

Planet_Bound

0.5

Gerado por Doxygen 1.8.18

1 Trabalho de PA 1920	1
1.1 Introdução	1
1.2 NoEspaço	1
2 Planet_Bound	3
3 Índice dos módulos	5
3.1 Módulos	5
4 Índice dos namespaces	7
4.1 Pacotes	7
5 Índice da hierarquia	9
5.1 Hierarquia de classes	9
6 Índice dos componentes	11
6.1 Lista de componentes	11
7 Índice dos ficheiros	13
7.1 Lista de ficheiros	13
8 Documentação do módulo	15
8.1 Randomizes	15
8.1.1 Descrição detalhada	15
8.1.2 Documentação das variáveis	15
8.1.2.1 eventosnormais	15
8.1.2.2 resourceTypes	15
8.2 Secção das opções	16
8.2.1 Descrição detalhada	16
8.2.2 Documentação das funções	16
8.2.2.1 addOfficer()	17
8.2.2.2 addXResourcesOfTypeY()	17
8.2.2.3 deleteAllResourcesOfTypeY()	17
8.2.2.4 deleteXResourcesOfTypeY()	17
8.2.2.5 getCargoHold()	17
8.2.2.6 getMaxOfResourceY()	17
8.2.2.7 getNdeYRecursos()	18
8.2.2.8 getOfficers()	18
8.2.2.9 getOptions()	18
8.2.2.10 getResourceTypes()	18
8.2.2.11 getShipType()	18
8.2.2.12 getVezesQueSePodeVizitarOPlaneta()	18
8.2.2.13 hasOfficer()	18
8.2.2.14 hasSpaceStation()	19
8.2.2.15 novoPlanet()	19

8.2.2.16 rechargeShields()	19
8.2.2.17 removeOfficer()	19
8.2.2.18 resourceExiste()	19
8.2.2.19 setOptions()	19
8.2.2.20 setXResourcesOfTypeY()	19
8.2.2.21 upgradeCargoHold()	20
8.2.2.22 upgradeWeaponSystem()	20
8.2.2.23 verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX()	20
8.2.3 Documentação das variáveis	20
8.2.3.1 options	20
8.3 Gestão de eventos	21
8.3.1 Descrição detalhada	21
8.3.2 Documentação das funções	21
8.3.2.1 addEvent()	22
8.3.2.2 clear()	22
8.3.2.3 ClearEvents()	22
8.3.2.4 getAllUnreadEvents()	22
8.3.2.5 getEvents()	22
8.3.2.6 getGanhados()	22
8.3.2.7 getNLastEvents()	22
8.3.2.8 getPlanetType()	23
8.3.2.9 getUnreadEvents()	23
8.3.2.10 maisUmGanhado()	23
8.3.2.11 newTerreno()	23
8.3.2.12 randomResource() [1/2]	23
8.3.2.13 randomResource() [2/2]	23
8.3.2.14 reset()	24
8.3.2.15 setPlanetType()	24
8.3.2.16 setSpaceStation()	24
8.3.3 Documentação das variáveis	24
8.3.3.1 debuggingEvents	24
8.3.3.2 ganhados	24
8.3.3.3 officers	24
8.3.3.4 resources	25
8.3.3.5 staticEvents	25
8.3.3.6 uEnoD	25
8.3.3.7 unreadEvents	25
8.4 Delegated gets do shipDados	26
8.4.1 Descrição detalhada	26
8.4.2 Documentação das funções	26
8.4.2.1 ClearEvents()	26
8.4.2.2 droneHasResource()	26

8.4.2.3	getCargoHold()	26
8.4.2.4	getEstado()	27
8.4.2.5	getEstadoClass()	27
8.4.2.6	getMaxOfResourceY()	27
8.4.2.7	getNdeYRecursos()	27
8.4.2.8	getOfficers()	27
8.4.2.9	getOptions()	27
8.4.2.10	getPlanetType()	27
8.4.2.11	getResourceTypes()	28
8.4.2.12	getShipType()	28
8.4.2.13	getUnreadEvents()	28
8.4.2.14	getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta()	28
8.4.2.15	hasDrone()	28
8.4.2.16	hasOfficer()	28
8.4.2.17	hasSpaceStation()	28
9	Documentação dos namespaces	29
9.1	Pacote Planet_Bound	29
9.2	Pacote Planet_Bound.logica	29
9.3	Pacote Planet_Bound.logica.dados	29
9.4	Pacote Planet_Bound.logica.dados.aux	30
9.5	Pacote Planet_Bound.logica.dados.events	30
9.6	Pacote Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets	30
9.7	Pacote Planet_Bound.logica.dados.ship	30
9.8	Pacote Planet_Bound.logica.estados	30
9.9	Pacote Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath	31
9.10	Pacote Planet_Bound.logica.estados.noespaco	31
9.11	Pacote Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation	31
9.12	Pacote Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion	31
9.13	Pacote Planet_Bound.logica.estados.noterreno	32
9.14	Pacote Planet_Bound.ui	32
9.15	Pacote Planet_Bound.ui.gui	32
9.16	Pacote Planet_Bound.ui.gui.estados	32
9.17	Pacote Planet_Bound.ui.gui.info	32
9.18	Pacote Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo	33
9.19	Pacote Planet_Bound.ui.gui.menu	33
10	Documentação da classe	35
10.1	Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien	35
10.1.1	Documentação dos Construtores & Destrutor	35
10.1.1.1	Alien()	36
10.1.2	Documentação dos métodos	36
10.1.2.1	getAttack()	36

10.1.2.2	getDeath()	36
10.1.2.3	getType()	36
10.1.3	Documentação dos dados membro	36
10.1.3.1	attack	36
10.1.3.2	death	36
10.1.3.3	type	37
10.2	Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.↵ ConversionP1	37
10.2.1	Documentação dos Construtores & Destrutor	37
10.2.1.1	ConversionP1()	37
10.2.2	Documentação dos métodos	38
10.2.2.1	getEstado()	38
10.2.2.2	setOpcao()	38
10.2.3	Documentação dos dados membro	38
10.2.3.1	listaresources	38
10.2.3.2	onSpaceStation	38
10.3	Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.↵ ConversionP2	39
10.3.1	Documentação dos Construtores & Destrutor	39
10.3.1.1	ConversionP2()	39
10.3.2	Documentação dos métodos	40
10.3.2.1	converterXfromY()	40
10.3.2.2	getEstado()	40
10.3.2.3	resourceExiste()	40
10.3.2.4	setOpcao()	40
10.3.3	Documentação dos dados membro	40
10.3.3.1	listaresources	41
10.3.3.2	localresource	41
10.3.3.3	onSpaceStation	41
10.4	Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes	41
10.4.1	Documentação dos dados membro	41
10.4.1.1	baixo	41
10.4.1.2	cima	42
10.4.1.3	direita	42
10.4.1.4	esquerda	42
10.5	Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone	42
10.5.1	Documentação dos Construtores & Destrutor	43
10.5.1.1	Drone()	43
10.5.2	Documentação dos métodos	43
10.5.2.1	getHealth()	43
10.5.2.2	loseHealth()	43
10.5.3	Documentação dos dados membro	43
10.5.3.1	health	43

10.6 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade	43
10.6.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	44
10.6.1.1 Entidade()	44
10.6.2 Documentação dos métodos	44
10.6.2.1 getCoordenadasX()	44
10.6.2.2 getCoordenadasY()	44
10.6.2.3 movedown()	44
10.6.2.4 moveleft()	45
10.6.2.5 moverigh()	45
10.6.2.6 moveup()	45
10.6.2.7 newRandomLocation()	45
10.6.3 Documentação dos dados membro	45
10.6.3.1 coordenadas	45
10.7 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades . .	45
10.7.1 Documentação dos dados membro	46
10.7.1.1 alien	46
10.7.1.2 drone	46
10.7.1.3 resource	46
10.8 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter	46
10.8.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	47
10.8.1.1 EstadoAdapter()	47
10.8.2 Documentação dos métodos	47
10.8.2.1 aplicaEvento()	47
10.8.2.2 convertResources()	47
10.8.2.3 getShipDados()	47
10.8.2.4 landOnSpaceStation()	48
10.8.2.5 landOnThePlanet()	48
10.8.2.6 move()	48
10.8.2.7 novoJogo()	48
10.8.2.8 proximoPlaneta()	48
10.8.2.9 returnToShip()	49
10.8.2.10 setOpcao()	49
10.8.3 Documentação dos dados membro	49
10.8.3.1 shipDados	49
10.9 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo	49
10.9.1 Documentação dos dados membro	50
10.9.1.1 ConvertResources	50
10.9.1.2 GameOver	50
10.9.1.3 NoEspaco	50
10.9.1.4 NoTerreno	50
10.9.1.5 NovoShip	50
10.9.1.6 OnSpaceStation	50

10.10 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.events.Event	51
10.10.1 Descrição detalhada	51
10.10.2 Documentação dos Construtores & Destrutor	51
10.10.2.1 Event()	51
10.10.3 Documentação dos métodos	52
10.10.3.1 getEventType()	52
10.10.3.2 getMsg()	52
10.10.3.3 getTimeWithoutMilisecs()	52
10.10.3.4 getUnixTimewithMilisecs()	52
10.10.3.5 toString()	52
10.10.4 Documentação dos dados membro	52
10.10.4.1 eventType	52
10.10.4.2 msg	53
10.10.4.3 unixTimewithMilisecs	53
10.11 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.events.EventType	53
10.11.1 Documentação dos dados membro	53
10.11.1.1 AlienKilled	53
10.11.1.2 ChosenItem	54
10.11.1.3 ConversorDeltens	54
10.11.1.4 Debug	54
10.11.1.5 DroneDeath	54
10.11.1.6 DroneMovement	54
10.11.1.7 GameOver	54
10.11.1.8 Info	54
10.11.1.9 MoreResources	54
10.11.1.10 NovoPlaneta	55
10.11.1.11 NovoShip	55
10.11.1.12 OnSpaceStation	55
10.11.1.13 RandomEvent	55
10.11.1.14 Warning	55
10.11.1.15 WormHole	55
10.12 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver	55
10.12.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	56
10.12.1.1 GameOver()	56
10.12.2 Documentação dos métodos	56
10.12.2.1 getEstado()	56
10.12.2.2 novoJogo()	56
10.12.2.3 toString()	56
10.12.3 Documentação dos dados membro	57
10.12.3.1 mensagem	57
10.13 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha	57
10.13.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	58

10.13.1.1 GEscolha()	58
10.13.2 Documentação dos métodos	58
10.13.2.1 addTitle()	58
10.13.2.2 atualizaVista()	58
10.13.2.3 bSOButtons()	58
10.13.2.4 bSOSquares()	58
10.13.2.5 setUpButtons()	58
10.13.3 Documentação dos dados membro	59
10.13.3.1 escolhas	59
10.13.3.2 lastState	59
10.13.3.3 modelo	59
10.13.3.4 questao	59
10.13.3.5 questaoBox	59
10.13.3.6 questaoSquare	59
10.14 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver	60
10.14.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	60
10.14.1.1 GGameOver()	60
10.14.2 Documentação dos métodos	60
10.14.2.1 actulizaVista()	60
10.14.2.2 organiza()	61
10.14.3 Documentação dos dados membro	61
10.14.3.1 modelo	61
10.14.3.2 questao	61
10.15 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GLog	61
10.15.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	62
10.15.1.1 GLog()	62
10.15.2 Documentação dos métodos	62
10.15.2.1 setValues()	62
10.15.3 Documentação dos dados membro	62
10.15.3.1 log	62
10.15.3.2 modelo	62
10.16 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu	62
10.16.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	63
10.16.1.1 GMenu()	63
10.16.2 Documentação dos dados membro	63
10.16.2.1 file	63
10.16.2.2 help	63
10.17 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco	63
10.17.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	64
10.17.1.1 GNoEspaco()	64
10.17.2 Documentação dos métodos	64
10.17.2.1 atualizaVista()	64

10.17.2.2 organiza()	64
10.17.2.3 setUpConversor()	65
10.17.2.4 setUpNext()	65
10.17.2.5 setUpPlaneta()	65
10.17.2.6 setUpSpaceStation()	65
10.17.3 Documentação dos dados membro	65
10.17.3.1 conversor	65
10.17.3.2 modelo	65
10.17.3.3 next	65
10.17.3.4 planeta	66
10.17.3.5 spaceStation	66
10.18 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip	66
10.18.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	66
10.18.1.1 GNovoShip()	66
10.18.2 Documentação dos métodos	67
10.18.2.1 atualizaVista()	67
10.18.2.2 organizaComponentes()	67
10.18.3 Documentação dos dados membro	67
10.18.3.1 modelo	67
10.19 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos	67
10.19.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	68
10.19.1.1 GRecursos()	68
10.19.2 Documentação dos métodos	68
10.19.2.1 organizaComponentes()	68
10.19.2.2 setValues()	68
10.19.3 Documentação dos dados membro	68
10.19.3.1 DroneBox	68
10.19.3.2 droneStats	69
10.19.3.3 infoEspaco	69
10.19.3.4 modelo	69
10.19.3.5 recursos	69
10.19.3.6 title	69
10.20 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo	69
10.20.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	70
10.20.1.1 GResumo()	70
10.20.2 Documentação dos métodos	70
10.20.2.1 organizaComponentes()	70
10.20.2.2 setValues()	70
10.20.3 Documentação dos dados membro	70
10.20.3.1 labelComandantes	70
10.20.3.2 labelNome	71
10.20.3.3 modelo	71

10.21 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno	71
10.21.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	72
10.21.1.1 GTerreno()	72
10.21.2 Documentação dos métodos	72
10.21.2.1 atualizaVista()	72
10.21.2.2 compareVector() [1/2]	72
10.21.2.3 compareVector() [2/2]	72
10.21.2.4 direcao()	72
10.21.2.5 organiza()	73
10.21.3 Documentação dos dados membro	73
10.21.3.1 alien	73
10.21.3.2 conversor	73
10.21.3.3 drone	73
10.21.3.4 modelo	73
10.21.3.5 next	73
10.21.3.6 planeta	73
10.21.3.7 resource	74
10.21.3.8 spaceStation	74
10.22 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GTop	74
10.22.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	74
10.22.1.1 GTop()	75
10.22.2 Documentação dos métodos	75
10.22.2.1 organiza()	75
10.22.2.2 setOption()	75
10.22.2.3 update()	75
10.22.3 Documentação dos dados membro	75
10.22.3.1 bt	75
10.22.3.2 modelo	75
10.23 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.Gui	76
10.23.1 Documentação dos métodos	76
10.23.1.1 getMB()	76
10.23.1.2 main()	76
10.23.1.3 start()	77
10.23.2 Documentação dos dados membro	77
10.23.2.1 modelo	77
10.23.2.2 root	77
10.24 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.Helper	77
10.24.1 Documentação dos métodos	77
10.24.1.1 PlanetType2Color()	78
10.24.1.2 ResouceLabel()	78
10.24.1.3 Resource2Color()	78
10.24.1.4 Type2Color() [1/3]	78

10.24.1.5 Type2Color() [2/3]	78
10.24.1.6 Type2Color() [3/3]	78
10.24.2 Documentação dos dados membro	78
10.24.2.1 RETANGLE_SIZE	79
10.25 Referência ao interface Planet_Bound.logica.estados.IEstado	79
10.25.1 Documentação dos métodos	79
10.25.1.1 aplicaEvento()	79
10.25.1.2 convertResources()	80
10.25.1.3 getEstado()	80
10.25.1.4 landOnSpaceStation()	80
10.25.1.5 landOnThePlanet()	80
10.25.1.6 move()	80
10.25.1.7 novoJogo()	81
10.25.1.8 proximoPlaneta()	81
10.25.1.9 returnToShip()	81
10.25.1.10 setOpcao()	81
10.26 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco	81
10.26.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	82
10.26.1.1 InfoEspaco()	82
10.26.2 Documentação dos métodos	82
10.26.2.1 setUp()	82
10.26.2.2 update()	82
10.26.3 Documentação dos dados membro	82
10.26.3.1 modelo	83
10.27 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta	83
10.27.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	83
10.27.1.1 InfoPlaneta()	83
10.27.2 Documentação dos métodos	83
10.27.2.1 setUp()	84
10.27.2.2 update()	84
10.27.3 Documentação dos dados membro	84
10.27.3.1 droneStats	84
10.27.3.2 modelo	84
10.28 Referência à classe Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno	84
10.28.1 Descrição detalhada	85
10.28.2 Documentação dos Construtores & Destrutor	85
10.28.2.1 ITerreno()	85
10.28.3 Documentação dos métodos	85
10.28.3.1 droneHasResource()	85
10.28.3.2 getAlienType()	85
10.28.3.3 getCoordenadas() [1/2]	85
10.28.3.4 getCoordenadas() [2/2]	86

