción	
1	Validar la funcionalidad básica de registro de asistencias desde una aplicación móvil con simplicidad y seguridad.	
2	Resolver los problemas de procesos manuales que generan errores, retrasos y falta de información centralizada.	
3	Prevenir la suplantación o marcas falsas mediante validación de escaneo QR.	
4	Permitir autenticación básica de usuarios, gestión mínima de usuarios y horarios.	
5	Habilitar consultas de asistencia y generación de reportes simples en el backend.	
6	Incluir notificaciones básicas de recordatorio y alertas por ausencias o retrasos.	
7	Servir como base para recopilar retroalimentación de usuarios antes de escalar hacia una solución más robusta.	

### 1.2 Vista de Requerimientos

### 1.2.1 Actores principales

- **Estudiantes / Empleados** → Registran su asistencia.
- **Docentes / Jefes / Supervisores** → Validan, consultan reportes y gestionan asistencia.
- **Administradores** → Configuran horarios, grupos, usuarios y reglas.
- Sistema (API / Backend) → Valida, procesa y guarda los datos.

### 1.2.2 Requerimientos Funcionales

ld	Requirement	Explanation
RF1	Registro de asistencia	Permitir a los usuarios marcar entrada y salida desde la aplicación móvil. Validación por escaneo QR en el aula/empresa.
RF2	Autenticación y autorización	Acceso seguro mediante usuario/contraseña o SSO (Microsoft). Manejo de roles: estudiante/empleado, docente/supervisor, administrador.
RF3	Reportes y consultas	Generar historial de asistencia individual y reportes por curso, grupo, departamento o periodo. Posibilidad de exportación a Excel/PDF.
RF4	Notificaciones	Enviar alertas push para recordar marcar asistencia y notificaciones de inasistencias o retrasos.
RF5	Integraciones	Proveer API REST para conexión con sistemas académicos y panel web de administración centralizada.

### 1.2.3 Requerimientos No Funcionales

ld	Requirement	Explanation		
RNF1	Disponibilidad	El sistema debe estar disponible 24/7. Backend con redundancia en servidores críticos.		
RNF2	Escalabilidad	Soporte para miles de usuarios concurrentes (ejemplo: universidades grandes).		
RNF3	Seguridad	Comunicación cifrada (HTTPS + TLS). Tokens JWT / OAuth2. Cumplimiento de GDPR/Habeas Data.		
RNF4	Rendimiento	Tiempo de respuesta < 2 segundos en operaciones comunes. Manejo eficiente de reportes masivos.		
RNF5	Portabilidad	App disponible en Android e iOS. Versión web compatible con navegadores modernos.		
RNF6	Usabilidad	Interfaz intuitiva, multilenguaje y accesible según normas WCAG.		
RNF7	Mantenibilidad	Código modular (Clean Architecture, microservicios). Documentación clara para integraciones.		

### 1.2.4 Componentes de Arquitectura (Alto Nivel)

- **App móvil (Flutter)** → UI, autenticación, escaneo QR, notificaciones.
- API Gateway / Backend (ORACLE Apex)
  - → Autenticación, lógica de negocio, validación de asistencia, conexión con DB.
- Base de datos (Oracle Database)
  - → Usuarios, horarios, registros de asistencia.

### • Módulo de analítica y reportes

→ Generación de reportes, estadísticas

### 1.3 Metas de Calidad

ID	Meta de Calidad	Descripción	Prioridad
1.3.1	Disponibilidad	Garantizar <b>99.5% de disponibilidad</b> del sistema (24/7).	Alta
1.3.2	Escalabilidad	Soportar al menos <b>5.000 usuarios concurrentes</b> en la fase inicial.	Alta
1.3.3	Seguridad	Comunicación cifrada con <b>HTTPS + TLS 1.3</b> . Autenticación con <b>JWT / OAuth2</b> . Cumplimiento de <b>GDPR / Habeas Data</b> .	Alta
1.3.4	Rendimiento	Tiempo de respuesta promedio < <b>2 segundos</b> en registros y consultas. Reportes masivos en < <b>30 segundos</b> .	Alta
1.3.5	Portabilidad	Aplicación disponible en <b>Android</b> y <b>iOS</b> .	Media
1.3.6	Usabilidad	Interfaz intuitiva, curva de aprendizaje < 10 min. Soporte multilenguaje (ES/EN). Cumplimiento de WCAG 2.1.	Alta
1.3.7	Mantenibilidad	Arquitectura modular ( <b>Clean Architecture / Microservicios</b> ).  Documentación técnica actualizada.	Media
1.3.8	Confiabilidad	Garantizar que el <b>99% de registros de asistencia</b> se procesen sin pérdida de datos. Respaldo automático de la base de datos cada <b>24h</b> .	Alta

## 1.4 Partes interesadas (Stakeholders)

Rol	Nombre completo	Contacto	Expectativas
Profesor Titular	Jairo Enrique Serrano Castañeda	jserrano@utb.edu.co	Que la arquitectura de la API se integre eficientemente con la aplicación móvil, asegurando escalabilidad, seguridad y un rendimiento óptimo en dispositivos nativos.
Ingeniero de Desarrollo TIC	Elian Andres Vega Hernandez	vegae@utb.edu.co	Que la aplicación móvil facilite el acceso a los registros de asistencia de manera confiable y en tiempo real

# 2. Restricciones de la Arquitectura

# 2.1 Restricciones Tecnológicas

• La app debe desarrollarse en **Flutter** para asegurar compatibilidad en Android e iOS.

