

Planet_Bound

0.5

Gerado por Doxygen 1.8.18

Capítulo 1

Trabalho de PA 1920

Planet_Bound

Versão

0.5

Autor

João Gonçalves 2018014306

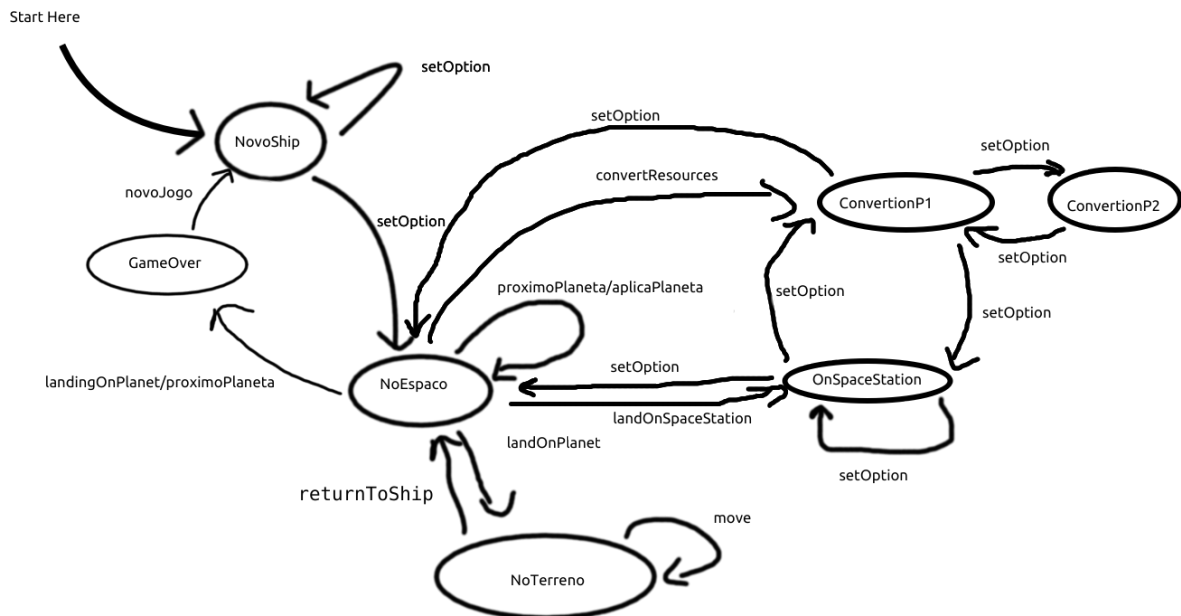
1.1 Introdução

O relatorio existe em formato html e pdf, ambas as sources estao na pasta docs mas aconcenho a versão em html que é a mais facil de se navegar e a que foi testado toda a documentação.

O trabalho foi feito com a tentativa de seguir o melhor possivel o do que era pedido nos enunciados do jogo e escolar mas tem algumas alteracoes para lo tornar um pouco diferente.

É aconsenhado que se olhe para o codigo ao mesmo tempo que se le este relatorio, já que o codigo tem uma explicação muito mais profunda. Para mais informações sobre cada class e metodo abra as suas respectivas paginas.

Diagrama de Estados



A logica do jogo começa com um new Ship, este irá criar um novo shipdados(generico) e o estado NovoJogo

1.2 NoEspaço

O jogo começa no Estado NovoShip , siga os estados a partir do diagrama para ver cada class.

Para vencer o jogo é preciso ganhar ter 5 artefactos, se conseguires obter num planet existe uma probabilidade de ganhares 2, essa probabilidade é de 1/5

Capítulo 2

Índice dos módulos

2.1 Módulos

Lista de todos os módulos:

Gestão de eventos	??
Randomizes	??
Secção das opções	??
Delegated gets do shipDados	??

Capítulo 3

Índice dos namespaces

3.1 Pacotes

Lista de pacotes com uma breve descrição (se disponível):

Planet_Bound	??
Planet_Bound.logica	??
Planet_Bound.logica.dados	??
Planet_Bound.logica.dados.aux	??
Planet_Bound.logica.dados.events	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets	??
Planet_Bound.logica.dados.ship	??
Planet_Bound.logica.estados	??
Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath	??
Planet_Bound.logica.estados.noespaco	??
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation	??
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion	??
Planet_Bound.logica.estados.noterreno	??
Planet_Bound.ui	??
Planet_Bound.ui.gui	??
Planet_Bound.ui.gui.estados	??
Planet_Bound.ui.gui.info	??
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo	??
Planet_Bound.ui.gui.menu	??

Capítulo 4

Índice da hierarquia

4.1 Hierarquia de classes

Esta lista de heranças está organizada, dentro do possível, por ordem alfabética:

BorderPane	
Planet_Bound.ui.gui.Root	??
Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades	??
Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo	??
Planet_Bound.logica.dados.events.EventType	??
Planet_Bound.ui.gui.Helper	??
Planet_Bound.logica.estados.IEstado	??
Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter	??
Planet_Bound.logica.estados.birhanddeath.GameOver	??
Planet_Bound.logica.estados.birhanddeath.NovoShip	??
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1	??
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2	??
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation	??
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco	??
Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno	??
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno	??
Planet_Bound.Main	??
Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource	??
Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground	??
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types	??
Application	
Planet_Bound.ui.gui.Gui	??
GridPane	
Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno	??
HBox	
Planet_Bound.ui.gui.info.GTop	??
MenuBar	
Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu	??

ScrollPane	
Planet_Bound.ui.gui.info.GLog	??
Serializable	
Planet_Bound.logica.dados.aux.Options	??
Planet_Bound.logica.dados.events.Event	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno	??
Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados	??
Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType	??
Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter	??
Planet_Bound.logica.Ship	??
Planet_Bound.logica.ShipObservavel	??
VBox	
Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha	??
Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver	??
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco	??
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip	??
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco	??
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta	??
Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos	??
Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo	??

Capítulo 5

Índice dos componentes

5.1 Lista de componentes

Lista de classes, estruturas, uniões e interfaces com uma breve descrição:

Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien	??
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1	??
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2	??
Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades	??
Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter	??
Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo	??
Planet_Bound.logica.dados.events.Event	??
Planet_Bound.logica.dados.events.EventType	??
Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver	??
Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha	??
Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver	??
Planet_Bound.ui.gui.info.GLog	??
Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu	??
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco	??
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip	??
Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos	??
Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo	??
Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno	??
Planet_Bound.ui.gui.info.GTop	??
Planet_Bound.ui.gui.Gui	??
Planet_Bound.ui.gui.Helper	??
Planet_Bound.logica.estados.IEstado	??
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco	??
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta	??
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno	??
Planet_Bound.Main	??
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco	
Estado base, onde começa o jogo e o que tem acesso a maior parte dos estados do jogo	??
Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno	
Este estado é para quando nos encontramos no terreno	??
Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip	??
Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer	??

Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation	??
Planet_Bound.logica.dados.aux.Options	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource	
Lista de recursos possiveis de obter neste jogo	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes	??
Planet_Bound.ui.gui.Root	??
Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground	??
Planet_Bound.logica.Ship	??
Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados	
Esta class tem a funcao de guardar praticamente todos os dados para o jogo funcionar	??
Planet_Bound.logica.ShipObservavel	??
Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType	??
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno	??
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types	??

Capítulo 6

Índice dos ficheiros

6.1 Lista de ficheiros

Lista de todos os ficheiros com uma breve descrição:

src/Planet_Bound/Main.java	??
src/Planet_Bound/logica/Ship.java	??
src/Planet_Bound/logica/ShipObservavel.java	??
src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Direcoes.java	??
src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Officer.java	??
src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Options.java	??
src/Planet_Bound/logica/dados/events/Event.java	??
src/Planet_Bound/logica/dados/events/EventType.java	??
src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/PlanetType.java	??
src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Resource.java	??
src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/ResourceTypes.java	??
src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java	??
src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipDados.java	??
src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipType.java	??
src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoAdapter.java	??
src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoJogo.java	??
src/Planet_Bound/logica/estados/IEstado.java	??
src/Planet_Bound/logica/estados/birthanddeath/GameOver.java	??
src/Planet_Bound/logica/estados/birthanddeath/NovoShip.java	??
src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/NoEspaco.java	??
src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/OnSpaceStation.java	??
src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/ConversionP1.java	??
src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/ConversionP2.java	??
src/Planet_Bound/logica/estados/noterreno/NoTerreno.java	??
src/Planet_Bound/ui/gui/Gui.java	??
src/Planet_Bound/ui/gui/Helper.java	??
src/Planet_Bound/ui/gui/Root.java	??
src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GEscolha.java	??
src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GGameOver.java	??
src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNoEspaco.java	??
src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNovoShip.java	??
src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GTerreno.java	??
src/Planet_Bound/ui/gui/info/GLog.java	??
src/Planet_Bound/ui/gui/info/GRecursos.java	??
src/Planet_Bound/ui/gui/info/GResumo.java	??

src/Planet_Bound/ui/gui/info/GTop.java	??
src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoEspaco.java	??
src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoPlaneta.java	??
src/Planet_Bound/ui/gui/menu/GMenu.java	??

Capítulo 7

Documentação do módulo

7.1 Randomizes

para facil acesso aos random mais bem construidos criei estes statics

Variáveis

- final Vector< [Event](#) > [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.eventosnormais](#)
- final [ResourceTypes](#) [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resourceTypes](#)

7.1.1 Descrição detalhada

para facil acesso aos random mais bem construidos criei estes statics

static random values para ser usado por todos do [Planet_Bound](#) para que se tenha uma chamada mais pratica para o random

7.1.2 Documentação das variáveis

7.1.2.1 eventosnormais

```
final Vector<Event> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.eventosnormais [package]
```

7.1.2.2 resourceTypes

```
final ResourceTypes Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resourceTypes [package]
```

7.2 Secção das opções

Esta secção é para haver uma interface para apresentar as opções que podem ser tomadas em menus.

Funções

- Options Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getOptions ()
- void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setOptions (Options option)
- int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getCargoHold ()
- void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.upgradeWeaponSystem ()
- boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resourceExiste (Resource resource, int N)
- boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX (String X, int N, Resource... Y)
- void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.rechargeShields ()
- void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.upgradeCargoHold ()
- int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getMaxOfResourceY (Resource Y)
- int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getNdeYRecursos (Resource Y)
- void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setXResourcesOfTypeY (int X, Resource Y)
- int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addXResourcesOfTypeY (int X, Resource Y)
- int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deleteXResourcesOfTypeY (int X, Resource Y)
- void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deleteAllResourcesOfTypeY (Resource Y)
- ShipType Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getShipType ()
- ResourceTypes Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getResourceTypes ()
- boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.hasOfficer (Officer officer)
- boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.removeOfficer ()
- Vector< Officer > Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getOfficers ()
- boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addOfficer ()
- void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.novoPlanet ()
- boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.hasSpaceStation ()
- int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getVezesQueSePodeVizitarOPlaneta ()

Variáveis

- Options Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.options
esta variavel contem as opcoes actuais de um estado que tenha setEstado como o estado ChooseResourceToGo

7.2.1 Descrição detalhada

Esta secção é para haver uma interface para apresentar as opções que podem ser tomadas em menus.

Parâmetros

<i>option</i>	que o utilizador tomou
---------------	------------------------

7.2.2 Documentação das funções

7.2.2.1 addOfficer()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addOfficer ( )
```

7.2.2.2 addXResourcesOfTypeY()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addXResourcesOfTypeY (
    int X,
    Resource Y )
```

7.2.2.3 deleteAllResourcesOfTypeY()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deleteAllResourcesOfTypeY (
    Resource Y )
```

7.2.2.4 deleteXResourcesOfTypeY()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deleteXResourcesOfTypeY (
    int X,
    Resource Y )
```

Parâmetros

X	
Y	

Retorna

removed items

7.2.2.5 getCargoHold()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getCargoHold ( )
```

7.2.2.6 getMaxOfResourceY()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getMaxOfResourceY (
    Resource Y )
```

7.2.2.7 getNdeYRecursos()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getNdeYRecursos (
    Resource Y )
```

7.2.2.8 getOfficers()

```
Vector<Officer> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getOfficers ( )
```

7.2.2.9 getOptions()

```
Options Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getOptions ( )
```

7.2.2.10 getResourceTypes()

```
ResourceTypes Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getResourceTypes ( )
```

7.2.2.11 getShipType()

```
ShipType Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getShipType ( )
```

7.2.2.12 getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta ( )
```

7.2.2.13 hasOfficer()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.hasOfficer (
    Officer officer )
```

7.2.2.14 hasSpaceStation()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.hasSpaceStation ( )
```

7.2.2.15 novoPlanet()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.novoPlanet ( )
```

7.2.2.16 rechargeShields()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.rechargeShields ( )
```

7.2.2.17 removeOfficer()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.removeOfficer ( )
```

7.2.2.18 resourceExiste()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resourceExiste (
    Resource resource,
    int N ) [private]
```

7.2.2.19 setOptions()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setOptions (
    Options option )
```

7.2.2.20 setXResourcesOfTypeY()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setXResourcesOfTypeY (
    int X,
    Resource Y )
```

7.2.2.21 upgradeCargoHold()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.upgradeCargoHold ( )
```

7.2.2.22 upgradeWeaponSystem()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.upgradeWeaponSystem ( )
```

7.2.2.23 verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX (
    String X,
    int N,
    Resource... Y ) [private]
```

Verifica se existe N recursos do tipo Y para obter o recurso X, se existirem ele vai retirar los e vai retornar true para dizer que se pode adicionar o novo recurso Ele internamente chama o resourceExiste para verificar se os resources existem e cancela automaticamente se receber fase. Ele tambem verifica se X esta cheio, caso esteja tambem ira cancelar antes de converter alguma coisa e ejetar um evento do tipo warning.

7.2.3 Documentação das variáveis

7.2.3.1 options