10.28.3.5	getCounter()	86
10.28.3.6	getDroneHealth()	86
10.28.3.7	getResourceType()	87
10.28.3.8	getTerreno()	87
10.28.4	Documentação dos dados membro	87
10.28.4.1	terreno	87
10.29	Referência à classe Planet_Bound.Main	87
10.29.1	Documentação dos métodos	87
10.29.1.1	main()	87
10.29.1.2	printhelp()	88
10.29.1.3	versao()	88
10.30	Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco	88
10.30.1	Descrição detalhada	88
10.30.2	Documentação dos Construtores & Destrutor	89
10.30.2.1	NoEspaco()	89
10.30.3	Documentação dos métodos	89
10.30.3.1	aplicaEvento()	89
10.30.3.2	convertResources()	89
10.30.3.3	getEstado()	89
10.30.3.4	landOnSpaceStation()	90
10.30.3.5	landOnThePlanet()	90
10.30.3.6	proximoPlaneta()	90
10.31	Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno	90
10.31.1	Descrição detalhada	91
10.31.2	Documentação dos Construtores & Destrutor	91
10.31.2.1	NoTerreno()	91
10.31.3	Documentação dos métodos	91
10.31.3.1	getEstado()	91
10.31.3.2	move()	91
10.31.3.3	returnToShip()	92
10.32	Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip	92
10.32.1	Documentação dos Construtores & Destrutor	92
10.32.1.1	NovoShip()	92
10.32.2	Documentação dos métodos	92
10.32.2.1	getEstado()	93
10.32.2.2	setOpcao()	93
10.33	Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer	93
10.33.1	Documentação dos dados membro	93
10.33.1.1	Captain	93
10.33.1.2	Cargo	93
10.33.1.3	Landing	94
10.33.1.4	Navigation	94

10.33.1.5 Shields	94
10.33.1.6 Weapons	94
10.34 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation	94
10.34.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	95
10.34.1.1 OnSpaceStation()	95
10.34.2 Documentação dos métodos	95
10.34.2.1 getEstado()	95
10.34.2.2 resourceExiste()	96
10.34.2.3 setOpcao()	96
10.34.2.4 verificaeretiraNrecursosdotipoYparaobterX()	96
10.35 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.aux.Options	96
10.35.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	97
10.35.1.1 Options() [1/3]	97
10.35.1.2 Options() [2/3]	97
10.35.1.3 Options() [3/3]	97
10.35.2 Documentação dos métodos	98
10.35.2.1 getHeaderResource()	98
10.35.2.2 getHeaderString()	98
10.35.2.3 getNOptions()	98
10.35.2.4 getOptionsResources()	98
10.35.2.5 getOptionsString()	98
10.35.2.6 toString()	98
10.35.3 Documentação dos dados membro	98
10.35.3.1 headerResource	99
10.35.3.2 headerString	99
10.35.3.3 optionsResource	99
10.35.3.4 optionsSize	99
10.35.3.5 optionsString	99
10.36 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType	99
10.36.1 Documentação dos dados membro	99
10.36.1.1 Black	100
10.36.1.2 Blue	100
10.36.1.3 Green	100
10.36.1.4 Red	100
10.37 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource	100
10.37.1 Descrição detalhada	101
10.37.2 Documentação dos dados membro	101
10.37.2.1 Ammo	101
10.37.2.2 Artifact	101
10.37.2.3 Black	101
10.37.2.4 Blue	101
10.37.2.5 Fuel	101

10.37.2.6 Green	102
10.37.2.7 Red	102
10.37.2.8 Shield	102
10.38 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet	102
10.38.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	103
10.38.1.1 ResourceInPlanet()	103
10.38.2 Documentação dos métodos	103
10.38.2.1 getResourceType()	103
10.38.3 Documentação dos dados membro	103
10.38.3.1 apanhadoPeloDrone	103
10.38.3.2 resourceType	103
10.39 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes	103
10.39.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	104
10.39.1.1 ResourceTypes()	104
10.39.2 Documentação dos métodos	104
10.39.2.1 fillVector() [1/2]	104
10.39.2.2 fillVector() [2/2]	105
10.39.2.3 getNormalResources()	105
10.39.2.4 getPlanetBlack()	105
10.39.2.5 getPlanetBlue()	105
10.39.2.6 getPlanetGreen()	105
10.39.2.7 getPlanetRed()	105
10.39.2.8 getPlanetTypes()	105
10.39.2.9 randomPlanet()	106
10.39.3 Documentação dos dados membro	106
10.39.3.1 planetBlack	106
10.39.3.2 planetBlue	106
10.39.3.3 planetGreen	106
10.39.3.4 planetRed	106
10.39.3.5 planets	106
10.39.3.6 recursos	107
10.40 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.Root	107
10.40.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	107
10.40.1.1 Root()	108
10.40.2 Documentação dos métodos	108
10.40.2.1 organizaComponentes()	108
10.40.2.2 updateSize()	108
10.40.3 Documentação dos dados membro	108
10.40.3.1 center	108
10.40.3.2 gLog	108
10.40.3.3 gRecursos	108
10.40.3.4 gTop	109

10.40.3.5 modelo	109
10.41 Referência da enumeração Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground	109
10.41.1 Documentação dos dados membro	109
10.41.1.1 Space	109
10.41.1.2 Store	109
10.41.1.3 Terreno	109
10.42 Referência à classe Planet_Bound.logica.Ship	110
10.42.1 Descrição detalhada	111
10.42.2 Documentação dos Construtores & Destrutor	111
10.42.2.1 Ship()	111
10.42.3 Documentação dos métodos	111
10.42.3.1 addEvent()	111
10.42.3.2 aplicaEvento()	112
10.42.3.3 convertResources()	112
10.42.3.4 getAllUnreadEvents()	112
10.42.3.5 getEvents()	112
10.42.3.6 getIEstado()	112
10.42.3.7 getITerreno()	112
10.42.3.8 getNLastEvents()	113
10.42.3.9 getPlanet()	113
10.42.3.10 getShipDados()	113
10.42.3.11 getTerreno()	113
10.42.3.12 landOnSpaceStation()	113
10.42.3.13 landOnThePlanet()	113
10.42.3.14 move()	113
10.42.3.15 novoJogo()	114
10.42.3.16 proximoPlaneta()	114
10.42.3.17 returnToShip()	114
10.42.3.18 setEstado()	114
10.42.3.19 setOpcao()	114
10.42.4 Documentação dos dados membro	114
10.42.4.1 estado	114
10.42.4.2 shipDados	115
10.43 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados	115
10.43.1 Descrição detalhada	117
10.43.2 Documentação dos Construtores & Destrutor	117
10.43.2.1 ShipDados()	117
10.43.3 Documentação dos métodos	117
10.43.3.1 comprarDrone()	117
10.43.3.2 deleteTerreno()	118
10.43.3.3 deVoltaAShipComRecurso()	118
10.43.3.4 getRandom()	118

10.43.3.5 getTerreno()	118
10.43.3.6 hasDrone()	118
10.43.3.7 morteDoDrone()	118
10.43.4 Documentação dos dados membro	118
10.43.4.1 artefactoFoiMinado	118
10.43.4.2 cargo_multiplyer	119
10.43.4.3 cargo_multiplyer_max	119
10.43.4.4 cargo_upgraded_here	119
10.43.4.5 drone	119
10.43.4.6 fuel_max	119
10.43.4.7 planetType	119
10.43.4.8 shield_max	119
10.43.4.9 shipType	119
10.43.4.10 spaceStation	120
10.43.4.11 terreno	120
10.43.4.12 vezesQueSePodeVizitarOPlaneta	120
10.43.4.13 weapon_max	120
10.44 Referência à classe Planet_Bound.logica.ShipObservavel	120
10.44.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	121
10.44.1.1 ShipObservavel()	122
10.44.2 Documentação dos métodos	122
10.44.2.1 addEvent()	122
10.44.2.2 addPropertyChangeListener() [1/2]	122
10.44.2.3 addPropertyChangeListener() [2/2]	122
10.44.2.4 ClearEvents()	122
10.44.2.5 convertResources()	122
10.44.2.6 droneHasResource()	123
10.44.2.7 getAllUnreadEvents()	123
10.44.2.8 getCargoHold()	123
10.44.2.9 getEstado()	123
10.44.2.10 getEstadoClass()	123
10.44.2.11 getEstadoJogo()	123
10.44.2.12 getEvents()	123
10.44.2.13 getITerreno()	123
10.44.2.14 getMaxOfResourceY()	124
10.44.2.15 getNdeYRecursos()	124
10.44.2.16 getNLastEvents()	124
10.44.2.17 getOfficers()	124
10.44.2.18 getOptions()	124
10.44.2.19 getPlanetType()	124
10.44.2.20 getResourceTypes()	124
10.44.2.21 getShipType()	125

10.44.2.22	getUnreadEvents()	125
10.44.2.23	getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta()	125
10.44.2.24	hasDrone()	125
10.44.2.25	hasOfficer()	125
10.44.2.26	hasSpaceStation()	125
10.44.2.27	landOnSpaceStation()	125
10.44.2.28	landOnThePlanet()	126
10.44.2.29	load()	126
10.44.2.30	move()	126
10.44.2.31	novoJogo()	126
10.44.2.32	proximoPlaneta()	126
10.44.2.33	returnToShip()	126
10.44.2.34	save()	126
10.44.2.35	setDebugEvents()	127
10.44.2.36	setOpcao()	127
10.44.3	Documentação dos dados membro	127
10.44.3.1	propertyChangeSupport	127
10.44.3.2	serialVersionUID	127
10.44.3.3	ship	127
10.45	Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType	127
10.45.1	Documentação dos dados membro	128
10.45.1.1	military	128
10.45.1.2	mining	128
10.45.1.3	placeholder	128
10.46	Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno	128
10.46.1	Documentação dos Construtores & Destruitor	129
10.46.1.1	Terreno()	130
10.46.2	Documentação dos métodos	130
10.46.2.1	ATTACK()	130
10.46.2.2	criaNovoAlien()	130
10.46.2.3	droneHasResource()	130
10.46.2.4	getAlien()	130
10.46.2.5	getCounter()	130
10.46.2.6	getDrone()	130
10.46.2.7	getLocalInicialX()	131
10.46.2.8	getLocalInicialY()	131
10.46.2.9	getOppositeDirection()	131
10.46.2.10	getResource()	131
10.46.2.11	inTheSameSpot()	131
10.46.2.12	moveAlien()	131
10.46.2.13	moveDrone()	131
10.46.2.14	moveObject()	132

10.46.2.15 nearBy()	132
10.46.2.16 randomDirection()	132
10.46.3 Documentação dos dados membro	132
10.46.3.1 alien	132
10.46.3.2 counter	132
10.46.3.3 drone	132
10.46.3.4 localInicialX	132
10.46.3.5 localInicialY	133
10.46.3.6 resource	133
10.47 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types	133
10.47.1 Documentação dos dados membro	133
10.47.1.1 Alien	133
10.47.1.2 Drone	133
10.47.1.3 InicialSpot	133
10.47.1.4 Resource	133
11 Documentação do ficheiro	135
11.1 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Direcoes.java	135
11.2 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Officer.java	135
11.3 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Options.java	135
11.4 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/events/Event.java	136
11.5 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/events/EventType.java	136
11.6 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/PlanetType.java	136
11.7 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Resource.java	136
11.8 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/ResourceTypes.java	137
11.9 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java	137
11.10 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipDados.java	137
11.11 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipType.java	138
11.12 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/birthanddeath/GameOver.java	138
11.13 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/birthanddeath/NovoShip.java	138
11.14 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoAdapter.java	138
11.15 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoJogo.java	139
11.16 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/IEstado.java	139
11.17 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/↔ ConversionP1.java	139
11.18 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/↔ ConversionP2.java	140
11.19 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/On↔ SpaceStation.java	140
11.20 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/NoEspaco.java	140
11.21 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/noterreno/NoTerreno.java	140
11.22 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/Ship.java	141
11.23 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/ShipObservavel.java	141

11.24 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/Main.java	141
11.25 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/README.md	141
11.26 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GEscolha.java	141
11.27 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GGameOver.java	142
11.28 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNoEspaco.java	142
11.29 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNovoShip.java	142
11.30 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GTerreno.java	142
11.31 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/Gui.java	143
11.32 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/Helper.java	143
11.33 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoEspaco.java	143
11.34 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoPlaneta.java	143
11.35 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GLog.java	144
11.36 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GRecursos.java	144
11.37 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GResumo.java	144
11.38 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GTop.java	144
11.39 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/menu/GMenu.java	145
11.40 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/Root.java	145

Capítulo 1

Trabalho de PA 1920

Planet_Bound

Versão

0.5

Autor

João Gonçalves 2018014306

1.1 Introdução

O relatorio existe em formato html e pdf, ambas as sources estao na pasta docs mas aconcenho a versão em html que é a mais facil de se navegar e a que foi testado toda a documentação.

O trabalho foi feito com a tentativa de seguir o melhor possivel o do que era pedido nos enunciados do jogo e escolar mas tem algumas alteracoes para lo tornar um pouco diferente.

É aconsenhado que se olhe para o código ao mesmo tempo que se le este relatorio, já que o código tem uma explicação muito mais profunda. Para mais informações sobre cada class e metodo abra as suas respectivas paginas.

Diagrama de Estados

A logica do jogo começa com um new Ship, este irá criar um novo shipdados(generico) e o estado NovoJogo

1.2 NoEspaço

Depois de ser escolhido o ship para jogar o jogo entrara no estado [NoEspaco](#)

a [Secção das opções](#)

Para vencer o jogo é preciso ganhar ter 5 artefactos, se conseguires obter num planet existe uma probablidade de ganhares 2, essa probablidade é de 1/5

Capítulo 2

Planet_Bound

Capítulo 3

Índice dos módulos

3.1 Módulos

Lista de todos os módulos:

Gestão de eventos	21
Randomizes	15
Secção das opções	16
Delegated gets do shipDados	26

Capítulo 4

Índice dos namespaces

4.1 Pacotes

Lista de pacotes com uma breve descrição (se disponível):

Planet_Bound	29
Planet_Bound.logica	29
Planet_Bound.logica.dados	29
Planet_Bound.logica.dados.aux	30
Planet_Bound.logica.dados.events	30
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets	30
Planet_Bound.logica.dados.ship	30
Planet_Bound.logica.estados	30
Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath	31
Planet_Bound.logica.estados.noespaco	31
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation	31
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion	31
Planet_Bound.logica.estados.noterreno	32
Planet_Bound.ui	32
Planet_Bound.ui.gui	32
Planet_Bound.ui.gui.estados	32
Planet_Bound.ui.gui.info	32
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo	33
Planet_Bound.ui.gui.menu	33

Capítulo 5

Índice da hierarquia

5.1 Hierarquia de classes

Esta lista de heranças está organizada, dentro do possível, por ordem alfabética:

BorderPane	
Planet_Bound.ui.gui.Root	107
Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes	41
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade	43
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien	35
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone	42
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet	102
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades	45
Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo	49
Planet_Bound.logica.dados.events.EventType	53
Planet_Bound.ui.gui.Helper	77
Planet_Bound.logica.estados.IEstado	79
Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter	46
Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver	55
Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip	92
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1	37
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2	39
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation	94
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco	88
Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno	90
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno	84
Planet_Bound.Main	87
Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer	93
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType	99
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource	100
Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground	109
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types	133
Application	
Planet_Bound.ui.gui.Gui	76
GridPane	
Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno	71
HBox	
Planet_Bound.ui.gui.info.GTop	74
MenuBar	
Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu	62

ScrollPane	
Planet_Bound.ui.gui.info.GLog	61
Serializable	
Planet_Bound.logica.dados.aux.Options	96
Planet_Bound.logica.dados.events.Event	51
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes	103
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno	128
Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados	115
Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType	127
Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter	46
Planet_Bound.logica.Ship	110
Planet_Bound.logica.ShipObservavel	120
VBox	
Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha	57
Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver	60
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco	63
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip	66
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco	81
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta	83
Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos	67
Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo	69

Capítulo 6

Índice dos componentes

6.1 Lista de componentes

Lista de classes, estruturas, uniões e interfaces com uma breve descrição:

Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien	35
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1	37
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2	39
Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes	41
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone	42
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade	43
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades	45
Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter	46
Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo	49
Planet_Bound.logica.dados.events.Event	51
Planet_Bound.logica.dados.events.EventType	53
Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver	55
Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha	57
Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver	60
Planet_Bound.ui.gui.info.GLog	61
Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu	62
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco	63
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip	66
Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos	67
Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo	69
Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno	71
Planet_Bound.ui.gui.info.GTop	74
Planet_Bound.ui.gui.Gui	76
Planet_Bound.ui.gui.Helper	77
Planet_Bound.logica.estados.IEstado	79
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco	81
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta	83
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno	84
Planet_Bound.Main	87
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco	
Estado base, onde começa o jogo e o que tem acesso a maior parte dos estados do jogo	88
Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno	
Este estado é para quando nos encontramos no terreno	90
Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip	92
Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer	93

Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation	94
Planet_Bound.logica.dados.aux.Options	96
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType	99
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource	
Lista de recursos possiveis de obter neste jogo	100
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet	102
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes	103
Planet_Bound.ui.gui.Root	107
Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground	109
Planet_Bound.logica.Ship	110
Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados	
Esta class tem a funcao de guardar praticamente todos os dados para o jogo funcionar	115
Planet_Bound.logica.ShipObservavel	120
Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType	127
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno	128
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types	133

Capítulo 7

Índice dos ficheiros

7.1 Lista de ficheiros

Lista de todos os ficheiros com uma breve descrição:

src/Planet_Bound/Main.java	141
src/Planet_Bound/logica/Ship.java	141
src/Planet_Bound/logica/ShipObservavel.java	141
src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Direcoes.java	135
src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Officer.java	135
src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Options.java	135
src/Planet_Bound/logica/dados/events/Event.java	136
src/Planet_Bound/logica/dados/events/EventType.java	136
src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/PlanetType.java	136
src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Resource.java	136
src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/ResourceTypes.java	137
src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java	137
src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipDados.java	137
src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipType.java	138
src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoAdapter.java	138
src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoJogo.java	139
src/Planet_Bound/logica/estados/IEstado.java	139
src/Planet_Bound/logica/estados/birthanddeath/GameOver.java	138
src/Planet_Bound/logica/estados/birthanddeath/NovoShip.java	138
src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/NoEspaco.java	140
src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/OnSpaceStation.java	140
src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/ConversionP1.java	139
src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/ConversionP2.java	140
src/Planet_Bound/logica/estados/noterreno/NoTerreno.java	140
src/Planet_Bound/ui/gui/Gui.java	143
src/Planet_Bound/ui/gui/Helper.java	143
src/Planet_Bound/ui/gui/Root.java	145
src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GEscolha.java	141
src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GGameOver.java	142
src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNoEspaco.java	142
src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNovoShip.java	142
src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GTerreno.java	142
src/Planet_Bound/ui/gui/info/GLog.java	144
src/Planet_Bound/ui/gui/info/GRecursos.java	144
src/Planet_Bound/ui/gui/info/GResumo.java	144

src/Planet_Bound/ui/gui/info/GTop.java	144
src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoEspaco.java	143
src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoPlaneta.java	143
src/Planet_Bound/ui/gui/menu/GMenu.java	145

Capítulo 8

Documentação do módulo

8.1 Randomizes

para facil acesso aos random mais bem construidos criei estes statics

Variáveis

- final Vector< [Event](#) > [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.eventosnormais](#)
- final [ResourceTypes](#) [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resourceTypes](#)

8.1.1 Descrição detalhada

para facil acesso aos random mais bem construidos criei estes statics

static random values para ser usado por todos do [Planet_Bound](#) para que se tenha uma chamada mais pratica para o random

8.1.2 Documentação das variáveis

8.1.2.1 eventosnormais

```
final Vector<Event> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.eventosnormais [package]
```

8.1.2.2 resourceTypes

```
final ResourceTypes Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resourceTypes [package]
```

8.2 Secção das opções

Esta secção é para haver uma interface para apresentar as opções que podem ser tomadas em menus.

Funções

- Options Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getOptions ()
- void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setOptions (Options option)
- int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getCargoHold ()
- void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.upgradeWeaponSystem ()
- boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resourceExiste (Resource resource, int N)
- boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX (String X, int N, Resource... Y)
- void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.rechargeShields ()
- void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.upgradeCargoHold ()
- int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getMaxOfResourceY (Resource Y)
- int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getNdeYRecursos (Resource Y)
- void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setXResourcesOfTypeY (int X, Resource Y)
- int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addXResourcesOfTypeY (int X, Resource Y)
- int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deleteXResourcesOfTypeY (int X, Resource Y)
- void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deleteAllResourcesOfTypeY (Resource Y)
- ShipType Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getShipType ()
- ResourceTypes Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getResourceTypes ()
- boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.hasOfficer (Officer officer)
- boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.removeOfficer ()
- Vector< Officer > Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getOfficers ()
- boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addOfficer ()
- void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.novoPlanet ()
- boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.hasSpaceStation ()
- int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getVezesQueSePodeVizitarOPlaneta ()

Variáveis

- Options Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.options
esta variavel contem as opcoes actuais de um estado que tenha setEstado como o estado ChooseResourceToGo

8.2.1 Descrição detalhada

Esta secção é para haver uma interface para apresentar as opções que podem ser tomadas em menus.

Parâmetros

<i>option</i>	que o utilizador tomou
---------------	------------------------

8.2.2 Documentação das funções

8.2.2.1 addOfficer()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addOfficer ( )
```

8.2.2.2 addXResourcesOfTypeY()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addXResourcesOfTypeY (
    int X,
    Resource Y )
```

8.2.2.3 deleteAllResourcesOfTypeY()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deleteAllResourcesOfTypeY (
    Resource Y )
```

8.2.2.4 deleteXResourcesOfTypeY()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deleteXResourcesOfTypeY (
    int X,
    Resource Y )
```

Parâmetros

X	
Y	

Retorna

removed items

8.2.2.5 getCargoHold()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getCargoHold ( )
```

8.2.2.6 getMaxOfResourceY()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getMaxOfResourceY (
    Resource Y )
```

8.2.2.7 getNdeYRecursos()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getNdeYRecursos (
    Resource Y )
```

8.2.2.8 getOfficers()

```
Vector<Officer> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getOfficers ( )
```

8.2.2.9 getOptions()

```
Options Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getOptions ( )
```

8.2.2.10 getResourceTypes()

```
ResourceTypes Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getResourceTypes ( )
```

8.2.2.11 getShipType()

```
ShipType Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getShipType ( )
```

8.2.2.12 getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta()

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta ( )
```

8.2.2.13 hasOfficer()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.hasOfficer (
    Officer officer )
```

8.2.2.14 hasSpaceStation()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.hasSpaceStation ( )
```

8.2.2.15 novoPlanet()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.novoPlanet ( )
```

8.2.2.16 rechargeShields()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.rechargeShields ( )
```

8.2.2.17 removeOfficer()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.removeOfficer ( )
```

8.2.2.18 resourceExiste()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resourceExiste (
    Resource resource,
    int N ) [private]
```

8.2.2.19 setOptions()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setOptions (
    Options option )
```

8.2.2.20 setXResourcesOfTypeY()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setXResourcesOfTypeY (
    int X,
    Resource Y )
```

8.2.2.21 upgradeCargoHold()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.upgradeCargoHold ( )
```

8.2.2.22 upgradeWeaponSystem()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.upgradeWeaponSystem ( )
```

8.2.2.23 verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX (
    String X,
    int N,
    Resource... Y ) [private]
```

Verifica se existe N recursos do tipo Y para obter o recurso X, se existirem ele vai retirar los e vai retornar true para dizer que se pode adicionar o novo recurso Ele internamente chama o resourceExiste para verificar se os resources existem e cancela automaticamente se receber fase. Ele tambem verifica se X esta cheio, caso esteja tambem ira cancelar antes de converter alguma coisa e ejetar um evento do tipo warning.

8.2.3 Documentação das variáveis

8.2.3.1 options

```
Options Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.options [package]
```

esta variavel contem as opcoes actuais de um estado que tenha setEstado como o estado ChooseResourceToGo

8.3 Gestão de eventos

Gestão de eventos num modo estatico, para mais sobre os eventos leia [Event](#) .

Módulos

- [Randomizes](#)

para facil acesso aos random mais bem construidos criei estes statics

- [Secção das opções](#)

Esta secção é para haver uma interface para apresentar as opções que podem ser tomadas em menus.

Funções

- static void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addEvent](#) ([EventType](#) eventType, String msg)
- static List< [Event](#) > [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getAllUnreadEvents](#) ()
- static void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.ClearEvents](#) ()
- static int [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getUnreadEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getNLastEvents](#) (int nEvents)
- static void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.maisUmGanhado](#) ()
- static int [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getGanhados](#) ()
- void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.reset](#) ([ShipType](#) shiptype)
- void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.clear](#) ()
- [Resource](#) [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.randomResource](#) ()
- [Resource](#) [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.randomResource](#) (List< [Resource](#) > resourcetypes)
- void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setSpaceStation](#) (boolean spaceStation)
- [PlanetType](#) [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getPlanetType](#) ()
- void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setPlanetType](#) ([PlanetType](#) planetType)
- void [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.newTerreno](#) ()

Variáveis

- static boolean [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.debugingEvents](#) = false
- static int [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.unreadEvents](#) = 0
- static int [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.uEnoD](#) = 0
- static Vector< [Event](#) > [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.staticEvents](#) = new Vector<>()
- static int [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.ganhados](#) = 0
- final Vector< [Resource](#) > [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resources](#)
- Vector< [Officer](#) > [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.officers](#)

8.3.1 Descrição detalhada

Gestão de eventos num modo estatico, para mais sobre os eventos leia [Event](#) .

8.3.2 Documentação das funções

8.3.2.1 addEvent()

```
static void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.addEvent (
    EventType eventType,
    String msg ) [static]
```

8.3.2.2 clear()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.clear ( )
```

8.3.2.3 ClearEvents()

```
static void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.ClearEvents ( ) [static]
```

8.3.2.4 getAllUnreadEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getAllUnreadEvents ( ) [static]
```

8.3.2.5 getEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getEvents ( ) [static]
```

8.3.2.6 getGanhados()

```
static int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getGanhados ( ) [static]
```

8.3.2.7 getNLastEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getNLastEvents (
    int nEvents ) [static]
```

8.3.2.8 getPlanetType()

```
PlanetType Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getPlanetType ( )
```

8.3.2.9 getUnreadEvents()

```
static int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getUnreadEvents ( ) [static]
```

8.3.2.10 maisUmGanhado()

```
static void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.maisUmGanhado ( ) [static]
```

8.3.2.11 newTerreno()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.newTerreno ( )
```

8.3.2.12 randomResource() [1/2]

```
Resource Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.randomResource ( )
```

Retorna

um recurse do grupo de recurses

8.3.2.13 randomResource() [2/2]

```
Resource Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.randomResource (
    List< Resource > resourcetypes )
```

Retorna

um resource que faça parte da colecao resourcetypes

8.3.2.14 reset()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.reset (
    ShipType shiptype )
```

defaults

cargo inicial para ambos e 6

specifics

8.3.2.15 setPlanetType()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setPlanetType (
    PlanetType planetType )
```

8.3.2.16 setSpaceStation()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.setSpaceStation (
    boolean spaceStation )
```

8.3.3 Documentação das variáveis

8.3.3.1 debuggingEvents

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.debuggingEvents = false [static]
```

8.3.3.2 ganhados

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.ganhados = 0 [static], [private]
```

8.3.3.3 officers

```
Vector<Officer> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.officers [package]
```

8.3.3.4 resources

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.resources [private]
```

8.3.3.5 staticEvents

```
Vector<Event> Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.staticEvents = new Vector<>() [static],  
[private]
```

8.3.3.6 uEnoD

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.uEnoD = 0 [static], [package]
```

8.3.3.7 unreadEvents

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.unreadEvents = 0 [static], [package]
```

8.4 Delegated gets do shipDados

Funções

- [Options Planet_Bound.logica.Ship.getOptions \(\)](#)
- [Class<?> Planet_Bound.logica.Ship.getEstadoClass \(\)](#)
- [EstadoJogo Planet_Bound.logica.Ship.getEstado \(\)](#)
- [boolean Planet_Bound.logica.Ship.hasOfficer \(Officer officer\)](#)
- [Vector< Officer > Planet_Bound.logica.Ship.getOfficers \(\)](#)
- [boolean Planet_Bound.logica.Ship.hasSpaceStation \(\)](#)
- [int Planet_Bound.logica.Ship.getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta \(\)](#)
- [static void Planet_Bound.logica.Ship.ClearEvents \(\)](#)
- [static int Planet_Bound.logica.Ship.getUnreadEvents \(\)](#)
- [boolean Planet_Bound.logica.Ship.droneHasResource \(\)](#)
- [boolean Planet_Bound.logica.Ship.hasDrone \(\)](#)
- [PlanetType Planet_Bound.logica.Ship.getPlanetType \(\)](#)
- [int Planet_Bound.logica.Ship.getCargoHold \(\)](#)
- [int Planet_Bound.logica.Ship.getMaxOfResourceY \(Resource Y\)](#)
- [int Planet_Bound.logica.Ship.getNdeYRecursos \(Resource Y\)](#)
- [ShipType Planet_Bound.logica.Ship.getShipType \(\)](#)
- [ResourceTypes Planet_Bound.logica.Ship.getResourceTypes \(\)](#)

8.4.1 Descrição detalhada

8.4.2 Documentação das funções

8.4.2.1 ClearEvents()

```
static void Planet_Bound.logica.Ship.ClearEvents ( ) [static]
```

8.4.2.2 droneHasResource()

```
boolean Planet_Bound.logica.Ship.droneHasResource ( )
```

8.4.2.3 getCargoHold()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.getCargoHold ( )
```

8.4.2.4 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.Ship.getEstado ( )
```

8.4.2.5 getEstadoClass()

```
Class<?> Planet_Bound.logica.Ship.getEstadoClass ( )
```

8.4.2.6 getMaxOfResourceY()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.getMaxOfResourceY (
    Resource Y )
```

8.4.2.7 getNdeYRecursos()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.getNdeYRecursos (
    Resource Y )
```

8.4.2.8 getOfficers()

```
Vector<Officer> Planet_Bound.logica.Ship.getOfficers ( )
```

8.4.2.9 getOptions()

```
Options Planet_Bound.logica.Ship.getOptions ( )
```

8.4.2.10 getPlanetType()

```
PlanetType Planet_Bound.logica.Ship.getPlanetType ( )
```

8.4.2.11 getResourceTypes()

```
ResourceTypes Planet_Bound.logica.Ship.getResourceTypes ( )
```

8.4.2.12 getShipType()

```
ShipType Planet_Bound.logica.Ship.getShipType ( )
```

8.4.2.13 getUnreadEvents()

```
static int Planet_Bound.logica.Ship.getUnreadEvents ( ) [static]
```

8.4.2.14 getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta ( )
```

8.4.2.15 hasDrone()

```
boolean Planet_Bound.logica.Ship.hasDrone ( )
```

8.4.2.16 hasOfficer()

```
boolean Planet_Bound.logica.Ship.hasOfficer (
    Officer officer )
```

8.4.2.17 hasSpaceStation()

```
boolean Planet_Bound.logica.Ship.hasSpaceStation ( )
```


Capítulo 9

Documentação dos namespaces

9.1 Pacote Planet_Bound

Pacotes

- package [logica](#)
- package [ui](#)

Componentes

- class [Main](#)

9.2 Pacote Planet_Bound.logica

Pacotes

- package [dados](#)
- package [estados](#)

Componentes

- class [Ship](#)
- class [ShipObservavel](#)

9.3 Pacote Planet_Bound.logica.dados

Pacotes

- package [aux](#)
- package [events](#)
- package [resourcesandplanets](#)
- package [ship](#)

9.4 Pacote Planet_Bound.logica.dados.aux

Componentes

- enum [Direcoes](#)
- enum [Officer](#)
- class [Options](#)

9.5 Pacote Planet_Bound.logica.dados.events

Componentes

- class [Event](#)
- enum [EventType](#)

9.6 Pacote Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets

Componentes

- enum [PlanetType](#)
- enum [Resource](#)
- Lista de recursos possiveis de obter neste jogo.*
- class [ResourceTypes](#)
- class [Terreno](#)

9.7 Pacote Planet_Bound.logica.dados.ship

Componentes

- class [ShipDados](#)
- Esta class tem a funcao de guardar praticamente todos os dados para o jogo funcionar.*
- enum [ShipType](#)

9.8 Pacote Planet_Bound.logica.estados

Pacotes

- package [birthanddeath](#)
- package [noespaco](#)
- package [noterreno](#)

Componentes

- class [EstadoAdapter](#)
- enum [EstadoJogo](#)
- interface [IEstado](#)

9.9 Pacote Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath

Componentes

- class [GameOver](#)
- class [NovoShip](#)

9.10 Pacote Planet_Bound.logica.estados.noespaco

Pacotes

- package [menusdospacestation](#)

Componentes

- class [NoEspaco](#)
Estado base, onde começa o jogo e o que tem acesso a maior parte dos estados do jogo.

9.11 Pacote Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation

Pacotes

- package [conversion](#)

Componentes

- class [OnSpaceStation](#)

9.12 Pacote Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion

Componentes

- class [ConversionP1](#)
- class [ConversionP2](#)

9.13 Pacote Planet_Bound.logica.estados.noterreno

Componentes

- class [NoTerreno](#)

Este estado é para quando nos encontramos no terreno.

9.14 Pacote Planet_Bound.ui

Pacotes

- package [gui](#)

9.15 Pacote Planet_Bound.ui.gui

Pacotes

- package [estados](#)
- package [info](#)
- package [menu](#)

Componentes

- class [Gui](#)
- class [Helper](#)
- class [Root](#)

9.16 Pacote Planet_Bound.ui.gui.estados

Componentes

- class [GEscolha](#)
- class [GGameOver](#)
- class [GNoEspaco](#)
- class [GNovoShip](#)
- class [GTerreno](#)

9.17 Pacote Planet_Bound.ui.gui.info

Pacotes

- package [extraInfo](#)

Componentes

- class [GLog](#)
- class [GRecursos](#)
- class [GResumo](#)
- class [GTop](#)

9.18 Pacote Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo

Componentes

- class [InfoEspaco](#)
- class [InfoPlaneta](#)

9.19 Pacote Planet_Bound.ui.gui.menu

Componentes

- class [GMenu](#)

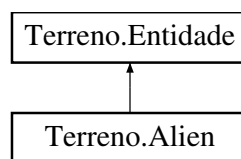
Capítulo 10

Documentação da classe

10.1 Referência à classe

Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien



Membros públicos

- [Alien](#) ()
- String [getType](#) ()
- int [getAttack](#) ()
- int [getDeath](#) ()

Atributos Privados

- final int [attack](#)
- final int [death](#)
- final String [type](#)

Outros membros herdados

10.1.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.1.1.1 Alien()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.Alien ( )
```

