

Planet\_Bound

0.5

Gerado por Doxygen 1.8.18



<b>1 Trabalho de PA 1920</b>	<b>1</b>
1.1 Introdução	1
1.2 NoEspaço	2
<b>2 Índice dos módulos</b>	<b>3</b>
2.1 Módulos	3
<b>3 Índice dos namespaces</b>	<b>5</b>
3.1 Pacotes	5
<b>4 Índice da hierarquia</b>	<b>7</b>
4.1 Hierarquia de classes	7
<b>5 Índice dos componentes</b>	<b>9</b>
5.1 Lista de componentes	9
<b>6 Índice dos ficheiros</b>	<b>11</b>
6.1 Lista de ficheiros	11
<b>7 Documentação do módulo</b>	<b>13</b>
7.1 Randomizes	13
7.1.1 Descrição detalhada	13
7.1.2 Documentação das variáveis	13
7.1.2.1 eventosnormais	13
7.1.2.2 resourceTypes	13
7.2 Secção das opções	14
7.2.1 Descrição detalhada	14
7.2.2 Documentação das funções	14
7.2.2.1 addOfficer()	15
7.2.2.2 addXResourcesOfTypeY()	15
7.2.2.3 deleteAllResourcesOfTypeY()	15
7.2.2.4 deleteXResourcesOfTypeY()	15
7.2.2.5 getCargoHold()	15
7.2.2.6 getMaxOfResourceY()	15
7.2.2.7 getNdeYRecursos()	16
7.2.2.8 getOfficers()	16
7.2.2.9 getOptions()	16
7.2.2.10 getResourceTypes()	16
7.2.2.11 getShipType()	16
7.2.2.12 getVezesQueSePodeVisitarOPlaneta()	16
7.2.2.13 hasOfficer()	16
7.2.2.14 hasSpaceStation()	17
7.2.2.15 novoPlanet()	17
7.2.2.16 rechargeShields()	17

7.2.2.17 removeOfficer()	17
7.2.2.18 resourceExiste()	17
7.2.2.19 setOptions()	17
7.2.2.20 setXResourcesOfTypeY()	17
7.2.2.21 upgradeCargoHold()	18
7.2.2.22 upgradeWeaponSystem()	18
7.2.2.23 verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX()	18
7.2.3 Documentação das variáveis	18
7.2.3.1 options	18
7.3 Gestão de eventos	19
7.3.1 Descrição detalhada	19
7.3.2 Documentação das funções	19
7.3.2.1 addEvent()	20
7.3.2.2 clear()	20
7.3.2.3 ClearEvents()	20
7.3.2.4 getAllUnreadEvents()	20
7.3.2.5 getEvents()	20
7.3.2.6 getGanhados()	20
7.3.2.7 getNLastEvents()	20
7.3.2.8 getPlanetType()	21
7.3.2.9 getUnreadEvents()	21
7.3.2.10 maisUmGanhado()	21
7.3.2.11 newTerreno()	21
7.3.2.12 randomResource() [1/2]	21
7.3.2.13 randomResource() [2/2]	21
7.3.2.14 reset()	22
7.3.2.15 setPlanetType()	22
7.3.2.16 setSpaceStation()	22
7.3.3 Documentação das variáveis	22
7.3.3.1 debuggingEvents	22
7.3.3.2 ganhados	22
7.3.3.3 officers	22
7.3.3.4 resources	23
7.3.3.5 staticEvents	23
7.3.3.6 uEnoD	23
7.3.3.7 unreadEvents	23
7.4 Delegated gets do shipDados	24
7.4.1 Descrição detalhada	24
7.4.2 Documentação das funções	24
7.4.2.1 ClearEvents()	24
7.4.2.2 droneHasResource()	24
7.4.2.3 getCargoHold()	24

7.4.2.4	<a href="#">getEstado()</a>	25
7.4.2.5	<a href="#">getEstadoClass()</a>	25
7.4.2.6	<a href="#">getMaxOfResourceY()</a>	25
7.4.2.7	<a href="#">getNdeYRecursos()</a>	25
7.4.2.8	<a href="#">getOfficers()</a>	25
7.4.2.9	<a href="#">getOptions()</a>	25
7.4.2.10	<a href="#">getPlanetType()</a>	25
7.4.2.11	<a href="#">getResourceTypes()</a>	26
7.4.2.12	<a href="#">getShipType()</a>	26
7.4.2.13	<a href="#">getUnreadEvents()</a>	26
7.4.2.14	<a href="#">getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta()</a>	26
7.4.2.15	<a href="#">hasDrone()</a>	26
7.4.2.16	<a href="#">hasOfficer()</a>	26
7.4.2.17	<a href="#">hasSpaceStation()</a>	26
<b>8</b>	<b>Documentação dos namespaces</b>	<b>27</b>
8.1	<a href="#">Pacote Planet_Bound</a>	27
8.2	<a href="#">Pacote Planet_Bound.logica</a>	27
8.3	<a href="#">Pacote Planet_Bound.logica.dados</a>	27
8.4	<a href="#">Pacote Planet_Bound.logica.dados.aux</a>	28
8.5	<a href="#">Pacote Planet_Bound.logica.dados.events</a>	28
8.6	<a href="#">Pacote Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets</a>	28
8.7	<a href="#">Pacote Planet_Bound.logica.dados.ship</a>	28
8.8	<a href="#">Pacote Planet_Bound.logica.estados</a>	28
8.9	<a href="#">Pacote Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath</a>	29
8.10	<a href="#">Pacote Planet_Bound.logica.estados.noespaco</a>	29
8.11	<a href="#">Pacote Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation</a>	29
8.12	<a href="#">Pacote Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion</a>	29
8.13	<a href="#">Pacote Planet_Bound.logica.estados.noterreno</a>	30
8.14	<a href="#">Pacote Planet_Bound.ui</a>	30
8.15	<a href="#">Pacote Planet_Bound.ui.gui</a>	30
8.16	<a href="#">Pacote Planet_Bound.ui.gui.estados</a>	30
8.17	<a href="#">Pacote Planet_Bound.ui.gui.info</a>	30
8.18	<a href="#">Pacote Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo</a>	31
8.19	<a href="#">Pacote Planet_Bound.ui.gui.menu</a>	31
<b>9</b>	<b>Documentação da classe</b>	<b>33</b>
9.1	<a href="#">Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien</a>	33
9.1.1	<a href="#">Documentação dos Construtores &amp; Destruitor</a>	33
9.1.1.1	<a href="#">Alien()</a>	34
9.1.2	<a href="#">Documentação dos métodos</a>	34
9.1.2.1	<a href="#">getAttack()</a>	34
9.1.2.2	<a href="#">getDeath()</a>	34

9.1.2.3 getType()	34
9.1.3 Documentação dos dados membro	34
9.1.3.1 attack	34
9.1.3.2 death	34
9.1.3.3 type	35
9.2 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.↔ ConversionP1	35
9.2.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	35
9.2.1.1 ConversionP1()	35
9.2.2 Documentação dos métodos	36
9.2.2.1 getEstado()	36
9.2.2.2 setOpcao()	36
9.2.3 Documentação dos dados membro	36
9.2.3.1 listaresources	36
9.2.3.2 onSpaceStation	36
9.3 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.↔ ConversionP2	37
9.3.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	37
9.3.1.1 ConversionP2()	37
9.3.2 Documentação dos métodos	38
9.3.2.1 converterXfromY()	38
9.3.2.2 getEstado()	38
9.3.2.3 resourceExiste()	38
9.3.2.4 setOpcao()	38
9.3.3 Documentação dos dados membro	38
9.3.3.1 listaresources	39
9.3.3.2 localresource	39
9.3.3.3 onSpaceStation	39
9.4 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes	39
9.4.1 Documentação dos dados membro	39
9.4.1.1 baixo	39
9.4.1.2 cima	39
9.4.1.3 direita	40
9.4.1.4 esquerda	40
9.5 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone	40
9.5.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	40
9.5.1.1 Drone()	41
9.5.2 Documentação dos métodos	41
9.5.2.1 getHealth()	41
9.5.2.2 loseHealth()	41
9.5.3 Documentação dos dados membro	41
9.5.3.1 health	41
9.6 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade	41

9.6.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	42
9.6.1.1 Entidade()	42
9.6.2 Documentação dos métodos	42
9.6.2.1 getCoordenadasX()	42
9.6.2.2 getCoordenadasY()	42
9.6.2.3 movedown()	42
9.6.2.4 moveleft()	43
9.6.2.5 moverigh()	43
9.6.2.6 moveup()	43
9.6.2.7 newRandomLocation()	43
9.6.3 Documentação dos dados membro	43
9.6.3.1 coordenadas	43
9.7 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades	43
9.7.1 Documentação dos dados membro	44
9.7.1.1 alien	44
9.7.1.2 drone	44
9.7.1.3 resource	44
9.8 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter	44
9.8.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	45
9.8.1.1 EstadoAdapter()	45
9.8.2 Documentação dos métodos	45
9.8.2.1 aplicaEvento()	45
9.8.2.2 convertResources()	45
9.8.2.3 getShipDados()	45
9.8.2.4 landOnSpaceStation()	46
9.8.2.5 landOnThePlanet()	46
9.8.2.6 move()	46
9.8.2.7 novoJogo()	46
9.8.2.8 proximoPlaneta()	46
9.8.2.9 returnToShip()	47
9.8.2.10 setOpcao()	47
9.8.3 Documentação dos dados membro	47
9.8.3.1 shipDados	47
9.9 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo	47
9.9.1 Documentação dos dados membro	48
9.9.1.1 ConvertResources	48
9.9.1.2 GameOver	48
9.9.1.3 NoEspaco	48
9.9.1.4 NoTerreno	48
9.9.1.5 NovoShip	48
9.9.1.6 OnSpaceStation	48
9.10 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.events.Event	49

9.10.1 Descrição detalhada . . . . .	49
9.10.2 Documentação dos Construtores & Destrutor . . . . .	49
9.10.2.1 Event() . . . . .	49
9.10.3 Documentação dos métodos . . . . .	50
9.10.3.1 getEventType() . . . . .	50
9.10.3.2 getMsg() . . . . .	50
9.10.3.3 getTimeWithoutMilisecs() . . . . .	50
9.10.3.4 getUnixTimewithMilisecs() . . . . .	50
9.10.3.5 toString() . . . . .	50
9.10.4 Documentação dos dados membro . . . . .	50
9.10.4.1 eventType . . . . .	50
9.10.4.2 msg . . . . .	51
9.10.4.3 unixTimewithMilisecs . . . . .	51
9.11 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.events.EventType . . . . .	51
9.11.1 Documentação dos dados membro . . . . .	51
9.11.1.1 AlienKilled . . . . .	51
9.11.1.2 ChosenItem . . . . .	52
9.11.1.3 ConversorDeltens . . . . .	52
9.11.1.4 Debug . . . . .	52
9.11.1.5 DroneDeath . . . . .	52
9.11.1.6 DroneMovement . . . . .	52
9.11.1.7 GameOver . . . . .	52
9.11.1.8 Info . . . . .	52
9.11.1.9 MoreResources . . . . .	52
9.11.1.10 NovoPlaneta . . . . .	53
9.11.1.11 NovoShip . . . . .	53
9.11.1.12 OnSpaceStation . . . . .	53
9.11.1.13 RandomEvent . . . . .	53
9.11.1.14 Warning . . . . .	53
9.11.1.15 WormHole . . . . .	53
9.12 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver . . . . .	53
9.12.1 Documentação dos Construtores & Destrutor . . . . .	54
9.12.1.1 GameOver() . . . . .	54
9.12.2 Documentação dos métodos . . . . .	54
9.12.2.1 getEstado() . . . . .	54
9.12.2.2 novoJogo() . . . . .	54
9.12.2.3 toString() . . . . .	54
9.12.3 Documentação dos dados membro . . . . .	55
9.12.3.1 mensagem . . . . .	55
9.13 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha . . . . .	55
9.13.1 Documentação dos Construtores & Destrutor . . . . .	56
9.13.1.1 GEscolha() . . . . .	56



9.13.2 Documentação dos métodos	56
9.13.2.1 addTitle()	56
9.13.2.2 atualizaVista()	56
9.13.2.3 bSOButtons()	56
9.13.2.4 bSOSquares()	56
9.13.2.5 setUpButtons()	56
9.13.3 Documentação dos dados membro	57
9.13.3.1 escolhas	57
9.13.3.2 lastState	57
9.13.3.3 modelo	57
9.13.3.4 questao	57
9.13.3.5 questaoBox	57
9.13.3.6 questaoSquare	57
9.14 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver	58
9.14.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	58
9.14.1.1 GGameOver()	58
9.14.2 Documentação dos métodos	58
9.14.2.1 atualizaVista()	58
9.14.2.2 organiza()	59
9.14.3 Documentação dos dados membro	59
9.14.3.1 modelo	59
9.14.3.2 questao	59
9.15 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GLog	59
9.15.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	60
9.15.1.1 GLog()	60
9.15.2 Documentação dos métodos	60
9.15.2.1 setValues()	60
9.15.3 Documentação dos dados membro	60
9.15.3.1 log	60
9.15.3.2 modelo	60
9.16 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu	60
9.16.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	61
9.16.1.1 GMenu()	61
9.16.2 Documentação dos dados membro	61
9.16.2.1 file	61
9.16.2.2 help	61
9.17 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco	61
9.17.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	62
9.17.1.1 GNoEspaco()	62
9.17.2 Documentação dos métodos	62
9.17.2.1 atualizaVista()	62
9.17.2.2 organiza()	62

9.17.2.3 setUpConversor()	63
9.17.2.4 setUpNext()	63
9.17.2.5 setUpPlaneta()	63
9.17.2.6 setUpSpaceStation()	63
9.17.3 Documentação dos dados membro	63
9.17.3.1 conversor	63
9.17.3.2 modelo	63
9.17.3.3 next	63
9.17.3.4 planeta	64
9.17.3.5 spaceStation	64
9.18 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip	64
9.18.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	64
9.18.1.1 GNovoShip()	64
9.18.2 Documentação dos métodos	65
9.18.2.1 atualizaVista()	65
9.18.2.2 organizaComponentes()	65
9.18.3 Documentação dos dados membro	65
9.18.3.1 modelo	65
9.19 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos	65
9.19.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	66
9.19.1.1 GRecursos()	66
9.19.2 Documentação dos métodos	66
9.19.2.1 organizaComponentes()	66
9.19.2.2 setValues()	66
9.19.3 Documentação dos dados membro	66
9.19.3.1 DroneBox	66
9.19.3.2 droneStats	67
9.19.3.3 infoEspaco	67
9.19.3.4 modelo	67
9.19.3.5 recursos	67
9.19.3.6 title	67
9.20 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo	67
9.20.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	68
9.20.1.1 GResumo()	68
9.20.2 Documentação dos métodos	68
9.20.2.1 organizaComponentes()	68
9.20.2.2 setValues()	68
9.20.3 Documentação dos dados membro	68
9.20.3.1 labelComandantes	68
9.20.3.2 labelNome	69
9.20.3.3 modelo	69
9.21 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno	69

9.21.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	70
9.21.1.1 GTerreno()	70
9.21.2 Documentação dos métodos	70
9.21.2.1 atualizaVista()	70
9.21.2.2 compareVector() [1/2]	70
9.21.2.3 compareVector() [2/2]	70
9.21.2.4 direcao()	70
9.21.2.5 organiza()	71
9.21.3 Documentação dos dados membro	71
9.21.3.1 alien	71
9.21.3.2 conversor	71
9.21.3.3 drone	71
9.21.3.4 modelo	71
9.21.3.5 next	71
9.21.3.6 planeta	71
9.21.3.7 resource	72
9.21.3.8 spaceStation	72
9.22 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GTop	72
9.22.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	72
9.22.1.1 GTop()	73
9.22.2 Documentação dos métodos	73
9.22.2.1 organiza()	73
9.22.2.2 setOption()	73
9.22.2.3 update()	73
9.22.3 Documentação dos dados membro	73
9.22.3.1 bt	73
9.22.3.2 modelo	73
9.23 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.Gui	74
9.23.1 Documentação dos métodos	74
9.23.1.1 getMB()	74
9.23.1.2 main2()	74
9.23.1.3 start()	75
9.23.2 Documentação dos dados membro	75
9.23.2.1 modelo	75
9.23.2.2 root	75
9.24 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.Helper	75
9.24.1 Documentação dos métodos	75
9.24.1.1 PlanetType2Color()	76
9.24.1.2 ResouceLabel()	76
9.24.1.3 Resource2Color()	76
9.24.1.4 Type2Color() [1/3]	76
9.24.1.5 Type2Color() [2/3]	76

9.24.1.6 Type2Color() [3/3]	76
9.24.2 Documentação dos dados membro	76
9.24.2.1 RETANGLE_SIZE	77
9.25 Referência ao interface Planet_Bound.logica.estados.IEstado	77
9.25.1 Documentação dos métodos	77
9.25.1.1 aplicaEvento()	77
9.25.1.2 convertResources()	78
9.25.1.3 getEstado()	78
9.25.1.4 landOnSpaceStation()	78
9.25.1.5 landOnThePlanet()	78
9.25.1.6 move()	78
9.25.1.7 novoJogo()	79
9.25.1.8 proximoPlaneta()	79
9.25.1.9 returnToShip()	79
9.25.1.10 setOpcao()	79
9.26 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco	79
9.26.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	80
9.26.1.1 InfoEspaco()	80
9.26.2 Documentação dos métodos	80
9.26.2.1 setUp()	80
9.26.2.2 update()	80
9.26.3 Documentação dos dados membro	80
9.26.3.1 modelo	81
9.27 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta	81
9.27.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	81
9.27.1.1 InfoPlaneta()	81
9.27.2 Documentação dos métodos	81
9.27.2.1 setUp()	82
9.27.2.2 update()	82
9.27.3 Documentação dos dados membro	82
9.27.3.1 droneStats	82
9.27.3.2 modelo	82
9.28 Referência à classe Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno	82
9.28.1 Descrição detalhada	83
9.28.2 Documentação dos Construtores & Destrutor	83
9.28.2.1 ITerreno()	83
9.28.3 Documentação dos métodos	83
9.28.3.1 droneHasResource()	83
9.28.3.2 getAlienType()	83
9.28.3.3 getCoordenadas() [1/2]	83
9.28.3.4 getCoordenadas() [2/2]	84
9.28.3.5 getCounter()	84

9.28.3.6 getDroneHealth()	84
9.28.3.7 getResourceType()	85
9.28.3.8 getTerreno()	85
9.28.4 Documentação dos dados membro	85
9.28.4.1 terreno	85
9.29 Referência à classe Planet_Bound.Main	85
9.29.1 Documentação dos métodos	85
9.29.1.1 main()	85
9.29.1.2 printhelp()	86
9.29.1.3 versao()	86
9.30 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco	86
9.30.1 Descrição detalhada	86
9.30.2 Documentação dos Construtores & Destrutor	87
9.30.2.1 NoEspaco()	87
9.30.3 Documentação dos métodos	87
9.30.3.1 aplicaEvento()	87
9.30.3.2 convertResources()	87
9.30.3.3 getEstado()	87
9.30.3.4 landOnSpaceStation()	88
9.30.3.5 landOnThePlanet()	88
9.30.3.6 proximoPlaneta()	88
9.31 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno	88
9.31.1 Descrição detalhada	89
9.31.2 Documentação dos Construtores & Destrutor	89
9.31.2.1 NoTerreno()	89
9.31.3 Documentação dos métodos	89
9.31.3.1 getEstado()	89
9.31.3.2 move()	89
9.31.3.3 returnToShip()	90
9.32 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip	90
9.32.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	90
9.32.1.1 NovoShip()	90
9.32.2 Documentação dos métodos	90
9.32.2.1 getEstado()	91
9.32.2.2 setOpcao()	91
9.33 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer	91
9.33.1 Documentação dos dados membro	91
9.33.1.1 Captain	91
9.33.1.2 Cargo	91
9.33.1.3 Landing	92
9.33.1.4 Navigation	92
9.33.1.5 Shilds	92

9.33.1.6 Weapons	92
9.34 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation	92
9.34.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	93
9.34.1.1 OnSpaceStation()	93
9.34.2 Documentação dos métodos	93
9.34.2.1 getEstado()	93
9.34.2.2 resourceExiste()	94
9.34.2.3 setOpcao()	94
9.34.2.4 verificaeretiraNrecursosdotipoYparaobterX()	94
9.35 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.aux.Options	94
9.35.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	95
9.35.1.1 Options() [1/3]	95
9.35.1.2 Options() [2/3]	95
9.35.1.3 Options() [3/3]	95
9.35.2 Documentação dos métodos	96
9.35.2.1 getHeaderResource()	96
9.35.2.2 getHeaderString()	96
9.35.2.3 getNOptions()	96
9.35.2.4 getOptionsResources()	96
9.35.2.5 getOptionsString()	96
9.35.2.6 toString()	96
9.35.3 Documentação dos dados membro	96
9.35.3.1 headerResource	97
9.35.3.2 headerString	97
9.35.3.3 optionsResource	97
9.35.3.4 optionsSize	97
9.35.3.5 optionsString	97
9.36 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType	97
9.36.1 Documentação dos dados membro	97
9.36.1.1 Black	98
9.36.1.2 Blue	98
9.36.1.3 Green	98
9.36.1.4 Red	98
9.37 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource	98
9.37.1 Descrição detalhada	99
9.37.2 Documentação dos dados membro	99
9.37.2.1 Ammo	99
9.37.2.2 Artifact	99
9.37.2.3 Black	99
9.37.2.4 Blue	99
9.37.2.5 Fuel	99
9.37.2.6 Green	100

9.37.2.7 Red	100
9.37.2.8 Shield	100
9.38 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet	100
9.38.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	101
9.38.1.1 ResourceInPlanet()	101
9.38.2 Documentação dos métodos	101
9.38.2.1 getResourceType()	101
9.38.3 Documentação dos dados membro	101
9.38.3.1 apanhadoPeloDrone	101
9.38.3.2 resourceType	101
9.39 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes	101
9.39.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	102
9.39.1.1 ResourceTypes()	102
9.39.2 Documentação dos métodos	102
9.39.2.1 fillVector() [1/2]	102
9.39.2.2 fillVector() [2/2]	103
9.39.2.3 getNormalResources()	103
9.39.2.4 getPlanetBlack()	103
9.39.2.5 getPlanetBlue()	103
9.39.2.6 getPlanetGreen()	103
9.39.2.7 getPlanetRed()	103
9.39.2.8 getPlanetTypes()	103
9.39.2.9 randomPlanet()	104
9.39.3 Documentação dos dados membro	104
9.39.3.1 planetBlack	104
9.39.3.2 planetBlue	104
9.39.3.3 planetGreen	104
9.39.3.4 planetRed	104
9.39.3.5 planets	104
9.39.3.6 recursos	105
9.40 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.Root	105
9.40.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	105
9.40.1.1 Root()	106
9.40.2 Documentação dos métodos	106
9.40.2.1 organizaComponentes()	106
9.40.2.2 updateSize()	106
9.40.3 Documentação dos dados membro	106
9.40.3.1 center	106
9.40.3.2 gLog	106
9.40.3.3 gRecursos	106
9.40.3.4 gTop	107
9.40.3.5 modelo	107