• El backend debe implementarse en **ORACLE Apex**, priorizando escalabilidad y modularidad.

- La base de datos debe ser **Oracle**, con **Redis** como caché para optimizar el rendimiento.
- Toda comunicación debe realizarse mediante HTTPS/TLS.

### 2.2 Restricciones Operativas

- El sistema debe estar disponible 24/7, con un máximo de 3 horas de inactividad mensual.
- Los registros de asistencia deben conservarse por un período mínimo de 2 años.
- Solo se permiten integraciones con APIs públicas y seguras.
- La aplicación debe funcionar en redes Wi-Fi.

### 2.3 Restricciones Organizacionales

- Cumplimiento estricto de normativas de protección de datos (GDPR / Habeas Data).
- Acceso a funcionalidades restringido por roles definidos (estudiante/empleado, docente/supervisor, administrador).
- Los reportes solo pueden ser consultados por docentes, supervisores o administradores.
- La arquitectura de software debe seguir principios de Clean Architecture y microservicios.

### 2.4 Restricciones de Integración

- El backend debe exponer un API REST documentado con Swagger/OpenAPI.
- El consumo de la API debe limitarse a 1000 requests por minuto por usuario autenticado.
- Toda integración externa debe pasar por módulos autorizados y controlados.

### 2.5 Restricciones de Seguridad

- La autenticación debe implementarse con **JWT u OAuth2**.
- Los datos sensibles (contraseñas, tokens) deben almacenarse de forma cifrada o hasheada (bcrypt,
   AES).
- Todos los accesos deben estar controlados por roles y permisos definidos.

# 3. Alcance y Contexto del Sistema

### 3.1 Alcance del Sistema

El sistema de **Control de Asistencia** tiene como objetivo principal **digitalizar y automatizar el control de asistencia** en instituciones educativas y organizaciones empresariales, reduciendo procesos manuales y mejorando la precisión en los registros.

### 3.1.1 Funcionalidades dentro del alcance

- Registro de asistencia mediante **app móvil** (entrada y salida).
- Validación de asistencia mediante QR.
- Autenticación segura con usuario/contraseña o SSO (Google/Microsoft).
- Gestión de horarios, grupos, cursos, jornadas.
- Consulta y generación de **reportes individuales y grupales** en distintos formatos (Excel/PDF).

- Notificaciones push para recordatorios, retrasos e inasistencias.
- Panel web administrativo para gestión centralizada.

### 3.1.2 Funcionalidades fuera del alcance (MVP inicial)

- Reconocimiento facial o biometría avanzada
- Inteligencia artificial para predicción de ausentismo.
- Funcionalidades offline completas (solo cache limitado).

### 3.2 Contexto del Sistema

### 3.2.1 Actores principales

- **Estudiantes / Empleados** → Registran su asistencia desde la app móvil.
- **Docentes / Supervisores / Jefes** → Validan, consultan y gestionan asistencia.
- **Administradores** → Configuran horarios, grupos y usuarios.
- **Sistema (Backend + API)** → Procesa, valida y almacena la información de asistencia.

### 3.2.2 Interacciones con el entorno

- **App móvil** (Android/iOS) → Punto de interacción principal para usuarios finales.
- **Panel Web** → Para administradores y supervisores que gestionan y consultan datos.
- Base de datos centralizada (Oracle) → Almacena usuarios, horarios y registros.

### 3.3 Contexto de Negocio

El sistema de **Toma de Asistencia** busca digitalizar y automatizar el proceso de registro y control de asistencia en instituciones educativas y organizaciones.

El modelo de negocio contempla tres tipos de actores principales:

- Estudiantes / Empleados: registran su asistencia mediante la aplicación móvil, usando mecanismos como GPS, QR, NFC o Wi-Fi institucional.
- **Docentes / Supervisores**: consultan y validan la asistencia en tiempo real desde la app móvil o un panel web.
- Administradores: gestionan usuarios, horarios, grupos y reglas de asistencia a través de un panel web.

Además, el sistema debe integrarse con **sistemas académicos y de recursos humanos**, permitiendo exportar registros y sincronizar información con otras plataformas.

### 3.4 Contexto Técnico

El sistema se compone de los siguientes elementos:

• **App Móvil (Android/iOS)**: punto de interacción principal para estudiantes y empleados, que permite el registro de asistencia y la consulta de historial.

