1.6.6

(Examen de première session, 2019) En Belgique, un numéro de téléphone mobile est formé

- d'un préfixe de la forme 04c1c2, où c1 est un chiffre de 5 à 9 et c2 un chiffre quelconque, et
- d'un suffixe composé de 6 chiffres, dont le premier est non nul.
- (a) En supposant que tous les numéros de téléphone mobile valables sont équiprobables, calculez la quantité d'information contenue dans un numéro.
- (b) Un opérateur téléphonique gère 2 millions de numéros de téléphone mobile belges, regroupés dans une base de données qui associe à chaque numéro le code postal de son titulaire. En sachant qu'il y a 2825 codes postaux distincts, supposés équiprobables et indépendants des numéros de téléphone, calculez la quantité de mémoire nécessaire au stockage de cette base de données.

Résolution:

(a)

Calculons le nombres total N de numéro possible, ceux-ci étant équiprobables, on aura comme quantité d'information $\beta = log_2(N)$. Nous avons la relation : $N = N_{suffixe} * N_{prefixe}$. Calculons le nombre de préfixe possible : nous avons pour c1:5 possibilités et pour c2:10 possibilités ; ce qui nous donne 5*10=50 combinaisons possibles pour c1c2 et donc aussi 50 combinaisons possibles pour les suffixes $04c1c2:N_{suffixe}=50$.

Calculons le le nombre de suffixe possible : nous avons 6 chiffres avec 10 possibilités chacun ce qui nous donne : 10^6 combinaisons possible et donc autant de suffixes : $N_{suffixe} = 10^6$.

De sorte que $N=5*10^7 \Rightarrow \beta \approx 25,58bits$ par numéro.

(b)

On trouve que pour stocker les 2 millions de numéros il faut : $25,58*2*10^6 \approx 5,12*10^7 bits$ auquel il faut ajouter la quantité d'information pour stocker les codes postaux. Il y a 2825 codes postaux ce qui nous donne une quantité d'information de $log_2(2825) \approx 11,46 bits$ par code et donc $2,29*10^7 bits$. Il nous faudra au total : $7,41*10^7 bits \approx 8,83 MB$