9.41 Referência da enumeração Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground	107
9.41.1 Documentação dos dados membro	107
9.41.1.1 Space	107
9.41.1.2 Store	107
9.41.1.3 Terreno	107
9.42 Referência à classe Planet_Bound.logica.Ship	108
9.42.1 Descrição detalhada	109
9.42.2 Documentação dos Construtores & Destrutor	109
9.42.2.1 Ship()	109
9.42.3 Documentação dos métodos	109
9.42.3.1 addEvent()	109
9.42.3.2 aplicaEvento()	110
9.42.3.3 convertResources()	110
9.42.3.4 getAllUnreadEvents()	110
9.42.3.5 getEvents()	110
9.42.3.6 getEstado()	110
9.42.3.7 getITerreno()	110
9.42.3.8 getNLastEvents()	111
9.42.3.9 getPlanet()	111
9.42.3.10 getShipDados()	111
9.42.3.11 getTerreno()	111
9.42.3.12 landOnSpaceStation()	111
9.42.3.13 landOnThePlanet()	111
9.42.3.14 move()	111
9.42.3.15 novoJogo()	112
9.42.3.16 proximoPlaneta()	112
9.42.3.17 returnToShip()	112
9.42.3.18 setEstado()	112
9.42.3.19 setOpcao()	112
9.42.4 Documentação dos dados membro	112
9.42.4.1 estado	112
9.42.4.2 shipDados	113
9.43 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados	113
9.43.1 Descrição detalhada	115
9.43.2 Documentação dos Construtores & Destrutor	115
9.43.2.1 ShipDados()	115
9.43.3 Documentação dos métodos	115
9.43.3.1 comprarDrone()	115
9.43.3.2 deleteTerreno()	116
9.43.3.3 deVoltaAShipComRecurso()	116
9.43.3.4 getRandom()	116
9.43.3.5 getTerreno()	116



9.43.3.6 hasDrone()	116
9.43.3.7 morteDoDrone()	116
9.43.4 Documentação dos dados membro	116
9.43.4.1 artfactoFoiMinado	116
9.43.4.2 cargo_multiplyer	117
9.43.4.3 cargo_multiplyer_max	117
9.43.4.4 cargo_upgraded_here	117
9.43.4.5 drone	117
9.43.4.6 fuel_max	117
9.43.4.7 planetType	117
9.43.4.8 shield_max	117
9.43.4.9 shipType	117
9.43.4.10 spaceStation	118
9.43.4.11 terreno	118
9.43.4.12 vezesQueSePodeVisitarOPlaneta	118
9.43.4.13 weapon_max	118
9.44 Referência à classe Planet_Bound.logica.ShipObservavel	118
9.44.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	119
9.44.1.1 ShipObservavel()	120
9.44.2 Documentação dos métodos	120
9.44.2.1 addEvent()	120
9.44.2.2 addPropertyChangeListener() [1/2]	120
9.44.2.3 addPropertyChangeListener() [2/2]	120
9.44.2.4 ClearEvents()	120
9.44.2.5 convertResources()	120
9.44.2.6 droneHasResource()	121
9.44.2.7 getAllUnreadEvents()	121
9.44.2.8 getCargoHold()	121
9.44.2.9 getEstado()	121
9.44.2.10 getEstadoClass()	121
9.44.2.11 getEstadoJogo()	121
9.44.2.12 getEvents()	121
9.44.2.13 getITerreno()	121
9.44.2.14 getMaxOfResourceY()	122
9.44.2.15 getNdeYRecursos()	122
9.44.2.16 getNLastEvents()	122
9.44.2.17 getOfficers()	122
9.44.2.18 getOptions()	122
9.44.2.19 getPlanetType()	122
9.44.2.20 getResourceTypes()	122
9.44.2.21 getShipType()	123
9.44.2.22 getUnreadEvents()	123

9.44.2.23	<a href="#">getVezeQueSePodeVizarOPlaneta()</a>	123
9.44.2.24	<a href="#">hasDrone()</a>	123
9.44.2.25	<a href="#">hasOfficer()</a>	123
9.44.2.26	<a href="#">hasSpaceStation()</a>	123
9.44.2.27	<a href="#">landOnSpaceStation()</a>	123
9.44.2.28	<a href="#">landOnThePlanet()</a>	124
9.44.2.29	<a href="#">load()</a>	124
9.44.2.30	<a href="#">move()</a>	124
9.44.2.31	<a href="#">novoJogo()</a>	124
9.44.2.32	<a href="#">proximoPlaneta()</a>	124
9.44.2.33	<a href="#">returnToShip()</a>	124
9.44.2.34	<a href="#">save()</a>	124
9.44.2.35	<a href="#">setDebugEvents()</a>	125
9.44.2.36	<a href="#">setOpcao()</a>	125
9.44.3	<a href="#">Documentação dos dados membro</a>	125
9.44.3.1	<a href="#">propertyChangeSupport</a>	125
9.44.3.2	<a href="#">serialVersionUID</a>	125
9.44.3.3	<a href="#">ship</a>	125
9.45	<a href="#">Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType</a>	125
9.45.1	<a href="#">Documentação dos dados membro</a>	126
9.45.1.1	<a href="#">military</a>	126
9.45.1.2	<a href="#">mining</a>	126
9.45.1.3	<a href="#">placeholder</a>	126
9.46	<a href="#">Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno</a>	126
9.46.1	<a href="#">Documentação dos Construtores &amp; Destrutor</a>	127
9.46.1.1	<a href="#">Terreno()</a>	128
9.46.2	<a href="#">Documentação dos métodos</a>	128
9.46.2.1	<a href="#">ATTACK()</a>	128
9.46.2.2	<a href="#">criaNovoAlien()</a>	128
9.46.2.3	<a href="#">droneHasResource()</a>	128
9.46.2.4	<a href="#">getAlien()</a>	128
9.46.2.5	<a href="#">getCounter()</a>	128
9.46.2.6	<a href="#">getDrone()</a>	128
9.46.2.7	<a href="#">getLocalInicialX()</a>	129
9.46.2.8	<a href="#">getLocalInicialY()</a>	129
9.46.2.9	<a href="#">getOppositeDirection()</a>	129
9.46.2.10	<a href="#">getResource()</a>	129
9.46.2.11	<a href="#">inTheSameSpot()</a>	129
9.46.2.12	<a href="#">moveAlien()</a>	129
9.46.2.13	<a href="#">moveDrone()</a>	129
9.46.2.14	<a href="#">moveObject()</a>	130
9.46.2.15	<a href="#">nearBy()</a>	130

9.46.2.16 randomDirection()	130
9.46.3 Documentação dos dados membro	130
9.46.3.1 alien	130
9.46.3.2 counter	130
9.46.3.3 drone	130
9.46.3.4 localInicialX	130
9.46.3.5 localInicialY	131
9.46.3.6 resource	131
9.47 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types	131
9.47.1 Documentação dos dados membro	131
9.47.1.1 Alien	131
9.47.1.2 Drone	131
9.47.1.3 InicialSpot	131
9.47.1.4 Resource	131
<b>10 Documentação do ficheiro</b>	<b>133</b>
10.1 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Direcoes.java	133
10.2 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Officer.java	133
10.3 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Options.java	133
10.4 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/events/Event.java	134
10.5 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/events/EventType.java	134
10.6 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/PlanetType.java	134
10.7 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Resource.java	134
10.8 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/ResourceTypes.java	135
10.9 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java	135
10.10 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipDados.java	135
10.11 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipType.java	136
10.12 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/birthanddeath/GameOver.java	136
10.13 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/birthanddeath/NovoShip.java	136
10.14 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoAdapter.java	136
10.15 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoJogo.java	137
10.16 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/IEstado.java	137
10.17 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/↵ ConversionP1.java	137
10.18 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/↵ ConversionP2.java	138
10.19 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/On↵ SpaceStation.java	138
10.20 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/NoEspaco.java	138
10.21 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/noterreno/NoTerreno.java	138
10.22 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/Ship.java	139
10.23 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/ShipObservavel.java	139
10.24 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/Main.java	139

10.25 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GEscolha.java . . . . .	139
10.26 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GGameOver.java . . . . .	140
10.27 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNoEspaco.java . . . . .	140
10.28 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNovoShip.java . . . . .	140
10.29 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GTerreno.java . . . . .	140
10.30 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/Gui.java . . . . .	141
10.31 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/Helper.java . . . . .	141
10.32 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoEspaco.java . . . . .	141
10.33 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoPlaneta.java . . . . .	141
10.34 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GLog.java . . . . .	142
10.35 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GRecursos.java . . . . .	142
10.36 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GResumo.java . . . . .	142
10.37 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GTop.java . . . . .	142
10.38 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/menu/GMenu.java . . . . .	143
10.39 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/Root.java . . . . .	143

# Capítulo 1

## Trabalho de PA 1920

### Planet\_Bound

Versão

0.5

Autor

João Gonçalves 2018014306

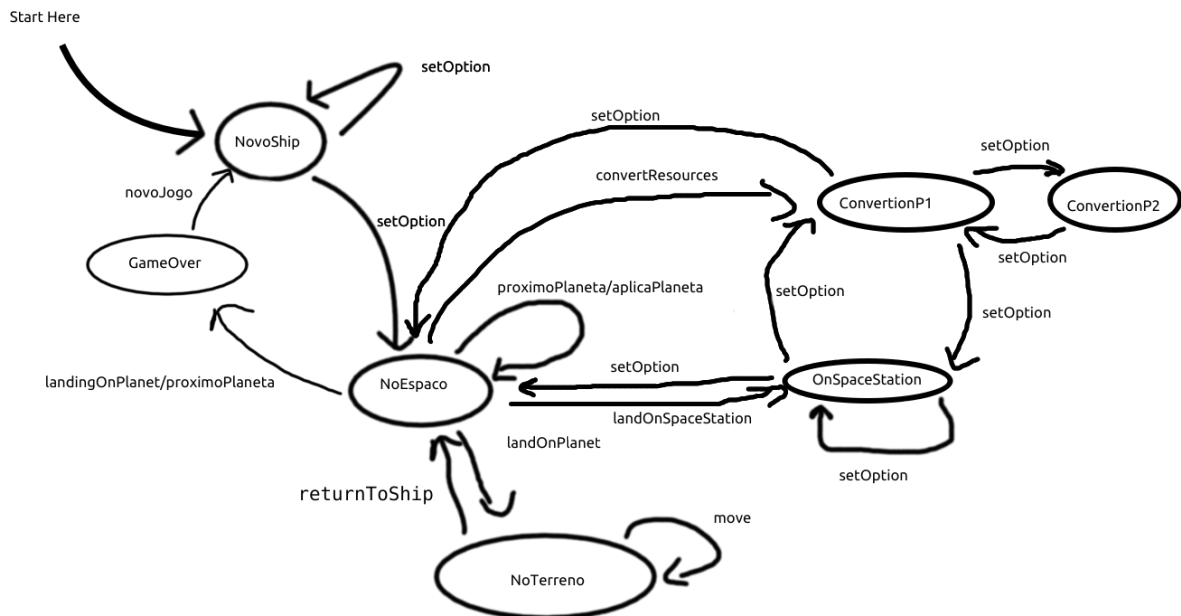
### 1.1 Introdução

O relatorio existe em formato html e pdf, ambas as sources estao na pasta docs mas aconcenho a versão em html que é a mais facil de se navegar e a que foi testado toda a documentação.

O trabalho foi feito com a tentativa de seguir o melhor possivel o do que era pedido nos enunciados do jogo e escolar mas tem algumas alteracoes para lo tornar um pouco diferente.

É aconsenhado que se olhe para o codigo ao mesmo tempo que se le este relatorio, já que o codigo tem uma explicação muito mais profunda. Para mais informações sobre cada class e metodo abra as suas respectivas paginas.

## Diagrama de Estados



A logica do jogo começa com um new Ship, este irá criar um novo shipdados(generico) e o estado NovoJogo

### 1.2 NoEspaço

O jogo começa no Estado **NovoShip** , siga os estados a partir do diagrama para ver cada class.

Para vencer o jogo é preciso ganhar ter 5 artefactos, se conseguires obter num planet existe uma probabilidade de ganhares 2, essa probabilidade é de 1/5

## Capítulo 2

# Índice dos módulos

### 2.1 Módulos

Lista de todos os módulos:

Gestão de eventos . . . . .	19
Randomizes . . . . .	13
Secção das opções . . . . .	14
Delegated gets do shipDados . . . . .	24





## Capítulo 3

# Índice dos namespaces

### 3.1 Pacotes

Lista de pacotes com uma breve descrição (se disponível):

<a href="#">Planet_Bound</a>	27
<a href="#">Planet_Bound.logica</a>	27
<a href="#">Planet_Bound.logica.dados</a>	27
<a href="#">Planet_Bound.logica.dados.aux</a>	28
<a href="#">Planet_Bound.logica.dados.events</a>	28
<a href="#">Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets</a>	28
<a href="#">Planet_Bound.logica.dados.ship</a>	28
<a href="#">Planet_Bound.logica.estados</a>	28
<a href="#">Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath</a>	29
<a href="#">Planet_Bound.logica.estados.noespaco</a>	29
<a href="#">Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation</a>	29
<a href="#">Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion</a>	29
<a href="#">Planet_Bound.logica.estados.noterreno</a>	30
<a href="#">Planet_Bound.ui</a>	30
<a href="#">Planet_Bound.ui.gui</a>	30
<a href="#">Planet_Bound.ui.gui.estados</a>	30
<a href="#">Planet_Bound.ui.gui.info</a>	30
<a href="#">Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo</a>	31
<a href="#">Planet_Bound.ui.gui.menu</a>	31



## Capítulo 4

# Índice da hierarquia

### 4.1 Hierarquia de classes

Esta lista de heranças está organizada, dentro do possível, por ordem alfabética:

BorderPane	
Planet_Bound.ui.gui.Root . . . . .	105
Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes . . . . .	39
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade . . . . .	41
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien . . . . .	33
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone . . . . .	40
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet . . . . .	100
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades . . . . .	43
Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo . . . . .	47
Planet_Bound.logica.dados.events.EventType . . . . .	51
Planet_Bound.ui.gui.Helper . . . . .	75
Planet_Bound.logica.estados.IEstado . . . . .	77
Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter . . . . .	44
Planet_Bound.logica.estados.birhanddeath.GameOver . . . . .	53
Planet_Bound.logica.estados.birhanddeath.NovoShip . . . . .	90
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1 . . . . .	35
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2 . . . . .	37
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation . . . . .	92
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco . . . . .	86
Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno . . . . .	88
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno . . . . .	82
Planet_Bound.Main . . . . .	85
Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer . . . . .	91
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType . . . . .	97
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource . . . . .	98
Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground . . . . .	107
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types . . . . .	131
Application	
Planet_Bound.ui.gui.Gui . . . . .	74
GridPane	
Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno . . . . .	69
HBox	
Planet_Bound.ui.gui.info.GTop . . . . .	72
MenuBar	
Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu . . . . .	60

ScrollPane	
Planet_Bound.ui.gui.info.GLog . . . . .	59
Serializable	
Planet_Bound.logica.dados.aux.Options . . . . .	94
Planet_Bound.logica.dados.events.Event . . . . .	49
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes . . . . .	101
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno . . . . .	126
Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados . . . . .	113
Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType . . . . .	125
Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter . . . . .	44
Planet_Bound.logica.Ship . . . . .	108
Planet_Bound.logica.ShipObservavel . . . . .	118
VBox	
Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha . . . . .	55
Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver . . . . .	58
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco . . . . .	61
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip . . . . .	64
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco . . . . .	79
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta . . . . .	81
Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos . . . . .	65
Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo . . . . .	67

## Capítulo 5

# Índice dos componentes

### 5.1 Lista de componentes

Lista de classes, estruturas, uniões e interfaces com uma breve descrição:

Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien	33
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1	35
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2	37
Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes	39
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone	40
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade	41
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades	43
Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter	44
Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo	47
Planet_Bound.logica.dados.events.Event	49
Planet_Bound.logica.dados.events.EventType	51
Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver	53
Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha	55
Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver	58
Planet_Bound.ui.gui.info.GLog	59
Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu	60
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco	61
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip	64
Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos	65
Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo	67
Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno	69
Planet_Bound.ui.gui.info.GTop	72
Planet_Bound.ui.gui.Gui	74
Planet_Bound.ui.gui.Helper	75
Planet_Bound.logica.estados.IEstado	77
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco	79
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta	81
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno	82
Planet_Bound.Main	85
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco	
Estado base, onde começa o jogo e o que tem acesso a maior parte dos estados do jogo	86
Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno	
Este estado é para quando nos encontramos no terreno	88
Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip	90
Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer	91

Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation . . . . .	92
Planet_Bound.logica.dados.aux.Options . . . . .	94
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType . . . . .	97
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource	
Lista de recursos possiveis de obter neste jogo . . . . .	98
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet . . . . .	100
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes . . . . .	101
Planet_Bound.ui.gui.Root . . . . .	105
Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground . . . . .	107
Planet_Bound.logica.Ship . . . . .	108
Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados	
Esta class tem a funcao de guardar praticamente todos os dados para o jogo funcionar . . . . .	113
Planet_Bound.logica.ShipObservavel . . . . .	118
Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType . . . . .	125
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno . . . . .	126
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types . . . . .	131

## Capítulo 6

# Índice dos ficheiros

### 6.1 Lista de ficheiros

Lista de todos os ficheiros com uma breve descrição:

src/Planet_Bound/Main.java	139
src/Planet_Bound/logica/Ship.java	139
src/Planet_Bound/logica/ShipObservavel.java	139
src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Direcoes.java	133
src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Officer.java	133
src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Options.java	133
src/Planet_Bound/logica/dados/events/Event.java	134
src/Planet_Bound/logica/dados/events/EventType.java	134
src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/PlanetType.java	134
src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Resource.java	134
src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/ResourceTypes.java	135
src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java	135
src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipDados.java	135
src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipType.java	136
src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoAdapter.java	136
src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoJogo.java	137
src/Planet_Bound/logica/estados/IEstado.java	137
src/Planet_Bound/logica/estados/birthanddeath/GameOver.java	136
src/Planet_Bound/logica/estados/birthanddeath/NovoShip.java	136
src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/NoEspaco.java	138
src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/OnSpaceStation.java	138
src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/ConversionP1.java	137
src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/ConversionP2.java	138
src/Planet_Bound/logica/estados/noterreno/NoTerreno.java	138
src/Planet_Bound/ui/gui/Gui.java	141
src/Planet_Bound/ui/gui/Helper.java	141
src/Planet_Bound/ui/gui/Root.java	143
src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GEscolha.java	139
src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GGameOver.java	140
src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNoEspaco.java	140
src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNovoShip.java	140
src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GTerreno.java	140
src/Planet_Bound/ui/gui/info/GLog.java	142
src/Planet_Bound/ui/gui/info/GRecursos.java	142
src/Planet_Bound/ui/gui/info/GResumo.java	142

src/Planet_Bound/ui/gui/info/GTop.java . . . . .	142
src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoEspaco.java . . . . .	141
src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoPlaneta.java . . . . .	141
src/Planet_Bound/ui/gui/menu/GMenu.java . . . . .	143



## Capítulo 7

# Documentação do módulo

### 7.1 Randomizes

para facil acesso aos random mais bem construidos criei estes statics

#### Variáveis

- final Vector< [Event](#) > [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.eventosnormais](#)
- final [ResourceTypes](#) [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resourceTypes](#)

#### 7.1.1 Descrição detalhada

para facil acesso aos random mais bem construidos criei estes statics

static random values para ser usado por todos do [Planet\\_Bound](#) para que se tenha uma chamada mais pratica para o random

#### 7.1.2 Documentação das variáveis

##### 7.1.2.1 eventosnormais

```
final Vector<Event> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.eventosnormais [package]
```

##### 7.1.2.2 resourceTypes

```
final ResourceTypes Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resourceTypes [package]
```

## 7.2 Secção das opções

Esta secção é para haver uma interface para apresentar as opções que podem ser tomadas em menus.

### Funções

- `Options Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getOptions ()`
- `void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setOptions (Options option)`
- `int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getCargoHold ()`
- `void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.upgradeWeaponSystem ()`
- `boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resourceExiste (Resource resource, int N)`
- `boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX (String X, int N, Resource... Y)`
- `void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.rechargeShields ()`
- `void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.upgradeCargoHold ()`
- `int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getMaxOfResourceY (Resource Y)`
- `int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getNdeYRecursos (Resource Y)`
- `void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setXResourcesOfTypeY (int X, Resource Y)`
- `int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addXResourcesOfTypeY (int X, Resource Y)`
- `int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deleteXResourcesOfTypeY (int X, Resource Y)`
- `void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deleteAllResourcesOfTypeY (Resource Y)`
- `ShipType Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getShipType ()`
- `ResourceTypes Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getResourceTypes ()`
- `boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.hasOfficer (Officer officer)`
- `boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.removeOfficer ()`
- `Vector< Officer > Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getOfficers ()`
- `boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addOfficer ()`
- `void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.novoPlanet ()`
- `boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.hasSpaceStation ()`
- `int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getVezesQueSePodeVizitarOPlaneta ()`

### Variáveis

- `Options Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.options`  
*esta variavel contem as opcoes actuais de um estado que tenha setEstado como o estado ChooseResourceToGo*

#### 7.2.1 Descrição detalhada

Esta secção é para haver uma interface para apresentar as opções que podem ser tomadas em menus.

