

«boundary»
Kamera

+ vandstand : float
+ skibRegistreret : bool

«boundary»
Sluseport

+ portSide : PortSide
+ erVentilÅben : bool
+ erPortÅben : bool

+ åbnPort() : void
+ lukPort() : void

«controller»
Slusekontrol

- aktivSide : PortSide

+ passerLavSide() : void