10.1.2 Documentação dos métodos

10.1.2.1 getAttack()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.getAttack ( )
```

10.1.2.2 getDeath()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.getDeath ( )
```

10.1.2.3 getType()

```
String Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.getType ( )
```

10.1.3 Documentação dos dados membro

10.1.3.1 attack

```
final int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.attack [private]
```

10.1.3.2 death

```
final int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.death [private]
```


10.1.3.3 type

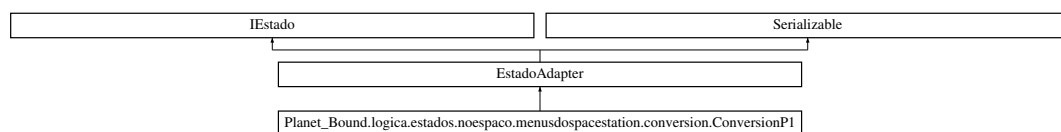
```
final String Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien.type [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java`

10.2 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusospacestation.conversion.ConversionP1

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusospacestation.conversion.ConversionP1



Membros públicos

- `ConversionP1 (ShipDados shipDados, boolean onSpaceStation)`
- `IEstado setOpcao (int opcao)`
dar receber feedback do user
- `EstadoJogo getEstado ()`

Atributos do Pacote

- final Vector< `Resource` > `listaresources`

Atributos Privados

- final boolean `onSpaceStation`

Outros membros herdados

10.2.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.2.1.1 ConversionP1()

```
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusospacestation.conversion.ConversionP1.ConversionP1
(
    ShipDados shipDados,
    boolean onSpaceStation )
```

10.2.2 Documentação dos métodos

10.2.2.1 getEstado()

[EstadoJogo](#) Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1.↔
getEstado ()

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

10.2.2.2 setOpcao()

[IEstado](#) Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1.set↔
Opcao (
 int opcao)

dar receber feedback do user

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

10.2.3 Documentação dos dados membro

10.2.3.1 listaresources

final Vector<[Resource](#)> Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.↔
ConversionP1.listaresources [package]

10.2.3.2 onSpaceStation

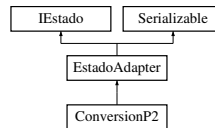
final boolean Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.Conversion↔
P1.onSpaceStation [private]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/[ConversionP1.java](#)

10.3 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2



Membros públicos

- `ConversionP2` (`ShipDados shipDados`, `boolean onSpaceStation`, `Resource resource`)
- `IEstado setOpcao` (`int opcao`)
dar receber feedback do user
- `EstadoJogo getEstado` ()

Atributos do Pacote

- `final Vector< Resource > listaresources`
- `final Resource localresource`

Membros privados

- `boolean resourceExiste` (`Resource resource`)
verifica se existe este recurso, se nao existir ejeta um evento do tipo Warning
- `IEstado converterXfromY` (`Resource X`, `List< Resource > Y`)

Atributos Privados

- `final boolean onSpaceStation`

Outros membros herdados

10.3.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.3.1.1 ConversionP2()

```

Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2.ConversionP2
(
    ShipDados shipDados,
    boolean onSpaceStation,
    Resource resource )
  
```

10.3.2 Documentação dos métodos

10.3.2.1 converterXfromY()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2.↔  
converterXfromY (   
    Resource X,  
    List< Resource > Y ) [private]
```

Adiciona X aos recursos em troca da perda do grupo de recursos Y. Ele internamente chama o resourceExiste para verificar se os recursos existem e cancela automaticamente se receber fase.

10.3.2.2 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2.↔  
getEstado ( )
```

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

10.3.2.3 resourceExiste()

```
boolean Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2.↔  
resourceExiste (   
    Resource resource ) [private]
```

verifica se existe este recurso, se nao existir ejeta um evento do tipo Warning

10.3.2.4 setOpcao()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2.set↔  
Opcao (   
    int opcao )
```

dar receber feedback do user

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

10.3.3 Documentação dos dados membro

10.3.3.1 listaresources

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.↵  
ConversionP2.listaresources [package]
```

10.3.3.2 localresource

```
final Resource Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.Conversion↵  
P2.localresource [package]
```

10.3.3.3 onSpaceStation

```
final boolean Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.Conversion↵  
P2.onSpaceStation [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/ConversionP2.java](#)

10.4 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes

Atributos Públicos

- [cima](#)
- [baixo](#)
- [esquerda](#)
- [direita](#)

10.4.1 Documentação dos dados membro

10.4.1.1 baixo

```
Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes.baixo
```

10.4.1.2 cima

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes.cima`

10.4.1.3 direita

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes.direita`

10.4.1.4 esquerda

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes.esquerda`

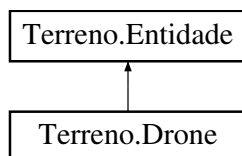
A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Direcoes.java`

10.5 Referência à classe

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone`

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone`



Membros públicos

- `int` `getHealth ()`
- `boolean` `loseHealth ()`

Funções do Pacote

- `Drone ()`

Atributos Privados

- `int` `health`

Outros membros herdados

10.5.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.5.1.1 Drone()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone.Drone ( ) [package]
```

10.5.2 Documentação dos métodos

10.5.2.1 getHealth()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone.getHealth ( )
```

10.5.2.2 loseHealth()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone.loseHealth ( )
```

10.5.3 Documentação dos dados membro

10.5.3.1 health

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone.health [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/[Terreno.java](#)

10.6 Referência à classe

Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade



Membros públicos

- [Entidade](#) ()
- void [newRandomLocation](#) ()
- int [getCoordenadasX](#) ()
- int [getCoordenadasY](#) ()
- boolean [moveup](#) ()
- boolean [movedown](#) ()
- boolean [moverigh](#) ()
- boolean [moveleft](#) ()

Atributos do Pacote

- final Integer[] [coordenadas](#)

10.6.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.6.1.1 Entidade()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.Entidade ( )
```

10.6.2 Documentação dos métodos

10.6.2.1 getCoordenadasX()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.getCoordenadasX ( )
```

10.6.2.2 getCoordenadasY()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.getCoordenadasY ( )
```

10.6.2.3 movedown()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.movedown ( )
```


10.6.2.4 moveleft()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.moveleft ( )
```

10.6.2.5 moverigh()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.moverigh ( )
```

10.6.2.6 moveup()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.moveup ( )
```

10.6.2.7 newRandomLocation()

```
void Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.newRandomLocation ( )
```

10.6.3 Documentação dos dados membro

10.6.3.1 coordenadas

```
final Integer [ ] Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade.coordenadas  
[package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java](#)

10.7 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades

Atributos Públicos

- [drone](#)
- [alien](#)
- [resource](#)

10.7.1 Documentação dos dados membro

10.7.1.1 alien

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades.alien`

10.7.1.2 drone

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades.drone`

10.7.1.3 resource

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades.resource`

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java`

10.8 Referência à classe `Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter`

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter`



Membros públicos

- `EstadoAdapter (ShipDados shipDados)`
- `IEstado landOnThePlanet ()`
- `IEstado returnToShip ()`
- `IEstado convertResources ()`
- `IEstado proximoPlaneta ()`
avançar para um proximo planeta
- `IEstado setOpcao (int opcao)`
dar receber feedback do user
- `IEstado landOnSpaceStation ()`
aterra na space station
- `IEstado novoJogo ()`
- `IEstado aplicaEvento (int idEvento)`
- `IEstado move (Direcoes direcao)`
move um objecto

Membros protegidos

- [ShipDados](#) `getShipDados ()`

Atributos Privados

- final [ShipDados](#) `shipDados`

10.8.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.8.1.1 EstadoAdapter()

```
Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.EstadoAdapter (
    ShipDados shipDados )
```

10.8.2 Documentação dos métodos

10.8.2.1 aplicaEvento()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.aplicaEvento (
    int idEvento )
```

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#).

10.8.2.2 convertResources()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.convertResources ( )
```

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#).

10.8.2.3 getShipDados()

```
ShipDados Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.getShipDados ( ) [protected]
```

10.8.2.4 landOnSpaceStation()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.landOnSpaceStation ()`

aterra na space station

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#).

10.8.2.5 landOnThePlanet()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.landOnThePlanet ()`

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#).

10.8.2.6 move()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.move (
Direcoes direcao)`

move um objecto

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno](#).

10.8.2.7 novoJogo()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.novoJogo ()`

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver](#).

10.8.2.8 proximoPlaneta()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.proximoPlaneta ()`

avançar para um proximo planeta

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#).

10.8.2.9 returnToShip()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.returnToShip ()`

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno](#).

10.8.2.10 setOpcao()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.setOpcao (`
`int opcao)`

dar receber feedback do user

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

Reimplementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusospacestation.conversion.ConversionP2](#),
[Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusospacestation.conversion.ConversionP1](#), [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusospacestation.conversion.ConversionP3](#),
e [Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip](#).

10.8.3 Documentação dos dados membro

10.8.3.1 shipDados

`final ShipDados Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter.shipDados [private]`

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoAdapter.java](#)

10.9 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo

Atributos Públicos

- [GameOver](#)
- [NovoShip](#)
- [ConvertResources](#)
- [OnSpaceStation](#)
- [NoEspaco](#)
- [NoTerreno](#)

10.9.1 Documentação dos dados membro

10.9.1.1 ConvertResources

`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.ConvertResources`

10.9.1.2 GameOver

`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.GameOver`

10.9.1.3 NoEspaco

`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.NoEspaco`

10.9.1.4 NoTerreno

`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.NoTerreno`

10.9.1.5 NovoShip

`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.NovoShip`

10.9.1.6 OnSpaceStation

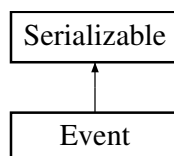
`Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo.OnSpaceStation`

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoJogo.java`

10.10 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.events.Event

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.dados.events.Event



Membros públicos

- [Event](#) ([EventType](#) eventType, [String](#) msg)
- [EventType](#) [getEventType](#) ()
- [java.lang.String](#) [getMsg](#) ()
- [long](#) [getTimeWithoutMilisecs](#) ()
- [long](#) [getUnixTimewithMilisecs](#) ()
- [String](#) [toString](#) ()

Atributos do Pacote

- final [EventType](#) [eventType](#)
- final [String](#) [msg](#)
- final [long](#) [unixTimewithMilisecs](#)

10.10.1 Descrição detalhada

Eventos

Este é o meu conceito de logging.

Os eventos são formados por um [-EventType](#) , para diferenciar os tipos de eventos;

- uma mensagem personalizada, para o utilizador ler;
- e um unix time stamp, para saber quando o evento foi registado.

10.10.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.10.2.1 Event()

```
Planet_Bound.logica.dados.events.Event.Event (
    EventType eventType,
    String msg )
```

10.10.3 Documentação dos métodos

10.10.3.1 `getEventType()`

```
EventType Planet_Bound.logica.dados.events.Event.getEventType ( )
```

10.10.3.2 `getMsg()`

```
java.lang.String Planet_Bound.logica.dados.events.Event.getMsg ( )
```

10.10.3.3 `getTimeWithoutMilisecs()`

```
long Planet_Bound.logica.dados.events.Event.getTimeWithoutMilisecs ( )
```

10.10.3.4 `getUnixTimewithMilisecs()`

```
long Planet_Bound.logica.dados.events.Event.getUnixTimewithMilisecs ( )
```

10.10.3.5 `toString()`

```
String Planet_Bound.logica.dados.events.Event.toString ( )
```

10.10.4 Documentação dos dados membro

10.10.4.1 `eventType`

```
final EventType Planet_Bound.logica.dados.events.Event.eventType [package]
```


10.10.4.2 msg

```
final String Planet_Bound.logica.dados.events.Event.msg [package]
```

10.10.4.3 unixTimewithMilisecs

```
final long Planet_Bound.logica.dados.events.Event.unixTimewithMilisecs [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/dados/events/Event.java](#)

10.11 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.events.EventType

Atributos Públicos

- [WormHole](#)
- [Info](#)
- [RandomEvent](#)
- [GameOver](#)
- [NovoPlaneta](#)
- [Warning](#)
- [DroneDeath](#)
- [AlienKilled](#)
- [DroneMovement](#)
- [ChoosenItem](#)
- [MoreResources](#)
- [NovoShip](#)
- [Debug](#)
- [ConversorDeltens](#)
- [OnSpaceStation](#)

10.11.1 Documentação dos dados membro

10.11.1.1 AlienKilled

```
Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.AlienKilled
```

10.11.1.2 ChoosenItem

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.ChoosenItem`

10.11.1.3 ConversorDeltens

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.ConversorDeItens`

10.11.1.4 Debug

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.Debug`

10.11.1.5 DroneDeath

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.DroneDeath`

10.11.1.6 DroneMovement

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.DroneMovement`

10.11.1.7 GameOver

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.GameOver`

10.11.1.8 Info

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.Info`

10.11.1.9 MoreResources

`Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.MoreResources`

10.11.1.10 NovoPlaneta

Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.NovoPlaneta

10.11.1.11 NovoShip

Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.NovoShip

10.11.1.12 OnSpaceStation

Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.OnSpaceStation

10.11.1.13 RandomEvent

Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.RandomEvent

10.11.1.14 Warning

Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.Warning

10.11.1.15 WormHole

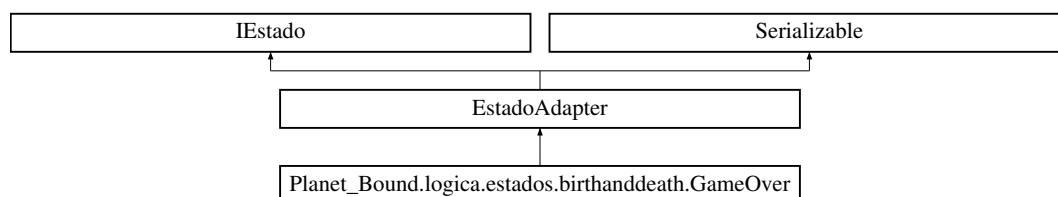
Planet_Bound.logica.dados.events.EventType.WormHole

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/logica/dados/events/[EventType.java](#)

10.12 Referência à classe Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver



Membros públicos

- [GameOver](#) ([ShipDados](#) shipDados, [String](#) msg)
- [IEstado](#) novoJogo ()
- [String](#) toString ()
- [EstadoJogo](#) getEstado ()

Atributos Privados

- final [String](#) mensagem

Outros membros herdados

10.12.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.12.1.1 GameOver()

```
Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver.GameOver (
    ShipDados shipDados,
    String msg )
```

10.12.2 Documentação dos métodos

10.12.2.1 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver.getEstado ( )
```

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

10.12.2.2 novoJogo()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver.novoJogo ( )
```

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

10.12.2.3 toString()

```
String Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver.toString ( )
```

10.12.3 Documentação dos dados membro

10.12.3.1 mensagem

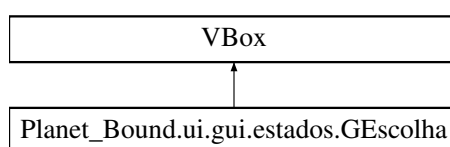
```
final String Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver.mensagem [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/estados/birthanddeath/GameOver.java](#)

10.13 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha



Membros públicos

- [GEscolha](#) ([ShipObservavel](#) model)

Atributos do Pacote

- final Label [questao](#)
- final HBox [escolhas](#)
- final [EstadoJogo](#) lastState
- final HBox [questaoBox](#)
- final Rectangle [questaoSquare](#)

Membros privados

- void [addTitle](#) ()
- void [setUpButtons](#) ()
- void [bSOButtons](#) (Pane pane, String string, int i)
- void [bSOSquares](#) (Pane pane, [Resource](#) resource)
- void [atualizaVista](#) ()

Atributos Privados

- final [ShipObservavel](#) modelo

10.13.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.13.1.1 GEscolha()