- Panel Web: herramienta administrativa para la gestión de usuarios, horarios y generación de reportes.
- **Backend / API Gateway**: núcleo de la lógica de negocio, encargado de procesar registros, validar condiciones y exponer APIs REST seguras.
- Base de Datos SQL (Oracle): almacenamiento principal de usuarios, horarios y registros de asistencia.
- Redis: soporte para cache y consultas rápidas.

### 3.4.1 Mapeo de Entrada/Salida a Canales

#### **Entradas**

- Desde **App Móvil**: registro de asistencia (QR), login seguro.
- Desde **Panel Web**: gestión de usuarios, horarios, grupos y reportes.

#### **Procesamiento**

- Validación de identidad y autenticación.
- Aplicación de reglas de negocio (asistencia válida, tardanza, ausencia).
- Almacenamiento en base de datos.
- Uso de cache con Redis para optimizar consultas.

#### **Salidas**

- Hacia App Móvil: confirmación de asistencia registrada, historial individual y notificaciones push.
- Hacia Panel Web: reportes en PDF/Excel, estadísticas y gestión de datos.

# 4. Estrategia de solución

### 4.1 Objetivos

Definir cómo se estructurará la arquitectura del sistema de Toma de Asistencias desde App Móvil para garantizar:

- Disponibilidad
- Seguridad
- Escalabilidad
- Rendimiento

### 4.2 Lineamientos Estratégicos

### 4.2.1. Arquitectura Basada en Servicios

- Modularización del sistema:
  - Captura de Asistencia (App móvil)
  - Gestión de Usuarios y Roles
  - Gestión de Horarios y Sesiones
  - o API Backend de Validación y Procesamiento
  - Reportes y Analítica
- Beneficios: escalabilidad, mantenibilidad y separación de responsabilidades.

### 4.2.2 Interfaz de Usuario (App Móvil)

- Aplicación híbrida (Flutter).
- Funcionalidad offline con sincronización en línea.
- Autenticación segura mediante JWT u OAuth 2.0.

### 4.2.3 Comunicación y Backend

- API RESTful para validación y procesamiento de datos.
- Backend ligero (Oracle Apex).
- Control de accesos basado en roles (RBAC).
- Validaciones de integridad en tiempo real.

### 4.2.4 Gestión de Datos

- Base de datos relacional (Oracle).
- Cacheo con Redis para mejorar rendimiento.
- Almacenamiento histórico de asistencia con trazabilidad.

### 4.2.5 Seguridad

- Encriptación en tránsito (HTTPS + TLS).
- Autenticación con tokens JWT.
- Cumplimiento con normativas de protección de datos.

### 4.2.6 Integración con Sistemas Externos

Reportes automáticos en PDF / Excel.

### 4.2.7 Infraestructura

- Despliegue con contenedores Docker.
- Despliegue en la nube (AWS, Azure, GCP) o en servidores locales.

• Balanceadores de carga para asegurar disponibilidad.

### 4.2.8 Monitoreo y Observabilidad

Métricas con Prometheus + Grafana.

### 4.3 Decisiones Arquitectónicas

- Arquitectura modular con servicios desacoplados.
- Uso de tecnologías ligeras y escalables (Oracle Apex, Flutter).
- Base de datos relacional con soporte a integridad y relaciones complejas.
- Seguridad como prioridad en autenticación, cifrado y auditoría.

### 4.4 Trade-offs

- Microservicios vs Monolito: Se inicia con servicios modulares (menor complejidad) con visión futura hacia microservicios completos.
- Infraestructura en la nube vs on-premise: Dependerá del presupuesto y políticas de la institución.
- Funcionalidad offline: Aumenta complejidad técnica pero garantiza continuidad del servicio.

### 4.5 Riesgos Potenciales

- Gestión de seguridad y privacidad de datos sensibles.
- Complejidad en el mantenimiento de sincronización offline/online.
- Escalabilidad limitada si no se implementa orquestación adecuada en fases iniciales.

# 5. Vista de Bloques

### 5.1 Visión general

El sistema se compone de seis bloques principales:

- 1. Aplicación móvil (UI/UX)
- 2. Módulo de autenticación y gestión de sesión
- 3. Módulo de registro de asistencia
- 4. Módulo de sincronización y comunicación con backend
- 5. Módulo de almacenamiento local
- 6. Servicios de utilidades (validaciones, logging)

Estos bloques se comunican de forma jerárquica: la interfaz de usuario orquesta interacciones que fluyen hacia autenticación, registro y sincronización, mientras almacenamiento y utilitarios son usados transversalmente.

```
flowchart TB
   UI["Aplicación móvil (UI/UX)"]
    Auth["Autenticación"]
    Asistencia["Registro de asistencia"]
    Sync["Sincronización"]
    DB["Almacenamiento (Oracle APEX)"]
    Utils["Utilitarios"]
    %% Relaciones principales
    UI --> Auth
    UI --> Asistencia
    Auth --> DB
    Asistencia --> Auth
    Asistencia --> DB
    Asistencia --> Sync
    Sync --> DB
   Utils --> UI
    Utils --> Auth
    Utils --> Asistencia
    Utils --> Sync
    Utils --> DB
```

### 5.2 Jerarquía de bloques

### • Nivel 1 (Subsistemas):

- o UI
- Autenticación
- Asistencia
- Sincronización
- o Almacenamiento
- Utilitarios

### • Nivel 2 (Componentes internos):

- Autenticación → login manager, token handler.
- Asistencia → validador de horarios, gestor local de eventos, sincronizador de asistencias.
- o Sincronización → cliente HTTP, manejador de colas, adaptador de datos.
- Almacenamiento → base de datos SQLite local, repositorios DAO.