```
Options Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.options [package]
```

esta variavel contem as opcoes actuais de um estado que tenha setEstado como o estado ChooseResourceToGo

7.3 Gestão de eventos

Gestão de eventos num modo estatico, para mais sobre os eventos leia Event .

Módulos

- [Randomizes](#)

para facil acesso aos random mais bem construidos criei estes statics

- [Secção das opções](#)

Esta secção é para haver uma interface para apresenter as opções que podem ser tomadas em menus.

Funções

- static void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addEvent](#) ([EventType](#) eventType, String msg)
- static List< [Event](#) > [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getAllUnreadEvents](#) ()
- static void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.ClearEvents](#) ()
- static int [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getUnreadEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getNLastEvents](#) (int nEvents)
- static void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.maisUmGanhado](#) ()
- static int [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getGanhados](#) ()
- void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.reset](#) ([ShipType](#) shiptype)
- void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.clear](#) ()
- [Resource](#) [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.randomResource](#) ()
- [Resource](#) [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.randomResource](#) (List< [Resource](#) > resourcetypes)
- void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setSpaceStation](#) (boolean spaceStation)
- [PlanetType](#) [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getPlanetType](#) ()
- void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setPlanetType](#) ([PlanetType](#) planetType)
- void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.newTerreno](#) ()

Variáveis

- static boolean [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.debugingEvents](#) = false
- static int [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.unreadEvents](#) = 0
- static int [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.uEnoD](#) = 0
- static Vector< [Event](#) > [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.staticEvents](#) = new Vector<>()
- static int [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.ganhados](#) = 0
- final Vector< [Resource](#) > [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resources](#)
- Vector< [Officer](#) > [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.officers](#)

7.3.1 Descrição detalhada

Gestão de eventos num modo estatico, para mais sobre os eventos leia Event .

7.3.2 Documentação das funções

7.3.2.1 addEvent()

```
static void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addEvent (
    EventType eventType,
    String msg ) [static]
```

7.3.2.2 clear()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.clear ( )
```

7.3.2.3 ClearEvents()

```
static void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.ClearEvents ( ) [static]
```

7.3.2.4 getAllUnreadEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getAllUnreadEvents ( ) [static]
```

7.3.2.5 getEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getEvents ( ) [static]
```

7.3.2.6 getGanhados()

```
static int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getGanhados ( ) [static]
```

7.3.2.7 getNLastEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getNLastEvents (
    int nEvents ) [static]
```

7.3.2.8 getPlanetType()

```
PlanetType Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getPlanetType ( )
```

7.3.2.9 getUnreadEvents()

```
static int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getUnreadEvents ( ) [static]
```

7.3.2.10 maisUmGanhado()

```
static void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.maisUmGanhado ( ) [static]
```

7.3.2.11 newTerreno()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.newTerreno ( )
```

7.3.2.12 randomResource() [1/2]

```
Resource Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.randomResource ( )
```

Retorna

um recurse do grupo de recurses

7.3.2.13 randomResource() [2/2]

```
Resource Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.randomResource (
    List< Resource > resourcetypes )
```

Retorna

um resource que faça parte da colecao resourcetypes

7.3.2.14 reset()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.reset (
    ShipType shiptype )
```

defaults

cargo inicial para ambos e 6

specifics

7.3.2.15 setPlanetType()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setPlanetType (
    PlanetType planetType )
```

7.3.2.16 setSpaceStation()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setSpaceStation (
    boolean spaceStation )
```

7.3.3 Documentação das variáveis

7.3.3.1 debuggingEvents

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.debuggingEvents = false [static]
```

7.3.3.2 ganhados

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.ganhados = 0 [static], [private]
```

7.3.3.3 officers

```
Vector<Officer> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.officers [package]
```


7.3.3.4 resources

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resources [private]
```

7.3.3.5 staticEvents

```
Vector<Event> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.staticEvents = new Vector<>() [static],  
[private]
```

7.3.3.6 uEnoD

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.uEnoD = 0 [static], [package]
```

7.3.3.7 unreadEvents

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.unreadEvents = 0 [static], [package]
```

7.4 Delegated gets do shipDados

Funções

- [Options Planet_Bound.logica.Ship.getOptions \(\)](#)
- [Class<?> Planet_Bound.logica.Ship.getEstadoClass \(\)](#)
- [EstadoJogo Planet_Bound.logica.Ship.getEstado \(\)](#)
- [boolean Planet_Bound.logica.Ship.hasOfficer \(Officer officer\)](#)
- [Vector< Officer > Planet_Bound.logica.Ship.getOfficers \(\)](#)
- [boolean Planet_Bound.logica.Ship.hasSpaceStation \(\)](#)
- [int Planet_Bound.logica.Ship.getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta \(\)](#)
- [static void Planet_Bound.logica.Ship.ClearEvents \(\)](#)
- [static int Planet_Bound.logica.Ship.getUnreadEvents \(\)](#)
- [boolean Planet_Bound.logica.Ship.droneHasResource \(\)](#)
- [boolean Planet_Bound.logica.Ship.hasDrone \(\)](#)
- [PlanetType Planet_Bound.logica.Ship.getPlanetType \(\)](#)
- [int Planet_Bound.logica.Ship.getCargoHold \(\)](#)
- [int Planet_Bound.logica.Ship.getMaxOfResourceY \(Resource Y\)](#)
- [int Planet_Bound.logica.Ship.getNdeYRecursos \(Resource Y\)](#)
- [ShipType Planet_Bound.logica.Ship.getShipType \(\)](#)
- [ResourceTypes Planet_Bound.logica.Ship.getResourceTypes \(\)](#)

7.4.1 Descrição detalhada

7.4.2 Documentação das funções

7.4.2.1 ClearEvents()

```
static void Planet_Bound.logica.Ship.ClearEvents ( ) [static]
```

7.4.2.2 droneHasResource()

```
boolean Planet_Bound.logica.Ship.droneHasResource ( )
```

7.4.2.3 getCargoHold()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.getCargoHold ( )
```

7.4.2.4 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.Ship.getEstado ( )
```

7.4.2.5 getEstadoClass()

```
Class<?> Planet_Bound.logica.Ship.getEstadoClass ( )
```

7.4.2.6 getMaxOfResourceY()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.getMaxOfResourceY (
    Resource Y )
```

7.4.2.7 getNdeYRecursos()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.getNdeYRecursos (
    Resource Y )
```

7.4.2.8 getOfficers()

```
Vector<Officer> Planet_Bound.logica.Ship.getOfficers ( )
```

7.4.2.9 getOptions()

```
Options Planet_Bound.logica.Ship.getOptions ( )
```

7.4.2.10 getPlanetType()

```
PlanetType Planet_Bound.logica.Ship.getPlanetType ( )
```

7.4.2.11 getResourceTypes()

```
ResourceTypes Planet_Bound.logica.Ship.getResourceTypes ( )
```

7.4.2.12 getShipType()

```
ShipType Planet_Bound.logica.Ship.getShipType ( )
```

7.4.2.13 getUnreadEvents()

```
static int Planet_Bound.logica.Ship.getUnreadEvents ( ) [static]
```

7.4.2.14 getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta ( )
```

7.4.2.15 hasDrone()

```
boolean Planet_Bound.logica.Ship.hasDrone ( )
```

7.4.2.16 hasOfficer()

```
boolean Planet_Bound.logica.Ship.hasOfficer (
    Officer officer )
```

7.4.2.17 hasSpaceStation()

```
boolean Planet_Bound.logica.Ship.hasSpaceStation ( )
```

Capítulo 8

Documentação dos namespaces

8.1 Pacote Planet_Bound

Pacotes

- package [logica](#)
- package [ui](#)

Componentes

- class [Main](#)

8.2 Pacote Planet_Bound.logica

Pacotes

- package [dados](#)
- package [estados](#)

Componentes

- class [Ship](#)
- class [ShipObservavel](#)

8.3 Pacote Planet_Bound.logica.dados

Pacotes

- package [aux](#)
- package [events](#)
- package [resourcesandplanets](#)
- package [ship](#)

8.4 Pacote Planet_Bound.logica.dados.aux

Componentes

- enum [Direcoes](#)
- enum [Officer](#)
- class [Options](#)

8.5 Pacote Planet_Bound.logica.dados.events

Componentes

- class [Event](#)
- enum [EventType](#)

8.6 Pacote Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets

Componentes

- enum [PlanetType](#)
- enum [Resource](#)
- Lista de recursos possiveis de obter neste jogo.*
- class [ResourceTypes](#)
- class [Terreno](#)

8.7 Pacote Planet_Bound.logica.dados.ship

Componentes

- class [ShipDados](#)
- Esta class tem a funcao de guardar praticamente todos os dados para o jogo funcionar.*
- enum [ShipType](#)

8.8 Pacote Planet_Bound.logica.estados

Pacotes

- package [birthanddeath](#)
- package [noespaco](#)
- package [noterreno](#)

Componentes

- class [EstadoAdapter](#)
- enum [EstadoJogo](#)
- interface [IEstado](#)

8.9 Pacote Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath

Componentes

- class [GameOver](#)
- class [NovoShip](#)

8.10 Pacote Planet_Bound.logica.estados.noespaco

Pacotes

- package [menusdospacestation](#)

Componentes

- class [NoEspaco](#)
Estado base, onde começa o jogo e o que tem acesso a maior parte dos estados do jogo.

8.11 Pacote Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation

Pacotes

- package [conversion](#)

Componentes

- class [OnSpaceStation](#)

8.12 Pacote Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion

Componentes

- class [ConversionP1](#)
- class [ConversionP2](#)

8.13 Pacote Planet_Bound.logica.estados.noterreno

Componentes

- class [NoTerreno](#)

Este estado é para quando nos encontramos no terreno.

8.14 Pacote Planet_Bound.ui

Pacotes

- package [gui](#)

8.15 Pacote Planet_Bound.ui.gui

Pacotes

- package [estados](#)
- package [info](#)
- package [menu](#)

Componentes

- class [Gui](#)
- class [Helper](#)
- class [Root](#)

8.16 Pacote Planet_Bound.ui.gui.estados

Componentes

- class [GEscolha](#)
- class [GGameOver](#)
- class [GNoEspaco](#)
- class [GNovoShip](#)
- class [GTerreno](#)

8.17 Pacote Planet_Bound.ui.gui.info

Pacotes

- package [extraInfo](#)

Componentes

- class [GLog](#)
- class [GRecursos](#)
- class [GResumo](#)
- class [GTop](#)

8.18 Pacote Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo

Componentes

- class [InfoEspaco](#)
- class [InfoPlaneta](#)

8.19 Pacote Planet_Bound.ui.gui.menu

Componentes

- class [GMenu](#)

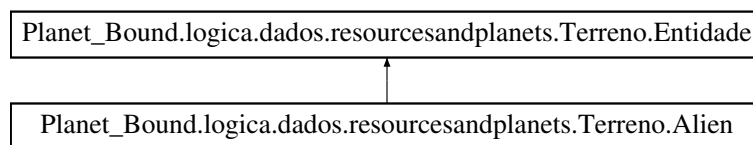
Capítulo 9

Documentação da classe

9.1 Referência à classe

Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien



Membros públicos

- `Alien ()`
- `String getType ()`
- `int getAttack ()`
- `int getDeath ()`

Atributos Privados

- `final int attack`
- `final int death`
- `final String type`

Outros membros herdados

9.1.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.1.1.1 Alien()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.Alien ( )
```

9.1.2 Documentação dos métodos

9.1.2.1 getAttack()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.getAttack ( )
```

9.1.2.2 getDeath()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.getDeath ( )
```

9.1.2.3 getType()

```
String Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.getType ( )
```

9.1.3 Documentação dos dados membro

9.1.3.1 attack

```
final int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.attack [private]
```

9.1.3.2 death

```
final int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.death [private]
```

9.1.3.3 type

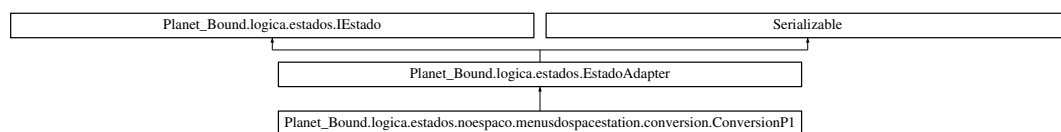
```
final String Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.type [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/[Terreno.java](#)

9.2 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1



Membros públicos

- [ConversionP1](#) ([ShipDados shipDados](#), boolean [onSpaceStation](#))
- [IEstado setOpcao](#) (int opcao)
dar receber feedback do user
- [EstadoJogo getEstado](#) ()

Atributos do Pacote

- final Vector< [Resource](#) > [listaresources](#)

Atributos Privados

- final boolean [onSpaceStation](#)

Outros membros herdados

9.2.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.2.1.1 ConversionP1()

```
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1.ConversionP1
(
    ShipDados shipDados,
    boolean onSpaceStation )
```

9.2.2 Documentação dos métodos

9.2.2.1 getEstado()

[EstadoJogo](#) Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1.↔
getEstado ()

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

9.2.2.2 setOpcao()

[IEstado](#) Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1.set↔
Opcao (
 int opcao)

dar receber feedback do user

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

9.2.3 Documentação dos dados membro

9.2.3.1 listaresources

final Vector<[Resource](#)> Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.↔
ConversionP1.listaresources [package]

9.2.3.2 onSpaceStation

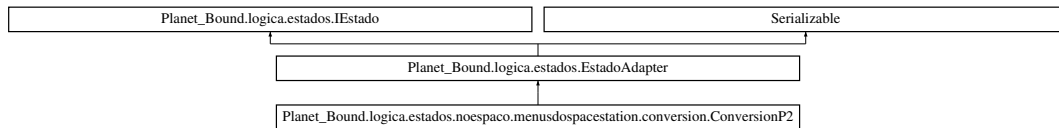
final boolean Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.Conversion↔
P1.onSpaceStation [private]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/[ConversionP1.java](#)

9.3 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2



Membros públicos

- `ConversionP2` (`ShipDados shipDados`, `boolean onSpaceStation`, `Resource resource`)
- `IEstado setOpcao` (`int opcao`)
dar receber feedback do user
- `EstadoJogo getEstado` ()

Atributos do Pacote

- `final Vector< Resource > listaresources`
- `final Resource localresource`

Membros privados

- `boolean resourceExiste` (`Resource resource`)
verifica se existe este recurso, se nao existir ejeta um evento do tipo Warning
- `IEstado converterXfromY` (`Resource X`, `List< Resource > Y`)

Atributos Privados

- `final boolean onSpaceStation`

Outros membros herdados

9.3.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.3.1.1 ConversionP2()

```

Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2.ConversionP2
(
    ShipDados shipDados,
    boolean onSpaceStation,
    Resource resource )
  
```

9.3.2 Documentação dos métodos

9.3.2.1 converterXfromY()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2.↔
converterXfromY (
    Resource X,
    List< Resource > Y ) [private]
```

Adiciona X aos recursos em troca da perda do grupo de recursos Y. Ele internamente chama o resourceExiste para verificar se os resources existem e cancela automaticamente se receber fase.