```
Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.GEscolha (
    ShipObservavel model )
```

10.13.2 Documentação dos métodos

10.13.2.1 addTitle()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.addTitle ( ) [private]
```

10.13.2.2 atualizaVista()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.atualizaVista ( ) [private]
```

10.13.2.3 bSOButtons()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.bSOButtons (
    Pane pane,
    String string,
    int i ) [private]
```

10.13.2.4 bSOSquares()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.bSOSquares (
    Pane pane,
    Resource resource ) [private]
```

10.13.2.5 setUpButtons()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.setUpButtons ( ) [private]
```

10.13.3 Documentação dos dados membro

10.13.3.1 escolhas

```
final HBox Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.escolhas [package]
```

10.13.3.2 lastState

```
final EstadoJogo Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.lastState [package]
```

10.13.3.3 modelo

```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.modelo [private]
```

10.13.3.4 questao

```
final Label Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.questao [package]
```

10.13.3.5 questaoBox

```
final HBox Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.questaoBox [package]
```

10.13.3.6 questaoSquare

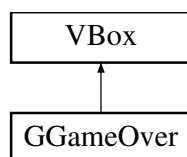
```
final Rectangle Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha.questaoSquare [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/ui/gui/estados/[GEscolha.java](#)

10.14 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver



Membros públicos

- [GGameOver](#) ([ShipObservavel](#) model)

Atributos do Pacote

- final [ShipObservavel](#) modelo
- Label [questao](#)

Membros privados

- void [organiza](#) ()
- void [actulizaVista](#) ()

10.14.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.14.1.1 GGameOver()

```
Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver.GGameOver (
    ShipObservavel model )
```

10.14.2 Documentação dos métodos

10.14.2.1 actulizaVista()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver.actulizaVista ( ) [private]
```


10.14.2.2 organiza()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver.organiza ( ) [private]
```

10.14.3 Documentação dos dados membro

10.14.3.1 modelo

```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver.modelo [package]
```

10.14.3.2 questao

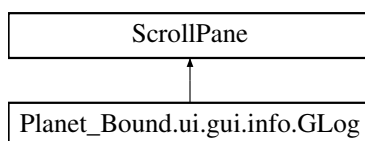
```
Label Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver.questao [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/ui/gui/estados/[GGameOver.java](#)

10.15 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GLog

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.info.GLog



Membros públicos

- [GLog](#) ([ShipObservavel](#) model)

Atributos do Pacote

- final [ShipObservavel](#) [modelo](#)
- final VBox [log](#)

Membros privados

- void [setValues](#) ()

10.15.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.15.1.1 GLog()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.GLog.GLog (
    ShipObservavel model )
```

10.15.2 Documentação dos métodos

10.15.2.1 setValues()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GLog.setValues ( ) [private]
```

10.15.3 Documentação dos dados membro

10.15.3.1 log

```
final VBox Planet_Bound.ui.gui.info.GLog.log [package]
```

10.15.3.2 modelo

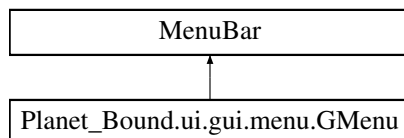
```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.info.GLog.modelo [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/info/GLog.java](#)

10.16 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu



Membros públicos

- [GMenu](#) ()

Atributos do Pacote

- final Menu [file](#)
- final Menu [help](#)

10.16.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.16.1.1 GMenu()

```
Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu.GMenu ( )
```

10.16.2 Documentação dos dados membro

10.16.2.1 file

```
final Menu Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu.file [package]
```

10.16.2.2 help

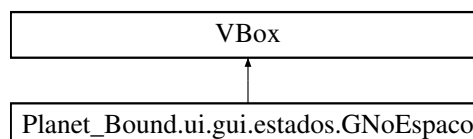
```
final Menu Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu.help [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/menu/GMenu.java](#)

10.17 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco



Membros públicos

- [GNoEspaco](#) ([ShipObservavel](#) model)

Atributos do Pacote

- final [ShipObservavel](#) modelo
- Circle [planeta](#)
- Button [next](#)
- StackPane [spaceStation](#)
- Button [conversor](#)

Membros privados

- void [organiza](#) ()
- void [setUpConversor](#) ()
- void [setUpPlaneta](#) ()
- void [setUpNext](#) ()
- void [setUpSpaceStation](#) ()
- void [atualizaVista](#) ()

10.17.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.17.1.1 GNoEspaco()

```
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.GNoEspaco (
    ShipObservavel model )
```

10.17.2 Documentação dos métodos

10.17.2.1 atualizaVista()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.atualizaVista ( ) [private]
```

10.17.2.2 organiza()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.organiza ( ) [private]
```

10.17.2.3 setUpConversor()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.setUpConversor ( ) [private]
```

10.17.2.4 setUpNext()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.setUpNext ( ) [private]
```

10.17.2.5 setUpPlaneta()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.setUpPlaneta ( ) [private]
```

10.17.2.6 setUpSpaceStation()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.setUpSpaceStation ( ) [private]
```

10.17.3 Documentação dos dados membro

10.17.3.1 conversor

```
Button Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.conversor [package]
```

10.17.3.2 modelo

```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.modelo [package]
```

10.17.3.3 next

```
Button Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.next [package]
```

10.17.3.4 planeta

`Circle Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.planeta` [package]

10.17.3.5 spaceStation

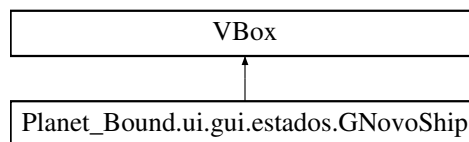
`StackPane Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco.spaceStation` [package]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNoEspaco.java`

10.18 Referência à classe `Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip`

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip`



Membros públicos

- `GNovoShip` (`ShipObservavel` modelo)

Membros privados

- void `organizaComponentes` ()
- void `atualizaVista` ()

Atributos Privados

- final `ShipObservavel` modelo

10.18.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.18.1.1 GNovoShip()

```
Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip.GNovoShip (  
    ShipObservavel modelo )
```

10.18.2 Documentação dos métodos

10.18.2.1 atualizaVista()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip.atualizaVista ( ) [private]
```

10.18.2.2 organizaComponentes()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip.organizaComponentes ( ) [private]
```

10.18.3 Documentação dos dados membro

10.18.3.1 modelo

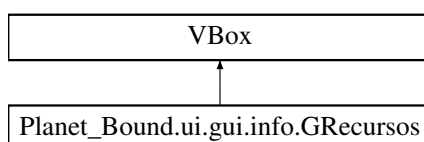
```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip.modelo [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/ui/gui/estados/[GNovoShip.java](#)

10.19 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos



Membros públicos

- [GRecursos](#) ([ShipObservavel](#) model)

Atributos do Pacote

- Label [droneStats](#)
- HBox [DroneBox](#)
- VBox [infoEspaco](#)

Membros privados

- void [setValues](#) ()
- void [organizaComponentes](#) ()

Atributos Privados

- final Vector< Label > [recursos](#)
- final Label [title](#)
- final [ShipObservavel](#) [modelo](#)

10.19.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.19.1.1 GRecursos()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.GRecursos (
    ShipObservavel model )
```

10.19.2 Documentação dos métodos

10.19.2.1 organizaComponentes()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.organizaComponentes ( ) [private]
```

10.19.2.2 setValues()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.setValues ( ) [private]
```

10.19.3 Documentação dos dados membro

10.19.3.1 DroneBox

```
HBox Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.DroneBox [package]
```


10.19.3.2 droneStats

```
Label Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.droneStats [package]
```

10.19.3.3 infoEspaco

```
VBox Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.infoEspaco [package]
```

10.19.3.4 modelo

```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.modelo [private]
```

10.19.3.5 recursos

```
final Vector<Label> Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.recursos [private]
```

10.19.3.6 title

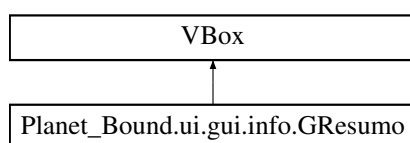
```
final Label Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos.title [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/info/GRecursos.java](#)

10.20 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo



Membros públicos

- [GResumo](#) ([ShipObservavel](#) modelo)

Membros privados

- void [setValues](#) ()
- void [organizaComponentes](#) ()

Atributos Privados

- final Label [labelNome](#)
- final Label [labelComandantes](#)
- final [ShipObservavel](#) [modelo](#)

10.20.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.20.1.1 GResumo()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.GResumo (
    ShipObservavel modelo )
```

10.20.2 Documentação dos métodos

10.20.2.1 organizaComponentes()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.organizaComponentes ( ) [private]
```

10.20.2.2 setValues()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.setValues ( ) [private]
```

10.20.3 Documentação dos dados membro

10.20.3.1 labelComandantes

```
final Label Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.labelComandantes [private]
```

10.20.3.2 labelNome

```
final Label Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.labelNome [private]
```

10.20.3.3 modelo

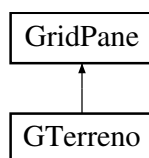
```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo.modelo [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/info/GResumo.java](#)

10.21 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno



Membros públicos

- [GTerreno](#) ([ShipObservavel](#) modelo)

Atributos do Pacote

- final [ShipObservavel](#) [modelo](#)
- Circle [planeta](#)
- Button [next](#)
- StackPane [spaceStation](#)
- Button [conversor](#)
- Polygon [drone](#)
- Ellipse [alien](#)
- Rectangle [resource](#)

Membros privados

- void [organiza](#) ()
- Rectangle [direcao](#) (int x, int y)
- boolean [compareVector](#) (Integer[] a, Integer[] b)
- boolean [compareVector](#) (Integer[] a, Integer[] b, int n)
- void [atualizaVista](#) ()

10.21.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.21.1.1 GTerreno()

```
Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.GTerreno (
    ShipObservavel model )
```

10.21.2 Documentação dos métodos

10.21.2.1 atualizaVista()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.atualizaVista ( ) [private]
```

10.21.2.2 compareVector() [1/2]

```
boolean Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.compareVector (
    Integer[] a,
    Integer[] b ) [private]
```

10.21.2.3 compareVector() [2/2]

```
boolean Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.compareVector (
    Integer[] a,
    Integer[] b,
    int n ) [private]
```

10.21.2.4 direcao()

```
Rectangle Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.direcao (
    int x,
    int y ) [private]
```

10.21.2.5 organiza()

```
void Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.organiza ( ) [private]
```

10.21.3 Documentação dos dados membro

10.21.3.1 alien

```
Ellipse Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.alien [package]
```

10.21.3.2 conversor

```
Button Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.conversor [package]
```

10.21.3.3 drone

```
Polygon Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.drone [package]
```

10.21.3.4 modelo

```
final ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.modelo [package]
```

10.21.3.5 next

```
Button Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.next [package]
```

10.21.3.6 planeta

```
Circle Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.planeta [package]
```

10.21.3.7 resource

`Rectangle Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.resource` [package]

10.21.3.8 spaceStation

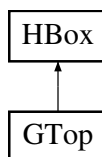
`StackPane Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno.spaceStation` [package]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GTerreno.java](#)

10.22 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.GTop

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.info.GTop



Membros públicos

- [GTop](#) ([ShipObservavel](#) model)

Atributos do Pacote

- [ShipObservavel](#) modelo
- Button [bt](#)

Membros privados

- void [organiza](#) ()
- void [setOption](#) ()
- void [update](#) ()

10.22.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.22.1.1 GTop()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.GTop (
    ShipObservavel model )
```

10.22.2 Documentação dos métodos

10.22.2.1 organiza()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.organiza ( ) [private]
```

10.22.2.2 setOption()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.setOption ( ) [private]
```

10.22.2.3 update()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.update ( ) [private]
```

10.22.3 Documentação dos dados membro

10.22.3.1 bt

```
Button Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.bt [package]
```

10.22.3.2 modelo

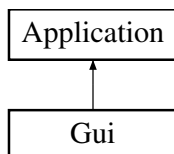
```
ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.info.GTop.modelo [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/info/GTop.java](#)

10.23 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.Gui

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.Gui



Membros públicos

- void [start](#) (Stage s)

Membros públicos estáticos

- static void [main](#) (String[] args)

Atributos do Pacote

- [ShipObservavel](#) modelo
- [Root](#) root

Membros privados

- MenuBar [getMB](#) (Stage s)

10.23.1 Documentação dos métodos

10.23.1.1 [getMB\(\)](#)

```
MenuBar Planet_Bound.ui.gui.Gui.getMB (  
    Stage s ) [private]
```

10.23.1.2 [main\(\)](#)

```
static void Planet_Bound.ui.gui.Gui.main (  
    String[] args ) [static]
```


10.23.1.3 start()

```
void Planet_Bound.ui.gui.Gui.start (
    Stage s )
```

10.23.2 Documentação dos dados membro

10.23.2.1 modelo

[ShipObservavel](#) Planet_Bound.ui.gui.Gui.modelo [package]

10.23.2.2 root

[Root](#) Planet_Bound.ui.gui.Gui.root [package]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/ui/gui/[Gui.java](#)

10.24 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.Helper

Membros públicos estáticos

- static Color [Resource2Color](#) ([Resource](#) resource)
- static HBox [ResourceLabel](#) ([Resource](#) resource)
- static Color [Type2Color](#) ([PlanetType](#) planetType)
- static Color [Type2Color](#) ([Resource](#) resource)
- static Color [Type2Color](#) (String color)
- static Color [PlanetType2Color](#) ([PlanetType](#) planetType)

Atributos Públicos Estáticos

- static int [RETANGLE_SIZE](#) = 10

10.24.1 Documentação dos métodos

10.24.1.1 PlanetType2Color()

```
static Color Planet_Bound.ui.gui.Helper.PlanetType2Color (  
    PlanetType planetType ) [static]
```

10.24.1.2 ResouceLabel()

```
static HBox Planet_Bound.ui.gui.Helper.ResouceLabel (  
    Resource resource ) [static]
```

10.24.1.3 Resource2Color()

```
static Color Planet_Bound.ui.gui.Helper.Resource2Color (  
    Resource resource ) [static]
```

10.24.1.4 Type2Color() [1/3]

```
static Color Planet_Bound.ui.gui.Helper.Type2Color (  
    PlanetType planetType ) [static]
```

10.24.1.5 Type2Color() [2/3]

```
static Color Planet_Bound.ui.gui.Helper.Type2Color (  
    Resource resource ) [static]
```

10.24.1.6 Type2Color() [3/3]

```
static Color Planet_Bound.ui.gui.Helper.Type2Color (  
    String color ) [static]
```

10.24.2 Documentação dos dados membro

10.24.2.1 RETANGLE_SIZE

```
int Planet_Bound.ui.gui.Helper.RETANGLE_SIZE = 10 [static]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/Helper.java](#)

10.25 Referência ao interface Planet_Bound.logica.estados.IEstado

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.estados.IEstado



Membros públicos

- [IEstado landOnThePlanet \(\)](#)
- [IEstado returnToShip \(\)](#)
- [IEstado convertResources \(\)](#)
- [IEstado aplicaEvento \(int idEvento\)](#)
- [IEstado proximoPlaneta \(\)](#)
avancar para um proximo planeta
- [IEstado setOpcao \(int opcao\)](#)
dar receber feedback do user
- [IEstado landOnSpaceStation \(\)](#)
aterra na space station
- [IEstado novoJogo \(\)](#)
- [IEstado move \(Direcoes direcao\)](#)
move um objecto
- [EstadoJogo getEstado \(\)](#)

10.25.1 Documentação dos métodos

10.25.1.1 aplicaEvento()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.IEstado.aplicaEvento (
    int idEvento )
```

Implementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#) e [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

10.25.1.7 novoJogo()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.IEstado.novoJogo ()`

Implementado em [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#) e [Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.GameOver](#).

10.25.1.8 proximoPlaneta()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.IEstado.proximoPlaneta ()`

avancar para um proximo planeta

Implementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#) e [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

10.25.1.9 returnToShip()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.IEstado.returnToShip ()`

Implementado em [Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno](#) e [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

10.25.1.10 setOpcao()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.IEstado.setOpcao (`
`int opcao)`

dar receber feedback do user

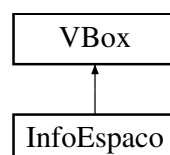
Implementado em [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2](#), [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1](#), [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#), [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation](#) e [Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoS](#)

A documentação para este interface foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/estados/IEstado.java](#)

10.26 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco



Membros públicos

- [InfoEspaco](#) ([ShipObservavel](#) model)

Atributos do Pacote

- [ShipObservavel](#) modelo

Membros privados

- void [setUp](#) ()
- void [update](#) ()

10.26.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.26.1.1 InfoEspaco()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco.InfoEspaco (
    ShipObservavel model )
```

10.26.2 Documentação dos métodos

10.26.2.1 setUp()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco.setUp ( ) [private]
```

10.26.2.2 update()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco.update ( ) [private]
```

10.26.3 Documentação dos dados membro

10.26.3.1 modelo

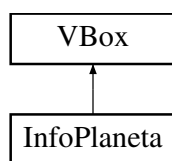
[ShipObservavel](#) Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco.modelo [package]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoEspaco.java](#)

10.27 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta



Membros públicos

- [InfoPlaneta](#) ([ShipObservavel](#) modelo)

Atributos do Pacote

- [ShipObservavel](#) modelo
- Label [droneStats](#)

Membros privados

- void [setUp](#) ()
- void [update](#) ()

10.27.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.27.1.1 InfoPlaneta()

```
Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta.InfoPlaneta (  
    ShipObservavel model )
```

10.27.2 Documentação dos métodos

10.27.2.1 setUp()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta.setUp ( ) [private]
```

10.27.2.2 update()

```
void Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta.update ( ) [private]
```

10.27.3 Documentação dos dados membro

10.27.3.1 droneStats

```
Label Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta.droneStats [package]
```

10.27.3.2 modelo

```
ShipObservavel Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta.modelo [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoPlaneta.java](#)

10.28 Referência à classe Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno

Componentes

- enum [types](#)

Membros públicos

- Integer[] [getCoordenadas](#) ([types](#) type)
- Integer[] [getCoordenadas](#) (Class<?> classtype) throws Error
- int [getCounter](#) ()
obtem o contador do alien
- [Resource](#) [getResourceType](#) ()
- boolean [droneHasResource](#) ()
- int [getDroneHealth](#) ()
- String [getAlienType](#) ()
Recurta o tipo de alien.