### 5.3 Tabla de bloques principales

Bloque Responsabilidades Interfaces Dependencias

Bloque	Responsabilidades	Interfaces	Dependencias
UI móvil	Interacción con el usuario, captura de datos	Pantallas y formularios	Autenticación, Asistencia
Autenticación	Validar credenciales, emitir tokens, controlar sesión	<pre>login(), logout(), refresh()</pre>	UI, Almacenamiento local
Registro de asistencia	Captura de entradas/salidas, validación de ubicación	<pre>registrarAsistencia(), historial()</pre>	Autenticación, Geolocalización, Almacenamiento
Sincronización	Comunicación con backend, reintentos, resolución de conflictos	sync(), push(), pull()	Registro de asistencia, Red
Almacenamiento local	Persistencia offline (SQLite)	<pre>save(), read(), delete()</pre>	Todos los módulos
Utilitarios	Geolocalización, validación de datos, logging	<pre>getLocation(), logEvent()</pre>	Todos los módulos

# 5.4 Diagramas

```
flowchart TB
    subgraph UI["Aplicación móvil (UI/UX)"]
        UI1[Pantallas de usuario]
    end
    subgraph Auth["Autenticación"]
        A1[Login Manager]
        A2[Token Handler]
   end
    subgraph Asistencia["Registro de asistencia"]
        R1[Asistencia Validator]
        R2[Asistencia Local Store]
        R3[Asistencia Sync Manager]
    end
    subgraph Sync["Sincronización"]
        S1[Cliente HTTP]
        S2[Manejador de colas]
        S3[Adaptador de datos]
    end
    subgraph DB["Almacenamiento (Oracle APEX)"]
        D1[DA0]
        D2[Repositorios]
    end
```

```
subgraph Utils["Utilitarios"]
    U2[Validaciones]
    U3[Logging]
end
%% Relaciones
UI1 --> A1
UI1 --> R1
A1 --> A2
A1 --> D1
R1 --> R2
R1 --> R3
R3 --> S1
S1 --> S2
S1 --> S3
R2 --> D1
U2 --> R1
U3 --> UI1
U3 --> A1
U3 --> R1
U3 --> S1
U3 --> D1
```

### 5.5 Consideraciones de modularidad

- Los bloques están diseñados para minimizar dependencias circulares.
- El almacenamiento local y utilitarios son reutilizables por múltiples módulos.
- La separación entre registro de asistencia y sincronización permite un uso offline robusto.

### 5.6 Relación con otras vistas

- En la **vista runtime**, los bloques se coordinan para casos de uso como *"registro de asistencia con validación en línea"*.
- En la vista de despliegue, la app móvil (bloques UI, lógica y almacenamiento) corre en el dispositivo, mientras la sincronización se conecta al backend desplegado en la nube.

# 6. Vista de Ejecución

La vista runtime describe cómo los distintos componentes del sistema colaboran en escenarios de ejecución concretos. A continuación se presentan los principales casos de uso.

### 6.1 Escenario: Inicio de sesión

**Objetivo:** Validar credenciales y establecer sesión segura.

#### Secuencia:

- 1. El usuario ingresa credenciales en la Aplicación móvil (UI/UX).
- 2. El módulo de Autenticación envía las credenciales al Almacenamiento (Oracle APEX).
- 3. Oracle APEX valida el usuario y devuelve un token.
- 4. El Token Handler guarda el token para futuras peticiones.
- 5. Se notifica a la UI que el inicio de sesión fue exitoso.

### 6.2 Escenario: Registro de asistencia sin conexión

**Objetivo:** Permitir al usuario registrar asistencia aun sin conexión a internet.

### Secuencia:

- 1. El usuario marca asistencia desde la Aplicación móvil (UI/UX).
- 2. El Validador de asistencia revisa la información.
- 3. Si no hay conexión, los datos se guardan en el **Almacenamiento local temporal** dentro del dispositivo.
- 4. El **Sync Manager** marca la asistencia como pendiente.
- 5. Se notifica a la UI que la asistencia fue registrada localmente.

### 6.3 Escenario: Sincronización de asistencias

**Objetivo:** Subir registros locales pendientes a Oracle APEX.

### Secuencia:

- 1. El Sync Manager detecta conexión disponible.
- 2. El Cliente HTTP empaqueta los registros pendientes.
- 3. El Manejador de colas organiza los envíos.
- 4. Oracle APEX recibe los registros y responde confirmando almacenamiento.
- 5. El **Sync Manager** actualiza el estado local y notifica a la UI.