9.3.2.2 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2.↔
getEstado ( )
```

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

9.3.2.3 resourceExiste()

```
boolean Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2.↔
resourceExiste (
    Resource resource ) [private]
```

verifica se existe este recurso, se nao existir ejeta um evento do tipo Warning

9.3.2.4 setOpcao()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2.set↔
Opcao (
    int opcao )
```

dar receber feedback do user

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

9.3.3 Documentação dos dados membro

9.3.3.1 listaresources

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.↵  
ConversionP2.listaresources [package]
```

9.3.3.2 localresource

```
final Resource Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.Conversion↵  
P2.localresource [package]
```

9.3.3.3 onSpaceStation

```
final boolean Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.Conversion↵  
P2.onSpaceStation [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/ConversionP2.java](#)

9.4 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes

Atributos Públicos

- [cima](#)
- [baixo](#)
- [esquerda](#)
- [direita](#)

9.4.1 Documentação dos dados membro

9.4.1.1 baixo

```
Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes.baixo
```

9.4.1.2 cima

```
Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes.cima
```

9.4.1.3 direita

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes.direita`

9.4.1.4 esquerda

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes.esquerda`

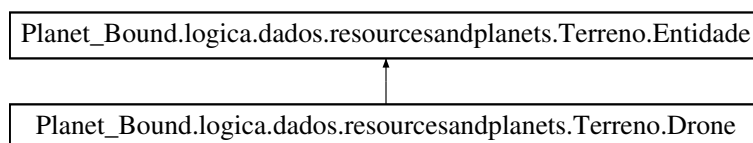
A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Direcoes.java`

9.5 Referência à classe

Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone`



Membros públicos

- `int` `getHealth ()`
- `boolean` `loseHealth ()`

Funções do Pacote

- `Drone ()`

Atributos Privados

- `int` `health`

Outros membros herdados

9.5.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.5.1.1 Drone()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone.Drone ( ) [package]
```

9.5.2 Documentação dos métodos

9.5.2.1 getHealth()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone.getHealth ( )
```

9.5.2.2 loseHealth()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone.loseHealth ( )
```

9.5.3 Documentação dos dados membro

9.5.3.1 health

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone.health [private]
```

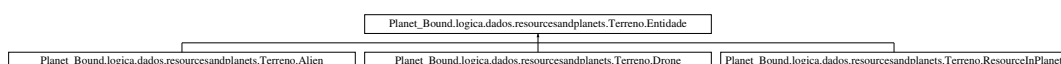
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/[Terreno.java](#)

9.6 Referência à classe

Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade



Membros públicos

- [Entidade](#) ()
- void [newRandomLocation](#) ()
- int [getCoordenadasX](#) ()
- int [getCoordenadasY](#) ()
- boolean [moveup](#) ()
- boolean [movedown](#) ()
- boolean [moverigh](#) ()
- boolean [moveleft](#) ()

Atributos do Pacote

- final Integer[] [coordenadas](#)

9.6.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.6.1.1 Entidade()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.Entidade ( )
```

9.6.2 Documentação dos métodos

9.6.2.1 getCoordenadasX()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.getCoordenadasX ( )
```

9.6.2.2 getCoordenadasY()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.getCoordenadasY ( )
```

9.6.2.3 movedown()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.movedown ( )
```

9.6.2.4 moveleft()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.moveleft ( )
```

9.6.2.5 moverigh()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.moverigh ( )
```

9.6.2.6 moveup()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.moveup ( )
```

9.6.2.7 newRandomLocation()

```
void Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.newRandomLocation ( )
```

9.6.3 Documentação dos dados membro

9.6.3.1 coordenadas

```
final Integer [ ] Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.coordenadas  
[package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/[Terreno.java](#)

9.7 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades

Atributos Públicos

- [drone](#)
- [alien](#)
- [resource](#)

9.7.1 Documentação dos dados membro

9.7.1.1 alien

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades.alien`

9.7.1.2 drone

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades.drone`

9.7.1.3 resource

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades.resource`

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java`

9.8 Referência à classe `Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter`

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter`



Membros públicos

- `EstadoAdapter (ShipDados shipDados)`
- `IEstado landOnThePlanet ()`
- `IEstado returnToShip ()`
- `IEstado convertResources ()`
- `IEstado proximoPlaneta ()`
avançar para um proximo planeta
- `IEstado setOpcao (int opcao)`
dar receber feedback do user
- `IEstado landOnSpaceStation ()`
aterra na space station
- `IEstado novoJogo ()`
- `IEstado aplicaEvento (int idEvento)`
- `IEstado move (Direcoes direcao)`
move um objecto

Membros protegidos

- [ShipDados](#) `getShipDados ()`

Atributos Privados

- final [ShipDados](#) `shipDados`

9.8.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.8.1.1 EstadoAdapter()

```
Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.EstadoAdapter (
    ShipDados shipDados )
```

9.8.2 Documentação dos métodos

9.8.2.1 aplicaEvento()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.aplicaEvento (
    int idEvento )
```

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#).

9.8.2.2 convertResources()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.convertResources ( )
```

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#).

9.8.2.3 getShipDados()

```
ShipDados Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.getShipDados ( ) [protected]
```

9.8.2.4 landOnSpaceStation()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.landOnSpaceStation ()`

aterra na space station

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#).

9.8.2.5 landOnThePlanet()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.landOnThePlanet ()`

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#).

9.8.2.6 move()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.move (
Direcoes direcao)`

move um objecto

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno](#).

9.8.2.7 novoJogo()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.novoJogo ()`

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver](#).

9.8.2.8 proximoPlaneta()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.proximoPlaneta ()`

avançar para um proximo planeta

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#).

9.8.2.9 returnToShip()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.returnToShip ()`

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noTerreno.NoTerreno](#).

9.8.2.10 setOpcao()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.setOpcao (
int opcao)`

dar receber feedback do user

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2](#), [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1](#), [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP3](#) e [Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip](#).

9.8.3 Documentação dos dados membro

9.8.3.1 shipDados

`final ShipDados Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.shipDados [private]`

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoAdapter.java](#)

9.9 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo

Atributos Públicos

- [GameOver](#)
- [NovoShip](#)
- [ConvertResources](#)
- [OnSpaceStation](#)
- [NoEspaco](#)
- [NoTerreno](#)

9.9.1 Documentação dos dados membro

9.9.1.1 ConvertResources

`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.ConvertResources`

9.9.1.2 GameOver

`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.GameOver`

9.9.1.3 NoEspaco

`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.NoEspaco`

9.9.1.4 NoTerreno

`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.NoTerreno`

9.9.1.5 NovoShip

`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.NovoShip`

9.9.1.6 OnSpaceStation

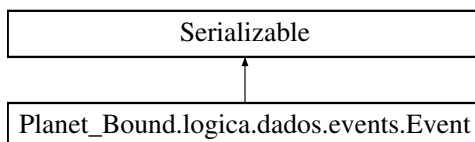
`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.OnSpaceStation`

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoJogo.java`

9.10 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.events.Event

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.dados.events.Event



Membros públicos

- `Event (EventType eventType, String msg)`
- `EventType getEventType ()`
- `java.lang.String getMsg ()`
- `long getTimeWithoutMilisecs ()`
- `long getUnixTimewithMilisecs ()`
- `String toString ()`

Atributos do Pacote

- final `EventType eventType`
- final `String msg`
- final `long unixTimewithMilisecs`

9.10.1 Descrição detalhada

Eventos

Este é o meu conceito de logging.

Os eventos são formados por um `-EventType`, para diferenciar os tipos de eventos;

- uma mensagem personalizada, para o utilizador ler;
- e um unix time stamp, para saber quando o evento foi registado.

9.10.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.10.2.1 Event()

```
Planet_Bound.logica.dados.events.Event.Event (
    EventType eventType,
    String msg )
```

9.10.3 Documentação dos métodos

9.10.3.1 `getEventType()`

```
EventType Planet_Bound.logica.dados.events.Event.getEventType ( )
```

9.10.3.2 `getMsg()`

```
java.lang.String Planet_Bound.logica.dados.events.Event.getMsg ( )
```

9.10.3.3 `getTimeWithoutMilisecs()`

```
long Planet_Bound.logica.dados.events.Event.getTimeWithoutMilisecs ( )
```

9.10.3.4 `getUnixTimewithMilisecs()`

```
long Planet_Bound.logica.dados.events.Event.getUnixTimewithMilisecs ( )
```

9.10.3.5 `toString()`

```
String Planet_Bound.logica.dados.events.Event.toString ( )
```

9.10.4 Documentação dos dados membro

9.10.4.1 `eventType`

```
final EventType Planet_Bound.logica.dados.events.Event.eventType [package]
```

9.10.4.2 msg

```
final String Planet_Bound.logica.dados.events.Event.msg [package]
```

9.10.4.3 unixTimewithMilisecs

```
final long Planet_Bound.logica.dados.events.Event.unixTimewithMilisecs [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/logica/dados/events/[Event.java](#)

9.11 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.events.EventType

Atributos Públicos

- [WormHole](#)
- [Info](#)
- [RandomEvent](#)
- [GameOver](#)
- [NovoPlaneta](#)
- [Warning](#)
- [DroneDeath](#)
- [AlienKilled](#)
- [DroneMovement](#)
- [ChoosenItem](#)
- [MoreResources](#)
- [NovoShip](#)
- [Debug](#)
- [ConversorDeltens](#)
- [OnSpaceStation](#)

9.11.1 Documentação dos dados membro

9.11.1.1 AlienKilled

```
Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.AlienKilled
```

9.11.1.2 ChosenItem

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.ChosenItem`

9.11.1.3 ConversorDeltens

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.ConversorDeItens`

9.11.1.4 Debug

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.Debug`

9.11.1.5 DroneDeath

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.DroneDeath`

9.11.1.6 DroneMovement

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.DroneMovement`

9.11.1.7 GameOver

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.GameOver`

9.11.1.8 Info

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.Info`

9.11.1.9 MoreResources

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.MoreResources`

9.11.1.10 NovoPlaneta

Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.NovoPlaneta

9.11.1.11 NovoShip

Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.NovoShip

9.11.1.12 OnSpaceStation

Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.OnSpaceStation

9.11.1.13 RandomEvent

Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.RandomEvent

9.11.1.14 Warning

Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.Warning

9.11.1.15 WormHole

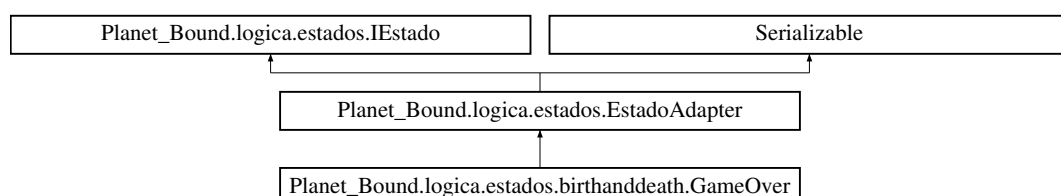
Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.WormHole

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/logica/dados/events/[EventType.java](#)

9.12 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver



Membros públicos

- [GameOver](#) ([ShipDados](#) shipDados, String msg)
- [IEstado](#) novoJogo ()
- String [toString](#) ()
- [EstadoJogo](#) getEstado ()

Atributos Privados

- final String [mensagem](#)

Outros membros herdados

9.12.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.12.1.1 GameOver()

```
Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver.GameOver (
    ShipDados shipDados,
    String msg )
```

9.12.2 Documentação dos métodos

9.12.2.1 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver.getEstado ( )
```

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

9.12.2.2 novoJogo()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver.novoJogo ( )
```

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

9.12.2.3 toString()

```
String Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver.toString ( )
```


9.12.3 Documentação dos dados membro

9.12.3.1 mensagem

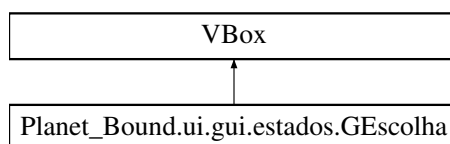
```
final String Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver.mensagem [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/estados/birthanddeath/GameOver.java](#)