Atributos do Pacote

- final [Terreno terreno](#)

Membros privados

- [ITerreno](#) ([Terreno terreno](#))
- [Terreno](#) [getTerreno](#) ()

10.28.1 Descrição detalhada

Interface para ter informações do Terreno

Quando se é entrado no estado NoTerreno, é se criado um objecto Terreno para gerenciar internamente coisas como o alien, drone e recurso, as suas localizações e as suas propriedades, o [ITerreno](#), nao interage com nada propriamente, o que ele faz é dar informação do estado actual do terreno.

Para obter uma instancia de [ITerreno](#) veja o metodo [getITerreno](#)

Aviso: se nao tiver no estado NoTerreno o [getITerreno](#) vai retornar null

10.28.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.28.2.1 ITerreno()

```
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.ITerreno (
    Terreno terreno ) [private]
```

10.28.3 Documentação dos métodos

10.28.3.1 droneHasResource()

```
boolean Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.droneHasResource ( )
```

10.28.3.2 getAlienType()

```
String Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getAlienType ( )
```

Recurta o tipo de alien.

Retorna

O typo de alien Se nao fizeres a verificacao do counter e o alien estiver morto ele ira retornar a string "Morto"

10.28.3.3 getCoordenadas() [1/2]

```
Integer [] Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getCoordenadas (
    Class<?> classtype ) throws Error
```

vai buscar as coordenadas de uma entidade no terreno

Parâmetros

<i>classtype</i>	da o typo da class que se quer analisar, se for null ou outra que nao exista ira retornar as coordenadas iniciais do drone
------------------	--

Retorna

retorna um array[X,Y] das coordenadas do objecto ou caso null, da

10.28.3.4 getCoordenadas() [2/2]

```
Integer [ ] Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getCoordenadas (
    types type )
```

vai buscar as coordenadas de uma entidade no terreno

Parâmetros

<i>type</i>	tipo do objecto
-------------	-----------------

Retorna

retorna um array[X,Y] das coordenadas do objecto, se nao existir retorna null

10.28.3.5 getCounter()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getCounter ( )
```

obtem o contador do alien

Retorna

retorna o numero do alien, se for zero que dizer que existe um alien no terreno

10.28.3.6 getDroneHealth()

```
int Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getDroneHealth ( )
```

10.28.3.7 getResourceType()

```
Resource Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getResourceType ( )
```

10.28.3.8 getTerreno()

```
Terreno Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.getTerreno ( ) [private]
```

10.28.4 Documentação dos dados membro

10.28.4.1 terreno

```
final Terreno Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.terreno [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/logica/Ship.java

10.29 Referência à classe Planet_Bound.Main

Membros públicos estáticos

- static float [versao](#) ()
- static void [main](#) (String[] args)

Esta é a função main.

Membros privados estáticos

- static void [printheelp](#) ()

10.29.1 Documentação dos métodos

10.29.1.1 main()

```
static void Planet_Bound.Main.main (
    String[] args ) [static]
```

Esta é a função main.

10.29.1.2 printhelp()

```
static void Planet_Bound.Main.printhelp ( ) [static], [private]
```

10.29.1.3 versao()

```
static float Planet_Bound.Main.versao ( ) [static]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

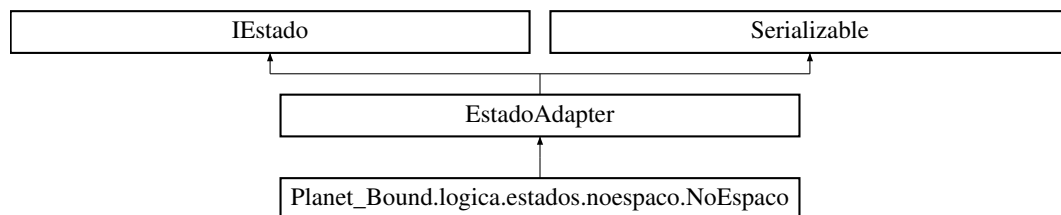
- src/Planet_Bound/[Main.java](#)

10.30 Referência à classe

Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco

Estado base, onde começa o jogo e o que tem acesso a maior parte dos estados do jogo.

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco



Membros públicos

- [NoEspaco](#) ([ShipDados shipDados](#), boolean novoPlanet)
- [IEstado proximoPlaneta](#) ()
Move para o proximo planeta.
- [IEstado landOnSpaceStation](#) ()
aterra na space station
- [IEstado aplicaEvento](#) (int idEvento)
Para aplicacao dos eventos aleatorios.
- [IEstado landOnThePlanet](#) ()
- [IEstado convertResources](#) ()
- [EstadoJogo getEstado](#) ()

Outros membros herdados

10.30.1 Descrição detalhada

Estado base, onde começa o jogo e o que tem acesso a maior parte dos estados do jogo.

10.30.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.30.2.1 NoEspaco()

```
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.NoEspaco (
    ShipDados shipDados,
    boolean novoPlanet )
```

10.30.3 Documentação dos métodos

10.30.3.1 aplicaEvento()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.aplicaEvento (
    int idEvento )
```

Para aplicacao dos eventos aleatorios.

Este é o metodo pedido pelo enunciado universitario para aplicação manual dos eventos, é utilizado automaticamente pelo proximoPlaneta

Parâmetros

<i>idEvento</i>	
-----------------	--

Retorna

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

10.30.3.2 convertResources()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.convertResources ( )
```

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

10.30.3.3 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.getEstado ( )
```

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

10.30.3.4 landOnSpaceStation()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.landOnSpaceStation ()`

aterra na space station

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

10.30.3.5 landOnThePlanet()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.landOnThePlanet ()`

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

10.30.3.6 proximoPlaneta()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco.proximoPlaneta ()`

Move para o proximo planeta.

Do que percebi do enunciado, mover no espaço gasta sempre um de fuel, e depois existe o gasto extra de cada operacao especial

Retorna

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

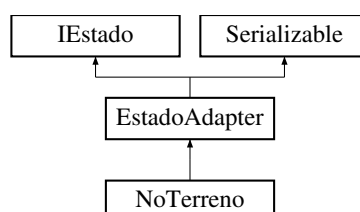
- [src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/NoEspaco.java](#)

10.31 Referência à classe

Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno

Este estado é para quando nos encontramos no terreno.

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno`



Membros públicos

- [NoTerreno](#) ([ShipDados](#) shipDados)
- [IEstado](#) move ([Direcoes](#) direcao)
move um objecto
- [IEstado](#) returnToShip ()
- [EstadoJogo](#) getEstado ()

Outros membros herdados

10.31.1 Descrição detalhada

Este estado é para quando nos encontramos no terreno.

Quando se entra no estado [NoTerreno](#) o construtor do terreno retira uma fuel cell e cria um novo terreno.

Neste pode só movimentar para algum lado ou voltar para a ship Quando o drone é destruído ou volta ao ponto inicial com o recurso volta se para a ship a diferença entre um ou outro é que quando volta leva com ele 1-6 do recurso que apanhou

10.31.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.31.2.1 NoTerreno()

```
Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno.NoTerreno (
    ShipDados shipDados )
```

10.31.3 Documentação dos métodos

10.31.3.1 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno.getEstado ( )
```

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

10.31.3.2 move()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno.move (
    Direcoes direcao )
```

move um objecto

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

10.31.3.3 returnToShip()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno.returnToShip ( )
```

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

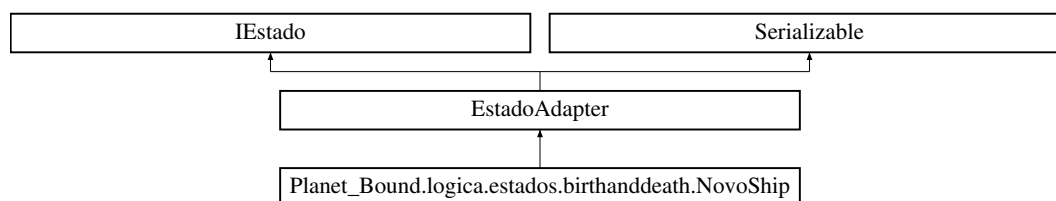
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/estados/noterreno/NoTerreno.java`

10.32 Referência à classe

Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip



Membros públicos

- [NovoShip](#) ([ShipDados](#) shipDados)
- [IEstado](#) setOpcao (int opcao)
dar receber feedback do user
- [EstadoJogo](#) getEstado ()

Outros membros herdados

10.32.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.32.1.1 NovoShip()

```
Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip.NovoShip (
    ShipDados shipDados )
```

10.32.2 Documentação dos métodos

10.32.2.1 getEstado()

`EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip.getEstado ()`

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

10.32.2.2 setOpcao()

`IEstado Planet_Bound.logica.estados.birthanddeath.NovoShip.setOpcao (
int opcao)`

dar receber feedback do user

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/estados/birthanddeath/NovoShip.java](#)

10.33 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer

Atributos Públicos

- [Captain](#)
- [Navigation](#)
- [Landing](#)
- [Shilds](#)
- [Weapons](#)
- [Cargo](#)

10.33.1 Documentação dos dados membro

10.33.1.1 Captain

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Captain`

10.33.1.2 Cargo

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Cargo`

10.33.1.3 Landing

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Landing`

10.33.1.4 Navigation

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Navigation`

10.33.1.5 Shilds

`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Shilds`

10.33.1.6 Weapons

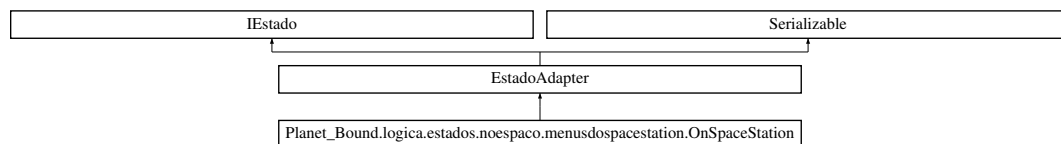
`Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer.Weapons`

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Officer.java`

10.34 Referência à classe `Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menuospacestation.OnSpaceStation`

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menuospacestation.OnSpaceStation`



Membros públicos

- `OnSpaceStation` (`ShipDados shipDados`)
- `IEstado setOpcao` (`int opcao`)
dar receber feedback do user
- `EstadoJogo getEstado` ()

Membros privados

- boolean [resourceExiste](#) ([Resource](#) resource, int N)
verifica se existe N deste recurso, se nao existir ejeta um evento do tipo Warning
- boolean [verificaeretiraNrecursosdotipoYparaobterX](#) (String X, int N, Resource... Y)

Outros membros herdados

10.34.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.34.1.1 OnSpaceStation()

```
Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation.OnSpaceStation (
    ShipDados shipDados )
```

0 - sair

1

2

3

4

5

6

10.34.2 Documentação dos métodos

10.34.2.1 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation.getEstado (
)
```

Implementa [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#).

10.34.2.2 resourceExiste()

```
boolean Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation.resourceExiste
(
    Resource resource,
    int N ) [private]
```

verifica se existe N deste recurso, se nao existir ejeta um evento do tipo Warning

10.34.2.3 setOpcao()

```
IEstado Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation.setOpcao (
    int opcao )
```

dar receber feedback do user

Reimplementado de [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#).

10.34.2.4 verificaeretiraNrecursosdotipoYparaobterX()

```
boolean Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation.verificaeretira↔
NrecursosdotipoYparaobterX (
    String X,
    int N,
    Resource... Y ) [private]
```

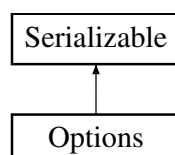
Verifica se existe N recursos do tipo Y para obeter o recurso X, se existirem ele vai retirar los e vai retornar true para dizer que se pode adicionar o novo recurso Ele internamente chama o resourceExiste para verificar se os resources existem e cancela automaticamente se receber fase. Ele tambem verifica se X esta cheio, caso esteja tambem ira cancelar antes de converter alguma coisa e ejetar um evento do tipo warning.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/OnSpaceStation.java](#)

10.35 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.aux.Options

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.dados.aux.Options



Membros públicos

- [Options](#) (String header, Vector< String > [optionsString](#))
- [Options](#) (String header, Vector< String > [optionsString](#), Vector< [Resource](#) > optionsResources)
- [Options](#) (String header, [Resource](#) resource, Vector< String > strings, Vector< [Resource](#) > resources)
- int [getNOptions](#) ()
- String [getHeaderString](#) ()
- [Resource](#) [getHeaderResource](#) ()
- List< String > [getOptionsString](#) ()
- List< [Resource](#) > [getOptionsResources](#) ()
- String [toString](#) ()

Atributos do Pacote

- final [Resource](#) [headerResource](#)
- final String [headerString](#)
- final Vector< [Resource](#) > [optionsResource](#)
- Vector< String > [optionsString](#)
- int [optionsSize](#)

10.35.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.35.1.1 Options() [1/3]

```
Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.Options (
    String header,
    Vector< String > optionsString )
```

10.35.1.2 Options() [2/3]

```
Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.Options (
    String header,
    Vector< String > optionsString,
    Vector< Resource > optionsResources )
```

10.35.1.3 Options() [3/3]

```
Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.Options (
    String header,
    Resource resource,
    Vector< String > strings,
    Vector< Resource > resources )
```

10.35.2 Documentação dos métodos

10.35.2.1 getHeaderResource()

```
Resource Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.getHeaderResource ( )
```

10.35.2.2 getHeaderString()

```
String Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.getHeaderString ( )
```

10.35.2.3 getNOptions()

```
int Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.getNOptions ( )
```

10.35.2.4 getOptionsResources()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.getOptionsResources ( )
```

10.35.2.5 getOptionsString()

```
List<String> Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.getOptionsString ( )
```

10.35.2.6 toString()

```
String Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.toString ( )
```

10.35.3 Documentação dos dados membro

10.35.3.1 headerResource

```
final Resource Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.headerResource [package]
```

10.35.3.2 headerString

```
final String Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.headerString [package]
```

10.35.3.3 optionsResource

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.optionsResource [package]
```

10.35.3.4 optionsSize

```
int Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.optionsSize [package]
```

10.35.3.5 optionsString

```
Vector<String> Planet_Bound.logica.dados.aux.Options.optionsString [package]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Options.java](#)

10.36 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType

Atributos Públicos

- [Blue](#)
- [Black](#)
- [Red](#)
- [Green](#)

10.36.1 Documentação dos dados membro

10.36.1.1 Black

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType.Black`

10.36.1.2 Blue

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType.Blue`

10.36.1.3 Green

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType.Green`

10.36.1.4 Red

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType.Red`

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/PlanetType.java`

10.37 Referência da enumeração

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource`

Lista de recursos possíveis de obter neste jogo.

Atributos Públicos

- [Red](#)
- [Green](#)
planet and resource
- [Blue](#)
planet and resource
- [Black](#)
planet and resource
- [Fuel](#)
planet and resource
- [Ammo](#)
fuel
- [Shield](#)
ammo
- [Artifact](#)
shild

10.37.1 Descrição detalhada

Lista de recursos possíveis de obter neste jogo.

Neste trabalho foi considerado que os recursos são todos os que estão aqui listados excepto quando é explícito os a escolher.

10.37.2 Documentação dos dados membro

10.37.2.1 Ammo

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Ammo`

fuel

10.37.2.2 Artifact

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Artifact`

shild

artifact

10.37.2.3 Black

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Black`

planet and resource

10.37.2.4 Blue

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Blue`

planet and resource

10.37.2.5 Fuel

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Fuel`

planet and resource

10.37.2.6 Green

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Green`

planet and resource

10.37.2.7 Red

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Red`

10.37.2.8 Shield

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource.Shield`

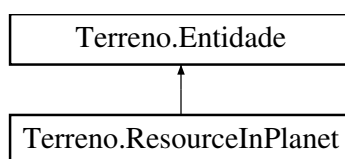
ammo

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Resource.java`

10.38 Referência à classe `Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet`

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet`



Membros públicos

- `Resource getResourceType ()`

Funções do Pacote

- `ResourceInPlanet (Resource resourceType)`

Atributos do Pacote

- final `Resource resourceType`
- boolean `apanhadoPeloDrone`

10.38.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.38.1.1 ResourceInPlanet()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet.ResourceInPlanet (
    Resource resourceType ) [package]
```

