**ES - Caso Prático 1**

**Relógio-Agenda**

**Documento de Visão**

**Versão 1.0**

**Histórico de Revisões**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** |  | **Descrição** | **Autor** |
| 04/11/2021 | 1.0 | Versão inicial |  | Mihail Ababii |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Índice**

[1. Introdução 5](#_Toc12865)

[1.1 Objectivo 5](#_Toc12866)

[1.2 Âmbito 5](#_Toc12867)

[1.3 Definições, Abreviaturas e Acrónimos 5](#_Toc12868)

[1.4 Referências 5](#_Toc12869)

[1.5 Organização do Documento 6](#_Toc12870)

[2. Posicionamento 7](#_Toc12871)

[2.1 Descrição do problema 7](#_Toc12872)

[2.2 Posicionamento do Produto 7](#_Toc12873)

[3. Descrição de Participantes e do Ambiente de Utilização 8](#_Toc12874)

[3.1 Estudo de Mercado 8](#_Toc12875)

[3.2 Resumo dos Representantes do Cliente 8](#_Toc12876)

[3.3 Resumo dos Utilizadores 8](#_Toc12877)

[3.4 Ambiente de Utilização 8](#_Toc12878)

[4. Descrição Geral da Solução 9](#_Toc12879)

[4.1 Resumo de Características 9](#_Toc12880)

[4.2 Assunções e Dependências 9](#_Toc12881)

[4.3 Custo e Preço 9](#_Toc12882)

[4.4 Licenciamento e Instalação 9](#_Toc12883)

[5. Restrições 10](#_Toc12884)

[6. Níveis de Qualidade 10](#_Toc12885)

[7. Precedências e Prioridades 10](#_Toc12886)

[8. Outros Requisitos Aplicáveis 10](#_Toc12887)

[8.1 Normas e Regulamentos 10](#_Toc12888)

[8.2 Requisitos de Sistema 10](#_Toc12889)

[8.3 Requisitos de Desempenho 10](#_Toc12890)

[8.4 Requisitos Ambientais 10](#_Toc12891)

[9. Requisitos de Documentação 10](#_Toc12892)

[9.1 Manual de Utilização 10](#_Toc12893)

[9.2 Ajuda *Online* 10](#_Toc12894)

[9.3 Guias de Instalação e Configuração 10](#_Toc12895)

[9.4 Embalagem e Etiquetagem 11](#_Toc12896)

[10. Estado e Detalhe de Tarefas 11](#_Toc12897)

[10.1 Estado 11](#_Toc12898)

[10.2 Benefícios 11](#_Toc12899)

[10.3 Esforço 11](#_Toc12900)

[10.4 Risco 11](#_Toc12901)

[10.5 Estabilidade 11](#_Toc12902)

[10.6 Versão alvo 11](#_Toc12903)

[10.7 Atribuição de Tarefas 11](#_Toc12904)

**Documento de Visão**

# 1. Introdução

Neste documento são reunidas, analisadas e definidas as necessidades e características gerais do bot Discord para gestão de roles. A descrição de seguida apresentada está focada nas características requeridas pelo cliente e pelos potenciais utilizadores, bem como nos motivos subjacentes à consideração dessas características. Os detalhes do modo como o bot suportará essas características são descritos nos documentos de casos de utilização e de especificação suplementar.

### 1.1 Objectivo

O objetivo desta visão é obter e consolidar conhecimento preliminar acerca da realização do bot Discord para gestão de roles, tendo por base o modelo de controlo de acessos através de DACL onde cada role representa um grupo.

### 1.2 Âmbito

Esta visão insere-se no âmbito da realização do Caso Prático 1, no contexto da unidade curricular Engenharia de Software, do Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores do DEETC do ISEL.

### 1.3 Definições, Abreviaturas e Acrónimos

Ver glossário (documento GL-PRA-01).

### 1.4 Referências

Documentação de apoio à unidade curricular Engenharia de Software Luís Morgado, ISEL-DEETC, 1998-2008.

Software Engineering: a Practitioner's Approach Roger Pressman, McGraw-Hill, 2001.

Rational Unified Process Version 5.5 Rational Corporation, 2003-2007.

### 1.5 Organização do Documento

O documento está organizado da seguinte forma:

* Secção 1: secção de introdução;
* Secção 2: secção onde é apresentada a descrição do problema e o posicionamento do produto;
* Secção 3: secção onde são descritos os participantes e o ambiente de utilização;
* Secção 4: secção onde é apresentada a descrição geral da solução;
* Secções 5 a 9: secções onde são descritos requisitos e restrições aplicáveis ao produto;
* Secção 10: secção onde é apresentado o estado global da solução.

# 2. Posicionamento

### 2.1 Descrição do problema

Uma empresa fabricante de relógios pretende, para efeitos publicitários, desenvolver uma aplicação que simule um dos seus novos produtos, um relógio-agenda de pulso. Pretende-se um simulador que tenha aparência e funcionalidades idênticas ao relógio-agenda original. A tabela seguinte sintetiza os principais aspectos subjacentes ao problema.

|  |  |
| --- | --- |
| O problema | Realizar um bot de discord. |
| Afecta | Utilizadores de servers Discord. |
| Impacto | Maior facilidade de atribuição e remoção de roles. |
| Solução com sucesso | Simulador com aparência e funcionalidades apelativas, capaz de gerar no utilizador apetência por conhecer o produto original. |

### 2.2 Posicionamento do Produto

O posicionamento do produto a realizar é sucintamente descrito na tabela seguinte.

