

# PIB PROCESSAMENTO DE IMAGEM E BIOMETRIA

UC optativa de MEIC e MEIM (inverno 2021/2022)

https://isel.pt/media/uploads/tinymce/PIB MEIC.pdf

#### Sumário

- 1. Enquadramento
- 2. Objetivos
- 3. Resultados de aprendizagem
- 4. Programa: tópicos principais
- 5. Avaliação
- 6. Planeamento
- 7. Docente e Contactos
- 8. Bibliografia
- 9. Ferramentas e recursos
- 10. Exemplos de aplicações

#### 1. Enquadramento: pré-requisitos

PIB usa conceitos de:

- Análise de Sinais Sinais, sistemas, espetro,...
- Processamento de Sinais Filtros, resposta em frequência,...
- Programação Linguagem de alto nível,...
- Estatística Distribuição Gaussiana,...

#### 2. Objetivos

PIB visa dotar os estudantes das seguintes valências:

- os conceitos e as ferramentas essenciais sobre processamento digital de imagem
- os conceitos fundamentais sobre aprendizagem supervisionada e os classificadores mais comuns
- conhecimentos sobre o funcionamento, desenvolvimento e avaliação de sistemas biométricos
- Procura-se reforçar a formação complementar dos estudantes nos tópicos:
  - processsamento e análise de imagem
  - aprendizagem automática
  - biometria

# 3. Resultados de aprendizagem (1/2)

Os estudantes que terminam com sucesso esta unidade curricular serão capazes de:

- 1. Definir os conceitos fundamentais de processamento digital de imagem e de sistemas biométricos
- 2. Definir os conceitos base relativos a sistemas de aprendizagem supervisionada e sua avaliação
- 3. Descrever e explicar o funcionamento dos atuais sistemas de reconhecimento (autenticação e identificação) baseados em caraterísticas biométricas
- 4. Analisar e formular as caraterísticas de um sistema de reconhecimento biométrico, em função de determinado conjunto de requisitos

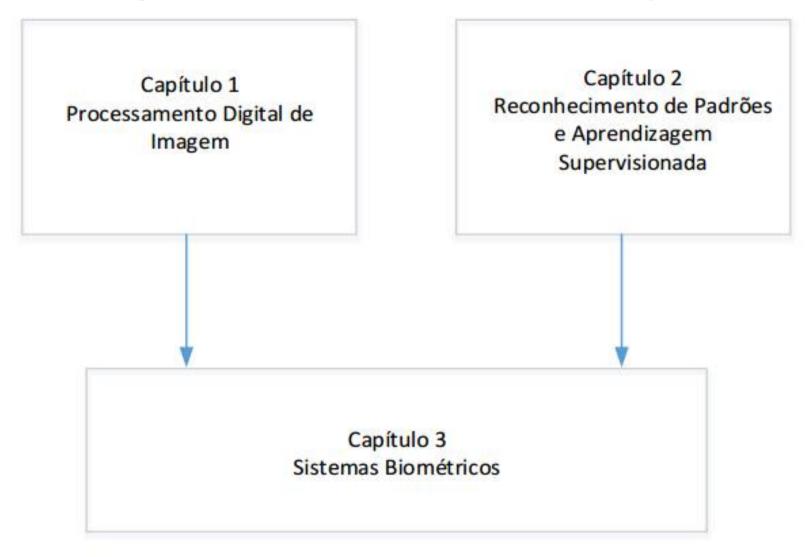
# 3. Resultados de aprendizagem (2/2)

Os estudantes que terminam com sucesso esta unidade curricular serão capazes de:

• • • •

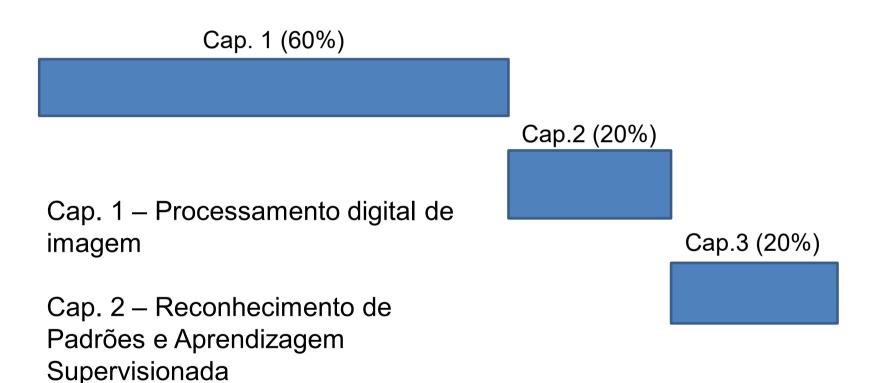
- 5. Escolher as técnicas e as ferramentas mais adequadas para sistemas de processamento de imagem e sistemas biométricos
- 6. Prever, avaliar e comparar o desempenho de sistemas de reconhecimento biométrico
- 7. Desenvolver e avaliar sistemas de processamento de imagem e de reconhecimento biométrico
- 8. Escrever relatórios técnicos com análise comparativa e discussão de diferentes soluções