### 6.4 Escenario: Consulta de historial de asistencias

Objetivo: Mostrar al usuario las asistencias registradas.

#### Secuencia:

- 1. El usuario solicita el historial en la **Aplicación móvil (UI/UX)**.
- 2. La UI llama al módulo de Registro de asistencia.
- 3. El módulo consulta primero en la caché local.
- 4. Si no existe la información completa, el Cliente HTTP consulta en Oracle APEX.
- 5. El **Adaptador de datos** transforma la respuesta en un formato amigable.
- 6. La UI despliega la información al usuario.

## sequenceDiagram actor U as Usuario participant UI as Aplicación móvil participant Auth as Autenticación participant Sync as Sincronización participant DB as Oracle APEX % Escenario: Inicio de sesión U ->> UI: Ingresa credenciales UI ->> Auth: Enviar credenciales Auth ->> DB: Validar usuario DB -->> Auth: Token válido Auth -->> UI: Sesión iniciada %% Escenario: Registro offline U ->> UI: Marca asistencia UI ->> Sync: Guardar localmente Note right of Sync: Marca como pendiente %% Escenario: Sincronización Sync ->> DB: Enviar registros pendientes DB -->> Sync: Confirmación Sync -->> UI: Actualización exitosa %% Escenario: Consulta de historial U ->> UI: Solicita historial UI ->> DB: Consultar historial DB -->> UI: Datos de asistencias UI -->> U: Mostrar historial

# 7. Vista de Despliegue

La vista de despliegue describe la infraestructura técnica donde se ejecuta el sistema, así como la asignación de los componentes principales a dicha infraestructura.

### 7.1 Nodos principales

#### • Dispositivo móvil (Android/iOS):

Ejecuta la aplicación móvil que incluye la interfaz de usuario, validaciones básicas, almacenamiento temporal de asistencias y el cliente de sincronización.

### • Servidor Oracle APEX (Cloud / On-Premise):

Plataforma de base de datos y backend que gestiona usuarios, asistencias, autenticación y reportes.

### Servidor de Autenticación (opcional):

Puede estar integrado en Oracle APEX o desplegado como un servicio separado para validar credenciales y emitir tokens.

• Servicios de Sincronización / API REST:

Interfaz expuesta en Oracle APEX (o como microservicio externo) para recibir los datos de asistencia y proveer consultas de historial.

### 7.2 Relaciones

- La Aplicación móvil se conecta mediante internet (HTTPS) al servidor Oracle APEX.
- El **Servidor APEX** puede apoyarse en:
  - Módulo de Autenticación (si está separado).
  - o Servicios de sincronización para recibir registros desde los móviles.
- El Dispositivo móvil almacena datos localmente cuando no hay conexión, y sincroniza con Oracle APEX cuando la conexión se restablece.

### 7.3 Consideraciones técnicas

- Protocolos de comunicación: HTTPS con JSON.
- **Seguridad:** Uso de tokens de autenticación (JWT u OAUTH2).
- **Disponibilidad:** El servidor Oracle APEX debe estar altamente disponible para garantizar la sincronización de múltiples dispositivos.
- **Escalabilidad:** Posibilidad de balanceo de carga sobre el servidor APEX o servicios asociados si la demanda crece.

```
flowchart TB

subgraph Mobile[" ■ Dispositivo móvil (Android/iOS)"]

UI["Aplicación móvil (UI/UX + Registro + Sync)"]

end

subgraph Cloud[" → Oracle APEX Server"]

DB["Gestión de asistencia y usuarios"]

API["Servicios REST / Sincronización"]

AUTH["Módulo de Autenticación"]

end

%% Relaciones

UI -->|HTTPS/JSON| API

UI -->|Login| AUTH

API --> DB

AUTH --> DB
```

# 8. Conceptos Transversales (Cross-cutting)

### 8.1 Seguridad

### Objetivo

Asegurar la integridad, confidencialidad y disponibilidad de la información manejada por el sistema.

### Estrategias

- Autenticación: basada en tokens (JWT) emitidos por Oracle APEX.
- Autorización: control de acceso por rol (administrador, empleado, visitante).
- Transporte seguro: todas las comunicaciones se realizan mediante HTTPS (TLS 1.2 o superior).
- Cifrado en reposo: Oracle APEX usa mecanismos nativos de cifrado de datos sensibles.
- Gestión de sesiones: los tokens expiran automáticamente para prevenir uso indebido.

### 8.2 Gestión de datos

### **Principios**

- Fuente única de verdad: Oracle APEX actúa como el repositorio maestro de la información.
- **Almacenamiento temporal:** la app móvil guarda registros pendientes de sincronizar en almacenamiento local.
- **Sincronización confiable:** el componente de sincronización garantiza consistencia entre registros locales y remotos.
- Control de versiones de datos: cada registro posee marca de tiempo y estado (pendiente, sincronizado, error).