|  |  |
| --- | --- |
| Para | Owners de Servers Discord |
| Quem disponibiliza | Cliente, necessita de publicitar o seu novo produto. |
| Produto | Bot Discord |
| Função | Atribuir e remover Roles |
| Em vez de | Atribuir e remover Roles a cada utilizador do servidor manualmente |
| O produto proposto | Permite automatizar o processo de atribuir e remover roles |

# 3. Descrição de Participantes e do Ambiente de Utilização

### 3.1 Estudo de Mercado

Como utilizador da aplicação Discord, estive/estou em múltiplos servidores Discord, pelo que nunca estive num servidor publico que não usufrua de roles para gerir as canas de comunicação aos quais os utilizadores do servidor têm acesso. Como ex-owner de vários servers de Discord acredito a atribuição de roles é muito importante para melhorara a experiencia dos utilizadores no server permitindo que estes tenham acesso apenas aos canais que pretendem usufruir, tarefa que se pode tornar complexa cajo se queira dependências entre roles.

### 3.2 Resumo dos Representantes do Cliente

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | **Representa** |  | **Papel** |
| A definir | Representa o departamento marketing do cliente. | de | Supervisão da verificação das características e funcionalidades do simulador. |

### 3.3 Resumo dos Utilizadores

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Descrição** | **Representante** |
| Público em geral | Utilizadores que vão receber o relógioagenda como oferta. | Funcionário da empresa que irá utilizar as versões preliminares do simulador do relógioagenda. |

### 3.4 Ambiente de Utilização

O simulador *Relógio-Agenda* deverá operar em computadores pessoais sem necessitar de recursos adicionais. O ambiente de utilização é composto por um único utilizador, tal como indicado no diagrama de contexto de seguida apresentado.

**Figura 1**

. Contexto de Utilização.

Simulador

*Relógio-Agenda*

Comandos

Visualização

Utilizador

# 4. Descrição Geral da Solução

### 4.1 Resumo de Características

A solução proposta consiste numa aplicação informática que simula o relógio-agenda original.

O relógio possui quatro botões (designados MODE, FUNCTION, ADV(ANCE), MEMO) e um mostrador com possibilidade de visualização de data, hora, cronómetro e dos campos da agenda.

O relógio-agenda tem dois modos base de operação:

1. Modo de relógio;
2. Modo de agenda.

A comutação entre estes modos ocorre através do botão MEMO.

#### 4.1.1 Operação como Relógio

Em operação como relógio existem três modos de operação distintos: modo hora, modo data e modo cronómetro. A operação em modo relógio permite as seguintes acções:

* Comutar entre modos de visualização (hora, data e cronómetro);
* Acertar campos de hora e data (consoante o modo e o campo seleccionado);
* Utilizar o cronómetro.

#### 4.1.2 Operação como Agenda

Em operação como agenda é possível a inserção, remoção e consulta de contactos, caracterizados por nome, morada e telefone. A introdução de dados é feita através de um teclado virtual que aparece no mostrador, estando disponíveis as seguintes acções:

* Inserir contacto
* Consultar contacto;
* Alterar contacto;
* Remover contacto.

### 4.2 Assunções e Dependências

Nada a referir.

### 4.3 Custo e Preço

O custo será avaliado e discutido com o cliente posteriormente.

O produto será de distribuição gratuita.

### 4.4 Licenciamento e Instalação

O produto será disponibilizado como *freeware*, aplicando-se as normas de licenciamento relativas a esse tipo de produtos.

O produto deverá poder ser executado directamente, sem necessidade de qualquer instalação prévia (*instalação por cópia*).

# 5. Restrições

O produto deverá operar em ambiente Microsoft Windows XP.

# 6. Níveis de Qualidade

Deve ser prestada particular atenção aos seguintes factores de qualidade:

* Ergonomia;
* Robustez;
* Desempenho.

# 7. Precedências e Prioridades

Não existem precedências ou prioridades relevantes, o produto deve ser disponibilizado completo.

# 8. Outros Requisitos Aplicáveis

### 8.1 Normas e Regulamentos

Nada a referir.

### 8.2 Requisitos de Sistema

Nada a referir.

### 8.3 Requisitos de Desempenho

A resolução do cronómetro é de 10 [ms].

### 8.4 Requisitos Ambientais

Nada a referir.

# 9. Requisitos de Documentação

### 9.1 Manual de Utilização

Deve ser disponibilizado um manual simples e conciso sob a forma de um documento de ajuda *online*.

### 9.2 Ajuda *Online*

Ver requisito anterior.

### 9.3 Guias de Instalação e Configuração

Não aplicável.

### 9.4 Embalagem e Etiquetagem

O produto deve ser disponibilizado sob a forma de um CD selado.

A embalagem deve referir o produto original.

# 10. Estado e Detalhe de Tarefas

A solução está na sua fase preliminar de análise, pelo que ainda não existe detalhe de tarefas. De seguida é apresentado o estado global da solução.

### 10.1 Estado

A solução vai ser proposta ao cliente.

### 10.2 Benefícios

A solução é útil e importante para o cliente, mas não é crítica.

### 10.3 Esforço

Ainda não foi realizada a análise de esforço.

### 10.4 Risco

Ainda não foi realizada a análise de risco.

### 10.5 Estabilidade

A informação fornecida está estável e consistente.

## 10.6 Versão alvo

Deve ser implementado o mais cedo possível um protótipo demonstrador da solução que permita definir e avaliar a aparência visual do simulador, bem como o modo de activação das funcionalidades a disponibilizar.

## 10.7 Atribuição de Tarefas

A definir posteriormente.