10.38.2 Documentação dos métodos

10.38.2.1 getResourceType()

```
Resource Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet.getResource↵
Type ( )
```

10.38.3 Documentação dos dados membro

10.38.3.1 apanhadoPeloDrone

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet.apanhadoPelo↵
Drone [package]
```

10.38.3.2 resourceType

```
final Resource Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet.resource↵
Type [package]
```

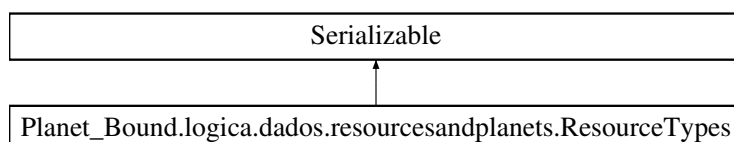
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java

10.39 Referência à classe

Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes



Membros públicos

- List< Resource > getPlanetBlack ()
- List< Resource > getPlanetRed ()
- List< Resource > getPlanetGreen ()
- List< Resource > getPlanetBlue ()
- List< Resource > getNormalResources ()
- ResourceTypes ()
- List< Resource > getPlanetTypes (PlanetType planetType)
- PlanetType randomPlanet ()

Membros públicos estáticos

- static void fillVector (Vector< Resource > vector, Resource... resources)
- static void fillVector (Vector< Resource > vector, Resource resource, int ntimes)

Atributos Privados

- final Vector< Resource > planetBlack
planets
- final Vector< Resource > planetRed
- final Vector< Resource > planetGreen
- final Vector< Resource > planetBlue
- final Vector< Resource > recursos
- Vector< Resource >[] planets

10.39.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.39.1.1 ResourceTypes()

Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.ResourceTypes ()

10.39.2 Documentação dos métodos

10.39.2.1 fillVector() [1/2]

```
static void Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.fillVector (
    Vector< Resource > vector,
    Resource resource,
    int ntimes ) [static]
```

10.39.2.2 fillVector() [2/2]

```
static void Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.fillVector (
    Vector< Resource > vector,
    Resource... resources ) [static]
```

10.39.2.3 getNormalResources()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getNormalResources
( )
```

10.39.2.4 getPlanetBlack()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getPlanetBlack ( )
```

10.39.2.5 getPlanetBlue()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getPlanetBlue ( )
```

10.39.2.6 getPlanetGreen()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getPlanetGreen ( )
```

10.39.2.7 getPlanetRed()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getPlanetRed ( )
```

10.39.2.8 getPlanetTypes()

```
List<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.getPlanetTypes (
    PlanetType planetType )
```

10.39.2.9 randomPlanet()

```
PlanetType Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.randomPlanet ( )
```

10.39.3 Documentação dos dados membro

10.39.3.1 planetBlack

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.planetBlack  
[private]
```

planets

10.39.3.2 planetBlue

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.planetBlue  
[private]
```

10.39.3.3 planetGreen

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.planetGreen  
[private]
```

10.39.3.4 planetRed

```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.planetRed  
[private]
```

10.39.3.5 planets

```
Vector<Resource> [ ] Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.planets [private]
```

10.39.3.6 recursos

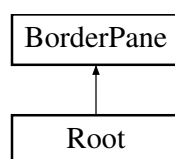
```
final Vector<Resource> Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes.recursos  
[private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/ResourceTypes.java](#)

10.40 Referência à classe Planet_Bound.ui.gui.Root

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.ui.gui.Root



Componentes

- enum [RootBackground](#)

Membros públicos

- [Root](#) ([ShipObservavel modelo](#))
- void [updateSize](#) (double maxW, double maxHeight)

Atributos do Pacote

- [GLog gLog](#)
- [GRecursos gRecursos](#)
- [GTop gTop](#)
- [StackPane center](#)

Membros privados

- void [organizaComponentes](#) ()

Atributos Privados

- final [ShipObservavel modelo](#)

10.40.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.40.1.1 Root()

```
Planet_Bound.ui.gui.Root.Root (
    ShipObservavel modelo )
```

10.40.2 Documentação dos métodos

10.40.2.1 organizaComponentes()

```
void Planet_Bound.ui.gui.Root.organizaComponentes ( ) [private]
```

10.40.2.2 updateSize()

```
void Planet_Bound.ui.gui.Root.updateSize (
    double maxW,
    double maxHeight )
```

10.40.3 Documentação dos dados membro

10.40.3.1 center

```
StackPane Planet_Bound.ui.gui.Root.center [package]
```

10.40.3.2 gLog

```
GLog Planet_Bound.ui.gui.Root.gLog [package]
```

10.40.3.3 gRecursos

```
GRecursos Planet_Bound.ui.gui.Root.gRecursos [package]
```


10.40.3.4 gTop

[GTop](#) Planet_Bound.ui.gui.Root.gTop [package]

10.40.3.5 modelo

final [ShipObservavel](#) Planet_Bound.ui.gui.Root.modelo [private]

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/ui/gui/[Root.java](#)

10.41 Referência da enumeração Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground

Atributos Públicos

- [Space](#)
- [Store](#)
- [Terreno](#)

10.41.1 Documentação dos dados membro

10.41.1.1 Space

Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground.Space

10.41.1.2 Store

Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground.Store

10.41.1.3 Terreno

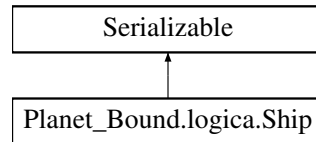
Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground.Terreno

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/ui/gui/[Root.java](#)

10.42 Referência à classe Planet_Bound.logica.Ship

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.Ship



Componentes

- class [ITerreno](#)

Membros públicos

- [Ship](#) ()
- void [landOnThePlanet](#) ()
- void [returnToShip](#) ()
- void [convertResources](#) ()
- void [proximoPlaneta](#) ()
- void [setOpcao](#) (int opcao)
- void [move](#) ([Direcoes](#) direcao)
- void [landOnSpaceStation](#) ()
- void [novoJogo](#) ()
- [Options](#) [getOptions](#) ()
- Class<?> [getEstadoClass](#) ()
- [EstadoJogo](#) [getEstado](#) ()
- boolean [hasOfficer](#) ([Officer](#) officer)
- Vector< [Officer](#) > [getOfficers](#) ()
- boolean [hasSpaceStation](#) ()
- int [getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta](#) ()
- boolean [droneHasResource](#) ()
- boolean [hasDrone](#) ()
- [PlanetType](#) [getPlanetType](#) ()
- int [getCargoHold](#) ()
- int [getMaxOfResourceY](#) ([Resource](#) Y)
- int [getNdeYRecursos](#) ([Resource](#) Y)
- [ShipType](#) [getShipType](#) ()
- [ResourceTypes](#) [getResourceTypes](#) ()
- [ITerreno](#) [getITerreno](#) ()

Para mais detanhes.

Membros públicos estáticos

- static void [addEvent](#) ([EventType](#) eventType, String msg)
Event Logger.
- static List< [Event](#) > [getEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [getAllUnreadEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [getNLastEvents](#) (int nEvents)
- static void [ClearEvents](#) ()
- static int [getUnreadEvents](#) ()

Membros privados

- void `setEstado` (`IEstado estado`)
- void `aplicaEvento` (`int idEvento`)
- `IEstado` `getIEstado` ()
- `ShipDados` `getShipDados` ()
- `PlanetType` `getPlanet` ()
- `Terreno` `getTerreno` ()

Atributos Privados

- `IEstado estado`
referencia para o estado corrente
- final `ShipDados shipDados`
referencia para a classe que manipula os dados

10.42.1 Descrição detalhada

Interface para uso externo do programa

É aqui que a interface deve se ligar, todas as interações com a logica são feitas aqui, todos os dados são obtidos aqui.

A interface só deve tocar criar uma instancia deste objecto e utilizar os seus metodos para brincar com o jogo.

Existe uma subclasse a à classe Planet_Bound.logica.Ship. `ITerreno` para interagir com o terreno.

10.42.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.42.2.1 Ship()

```
Planet_Bound.logica.Ship.Ship ( )
```

```
shipDados = new ShipDados(shipType);
```

10.42.3 Documentação dos métodos

10.42.3.1 addEvent()

```
static void Planet_Bound.logica.Ship.addEvent (
    EventType eventType,
    String msg ) [static]
```

Event Logger.

10.42.3.2 aplicaEvento()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.aplicaEvento (
    int idEvento ) [private]
```

10.42.3.3 convertResources()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.convertResources ( )
```

10.42.3.4 getAllUnreadEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.Ship.getAllUnreadEvents ( ) [static]
```

10.42.3.5 getEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.Ship.getEvents ( ) [static]
```

10.42.3.6 getIEstado()

```
IEstado Planet_Bound.logica.Ship.getIEstado ( ) [private]
```

10.42.3.7 getITerreno()

```
ITerreno Planet_Bound.logica.Ship.getITerreno ( )
```

Para mais detanhes.

[ITerreno](#)

Retorna

uma instancia de [ITerreno](#) se estiver no estado NoTerreno, se não retorna null

Veja também

[ITerreno](#)

10.42.3.8 getNLastEvents()

```
static List<Event> Planet_Bound.logica.Ship.getNLastEvents (
    int nEvents ) [static]
```

10.42.3.9 getPlanet()

```
PlanetType Planet_Bound.logica.Ship.getPlanet ( ) [private]
```

10.42.3.10 getShipDados()

```
ShipDados Planet_Bound.logica.Ship.getShipDados ( ) [private]
```

10.42.3.11 getTerreno()

```
Terreno Planet_Bound.logica.Ship.getTerreno ( ) [private]
```

10.42.3.12 landOnSpaceStation()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.landOnSpaceStation ( )
```

10.42.3.13 landOnThePlanet()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.landOnThePlanet ( )
```

10.42.3.14 move()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.move (
    Direcoes direcao )
```

10.42.3.15 novoJogo()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.novoJogo ( )
```

10.42.3.16 proximoPlaneta()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.proximoPlaneta ( )
```

10.42.3.17 returnToShip()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.returnToShip ( )
```

10.42.3.18 setEstado()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.setEstado (
    IEstado estado ) [private]
```

verificar se existe razao para perder o jogo

10.42.3.19 setOpcao()

```
void Planet_Bound.logica.Ship.setOpcao (
    int opcao )
```

10.42.4 Documentação dos dados membro**10.42.4.1 estado**

```
IEstado Planet_Bound.logica.Ship.estado [private]
```

referencia para o estado corrente

10.42.4.2 shipDados

```
final ShipDados Planet_Bound.logica.Ship.shipDados [private]
```

referencia para a classe que manipula os dados

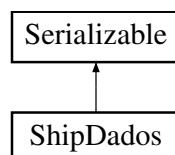
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- src/Planet_Bound/logica/Ship.java

10.43 Referência à classe Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados

Esta class tem a funcao de guardar praticamente todos os dados para o jogo funcionar.

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados



Membros públicos

- [ShipDados](#) ([ShipType](#) shiptype)
Constructor.
- void [reset](#) ([ShipType](#) shiptype)
- void [clear](#) ()
- [Resource](#) [randomResource](#) ()
- [Resource](#) [randomResource](#) (List< [Resource](#) > resourcetypes)
- [Options](#) [getOptions](#) ()
- void [setOptions](#) ([Options](#) option)
- int [getCargoHold](#) ()
- void [upgradeWeaponSystem](#) ()
- void [rechargeShields](#) ()
- void [upgradeCargoHold](#) ()
- int [getMaxOfResourceY](#) ([Resource](#) Y)
- int [getNdeYRecursos](#) ([Resource](#) Y)
- void [setXResourcesOfTypeY](#) (int X, [Resource](#) Y)
- int [addXResourcesOfTypeY](#) (int X, [Resource](#) Y)
- int [deleteXResourcesOfTypeY](#) (int X, [Resource](#) Y)
- void [deleteAllResourcesOfTypeY](#) ([Resource](#) Y)
- [ShipType](#) [getShipType](#) ()
- [ResourceTypes](#) [getResourceTypes](#) ()
- boolean [hasOfficer](#) ([Officer](#) officer)
- boolean [removeOfficer](#) ()
- Vector< [Officer](#) > [getOfficers](#) ()
- boolean [addOfficer](#) ()
- void [novoPlanet](#) ()
- boolean [hasSpaceStation](#) ()
- int [getVezeQueSePodeVizitarOPlaneta](#) ()

- void [setSpaceStation](#) (boolean [spaceStation](#))
- [PlanetType](#) [getPlanetType](#) ()
- void [setPlanetType](#) ([PlanetType](#) [planetType](#))
- void [newTerreno](#) ()
- [Terreno](#) [getTerreno](#) ()
- void [deleteTerreno](#) ()
- void [deVoltaAShipComRecurso](#) ()
- boolean [hasDrone](#) ()
- void [comprarDrone](#) ()
- void [morteDoDrone](#) ()

Membros públicos estáticos

- static Random [getRandom](#) ()
- static void [addEvent](#) ([EventType](#) [eventType](#), String [msg](#))
- static List< [Event](#) > [getEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [getAllUnreadEvents](#) ()
- static void [ClearEvents](#) ()
- static int [getUnreadEvents](#) ()
- static List< [Event](#) > [getNLastEvents](#) (int [nEvents](#))
- static void [maisUmGanhado](#) ()
- static int [getGanhados](#) ()

Atributos Públicos Estáticos

- static boolean [debuggingEvents](#) = false

Atributos do Pacote

- final Vector< [Event](#) > [eventosnormais](#)
- final [ResourceTypes](#) [resourceTypes](#)
- [Options](#) [options](#)
esta variavel contem as opcoes actuais de um estado que tenha setEstado como o estado ChooseResourceToGo
- Vector< [Officer](#) > [officers](#)
- [Terreno](#) [terreno](#)

Atributos Estáticos do Pacote

- static int [unreadEvents](#) = 0
- static int [uEnoD](#) = 0

Membros privados

- boolean [resourceExiste](#) ([Resource](#) [resource](#), int [N](#))
- boolean [verificaRetiraNrecursosdotipoYparaobterX](#) (String [X](#), int [N](#), Resource... [Y](#))

Atributos Privados

- final Vector< Resource > resources
- int shield_max
- int weapon_max
- int fuel_max
- int cargo_multiplier
- int cargo_multiplier_max
- ShipType shipType
- boolean spaceStation
- PlanetType planetType
- int vezesQueSePodeVizitarOPlaneta
- boolean artfactoFoiMinado
- boolean cargo_upgraded_here
- boolean drone

Atributos Privados Estáticos

- static Vector< Event > staticEvents = new Vector<>()
- static int ganhados = 0

10.43.1 Descrição detalhada

Esta class tem a funcao de guardar praticamente todos os dados para o jogo funcionar.

10.43.2 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.43.2.1 ShipDados()

```
Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.ShipDados (
    ShipType shiptype )
```

Constructor.

10.43.3 Documentação dos métodos

10.43.3.1 comprarDrone()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.comprarDrone ( )
```

10.43.3.2 deleteTerreno()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deleteTerreno ( )
```

10.43.3.3 deVoltaAShipComRecurso()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.deVoltaAShipComRecurso ( )
```

10.43.3.4 getRandom()

```
static Random Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getRandom ( ) [static]
```

metodo mais chamado deste grupo

10.43.3.5 getTerreno()

```
Terreno Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.getTerreno ( )
```

10.43.3.6 hasDrone()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.hasDrone ( )
```

10.43.3.7 morteDoDrone()

```
void Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.morteDoDrone ( )
```

10.43.4 Documentação dos dados membro

10.43.4.1 artefactoFoiMinado

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.artfactoFoiMinado [private]
```

10.43.4.2 cargo_multiplier

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.cargo_multiplier [private]
```

10.43.4.3 cargo_multiplier_max

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.cargo_multiplier_max [private]
```

10.43.4.4 cargo_upgraded_here

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.cargo_upgraded_here [private]
```

10.43.4.5 drone

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.drone [private]
```

10.43.4.6 fuel_max

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.fuel_max [private]
```

10.43.4.7 planetType

```
PlanetType Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.planetType [private]
```

10.43.4.8 shield_max

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.shield_max [private]
```

10.43.4.9 shipType

```
ShipType Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.shipType [private]
```

10.43.4.10 spaceStation

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.spaceStation [private]
```

10.43.4.11 terreno