##### Parâmetros

<code>option</code>	que o utilizador tomou
---------------------	------------------------

#### 7.2.2 Documentação das funções

### 7.2.2.1 addOfficer()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addOfficer ( )
```

### 7.2.2.2 addXResourcesOfTypeY()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addXResourcesOfTypeY (
    int X,
    Resource Y )
```

### 7.2.2.3 deleteAllResourcesOfTypeY()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deleteAllResourcesOfTypeY (
    Resource Y )
```

### 7.2.2.4 deleteXResourcesOfTypeY()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deleteXResourcesOfTypeY (
    int X,
    Resource Y )
```

#### Parâmetros

X	
Y	

#### Retorna

removed items

### 7.2.2.5 getCargoHold()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getCargoHold ( )
```

### 7.2.2.6 getMaxOfResourceY()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getMaxOfResourceY (
    Resource Y )
```

#### 7.2.2.7 getNdeYRecursos()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getNdeYRecursos (
    Resource Y )
```

#### 7.2.2.8 getOfficers()

```
Vector<Officer> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getOfficers ( )
```

#### 7.2.2.9 getOptions()

```
Options Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getOptions ( )
```

#### 7.2.2.10 getResourceTypes()

```
ResourceTypes Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getResourceTypes ( )
```

#### 7.2.2.11 getShipType()

```
ShipType Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getShipType ( )
```

#### 7.2.2.12 getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta ( )
```

#### 7.2.2.13 hasOfficer()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.hasOfficer (
    Officer officer )
```

**7.2.2.14 hasSpaceStation()**

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.hasSpaceStation ( )
```

**7.2.2.15 novoPlanet()**

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.novoPlanet ( )
```

**7.2.2.16 rechargeShields()**

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.rechargeShields ( )
```

**7.2.2.17 removeOfficer()**

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.removeOfficer ( )
```

**7.2.2.18 resourceExiste()**

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resourceExiste (
    Resource resource,
    int N ) [private]
```

**7.2.2.19 setOptions()**

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setOptions (
    Options option )
```

**7.2.2.20 setXResourcesOfTypeY()**

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setXResourcesOfTypeY (
    int X,
    Resource Y )
```

#### 7.2.2.21 upgradeCargoHold()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.upgradeCargoHold ( )
```

#### 7.2.2.22 upgradeWeaponSystem()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.upgradeWeaponSystem ( )
```

#### 7.2.2.23 verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX (
    String X,
    int N,
    Resource... Y ) [private]
```

Verifica se existe N recursos do tipo Y para obter o recurso X, se existirem ele vai retirar los e vai retornar true para dizer que se pode adicionar o novo recurso Ele internamente chama o resourceExiste para verificar se os resources existem e cancela automaticamente se receber fase. Ele tambem verifica se X esta cheio, caso esteja tambem ira cancelar antes de converter alguma coisa e ejetar um evento do tipo warning.

### 7.2.3 Documentação das variáveis

#### 7.2.3.1 options

```
Options Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.options [package]
```

esta variavel contem as opcoes actuais de um estado que tenha setEstado como o estado ChooseResourceToGo

## 7.3 Gestão de eventos

Gestão de eventos num modo estatico, para mais sobre os eventos leia Event .

### Módulos

- [Randomizes](#)

*para facil acesso aos random mais bem construidos criei estes statics*

- [Secção das opções](#)

*Esta secção é para haver uma interface para apresentar as opções que podem ser tomadas em menus.*

### Funções

- static void [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addEvent](#) ([EventType](#) eventType, String msg)
- static List< [Event](#) > [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getAllUnreadEvents](#) ()
- static void [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.ClearEvents](#) ()
- static int [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getUnreadEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getNLastEvents](#) (int nEvents)
- static void [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.maisUmGanhado](#) ()
- static int [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getGanhados](#) ()
- void [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.reset](#) ([ShipType](#) shiptype)
- void [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.clear](#) ()
- [Resource](#) [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.randomResource](#) ()
- [Resource](#) [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.randomResource](#) (List< [Resource](#) > resourcetypes)
- void [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setSpaceStation](#) (boolean spaceStation)
- [PlanetType](#) [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getPlanetType](#) ()
- void [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setPlanetType](#) ([PlanetType](#) planetType)
- void [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.newTerreno](#) ()

### Variáveis

- static boolean [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.debugingEvents](#) = false
- static int [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.unreadEvents](#) = 0
- static int [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.uEnoD](#) = 0
- static Vector< [Event](#) > [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.staticEvents](#) = new Vector<>()
- static int [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.ganhados](#) = 0
- final Vector< [Resource](#) > [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resources](#)
- Vector< [Officer](#) > [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.officers](#)

#### 7.3.1 Descrição detalhada

Gestão de eventos num modo estatico, para mais sobre os eventos leia Event .

#### 7.3.2 Documentação das funções

### 7.3.2.1 addEvent()

```
static void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addEvent (
    EventType eventType,
    String msg ) [static]
```

### 7.3.2.2 clear()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.clear ( )
```

### 7.3.2.3 ClearEvents()

```
static void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.ClearEvents ( ) [static]
```

### 7.3.2.4 getAllUnreadEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getAllUnreadEvents ( ) [static]
```

### 7.3.2.5 getEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getEvents ( ) [static]
```

### 7.3.2.6 getGanhados()

```
static int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getGanhados ( ) [static]
```

### 7.3.2.7 getNLastEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getNLastEvents (
    int nEvents ) [static]
```



#### 7.3.2.8 getPlanetType()

```
PlanetType Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getPlanetType ( )
```

#### 7.3.2.9 getUnreadEvents()

```
static int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getUnreadEvents ( ) [static]
```

#### 7.3.2.10 maisUmGanhado()

```
static void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.maisUmGanhado ( ) [static]
```

#### 7.3.2.11 newTerreno()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.newTerreno ( )
```

#### 7.3.2.12 randomResource() [1/2]

```
Resource Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.randomResource ( )
```

##### Retorna

um recurso do grupo de recursos

#### 7.3.2.13 randomResource() [2/2]

```
Resource Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.randomResource (
    List< Resource > resourcetypes )
```

##### Retorna

um resource que faça parte da coleção resourcetypes

#### 7.3.2.14 reset()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.reset (
    ShipType shiptype )
```

defaults

cargo inicial para ambos e 6

specifics

#### 7.3.2.15 setPlanetType()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setPlanetType (
    PlanetType planetType )
```

#### 7.3.2.16 setSpaceStation()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setSpaceStation (
    boolean spaceStation )
```

### 7.3.3 Documentação das variáveis

#### 7.3.3.1 debuggingEvents

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.debuggingEvents = false [static]
```

#### 7.3.3.2 ganhados

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.ganhados = 0 [static], [private]
```

#### 7.3.3.3 officers

```
Vector<Officer> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.officers [package]
```

#### 7.3.3.4 resources

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resources [private]
```

#### 7.3.3.5 staticEvents

```
Vector<Event> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.staticEvents = new Vector<>() [static],  
[private]
```

#### 7.3.3.6 uEnoD

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.uEnoD = 0 [static], [package]
```

#### 7.3.3.7 unreadEvents

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.unreadEvents = 0 [static], [package]
```

## 7.4 Delegated gets do shipDados

### Funções

- [Options Planet\\_Bound.logica.Ship.getOptions \(\)](#)
- [Class<?> Planet\\_Bound.logica.Ship.getEstadoClass \(\)](#)
- [EstadoJogo Planet\\_Bound.logica.Ship.getEstado \(\)](#)
- [boolean Planet\\_Bound.logica.Ship.hasOfficer \(Officer officer\)](#)
- [Vector< Officer > Planet\\_Bound.logica.Ship.getOfficers \(\)](#)
- [boolean Planet\\_Bound.logica.Ship.hasSpaceStation \(\)](#)
- [int Planet\\_Bound.logica.Ship.getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta \(\)](#)
- [static void Planet\\_Bound.logica.Ship.ClearEvents \(\)](#)
- [static int Planet\\_Bound.logica.Ship.getUnreadEvents \(\)](#)
- [boolean Planet\\_Bound.logica.Ship.droneHasResource \(\)](#)
- [boolean Planet\\_Bound.logica.Ship.hasDrone \(\)](#)
- [PlanetType Planet\\_Bound.logica.Ship.getPlanetType \(\)](#)
- [int Planet\\_Bound.logica.Ship.getCargoHold \(\)](#)
- [int Planet\\_Bound.logica.Ship.getMaxOfResourceY \(Resource Y\)](#)
- [int Planet\\_Bound.logica.Ship.getNdeYRecursos \(Resource Y\)](#)
- [ShipType Planet\\_Bound.logica.Ship.getShipType \(\)](#)
- [ResourceTypes Planet\\_Bound.logica.Ship.getResourceTypes \(\)](#)

#### 7.4.1 Descrição detalhada

#### 7.4.2 Documentação das funções

##### 7.4.2.1 ClearEvents()

```
static void Planet_Bound.logica.Ship.ClearEvents ( ) [static]
```

##### 7.4.2.2 droneHasResource()

```
boolean Planet_Bound.logica.Ship.droneHasResource ( )
```

##### 7.4.2.3 getCargoHold()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.getCargoHold ( )
```

#### 7.4.2.4 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.Ship.getEstado ( )
```

#### 7.4.2.5 getEstadoClass()

```
Class<?> Planet_Bound.logica.Ship.getEstadoClass ( )
```

#### 7.4.2.6 getMaxOfResourceY()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.getMaxOfResourceY (
    Resource Y )
```

#### 7.4.2.7 getNdeYRecursos()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.getNdeYRecursos (
    Resource Y )
```

#### 7.4.2.8 getOfficers()

```
Vector<Officer> Planet_Bound.logica.Ship.getOfficers ( )
```

#### 7.4.2.9 getOptions()

```
Options Planet_Bound.logica.Ship.getOptions ( )
```

#### 7.4.2.10 getPlanetType()

```
PlanetType Planet_Bound.logica.Ship.getPlanetType ( )
```

#### 7.4.2.11 getResourceTypes()

```
ResourceTypes Planet_Bound.logica.Ship.getResourceTypes ( )
```

#### 7.4.2.12 getShipType()

```
ShipType Planet_Bound.logica.Ship.getShipType ( )
```

#### 7.4.2.13 getUnreadEvents()

```
static int Planet_Bound.logica.Ship.getUnreadEvents ( ) [static]
```

#### 7.4.2.14 getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta ( )
```

#### 7.4.2.15 hasDrone()

```
boolean Planet_Bound.logica.Ship.hasDrone ( )
```

#### 7.4.2.16 hasOfficer()

```
boolean Planet_Bound.logica.Ship.hasOfficer (
    Officer officer )
```

#### 7.4.2.17 hasSpaceStation()

```
boolean Planet_Bound.logica.Ship.hasSpaceStation ( )
```

## Capítulo 8

# Documentação dos namespaces

### 8.1 Pacote Planet\_Bound

#### Pacotes

- package [logica](#)
- package [ui](#)

#### Componentes

- class [Main](#)

### 8.2 Pacote Planet\_Bound.logica

#### Pacotes

- package [dados](#)
- package [estados](#)

#### Componentes

- class [Ship](#)
- class [ShipObservavel](#)

### 8.3 Pacote Planet\_Bound.logica.dados

#### Pacotes

- package [aux](#)
- package [events](#)
- package [resourcesandplanets](#)
- package [ship](#)

## 8.4 Pacote Planet\_Bound.logica.dados.aux

### Componentes

- enum [Direcoes](#)
- enum [Officer](#)
- class [Options](#)

## 8.5 Pacote Planet\_Bound.logica.dados.events

### Componentes

- class [Event](#)
- enum [EventType](#)

## 8.6 Pacote Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets

### Componentes

- enum [PlanetType](#)
- enum [Resource](#)
- Lista de recursos possiveis de obter neste jogo.*
- class [ResourceTypes](#)
- class [Terreno](#)

## 8.7 Pacote Planet\_Bound.logica.dados.ship

### Componentes

- class [ShipDados](#)
- Esta class tem a funcao de guardar praticamente todos os dados para o jogo funcionar.*
- enum [ShipType](#)

## 8.8 Pacote Planet\_Bound.logica.estados

### Pacotes

- package [birthanddeath](#)
- package [noespaco](#)
- package [noterreno](#)



### Componentes

- class [EstadoAdapter](#)
- enum [EstadoJogo](#)
- interface [IEstado](#)

## 8.9 Pacote Planet\_Bound.logica.estados.birthanddeath

### Componentes

- class [GameOver](#)
- class [NovoShip](#)

## 8.10 Pacote Planet\_Bound.logica.estados.noespaco

### Pacotes

- package [menusdospacestation](#)

### Componentes

- class [NoEspaco](#)  
*Estado base, onde começa o jogo e o que tem acesso a maior parte dos estados do jogo.*

## 8.11 Pacote Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation

### Pacotes

- package [conversion](#)

### Componentes

- class [OnSpaceStation](#)

## 8.12 Pacote Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion

### Componentes

- class [ConversionP1](#)
- class [ConversionP2](#)

## 8.13 Pacote Planet\_Bound.logica.estados.noterreno

### Componentes

- class [NoTerreno](#)

*Este estado é para quando nos encontramos no terreno.*

## 8.14 Pacote Planet\_Bound.ui

### Pacotes

- package [gui](#)

## 8.15 Pacote Planet\_Bound.ui.gui

### Pacotes

- package [estados](#)
- package [info](#)
- package [menu](#)

### Componentes

- class [Gui](#)
- class [Helper](#)
- class [Root](#)

## 8.16 Pacote Planet\_Bound.ui.gui.estados

### Componentes

- class [GEScolha](#)
- class [GGameOver](#)
- class [GNoEspaco](#)
- class [GNovoShip](#)
- class [GTerreno](#)

## 8.17 Pacote Planet\_Bound.ui.gui.info

### Pacotes

- package [extraInfo](#)

### Componentes

- class [GLog](#)
- class [GRecursos](#)
- class [GResumo](#)
- class [GTop](#)

## 8.18 Pacote Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo

### Componentes

- class [InfoEspaco](#)
- class [InfoPlaneta](#)

## 8.19 Pacote Planet\_Bound.ui.gui.menu

### Componentes

- class [GMenu](#)



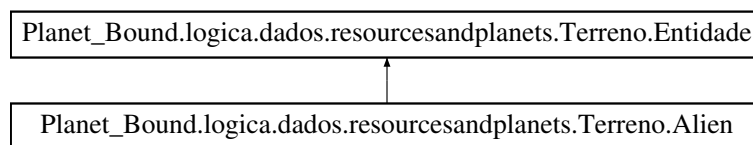
## Capítulo 9

# Documentação da classe

### 9.1 Referência à classe

**Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien**

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien



#### Membros públicos

- [Alien](#) ()
- String [getType](#) ()
- int [getAttack](#) ()
- int [getDeath](#) ()

#### Atributos Privados

- final int [attack](#)
- final int [death](#)
- final String [type](#)

#### Outros membros herdados

#### 9.1.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

#### 9.1.1.1 Alien()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.Alien ( )
```

### 9.1.2 Documentação dos métodos

#### 9.1.2.1 getAttack()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.getAttack ( )
```

#### 9.1.2.2 getDeath()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.getDeath ( )
```

#### 9.1.2.3 getType()

```
String Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.getType ( )
```

### 9.1.3 Documentação dos dados membro

#### 9.1.3.1 attack

```
final int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.attack [private]
```

#### 9.1.3.2 death

```
final int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.death [private]
```

## 9.1.3.3 type

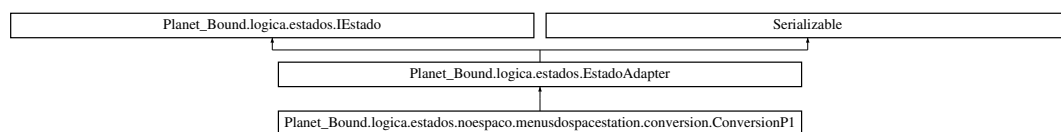
```
final String Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.type [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet\_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/[Terreno.java](#)

## 9.2 Referência à classe Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1



### Membros públicos

- [ConversionP1](#) ([ShipDados shipDados](#), boolean [onSpaceStation](#))
- [IEstado setOpcao](#) (int opcao)  
*dar receber feedback do user*
- [EstadoJogo getEstado](#) ()

### Atributos do Pacote

- final Vector< [Resource](#) > [listaresources](#)

### Atributos Privados

- final boolean [onSpaceStation](#)

### Outros membros herdados

## 9.2.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.2.1.1 ConversionP1()

```
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1.ConversionP1
(
    ShipDados shipDados,
    boolean onSpaceStation )
```

## 9.2.2 Documentação dos métodos

### 9.2.2.1 getEstado()

[EstadoJogo](#) Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1.↔  
getEstado ( )

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

### 9.2.2.2 setOpcao()

[IEstado](#) Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1.set↔  
Opcao (   
          int opcao )

dar receber feedback do user

Reimplementado de [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

## 9.2.3 Documentação dos dados membro

### 9.2.3.1 listaresources

final Vector<[Resource](#)> Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.↔  
ConversionP1.listaresources [package]

### 9.2.3.2 onSpaceStation

final boolean Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.Conversion↔  
P1.onSpaceStation [private]

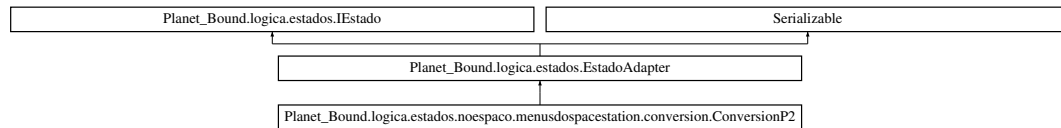
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet\_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/[ConversionP1.java](#)



## 9.3 Referência à classe Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2



### Membros públicos

- `ConversionP2` (`ShipDados shipDados`, boolean `onSpaceStation`, `Resource` `resource`)
- `IEstado setOpcao` (int `opcao`)  
*dar receber feedback do user*
- `EstadoJogo getEstado` ()

### Atributos do Pacote

- final `Vector< Resource > listaresources`
- final `Resource localresource`

### Membros privados

- boolean `resourceExiste` (`Resource` `resource`)  
*verifica se existe este recurso, se nao existir ejeta um evento do tipo Warning*
- `IEstado converterXfromY` (`Resource` `X`, `List< Resource > Y`)

### Atributos Privados

- final boolean `onSpaceStation`

### Outros membros herdados

#### 9.3.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

##### 9.3.1.1 ConversionP2()

```

Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2.ConversionP2
(
    ShipDados shipDados,
    boolean onSpaceStation,
    Resource resource )
  
```

## 9.3.2 Documentação dos métodos

### 9.3.2.1 converterXfromY()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2.↔  
converterXfromY (   
    Resource X,  
    List< Resource > Y ) [private]
```

Adiciona X aos recursos em troca da perda do grupo de recursos Y. Ele internamente chama o resourceExiste para verificar se os resources existem e cancela automaticamente se receber fase.

### 9.3.2.2 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2.↔  
getEstado ( )
```

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

### 9.3.2.3 resourceExiste()

```
boolean Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2.↔  
resourceExiste (   
    Resource resource ) [private]
```

verifica se existe este recurso, se nao existir ejeta um evento do tipo Warning

### 9.3.2.4 setOpcao()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2.set↔  
Opcao (   
    int opcao )
```

dar receber feedback do user

Reimplementado de [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

## 9.3.3 Documentação dos dados membro

### 9.3.3.1 listaresources

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.↵  
ConversionP2.listaresources [package]
```

### 9.3.3.2 localresource

```
final Resource Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.Conversion↵  
P2.localresource [package]
```

### 9.3.3.3 onSpaceStation

```
final boolean Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.Conversion↵  
P2.onSpaceStation [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/ConversionP2.java](#)

## 9.4 Referência da enumeração Planet\_Bound.logica.dados.aux.Direcoes

### Atributos Públicos

- [cima](#)
- [baixo](#)
- [esquerda](#)
- [direita](#)

### 9.4.1 Documentação dos dados membro

#### 9.4.1.1 baixo

```
Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes.baixo
```

#### 9.4.1.2 cima

```
Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes.cima
```

#### 9.4.1.3 direita

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes.direita`

#### 9.4.1.4 esquerda

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes.esquerda`

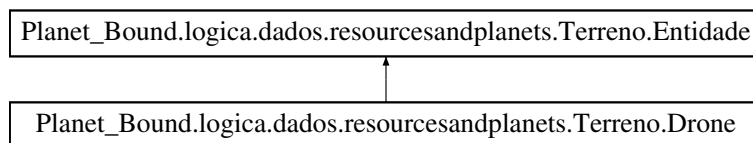
A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Direcoes.java`

### 9.5 Referência à classe

#### **Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone**

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone`



#### Membros públicos

- `int` `getHealth ()`
- `boolean` `loseHealth ()`

#### Funções do Pacote

- `Drone ()`

#### Atributos Privados

- `int` `health`

#### Outros membros herdados

#### 9.5.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.5.1.1 Drone()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone.Drone ( ) [package]
```

## 9.5.2 Documentação dos métodos

### 9.5.2.1 getHealth()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone.getHealth ( )
```

### 9.5.2.2 loseHealth()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone.loseHealth ( )
```

## 9.5.3 Documentação dos dados membro

### 9.5.3.1 health

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone.health [private]
```

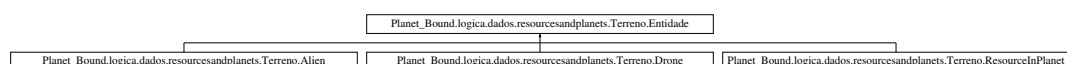
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet\_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/[Terreno.java](#)

## 9.6 Referência à classe

### Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade



## Membros públicos

- [Entidade](#) ()
- void [newRandomLocation](#) ()
- int [getCoordenadasX](#) ()
- int [getCoordenadasY](#) ()
- boolean [moveup](#) ()
- boolean [movedown](#) ()
- boolean [moverigh](#) ()
- boolean [moveleft](#) ()

## Atributos do Pacote

- final Integer[] [coordenadas](#)

## 9.6.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.6.1.1 Entidade()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.Entidade ( )
```

## 9.6.2 Documentação dos métodos

### 9.6.2.1 getCoordenadasX()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.getCoordenadasX ( )
```

### 9.6.2.2 getCoordenadasY()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.getCoordenadasY ( )
```

### 9.6.2.3 movedown()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.movedown ( )
```

#### 9.6.2.4 moveleft()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.moveleft ( )
```

#### 9.6.2.5 moverigh()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.moverigh ( )
```

#### 9.6.2.6 moveup()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.moveup ( )
```

#### 9.6.2.7 newRandomLocation()

```
void Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.newRandomLocation ( )
```

### 9.6.3 Documentação dos dados membro

#### 9.6.3.1 coordenadas

```
final Integer [ ] Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.coordenadas  
[package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet\_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/[Terreno.java](#)

## 9.7 Referência da enumeração

### Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades

#### Atributos Públicos

- [drone](#)
- [alien](#)
- [resource](#)

## 9.7.1 Documentação dos dados membro

### 9.7.1.1 alien

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades.alien`

### 9.7.1.2 drone

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades.drone`

### 9.7.1.3 resource

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades.resource`

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java`

## 9.8 Referência à classe `Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter`

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter`



## Membros públicos

- `EstadoAdapter (ShipDados shipDados)`
- `IEstado landOnThePlanet ()`
- `IEstado returnToShip ()`
- `IEstado convertResources ()`
- `IEstado proximoPlaneta ()`  
*avançar para um proximo planeta*
- `IEstado setOpcao (int opcao)`  
*dar receber feedback do user*
- `IEstado landOnSpaceStation ()`  
*aterra na space station*
- `IEstado novoJogo ()`
- `IEstado aplicaEvento (int idEvento)`
- `IEstado move (Direcoes direcao)`  
*move um objecto*



## Membros protegidos

- [ShipDados](#) `getShipDados ()`

## Atributos Privados

- final [ShipDados](#) `shipDados`

## 9.8.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.8.1.1 EstadoAdapter()

```
Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.EstadoAdapter (
    ShipDados shipDados )
```

## 9.8.2 Documentação dos métodos

### 9.8.2.1 aplicaEvento()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.aplicaEvento (
    int idEvento )
```

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#).

### 9.8.2.2 convertResources()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.convertResources ( )
```

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#).

### 9.8.2.3 getShipDados()

```
ShipDados Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.getShipDados ( ) [protected]
```

#### 9.8.2.4 landOnSpaceStation()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.landOnSpaceStation ( )`

aterra na space station

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#).

#### 9.8.2.5 landOnThePlanet()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.landOnThePlanet ( )`

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#).