### 8.3 Manejo de errores y logging

### En la aplicación móvil

- Registro de eventos críticos (errores, sincronizaciones fallidas).
- Mensajes claros para el usuario final sin lenguaje técnico.
- Envío opcional de logs al backend en la próxima conexión.

### En el servidor (Oracle APEX)

- Auditoría automática de operaciones.
- Registro de intentos de autenticación fallidos.
- Seguimiento de solicitudes REST y respuestas.

### 8.4 Usabilidad

### Principios de diseño

- **Diseño adaptable:** interfaz optimizada para diferentes tamaños de pantalla.
- Feedback inmediato: confirmación visual al registrar o sincronizar asistencia.
- Accesibilidad: contraste adecuado y mensajes simples.
- Prevención de errores: validación previa de entradas antes de enviarlas.

### 8.5 Escalabilidad y rendimiento

### Estrategias

- Oracle APEX puede desplegarse en entornos escalables en la nube.
- Balanceo de carga horizontal si aumenta la demanda.
- Caching de datos frecuentemente consultados (por ejemplo, historial reciente).
- Operaciones asíncronas en la app móvil para evitar bloqueos del usuario.

### 8.6 Mantenibilidad

### Prácticas aplicadas

- Arquitectura modular: facilita agregar o reemplazar componentes.
- Versionamiento: control de versiones mediante GitHub.
- CI/CD: flujos de integración y despliegue continuo para la app y el backend.
- Documentación: uso del modelo arc42 para estandarizar el conocimiento técnico.

## 8.7 Portabilidad e interoperabilidad

- Comunicación estándar: API REST sobre HTTPS con formato JSON.
- Compatibilidad multiplataforma: app desarrollada para Android e iOS.
- Independencia de proveedor: uso de Oracle APEX pero con posibilidad de migrar a otro backend compatible con REST.

# 9. Decisiones de Diseño

### ADR-001: Elección de Oracle APEX como backend

Fecha: 2025-09-01 Estado: Aprobada ✓

### Contexto

El sistema requiere un backend que permita gestionar usuarios, asistencias y autenticación, con facilidad de despliegue y mantenimiento.

#### Decisión

Usar **Oracle APEX** como plataforma backend y base de datos principal.

### Justificación

- Permite desarrollo rápido con bajo costo de mantenimiento.
- Integración nativa con base de datos Oracle.
- Incluye herramientas integradas de autenticación, API REST y reportes.
- Hosting disponible en la nube de Oracle o infraestructura institucional.

#### Alternativas consideradas

Node.js + PostgreSQL: mayor flexibilidad, pero requería mayor experiencia técnica y configuración.

• Firebase: fácil de usar, pero con limitaciones de portabilidad y dependencia del proveedor.

#### Consecuencias

- Reducción de complejidad en la capa backend.
- Dependencia directa del ecosistema Oracle.

### ADR-002: Arquitectura modular en bloques funcionales

Fecha: 2025-09-03 Estado: Aprobada ✓

#### Contexto

Se busca mantener el código organizado, fácil de mantener y con responsabilidad clara por módulo.

### Decisión

Adoptar una arquitectura modular basada en bloques:

UI/UX, Autenticación, Registro de Asistencia, Sincronización, Almacenamiento, y Utilitarios.

#### Justificación

- Favorece mantenibilidad y escalabilidad.
- Permite equipos de trabajo paralelos por módulo.
- Facilita pruebas unitarias y despliegues independientes.

#### Alternativas consideradas

- Arquitectura monolítica: más simple al inicio, pero difícil de escalar.
- Microservicios completos: excesiva complejidad para el tamaño actual del proyecto.

#### Consecuencias

- Código más claro y desacoplado.
- Aumento leve del esfuerzo de integración.

## ADR-003: Manejo offline y sincronización diferida

**Fecha:** 2025-09-05 **Estado:** Aprobada ✓

### Contexto

Los usuarios pueden registrar asistencia en lugares con conectividad limitada o nula.

#### Decisión

Permitir el registro offline con almacenamiento local y sincronización automática al recuperar la conexión.

#### Justificación

- Garantiza operatividad en campo.
- Mejora la experiencia del usuario.
- Evita pérdida de información.

#### Alternativas consideradas

• Requiere conexión permanente: más simple, pero inviable en escenarios reales.

#### Consecuencias

- Necesidad de un componente de sincronización robusto.
- Complejidad adicional en el manejo de estados (pendiente, sincronizado, error).

### ADR-004: Comunicación vía API REST (HTTPS + JSON)

**Fecha:** 2025-09-10 **Estado:** Aprobada ✓

### Contexto

Se necesita un canal de comunicación entre la aplicación móvil y Oracle APEX.

### Decisión

Usar API REST sobre HTTPS, con intercambio de datos en formato JSON.

#### Justificación

- Estándar ampliamente adoptado y compatible con Flutter, Android y APEX.
- Facilidad de depuración y pruebas con herramientas comunes (Postman, cURL).
- Seguridad garantizada por TLS.