## 4. Programa curricular: 3 capítulos



## 4. Programa curricular: 3 capítulos

Ocupação temporal de cada capítulo, para as 15 semanas letivas



Cap. 3 – Sistemas Biométricos

# 4. Programa: capítulo 1 Processamento Digital de Imagem

- I. Aquisição de imagem, o sistema visual humano e a biometria.
- II. Processamento digital de imagem. Operações básicas. Transformações de intensidade.
- III. Filtragem espacial linear e não linear.
- IV. Operadores derivada e gradiente. Deteção de contornos.
- V. Realce de imagem.
- VI. Processamento baseado em transformada. Transformada discreta de Fourier e transformada discreta do cosseno.

# 4. Programa: capítulo 1 Processamento Digital de Imagem

VII. Processamento de imagem colorida.

VIII. Processamento morfológico.

# 4. Programa: capítulo 2 Aprendizagem Supervisionada

IX. Sistemas de reconhecimento de padrões. Aprendizagem automática.

X. Avaliação de desempenho de classificadores. Matriz de confusão. Classificadores mais comuns.

XI. Extração de características sobre imagem.

# 4. Programa: capítulo 3 Sistemas Biométricos

XII. Introdução aos sistemas biométricos: características e aplicações. Medidas de avaliação.

XIII. Sistemas biométricos: impressão digital, íris, retina, face, geometria da palma da mão e dos dedos, entre outros.

XIV. Aspetos de implementação de sistemas biométricos.

### 5. Avaliação - regra de cálculo

```
    Classificação Final =
        0,5*Classificação Teórica
        +
        0,25*Classificação Trabalho 1 + 0,25*Classificação Trabalho 2
```

#### Componente teórica

- Dois testes parciais com possibilidade de repetição de um deles
  - A repetição decorrerá apenas na época normal (1.ª chamada)
  - 1.º teste parcial aborda o capítulo 1 do programa (consulta 1 folha A4).
  - 2.º teste parcial aborda os capítulos 2 e 3 do programa (consulta 1 folha A4).
- Em alternativa, haverá realização de teste global na época normal ou na época de recurso (consulta 2 folhas A4).

### 5. Avaliação – componente teórica

- Classificação mínima de 9,5 valores na componente teórica, para obter aprovação nesta componente
- Para o teste global, será necessário obter 9,5 valores nesse teste, para obter aprovação na componente teórica
- No caso dos dois Testes Parciais (TP), para obter aprovação na componente teórica, devem verificar-se em simultâneo ambas as condições:
  - A média dos dois testes (NT = 0,5\*TP1 + 0,5\*TP2) terá que ser igual ou superior a 9,5 valores
  - A classificação obtida em cada teste parcial é igual ou superior a 8,0 valores

### 5. Avaliação – componente prática

- Para obter aprovação na componente prática:
  - Classificação mínima de 9,5 valores nesta componente
  - Classificação mínima de 8,0 valores em cada trabalho
- Dois trabalhos de laboratório:
  - em grupos de 2/3 estudantes, com discussão individual final opcional
  - constituídos por diversos exercícios, a realizar durante o período letivo (15 semanas de aulas)
- As aulas práticas:
  - darão início/apoio ao desenvolvimento do trabalho
  - serão esporádicas, não tendo periodicidade estabelecida

### 5. Avaliação – teórica e prática

- Componente teórica + prática (discussão individual)
  - Os trabalhos práticos são avaliados e classificados
  - As respetivas classificações são publicadas
  - Por ponderação, obtém-se a **classificação final prevista** que será publicada no final do semestre
  - A discussão oral final individual sobre o trabalho prático é opcional, para cada estudante
  - A ocorrência de discussão, solicitada pelo estudante ou pelo docente, poderá levar a uma de três situações:
    - Manter, subir ou descer a classificação final prevista