9.13 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha



Membros públicos

- [GEscolha](#) ([ShipObservavel](#) model)

Atributos do Pacote

- final Label [questao](#)
- final HBox [escolhas](#)
- final [EstadoJogo](#) lastState
- final HBox [questaoBox](#)
- final Rectangle [questaoSquare](#)

Membros privados

- void [addTitle](#) ()
- void [setUpButtons](#) ()
- void [bSOButtons](#) (Pane pane, String string, int i)
- void [bSOSquares](#) (Pane pane, [Resource](#) resource)
- void [atualizaVista](#) ()

Atributos Privados

- final [ShipObservavel](#) modelo

9.13.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.13.1.1 GEcolha()

```
Planet_Bound.ui.gui.estados.GEcolha.GEcolha (
    ShipObservavel model )
```

9.13.2 Documentação dos métodos

9.13.2.1 addTitle()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GEcolha.addTitle ( ) [private]
```

9.13.2.2 atualizaVista()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GEcolha.atualizaVista ( ) [private]
```

9.13.2.3 bSOButtons()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GEcolha.bSOButtons (
    Pane pane,
    String string,
    int i ) [private]
```

9.13.2.4 bSOSquares()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GEcolha.bSOSquares (
    Pane pane,
    Resource resource ) [private]
```

9.13.2.5 setUpButtons()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GEcolha.setUpButtons ( ) [private]
```

9.13.3 Documentação dos dados membro

9.13.3.1 escolhas

```
final HBox Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.escolhas [package]
```

9.13.3.2 lastState

```
final EstadoJogo Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.lastState [package]
```

9.13.3.3 modelo

```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.modelo [private]
```

9.13.3.4 questao

```
final Label Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.questao [package]
```

9.13.3.5 questaoBox

```
final HBox Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.questaoBox [package]
```

9.13.3.6 questaoSquare

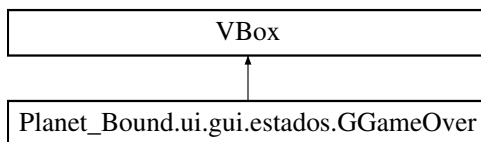
```
final Rectangle Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.questaoSquare [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/ui/gui/estados/[GEscolha.java](#)

9.14 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver



Membros públicos

- [GGameOver](#) ([ShipObservavel](#) model)

Atributos do Pacote

- final [ShipObservavel](#) modelo
- Label [questao](#)

Membros privados

- void [organiza](#) ()
- void [actulizaVista](#) ()

9.14.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.14.1.1 GGameOver()

```
Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver.GGameOver (
    ShipObservavel model )
```

9.14.2 Documentação dos métodos

9.14.2.1 actulizaVista()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver.actulizaVista ( ) [private]
```

9.14.2.2 organiza()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver.organiza ( ) [private]
```

9.14.3 Documentação dos dados membro

9.14.3.1 modelo

```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver.modelo [package]
```

9.14.3.2 questao

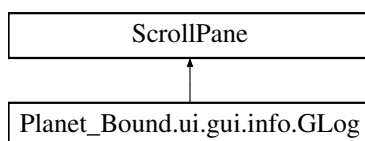
```
Label Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver.questao [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GGameOver.java

9.15 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GLog

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.info.GLog



Membros públicos

- [GLog](#) ([ShipObservavel](#) model)

Atributos do Pacote

- final [ShipObservavel](#) [modelo](#)
- final VBox [log](#)

Membros privados

- void [setValues](#) ()

9.15.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.15.1.1 GLog()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.GLog.GLog (
    ShipObservavel model )
```

9.15.2 Documentação dos métodos

9.15.2.1 setValues()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GLog.setValues ( ) [private]
```

9.15.3 Documentação dos dados membro

9.15.3.1 log

```
final VBox Planet_Bound.ui.gui.info.GLog.log [package]
```

9.15.3.2 modelo

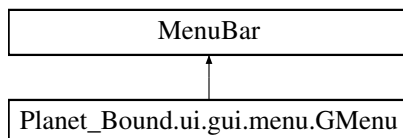
```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.info.GLog.modelo [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/info/GLog.java](#)

9.16 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu



Membros públicos

- [GMenu](#) ()

Atributos do Pacote

- final Menu [file](#)
- final Menu [help](#)

9.16.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.16.1.1 GMenu()

```
Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu.GMenu ( )
```

9.16.2 Documentação dos dados membro

9.16.2.1 file

```
final Menu Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu.file [package]
```

9.16.2.2 help

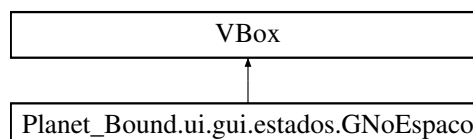
```
final Menu Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu.help [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/menu/GMenu.java](#)

9.17 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco



Membros públicos

- [GNoEspaco](#) ([ShipObservavel](#) model)

Atributos do Pacote

- final [ShipObservavel](#) modelo
- Circle [planeta](#)
- Button [next](#)
- StackPane [spaceStation](#)
- Button [conversor](#)

Membros privados

- void [organiza](#) ()
- void [setUpConversor](#) ()
- void [setUpPlaneta](#) ()
- void [setUpNext](#) ()
- void [setUpSpaceStation](#) ()
- void [atualizaVista](#) ()

9.17.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.17.1.1 GNoEspaco()

```
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.GNoEspaco (
    ShipObservavel model )
```

9.17.2 Documentação dos métodos

9.17.2.1 atualizaVista()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.atualizaVista ( ) [private]
```

9.17.2.2 organiza()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.organiza ( ) [private]
```


9.17.2.3 setUpConversor()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.setUpConversor ( ) [private]
```

9.17.2.4 setUpNext()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.setUpNext ( ) [private]
```

9.17.2.5 setUpPlaneta()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.setUpPlaneta ( ) [private]
```

9.17.2.6 setUpSpaceStation()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.setUpSpaceStation ( ) [private]
```

9.17.3 Documentação dos dados membro

9.17.3.1 conversor

```
Button Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.conversor [package]
```

9.17.3.2 modelo

```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.modelo [package]
```

9.17.3.3 next

```
Button Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.next [package]
```

9.17.3.4 planeta

`Circle Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.planeta [package]`

9.17.3.5 spaceStation

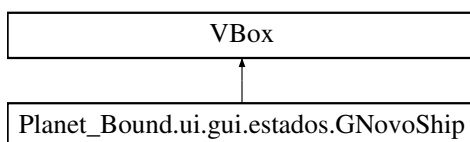
`StackPane Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.spaceStation [package]`

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNoEspaco.java](#)

9.18 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip



Membros públicos

- [GNovoShip](#) ([ShipObservavel](#) modelo)

Membros privados

- void [organizaComponentes](#) ()
- void [atualizaVista](#) ()

Atributos Privados

- final [ShipObservavel](#) modelo

9.18.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.18.1.1 GNovoShip()

```
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip.GNovoShip (  
    ShipObservavel modelo )
```

9.18.2 Documentação dos métodos

9.18.2.1 atualizaVista()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip.atualizaVista ( ) [private]
```

9.18.2.2 organizaComponentes()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip.organizaComponentes ( ) [private]
```

9.18.3 Documentação dos dados membro

9.18.3.1 modelo

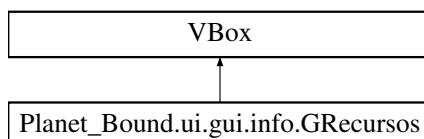
```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip.modelo [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/ui/gui/estados/[GNovoShip.java](#)

9.19 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos



Membros públicos

- [GRecursos](#) ([ShipObservavel](#) model)

Atributos do Pacote

- Label [droneStats](#)
- HBox [DroneBox](#)
- VBox [infoEspaco](#)

Membros privados

- void [setValues](#) ()
- void [organizaComponentes](#) ()

Atributos Privados

- final Vector< Label > [recursos](#)
- final Label [title](#)
- final [ShipObservavel](#) [modelo](#)

9.19.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.19.1.1 GRecursos()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.GRecursos (
    ShipObservavel model )
```

9.19.2 Documentação dos métodos

9.19.2.1 organizaComponentes()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.organizaComponentes ( ) [private]
```

9.19.2.2 setValues()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.setValues ( ) [private]
```

9.19.3 Documentação dos dados membro

9.19.3.1 DroneBox

```
HBox Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.DroneBox [package]
```

9.19.3.2 droneStats

```
Label Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.droneStats [package]
```

9.19.3.3 infoEspaco

```
VBox Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.infoEspaco [package]
```

9.19.3.4 modelo

```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.modelo [private]
```

9.19.3.5 recursos

```
final Vector<Label> Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.recursos [private]
```

9.19.3.6 title

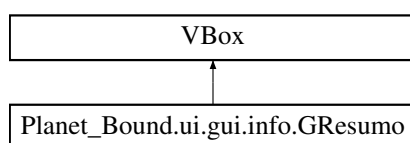
```
final Label Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.title [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/info/GRecursos.java](#)

9.20 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo



Membros públicos

- [GResumo](#) ([ShipObservavel](#) modelo)

Membros privados

- void [setValues](#) ()
- void [organizaComponentes](#) ()

Atributos Privados

- final Label [labelNome](#)
- final Label [labelComandantes](#)
- final [ShipObservavel](#) [modelo](#)

9.20.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.20.1.1 GResumo()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.GResumo (
    ShipObservavel modelo )
```

9.20.2 Documentação dos métodos

9.20.2.1 organizaComponentes()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.organizaComponentes ( ) [private]
```

9.20.2.2 setValues()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.setValues ( ) [private]
```

9.20.3 Documentação dos dados membro

9.20.3.1 labelComandantes

```
final Label Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.labelComandantes [private]
```

9.20.3.2 labelNome

```
final Label Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.labelNome [private]
```

9.20.3.3 modelo

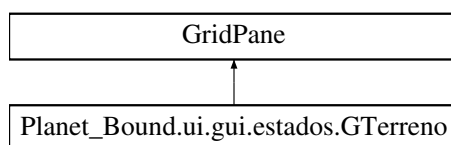
```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.modelo [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/info/GResumo.java](#)

9.21 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno



Membros públicos

- [GTerreno](#) ([ShipObservavel](#) modelo)

Atributos do Pacote

- final [ShipObservavel](#) [modelo](#)
- Circle [planeta](#)
- Button [next](#)
- StackPane [spaceStation](#)
- Button [conversor](#)
- Polygon [drone](#)
- Ellipse [alien](#)
- Rectangle [resource](#)

Membros privados

- void [organiza](#) ()
- Rectangle [direcao](#) (int x, int y)
- boolean [compareVector](#) (Integer[] a, Integer[] b)
- boolean [compareVector](#) (Integer[] a, Integer[] b, int n)
- void [atualizaVista](#) ()

9.21.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.21.1.1 GTerreno()

```
Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.GTerreno (
    ShipObservavel model )
```

9.21.2 Documentação dos métodos

9.21.2.1 atualizaVista()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.atualizaVista ( ) [private]
```

9.21.2.2 compareVector() [1/2]

```
boolean Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.compareVector (
    Integer[] a,
    Integer[] b ) [private]
```

9.21.2.3 compareVector() [2/2]

```
boolean Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.compareVector (
    Integer[] a,
    Integer[] b,
    int n ) [private]
```

9.21.2.4 direcao()

```
Rectangle Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.direcao (
    int x,
    int y ) [private]
```


9.21.2.5 organiza()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.organiza ( ) [private]
```

9.21.3 Documentação dos dados membro

9.21.3.1 alien

```
Ellipse Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.alien [package]
```

9.21.3.2 conversor

```
Button Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.conversor [package]
```

9.21.3.3 drone

```
Polygon Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.drone [package]
```

9.21.3.4 modelo

```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.modelo [package]
```

9.21.3.5 next

```
Button Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.next [package]
```

9.21.3.6 planeta

```
Circle Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.planeta [package]
```

9.21.3.7 resource

Rectangle Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.resource [package]

9.21.3.8 spaceStation

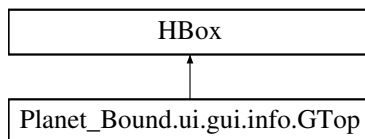
StackPane Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.spaceStation [package]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GTerreno.java](#)

9.22 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GTop

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.info.GTop



Membros públicos

- [GTop](#) ([ShipObservavel](#) model)

Atributos do Pacote

- [ShipObservavel](#) modelo
- Button [bt](#)

Membros privados

- void [organiza](#) ()
- void [setOption](#) ()
- void [update](#) ()

9.22.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.22.1.1 GTop()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.GTop (
    ShipObservavel model )
```

9.22.2 Documentação dos métodos

9.22.2.1 organiza()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.organiza ( ) [private]
```

9.22.2.2 setOption()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.setOption ( ) [private]
```

9.22.2.3 update()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.update ( ) [private]
```

9.22.3 Documentação dos dados membro

9.22.3.1 bt

```
Button Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.bt [package]
```

9.22.3.2 modelo

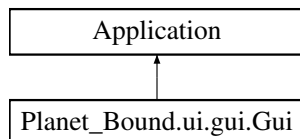
```
ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.modelo [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/info/GTop.java](#)

9.23 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.Gui

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.Gui



Membros públicos

- void [start](#) (Stage s)

Membros públicos estáticos

- static void [main2](#) (String[] args)

Atributos do Pacote

- [ShipObservavel](#) modelo
- [Root](#) root

Membros privados

- MenuBar [getMB](#) (Stage s)

9.23.1 Documentação dos métodos

9.23.1.1 getMB()

```
MenuBar Planet_Bound.ui.gui.Gui.getMB (  
    Stage s ) [private]
```

9.23.1.2 main2()