#### 9.8.2.6 move()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.move (   
Direcoes direcao )`

move um objecto

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet\\_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno](#).

#### 9.8.2.7 novoJogo()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.novoJogo ( )`

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet\\_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver](#).

#### 9.8.2.8 proximoPlaneta()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.proximoPlaneta ( )`

avançar para um proximo planeta

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#).

### 9.8.2.9 returnToShip()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.returnToShip ( )`

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet\\_Bound.logica.estados.noTerreno.NoTerreno](#).

### 9.8.2.10 setOpcao()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.setOpcao (   
int opcao )`

dar receber feedback do user

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2](#), [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1](#), [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP3](#) e [Planet\\_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip](#).

## 9.8.3 Documentação dos dados membro

### 9.8.3.1 shipDados

`final ShipDados Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.shipDados [private]`

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/logica/estados/EstadoAdapter.java](#)

## 9.9 Referência da enumeração Planet\_Bound.logica.estados.EstadoJogo

### Atributos Públicos

- [GameOver](#)
- [NovoShip](#)
- [ConvertResources](#)
- [OnSpaceStation](#)
- [NoEspaco](#)
- [NoTerreno](#)

## 9.9.1 Documentação dos dados membro

### 9.9.1.1 ConvertResources

`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.ConvertResources`

### 9.9.1.2 GameOver

`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.GameOver`

### 9.9.1.3 NoEspaco

`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.NoEspaco`

### 9.9.1.4 NoTerreno

`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.NoTerreno`

### 9.9.1.5 NovoShip

`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.NovoShip`

### 9.9.1.6 OnSpaceStation

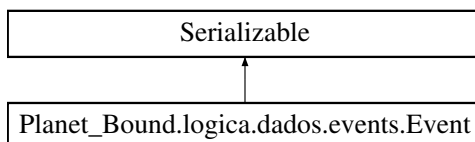
`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.OnSpaceStation`

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoJogo.java`

## 9.10 Referência à classe Planet\_Bound.logica.dados.events.Event

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.dados.events.Event



### Membros públicos

- [Event](#) ([EventType](#) eventType, String msg)
- [EventType](#) [getEventType](#) ()
- java.lang.String [getMsg](#) ()
- long [getTimeWithoutMilisecs](#) ()
- long [getUnixTimewithMilisecs](#) ()
- String [toString](#) ()

### Atributos do Pacote

- final [EventType](#) [eventType](#)
- final String [msg](#)
- final long [unixTimewithMilisecs](#)

#### 9.10.1 Descrição detalhada

##### Eventos

Este é o meu conceito de logging.

Os eventos sao formados por um -[EventType](#) , para diferenciar os tipos de eventos;

- uma mensagem personalizada, para o utilizador ler;
- e um unix time stamp, para saber quando o evento foi registado.

#### 9.10.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

##### 9.10.2.1 Event()

```
Planet_Bound.logica.dados.events.Event.Event (
    EventType eventType,
    String msg )
```

## 9.10.3 Documentação dos métodos

### 9.10.3.1 `getEventType()`

```
EventType Planet_Bound.logica.dados.events.Event.getEventType ( )
```

### 9.10.3.2 `getMsg()`

```
java.lang.String Planet_Bound.logica.dados.events.Event.getMsg ( )
```

### 9.10.3.3 `getTimeWithoutMilisecs()`

```
long Planet_Bound.logica.dados.events.Event.getTimeWithoutMilisecs ( )
```

### 9.10.3.4 `getUnixTimewithMilisecs()`

```
long Planet_Bound.logica.dados.events.Event.getUnixTimewithMilisecs ( )
```

### 9.10.3.5 `toString()`

```
String Planet_Bound.logica.dados.events.Event.toString ( )
```

## 9.10.4 Documentação dos dados membro

### 9.10.4.1 `eventType`

```
final EventType Planet_Bound.logica.dados.events.Event.eventType [package]
```

#### 9.10.4.2 msg

```
final String Planet_Bound.logica.dados.events.Event.msg [package]
```

#### 9.10.4.3 unixTimewithMilisecs

```
final long Planet_Bound.logica.dados.events.Event.unixTimewithMilisecs [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet\_Bound/logica/dados/events/[Event.java](#)

## 9.11 Referência da enumeração Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType

### Atributos Públicos

- [WormHole](#)
- [Info](#)
- [RandomEvent](#)
- [GameOver](#)
- [NovoPlaneta](#)
- [Warning](#)
- [DroneDeath](#)
- [AlienKilled](#)
- [DroneMovement](#)
- [ChoosenItem](#)
- [MoreResources](#)
- [NovoShip](#)
- [Debug](#)
- [ConversorDeltens](#)
- [OnSpaceStation](#)

### 9.11.1 Documentação dos dados membro

#### 9.11.1.1 AlienKilled

```
Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.AlienKilled
```

#### 9.11.1.2 ChosenItem

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.ChosenItem`

#### 9.11.1.3 ConversorDeltens

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.ConversorDeItens`

#### 9.11.1.4 Debug

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.Debug`

#### 9.11.1.5 DroneDeath

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.DroneDeath`

#### 9.11.1.6 DroneMovement

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.DroneMovement`

#### 9.11.1.7 GameOver

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.GameOver`

#### 9.11.1.8 Info

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.Info`

#### 9.11.1.9 MoreResources

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.MoreResources`



#### 9.11.1.10 NovoPlaneta

Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType.NovoPlaneta

#### 9.11.1.11 NovoShip

Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType.NovoShip

#### 9.11.1.12 OnSpaceStation

Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType.OnSpaceStation

#### 9.11.1.13 RandomEvent

Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType.RandomEvent

#### 9.11.1.14 Warning

Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType.Warning

#### 9.11.1.15 WormHole

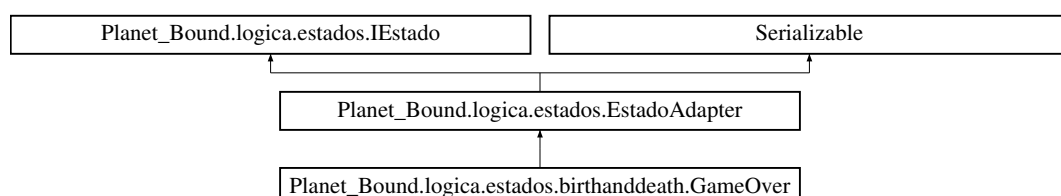
Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType.WormHole

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet\_Bound/logica/dados/events/[EventType.java](#)

## 9.12 Referência à classe Planet\_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver



## Membros públicos

- [GameOver](#) ([ShipDados](#) shipDados, [String](#) msg)
- [IEstado](#) novoJogo ()
- [String](#) toString ()
- [EstadoJogo](#) getEstado ()

## Atributos Privados

- final [String](#) mensagem

## Outros membros herdados

### 9.12.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

#### 9.12.1.1 GameOver()

```
Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver.GameOver (
    ShipDados shipDados,
    String msg )
```

### 9.12.2 Documentação dos métodos

#### 9.12.2.1 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver.getEstado ( )
```

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

#### 9.12.2.2 novoJogo()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver.novoJogo ( )
```

Reimplementado de [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

#### 9.12.2.3 toString()

```
String Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver.toString ( )
```

### 9.12.3 Documentação dos dados membro

#### 9.12.3.1 mensagem

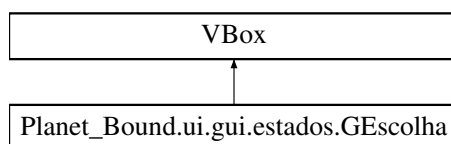
```
final String Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver.mensagem [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/logica/estados/birthanddeath/GameOver.java](#)

## 9.13 Referência à classe Planet\_Bound.ui.gui.estados.GEscolha

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.ui.gui.estados.GEscolha



### Membros públicos

- [GEscolha](#) ([ShipObservavel](#) model)

### Atributos do Pacote

- final Label [questao](#)
- final HBox [escolhas](#)
- final [EstadoJogo](#) lastState
- final HBox [questaoBox](#)
- final Rectangle [questaoSquare](#)

### Membros privados

- void [addTitle](#) ()
- void [setUpButtons](#) ()
- void [bSOButtons](#) (Pane pane, String string, int i)
- void [bSOSquares](#) (Pane pane, [Resource](#) resource)
- void [atualizaVista](#) ()

### Atributos Privados

- final [ShipObservavel](#) modelo

## 9.13.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.13.1.1 GEscolha()

```
Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.GEscolha (
    ShipObservavel model )
```

## 9.13.2 Documentação dos métodos

### 9.13.2.1 addTitle()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.addTitle ( ) [private]
```

### 9.13.2.2 atualizaVista()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.atualizaVista ( ) [private]
```

### 9.13.2.3 bSOButtons()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.bSOButtons (
    Pane pane,
    String string,
    int i ) [private]
```

### 9.13.2.4 bSOSquares()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.bSOSquares (
    Pane pane,
    Resource resource ) [private]
```

### 9.13.2.5 setUpButtons()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.setUpButtons ( ) [private]
```

### 9.13.3 Documentação dos dados membro

#### 9.13.3.1 escolhas

```
final HBox Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.escolhas [package]
```

#### 9.13.3.2 lastState

```
final EstadoJogo Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.lastState [package]
```

#### 9.13.3.3 modelo

```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.modelo [private]
```

#### 9.13.3.4 questao

```
final Label Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.questao [package]
```

#### 9.13.3.5 questaoBox

```
final HBox Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.questaoBox [package]
```

#### 9.13.3.6 questaoSquare

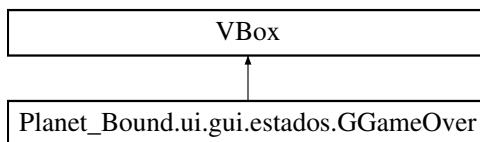
```
final Rectangle Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.questaoSquare [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/ui/gui/estados/GEscolha.java](#)

## 9.14 Referência à classe Planet\_Bound.ui.gui.estados.GGameOver

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.ui.gui.estados.GGameOver



### Membros públicos

- [GGameOver](#) ([ShipObservavel](#) model)

### Atributos do Pacote

- final [ShipObservavel](#) [modelo](#)
- Label [questao](#)

### Membros privados

- void [organiza](#) ()
- void [actulizaVista](#) ()

## 9.14.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.14.1.1 GGameOver()

```
Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver.GGameOver (
    ShipObservavel model )
```

## 9.14.2 Documentação dos métodos

### 9.14.2.1 actulizaVista()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver.actulizaVista ( ) [private]
```

#### 9.14.2.2 organiza()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver.organiza ( ) [private]
```

### 9.14.3 Documentação dos dados membro

#### 9.14.3.1 modelo

```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver.modelo [package]
```

#### 9.14.3.2 questao

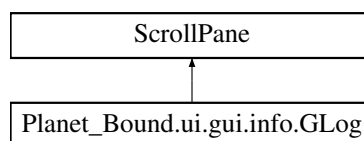
```
Label Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver.questao [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet\_Bound/ui/gui/estados/GGameOver.java

## 9.15 Referência à classe Planet\_Bound.ui.gui.info.GLog

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.ui.gui.info.GLog



### Membros públicos

- [GLog](#) ([ShipObservavel](#) model)

### Atributos do Pacote

- final [ShipObservavel](#) [modelo](#)
- final VBox [log](#)

### Membros privados

- void [setValues](#) ()

## 9.15.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.15.1.1 GLog()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.GLog.GLog (
    ShipObservavel model )
```

## 9.15.2 Documentação dos métodos

### 9.15.2.1 setValues()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GLog.setValues ( ) [private]
```

## 9.15.3 Documentação dos dados membro

### 9.15.3.1 log

```
final VBox Planet_Bound.ui.gui.info.GLog.log [package]
```

### 9.15.3.2 modelo

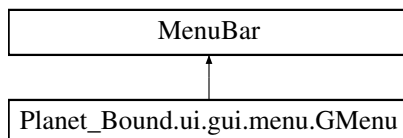
```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.info.GLog.modelo [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/ui/gui/info/GLog.java](#)

## 9.16 Referência à classe Planet\_Bound.ui.gui.menu.GMenu

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.ui.gui.menu.GMenu





## Membros públicos

- [GMenu](#) ()

## Atributos do Pacote

- final Menu [file](#)
- final Menu [help](#)

### 9.16.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

#### 9.16.1.1 GMenu()

```
Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu.GMenu ( )
```

### 9.16.2 Documentação dos dados membro

#### 9.16.2.1 file

```
final Menu Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu.file [package]
```

#### 9.16.2.2 help

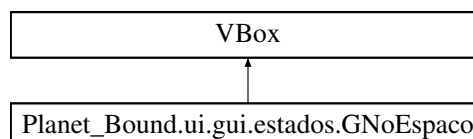
```
final Menu Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu.help [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/ui/gui/menu/GMenu.java](#)

## 9.17 Referência à classe Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco



## Membros públicos

- [GNoEspaco](#) ([ShipObservavel](#) model)

## Atributos do Pacote

- final [ShipObservavel](#) modelo
- Circle [planeta](#)
- Button [next](#)
- StackPane [spaceStation](#)
- Button [conversor](#)

## Membros privados

- void [organiza](#) ()
- void [setUpConversor](#) ()
- void [setUpPlaneta](#) ()
- void [setUpNext](#) ()
- void [setUpSpaceStation](#) ()
- void [atualizaVista](#) ()

## 9.17.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.17.1.1 GNoEspaco()

```
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.GNoEspaco (
    ShipObservavel model )
```

## 9.17.2 Documentação dos métodos

### 9.17.2.1 atualizaVista()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.atualizaVista ( ) [private]
```

### 9.17.2.2 organiza()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.organiza ( ) [private]
```

### 9.17.2.3 setUpConversor()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.setUpConversor ( ) [private]
```

### 9.17.2.4 setUpNext()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.setUpNext ( ) [private]
```

### 9.17.2.5 setUpPlaneta()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.setUpPlaneta ( ) [private]
```

### 9.17.2.6 setUpSpaceStation()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.setUpSpaceStation ( ) [private]
```

## 9.17.3 Documentação dos dados membro

### 9.17.3.1 conversor

```
Button Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.conversor [package]
```

### 9.17.3.2 modelo

```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.modelo [package]
```

### 9.17.3.3 next

```
Button Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.next [package]
```

### 9.17.3.4 planeta

`Circle Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.planeta` [package]

### 9.17.3.5 spaceStation

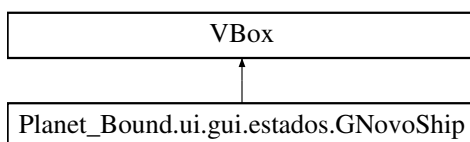
`StackPane Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.spaceStation` [package]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNoEspaco.java`

## 9.18 Referência à classe Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip



### Membros públicos

- `GNovoShip` (`ShipObservavel` modelo)

### Membros privados

- void `organizaComponentes` ()
- void `atualizaVista` ()

### Atributos Privados

- final `ShipObservavel` modelo

### 9.18.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

#### 9.18.1.1 GNovoShip()

```
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip.GNovoShip (  
    ShipObservavel modelo )
```

## 9.18.2 Documentação dos métodos

### 9.18.2.1 atualizaVista()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip.atualizaVista ( ) [private]
```

### 9.18.2.2 organizaComponentes()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip.organizaComponentes ( ) [private]
```

## 9.18.3 Documentação dos dados membro

### 9.18.3.1 modelo

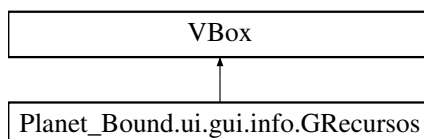
```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip.modelo [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet\_Bound/ui/gui/estados/[GNovoShip.java](#)

## 9.19 Referência à classe Planet\_Bound.ui.gui.info.GRecursos

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.ui.gui.info.GRecursos



### Membros públicos

- [GRecursos](#) ([ShipObservavel](#) model)

### Atributos do Pacote

- Label [droneStats](#)
- HBox [DroneBox](#)
- VBox [infoEspaco](#)

## Membros privados

- void [setValues](#) ()
- void [organizaComponentes](#) ()

## Atributos Privados

- final Vector< Label > [recursos](#)
- final Label [title](#)
- final [ShipObservavel](#) [modelo](#)

## 9.19.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.19.1.1 GRecursos()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.GRecursos (
    ShipObservavel model )
```

## 9.19.2 Documentação dos métodos

### 9.19.2.1 organizaComponentes()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.organizaComponentes ( ) [private]
```

### 9.19.2.2 setValues()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.setValues ( ) [private]
```

## 9.19.3 Documentação dos dados membro

### 9.19.3.1 DroneBox

```
HBox Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.DroneBox [package]
```

### 9.19.3.2 droneStats

```
Label Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.droneStats [package]
```

### 9.19.3.3 infoEspaco

```
VBox Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.infoEspaco [package]
```

### 9.19.3.4 modelo

```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.modelo [private]
```

### 9.19.3.5 recursos

```
final Vector<Label> Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.recursos [private]
```

### 9.19.3.6 title

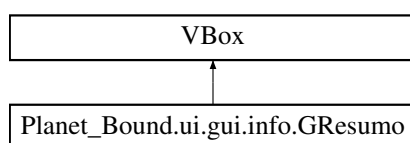
```
final Label Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.title [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/ui/gui/info/GRecursos.java](#)

## 9.20 Referência à classe Planet\_Bound.ui.gui.info.GResumo

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.ui.gui.info.GResumo



### Membros públicos

- [GResumo](#) ([ShipObservavel](#) modelo)

## Membros privados

- void [setValues](#) ()
- void [organizaComponentes](#) ()

## Atributos Privados

- final Label [labelNome](#)
- final Label [labelComandantes](#)
- final [ShipObservavel](#) [modelo](#)

## 9.20.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.20.1.1 GResumo()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.GResumo (
    ShipObservavel modelo )
```

## 9.20.2 Documentação dos métodos

### 9.20.2.1 organizaComponentes()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.organizaComponentes ( ) [private]
```

### 9.20.2.2 setValues()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.setValues ( ) [private]
```

## 9.20.3 Documentação dos dados membro

### 9.20.3.1 labelComandantes

```
final Label Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.labelComandantes [private]
```



### 9.20.3.2 labelNome

```
final Label Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.labelNome [private]
```

### 9.20.3.3 modelo

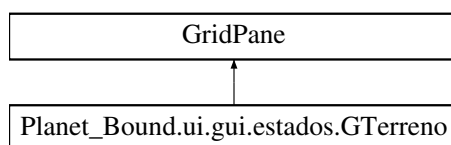
```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.modelo [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/ui/gui/info/GResumo.java](#)

## 9.21 Referência à classe Planet\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno



### Membros públicos

- [GTerreno](#) ([ShipObservavel](#) modelo)

### Atributos do Pacote

- final [ShipObservavel](#) [modelo](#)
- Circle [planeta](#)
- Button [next](#)
- StackPane [spaceStation](#)
- Button [conversor](#)
- Polygon [drone](#)
- Ellipse [alien](#)
- Rectangle [resource](#)

### Membros privados

- void [organiza](#) ()
- Rectangle [direcao](#) (int x, int y)
- boolean [compareVector](#) (Integer[] a, Integer[] b)
- boolean [compareVector](#) (Integer[] a, Integer[] b, int n)
- void [atualizaVista](#) ()

## 9.21.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.21.1.1 GTerreno()

```
Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.GTerreno (
    ShipObservavel model )
```

## 9.21.2 Documentação dos métodos

### 9.21.2.1 atualizaVista()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.atualizaVista ( ) [private]
```

### 9.21.2.2 compareVector() [1/2]

```
boolean Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.compareVector (
    Integer[] a,
    Integer[] b ) [private]
```

### 9.21.2.3 compareVector() [2/2]

```
boolean Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.compareVector (
    Integer[] a,
    Integer[] b,
    int n ) [private]
```

### 9.21.2.4 direcao()

```
Rectangle Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.direcao (
    int x,
    int y ) [private]
```

### 9.21.2.5 organiza()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.organiza ( ) [private]
```

## 9.21.3 Documentação dos dados membro

### 9.21.3.1 alien

```
Ellipse Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.alien [package]
```

### 9.21.3.2 conversor

```
Button Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.conversor [package]
```

### 9.21.3.3 drone

```
Polygon Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.drone [package]
```

### 9.21.3.4 modelo

```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.modelo [package]
```

### 9.21.3.5 next

```
Button Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.next [package]
```

### 9.21.3.6 planeta

```
Circle Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.planeta [package]
```

### 9.21.3.7 resource

`Rectangle Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.resource` [package]

### 9.21.3.8 spaceStation

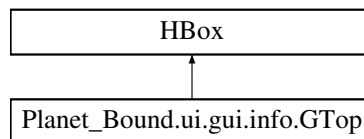
`StackPane Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.spaceStation` [package]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/ui/gui/estados/GTerreno.java](#)

## 9.22 Referência à classe Planet\_Bound.ui.gui.info.GTop

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.ui.gui.info.GTop



### Membros públicos

- [GTop](#) ([ShipObservavel](#) model)

### Atributos do Pacote

- [ShipObservavel](#) modelo
- Button [bt](#)

### Membros privados

- void [organiza](#) ()
- void [setOption](#) ()
- void [update](#) ()

### 9.22.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.22.1.1 GTop()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.GTop (
    ShipObservavel model )
```

## 9.22.2 Documentação dos métodos

### 9.22.2.1 organiza()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.organiza ( ) [private]
```

### 9.22.2.2 setOption()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.setOption ( ) [private]
```

### 9.22.2.3 update()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.update ( ) [private]
```

## 9.22.3 Documentação dos dados membro

### 9.22.3.1 bt

```
Button Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.bt [package]
```

### 9.22.3.2 modelo

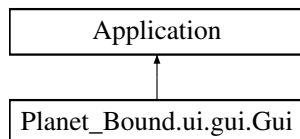
```
ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.modelo [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/ui/gui/info/GTop.java](#)

## 9.23 Referência à classe Planet\_Bound.ui.gui.Gui

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.ui.gui.Gui



### Membros públicos

- void [start](#) (Stage s)

### Membros públicos estáticos

- static void [main2](#) (String[] args)

### Atributos do Pacote

- [ShipObservavel](#) modelo
- [Root](#) root

### Membros privados

- MenuBar [getMB](#) (Stage s)

#### 9.23.1 Documentação dos métodos

##### 9.23.1.1 getMB()

```
MenuBar Planet_Bound.ui.gui.Gui.getMB (  
    Stage s ) [private]
```

##### 9.23.1.2 main2()

```
static void Planet_Bound.ui.gui.Gui.main2 (  
    String[] args ) [static]
```

### 9.23.1.3 start()

```
void Planet_Bound.ui.gui.Gui.start (
    Stage s )
```

## 9.23.2 Documentação dos dados membro

### 9.23.2.1 modelo

```
ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.Gui.modelo [package]
```

### 9.23.2.2 root

```
Root Planet_Bound.ui.gui.Gui.root [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet\_Bound/ui/gui/[Gui.java](#)

## 9.24 Referência à classe Planet\_Bound.ui.gui.Helper

### Membros públicos estáticos

- static Color [Resource2Color](#) ([Resource](#) resource)
- static HBox [ResourceLabel](#) ([Resource](#) resource)
- static Color [Type2Color](#) ([PlanetType](#) planetType)
- static Color [Type2Color](#) ([Resource](#) resource)
- static Color [Type2Color](#) (String color)
- static Color [PlanetType2Color](#) ([PlanetType](#) planetType)

### Atributos Públicos Estáticos

- static int [RETANGLE\\_SIZE](#) = 10

### 9.24.1 Documentação dos métodos

#### 9.24.1.1 PlanetType2Color()

```
static Color Planet_Bound.ui.gui.Helper.PlanetType2Color (  
    PlanetType planetType ) [static]
```

#### 9.24.1.2 ResourceLabel()

```
static HBox Planet_Bound.ui.gui.Helper.ResourceLabel (  
    Resource resource ) [static]
```

#### 9.24.1.3 Resource2Color()

```
static Color Planet_Bound.ui.gui.Helper.Resource2Color (  
    Resource resource ) [static]
```

#### 9.24.1.4 Type2Color() [1/3]

```
static Color Planet_Bound.ui.gui.Helper.Type2Color (  
    PlanetType planetType ) [static]
```

#### 9.24.1.5 Type2Color() [2/3]

```
static Color Planet_Bound.ui.gui.Helper.Type2Color (  
    Resource resource ) [static]
```

#### 9.24.1.6 Type2Color() [3/3]

```
static Color Planet_Bound.ui.gui.Helper.Type2Color (  
    String color ) [static]
```

### 9.24.2 Documentação dos dados membro



### 9.24.2.1 RETANGLE\_SIZE

```
int Planet_Bound.ui.gui.Helper.RETANGLE_SIZE = 10 [static]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/ui/gui/Helper.java](#)

## 9.25 Referência ao interface Planet\_Bound.logica.estados.IEstado

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.estados.IEstado



### Membros públicos

- [IEstado landOnThePlanet \(\)](#)
- [IEstado returnToShip \(\)](#)
- [IEstado convertResources \(\)](#)
- [IEstado aplicaEvento \(int idEvento\)](#)
- [IEstado proximoPlaneta \(\)](#)  
*avançar para um proximo planeta*
- [IEstado setOpcao \(int opcao\)](#)  
*dar receber feedback do user*
- [IEstado landOnSpaceStation \(\)](#)  
*aterra na space station*
- [IEstado novoJogo \(\)](#)
- [IEstado move \(Direcoes direcao\)](#)  
*move um objecto*
- [EstadoJogo getEstado \(\)](#)

### 9.25.1 Documentação dos métodos

#### 9.25.1.1 aplicaEvento()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.IEstado.aplicaEvento (
    int idEvento )
```

Implementado em [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#) e [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).