### 5. Avaliação – Notas Importantes

- Todos os trabalhos entregues serão previamente analisados através de uma ferramenta informática de deteção de plágio
- A existência de situações de plágio no trabalho prático levará à:
  - anulação de todos os trabalhos envolvidos
  - reprovação imediata na unidade curricular, de todos os estudantes envolvidos
- Só serão aceites os trabalhos cujos autores coincidam com a constituição dos grupos no sistema Moodle
- Eventuais desistências deverão ser comunicadas ao docente da turma
- Não serão aceites entregas do trabalho prático, após a data limite

#### 6. Planeamento

Data	Atividade
4 de outubro	Início do período letivo
25 de outubro	Publicação do primeiro trabalho prático
24 de novembro	1.º teste parcial
6 de dezembro	Entrega do primeiro trabalho prático
13 de dezembro	Publicação do segundo trabalho prático
19 de janeiro	2.º teste parcial
22 de janeiro	Final do período letivo
7 de fevereiro	Entrega do segundo trabalho prático
janeiro/fevereiro	Realização dos testes globais e repetições dos testes parciais
Até 4 de março	Realização das discussões finais
	111701110 202 1/2022

# 7. Docente, Contactos e Horário de Dúvidas

Docente da turma MI1N-MM1N e regente da UC:

- Artur Ferreira
  - <u>aferreira@deetc.isel.ipl.pt</u>
  - <u>artur.ferreira@isel.pt</u>

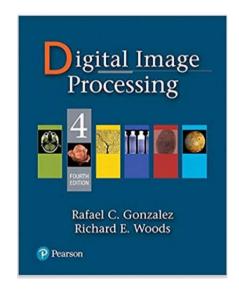
Gabinete F.2.2 do DEETC (Edifício F, Piso 2, Sala 2)

- Horário presencial de dúvidas (Gabinete F.2.2)
  - 4.ª feira, 15h30-17h00
  - 6.ª feira, 18h30-20h00
- Página da turma (sistema Moodle)

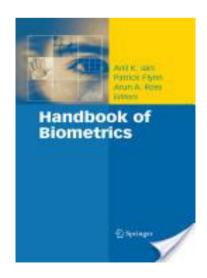
https://2122moodle.isel.pt/course/view.php?id=5014

#### 8. Bibliografia

R. Gonzalez and R. Woods, Digital Image Processing, 2018, Prentice Hall, 4th edition, ISBN 978-0133356724



A. Jain, P. Flynn, and A. Ross, Handbook of Biometrics, 2008, Springer ISBN 978-0387710402

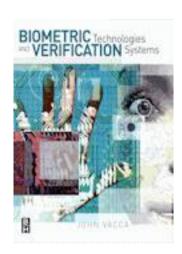


# 8. Bibliografia (complementar)

J. Marques, Reconhecimento de Padrões: métodos estatísticos e neuronais, 1999, IST Press, ISBN 972-846908X



J. Vacca, Biometric Technologies and Verification Systems, 2007, Elsevier, ISBN 978-0750679671



#### 9. Ferramentas e recursos (1/2)

- □ Os trabalhos práticos serão realizados e testados em MATLAB, e/ou numa linguagem de programação de alto nível, tal como C++, Java ou C#, recorrendo a plataformas adequadas para o efeito
- MATLAB
- ☐ OpenCV em C++, C, Python ou Java (<a href="http://opencv.org">http://opencv.org</a>)
- ☐ ImageJ em Java (<a href="http://imagej.nih.gov/ij/features.html">http://imagej.nih.gov/ij/features.html</a>)
- ☐ Pixastic em JavaScript (<a href="http://www.pixastic.com/lib">http://www.pixastic.com/lib</a>)
- ☐ Image Processing Lab em C# (<a href="http://www.aforgenet.com/projects/iplab">http://www.aforgenet.com/projects/iplab</a> )
- □ AForgeNET framework em C#

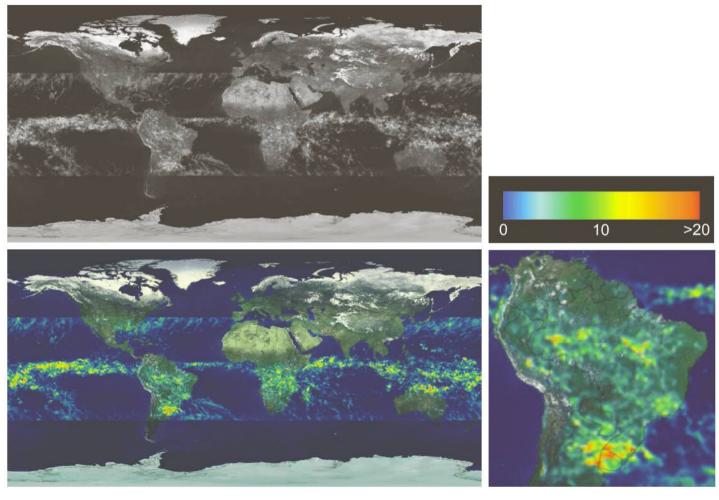
  (<a href="http://www.aforgenet.com/framework">http://www.aforgenet.com/framework</a>)