```
static void Planet_Bound.ui.gui.Gui.main2 (  
    String[] args ) [static]
```

9.23.1.3 start()

```
void Planet_Bound.ui.gui.Gui.start (
    Stage s )
```

9.23.2 Documentação dos dados membro

9.23.2.1 modelo

```
ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.Gui.modelo [package]
```

9.23.2.2 root

```
Root Planet_Bound.ui.gui.Gui.root [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/ui/gui/[Gui.java](#)

9.24 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.Helper

Membros públicos estáticos

- static Color [Resource2Color](#) ([Resource](#) resource)
- static HBox [ResourceLabel](#) ([Resource](#) resource)
- static Color [Type2Color](#) ([PlanetType](#) planetType)
- static Color [Type2Color](#) ([Resource](#) resource)
- static Color [Type2Color](#) (String color)
- static Color [PlanetType2Color](#) ([PlanetType](#) planetType)

Atributos Públicos Estáticos

- static int [RETANGLE_SIZE](#) = 10

9.24.1 Documentação dos métodos

9.24.1.1 PlanetType2Color()

```
static Color Planet_Bound.ui.gui.Helper.PlanetType2Color (
    PlanetType planetType ) [static]
```

9.24.1.2 ResourceLabel()

```
static HBox Planet_Bound.ui.gui.Helper.ResourceLabel (
    Resource resource ) [static]
```

9.24.1.3 Resource2Color()

```
static Color Planet_Bound.ui.gui.Helper.Resource2Color (
    Resource resource ) [static]
```

9.24.1.4 Type2Color() [1/3]

```
static Color Planet_Bound.ui.gui.Helper.Type2Color (
    PlanetType planetType ) [static]
```

9.24.1.5 Type2Color() [2/3]

```
static Color Planet_Bound.ui.gui.Helper.Type2Color (
    Resource resource ) [static]
```

9.24.1.6 Type2Color() [3/3]

```
static Color Planet_Bound.ui.gui.Helper.Type2Color (
    String color ) [static]
```

9.24.2 Documentação dos dados membro

9.24.2.1 RETANGLE_SIZE

```
int Planet_Bound.ui.gui.Helper.RETANGLE_SIZE = 10 [static]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/Helper.java](#)

9.25 Referência ao interface Planet_Bound.logica.estados.IEstado

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.estados.IEstado



Membros públicos

- [IEstado landOnThePlanet \(\)](#)
- [IEstado returnToShip \(\)](#)
- [IEstado convertResources \(\)](#)
- [IEstado aplicaEvento \(int idEvento\)](#)
- [IEstado proximoPlaneta \(\)](#)
avançar para um proximo planeta
- [IEstado setOpcao \(int opcao\)](#)
dar receber feedback do user
- [IEstado landOnSpaceStation \(\)](#)
aterra na space station
- [IEstado novoJogo \(\)](#)
- [IEstado move \(Direcoes direcao\)](#)
move um objecto
- [EstadoJogo getEstado \(\)](#)

9.25.1 Documentação dos métodos

9.25.1.1 aplicaEvento()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.IEstado.aplicaEvento (
    int idEvento )
```

Implementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#) e [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

9.25.1.7 novoJogo()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.IEstado.novoJogo ()`

Implementado em [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#) e [Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver](#).

9.25.1.8 proximoPlaneta()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.IEstado.proximoPlaneta ()`

avancar para um proximo planeta

Implementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#) e [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

9.25.1.9 returnToShip()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.IEstado.returnToShip ()`

Implementado em [Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno](#) e [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

9.25.1.10 setOpcao()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.IEstado.setOpcao (`
`int opcao)`

dar receber feedback do user

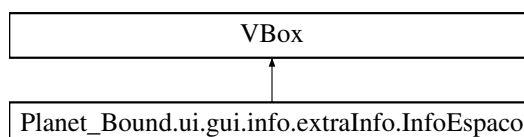
Implementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2](#), [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1](#), [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#), [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation](#) e [Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoS](#)

A documentação para este interface foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/estados/IEstado.java](#)

9.26 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco



Membros públicos

- [InfoEspaco](#) ([ShipObservavel](#) model)

Atributos do Pacote

- [ShipObservavel](#) modelo

Membros privados

- void [setUp](#) ()
- void [update](#) ()

9.26.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.26.1.1 InfoEspaco()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco.InfoEspaco (
    ShipObservavel model )
```

9.26.2 Documentação dos métodos

9.26.2.1 setUp()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco.setUp ( ) [private]
```

9.26.2.2 update()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco.update ( ) [private]
```

9.26.3 Documentação dos dados membro

9.26.3.1 modelo

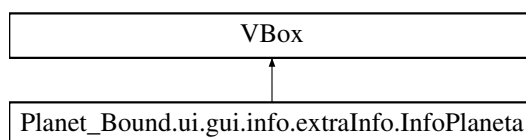
[ShipObservavel](#) Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco.modelo [package]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/[InfoEspaco.java](#)

9.27 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta



Membros públicos

- [InfoPlaneta](#) ([ShipObservavel](#) model)

Atributos do Pacote

- [ShipObservavel](#) modelo
- Label [droneStats](#)

Membros privados

- void [setUp](#) ()
- void [update](#) ()

9.27.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.27.1.1 InfoPlaneta()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta.InfoPlaneta (  
    ShipObservavel model )
```

9.27.2 Documentação dos métodos

9.27.2.1 setUp()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta.setUp ( ) [private]
```

9.27.2.2 update()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta.update ( ) [private]
```

9.27.3 Documentação dos dados membro

9.27.3.1 droneStats

```
Label Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta.droneStats [package]
```

9.27.3.2 modelo

```
ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta.modelo [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoPlaneta.java](#)

9.28 Referência à classe Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno

Componentes

- enum [types](#)

Membros públicos

- Integer[] [getCoordenadas](#) ([types](#) type)
- Integer[] [getCoordenadas](#) (Class<?> classtype) throws Error
- int [getCounter](#) ()
obtem o contador do alien
- [Resource](#) [getResourceType](#) ()
- boolean [droneHasResource](#) ()
- int [getDroneHealth](#) ()
- String [getAlienType](#) ()
Recurta o tipo de alien.

Atributos do Pacote

- final [Terreno terreno](#)

Membros privados

- [ITerreno](#) ([Terreno terreno](#))
- [Terreno](#) [getTerreno](#) ()

9.28.1 Descrição detalhada

Interface para ter informações do Terreno

Quando se é entrado no estado NoTerreno, é se criado um objecto Terreno para gerenciar internamente coisas como o alien, drone e recurso, as suas localizações e as suas propriedades, o [ITerreno](#), nao interage com nada propriamente, o que ele faz é dar informação do estado actual do terreno.

Para obter uma instancia de [ITerreno](#) veja o metodo [getITerreno](#)

Aviso: se nao tiver no estado NoTerreno o [getITerreno](#) vai retornar null

9.28.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.28.2.1 ITerreno()

```
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.ITerreno (
    Terreno terreno ) [private]
```

9.28.3 Documentação dos métodos

9.28.3.1 droneHasResource()

```
boolean Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.droneHasResource ( )
```

9.28.3.2 getAlienType()

```
String Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getAlienType ( )
```

Recurta o tipo de alien.

Retorna

O typo de alien Se nao fizeres a verificacao do counter e o alien estiver morto ele ira retornar a string "Morto"

9.28.3.3 getCoordenadas() [1/2]

```
Integer [ ] Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getCoordenadas (
    Class<?> classtype ) throws Error
```

vai buscar as coordenadas de uma entidade no terreno

Parâmetros

<i>classtype</i>	da o typo da class que se quer analisar, se for null ou outra que nao exista ira retornar as coordenadas iniciais do drone
------------------	--

Retorna

retorna um array[X,Y] das coordenadas do objecto ou caso null, da

9.28.3.4 getCoordenadas() [2/2]

```
Integer [ ] Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getCoordenadas (
    types type )
```

vai buscar as coordenadas de uma entidade no terreno

Parâmetros

<i>type</i>	tipo do objecto
-------------	-----------------

Retorna

retorna um array[X,Y] das coordenadas do objecto, se nao existir retorna null

9.28.3.5 getCounter()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getCounter ( )
```

obtem o contador do alien

Retorna

retorna o numero do alien, se for zero que dizer que existe um alien no terreno

9.28.3.6 getDroneHealth()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getDroneHealth ( )
```

9.28.3.7 getResourceType()

```
Resource Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getResourceType ( )
```

9.28.3.8 getTerreno()

```
Terreno Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getTerreno ( ) [private]
```

9.28.4 Documentação dos dados membro

9.28.4.1 terreno

```
final Terreno Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.terreno [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/logica/Ship.java

9.29 Referência à classe Planet_Bound.Main

Membros públicos estáticos

- static float [versao](#) ()
- static void [main](#) (String[] args)

Esta é a função main.

Membros privados estáticos

- static void [printhepl](#) ()

9.29.1 Documentação dos métodos

9.29.1.1 main()

```
static void Planet_Bound.Main.main (
    String[] args ) [static]
```

Esta é a função main.

9.29.1.2 printhelp()

```
static void Planet_Bound.Main.printhelp ( ) [static], [private]
```

9.29.1.3 versao()

```
static float Planet_Bound.Main.versao ( ) [static]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

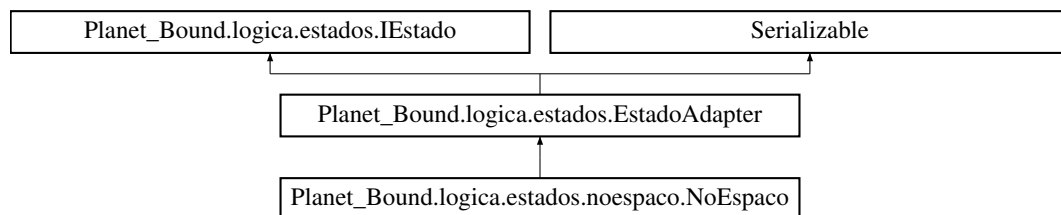
- src/Planet_Bound/[Main.java](#)

9.30 Referência à classe

Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco

Estado base, onde começa o jogo e o que tem acesso a maior parte dos estados do jogo.

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco



Membros públicos

- [NoEspaco](#) ([ShipDados shipDados](#), boolean novoPlanet)
- [IEstado proximoPlaneta](#) ()
Move para o proximo planeta.
- [IEstado landOnSpaceStation](#) ()
aterra na space station
- [IEstado aplicaEvento](#) (int idEvento)
Para aplicacao dos eventos aleatorios.
- [IEstado landOnThePlanet](#) ()
- [IEstado convertResources](#) ()
- [EstadoJogo getEstado](#) ()

Outros membros herdados

9.30.1 Descrição detalhada

Estado base, onde começa o jogo e o que tem acesso a maior parte dos estados do jogo.

9.30.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.30.2.1 NoEspaco()

```
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.NoEspaco (
    ShipDados shipDados,
    boolean novoPlanet )
```

9.30.3 Documentação dos métodos

9.30.3.1 aplicaEvento()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.aplicaEvento (
    int idEvento )
```

Para aplicacao dos eventos aleatorios.

Este é o metodo pedido pelo enunciado universitario para aplicação manual dos eventos, é utilizado automaticamente pelo proximoPlaneta

Parâmetros

<i>idEvento</i>	
-----------------	--

Retorna

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

9.30.3.2 convertResources()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.convertResources ( )
```

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

9.30.3.3 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.getEstado ( )
```

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

9.30.3.4 landOnSpaceStation()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.landOnSpaceStation ()`

aterra na space station

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

9.30.3.5 landOnThePlanet()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.landOnThePlanet ()`

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

9.30.3.6 proximoPlaneta()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.proximoPlaneta ()`

Move para o proximo planeta.

Do que percebi do enunciado, mover no espaço gasta sempre um de fuel, e depois existe o gasto extra de cada operacao especial

Retorna

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

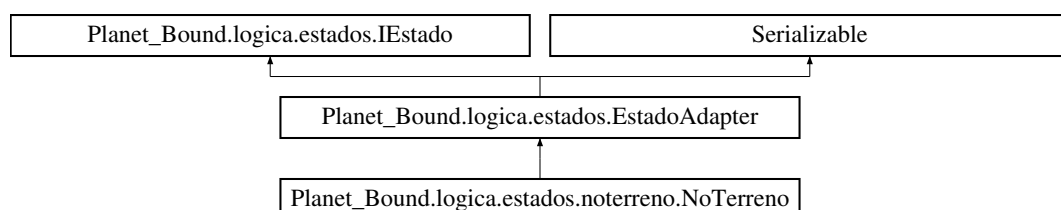
- [src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/NoEspaco.java](#)

9.31 Referência à classe

Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno

Este estado é para quando nos encontramos no terreno.

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno`



Membros públicos

- [NoTerreno](#) ([ShipDados](#) shipDados)
- [IEstado](#) move ([Direcoes](#) direcao)
move um objecto
- [IEstado](#) returnToShip ()
- [EstadoJogo](#) getEstado ()

Outros membros herdados

9.31.1 Descrição detalhada

Este estado é para quando nos encontramos no terreno.

Quando se entra no estado [NoTerreno](#) o construtor do terreno retira uma fuel cell e cria um novo terreno.

