

«boundary»  
**Kamera**

- vandstand : float  
- skibRegistreret : bool  
- id : KameraID

«boundary»  
**Sluseport**

- portSide : PortSide  
- erVentilÅben : bool  
- erPortÅben : bool

+ åbnPort() : void  
+ lukPort() : void  
+ åbnVentil() : void  
+ lukVentil() : void

«controller»  
**Slusekontrol**

- aktivSide : PortSide

+ passerLavSide() : void  
+ skibRegistreret(KameraID) : void  
+ vandstandHøj() : void