### 9.25.1.7 novoJogo()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.IEstado.novoJogo ( )`

Implementado em [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#) e [Planet\\_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver](#).

### 9.25.1.8 proximoPlaneta()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.IEstado.proximoPlaneta ( )`

avancar para um proximo planeta

Implementado em [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#) e [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

### 9.25.1.9 returnToShip()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.IEstado.returnToShip ( )`

Implementado em [Planet\\_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno](#) e [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

### 9.25.1.10 setOpcao()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.IEstado.setOpcao (`  
`int opcao )`

dar receber feedback do user

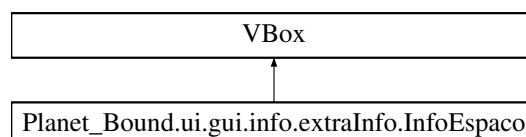
Implementado em [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2](#), [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1](#), [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#), [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation](#) e [Planet\\_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoS](#)

A documentação para este interface foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/logica/estados/IEstado.java](#)

## 9.26 Referência à classe Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco



## Membros públicos

- [InfoEspaco](#) ([ShipObservavel](#) model)

## Atributos do Pacote

- [ShipObservavel](#) modelo

## Membros privados

- void [setUp](#) ()
- void [update](#) ()

### 9.26.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

#### 9.26.1.1 InfoEspaco()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco.InfoEspaco (
    ShipObservavel model )
```

### 9.26.2 Documentação dos métodos

#### 9.26.2.1 setUp()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco.setUp ( ) [private]
```

#### 9.26.2.2 update()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco.update ( ) [private]
```

### 9.26.3 Documentação dos dados membro

### 9.26.3.1 modelo

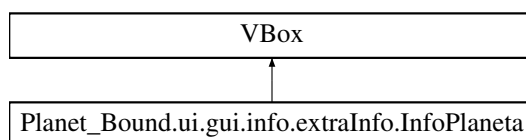
[ShipObservavel](#) Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco.modelo [package]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoEspaco.java](#)

## 9.27 Referência à classe Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta



### Membros públicos

- [InfoPlaneta](#) ([ShipObservavel](#) model)

### Atributos do Pacote

- [ShipObservavel](#) modelo
- Label [droneStats](#)

### Membros privados

- void [setUp](#) ()
- void [update](#) ()

### 9.27.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

#### 9.27.1.1 InfoPlaneta()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta.InfoPlaneta (
    ShipObservavel model )
```

### 9.27.2 Documentação dos métodos

### 9.27.2.1 setUp()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta.setUp ( ) [private]
```

### 9.27.2.2 update()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta.update ( ) [private]
```

## 9.27.3 Documentação dos dados membro

### 9.27.3.1 droneStats

```
Label Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta.droneStats [package]
```

### 9.27.3.2 modelo

```
ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta.modelo [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoPlaneta.java](#)

## 9.28 Referência à classe Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno

### Componentes

- enum [types](#)

### Membros públicos

- Integer[] [getCoordenadas](#) ([types](#) type)
- Integer[] [getCoordenadas](#) (Class<?> classtype) throws Error
- int [getCounter](#) ()  
*obtem o contador do alien*
- [Resource](#) [getResourceType](#) ()
- boolean [droneHasResource](#) ()
- int [getDroneHealth](#) ()
- String [getAlienType](#) ()  
*Recurta o tipo de alien.*

## Atributos do Pacote

- final [Terreno terreno](#)

## Membros privados

- [ITerreno](#) ([Terreno terreno](#))
- [Terreno](#) [getTerreno](#) ()

### 9.28.1 Descrição detalhada

Interface para ter informações do Terreno

Quando se é entrado no estado NoTerreno, é se criado um objecto Terreno para gerenciar internamente coisas como o alien, drone e recurso, as suas localizações e as suas propriedades, o [ITerreno](#), nao interage com nada propriamente, o que ele faz é dar informação do estado actual do terreno.

Para obter uma instancia de [ITerreno](#) veja o metodo [getITerreno](#)

Aviso: se nao tiver no estado NoTerreno o [getITerreno](#) vai retornar null

### 9.28.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

#### 9.28.2.1 ITerreno()

```
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.ITerreno (
    Terreno terreno ) [private]
```

### 9.28.3 Documentação dos métodos

#### 9.28.3.1 droneHasResource()

```
boolean Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.droneHasResource ( )
```

#### 9.28.3.2 getAlienType()

```
String Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getAlienType ( )
```

Recurta o tipo de alien.

Retorna

O typo de alien Se nao fizeres a verificacao do counter e o alien estiver morto ele ira retornar a string "Morto"

#### 9.28.3.3 getCoordenadas() [1/2]

```
Integer [ ] Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getCoordenadas (
    Class<?> classtype ) throws Error
```

vai buscar as coordenadas de uma entidade no terreno

**Parâmetros**

<i>classtype</i>	da o typo da class que se quer analisar, se for null ou outra que nao exista ira retornar as coordenadas iniciais do drone
------------------	--

**Retorna**

retorna um array[X,Y] das coordenadas do objecto ou caso null, da

**9.28.3.4 getCoordenadas() [2/2]**

```
Integer [ ] Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getCoordenadas (
    types type )
```

vai buscar as coordenadas de uma entidade no terreno

**Parâmetros**

<i>type</i>	tipo do objecto
-------------	-----------------

**Retorna**

retorna um array[X,Y] das coordenadas do objecto, se nao existir retorna null

**9.28.3.5 getCounter()**

```
int Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getCounter ( )
```

obtem o contador do alien

**Retorna**

retorna o numero do alien, se for zero que dizer que existe um alien no terreno

**9.28.3.6 getDroneHealth()**

```
int Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getDroneHealth ( )
```



### 9.28.3.7 getResourceType()

```
Resource Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getResourceType ( )
```

### 9.28.3.8 getTerreno()

```
Terreno Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getTerreno ( ) [private]
```

## 9.28.4 Documentação dos dados membro

### 9.28.4.1 terreno

```
final Terreno Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.terreno [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet\_Bound/logica/Ship.java

## 9.29 Referência à classe Planet\_Bound.Main

### Membros públicos estáticos

- static float [versao](#) ()
- static void [main](#) (String[] args)

*Esta é a função main.*

### Membros privados estáticos

- static void [printheelp](#) ()

## 9.29.1 Documentação dos métodos

### 9.29.1.1 main()

```
static void Planet_Bound.Main.main (
    String[] args ) [static]
```

Esta é a função main.

### 9.29.1.2 printhelp()

```
static void Planet_Bound.Main.printhelp ( ) [static], [private]
```

### 9.29.1.3 versao()

```
static float Planet_Bound.Main.versao ( ) [static]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

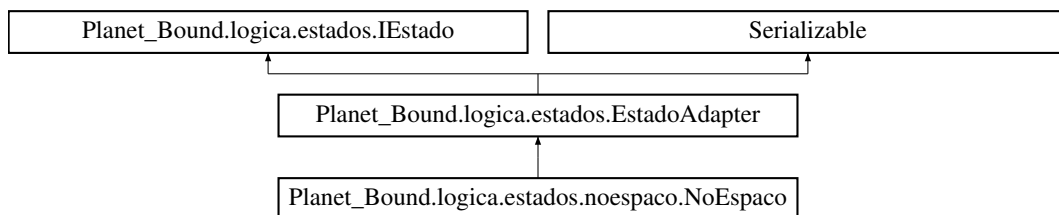
- src/Planet\_Bound/[Main.java](#)

## 9.30 Referência à classe

### Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco

Estado base, onde começa o jogo e o que tem acesso a maior parte dos estados do jogo.

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco



### Membros públicos

- [NoEspaco](#) ([ShipDados shipDados](#), boolean novoPlanet)
- [IEstado proximoPlaneta](#) ()  
*Move para o proximo planeta.*
- [IEstado landOnSpaceStation](#) ()  
*aterra na space station*
- [IEstado aplicaEvento](#) (int idEvento)  
*Para aplicacao dos eventos aleatorios.*
- [IEstado landOnThePlanet](#) ()
- [IEstado convertResources](#) ()
- [EstadoJogo getEstado](#) ()

### Outros membros herdados

#### 9.30.1 Descrição detalhada

Estado base, onde começa o jogo e o que tem acesso a maior parte dos estados do jogo.

## 9.30.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.30.2.1 NoEspaco()

```
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.NoEspaco (
    ShipDados shipDados,
    boolean novoPlanet )
```

## 9.30.3 Documentação dos métodos

### 9.30.3.1 aplicaEvento()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.aplicaEvento (
    int idEvento )
```

Para aplicacao dos eventos aleatorios.

Este é o metodo pedido pelo enunciado universitario para aplicação manual dos eventos, é utilizado automaticamente pelo proximoPlaneta

#### Parâmetros

<i>idEvento</i>	
-----------------	--

#### Retorna

Reimplementado de [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

### 9.30.3.2 convertResources()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.convertResources ( )
```

Reimplementado de [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

### 9.30.3.3 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.getEstado ( )
```

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

#### 9.30.3.4 landOnSpaceStation()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.landOnSpaceStation ( )`

aterra na space station

Reimplementado de [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

#### 9.30.3.5 landOnThePlanet()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.landOnThePlanet ( )`

Reimplementado de [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

#### 9.30.3.6 proximoPlaneta()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.proximoPlaneta ( )`

Move para o proximo planeta.

Do que percebi do enunciado, mover no espaço gasta sempre um de fuel, e depois existe o gasto extra de cada operacao especial

Retorna

Reimplementado de [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

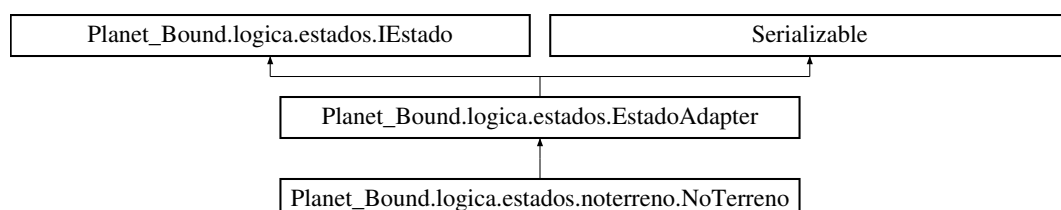
- [src/Planet\\_Bound/logica/estados/noespaco/NoEspaco.java](#)

## 9.31 Referência à classe

### Planet\_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno

Este estado é para quando nos encontramos no terreno.

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno



## Membros públicos

- [NoTerreno](#) ([ShipDados](#) shipDados)
- [IEstado](#) move ([Direcoes](#) direcao)  
*move um objecto*
- [IEstado](#) returnToShip ()
- [EstadoJogo](#) getEstado ()

## Outros membros herdados

### 9.31.1 Descrição detalhada

Este estado é para quando nos encontramos no terreno.

Quando se entra no estado [NoTerreno](#) o construtor do terreno retira uma fuel cell e cria um novo terreno.

Neste pode só movimentar para algum lado ou voltar para a ship Quando o drone é destruído ou volta ao ponto inicial com o recurso volta se para a ship a diferença entre um ou outro é que quando volta leva com ele 1-6 do recurso que apanhou

### 9.31.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

#### 9.31.2.1 NoTerreno()

```
Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno.NoTerreno (
    ShipDados shipDados )
```

### 9.31.3 Documentação dos métodos

#### 9.31.3.1 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno.getEstado ( )
```

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

#### 9.31.3.2 move()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno.move (
    Direcoes direcao )
```

move um objecto

Reimplementado de [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

### 9.31.3.3 returnToShip()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno.returnToShip ( )`

Reimplementado de [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

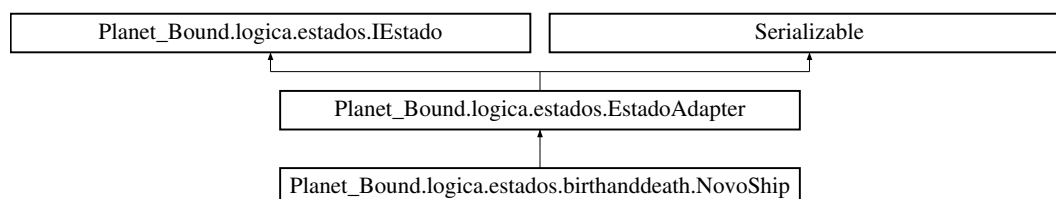
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/estados/noterreno/NoTerreno.java`

## 9.32 Referência à classe

### Planet\_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip



### Membros públicos

- [NovoShip](#) ([ShipDados](#) shipDados)
- [IEstado](#) setOpcao (int opcao)  
*dar receber feedback do user*
- [EstadoJogo](#) getEstado ()

### Outros membros herdados

## 9.32.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.32.1.1 NovoShip()

`Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip.NovoShip (`  
     [ShipDados](#) shipDados )

## 9.32.2 Documentação dos métodos

#### 9.32.2.1 getEstado()

`EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip.getEstado ( )`

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

#### 9.32.2.2 setOpcao()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip.setOpcao (   
int opcao )`

dar receber feedback do user

Reimplementado de [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/logica/estados/birthanddeath/NovoShip.java](#)

### 9.33 Referência da enumeração Planet\_Bound.logica.dados.aux.Officer

#### Atributos Públicos

- [Captain](#)
- [Navigation](#)
- [Landing](#)
- [Shilds](#)
- [Weapons](#)
- [Cargo](#)

#### 9.33.1 Documentação dos dados membro

##### 9.33.1.1 Captain

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Captain`

##### 9.33.1.2 Cargo

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Cargo`

### 9.33.1.3 Landing

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Landing`

### 9.33.1.4 Navigation

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Navigation`

### 9.33.1.5 Shilds

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Shilds`

### 9.33.1.6 Weapons

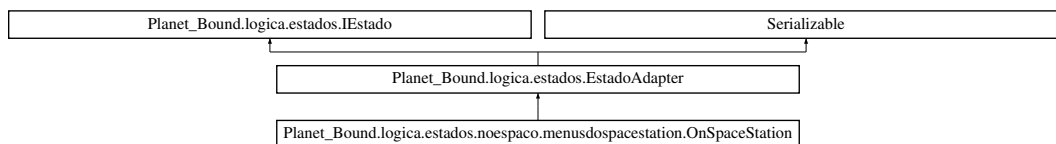
`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Weapons`

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Officer.java`

## 9.34 Referência à classe `Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusospacestation.OnSpaceStation`

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusospacestation.OnSpaceStation`



### Membros públicos

- `OnSpaceStation` (`ShipDados shipDados`)
- `IEstado setOpcao` (`int opcao`)  
*dar receber feedback do user*
- `EstadoJogo getEstado` ()



### Membros privados

- boolean [resourceExiste](#) ([Resource](#) resource, int N)  
*verifica se existe N deste recurso, se nao existir ejeta um evento do tipo Warning*
- boolean [verificaeretiraNrecursosdotipoYparaobterX](#) (String X, int N, Resource... Y)

### Outros membros herdados

#### 9.34.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

##### 9.34.1.1 OnSpaceStation()

```
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation.OnSpaceStation (
    ShipDados shipDados )
```

0 - sair

1

2

3

4

5

6

#### 9.34.2 Documentação dos métodos

##### 9.34.2.1 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation.getEstado (
)
```

Implementa [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#).

### 9.34.2.2 resourceExiste()

```
boolean Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation.resourceExiste
(
    Resource resource,
    int N ) [private]
```

verifica se existe N deste recurso, se nao existir ejeta um evento do tipo Warning

### 9.34.2.3 setOpcao()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation.setOpcao (
    int opcao )
```

dar receber feedback do user

Reimplementado de [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

### 9.34.2.4 verificaeretiraNrecursosdotipoYparaobterX()

```
boolean Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation.verificaeretira↔
NrecursosdotipoYparaobterX (
    String X,
    int N,
    Resource... Y ) [private]
```

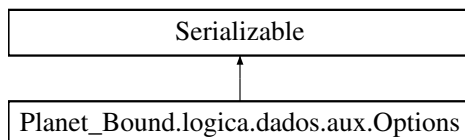
Verifica se existe N recursos do tipo Y para obeter o recurso X, se existirem ele vai retirar los e vai retornar true para dizer que se pode adicionar o novo recurso Ele internamente chama o resourceExiste para verificar se os resources existem e cancela automaticamente se receber fase. Ele tambem verifica se X esta cheio, caso esteja tambem ira cancelar antes de converter alguma coisa e ejetar um evento do tipo warning.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/OnSpaceStation.java](#)

## 9.35 Referência à classe Planet\_Bound.logica.dados.aux.Options

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.dados.aux.Options



## Membros públicos

- [Options](#) (String header, Vector< String > [optionsString](#))
- [Options](#) (String header, Vector< String > [optionsString](#), Vector< [Resource](#) > optionsResources)
- [Options](#) (String header, [Resource](#) resource, Vector< String > strings, Vector< [Resource](#) > resources)
- int [getNOptions](#) ()
- String [getHeaderString](#) ()
- [Resource](#) [getHeaderResource](#) ()
- List< String > [getOptionsString](#) ()
- List< [Resource](#) > [getOptionsResources](#) ()
- String [toString](#) ()

## Atributos do Pacote

- final [Resource](#) [headerResource](#)
- final String [headerString](#)
- final Vector< [Resource](#) > [optionsResource](#)
- Vector< String > [optionsString](#)
- int [optionsSize](#)

### 9.35.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

#### 9.35.1.1 Options() [1/3]

```
Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.Options (
    String header,
    Vector< String > optionsString )
```

#### 9.35.1.2 Options() [2/3]

```
Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.Options (
    String header,
    Vector< String > optionsString,
    Vector< Resource > optionsResources )
```

#### 9.35.1.3 Options() [3/3]

```
Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.Options (
    String header,
    Resource resource,
    Vector< String > strings,
    Vector< Resource > resources )
```

## 9.35.2 Documentação dos métodos

### 9.35.2.1 getHeaderResource()

```
Resource Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.getHeaderResource ( )
```

### 9.35.2.2 getHeaderString()

```
String Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.getHeaderString ( )
```

### 9.35.2.3 getNOptions()

```
int Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.getNOptions ( )
```

### 9.35.2.4 getOptionsResources()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.getOptionsResources ( )
```

### 9.35.2.5 getOptionsString()

```
List<String> Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.getOptionsString ( )
```

### 9.35.2.6 toString()

```
String Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.toString ( )
```

## 9.35.3 Documentação dos dados membro

### 9.35.3.1 headerResource

```
final Resource Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.headerResource [package]
```

### 9.35.3.2 headerString

```
final String Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.headerString [package]
```

### 9.35.3.3 optionsResource

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.optionsResource [package]
```

### 9.35.3.4 optionsSize

```
int Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.optionsSize [package]
```

### 9.35.3.5 optionsString

```
Vector<String> Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.optionsString [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/logica/dados/aux/Options.java](#)

## 9.36 Referência da enumeração Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType

### Atributos Públicos

- [Blue](#)
- [Black](#)
- [Red](#)
- [Green](#)

### 9.36.1 Documentação dos dados membro

#### 9.36.1.1 Black

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType.Black`

#### 9.36.1.2 Blue

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType.Blue`

#### 9.36.1.3 Green

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType.Green`

#### 9.36.1.4 Red

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType.Red`

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/PlanetType.java`

### 9.37 Referência da enumeração

#### `Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource`

Lista de recursos possíveis de obter neste jogo.

#### Atributos Públicos

- [Red](#)
- [Green](#)  
*planet and resource*
- [Blue](#)  
*planet and resource*
- [Black](#)  
*planet and resource*
- [Fuel](#)  
*planet and resource*
- [Ammo](#)  
*fuel*
- [Shield](#)  
*ammo*
- [Artifact](#)  
*shild*

### 9.37.1 Descrição detalhada

Lista de recursos possíveis de obter neste jogo.

Neste trabalho foi considerado que os recursos são todos os que estão aqui listados excepto quando é explícito os a escolher.

### 9.37.2 Documentação dos dados membro

#### 9.37.2.1 Ammo

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Ammo`

fuel

#### 9.37.2.2 Artifact

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Artifact`

shild

artifact

#### 9.37.2.3 Black

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Black`

planet and resource

#### 9.37.2.4 Blue

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Blue`

planet and resource

#### 9.37.2.5 Fuel

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Fuel`

planet and resource

### 9.37.2.6 Green

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Green`

planet and resource

### 9.37.2.7 Red

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Red`

### 9.37.2.8 Shield

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Shield`

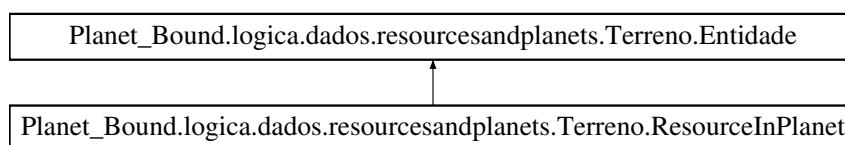
ammo

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Resource.java`

## 9.38 Referência à classe `Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet`

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet`



### Membros públicos

- `Resource getResourceType ()`

### Funções do Pacote

- `ResourceInPlanet (Resource resourceType)`

### Atributos do Pacote

- final `Resource resourceType`
- boolean `apanhadoPeloDrone`



## 9.38.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.38.1.1 ResourceInPlanet()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet.ResourceInPlanet (
    Resource resourceType ) [package]
```

