SISTEMAS MULTI-AGENTE

Luís Morgado

ISEL-ADEETC

SISTEMAS MULTI-AGENTE

- Nível intra-agente
 - Organização dos agentes individuais
- Nível inter-agente
 - Organização da sociedade de agentes
 - Duas vertentes principais
 - Comunicação
 - Suporte de interacção entre agentes
 - Coordenação
 - Coerência, cooperação, competição

Comunicação entre Agentes

- Linguagem comum
 - Linguagem de comunicação entre agentes
 (ACL Agent Communication Language)
- Simbólica
 - Nível de conhecimento
 - Representações simbólicas do mundo
- Actos de comunicação
 - Produzidos para satisfazer objectivos ou intenções
 - Propósito de mudar o estado do mundo
 - Modelados como acções
- Teoria dos actos de discurso (Searle, 1960)

Teoria dos Actos de Discurso

- Expressões são vistas como acções, no mesmo sentido das acções realizadas sobre o mundo físico
- Aspectos das expressões

Locução

Refere-se à forma da expressão

– Ilocução

 Refere-se ao tipo da expressão, por exemplo uma expressão pode ser um pedido, uma informação, etc.

Perlocução

 Refere-se ao efeito de uma expressão, ou seja, à forma como a expressão influencia o receptor

Actos de Discurso (Speech Acts)

- Alguns tipos de expressões (ilocuções)
 - Assertivas, que informam
 - Promissivas, que prometem algo
 - Permissivas, que dão permissão
 - Proibitivas, que proíbem algo
 - Declarativas, que causam os próprios eventos, por exemplo dar o nome a algo
 - Expressivas, que expressam algo, por exemplo avaliações ou emoções

Exemplo:

```
informação [de: ag1, para: ag2, disponibilidade: 1-100]
```

Actos de Discurso

- Componentes de um acto de discurso
 - Verbo executivo (performative)
 - Pedir, informar, prometer, etc.
 - Conteúdo proposicional (content)
 - "A tarefa está concluída"

Exemplo

Verbo: Informar

conteúdo: "A tarefa está concluída"

Acto de discurso: "Informo que a tarefa está concluída"

Semântica dos Actos de Discurso

- Definição baseada no formalismo de planeamento automático (Cohen & Perrault, 1979)
 - Operadores
 - Pré-condições
 - Efeitos
- No entanto, o emissor pode n\u00e3o ser capaz de for\u00e7ar o receptor a aceitar um determinado estado mental
 - Separação entre
 - Ilocução
 - Perlocução
 - O efeito pode n\u00e3o ser concretizado

Semântica dos Actos de Discurso

Exemplo

```
request(s, h, \phi)
```

pre-conditions:

- s believe h can do ϕ (you don't ask someone to do something unless you think they can do it)
- s believe h believe h can do ϕ (you don't ask someone unless *they* believe they can do it)
- s believe s want ϕ (you don't ask someone unless you want it!)

post-conditions:

h believe s believe s want φ
 (the effect is to make them aware of your desire)

Linguagem KQML

- Knowledge Query and Manipulation Language
- Especifica um conjunto de ilocuções
 (performatives) que definem os actos de
 comunicação que os agentes podem utilizar
- A linguagem KQML pode ser caracterizada com base em três níveis:
 - Nível de conteúdo ("content layer")
 - Nível de mensagem ("message layer")
 - Nível de comunicação ("communication layer")

Exemplo de acto de comunicação em KQML

```
:content disponibilidade(1-100)
:language prolog
:ontology sistema-cads
:in-reply-to pedido-ag1-1
:receiver ag1
:sender ag2
```

Acto de comunicação: tell

-Informação ao agente ag1 da disponibilidade do agente ag2

linguagem de conteúdo: Prolog

Ontologia: sistema-cads

Linguagem KQML

Nível de mensagem

Define os verbos executivos (performatives)
 que são admissíveis para comunicação

Exemplo

```
ask-if ("is it true that...")
perform ("perform the following action...")
tell ("it is true that...")
reply ("the answer is...")
```

Linguagem KQML

Nível de conteúdo

- Especifica o conteúdo efectivo da mensagem
- A norma KQML nada impõe a este nível
- Linguagens de conteúdo
 - Prolog
 - KIF Knowledge Interchange Format
 - ...

Nível de comunicação

 Especifica informação de transporte, e.g. parâmetros de comunicação

Linguagem KQML/KIF

Exemplo de um diálogo em KQML/KIF

```
A to B: (ask-if (> (size chip1) (size chip2)))
B to A: (reply true)
B to A: (inform (= (size chip1) 20))
B to A: (inform (= (size chip2) 18))
```

- Para ser possível a comunicação entre os agentes estes devem partilhar uma definição comum de conceitos do domínio do problema
 - Ontologia

Coordenação

Motivação

Prevenir a anarquia ou o caos

 Com a descentralização inerente aos sistemas baseados em agentes, situações de anarquia ou caos podem surgir com facilidade uma vez que nenhum agente possui uma visão global da sociedade

Capacidades e recursos distribuídos

 Os agentes de uma sociedade podem ter diferentes capacidades, e disponibilidade de recursos