#### 9. Ferramentas e recursos (2/2)

□ PRTools toolbox em MATLAB (<a href="http://prtools.org">http://prtools.org</a>)
 □ WEKA kit em Java (<a href="http://www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka">http://www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka</a>)
 □ Biometrics SDK (<a href="http://biometricsdk.sourceforge.net/">http://biometricsdk.sourceforge.net/</a>)
 □ UCI machine learning repository (<a href="http://archive.ics.uci.edu/ml/">http://archive.ics.uci.edu/ml/</a>)
 □ KEEL datasets repository (<a href="http://sci2s.ugr.es/keel/">http://sci2s.ugr.es/keel/</a>)

#### 10. Exemplos de aplicações (1/8)

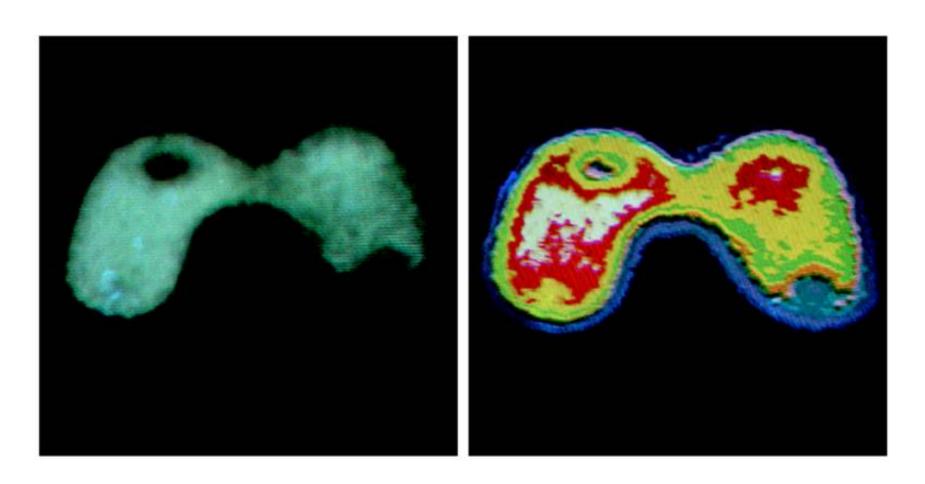
· Coloração de imagem monocromática



inverno 2021/2022

#### 10. Exemplos de aplicações (2/8)

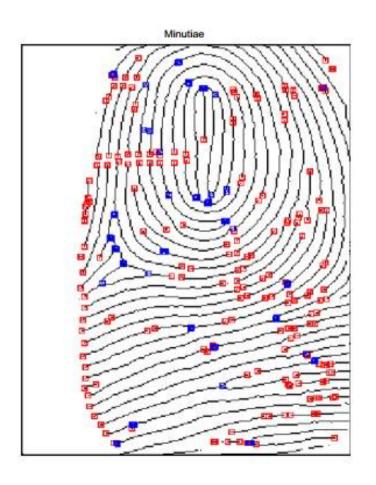
· Coloração de imagem monocromática



#### 10. Exemplos de aplicações (3/8)

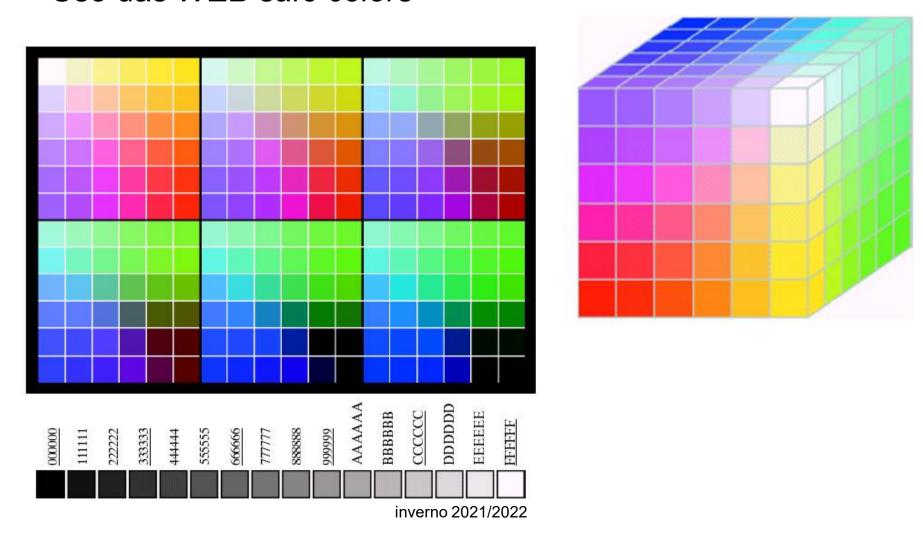
• Deteção e extração de minúcias em impressão digital