## 9.38.2 Documentação dos métodos

### 9.38.2.1 getResourceType()

```
Resource Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet.getResource↵
Type ( )
```

## 9.38.3 Documentação dos dados membro

### 9.38.3.1 apanhadoPeloDrone

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet.apanhadoPelo↵
Drone [package]
```

### 9.38.3.2 resourceType

```
final Resource Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet.resource↵
Type [package]
```

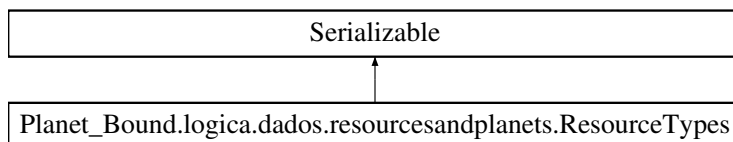
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet\_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java

## 9.39 Referência à classe

### Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes



## Membros públicos

- List< Resource > getPlanetBlack ()
- List< Resource > getPlanetRed ()
- List< Resource > getPlanetGreen ()
- List< Resource > getPlanetBlue ()
- List< Resource > getNormalResources ()
- ResourceTypes ()
- List< Resource > getPlanetTypes (PlanetType planetType)
- PlanetType randomPlanet ()

## Membros públicos estáticos

- static void fillVector (Vector< Resource > vector, Resource... resources)
- static void fillVector (Vector< Resource > vector, Resource resource, int ntimes)

## Atributos Privados

- final Vector< Resource > planetBlack  
*planets*
- final Vector< Resource > planetRed
- final Vector< Resource > planetGreen
- final Vector< Resource > planetBlue
- final Vector< Resource > recursos
- Vector< Resource >[] planets

## 9.39.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.39.1.1 ResourceTypes()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.ResourceTypes ( )
```

## 9.39.2 Documentação dos métodos

### 9.39.2.1 fillVector() [1/2]

```
static void Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.fillVector (
    Vector< Resource > vector,
    Resource resource,
    int ntimes ) [static]
```

### 9.39.2.2 fillVector() [2/2]

```
static void Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.fillVector (
    Vector< Resource > vector,
    Resource... resources ) [static]
```

### 9.39.2.3 getNormalResources()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getNormalResources
( )
```

### 9.39.2.4 getPlanetBlack()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getPlanetBlack ( )
```

### 9.39.2.5 getPlanetBlue()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getPlanetBlue ( )
```

### 9.39.2.6 getPlanetGreen()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getPlanetGreen ( )
```

### 9.39.2.7 getPlanetRed()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getPlanetRed ( )
```

### 9.39.2.8 getPlanetTypes()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getPlanetTypes (
    PlanetType planetType )
```

### 9.39.2.9 randomPlanet()

```
PlanetType Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.randomPlanet ( )
```

## 9.39.3 Documentação dos dados membro

### 9.39.3.1 planetBlack

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.planetBlack  
[private]
```

planets

### 9.39.3.2 planetBlue

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.planetBlue  
[private]
```

### 9.39.3.3 planetGreen

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.planetGreen  
[private]
```

### 9.39.3.4 planetRed

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.planetRed  
[private]
```

### 9.39.3.5 planets

```
Vector<Resource> [ ] Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.planets [private]
```

### 9.39.3.6 recursos

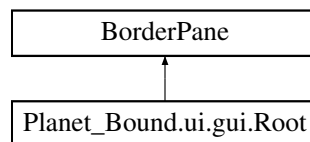
```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.recurso  
s [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/ResourceTypes.java](#)

## 9.40 Referência à classe Planet\_Bound.ui.gui.Root

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.ui.gui.Root



### Componentes

- enum [RootBackground](#)

### Membros públicos

- [Root](#) ([ShipObservavel modelo](#))
- void [updateSize](#) (double maxW, double maxHeight)

### Atributos do Pacote

- [GLog gLog](#)
- [GRecursos gRecursos](#)
- [GTop gTop](#)
- [StackPane center](#)

### Membros privados

- void [organizaComponentes](#) ()

### Atributos Privados

- final [ShipObservavel modelo](#)

### 9.40.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.40.1.1 Root()

```
Planet_Bound.ui.gui.Root.Root (
    ShipObservavel modelo )
```

## 9.40.2 Documentação dos métodos

### 9.40.2.1 organizaComponentes()

```
void Planet_Bound.ui.gui.Root.organizaComponentes ( ) [private]
```

### 9.40.2.2 updateSize()

```
void Planet_Bound.ui.gui.Root.updateSize (
    double maxW,
    double maxHeight )
```

## 9.40.3 Documentação dos dados membro

### 9.40.3.1 center

```
StackPane Planet_Bound.ui.gui.Root.center [package]
```

### 9.40.3.2 gLog

```
GLog Planet_Bound.ui.gui.Root.gLog [package]
```

### 9.40.3.3 gRecursos

```
GRecursos Planet_Bound.ui.gui.Root.gRecursos [package]
```

#### 9.40.3.4 gTop

[GTop](#) Planet\_Bound.ui.gui.Root.gTop [package]

#### 9.40.3.5 modelo

final [ShipObservavel](#) Planet\_Bound.ui.gui.Root.modelo [private]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet\_Bound/ui/gui/[Root.java](#)

## 9.41 Referência da enumeração Planet\_Bound.ui.gui.Root.RootBackground

### Atributos Públicos

- [Space](#)
- [Store](#)
- [Terreno](#)

#### 9.41.1 Documentação dos dados membro

##### 9.41.1.1 Space

Planet\_Bound.ui.gui.Root.RootBackground.Space

##### 9.41.1.2 Store

Planet\_Bound.ui.gui.Root.RootBackground.Store

##### 9.41.1.3 Terreno

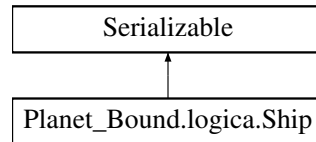
Planet\_Bound.ui.gui.Root.RootBackground.Terreno

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet\_Bound/ui/gui/[Root.java](#)

## 9.42 Referência à classe Planet\_Bound.logica.Ship

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.Ship



### Componentes

- class [ITerreno](#)

### Membros públicos

- [Ship](#) ()
- void [landOnThePlanet](#) ()
- void [returnToShip](#) ()
- void [convertResources](#) ()
- void [proximoPlaneta](#) ()
- void [setOpcao](#) (int opcao)
- void [move](#) ([Direcoes](#) direcao)
- void [landOnSpaceStation](#) ()
- void [novoJogo](#) ()
- [Options](#) [getOptions](#) ()
- Class<?> [getEstadoClass](#) ()
- [EstadoJogo](#) [getEstado](#) ()
- boolean [hasOfficer](#) ([Officer](#) officer)
- Vector< [Officer](#) > [getOfficers](#) ()
- boolean [hasSpaceStation](#) ()
- int [getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta](#) ()
- boolean [droneHasResource](#) ()
- boolean [hasDrone](#) ()
- [PlanetType](#) [getPlanetType](#) ()
- int [getCargoHold](#) ()
- int [getMaxOfResourceY](#) ([Resource](#) Y)
- int [getNdeYRecursos](#) ([Resource](#) Y)
- [ShipType](#) [getShipType](#) ()
- [ResourceTypes](#) [getResourceTypes](#) ()
- [ITerreno](#) [getITerreno](#) ()

*Para mais detanhes.*

### Membros públicos estáticos

- static void [addEvent](#) ([EventType](#) eventType, String msg)  
*Event Logger.*
- static List< [Event](#) > [getEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [getAllUnreadEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [getNLastEvents](#) (int nEvents)
- static void [ClearEvents](#) ()
- static int [getUnreadEvents](#) ()



## Membros privados

- void `setEstado` (`IEstado estado`)
- void `aplicaEvento` (`int idEvento`)
- `IEstado` `getIEstado` ()
- `ShipDados` `getShipDados` ()
- `PlanetType` `getPlanet` ()
- `Terreno` `getTerreno` ()

## Atributos Privados

- `IEstado estado`  
*referencia para o estado corrente*
- final `ShipDados shipDados`  
*referencia para a classe que manipula os dados*

### 9.42.1 Descrição detalhada

Interface para uso externo do programa

É aqui que a interface deve se ligar, todas as interações com a logica são feitas aqui, todos os dados são obtidos aqui.

A interface só deve tocar criar uma instancia deste objecto e utilizar os seus metodos para brincar com o jogo.

Existe uma subclasse a à classe Planet\_Bound.logica.Ship. `ITerreno` para interagir com o terreno.

### 9.42.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

#### 9.42.2.1 Ship()

```
Planet_Bound.logica.Ship.Ship ( )
```

```
shipDados = new ShipDados(shipType);
```

### 9.42.3 Documentação dos métodos

#### 9.42.3.1 addEvent()

```
static void Planet_Bound.logica.Ship.addEvent (
    EventType eventType,
    String msg ) [static]
```

Event Logger.

#### 9.42.3.2 aplicaEvento()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.aplicaEvento (
    int idEvento ) [private]
```

#### 9.42.3.3 convertResources()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.convertResources ( )
```

#### 9.42.3.4 getAllUnreadEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.Ship.getAllUnreadEvents ( ) [static]
```

#### 9.42.3.5 getEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.Ship.getEvents ( ) [static]
```

#### 9.42.3.6 getIEstado()

```
IEstado Planet_Bound.logica.Ship.getIEstado ( ) [private]
```

#### 9.42.3.7 getITerreno()

```
ITerreno Planet_Bound.logica.Ship.getITerreno ( )
```

Para mais detanhes.

[ITerreno](#)

Retorna

uma instancia de [ITerreno](#) se estiver no estado NoTerreno, se não retorna null

Veja também

[ITerreno](#)

**9.42.3.8 getNLastEvents()**

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.Ship.getNLastEvents (
    int nEvents ) [static]
```

**9.42.3.9 getPlanet()**

```
PlanetType Planet_Bound.logica.Ship.getPlanet ( ) [private]
```

**9.42.3.10 getShipDados()**

```
ShipDados Planet_Bound.logica.Ship.getShipDados ( ) [private]
```

**9.42.3.11 getTerreno()**

```
Terreno Planet_Bound.logica.Ship.getTerreno ( ) [private]
```

**9.42.3.12 landOnSpaceStation()**

```
void Planet_Bound.logica.Ship.landOnSpaceStation ( )
```

**9.42.3.13 landOnThePlanet()**

```
void Planet_Bound.logica.Ship.landOnThePlanet ( )
```

**9.42.3.14 move()**

```
void Planet_Bound.logica.Ship.move (
    Direcoes direcao )
```

#### 9.42.3.15 novoJogo()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.novoJogo ( )
```

#### 9.42.3.16 proximoPlaneta()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.proximoPlaneta ( )
```

#### 9.42.3.17 returnToShip()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.returnToShip ( )
```

#### 9.42.3.18 setEstado()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.setEstado (
    IEstado estado ) [private]
```

verificar se existe razao para perder o jogo

#### 9.42.3.19 setOpcao()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.setOpcao (
    int opcao )
```

### 9.42.4 Documentação dos dados membro

#### 9.42.4.1 estado

```
IEstado Planet_Bound.logica.Ship.estado [private]
```

referencia para o estado corrente

#### 9.42.4.2 shipDados

```
final ShipDados Planet_Bound.logica.Ship.shipDados [private]
```

referencia para a classe que manipula os dados

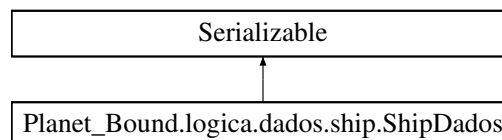
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet\_Bound/logica/Ship.java

### 9.43 Referência à classe Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados

Esta class tem a funcao de guardar praticamente todos os dados para o jogo funcionar.

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados



#### Membros públicos

- [ShipDados](#) ([ShipType](#) shiptype)  
*Constructor.*
- void [reset](#) ([ShipType](#) shiptype)
- void [clear](#) ()
- [Resource](#) [randomResource](#) ()
- [Resource](#) [randomResource](#) (List< [Resource](#) > resourcetypes)
- [Options](#) [getOptions](#) ()
- void [setOptions](#) ([Options](#) option)
- int [getCargoHold](#) ()
- void [upgradeWeaponSystem](#) ()
- void [rechargeShields](#) ()
- void [upgradeCargoHold](#) ()
- int [getMaxOfResourceY](#) ([Resource](#) Y)
- int [getNdeYRecursos](#) ([Resource](#) Y)
- void [setXResourcesOfTypeY](#) (int X, [Resource](#) Y)
- int [addXResourcesOfTypeY](#) (int X, [Resource](#) Y)
- int [deleteXResourcesOfTypeY](#) (int X, [Resource](#) Y)
- void [deleteAllResourcesOfTypeY](#) ([Resource](#) Y)
- [ShipType](#) [getShipType](#) ()
- [ResourceTypes](#) [getResourceTypes](#) ()
- boolean [hasOfficer](#) ([Officer](#) officer)
- boolean [removeOfficer](#) ()
- Vector< [Officer](#) > [getOfficers](#) ()
- boolean [addOfficer](#) ()
- void [novoPlanet](#) ()
- boolean [hasSpaceStation](#) ()
- int [getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta](#) ()

- void [setSpaceStation](#) (boolean [spaceStation](#))
- [PlanetType](#) [getPlanetType](#) ()
- void [setPlanetType](#) ([PlanetType](#) [planetType](#))
- void [newTerreno](#) ()
- [Terreno](#) [getTerreno](#) ()
- void [deleteTerreno](#) ()
- void [deVoltaAShipComRecurso](#) ()
- boolean [hasDrone](#) ()
- void [comprarDrone](#) ()
- void [morteDoDrone](#) ()

## Membros públicos estáticos

- static Random [getRandom](#) ()
- static void [addEvent](#) ([EventType](#) [eventType](#), String [msg](#))
- static List< [Event](#) > [getEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [getAllUnreadEvents](#) ()
- static void [ClearEvents](#) ()
- static int [getUnreadEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [getNLastEvents](#) (int [nEvents](#))
- static void [maisUmGanhado](#) ()
- static int [getGanhados](#) ()

## Atributos Públicos Estáticos

- static boolean [debuggingEvents](#) = false

## Atributos do Pacote

- final Vector< [Event](#) > [eventosnormais](#)
- final [ResourceTypes](#) [resourceTypes](#)
- [Options](#) [options](#)  
*esta variavel contem as opcoes actuais de um estado que tenha setEstado como o estado ChooseResourceToGo*
- Vector< [Officer](#) > [officers](#)
- [Terreno](#) [terreno](#)

## Atributos Estáticos do Pacote

- static int [unreadEvents](#) = 0
- static int [uEnoD](#) = 0

## Membros privados

- boolean [resourceExiste](#) ([Resource](#) [resource](#), int [N](#))
- boolean [verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX](#) (String [X](#), int [N](#), Resource... [Y](#))

## Atributos Privados

- final Vector< Resource > resources
- int shield\_max
- int weapon\_max
- int fuel\_max
- int cargo\_multiplier
- int cargo\_multiplier\_max
- ShipType shipType
- boolean spaceStation
- PlanetType planetType
- int vezesQueSePodeVizitarOPlaneta
- boolean artfactoFoiMinado
- boolean cargo\_upgraded\_here
- boolean drone

## Atributos Privados Estáticos

- static Vector< Event > staticEvents = new Vector<>()
- static int ganhados = 0

### 9.43.1 Descrição detalhada

Esta class tem a funcao de guardar praticamente todos os dados para o jogo funcionar.

### 9.43.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

#### 9.43.2.1 ShipDados()

```
Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.ShipDados (
    ShipType shiptype )
```

Constructor.

### 9.43.3 Documentação dos métodos

#### 9.43.3.1 comprarDrone()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.comprarDrone ( )
```

#### 9.43.3.2 deleteTerreno()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deleteTerreno ( )
```

#### 9.43.3.3 deVoltaAShipComRecurso()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deVoltaAShipComRecurso ( )
```

#### 9.43.3.4 getRandom()

```
static Random Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getRandom ( ) [static]
```

metodo mais chamado deste grupo

#### 9.43.3.5 getTerreno()

```
Terreno Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getTerreno ( )
```

#### 9.43.3.6 hasDrone()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.hasDrone ( )
```

#### 9.43.3.7 morteDoDrone()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.morteDoDrone ( )
```

### 9.43.4 Documentação dos dados membro

#### 9.43.4.1 artfactoFoiMinado

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.artfactoFoiMinado [private]
```



**9.43.4.2 cargo\_multiplier**

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.cargo_multiplier [private]
```

**9.43.4.3 cargo\_multiplier\_max**

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.cargo_multiplier_max [private]
```

**9.43.4.4 cargo\_upgraded\_here**

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.cargo_upgraded_here [private]
```

**9.43.4.5 drone**

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.drone [private]
```

**9.43.4.6 fuel\_max**

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.fuel_max [private]
```

**9.43.4.7 planetType**

```
PlanetType Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.planetType [private]
```

**9.43.4.8 shield\_max**

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.shield_max [private]
```

**9.43.4.9 shipType**

```
ShipType Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.shipType [private]
```

#### 9.43.4.10 spaceStation

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.spaceStation [private]
```

#### 9.43.4.11 terreno

```
Terreno Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.terreno [package]
```

#### 9.43.4.12 vezesQueSePodeVizitarOPlaneta

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.vezesQueSePodeVizitarOPlaneta [private]
```

#### 9.43.4.13 weapon\_max

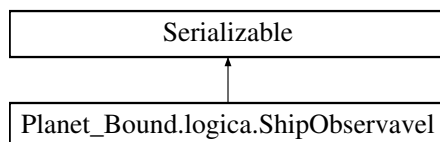
```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.weapon_max [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/logica/dados/ship/ShipDados.java](#)

## 9.44 Referência à classe Planet\_Bound.logica.ShipObservavel

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.ShipObservavel



## Membros públicos

- [ShipObservavel](#) ([Ship](#) ship)
- void [addPropertyChangeListener](#) ([PropertyChangeListener](#) propertyChangeListener)
- void [addPropertyChangeListener](#) ([String](#) propertyName, [PropertyChangeListener](#) listener)
- void [save](#) ([File](#) file) throws [IOException](#)
- void [load](#) ([File](#) file) throws [IOException](#), [ClassNotFoundException](#)
- void [landOnThePlanet](#) ()
- void [returnToShip](#) ()
- void [convertResources](#) ()
- void [proximoPlaneta](#) ()
- void [setOpcao](#) (int opcao)
- void [move](#) ([Direcoes](#) direcao)
- void [landOnSpaceStation](#) ()
- void [novoJogo](#) ()
- [EstadoJogo](#) [getEstadoJogo](#) ()
- List< [Event](#) > [getEvents](#) ()
- List< [Event](#) > [getAllUnreadEvents](#) ()
- List< [Event](#) > [getNLastEvents](#) (int nEvents)
- void [ClearEvents](#) ()
- int [getUnreadEvents](#) ()
- void [setDebugEvents](#) (boolean b)
- [Options](#) [getOptions](#) ()
- Class<?> [getEstadoClass](#) ()
- [EstadoJogo](#) [getEstado](#) ()
- boolean [hasOfficer](#) ([Officer](#) officer)
- Vector< [Officer](#) > [getOfficers](#) ()
- boolean [hasSpaceStation](#) ()
- int [getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta](#) ()
- void [addEvent](#) ([EventType](#) eventType, [String](#) msg)
- [PlanetType](#) [getPlanetType](#) ()
- boolean [droneHasResource](#) ()
- boolean [hasDrone](#) ()
- int [getCargoHold](#) ()
- int [getMaxOfResourceY](#) ([Resource](#) Y)
- int [getNdeYRecursos](#) ([Resource](#) Y)
- [ShipType](#) [getShipType](#) ()
- [ResourceTypes](#) [getResourceTypes](#) ()
- [Ship.ITerreno](#) [getITerreno](#) ()

## Atributos Privados

- final [PropertyChangeSupport](#) [propertyChangeSupport](#)
- [Ship](#) ship

## Atributos Privados Estáticos

- static final long [serialVersionUID](#) = 1L

### 9.44.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

#### 9.44.1.1 ShipObservavel()

```
Planet_Bound.logica.ShipObservavel.ShipObservavel (
    Ship ship )
```

### 9.44.2 Documentação dos métodos

#### 9.44.2.1 addEvent()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.addEvent (
    EventType eventType,
    String msg )
```

#### 9.44.2.2 addPropertyChangeListener() [1/2]

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.addPropertyChangeListener (
    PropertyChangeListener propertyChangeListener )
```

#### 9.44.2.3 addPropertyChangeListener() [2/2]

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.addPropertyChangeListener (
    String propertyName,
    PropertyChangeListener listener )
```

#### 9.44.2.4 ClearEvents()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.ClearEvents ( )
```

#### 9.44.2.5 convertResources()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.convertResources ( )
```

**9.44.2.6 droneHasResource()**

```
boolean Planet_Bound.logica.ShipObservavel.droneHasResource ( )
```

**9.44.2.7 getAllUnreadEvents()**

```
List<Event> Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getAllUnreadEvents ( )
```

**9.44.2.8 getCargoHold()**

```
int Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getCargoHold ( )
```

**9.44.2.9 getEstado()**

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getEstado ( )
```

**9.44.2.10 getEstadoClass()**

```
Class<?> Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getEstadoClass ( )
```

**9.44.2.11 getEstadoJogo()**

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getEstadoJogo ( )
```

**9.44.2.12 getEvents()**

```
List<Event> Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getEvents ( )
```

**9.44.2.13 getITerreno()**

```
Ship.ITerreno Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getITerreno ( )
```

**9.44.2.14 getMaxOfResourceY()**

```
int Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getMaxOfResourceY (
    Resource Y )
```

**9.44.2.15 getNdeYRecursos()**

```
int Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getNdeYRecursos (
    Resource Y )
```

**9.44.2.16 getNLastEvents()**

```
List<Event> Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getNLastEvents (
    int nEvents )
```

**9.44.2.17 getOfficers()**

```
Vector<Officer> Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getOfficers ( )
```

**9.44.2.18 getOptions()**

```
Options Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getOptions ( )
```

**9.44.2.19 getPlanetType()**

```
PlanetType Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getPlanetType ( )
```

**9.44.2.20 getResourceTypes()**

```
ResourceTypes Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getResourceTypes ( )
```

**9.44.2.21 getShipType()**

```
ShipType Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getShipType ( )
```

**9.44.2.22 getUnreadEvents()**