Neste pode só movimentar para algum lado ou voltar para a ship Quando o drone é destruído ou volta ao ponto inicial com o recurso volta se para a ship a diferença entre um ou outro é que quando volta leva com ele 1-6 do recurso que apanhou

9.31.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.31.2.1 NoTerreno()

```
Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno.NoTerreno (
    ShipDados shipDados )
```

9.31.3 Documentação dos métodos

9.31.3.1 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno.getEstado ( )
```

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

9.31.3.2 move()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno.move (
    Direcoes direcao )
```

move um objecto

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

9.31.3.3 returnToShip()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno.returnToShip ( )
```

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

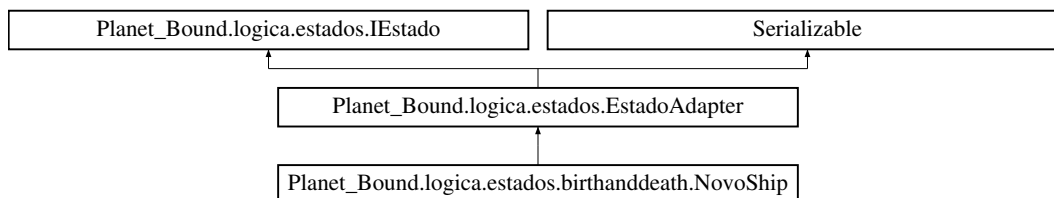
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/estados/noterreno/NoTerreno.java`

9.32 Referência à classe

Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip



Membros públicos

- [NovoShip](#) ([ShipDados](#) shipDados)
- [IEstado](#) setOpcao (int opcao)
dar receber feedback do user
- [EstadoJogo](#) getEstado ()

Outros membros herdados

9.32.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.32.1.1 NovoShip()

```
Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip.NovoShip (
    ShipDados shipDados )
```

9.32.2 Documentação dos métodos

9.32.2.1 getEstado()

`EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip.getEstado ()`

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

9.32.2.2 setOpcao()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip.setOpcao (
int opcao)`

dar receber feedback do user

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/estados/birthanddeath/NovoShip.java](#)

9.33 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer

Atributos Públicos

- [Captain](#)
- [Navigation](#)
- [Landing](#)
- [Shilds](#)
- [Weapons](#)
- [Cargo](#)

9.33.1 Documentação dos dados membro

9.33.1.1 Captain

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Captain`

9.33.1.2 Cargo

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Cargo`

9.33.1.3 Landing

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Landing`

9.33.1.4 Navigation

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Navigation`

9.33.1.5 Shilds

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Shilds`

9.33.1.6 Weapons

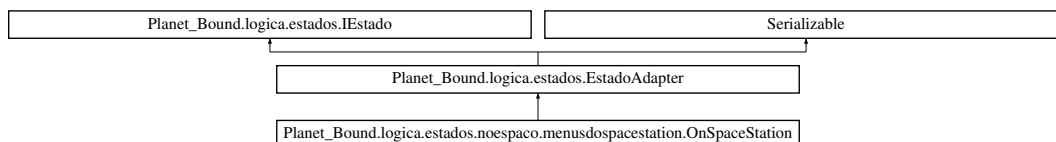
`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Weapons`

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Officer.java`

9.34 Referência à classe `Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusospacestation.OnSpaceStation`

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusospacestation.OnSpaceStation`



Membros públicos

- `OnSpaceStation` (`ShipDados shipDados`)
- `IEstado setOpcao` (`int opcao`)
dar receber feedback do user
- `EstadoJogo getEstado` ()

Membros privados

- boolean [resourceExiste](#) ([Resource](#) resource, int N)
verifica se existe N deste recurso, se nao existir ejeta um evento do tipo Warning
- boolean [verificaeretiraNrecursosdotipoYparaobterX](#) (String X, int N, Resource... Y)

Outros membros herdados

9.34.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.34.1.1 OnSpaceStation()

```
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation.OnSpaceStation (
    ShipDados shipDados )
```

0 - sair

1

2

3

4

5

6

9.34.2 Documentação dos métodos

9.34.2.1 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation.getEstado (
)
```

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

9.34.2.2 resourceExiste()

```
boolean Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation.resourceExiste
(
    Resource resource,
    int N ) [private]
```

verifica se existe N deste recurso, se nao existir ejeta um evento do tipo Warning

9.34.2.3 setOpcao()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation.setOpcao (
    int opcao )
```

dar receber feedback do user

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

9.34.2.4 verificaeretiraNrecursosdotipoYparaobterX()

```
boolean Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation.verificaeretira↔
NrecursosdotipoYparaobterX (
    String X,
    int N,
    Resource... Y ) [private]
```

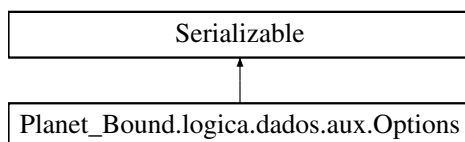
Verifica se existe N recursos do tipo Y para obeter o recurso X, se existirem ele vai retirar los e vai retornar true para dizer que se pode adicionar o novo recurso Ele internamente chama o resourceExiste para verificar se os resources existem e cancela automaticamente se receber fase. Ele tambem verifica se X esta cheio, caso esteja tambem ira cancelar antes de converter alguma coisa e ejetar um evento do tipo warning.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/OnSpaceStation.java](#)

9.35 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.aux.Options

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.dados.aux.Options



Membros públicos

- [Options](#) (String header, Vector< String > [optionsString](#))
- [Options](#) (String header, Vector< String > [optionsString](#), Vector< [Resource](#) > optionsResources)
- [Options](#) (String header, [Resource](#) resource, Vector< String > strings, Vector< [Resource](#) > resources)
- int [getNOptions](#) ()
- String [getHeaderString](#) ()
- [Resource](#) [getHeaderResource](#) ()
- List< String > [getOptionsString](#) ()
- List< [Resource](#) > [getOptionsResources](#) ()
- String [toString](#) ()

Atributos do Pacote

- final [Resource](#) [headerResource](#)
- final String [headerString](#)
- final Vector< [Resource](#) > [optionsResource](#)
- Vector< String > [optionsString](#)
- int [optionsSize](#)

9.35.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.35.1.1 Options() [1/3]

```
Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.Options (
    String header,
    Vector< String > optionsString )
```

9.35.1.2 Options() [2/3]

```
Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.Options (
    String header,
    Vector< String > optionsString,
    Vector< Resource > optionsResources )
```

9.35.1.3 Options() [3/3]

```
Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.Options (
    String header,
    Resource resource,
    Vector< String > strings,
    Vector< Resource > resources )
```

9.35.2 Documentação dos métodos

9.35.2.1 getHeaderResource()

```
Resource Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.getHeaderResource ( )
```

9.35.2.2 getHeaderString()

```
String Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.getHeaderString ( )
```

9.35.2.3 getNOptions()

```
int Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.getNOptions ( )
```

9.35.2.4 getOptionsResources()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.getOptionsResources ( )
```

9.35.2.5 getOptionsString()

```
List<String> Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.getOptionsString ( )
```

9.35.2.6 toString()

```
String Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.toString ( )
```

9.35.3 Documentação dos dados membro

9.35.3.1 headerResource

```
final Resource Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.headerResource [package]
```

9.35.3.2 headerString

```
final String Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.headerString [package]
```

9.35.3.3 optionsResource

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.optionsResource [package]
```

9.35.3.4 optionsSize

```
int Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.optionsSize [package]
```

9.35.3.5 optionsString

```
Vector<String> Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.optionsString [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Options.java](#)

9.36 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType

Atributos Públicos

- [Blue](#)
- [Black](#)
- [Red](#)
- [Green](#)

9.36.1 Documentação dos dados membro

9.36.1.1 Black

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType.Black`

9.36.1.2 Blue

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType.Blue`

9.36.1.3 Green

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType.Green`

9.36.1.4 Red

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType.Red`

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/PlanetType.java`

9.37 Referência da enumeração

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource`

Lista de recursos possíveis de obter neste jogo.

Atributos Públicos

- [Red](#)
- [Green](#)
planet and resource
- [Blue](#)
planet and resource
- [Black](#)
planet and resource
- [Fuel](#)
planet and resource
- [Ammo](#)
fuel
- [Shield](#)
ammo
- [Artifact](#)
shild

9.37.1 Descrição detalhada

Lista de recursos possíveis de obter neste jogo.

Neste trabalho foi considerado que os recursos são todos os que estão aqui listados excepto quando é explícito os a escolher.

9.37.2 Documentação dos dados membro

9.37.2.1 Ammo

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Ammo`

fuel

9.37.2.2 Artifact

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Artifact`

shild

artifact

9.37.2.3 Black

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Black`

planet and resource

9.37.2.4 Blue

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Blue`

planet and resource

9.37.2.5 Fuel

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Fuel`

planet and resource

9.37.2.6 Green

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Green`

planet and resource

9.37.2.7 Red

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Red`

9.37.2.8 Shield

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Shield`

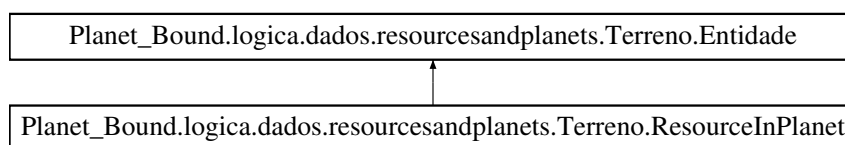
ammo

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Resource.java`

9.38 Referência à classe `Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet`

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet`



Membros públicos

- `Resource getResourceType ()`

Funções do Pacote

- `ResourceInPlanet (Resource resourceType)`

Atributos do Pacote

- final `Resource resourceType`
- boolean `apanhadoPeloDrone`

9.38.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.38.1.1 ResourceInPlanet()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet.ResourceInPlanet (
    Resource resourceType ) [package]
```

9.38.2 Documentação dos métodos

9.38.2.1 getResourceType()

```
Resource Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet.getResource↵
Type ( )
```

9.38.3 Documentação dos dados membro

9.38.3.1 apanhadoPeloDrone

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet.apanhadoPelo↵
Drone [package]
```

9.38.3.2 resourceType

```
final Resource Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet.resource↵
Type [package]
```

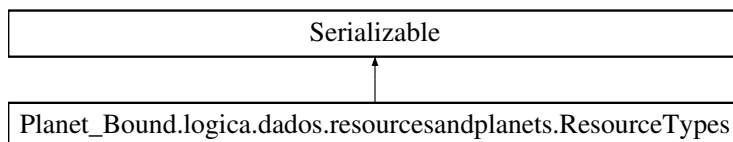
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java

9.39 Referência à classe

Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes



Membros públicos

- List< Resource > getPlanetBlack ()
- List< Resource > getPlanetRed ()
- List< Resource > getPlanetGreen ()
- List< Resource > getPlanetBlue ()
- List< Resource > getNormalResources ()
- ResourceTypes ()
- List< Resource > getPlanetTypes (PlanetType planetType)
- PlanetType randomPlanet ()

Membros públicos estáticos

- static void fillVector (Vector< Resource > vector, Resource... resources)
- static void fillVector (Vector< Resource > vector, Resource resource, int ntimes)

Atributos Privados

- final Vector< Resource > planetBlack
planets
- final Vector< Resource > planetRed
- final Vector< Resource > planetGreen
- final Vector< Resource > planetBlue
- final Vector< Resource > recursos
- Vector< Resource >[] planets

9.39.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.39.1.1 ResourceTypes()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.ResourceTypes ( )
```

9.39.2 Documentação dos métodos

9.39.2.1 fillVector() [1/2]

```
static void Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.fillVector (
    Vector< Resource > vector,
    Resource resource,
    int ntimes ) [static]
```


9.39.2.2 fillVector() [2/2]

```
static void Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.fillVector (
    Vector< Resource > vector,
    Resource... resources ) [static]
```

9.39.2.3 getNormalResources()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getNormalResources
( )
```

9.39.2.4 getPlanetBlack()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getPlanetBlack ( )
```

9.39.2.5 getPlanetBlue()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getPlanetBlue ( )
```

9.39.2.6 getPlanetGreen()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getPlanetGreen ( )
```

9.39.2.7 getPlanetRed()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getPlanetRed ( )
```

9.39.2.8 getPlanetTypes()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getPlanetTypes (
    PlanetType planetType )
```

9.39.2.9 randomPlanet()

```
PlanetType Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.randomPlanet ( )
```

9.39.3 Documentação dos dados membro

9.39.3.1 planetBlack

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.planetBlack  
[private]
```

planets

9.39.3.2 planetBlue

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.planetBlue  
[private]
```

9.39.3.3 planetGreen

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.planetGreen  
[private]
```

9.39.3.4 planetRed

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.planetRed  
[private]
```

9.39.3.5 planets

```
Vector<Resource> [ ] Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.planets [private]
```

9.39.3.6 recursos

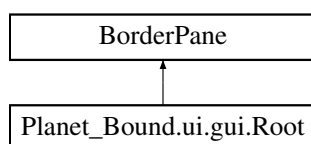
```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.recursos  
[private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/ResourceTypes.java](#)

9.40 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.Root

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.Root



Componentes

- enum [RootBackground](#)

Membros públicos

- [Root](#) ([ShipObservavel modelo](#))
- void [updateSize](#) (double maxW, double maxHeight)

Atributos do Pacote

- [GLog gLog](#)
- [GRecursos gRecursos](#)
- [GTop gTop](#)
- [StackPane center](#)

Membros privados

- void [organizaComponentes](#) ()

Atributos Privados

- final [ShipObservavel modelo](#)

9.40.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.40.1.1 Root()

```
Planet_Bound.ui.gui.Root.Root (
    ShipObservavel modelo )
```

9.40.2 Documentação dos métodos

9.40.2.1 organizaComponentes()

```
void Planet_Bound.ui.gui.Root.organizaComponentes ( ) [private]
```

9.40.2.2 updateSize()

```
void Planet_Bound.ui.gui.Root.updateSize (
    double maxW,
    double maxHeight )
```