### Alternativas consideradas

- **SOAP:** más robusto pero innecesariamente complejo.
- gRPC: eficiente, pero requiere librerías adicionales y configuración avanzada.

#### Consecuencias

- Mayor interoperabilidad.
- Sencillez en la integración móvil-backend.

### ADR-005: Autenticación basada en tokens

Fecha: 2025-09-12 Estado: Aprobada ✓

#### Contexto

Es necesario un método seguro y escalable para autenticar usuarios desde la aplicación móvil.

#### Decisión

Implementar autenticación basada en tokens (JWT) gestionados por Oracle APEX.

### Justificación

- Evita manejo de sesiones persistentes.
- Compatible con servicios REST.
- Escalable a múltiples clientes.

•

#### Consecuencias

- Se requiere un proceso claro de emisión, expiración y renovación de tokens.
- Simplifica las llamadas autenticadas al backend.

### ADR-005: Autenticación basada en Microsoft 365

**Fecha:** 2025-10-01 **Estado:** Aprobada ✓

#### Contexto

Es necesario un método seguro y escalable para autenticar usuarios desde la aplicación móvil.

#### Decisión

Implementar autenticación basada en **Microsoft 365** gestionados por un dominio otorgado por la universidad.

#### Justificación

- Evita manejo de sesiones persistentes.
- Escalable a múltiples clientes.

### Alternativas consideradas

• Sesiones tradicionales: difíciles de manejar en dispositivos móviles.

#### Consecuencias

- Se requiere un proceso claro de emisión, expiración y renovación de token.
- Simplifica las llamadas autenticadas al backend.

# 10. Requerimientos de Calidad

### 10.1 Quality Goals

Meta de Calidad	Descripción	Prioridad
Seguridad	Garantizar que los datos de asistencia estén protegidos mediante cifrado y autenticación segura.	Alta
Rendimiento	El sistema debe responder rápidamente a los registros y consultas (<2s promedio).	Alta
Usabilidad	La aplicación móvil debe ser intuitiva y sencilla para estudiantes y docentes.	Alta
Mantenibilidad	El sistema debe ser fácil de extender (ej. agregar biometría o nuevos reportes).	Media
Disponibilidad	El sistema debe estar disponible al menos el 99% del tiempo lectivo.	Alta
Portabilidad	El sistema debe funcionar en dispositivos Android, iOS y navegadores modernos.	Media

# 10.2 Escenarios de Calidad

ID	Descripción
10.2.1	El sistema deberá garantizar <b>99.5% de disponibilidad</b> midiendo el uptime mensual del servicio.
10.2.2	La plataforma debe escalar horizontalmente para soportar <b>5.000 usuarios concurrentes</b> sin degradar el rendimiento.
10.2.3	Toda comunicación entre cliente y servidor deberá estar cifrada bajo <b>HTTPS + TLS 1.3</b> .
10.2.4	El backend deberá validar autenticación mediante JWT / OAuth2 en cada solicitud de usuario.
10.2.5	El sistema deberá cumplir con regulaciones de protección de datos (GDPR / Habeas Data).
10.2.6	El tiempo promedio de respuesta para operaciones de registro y consulta será < 2 segundos.
10.2.7	La generación de reportes masivos deberá completarse en menos de <b>30 segundos</b> .
10.2.8	La aplicación móvil deberá estar disponible en <b>Android</b> y <b>iOS</b> desde el MVP.
10.2.9	La interfaz deberá permitir que un nuevo usuario aprenda a usarla en máximo 10 minutos.
10.2.10	El sistema deberá ofrecer <b>soporte multilenguaje (mínimo ES/EN)</b> desde la interfaz principal.
10.2.11	La aplicación deberá cumplir con los lineamientos de accesibilidad WCAG 2.1.
10.2.12	El sistema deberá estar diseñado en <b>arquitectura modular (Clean / Microservicios)</b> para facilitar mantenibilidad.
10.2.13	La documentación técnica deberá mantenerse actualizada en el repositorio oficial.
10.2.14	El equipo deberá resolver incidencias críticas en un tiempo menor a <b>48 horas</b> .
10.2.15	El sistema deberá garantizar que el <b>99% de los registros de asistencia</b> se procesen sin pérdida de datos.

ID	Descripción
10.2.16	Se deberán realizar respaldos automáticos de la base de datos cada 24h sin interrumpir la
	operación.