```
int Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getUnreadEvents ( )
```

**9.44.2.23 getVezesQueSePodeVisitarOPlaneta()**

```
int Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getVezesQueSePodeVisitarOPlaneta ( )
```

**9.44.2.24 hasDrone()**

```
boolean Planet_Bound.logica.ShipObservavel.hasDrone ( )
```

**9.44.2.25 hasOfficer()**

```
boolean Planet_Bound.logica.ShipObservavel.hasOfficer (
    Officer officer )
```

**9.44.2.26 hasSpaceStation()**

```
boolean Planet_Bound.logica.ShipObservavel.hasSpaceStation ( )
```

**9.44.2.27 landOnSpaceStation()**

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.landOnSpaceStation ( )
```

**9.44.2.28 landOnThePlanet()**

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.landOnThePlanet ( )
```

**9.44.2.29 load()**

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.load (
    File file ) throws IOException, ClassNotFoundException
```

**9.44.2.30 move()**

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.move (
    Direcoes direcao )
```

**9.44.2.31 novoJogo()**

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.novoJogo ( )
```

**9.44.2.32 proximoPlaneta()**

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.proximoPlaneta ( )
```

**9.44.2.33 returnToShip()**

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.returnToShip ( )
```

**9.44.2.34 save()**

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.save (
    File file ) throws IOException
```



#### 9.44.2.35 setDebugEvents()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.setDebugEvents (
    boolean b )
```

#### 9.44.2.36 setOpcao()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.setOpcao (
    int opcao )
```

### 9.44.3 Documentação dos dados membro

#### 9.44.3.1 propertyChangeSupport

```
final PropertyChangeSupport Planet_Bound.logica.ShipObservavel.propertyChangeSupport [private]
```

#### 9.44.3.2 serialVersionUID

```
final long Planet_Bound.logica.ShipObservavel.serialVersionUID = 1L [static], [private]
```

#### 9.44.3.3 ship

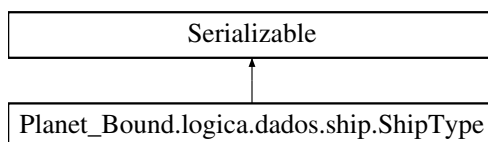
```
Ship Planet_Bound.logica.ShipObservavel.ship [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/logica/ShipObservavel.java](#)

## 9.45 Referência da enumeração Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipType

Diagrama de heranças da classe Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipType



## Atributos Públicos

- [military](#)
- [mining](#)
- [placeholder](#)

### 9.45.1 Documentação dos dados membro

#### 9.45.1.1 military

`Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType.military`

#### 9.45.1.2 mining

`Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType.mining`

#### 9.45.1.3 placeholder

`Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType.placeholder`

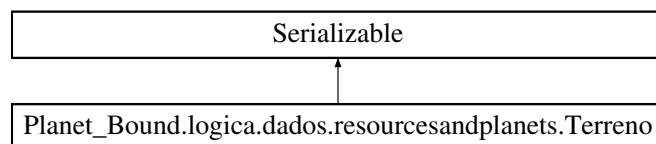
A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipType.java`

## 9.46 Referência à classe

### `Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno`

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno`



## Componentes

- class [Alien](#)
- class [Drone](#)
- class [Entidade](#)
- enum [Entidades](#)
- class [ResourceInPlanet](#)

## Membros públicos

- [Alien](#) [getAlien](#) ()
- int [getCounter](#) ()
- [Drone](#) [getDrone](#) ()
- [ResourceInPlanet](#) [getResource](#) ()
- int [getLocalInicialX](#) ()
- int [getLocalInicialY](#) ()
- [Terreno](#) ([Resource](#) resourceType)
- boolean [droneHasResource](#) ()
- int [moveDrone](#) ([Direcoes](#) direcao)
- boolean [moveObject](#) ([Entidade](#) entidade, [Direcoes](#) direcao)

## Membros públicos estáticos

- static [Direcoes](#) [getOppositeDirection](#) ([Direcoes](#) direcoes)

## Atributos Públicos

- final int [localInicialX](#)

## Atributos do Pacote

- final int [localInicialY](#)

## Membros privados

- boolean [ATTACK](#) ()
- boolean [moveAlien](#) ()  
*move o alien em direcao do drone, caso esteja numa posicao para atacar o drone ele retorna true*
- boolean [nearBy](#) ()
- boolean [inTheSameSpot](#) ([Entidade](#) entidade1, [Entidade](#) entidade2)
- void [criaNovoAlien](#) ()

## Membros privados estáticos

- static [Direcoes](#) [randomDirection](#) ()

## Atributos Privados

- [Drone](#) [drone](#)
- [Alien](#) [alien](#)
- final [ResourceInPlanet](#) [resource](#)
- int [counter](#)

### 9.46.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

### 9.46.1.1 Terreno()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Terreno (
    Resource resourceType )
```

## 9.46.2 Documentação dos métodos

### 9.46.2.1 ATTACK()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ATTACK ( ) [private]
```

### 9.46.2.2 criaNovoAlien()

```
void Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.criaNovoAlien ( ) [private]
```

### 9.46.2.3 droneHasResource()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.droneHasResource ( )
```

### 9.46.2.4 getAlien()

```
Alien Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getAlien ( )
```

### 9.46.2.5 getCounter()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getCounter ( )
```

### 9.46.2.6 getDrone()

```
Drone Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getDrone ( )
```

**9.46.2.7 getLocalInicialX()**

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getLocalInicialX ( )
```

**9.46.2.8 getLocalInicialY()**

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getLocalInicialY ( )
```

**9.46.2.9 getOppositeDirection()**

```
static Direcoes Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getOppositeDirection (
    Direcoes direcoes ) [static]
```

**9.46.2.10 getResource()**

```
ResourceInPlanet Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getResource ( )
```

**9.46.2.11 inTheSameSpot()**

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.inTheSameSpot (
    Entidade entidade1,
    Entidade entidade2 ) [private]
```

**9.46.2.12 moveAlien()**

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.moveAlien ( ) [private]
```

move o alien em direcao do drone, caso esteja numa posicao para atacar o drone ele retorna true

**9.46.2.13 moveDrone()**

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.moveDrone (
    Direcoes direcao )
```

#### 9.46.2.14 moveObject()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.moveObject (
    Entidade entidade,
    Direcoes direcao )
```

#### 9.46.2.15 nearBy()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.nearBy ( ) [private]
```

#### 9.46.2.16 randomDirection()

```
static Direcoes Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.randomDirection ( )
[static],[private]
```

### 9.46.3 Documentação dos dados membro

#### 9.46.3.1 alien

```
Alien Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.alien [private]
```

#### 9.46.3.2 counter

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.counter [private]
```

#### 9.46.3.3 drone

```
Drone Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.drone [private]
```

#### 9.46.3.4 localInicialX

```
final int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.localInicialX
```

#### 9.46.3.5 localInicialY

```
final int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.localInicialY [package]
```

#### 9.46.3.6 resource

```
final ResourceInPlanet Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.resource [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java](#)

## 9.47 Referência da enumeração Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno.types

### Atributos Públicos

- [Drone](#)
- [Alien](#)
- [Resource](#)
- [InicialSpot](#)

### 9.47.1 Documentação dos dados membro

#### 9.47.1.1 Alien

```
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types.Alien
```

#### 9.47.1.2 Drone

```
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types.Drone
```

#### 9.47.1.3 InicialSpot

```
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types.InicialSpot
```

#### 9.47.1.4 Resource