Dependências entre agentes

 Os objectivos dos agentes são frequentemente interdependentes, ou seja, para a concretização de um dado objectivo um agente pode estar dependente de outros agentes da sociedade

Eficiência

 Mesmo que os agentes possam operar de forma independente, a sua operação em conjunto de forma coordenada, pode permitir grandes ganhos de eficiência na realização das respectivas tarefas

Métodos de Coordenação

Raciocínio social

Planeamento multi-agente

Planeamento centralizado

- Agentes geram planos individuais, enviando-os posteriormente a um agente coordenador
- O agente coordenador detecta eventuais inconsistências ou situações de conflito

Planeamento distribuído

- Não existe um agente coordenador central
- Os agentes comunicam de forma a gerar e actualizar os seus planos locais, bem como os modelos dos outros agentes, até que os possíveis conflitos sejam eliminados

Estruturas organizacionais

- Definem a configuração de relações de controlo e troca de informação
- Definem as capacidades e responsabilidades dos agentes, bem como as respectivas formas de interaçção
- Definem os papéis dos agentes participantes e os tipos de interacção social que podem ocorrer

Contratação

Contratação

- Neste tipo de coordenação, se um agente não tem capacidade para resolver um dado problema, deve:
 - Decompor esse problema em sub-problemas
 - Tentar encontrar outros agentes, com as capacidades necessárias à resolução dos diversos sub-problemas, dispostos a com ele cooperar
 - Delegar noutros agentes a realização de tarefas necessárias á resolução dos sub-problemas

Contratação

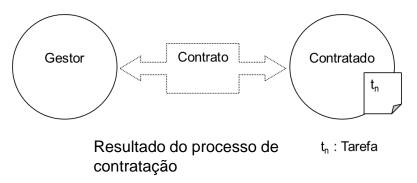
 É assumida uma estrutura do tipo mercado descentralizado, onde os agentes podem assumir dois papeis:

Gestor

- Decompõe o problema a resolver em sub-problemas e procura agentes a quem possa adjudicar as tarefas
- Monitoriza a realização das tarefas de forma a garantir a resolução do problema

Contratado

- Realiza as tarefas que lhe sejam adjudicadas
- Um contratado pode de igual forma ser um gestor, através da decomposição da tarefa adjudicada em sub-tarefas que adjudica a outros agentes

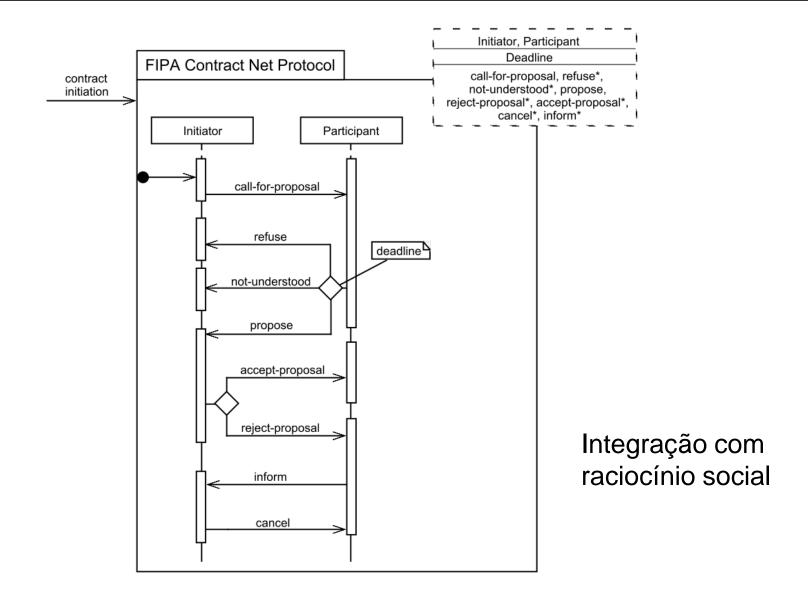


Exemplo: Contract Net Protocol [Smith, 1980]

Protocolo de Contratação

- A atribuição de tarefas é feita através de um mecanismo de contratação que, em termos gerais, consiste no seguinte:
 - O agente gestor anuncia as tarefas que deseja contratar
 - Em resposta ao anúncio, os agentes interessados submetem as respectivas propostas
 - O agente gestor, ao receber as respostas, analisa-as, adjudicando cada tarefa a um ou vários agentes contratados, de acordo com a avaliação feita das propostas recebidas
 - O agente gestor espera os resultados das tarefas adjudicadas
 - O resultado deste processo é o estabelecimento de um conjunto de contratos entre o agente gestor e os agentes contratados

Protocolo Contract-Net



Bibliografia

[Wooldridge, 2002]

M. Wooldridge, An Introduction to Multi-Agent Systems, John Wiley & Sons, 2002

[Smith, 1980]

R. Smith, *The Contract Net Protocol*, IEEE Transactions on Computers, 1980

[Conte & Castelfranchi, 1995]

R. Conte, C. Castelfranchi, Cognitive and Social Action, UCL Press, 1995