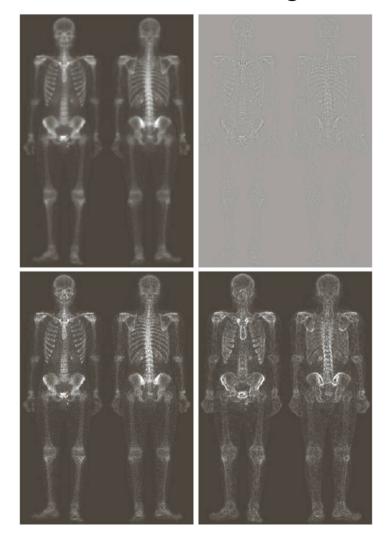
#### 10. Exemplos de aplicações (4/8)

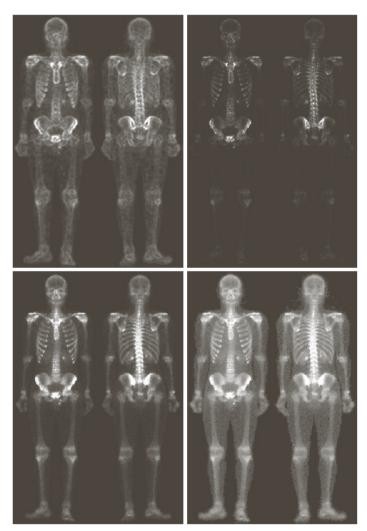
• Uso das WEB safe colors



#### 10. Exemplos de aplicações (5/8)

• Melhoria da imagem de exames médicos





#### 10. Exemplos de aplicações (6/8)

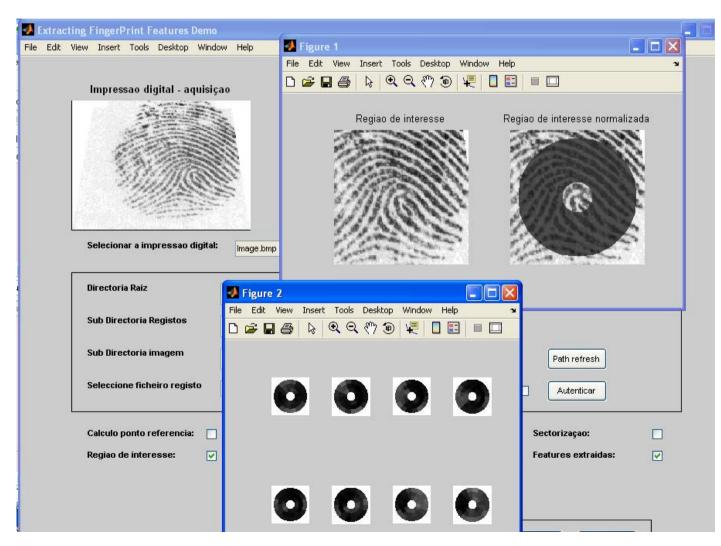
Melhoria da qualidade de texto digitalizado

Historically, certain computer programs were written using only two digits rather than four to define the applicable year. Accordingly, the company's software may recognize a date using "00" as 1900 rather than the year 2000.

Historically, certain computer programs were written using only two digits rather than four to define the applicable year. Accordingly, the company's software may recognize a date using "00" as 1900 rather than the year 2000.

#### 10. Exemplos de aplicações (7/8)

- Autenticação com Impressão Digital
- Aplicação em MATLAB



#### 10. Exemplos de aplicações (8/8)

- Autenticação com íris
- Aplicação em C#