# 11. Riesgos y deuda técnica

# 11.1 Riesgos principales

ID	Тіро	Descripción	Impacto	Probabilidad	Mitigación
R1	Técnico	Dependencia del ecosistema Oracle APEX	Alto	Medio	Diseñar el backend con interfaces REST desacopladas, permitiendo migrar en el futuro a otra base de datos.
R2	Conectividad	Usuarios operan sin conexión constante	Alto	Alto	Implementar almacenamiento local y sincronización automática.
R3	Rendimiento	Sobrecarga en Oracle APEX con múltiples usuarios concurrentes	Alto	Medio	Monitoreo y escalado horizontal del servidor APEX.
R4	Seguridad	Exposición de credenciales o tokens JWT	Alto	Вајо	Cifrado HTTPS, expiración de tokens y validación de origen.
R5	Mantenimiento	Falta de experiencia del equipo con APEX	Medio	Medio	Capacitación técnica y documentación interna continua.
R6	UX/Usabilidad	Complejidad en la interfaz móvil para usuarios nuevos	Medio	Alto	Pruebas de usabilidad y diseño centrado en el usuario.
R7	Integración	Fallos en la sincronización de datos entre móvil y backend	Alto	Medio	Manejo de colas y reintentos automáticos.
R8	Operativo	Pérdida temporal de disponibilidad del servidor APEX	Alto	Вајо	Configurar backups automáticos y redundancia en la nube.

# 11.2 Trade-offs (compromisos arquitectónicos)

Decisión	Beneficio	Costo o riesgo asociado
Uso de <b>Oracle APEX</b>	Simplifica desarrollo y despliegue	Dependencia del proveedor y menor control sobre la infraestructura
Arquitectura modular	Mantenibilidad y escalabilidad	Mayor complejidad inicial y necesidad de coordinación entre módulos
Registro offline con sincronización diferida	Mejora la experiencia del usuario en campo	Aumenta la lógica de control y los posibles conflictos de sincronización
Comunicación REST/JSON	Simplicidad e interoperabilidad	Menor eficiencia comparado con binarios (p. ej., gRPC)
Autenticación JWT	Escalable y moderna	Requiere gestión de expiración y renovación de tokens
UI híbrida (Flutter)	Multiplataforma y rápida de desarrollar	Posibles limitaciones de rendimiento frente a apps nativas
Uso de HTTPS obligatorio	Seguridad y cumplimiento normativo	Sobrecarga mínima en la latencia de red

### 11.3 Evaluación de impacto residual

Tras aplicar las estrategias de mitigación, los riesgos más relevantes que permanecen son:

- R2 (Conectividad intermitente): inherente al entorno operativo de los usuarios.
- R3 (Escalabilidad de APEX): dependerá de la infraestructura disponible.
- R7 (Sincronización): requiere pruebas exhaustivas antes del despliegue final.

El equipo debe priorizar el monitoreo de estos tres riesgos durante la fase de pruebas y operación inicial.

# 12. Glosario

Término / Acrónimo	Definición
Asistencia	Registro que indica la presencia o ausencia de un empleado en su jornada laboral o actividad asignada. Incluye hora de entrada, salida y estado.
Empleado	Usuario final de la aplicación móvil encargado de registrar su asistencia.
Supervisor / Administrador	Usuario con permisos especiales para revisar reportes, validar asistencias y gestionar incidencias.
Registro de Asistencia	Entrada generada cuando un empleado marca su llegada o salida desde la app móvil.
Aplicación Móvil	Interfaz utilizada por los empleados para registrar asistencia y consultar su historial. Desarrollada con Flutter.

Término / Acrónimo	Definición
Portal Administrativo (Oracle APEX)	Plataforma web donde se gestionan los usuarios, horarios, servicios y reportes.
Sincronización	Proceso automático que actualiza los registros locales del dispositivo con la base de datos central en Oracle APEX cuando hay conexión.
Modo Offline	Funcionalidad que permite continuar registrando asistencias sin conexión a internet, almacenando temporalmente los datos.
Sesión	Periodo en el que un usuario se encuentra autenticado dentro del sistema. Permite realizar acciones seguras sin necesidad de volver a iniciar sesión.
Validación de Identidad	Proceso que garantiza que el usuario que registra asistencia corresponde al empleado autenticado.
Control de Horario	Definición de franjas horarias válidas para los registros de asistencia según políticas internas.
Evento de Asistencia	Acción específica dentro del sistema (entrada, salida, permiso o ausencia).
Incidencia	Irregularidad detectada, como registros fuera de horario o fallos en sincronización.
Servicio	Unidad funcional o módulo del sistema que agrupa procesos o tareas específicas, como gestión de usuarios, reportes o control de asistencia.
Base de Datos Central (Oracle APEX)	Repositorio donde se almacena toda la información del sistema (usuarios, servicios, asistencias e incidencias).
API REST	Interfaz de comunicación entre la aplicación móvil y Oracle APEX, que permite el intercambio de datos en formato JSON.
Token de Sesión	Identificador seguro que mantiene activa la autenticación del usuario durante su sesión.
Reporte de Asistencia	Vista o documento que consolida la información de los registros de asistencia por empleado o por fecha.
Notificación Push	Mensaje enviado al dispositivo móvil para recordar registros pendientes o comunicar novedades.
Usuario Activo	Empleado con credenciales válidas y estado habilitado en el sistema.
Integridad de Datos	Garantía de que la información almacenada y sincronizada no ha sido alterada ni duplicada.
Auditoría de Asistencia	Proceso de revisión de los registros históricos para validar su consistencia y detectar errores o fraudes.