9.40.3 Documentação dos dados membro

9.40.3.1 center

```
StackPane Planet_Bound.ui.gui.Root.center [package]
```

9.40.3.2 gLog

```
GLog Planet_Bound.ui.gui.Root.gLog [package]
```

9.40.3.3 gRecursos

```
GRecursos Planet_Bound.ui.gui.Root.gRecursos [package]
```

9.40.3.4 gTop

[GTop](#) Planet_Bound.ui.gui.Root.gTop [package]

9.40.3.5 modelo

final [ShipObservavel](#) Planet_Bound.ui.gui.Root.modelo [private]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/ui/gui/[Root.java](#)

9.41 Referência da enumeração Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground

Atributos Públicos

- [Space](#)
- [Store](#)
- [Terreno](#)

9.41.1 Documentação dos dados membro

9.41.1.1 Space

Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground.Space

9.41.1.2 Store

Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground.Store

9.41.1.3 Terreno

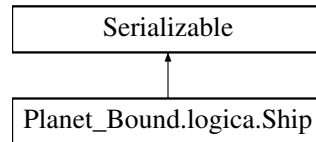
Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground.Terreno

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/ui/gui/[Root.java](#)

9.42 Referência à classe Planet_Bound.logica.Ship

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.Ship



Componentes

- class [ITerreno](#)

Membros públicos

- [Ship](#) ()
- void [landOnThePlanet](#) ()
- void [returnToShip](#) ()
- void [convertResources](#) ()
- void [proximoPlaneta](#) ()
- void [setOpcao](#) (int opcao)
- void [move](#) ([Direcoes](#) direcao)
- void [landOnSpaceStation](#) ()
- void [novoJogo](#) ()
- [Options](#) [getOptions](#) ()
- Class<?> [getEstadoClass](#) ()
- [EstadoJogo](#) [getEstado](#) ()
- boolean [hasOfficer](#) ([Officer](#) officer)
- Vector< [Officer](#) > [getOfficers](#) ()
- boolean [hasSpaceStation](#) ()
- int [getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta](#) ()
- boolean [droneHasResource](#) ()
- boolean [hasDrone](#) ()
- [PlanetType](#) [getPlanetType](#) ()
- int [getCargoHold](#) ()
- int [getMaxOfResourceY](#) ([Resource](#) Y)
- int [getNdeYRecursos](#) ([Resource](#) Y)
- [ShipType](#) [getShipType](#) ()
- [ResourceTypes](#) [getResourceTypes](#) ()
- [ITerreno](#) [getITerreno](#) ()

Para mais detanhes.

Membros públicos estáticos

- static void [addEvent](#) ([EventType](#) eventType, String msg)
Event Logger.
- static List< [Event](#) > [getEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [getAllUnreadEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [getNLastEvents](#) (int nEvents)
- static void [ClearEvents](#) ()
- static int [getUnreadEvents](#) ()

Membros privados

- void `setEstado` (`IEstado estado`)
- void `aplicaEvento` (`int idEvento`)
- `IEstado` `getIEstado` ()
- `ShipDados` `getShipDados` ()
- `PlanetType` `getPlanet` ()
- `Terreno` `getTerreno` ()

Atributos Privados

- `IEstado estado`
referencia para o estado corrente
- final `ShipDados shipDados`
referencia para a classe que manipula os dados

9.42.1 Descrição detalhada

Interface para uso externo do programa

É aqui que a interface deve se ligar, todas as interações com a logica são feitas aqui, todos os dados são obtidos aqui.

A interface só deve tocar criar uma instancia deste objecto e utilizar os seus metodos para brincar com o jogo.

Existe uma subclasse a à classe Planet_Bound.logica.Ship. `ITerreno` para interagir com o terreno.

9.42.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.42.2.1 Ship()

```
Planet_Bound.logica.Ship.Ship ( )
```

```
shipDados = new ShipDados(shipType);
```

9.42.3 Documentação dos métodos

9.42.3.1 addEvent()

```
static void Planet_Bound.logica.Ship.addEvent (
    EventType eventType,
    String msg ) [static]
```

Event Logger.

9.42.3.2 aplicaEvento()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.aplicaEvento (
    int idEvento ) [private]
```

9.42.3.3 convertResources()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.convertResources ( )
```

9.42.3.4 getAllUnreadEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.Ship.getAllUnreadEvents ( ) [static]
```

9.42.3.5 getEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.Ship.getEvents ( ) [static]
```

9.42.3.6 getIEstado()

```
IEstado Planet_Bound.logica.Ship.getIEstado ( ) [private]
```

9.42.3.7 getITerreno()

```
ITerreno Planet_Bound.logica.Ship.getITerreno ( )
```

Para mais detanhes.

[ITerreno](#)

Retorna

uma instancia de [ITerreno](#) se estiver no estado NoTerreno, se não retorna null

Veja também

[ITerreno](#)

9.42.3.8 getNLastEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.Ship.getNLastEvents (
    int nEvents ) [static]
```

9.42.3.9 getPlanet()

```
PlanetType Planet_Bound.logica.Ship.getPlanet ( ) [private]
```

9.42.3.10 getShipDados()

```
ShipDados Planet_Bound.logica.Ship.getShipDados ( ) [private]
```

9.42.3.11 getTerreno()

```
Terreno Planet_Bound.logica.Ship.getTerreno ( ) [private]
```

9.42.3.12 landOnSpaceStation()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.landOnSpaceStation ( )
```

9.42.3.13 landOnThePlanet()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.landOnThePlanet ( )
```

9.42.3.14 move()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.move (
    Direcoes direcao )
```

9.42.3.15 novoJogo()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.novoJogo ( )
```

9.42.3.16 proximoPlaneta()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.proximoPlaneta ( )
```

9.42.3.17 returnToShip()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.returnToShip ( )
```

9.42.3.18 setEstado()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.setEstado (
    IEstado estado ) [private]
```

verificar se existe razao para perder o jogo

9.42.3.19 setOpcao()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.setOpcao (
    int opcao )
```

9.42.4 Documentação dos dados membro

9.42.4.1 estado

```
IEstado Planet_Bound.logica.Ship.estado [private]
```

referencia para o estado corrente

9.42.4.2 shipDados

```
final ShipDados Planet_Bound.logica.Ship.shipDados [private]
```

referencia para a classe que manipula os dados

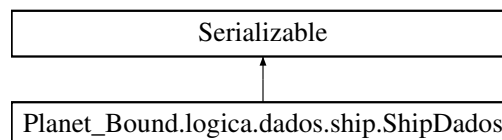
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/logica/Ship.java

9.43 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados

Esta class tem a funcao de guardar praticamente todos os dados para o jogo funcionar.

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados



Membros públicos

- [ShipDados](#) ([ShipType](#) shiptype)
Constructor.
- void [reset](#) ([ShipType](#) shiptype)
- void [clear](#) ()
- [Resource](#) [randomResource](#) ()
- [Resource](#) [randomResource](#) (List< [Resource](#) > resourcetypes)
- [Options](#) [getOptions](#) ()
- void [setOptions](#) ([Options](#) option)
- int [getCargoHold](#) ()
- void [upgradeWeaponSystem](#) ()
- void [rechargeShields](#) ()
- void [upgradeCargoHold](#) ()
- int [getMaxOfResourceY](#) ([Resource](#) Y)
- int [getNdeYRecursos](#) ([Resource](#) Y)
- void [setXResourcesOfTypeY](#) (int X, [Resource](#) Y)
- int [addXResourcesOfTypeY](#) (int X, [Resource](#) Y)
- int [deleteXResourcesOfTypeY](#) (int X, [Resource](#) Y)
- void [deleteAllResourcesOfTypeY](#) ([Resource](#) Y)
- [ShipType](#) [getShipType](#) ()
- [ResourceTypes](#) [getResourceTypes](#) ()
- boolean [hasOfficer](#) ([Officer](#) officer)
- boolean [removeOfficer](#) ()
- Vector< [Officer](#) > [getOfficers](#) ()
- boolean [addOfficer](#) ()
- void [novoPlanet](#) ()
- boolean [hasSpaceStation](#) ()
- int [getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta](#) ()

- void `setSpaceStation` (boolean `spaceStation`)
- `PlanetType` `getPlanetType` ()
- void `setPlanetType` (`PlanetType` `planetType`)
- void `newTerreno` ()
- `Terreno` `getTerreno` ()
- void `deleteTerreno` ()
- void `deVoltaAShipComRecurso` ()
- boolean `hasDrone` ()
- void `comprarDrone` ()
- void `morteDoDrone` ()

Membros públicos estáticos

- static Random `getRandom` ()
- static void `addEvent` (`EventType` `eventType`, String `msg`)
- static List< `Event` > `getEvents` ()
- static List< `Event` > `getAllUnreadEvents` ()
- static void `ClearEvents` ()
- static int `getUnreadEvents` ()
- static List< `Event` > `getNLastEvents` (int `nEvents`)
- static void `maisUmGanhado` ()
- static int `getGanhados` ()

Atributos Públicos Estáticos

- static boolean `debuggingEvents` = false

Atributos do Pacote

- final Vector< `Event` > `eventosnormais`
- final `ResourceTypes` `resourceTypes`
- `Options` `options`
esta variavel contem as opcoes actuais de um estado que tenha setEstado como o estado ChooseResourceToGo
- Vector< `Officer` > `officers`
- `Terreno` `terreno`

Atributos Estáticos do Pacote

- static int `unreadEvents` = 0
- static int `uEnoD` = 0

Membros privados

- boolean `resourceExiste` (`Resource` `resource`, int `N`)
- boolean `verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX` (String `X`, int `N`, Resource... `Y`)

Atributos Privados

- final Vector< Resource > resources
- int shield_max
- int weapon_max
- int fuel_max
- int cargo_multiplier
- int cargo_multiplier_max
- ShipType shipType
- boolean spaceStation
- PlanetType planetType
- int vezesQueSePodeVizitarOPlaneta
- boolean artfactoFoiMinado
- boolean cargo_upgraded_here
- boolean drone

Atributos Privados Estáticos

- static Vector< Event > staticEvents = new Vector<>()
- static int ganhados = 0

9.43.1 Descrição detalhada

Esta class tem a funcao de guardar praticamente todos os dados para o jogo funcionar.

9.43.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.43.2.1 ShipDados()

```
Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.ShipDados (
    ShipType shiptype )
```

Constructor.

9.43.3 Documentação dos métodos

9.43.3.1 comprarDrone()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.comprarDrone ( )
```

9.43.3.2 deleteTerreno()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deleteTerreno ( )
```

9.43.3.3 deVoltaAShipComRecurso()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deVoltaAShipComRecurso ( )
```

9.43.3.4 getRandom()

```
static Random Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getRandom ( ) [static]
```

metodo mais chamado deste grupo

9.43.3.5 getTerreno()

```
Terreno Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getTerreno ( )
```

9.43.3.6 hasDrone()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.hasDrone ( )
```

9.43.3.7 morteDoDrone()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.morteDoDrone ( )
```

9.43.4 Documentação dos dados membro

9.43.4.1 artfactoFoiMinado

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.artfactoFoiMinado [private]
```

9.43.4.2 cargo_multiplier

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.cargo_multiplier [private]
```

9.43.4.3 cargo_multiplier_max

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.cargo_multiplier_max [private]
```

9.43.4.4 cargo_upgraded_here

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.cargo_upgraded_here [private]
```

9.43.4.5 drone

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.drone [private]
```

9.43.4.6 fuel_max

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.fuel_max [private]
```

9.43.4.7 planetType

```
PlanetType Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.planetType [private]
```

9.43.4.8 shield_max

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.shield_max [private]
```

9.43.4.9 shipType

```
ShipType Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.shipType [private]
```

9.43.4.10 spaceStation

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.spaceStation [private]
```

9.43.4.11 terreno

```
Terreno Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.terreno [package]
```

9.43.4.12 vezesQueSePodeVizitarOPlaneta

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.vezesQueSePodeVizitarOPlaneta [private]
```

9.43.4.13 weapon_max

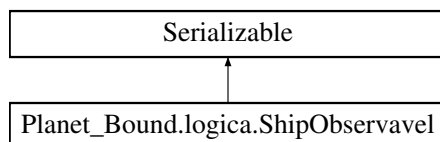
```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.weapon_max [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipDados.java](#)

9.44 Referência à classe Planet_Bound.logica.ShipObservavel

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.ShipObservavel



Membros públicos

- [ShipObservavel](#) ([Ship](#) ship)
- void [addPropertyChangeListener](#) ([PropertyChangeListener](#) propertyChangeListener)
- void [addPropertyChangeListener](#) ([String](#) propertyName, [PropertyChangeListener](#) listener)
- void [save](#) ([File](#) file) throws [IOException](#)
- void [load](#) ([File](#) file) throws [IOException](#), [ClassNotFoundException](#)
- void [landOnThePlanet](#) ()
- void [returnToShip](#) ()
- void [convertResources](#) ()
- void [proximoPlaneta](#) ()
- void [setOpcao](#) (int opcao)
- void [move](#) ([Direcoes](#) direcao)
- void [landOnSpaceStation](#) ()
- void [novoJogo](#) ()
- [EstadoJogo](#) [getEstadoJogo](#) ()
- List< [Event](#) > [getEvents](#) ()
- List< [Event](#) > [getAllUnreadEvents](#) ()
- List< [Event](#) > [getNLastEvents](#) (int nEvents)
- void [ClearEvents](#) ()
- int [getUnreadEvents](#) ()
- void [setDebugEvents](#) (boolean b)
- [Options](#) [getOptions](#) ()
- Class<?> [getEstadoClass](#) ()
- [EstadoJogo](#) [getEstado](#) ()
- boolean [hasOfficer](#) ([Officer](#) officer)
- Vector< [Officer](#) > [getOfficers](#) ()
- boolean [hasSpaceStation](#) ()
- int [getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta](#) ()
- void [addEvent](#) ([EventType](#) eventType, [String](#) msg)
- [PlanetType](#) [getPlanetType](#) ()
- boolean [droneHasResource](#) ()
- boolean [hasDrone](#) ()
- int [getCargoHold](#) ()
- int [getMaxOfResourceY](#) ([Resource](#) Y)
- int [getNdeYRecursos](#) ([Resource](#) Y)
- [ShipType](#) [getShipType](#) ()
- [ResourceTypes](#) [getResourceTypes](#) ()
- [Ship.ITerreno](#) [getITerreno](#) ()

