«boundary» **Kamera**

- vandstand : float

- skibRegistreret : bool

- id : KameralD

«boundary» Sluseport

- portSide : PortSide

- erVentilÅben : bool

- erPortÅben : bool

+ åbnPort() : void

+ lukPort() : void

+ åbnVentil() : void

+ lukVentil() : void

«controller» Slusekontrol

- aktivSide : PortSide

+ passerLavSide() : void

+ skibRegistreret(KameraID) : void

+ vandstandHøj() : void