```
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types.Resource
```

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet\\_Bound/logica/Ship.java](#)





## Capítulo 10

# Documentação do ficheiro

### 10.1 Referência ao ficheiro

**src/Planet\_Bound/logica/dados/aux/Direcoes.java**

#### Componentes

- enum [Planet\\_Bound.logica.dados.aux.Direcoes](#)

#### Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.dados.aux](#)

### 10.2 Referência ao ficheiro

**src/Planet\_Bound/logica/dados/aux/Officer.java**

#### Componentes

- enum [Planet\\_Bound.logica.dados.aux.Officer](#)

#### Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.dados.aux](#)

### 10.3 Referência ao ficheiro

**src/Planet\_Bound/logica/dados/aux/Options.java**

#### Componentes

- class [Planet\\_Bound.logica.dados.aux.Options](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.dados.aux](#)

## 10.4 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/logica/dados/events/Event.java

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.logica.dados.events.Event](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.dados.events](#)

## 10.5 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/logica/dados/events/EventType.java

### Componentes

- enum [Planet\\_Bound.logica.dados.events.EventType](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.dados.events](#)

## 10.6 Referência ao ficheiro src/Planet\_ Bound/logica/dados/resourcesandplanets/PlanetType.java

### Componentes

- enum [Planet\\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets](#)

## 10.7 Referência ao ficheiro src/Planet\_ Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Resource.java

### Componentes

- enum [Planet\\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource](#)

*Lista de recursos possíveis de obter neste jogo.*

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets](#)

## 10.8 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/ResourceTypes.java

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets](#)

## 10.9 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno](#)
- enum [Planet\\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades](#)
- class [Planet\\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade](#)
- class [Planet\\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien](#)
- class [Planet\\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet](#)
- class [Planet\\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets](#)

## 10.10 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/logica/dados/ship/ShipDados.java

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados](#)  
*Esta class tem a funcao de guardar praticamente todos os dados para o jogo funcionar.*

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.dados.ship](#)

## 10.11 Referência ao ficheiro

**src/Planet\_Bound/logica/dados/ship/ShipType.java**

### Componentes

- enum [Planet\\_Bound.logica.dados.ship.ShipType](#)

### Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.dados.ship](#)

## 10.12 Referência ao ficheiro

**src/Planet\_Bound/logica/estados/birhanddeath/GameOver.java**

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.logica.estados.birhanddeath.GameOver](#)

### Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.estados.birhanddeath](#)

## 10.13 Referência ao ficheiro

**src/Planet\_Bound/logica/estados/birhanddeath/NovoShip.java**

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.logica.estados.birhanddeath.NovoShip](#)

### Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.estados.birhanddeath](#)

## 10.14 Referência ao ficheiro

**src/Planet\_Bound/logica/estados/EstadoAdapter.java**

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.estados](#)

## 10.15 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/logica/estados/EstadoJogo.java

## Componentes

- enum [Planet\\_Bound.logica.estados.EstadoJogo](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.estados](#)

## 10.16 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/logica/estados/IEstado.java

## Componentes

- interface [Planet\\_Bound.logica.estados.IEstado](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.estados](#)

## 10.17 Referência ao ficheiro src/Planet\_↔ Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/↔ ConversionP1.java

## Componentes

- class [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion](#)

## 10.18 Referência ao ficheiro `src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/ConversionP2.java`

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2](#)

### Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion](#)

## 10.19 Referência ao ficheiro `src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/OnSpaceStation.java`

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation](#)

### Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation](#)

## 10.20 Referência ao ficheiro `src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/NoEspaco.java`

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#)  
*Estado base, onde começa o jogo e o que tem acesso a maior parte dos estados do jogo.*

### Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.estados.noespaco](#)

## 10.21 Referência ao ficheiro `src/Planet_Bound/logica/estados/noterreno/NoTerreno.java`

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno](#)  
*Este estado é para quando nos encontramos no terreno.*

### Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica.estados.noterreno](#)

## 10.22 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/logica/Ship.java

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.logica.Ship](#)
- class [Planet\\_Bound.logica.Ship.ITerreno](#)
- enum [Planet\\_Bound.logica.Ship.ITerreno.types](#)

### Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica](#)

## 10.23 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/logica/ShipObservavel.java

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.logica.ShipObservavel](#)

### Pacotes

- package [Planet\\_Bound.logica](#)

## 10.24 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/Main.java

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.Main](#)

### Pacotes

- package [Planet\\_Bound](#)

## 10.25 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/ui/gui/estados/GEscolha.java

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.ui.gui.estados.GEscolha](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.ui.gui.estados](#)

## 10.26 Referência ao ficheiro

**src/Planet\_Bound/ui/gui/estados/GGameOver.java**

## Componentes

- class [Planet\\_Bound.ui.gui.estados.GGameOver](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.ui.gui.estados](#)

## 10.27 Referência ao ficheiro

**src/Planet\_Bound/ui/gui/estados/GNoEspaco.java**

## Componentes

- class [Planet\\_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.ui.gui.estados](#)

## 10.28 Referência ao ficheiro

**src/Planet\_Bound/ui/gui/estados/GNovoShip.java**

## Componentes

- class [Planet\\_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.ui.gui.estados](#)

## 10.29 Referência ao ficheiro

**src/Planet\_Bound/ui/gui/estados/GTerreno.java**

## Componentes

- class [Planet\\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno](#)



**Pacotes**

- package [Planet\\_Bound.ui.gui.estados](#)

**10.30 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/ui/gui/Gui.java****Componentes**

- class [Planet\\_Bound.ui.gui.Gui](#)

**Pacotes**

- package [Planet\\_Bound.ui.gui](#)

**10.31 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/ui/gui/Helper.java****Componentes**

- class [Planet\\_Bound.ui.gui.Helper](#)

**Pacotes**

- package [Planet\\_Bound.ui.gui](#)

**10.32 Referência ao ficheiro  
src/Planet\_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoEspaco.java****Componentes**

- class [Planet\\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco](#)

**Pacotes**

- package [Planet\\_Bound.ui.gui.info.extraInfo](#)

**10.33 Referência ao ficheiro  
src/Planet\_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoPlaneta.java****Componentes**

- class [Planet\\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.ui.gui.info.extraInfo](#)

## 10.34 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/ui/gui/info/GLog.java

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.ui.gui.info.GLog](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.ui.gui.info](#)

## 10.35 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/ui/gui/info/GRecursos.java

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.ui.gui.info.GRecursos](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.ui.gui.info](#)

## 10.36 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/ui/gui/info/GResumo.java

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.ui.gui.info.GResumo](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.ui.gui.info](#)

## 10.37 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/ui/gui/info/GTop.java

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.ui.gui.info.GTop](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.ui.gui.info](#)

## 10.38 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/ui/gui/menu/GMenu.java

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.ui.gui.menu.GMenu](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.ui.gui.menu](#)

## 10.39 Referência ao ficheiro src/Planet\_Bound/ui/gui/Root.java

### Componentes

- class [Planet\\_Bound.ui.gui.Root](#)
- enum [Planet\\_Bound.ui.gui.Root.RootBackground](#)

## Pacotes

- package [Planet\\_Bound.ui.gui](#)



# Índice

- actulizaVista
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GGameOver, 58
- addEvent
  - Gestão de eventos, 19
  - Planet\_Bound.logica.Ship, 109
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 120
- addOfficer
  - Secção das opções, 14
- addPropertyChangeListener
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 120
- addTitle
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GEscolha, 56
- addXResourcesOfTypeY
  - Secção das opções, 15
- Alien
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien, 33
  - Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno.types, 131
- alien
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 130
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades, 44
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno, 71
- AlienKilled
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 51
- Ammo
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource, 99
- apanhadoPeloDrone
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Resource, 101
- aplicaEvento
  - Planet\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter, 45
  - Planet\_Bound.logica.estados.IEstado, 77
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco, 87
  - Planet\_Bound.logica.Ship, 109
- artfactoFoiMinado
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 116
- Artifact
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource, 99
- ATTACK
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 128
- attack
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 34
- atualizaVista
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GEscolha, 56
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco, 62
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip, 65
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno, 70
- baixo
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Direcoes, 39
- Black
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType, 97
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource, 99
- Blue
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType, 98
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource, 99
- bSOButtons
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GEscolha, 56
- bSOSquares
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GEscolha, 56
- bt
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.GTop, 73
- Captain
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Officer, 91
- Cargo
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Officer, 91
- cargo\_multiplier
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 116
- cargo\_multiplier\_max
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 117
- cargo\_upgraded\_here
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 117
- center
  - Planet\_Bound.ui.gui.Root, 106
- ChoosenItem
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 51
- cima
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Direcoes, 39
- clear
  - Gestão de eventos, 20
- ClearEvents
  - Delegated gets do shipDados, 24
  - Gestão de eventos, 20
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 120
- compareVector
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno, 70
- comprarDrone

- Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 115
- ConversionP1
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.Terreno, 35
- ConversionP2
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.Terreno, 37
- conversor
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco, 63
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno, 71
- ConversorDeltens
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 52
- converterXfromY
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.Terreno, 38
- ConvertResources
  - Planet\_Bound.logica.estados.EstadoJogo, 48
- convertResources
  - Planet\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter, 45
  - Planet\_Bound.logica.estados.IEstado, 77
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco, 87
  - Planet\_Bound.logica.Ship, 110
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 120
- coordenadas
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 43
- counter
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 130
- criaNovoAlien
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 128
- death
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 34
- Debug
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 52
- debugingEvents
  - Gestão de eventos, 22
- Delegated gets do shipDados, 24
  - ClearEvents, 24
  - droneHasResource, 24
  - getCargoHold, 24
  - getEstado, 24
  - getEstadoClass, 25
  - getMaxOfResourceY, 25
  - getNdeYRecursos, 25
  - getOfficers, 25
  - getOptions, 25
  - getPlanetType, 25
  - getResourceTypes, 25
  - getShipType, 26
  - getUnreadEvents, 26
  - getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta, 26
  - hasDrone, 26
  - hasOfficer, 26
  - hasSpaceStation, 26
- deleteAllResourcesOfTypeY
  - Seção das opções, 15
- destruicao
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 115
- deleteXResourcesOfTypeY
  - Seção das opções, 15
- deVoltaAShipComRecurso
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 116
- direcao
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno, 70
- direita
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Direcoes, 39
- Drone
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 116
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 40
  - Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno.types, 131
- drone
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 130
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades, 44
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 117
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno, 71
- DroneBox
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.GRecursos, 66
- DroneDeltens
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 52
- droneHasResource
  - Delegated gets do shipDados, 24
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 128
- DroneMovement
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 52
- droneStats
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta, 82
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.GRecursos, 66
- Entidade
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade, 42
- escolhas
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GEscolha, 57
- esquerda
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Direcoes, 40
- estado
  - Planet\_Bound.logica.Ship, 112
- EstadoAdapter
  - Planet\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter, 45
- Event
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.Event, 49
- eventosnormais
  - Randomizes, 13
- eventType
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.Event, 50
- file
  - Planet\_Bound.ui.gui.menu.GMenu, 61

- fillVector
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 102
- Fuel
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 99
- fuel\_max
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 117
- GameOver
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 52
  - Planet\_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver, 54
  - Planet\_Bound.logica.estados.EstadoJogo, 48
- ganhados
  - Gestão de eventos, 22
- GEScolha
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GEScolha, 56
- Gestão de eventos, 19
  - addEvent, 19
  - clear, 20
  - ClearEvents, 20
  - debugingEvents, 22
  - ganhados, 22
  - getAllUnreadEvents, 20
  - getEvents, 20
  - getGanhados, 20
  - getNLastEvents, 20
  - getPlanetType, 20
  - getUnreadEvents, 21
  - maisUmGanhado, 21
  - newTerreno, 21
  - officers, 22
  - randomResource, 21
  - reset, 21
  - resources, 22
  - setPlanetType, 22
  - setSpaceStation, 22
  - staticEvents, 23
  - uEnoD, 23
  - unreadEvents, 23
- getAlien
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade, 128
- getAlienType
  - Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno, 83
- getAllUnreadEvents
  - Gestão de eventos, 20
  - Planet\_Bound.logica.Ship, 110
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 121
- getAttack
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade, 34
- getCargoHold
  - Delegated gets do shipDados, 24
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 121
  - Secção das opções, 15
- getCoordenadas
  - Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno, 83, 84
- getCoordenadasX
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade, 42
- getCoordenadasY
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade, 42
- getCounter
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 128
  - Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno, 84
- getDeath
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien, 34
- getDrone
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 128
- getDroneHealth
  - Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno, 84
- getEstado
  - Delegated gets do shipDados, 24
  - Planet\_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver, 54
  - Planet\_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip, 90
  - Planet\_Bound.logica.estados.IEstado, 78
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.converte, 36
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.converte, 38
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSp, 93
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco, 87
  - Planet\_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno, 89
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 121
- getEstadoClass
  - Delegated gets do shipDados, 25
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 121
- getEstadoJogo
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 121
- getEvents
  - Gestão de eventos, 20
  - Planet\_Bound.logica.Ship, 110
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 121
- getEventType
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.Event, 50
- getGanhados
  - Gestão de eventos, 20
- getHeaderResource
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Options, 96
- getHeaderString
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Options, 96
- getHealth
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone, 41
- getIEstado
  - Planet\_Bound.logica.Ship, 110

- getTerreno
  - Planet\_Bound.logica.Ship, 110
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 121
- getLocalInicialX
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 128
- getLocalInicialY
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 129
- getMaxOfResourceY
  - Delegated gets do shipDados, 25
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 121
  - Secção das opções, 15
- getMB
  - Planet\_Bound.ui.gui.Gui, 74
- getMsg
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.Event, 50
- getNdeYRecursos
  - Delegated gets do shipDados, 25
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 122
  - Secção das opções, 15
- getNLastEvents
  - Gestão de eventos, 20
  - Planet\_Bound.logica.Ship, 110
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 122
- getNOptions
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Options, 96
- getNormalResources
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 103
- getOfficers
  - Delegated gets do shipDados, 25
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 122
  - Secção das opções, 16
- getOppositeDirection
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 129
- getOptions
  - Delegated gets do shipDados, 25
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 122
  - Secção das opções, 16
- getOptionsResources
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Options, 96
- getOptionsString
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Options, 96
- getPlanet
  - Planet\_Bound.logica.Ship, 111
- getPlanetBlack
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 103
- getPlanetBlue
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 103
- getPlanetGreen
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 103
- getPlanetRed
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 103
- getPlanetType
  - Delegated gets do shipDados, 25
  - Gestão de eventos, 20
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 122
- getPlanetTypes
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 103
- getRandom
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 116
- getResource
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 129
- getResourceType
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceTypes, 101
  - Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno, 84
- getResourceTypes
  - Delegated gets do shipDados, 25
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 122
  - Secção das opções, 16
- getShipDados
  - Planet\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter, 45
  - Planet\_Bound.logica.Ship, 111
- getShipType
  - Delegated gets do shipDados, 26
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 122
  - Secção das opções, 16
- getTerreno
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 116
  - Planet\_Bound.logica.Ship, 111
  - Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno, 85
- getTimeWithoutMilisecs
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.Event, 50
- getType
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien, 34
- getUnixTimewithMilisecs
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.Event, 50
- getUnreadEvents
  - Delegated gets do shipDados, 26
  - Gestão de eventos, 21
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 123
- getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta
  - Delegated gets do shipDados, 26
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 123
  - Secção das opções, 16
- GGameOver
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GGameOver, 58
- GLog
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.GLog, 60
- GLogTypes
  - Planet\_Bound.ui.gui.Root, 106
- GMenu
  - Planet\_Bound.ui.gui.menu.GMenu, 61
- GNoEspaco
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco, 62



- GNovoShip
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip, 64
- GRecursos
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.GRecursos, 66
- gRecursos
  - Planet\_Bound.ui.gui.Root, 106
- Green
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType, 98
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource, 99
- GResumo
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.GResumo, 68
- GTerreno
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno, 70
- GTop
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.GTop, 72
- gTop
  - Planet\_Bound.ui.gui.Root, 106
- hasDrone
  - Delegated gets do shipDados, 26
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 116
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 123
- hasOfficer
  - Delegated gets do shipDados, 26
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 123
  - Secção das opções, 16
- hasSpaceStation
  - Delegated gets do shipDados, 26
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 123
  - Secção das opções, 16
- headerResource
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Options, 96
- headerString
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Options, 97
- health
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 41
- help
  - Planet\_Bound.ui.gui.menu.GMenu, 61
- Info
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 52
- InfoEspaco
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco, 80
- infoEspaco
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.GRecursos, 67
- InfoPlaneta
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta, 81
- InicialSpot
  - Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno.types, 131
- inTheSameSpot
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 129
- ITerreno
  - Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno, 83
- labelComandantes
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.GResumo, 68
- labelNome
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.GResumo, 68
- Landing
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Officer, 91
- landOnSpaceStation
  - Planet\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter, 45
  - Planet\_Bound.logica.estados.IEstado, 78
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco, 88
- landOnThePlanet
  - Planet\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter, 46
  - Planet\_Bound.logica.estados.IEstado, 78
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco, 88
- lastState
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GEscolha, 57
- listaresources
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conve, 36
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conve, 38
- load
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 124
- localInicialX
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 130
- localInicialY
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 130
- localresource
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conve, 39
- logo.Drone,
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.GLog, 60
- loseHealth
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone, 41
- main
  - Planet\_Bound.Main, 85
- main2
  - Planet\_Bound.ui.gui.Gui, 74
- maisUmGanhado
  - Gestão de eventos, 21
- mensagem
  - Planet\_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver, 55
- military
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipType, 126
- mining
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipType, 126
- modelo
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GEscolha, 57
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GGameOver, 59

- Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco, 63
- Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip, 65
- Planet\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno, 71
- Planet\_Bound.ui.gui.Gui, 75
- Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco, 80
- Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta, 82
- Planet\_Bound.ui.gui.info.GLog, 60
- Planet\_Bound.ui.gui.info.GRecursos, 67
- Planet\_Bound.ui.gui.info.GResumo, 69
- Planet\_Bound.ui.gui.info.GTop, 73
- Planet\_Bound.ui.gui.Root, 107
- MoreResources
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 52
- morteDoDrone
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 116
- move
  - Planet\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter, 46
  - Planet\_Bound.logica.estados.IEstado, 78
  - Planet\_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno, 89
  - Planet\_Bound.logica.Ship, 111
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 124
- moveAlien
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, Planet\_Bound.logica.estados.EstadoJogo, 48 129
- movedown
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, Estado, 42
- moveDrone
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 129
- moveleft
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, Estado, 42
- moveObject
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 129
- moverigh
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, Estado, 43
- moveup
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, Estado, 43
- msg
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.Event, 50
- Navigation
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Officer, 92
- nearBy
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 130
- newRandomLocation
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, Estado, 43
- newTerreno
  - Gestão de eventos, 21
- next
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco, 63
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno, 71
- NoEspaco
  - Planet\_Bound.logica.estados.EstadoJogo, 48
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco, 87
- NoTerreno
  - Planet\_Bound.logica.estados.EstadoJogo, 48
  - Planet\_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno, 89
- novoJogo
  - Planet\_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver, 54
  - Planet\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter, 46
  - Planet\_Bound.logica.estados.IEstado, 78
  - Planet\_Bound.logica.Ship, 111
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 124
- novoPlanet
  - Secção das opções, 17
- NovoPlaneta
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 52
- NovoShip
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 53
  - Planet\_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip, 90
- officers
  - Gestão de eventos, 22
- OnSpaceStation
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 53
  - Planet\_Bound.logica.estados.EstadoJogo, 48
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSp 93
- onSpaceStation
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conve 36
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conve 39
- Options
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Options, 95
- options
  - Secção das opções, 18
- optionResource
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Options, 97
- optionsSize
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Options, 97
- optionsString
  - Planet\_Bound.logica.dados.aux.Options, 97
- organiza
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GGameOver, 58
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco, 62
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno, 70
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.GTop, 73
- organizaComponentes
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip, 65
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.GRecursos, 66
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.GResumo, 68
  - Planet\_Bound.ui.gui.Root, 106
- placeholder

- Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipType, 126
- Planet\_Bound, 27
- Planet\_Bound.logica, 27
- Planet\_Bound.logica.dados, 27
- Planet\_Bound.logica.dados.aux, 28
- Planet\_Bound.logica.dados.aux.Direcoes, 39
  - baixo, 39
  - cima, 39
  - direita, 39
  - esquerda, 40
- Planet\_Bound.logica.dados.aux.Officer, 91
  - Captain, 91
  - Cargo, 91
  - Landing, 91
  - Navigation, 92
  - Shilds, 92
  - Weapons, 92
- Planet\_Bound.logica.dados.aux.Options, 94
  - getHeaderResource, 96
  - getHeaderString, 96
  - getNOptions, 96
  - getOptionsResources, 96
  - getOptionsString, 96
  - headerResource, 96
  - headerString, 97
  - Options, 95
  - optionsResource, 97
  - optionsSize, 97
  - optionsString, 97
  - toString, 96
- Planet\_Bound.logica.dados.events, 28
- Planet\_Bound.logica.dados.events.Event, 49
  - Event, 49
  - eventType, 50
  - getEventType, 50
  - getMsg, 50
  - getTimeWithoutMilisecs, 50
  - getUnixTimewithMilisecs, 50
  - msg, 50
  - toString, 50
  - unixTimewithMilisecs, 51
- Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 51
  - AlienKilled, 51
  - ChosenItem, 51
  - ConversorDeltens, 52
  - Debug, 52
  - DroneDeath, 52
  - DroneMovement, 52
  - GameOver, 52
  - Info, 52
  - MoreResources, 52
  - NovoPlaneta, 52
  - NovoShip, 53
  - OnSpaceStation, 53
  - RandomEvent, 53
  - Warning, 53
  - WormHole, 53
- Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets, 28
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType, 97
    - Black, 97
    - Blue, 98
    - Green, 98
    - Red, 98
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource, 98
    - Ammo, 99
    - Artifact, 99
    - Black, 99
    - Blue, 99
    - Fuel, 99
    - Green, 99
    - Red, 100
    - Shield, 100
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 101
    - fillVector, 102
    - getNormalResources, 103
    - getPlanetBlack, 103
    - getPlanetBlue, 103
    - getPlanetGreen, 103
    - getPlanetRed, 103
    - getPlanetTypes, 103
    - planetBlack, 104
    - planetBlue, 104
    - planetGreen, 104
    - planetRed, 104
    - planets, 104
    - randomPlanet, 103
    - recursos, 104
    - ResourceTypes, 102
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 126
    - alien, 130
    - ATTACK, 128
    - counter, 130
    - criaNovoAlien, 128
    - drone, 130
    - droneHasResource, 128
    - getAlien, 128
    - getCounter, 128
    - getDrone, 128
    - getLocalInicialX, 128
    - getLocalInicialY, 129
    - getOppositeDirection, 129
    - getResource, 129
    - inTheSameSpot, 129
    - localInicialX, 130
    - localInicialY, 130
    - moveAlien, 129
    - moveDrone, 129
    - moveObject, 129
    - nearBy, 130
    - randomDirection, 130
    - resource, 131
    - Terreno, 127

Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien,vezesQueSePodeVizitarOPlaneta, 118  
33

Alien, 33

attack, 34

death, 34

getAttack, 34

getDeath, 34

getType, 34

type, 34

Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone, 40

Drone, 40

getHealth, 41

health, 41

loseHealth, 41

Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade, 41

coordenadas, 43

Entidade, 42

getCoordenadasX, 42

getCoordenadasY, 42

movedown, 42

moveleft, 42

moverigh, 43

moveup, 43

newRandomLocation, 43

Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade, 43

alien, 44

drone, 44

resource, 44

Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet, 100

apanhadoPeloDrone, 101

getResourceType, 101

ResourceInPlanet, 101

resourceType, 101

Planet\_Bound.logica.dados.ship, 28

Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 113

artfactoFoiMinado, 116

cargo\_multiplyer, 116

cargo\_multiplyer\_max, 117

cargo\_upgraded\_here, 117

comprarDrone, 115

deleteTerreno, 115

deVoltaAShipComRecurso, 116

drone, 117

fuel\_max, 117

getRandom, 116

getTerreno, 116

hasDrone, 116

morteDoDrone, 116

planetType, 117

shield\_max, 117

ShipDados, 115

shipType, 117

spaceStation, 117

terreno, 118

weapon\_max, 118

Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipType, 125

military, 126

mining, 126

placeholder, 126

Planet\_Bound.logica.estados, 28

Planet\_Bound.logica.estados.birthanddeath, 29

Planet\_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver,

GameOver, 54

getEstado, 54

mensagem, 55

novoJogo, 54

toString, 54

Planet\_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip, 90

getEstado, 90

NovoShip, 90

setOpcao, 91

Planet\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter, 44

aplicaEvento, 45

convertResources, 45

EstadoAdapter, 45

getShipDados, 45

landOnSpaceStation, 45

landOnThePlanet, 46

move, 46

novoJogo, 46

proximoPlaneta, 46

returnToShip, 46

setOpcao, 47

shipDados, 47

Planet\_Bound.logica.estados.EstadoJogo, 47

ConvertResources, 48

GameOver, 48

NoEspaco, 48

NoTerreno, 48

NovoShip, 48

OnSpaceStation, 48

Planet\_Bound.logica.estados.IEstado, 77

aplicaEvento, 77

convertResources, 77

getEstado, 78

landOnSpaceStation, 78

landOnThePlanet, 78

move, 78

novoJogo, 78

proximoPlaneta, 79

returnToShip, 79

setOpcao, 79

Planet\_Bound.logica.estados.noespaco, 29

Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation,

29

Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion

29

Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion

35

- ConversionP1, 35
- getEstado, 36
- listaresources, 36
- onSpaceStation, 36
- setOpcao, 36
- Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.NoEspaco, 37
  - ConversionP2, 37
  - converterXfromY, 38
  - getEstado, 38
  - listaresources, 38
  - localresource, 39
  - onSpaceStation, 39
  - resourceExiste, 38
  - setOpcao, 38
- Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.NoSpaceStation, 92
  - getEstado, 93
  - OnSpaceStation, 93
  - resourceExiste, 93
  - setOpcao, 94
  - verificaeretiraNrecursosdotipoYparaobterX, 94
- Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco, 86
  - aplicaEvento, 87
  - convertResources, 87
  - getEstado, 87
  - landOnSpaceStation, 87
  - landOnThePlanet, 88
  - NoEspaco, 87
  - proximoPlaneta, 88
- Planet\_Bound.logica.estados.noterreno, 30
- Planet\_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno, 88
  - getEstado, 89
  - move, 89
  - NoTerreno, 89
  - returnToShip, 89
- Planet\_Bound.logica.Ship, 108
  - addEvent, 109
  - aplicaEvento, 109
  - convertResources, 110
  - estado, 112
  - getAllUnreadEvents, 110
  - getEvents, 110
  - getIEstado, 110
  - getITerreno, 110
  - getNLastEvents, 110
  - getPlanet, 111
  - getShipDados, 111
  - getTerreno, 111
  - landOnSpaceStation, 111
  - landOnThePlanet, 111
  - move, 111
  - novoJogo, 111
  - proximoPlaneta, 112
  - returnToShip, 112
  - setEstado, 112
  - setOpcao, 112
  - Ship, 109
  - shipDados, 112
- Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno, 82
  - droneHasResource, 83
  - getAlienType, 83
  - getCoordenadas, 83, 84
  - getVersion, 84
  - getVersionP2, 84
  - getDroneHealth, 84
  - getResourceType, 84
  - getTerreno, 85
  - ITerreno, 83
  - terreno, 85
- Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno.types, 131
  - Alien, 131
  - Drone, 131
  - InicialSpot, 131
  - NoSpaceStation, 131
- Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 118
  - addEvent, 120
  - addPropertyChangeListener, 120
  - ClearEvents, 120
  - convertResources, 120
  - droneHasResource, 120
  - getAllUnreadEvents, 121
  - getCargoHold, 121
  - getEstado, 121
  - getEstadoClass, 121
  - getEstadoJogo, 121
  - getEvents, 121
  - getITerreno, 121
  - getMaxOfResourceY, 121
  - getNdeYRecursos, 122
  - getNLastEvents, 122
  - getOfficers, 122
  - getOptions, 122
  - getPlanetType, 122
  - getResourceTypes, 122
  - getShipType, 122
  - getUnreadEvents, 123
  - getVezeQueSePodeVisitarOPlaneta, 123
  - hasDrone, 123
  - hasOfficer, 123
  - hasSpaceStation, 123
  - landOnSpaceStation, 123
  - landOnThePlanet, 123
  - load, 124
  - move, 124
  - novoJogo, 124
  - propertyChangeSupport, 125
  - proximoPlaneta, 124
  - returnToShip, 124
  - save, 124
  - serialVersionUID, 125
  - setDebugEvents, 124
  - setOpcao, 125
  - ship, 125
  - ShipObservavel, 119
- Planet\_Bound.Main, 85
  - main, 85

- printhelp, 85
  - versao, 86
- Planet\_Bound.ui, 30
- Planet\_Bound.ui.gui, 30
- Planet\_Bound.ui.gui.estados, 30
- Planet\_Bound.ui.gui.estados.GEscolha, 55
  - addTitle, 56
  - atualizaVista, 56
  - bSOButtons, 56
  - bSOSquares, 56
  - escolhas, 57
  - GEscolha, 56
  - lastState, 57
  - modelo, 57
  - questao, 57
  - questaoBox, 57
  - questaoSquare, 57
  - setUpButtons, 56
- Planet\_Bound.ui.gui.estados.GGameOver, 58
  - actulizaVista, 58
  - GGameOver, 58
  - modelo, 59
  - organiza, 58
  - questao, 59
- Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco, 61
  - atualizaVista, 62
  - conversor, 63
  - GNoEspaco, 62
  - modelo, 63
  - next, 63
  - organiza, 62
  - planeta, 63
  - setUpConversor, 62
  - setUpNext, 63
  - setUpPlaneta, 63
  - setUpSpaceStation, 63
  - spaceStation, 64
- Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip, 64
  - atualizaVista, 65
  - GNovoShip, 64
  - modelo, 65
  - organizaComponentes, 65
- Planet\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno, 69
  - alien, 71
  - atualizaVista, 70
  - compareVector, 70
  - conversor, 71
  - direcao, 70
  - drone, 71
  - GTerreno, 70
  - modelo, 71
  - next, 71
  - organiza, 70
  - planeta, 71
  - resource, 71
  - spaceStation, 72
- Planet\_Bound.ui.gui.Gui, 74
  - getMB, 74
  - main2, 74
  - modelo, 75
  - root, 75
  - start, 74
- Planet\_Bound.ui.gui.Helper, 75
  - PlanetType2Color, 75
  - ResourceLabel, 76
  - Resource2Color, 76
  - RETANGLE\_SIZE, 76
  - Type2Color, 76
- Planet\_Bound.ui.gui.info, 30
- Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo, 31
- Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco, 79
  - InfoEspaco, 80
  - modelo, 80
  - setUp, 80
  - update, 80
- Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta, 81
  - droneStats, 82
  - InfoPlaneta, 81
  - modelo, 82
  - setUp, 81
  - update, 82
- Planet\_Bound.ui.gui.info.GLog, 59
  - GLog, 60
  - log, 60
  - modelo, 60
  - setValues, 60
- Planet\_Bound.ui.gui.info.GRecursos, 65
  - DroneBox, 66
  - droneStats, 66
  - GRecursos, 66
  - infoEspaco, 67
  - modelo, 67
  - organizaComponentes, 66
  - recursos, 67
  - setValues, 66
  - title, 67
- Planet\_Bound.ui.gui.info.GResumo, 67
  - GResumo, 68
  - labelComandantes, 68
  - labelNome, 68
  - modelo, 69
  - organizaComponentes, 68
  - setValues, 68
- Planet\_Bound.ui.gui.info.GTop, 72
  - bt, 73
  - GTop, 72
  - modelo, 73
  - organiza, 73
  - setOption, 73
  - update, 73
- Planet\_Bound.ui.gui.menu, 31
- Planet\_Bound.ui.gui.menu.GMenu, 60
  - file, 61
  - GMenu, 61
  - help, 61
- Planet\_Bound.ui.gui.Root, 105

- center, 106
- gLog, 106
- gRecursos, 106
- gTop, 106
- modelo, 107
- organizaComponentes, 106
- Root, 105
- updateSize, 106
- Planet\_Bound.ui.gui.Root.RootBackground, 107
- Space, 107
- Store, 107
- Terreno, 107
- planeta
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco, 63
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno, 71
- planetBlack
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 104
- planetBlue
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 104
- planetGreen
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 104
- planetRed
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 104
- planets
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 104
- planetType
  - Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 117
- PlanetType2Color
  - Planet\_Bound.ui.gui.Helper, 75
- printhelp
  - Planet\_Bound.Main, 85
- propertyChangeSupport
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 125
- proximoPlaneta
  - Planet\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter, 46
  - Planet\_Bound.logica.estados.IEstado, 79
  - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco, 88
  - Planet\_Bound.logica.Ship, 112
  - Planet\_Bound.logica.ShipObservavel, 124
- questao
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GEscolha, 57
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GGameOver, 59
- questaoBox
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GEscolha, 57
- questaoSquare
  - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GEscolha, 57
- randomDirection
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 130
- RandomEvent
  - Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 53
- Randomizes, 13
  - eventosnormais, 13
  - resourceTypes, 13
- randomPlanet
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 103
- randomResource
  - Gestão de eventos, 21
- rechargeShields
  - Secção das opções, 17
- recursos
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 104
  - Planet\_Bound.ui.gui.info.GRecursos, 67
- Red
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType, 98
  - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource, 100
  - removedOfficer
    - Secção das opções, 17
  - reset
    - Gestão de eventos, 21
  - ResourceLabel
    - Planet\_Bound.ui.gui.Helper, 76
  - Resource
    - Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno.types, 131
  - resource
    - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 131
    - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades, 44
    - Planet\_Bound.ui.gui.estados.GTerreno, 71
  - Resource2Color
    - Planet\_Bound.ui.gui.Helper, 76
  - resourceExiste
    - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conve, 38
    - Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSp, 93
    - Secção das opções, 17
  - ResourceInPlanet
    - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceIn, 101
  - resources
    - Gestão de eventos, 22
  - resourceType
    - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceIn, 101
  - ResourceTypes
    - Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes, 102
  - resourceTypes
    - Randomizes, 13
  - RECTANGLE\_SIZE
    - Planet\_Bound.ui.gui.Helper, 76
  - returnToShip
    - Planet\_Bound.logica.estados.EstadoAdapter, 46







src/Planet\_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/ResourcePlanets.java, 134  
 src/Planet\_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/ResourceTypes.java, 135  
 src/Planet\_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java, 135  
 src/Planet\_Bound/logica/dados/ship/ShipDados.java, 135  
 src/Planet\_Bound/logica/dados/ship/ShipType.java, 136  
 src/Planet\_Bound/logica/estados/birhanddeath/GameOver.java, 136  
 src/Planet\_Bound/logica/estados/birhanddeath/NovoShip.java, 136  
 src/Planet\_Bound/logica/estados/EstadoAdapter.java, 136  
 src/Planet\_Bound/logica/estados/EstadoJogo.java, 137  
 src/Planet\_Bound/logica/estados/IEstado.java, 137  
 src/Planet\_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/ConversionP1.java, 137  
 src/Planet\_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/ConversionP2.java, 138  
 src/Planet\_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/OnSpaceStation.java, 138  
 src/Planet\_Bound/logica/estados/noespaco/NoEspaco.java, 138  
 src/Planet\_Bound/logica/estados/noterreno/NoTerreno.java, 138  
 src/Planet\_Bound/logica/Ship.java, 139  
 src/Planet\_Bound/logica/ShipObservavel.java, 139  
 src/Planet\_Bound/Main.java, 139  
 src/Planet\_Bound/ui/gui/estados/GEscolha.java, 139  
 src/Planet\_Bound/ui/gui/estados/GGameOver.java, 140  
 src/Planet\_Bound/ui/gui/estados/GNoEspaco.java, 140  
 src/Planet\_Bound/ui/gui/estados/GNovoShip.java, 140  
 src/Planet\_Bound/ui/gui/estados/GTerreno.java, 140  
 src/Planet\_Bound/ui/gui/Gui.java, 141  
 src/Planet\_Bound/ui/gui/Helper.java, 141  
 src/Planet\_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoEspaco.java, 141  
 src/Planet\_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoPlaneta.java, 141  
 src/Planet\_Bound/ui/gui/info/GLog.java, 142  
 src/Planet\_Bound/ui/gui/info/GRecursos.java, 142  
 src/Planet\_Bound/ui/gui/info/GResumo.java, 142  
 src/Planet\_Bound/ui/gui/info/GTop.java, 142  
 src/Planet\_Bound/ui/gui/menu/GMenu.java, 143  
 src/Planet\_Bound/ui/gui/Root.java, 143  
 start  
   Planet\_Bound.ui.gui.Gui, 74  
 staticEvents  
   Gestão de eventos, 23  
 Store  
   Planet\_Bound.ui.gui.Root.RootBackground, 107  
 Terreno  
   Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno, 127  
   Planet\_Bound.ui.gui.Root.RootBackground, 107  
 terreno  
   Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 118  
   Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno, 85  
   Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 118  
   Planet\_Bound.logica.Ship.ITerreno, 85  
   Planet\_Bound.ui.gui.info.GRecursos, 67  
   Planet\_Bound.logica.dados.aux.Options, 96  
   Planet\_Bound.logica.dados.events.Event, 50  
   Planet\_Bound.logica.estados.birhanddeath.GameOver, 54  
   Planet\_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien, 34  
   Type2Color  
   Planet\_Bound.ui.gui.Helper, 76  
   uEnoD  
   Gestão de eventos, 23  
   unixTimerWithMillisecs  
   Planet\_Bound.logica.dados.events.Event, 51  
   updateEvents  
   Gestão de eventos, 23  
   update  
   Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco, 80  
   Planet\_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta, 82  
   Planet\_Bound.ui.gui.info.GTop, 73  
   updateSize  
   Planet\_Bound.ui.gui.Root, 106  
   upgradeCargoHold  
   Secção das opções, 17  
   upgradeWeaponSystem  
   Secção das opções, 18  
   verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX  
   Secção das opções, 18  
   verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX  
   Planet\_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation, 94  
   versao  
   Planet\_Bound.Main, 86  
   vezesQueSePodeVizitarOPlaneta  
   Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 118  
   Warning  
   Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 53  
   weapon\_max  
   Planet\_Bound.logica.dados.ship.ShipDados, 118  
   Weapons  
   Planet\_Bound.logica.dados.aux.Officer, 92  
   WormHole  
   Planet\_Bound.logica.dados.events.EventType, 53