```
Terreno Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.terreno [package]
```

10.43.4.12 vezesQueSePodeVizitarOPlaneta

```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.vezesQueSePodeVizitarOPlaneta [private]
```

10.43.4.13 weapon_max

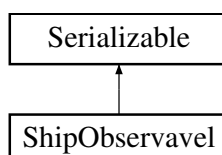
```
int Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados.weapon_max [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipDados.java](#)

10.44 Referência à classe Planet_Bound.logica.ShipObservavel

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.ShipObservavel



Membros públicos

- [ShipObservavel](#) ([Ship](#) ship)
- void [addPropertyChangeListener](#) ([PropertyChangeListener](#) propertyChangeListener)
- void [addPropertyChangeListener](#) ([String](#) propertyName, [PropertyChangeListener](#) listener)
- void [save](#) ([File](#) file) throws [IOException](#)
- void [load](#) ([File](#) file) throws [IOException](#), [ClassNotFoundException](#)
- void [landOnThePlanet](#) ()
- void [returnToShip](#) ()
- void [convertResources](#) ()
- void [proximoPlaneta](#) ()
- void [setOpcao](#) (int opcao)
- void [move](#) ([Direcoes](#) direcao)
- void [landOnSpaceStation](#) ()
- void [novoJogo](#) ()
- [EstadoJogo](#) [getEstadoJogo](#) ()
- List< [Event](#) > [getEvents](#) ()
- List< [Event](#) > [getAllUnreadEvents](#) ()
- List< [Event](#) > [getNLastEvents](#) (int nEvents)
- void [ClearEvents](#) ()
- int [getUnreadEvents](#) ()
- void [setDebugEvents](#) (boolean b)
- [Options](#) [getOptions](#) ()
- Class<?> [getEstadoClass](#) ()
- [EstadoJogo](#) [getEstado](#) ()
- boolean [hasOfficer](#) ([Officer](#) officer)
- Vector< [Officer](#) > [getOfficers](#) ()
- boolean [hasSpaceStation](#) ()
- int [getVezeasQueSePodeVizitarOPlaneta](#) ()
- void [addEvent](#) ([EventType](#) eventType, [String](#) msg)
- [PlanetType](#) [getPlanetType](#) ()
- boolean [droneHasResource](#) ()
- boolean [hasDrone](#) ()
- int [getCargoHold](#) ()
- int [getMaxOfResourceY](#) ([Resource](#) Y)
- int [getNdeYRecursos](#) ([Resource](#) Y)
- [ShipType](#) [getShipType](#) ()
- [ResourceTypes](#) [getResourceTypes](#) ()
- [Ship.ITerreno](#) [getITerreno](#) ()

Atributos Privados

- final [PropertyChangeSupport](#) [propertyChangeSupport](#)
- [Ship](#) ship

Atributos Privados Estáticos

- static final long [serialVersionUID](#) = 1L

10.44.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.44.1.1 ShipObservavel()

```
Planet_Bound.logica.ShipObservavel.ShipObservavel (
    Ship ship )
```

10.44.2 Documentação dos métodos

10.44.2.1 addEvent()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.addEvent (
    EventType eventType,
    String msg )
```

10.44.2.2 addPropertyChangeListener() [1/2]

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.addPropertyChangeListener (
    PropertyChangeListener propertyChangeListener )
```

10.44.2.3 addPropertyChangeListener() [2/2]

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.addPropertyChangeListener (
    String propertyName,
    PropertyChangeListener listener )
```

10.44.2.4 ClearEvents()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.ClearEvents ( )
```

10.44.2.5 convertResources()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.convertResources ( )
```

10.44.2.6 droneHasResource()

```
boolean Planet_Bound.logica.ShipObservavel.droneHasResource ( )
```

10.44.2.7 getAllUnreadEvents()

```
List<Event> Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getAllUnreadEvents ( )
```

10.44.2.8 getCargoHold()

```
int Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getCargoHold ( )
```

10.44.2.9 getEstado()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getEstado ( )
```

10.44.2.10 getEstadoClass()

```
Class<?> Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getEstadoClass ( )
```

10.44.2.11 getEstadoJogo()

```
EstadoJogo Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getEstadoJogo ( )
```

10.44.2.12 getEvents()

```
List<Event> Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getEvents ( )
```

10.44.2.13 getITerreno()

```
Ship.ITerreno Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getITerreno ( )
```

10.44.2.14 getMaxOfResourceY()

```
int Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getMaxOfResourceY (
    Resource Y )
```

10.44.2.15 getNdeYRecursos()

```
int Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getNdeYRecursos (
    Resource Y )
```

10.44.2.16 getNLastEvents()

```
List<Event> Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getNLastEvents (
    int nEvents )
```

10.44.2.17 getOfficers()

```
Vector<Officer> Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getOfficers ( )
```

10.44.2.18 getOptions()

```
Options Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getOptions ( )
```

10.44.2.19 getPlanetType()

```
PlanetType Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getPlanetType ( )
```

10.44.2.20 getResourceTypes()

```
ResourceTypes Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getResourceTypes ( )
```


10.44.2.21 getShipType()

```
ShipType Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getShipType ( )
```

10.44.2.22 getUnreadEvents()

```
int Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getUnreadEvents ( )
```

10.44.2.23 getVezesQueSePodeVizitarOPlaneta()

```
int Planet_Bound.logica.ShipObservavel.getVezesQueSePodeVizitarOPlaneta ( )
```

10.44.2.24 hasDrone()

```
boolean Planet_Bound.logica.ShipObservavel.hasDrone ( )
```

10.44.2.25 hasOfficer()

```
boolean Planet_Bound.logica.ShipObservavel.hasOfficer (
    Officer officer )
```

10.44.2.26 hasSpaceStation()

```
boolean Planet_Bound.logica.ShipObservavel.hasSpaceStation ( )
```

10.44.2.27 landOnSpaceStation()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.landOnSpaceStation ( )
```

10.44.2.28 landOnThePlanet()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.landOnThePlanet ( )
```

10.44.2.29 load()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.load (
    File file ) throws IOException, ClassNotFoundException
```

10.44.2.30 move()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.move (
    Direcoes direcao )
```

10.44.2.31 novoJogo()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.novoJogo ( )
```

10.44.2.32 proximoPlaneta()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.proximoPlaneta ( )
```

10.44.2.33 returnToShip()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.returnToShip ( )
```

10.44.2.34 save()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.save (
    File file ) throws IOException
```

10.44.2.35 setDebugEvents()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.setDebugEvents (
    boolean b )
```

10.44.2.36 setOpcao()

```
void Planet_Bound.logica.ShipObservavel.setOpcao (
    int opcao )
```

10.44.3 Documentação dos dados membro

10.44.3.1 propertyChangeSupport

```
final PropertyChangeSupport Planet_Bound.logica.ShipObservavel.propertyChangeSupport [private]
```

10.44.3.2 serialVersionUID

```
final long Planet_Bound.logica.ShipObservavel.serialVersionUID = 1L [static], [private]
```

10.44.3.3 ship

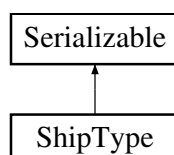
```
Ship Planet_Bound.logica.ShipObservavel.ship [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/ShipObservavel.java](#)

10.45 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType

Diagrama de heranças da classe Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType



Atributos Públicos

- [military](#)
- [mining](#)
- [placeholder](#)

10.45.1 Documentação dos dados membro

10.45.1.1 military

`Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType.military`

10.45.1.2 mining

`Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType.mining`

10.45.1.3 placeholder

`Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType.placeholder`

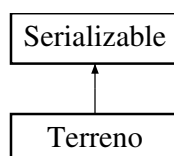
A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipType.java`

10.46 Referência à classe

`Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno`

Diagrama de heranças da classe `Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno`



Componentes

- class [Alien](#)
- class [Drone](#)
- class [Entidade](#)
- enum [Entidades](#)
- class [ResourceInPlanet](#)

Membros públicos

- [Alien](#) [getAlien](#) ()
- int [getCounter](#) ()
- [Drone](#) [getDrone](#) ()
- [ResourceInPlanet](#) [getResource](#) ()
- int [getLocalInicialX](#) ()
- int [getLocalInicialY](#) ()
- [Terreno](#) ([Resource](#) resourceType)
- boolean [droneHasResource](#) ()
- int [moveDrone](#) ([Direcoes](#) direcao)
- boolean [moveObject](#) ([Entidade](#) entidade, [Direcoes](#) direcao)

Membros públicos estáticos

- static [Direcoes](#) [getOppositeDirection](#) ([Direcoes](#) direcoes)

Atributos Públicos

- final int [localInicialX](#)

Atributos do Pacote

- final int [localInicialY](#)

Membros privados

- boolean [ATTACK](#) ()
- boolean [moveAlien](#) ()
move o alien em direcao do drone, caso esteja numa posicao para atacar o drone ele retorna true
- boolean [nearBy](#) ()
- boolean [inTheSameSpot](#) ([Entidade](#) entidade1, [Entidade](#) entidade2)
- void [criaNovoAlien](#) ()

Membros privados estáticos

- static [Direcoes](#) [randomDirection](#) ()

Atributos Privados

- [Drone](#) [drone](#)
- [Alien](#) [alien](#)
- final [ResourceInPlanet](#) [resource](#)
- int [counter](#)

10.46.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

10.46.1.1 Terreno()

```
Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Terreno (
    Resource resourceType )
```

10.46.2 Documentação dos métodos

10.46.2.1 ATTACK()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ATTACK ( ) [private]
```

10.46.2.2 criaNovoAlien()

```
void Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.criaNovoAlien ( ) [private]
```

10.46.2.3 droneHasResource()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.droneHasResource ( )
```

10.46.2.4 getAlien()

```
Alien Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getAlien ( )
```

10.46.2.5 getCounter()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getCounter ( )
```

10.46.2.6 getDrone()

```
Drone Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getDrone ( )
```

10.46.2.7 getLocalInicialX()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getLocalInicialX ( )
```

10.46.2.8 getLocalInicialY()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getLocalInicialY ( )
```

10.46.2.9 getOppositeDirection()

```
static Direcoes Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getOppositeDirection (
    Direcoes direcoes ) [static]
```

10.46.2.10 getResource()

```
ResourceInPlanet Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.getResource ( )
```

10.46.2.11 inTheSameSpot()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.inTheSameSpot (
    Entidade entidade1,
    Entidade entidade2 ) [private]
```

10.46.2.12 moveAlien()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.moveAlien ( ) [private]
```

move o alien em direcao do drone, caso esteja numa posicao para atacar o drone ele retorna true

10.46.2.13 moveDrone()

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.moveDrone (
    Direcoes direcao )
```

10.46.2.14 moveObject()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.moveObject (
    Entidade entidade,
    Direcoes direcao )
```

10.46.2.15 nearBy()

```
boolean Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.nearBy ( ) [private]
```

10.46.2.16 randomDirection()

```
static Direcoes Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.randomDirection ( )
[static],[private]
```

10.46.3 Documentação dos dados membro

10.46.3.1 alien

```
Alien Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.alien [private]
```

10.46.3.2 counter

```
int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.counter [private]
```

10.46.3.3 drone

```
Drone Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.drone [private]
```

10.46.3.4 localInicialX

```
final int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.localInicialX
```


10.46.3.5 localInicialY

```
final int Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.localInicialY [package]
```

10.46.3.6 resource

```
final ResourceInPlanet Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.resource [private]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java](#)

10.47 Referência da enumeração Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types

Atributos Públicos

- [Drone](#)
- [Alien](#)
- [Resource](#)
- [InicialSpot](#)

10.47.1 Documentação dos dados membro

10.47.1.1 Alien

```
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types.Alien
```

10.47.1.2 Drone

```
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types.Drone
```

10.47.1.3 InicialSpot

```
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types.InicialSpot
```

10.47.1.4 Resource

```
Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types.Resource
```

A documentação para esta enumeração foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [src/Planet_Bound/logica/Ship.java](#)

Capítulo 11

Documentação do ficheiro

11.1 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Direcoes.java

Componentes

- enum [Planet_Bound.logica.dados.aux.Direcoes](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.aux](#)

11.2 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Officer.java

Componentes

- enum [Planet_Bound.logica.dados.aux.Officer](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.aux](#)

11.3 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/logica/dados/aux/Options.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.dados.aux.Options](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.aux](#)

11.4 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/events/Event.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.dados.events.Event](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.events](#)

11.5 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/events/EventType.java

Componentes

- enum [Planet_Bound.logica.dados.events.EventType](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.events](#)

11.6 Referência ao ficheiro src/Planet_ Bound/logica/dados/resourcesandplanets/PlanetType.java

Componentes

- enum [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.PlanetType](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets](#)

11.7 Referência ao ficheiro src/Planet_ Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Resource.java

Componentes

- enum [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Resource](#)

Lista de recursos possíveis de obter neste jogo.

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets](#)

11.8 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/ResourceTypes.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.ResourceTypes](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets](#)

11.9 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/resourcesandplanets/Terreno.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno](#)
- enum [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidades](#)
- class [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Entidade](#)
- class [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Alien](#)
- class [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.ResourceInPlanet](#)
- class [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets.Terreno.Drone](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.resourcesandplanets](#)

11.10 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipDados.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipDados](#)
Esta class tem a funcao de guardar praticamente todos os dados para o jogo funcionar.

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.ship](#)

11.11 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/logica/dados/ship/ShipType.java

Componentes

- enum [Planet_Bound.logica.dados.ship.ShipType](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.dados.ship](#)

11.12 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/logica/estados/birhanddeath/GameOver.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.birhanddeath.GameOver](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados.birhanddeath](#)

11.13 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/logica/estados/birhanddeath/NovoShip.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.birhanddeath.NovoShip](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados.birhanddeath](#)

11.14 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoAdapter.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.EstadoAdapter](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados](#)

11.15 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/EstadoJogo.java

Componentes

- enum [Planet_Bound.logica.estados.EstadoJogo](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados](#)

11.16 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/estados/IEstado.java

Componentes

- interface [Planet_Bound.logica.estados.IEstado](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados](#)

11.17 Referência ao ficheiro src/Planet_↔ Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/↔ ConversionP1.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP1](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion](#)

11.18 Referência ao ficheiro `src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/conversion/ConversionP2.java`

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion.ConversionP2](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.conversion](#)

11.19 Referência ao ficheiro `src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/menusdospacestation/OnSpaceStation.java`

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation.OnSpaceStation](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.menusdospacestation](#)

11.20 Referência ao ficheiro `src/Planet_Bound/logica/estados/noespaco/NoEspaco.java`

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.noespaco.NoEspaco](#)
Estado base, onde começa o jogo e o que tem acesso a maior parte dos estados do jogo.

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados.noespaco](#)

11.21 Referência ao ficheiro `src/Planet_Bound/logica/estados/noterreno/NoTerreno.java`

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.estados.noterreno.NoTerreno](#)
Este estado é para quando nos encontramos no terreno.

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica.estados.noterreno](#)

11.22 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/Ship.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.Ship](#)
- class [Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno](#)
- enum [Planet_Bound.logica.Ship.ITerreno.types](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica](#)

11.23 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/logica/ShipObservavel.java

Componentes

- class [Planet_Bound.logica.ShipObservavel](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.logica](#)

11.24 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/Main.java

Componentes

- class [Planet_Bound.Main](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound](#)

11.25 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/README.md

11.26 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GEscolha.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.estados.GEscolha](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.estados](#)

11.27 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GGameOver.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.estados.GGameOver](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.estados](#)

11.28 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNoEspaco.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.estados.GNoEspaco](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.estados](#)

11.29 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GNovoShip.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.estados.GNovoShip](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.estados](#)

11.30 Referência ao ficheiro

src/Planet_Bound/ui/gui/estados/GTerreno.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.estados.GTerreno](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.estados](#)

11.31 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/Gui.java**Componentes**

- class [Planet_Bound.ui.gui.Gui](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui](#)

11.32 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/Helper.java**Componentes**

- class [Planet_Bound.ui.gui.Helper](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui](#)

**11.33 Referência ao ficheiro
src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoEspaco.java****Componentes**

- class [Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoEspaco](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo](#)

**11.34 Referência ao ficheiro
src/Planet_Bound/ui/gui/info/extraInfo/InfoPlaneta.java****Componentes**

- class [Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo.InfoPlaneta](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.info.extraInfo](#)

11.35 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GLog.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.info.GLog](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.info](#)

11.36 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GRecursos.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.info.GRecursos](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.info](#)

11.37 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GResumo.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.info.GResumo](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.info](#)

11.38 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/info/GTop.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.info.GTop](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.info](#)

11.39 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/menu/GMenu.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.menu.GMenu](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui.menu](#)

11.40 Referência ao ficheiro src/Planet_Bound/ui/gui/Root.java

Componentes

- class [Planet_Bound.ui.gui.Root](#)
- enum [Planet_Bound.ui.gui.Root.RootBackground](#)

Pacotes

- package [Planet_Bound.ui.gui](#)