Atributos Privados

- final [PropertyChangeSupport](#) [propertyChangeSupport](#)
- [Ship](#) ship

Atributos Privados Estáticos

- static final long [serialVersionUID](#) = 1L

9.44.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.44.1.1 ShipObservavel()

```
Planet_Bound.logica.ShipObservavel.ShipObservavel (
    Ship ship )
```

9.44.2 Documentação dos métodos

9.44.2.1 addEvent()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.addEvent (
    EventType eventType,
    String msg )
```

9.44.2.2 addPropertyChangeListener() [1/2]

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.addPropertyChangeListener (
    PropertyChangeListener propertyChangeListener )
```

9.44.2.3 addPropertyChangeListener() [2/2]

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.addPropertyChangeListener (
    String propertyName,
    PropertyChangeListener listener )
```

9.44.2.4 ClearEvents()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.ClearEvents ( )
```

9.44.2.5 convertResources()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.convertResources ( )
```

9.44.2.6 droneHasResource()

```
boolean Planet_Bound.logica.ShipObservavel.droneHasResource ( )
```

9.44.2.7 getAllUnreadEvents()

```
List<Event> Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getAllUnreadEvents ( )
```

9.44.2.8 getCargoHold()

```
int Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getCargoHold ( )
```

9.44.2.9 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getEstado ( )
```

9.44.2.10 getEstadoClass()

```
Class<?> Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getEstadoClass ( )
```

9.44.2.11 getEstadoJogo()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getEstadoJogo ( )
```

9.44.2.12 getEvents()

```
List<Event> Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getEvents ( )
```

9.44.2.13 getITerreno()

```
Ship.ITerreno Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getITerreno ( )
```

9.44.2.14 getMaxOfResourceY()

```
int Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getMaxOfResourceY (
    Resource Y )
```

9.44.2.15 getNdeYRecursos()

```
int Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getNdeYRecursos (
    Resource Y )
```

9.44.2.16 getNLastEvents()

```
List<Event> Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getNLastEvents (
    int nEvents )
```

9.44.2.17 getOfficers()

```
Vector<Officer> Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getOfficers ( )
```

9.44.2.18 getOptions()

```
Options Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getOptions ( )
```

9.44.2.19 getPlanetType()

```
PlanetType Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getPlanetType ( )
```

9.44.2.20 getResourceTypes()

```
ResourceTypes Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getResourceTypes ( )
```

9.44.2.21 getShipType()

```
ShipType Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getShipType ( )
```

9.44.2.22 getUnreadEvents()

```
int Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getUnreadEvents ( )
```

9.44.2.23 getVezesQueSePodeVizitarOPlaneta()

```
int Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getVezesQueSePodeVizitarOPlaneta ( )
```

9.44.2.24 hasDrone()

```
boolean Planet_Bound.logica.ShipObservavel.hasDrone ( )
```

9.44.2.25 hasOfficer()

```
boolean Planet_Bound.logica.ShipObservavel.hasOfficer (
    Officer officer )
```

9.44.2.26 hasSpaceStation()

```
boolean Planet_Bound.logica.ShipObservavel.hasSpaceStation ( )
```

9.44.2.27 landOnSpaceStation()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.landOnSpaceStation ( )
```

9.44.2.28 landOnThePlanet()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.landOnThePlanet ( )
```

9.44.2.29 load()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.load (
    File file ) throws IOException, ClassNotFoundException
```

9.44.2.30 move()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.move (
    Direcoes direcao )
```

9.44.2.31 novoJogo()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.novoJogo ( )
```

9.44.2.32 proximoPlaneta()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.proximoPlaneta ( )
```

9.44.2.33 returnToShip()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.returnToShip ( )
```

9.44.2.34 save()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.save (
    File file ) throws IOException
```

9.44.2.35 setDebugEvents()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.setDebugEvents (
    boolean b )
```

9.44.2.36 setOpcao()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.setOpcao (
    int opcao )
```

9.44.3 Documentação dos dados membro

9.44.3.1 propertyChangeSupport

```
final PropertyChangeSupport Planet_Bound.logica.ShipObservavel.propertyChangeSupport [private]
```

9.44.3.2 serialVersionUID

```
final long Planet_Bound.logica.ShipObservavel.serialVersionUID = 1L [static], [private]
```

9.44.3.3 ship

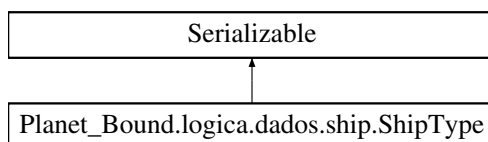
```
Ship Planet_Bound.logica.ShipObservavel.ship [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/ShipObservavel.java](#)

9.45 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType



Atributos Públicos

- [military](#)
- [mining](#)
- [placeholder](#)

9.45.1 Documentação dos dados membro

9.45.1.1 military

`Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType.military`

9.45.1.2 mining

`Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType.mining`

9.45.1.3 placeholder

`Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType.placeholder`

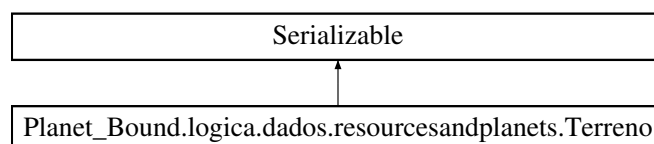
A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipType.java`

9.46 Referência à classe

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno`

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno`



Componentes

- class [Alien](#)
- class [Drone](#)
- class [Entidade](#)
- enum [Entidades](#)
- class [ResourceInPlanet](#)

Membros públicos

- [Alien](#) [getAlien](#) ()
- int [getCounter](#) ()
- [Drone](#) [getDrone](#) ()
- [ResourceInPlanet](#) [getResource](#) ()
- int [getLocalInicialX](#) ()
- int [getLocalInicialY](#) ()
- [Terreno](#) ([Resource](#) resourceType)
- boolean [droneHasResource](#) ()
- int [moveDrone](#) ([Direcoes](#) direcao)
- boolean [moveObject](#) ([Entidade](#) entidade, [Direcoes](#) direcao)

Membros públicos estáticos

- static [Direcoes](#) [getOppositeDirection](#) ([Direcoes](#) direcoes)

Atributos Públicos

- final int [localInicialX](#)

Atributos do Pacote

- final int [localInicialY](#)

Membros privados

- boolean [ATTACK](#) ()
- boolean [moveAlien](#) ()
move o alien em direcao do drone, caso esteja numa posicao para atacar o drone ele retorna true
- boolean [nearBy](#) ()
- boolean [inTheSameSpot](#) ([Entidade](#) entidade1, [Entidade](#) entidade2)
- void [criaNovoAlien](#) ()

Membros privados estáticos

- static [Direcoes](#) [randomDirection](#) ()

Atributos Privados

- [Drone](#) [drone](#)
- [Alien](#) [alien](#)
- final [ResourceInPlanet](#) [resource](#)
- int [counter](#)

9.46.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

9.46.1.1 Terreno()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Terreno (
    Resource resourceType )
```

9.46.2 Documentação dos métodos

9.46.2.1 ATTACK()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ATTACK ( ) [private]
```

9.46.2.2 criaNovoAlien()

```
void Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.criaNovoAlien ( ) [private]
```

9.46.2.3 droneHasResource()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.droneHasResource ( )
```

9.46.2.4 getAlien()

```
Alien Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getAlien ( )
```

9.46.2.5 getCounter()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getCounter ( )
```

9.46.2.6 getDrone()

```
Drone Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getDrone ( )
```

9.46.2.7 getLocalInicialX()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getLocalInicialX ( )
```

9.46.2.8 getLocalInicialY()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getLocalInicialY ( )
```

9.46.2.9 getOppositeDirection()

```
static Direcoes Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getOppositeDirection (
    Direcoes direcoes ) [static]
```

9.46.2.10 getResource()

```
ResourceInPlanet Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getResource ( )
```

9.46.2.11 inTheSameSpot()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.inTheSameSpot (
    Entidade entidade1,
    Entidade entidade2 ) [private]
```

9.46.2.12 moveAlien()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.moveAlien ( ) [private]
```

move o alien em direcao do drone, caso esteja numa posicao para atacar o drone ele retorna true

9.46.2.13 moveDrone()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.moveDrone (
    Direcoes direcao )
```

9.46.2.14 moveObject()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.moveObject (
    Entidade entidade,
    Direcoes direcao )
```

9.46.2.15 nearBy()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.nearBy ( ) [private]
```

9.46.2.16 randomDirection()

```
static Direcoes Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.randomDirection ( )
[static],[private]
```

9.46.3 Documentação dos dados membro

9.46.3.1 alien

```
Alien Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.alien [private]
```

9.46.3.2 counter

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.counter [private]
```

9.46.3.3 drone

```
Drone Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.drone [private]
```

9.46.3.4 localInicialX

```
final int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.localInicialX
```

9.46.3.5 localInicialY

```
final int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.localInicialY [package]
```

9.46.3.6 resource

```
final ResourceInPlanet Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.resource [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java](#)

9.47 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types

Atributos Públicos

- [Drone](#)
- [Alien](#)
- [Resource](#)
- [InicialSpot](#)

9.47.1 Documentação dos dados membro

9.47.1.1 Alien

```
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types.Alien
```

9.47.1.2 Drone

```
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types.Drone
```

9.47.1.3 InicialSpot

```
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types.InicialSpot
```

9.47.1.4 Resource

```
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types.Resource
```

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/Ship.java](#)

Capítulo 10

Documentação do ficheiro

10.1 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Direcoes.java

Componentes

- enum [Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.aux](#)

10.2 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Officer.java

Componentes

- enum [Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.aux](#)

10.3 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Options.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.dados.aux.Options](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.aux](#)

10.4 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/events/Event.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.dados.events.Event](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.events](#)

10.5 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/events/EventType.java

Componentes

- enum [Planet_Bound.logica.dados.events.EventType](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.events](#)

10.6 Referência ao ficheiro src/Planet_ Bound/logica/dados/resourcesandplanets/PlanetType.java

Componentes

- enum [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets](#)

10.7 Referência ao ficheiro src/Planet_ Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Resource.java

Componentes

- enum [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource](#)

Lista de recursos possíveis de obter neste jogo.

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets](#)

10.8 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/ResourceTypes.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets](#)

10.9 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno](#)
- enum [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades](#)
- class [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade](#)
- class [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien](#)
- class [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet](#)
- class [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets](#)

10.10 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipDados.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados](#)
Esta class tem a funcao de guardar praticamente todos os dados para o jogo funcionar.

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.ship](#)

10.11 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipType.java

Componentes

- enum [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.ship](#)

10.12 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/logica/estados/birhanddeath/GameOver.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.birhanddeath.GameOver](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados.birhanddeath](#)

10.13 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/logica/estados/birhanddeath/NovoShip.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.birhanddeath.NovoShip](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados.birhanddeath](#)

10.14 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoAdapter.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados](#)

10.15 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoJogo.java

Componentes

- enum [Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados](#)

10.16 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/IEstado.java

Componentes

- interface [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados](#)

10.17 Referência ao ficheiro src/Planet_↔ Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/↔ ConversionP1.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion](#)

10.18 Referência ao ficheiro `src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/ConversionP2.java`

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion](#)

10.19 Referência ao ficheiro `src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/OnSpaceStation.java`

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation](#)

10.20 Referência ao ficheiro `src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/NoEspaco.java`

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#)
Estado base, onde começa o jogo e o que tem acesso a maior parte dos estados do jogo.

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados.noespaco](#)

10.21 Referência ao ficheiro `src/Planet_Bound/logica/estados/noterreno/NoTerreno.java`

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno](#)
Este estado é para quando nos encontramos no terreno.

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados.noterreno](#)

10.22 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/Ship.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.Ship](#)
- class [Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno](#)
- enum [Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica](#)

10.23 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/ShipObservavel.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.ShipObservavel](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica](#)

10.24 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/Main.java

Componentes

- class [Planet_Bound.Main](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound](#)

10.25 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GEscolha.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.estados](#)

10.26 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GGameOver.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.estados](#)

10.27 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNoEspaco.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.estados](#)

10.28 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNovoShip.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.estados](#)

10.29 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GTerreno.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.estados](#)

10.30 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/Gui.java**Componentes**

- class [Planet_Bound.ui.gui.Gui](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui](#)

10.31 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/Helper.java**Componentes**

- class [Planet_Bound.ui.gui.Helper](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui](#)

**10.32 Referência ao ficheiro
src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoEspaco.java****Componentes**

- class [Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo](#)

**10.33 Referência ao ficheiro
src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoPlaneta.java****Componentes**

- class [Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo](#)

10.34 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GLog.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.info.GLog](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.info](#)

10.35 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GRecursos.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.info](#)

10.36 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GResumo.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.info](#)

10.37 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GTop.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.info.GTop](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.info](#)

10.38 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/menu/GMenu.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.menu](#)

10.39 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/Root.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.Root](#)
- enum [Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui](#)

