INSTITUTO SUPERIOR DE ENGENHARIA DE LISBOA LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA E DE COMPUTADORES MESTRADO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA E DE COMPUTADORES PROCESSAMENTO DE IMAGEM E BIOMETRIA

Semestre de verão 2018/2019

Duração: 1:30

2.º Teste Parcial

30 de maio de 2019, 18:30

Consulta: 1 folha A4 (2 páginas). Justifique todas as respostas. Apresente todos os cálculos que efetuar.

- 1. As seguintes questões abordam as técnicas de processamento de imagem baseado em transformada.
 - (a) {1,25} Indique as principais vantagens e desvantagens do *processamento de imagem baseado em transformada*, comparativamente com o *processamento baseado em filtragem espacial*. Complemente a resposta com um diagrama ilustrativo da aplicação de ambas as técnicas.
 - (b) $\{1,25\}$ Considere a imagem $f[m,n]=\begin{bmatrix}1&1&1\\2&2&2\\1&1&1\end{bmatrix}$ e a respetiva DCT $F[u,v]=\begin{bmatrix}?&0&0\\0&0&0\\-\sqrt{2}&0&0\end{bmatrix}$, sobre a qual se desconhece o valor de um coeficiente. Indique o valor do coeficiente desconhecido de F[u,v].
 - (c) $\{1,25\}$ Seja m_f o valor médio de intensidade de f[m,n]. Sabendo que se obtém a imagem $g[m,n]=f[m,n]-m_f$, apresente a matriz G[u,v]=DCT[g[m,n]].
 - (d) {1,25} Considere o seguinte algoritmo aplicado sobre imagens monocromáticas.

Entrada: Imagem monocromática, f[m,n].

Saída: Imagem monocromática, g[m,n].

- 1. F = DCT(f);
- 2. F[0,0] = 2*F[0,0];
- 3. g = IDCT[F];

Indique a funcionalidade do algoritmo. Indique o resultado obtido pelo algoritmo quando aplicado sobre a imagem f[m,n] apresentada na alínea (b).

A definição da Discrete Cosine Transform (DCT) para imagens de resolução $M \times N$ é a seguinte:

$$F[u,v] = \text{DCT}[f[m,n]] = C[u]C[v] \sum_{m=0}^{M-1} \sum_{n=0}^{N-1} f[m,n] \cos\left(\frac{(2m+1)u\pi}{2M}\right) \cos\left(\frac{(2n+1)v\pi}{2N}\right),$$

A definição da Inverse Discrete Cosine Transform (IDCT) para imagens de resolução $M \times N$ é a seguinte:

$$f[m,n] = \text{IDCT}[F[u,v]] = \sum_{u=0}^{M-1} \sum_{v=0}^{N-1} C[u]C[v]F[u,v] \cos\left(\frac{(2m+1)u\pi}{2M}\right) \cos\left(\frac{(2n+1)v\pi}{2N}\right),$$

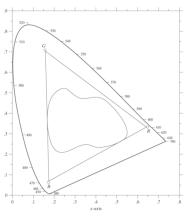
$$\text{em que} \quad C[u] = \left\{ \begin{array}{ll} \frac{1}{\sqrt{M}}, & u = 0 \\ \sqrt{\frac{2}{M}}, & u \in \{1, \dots, M-1\} \end{array} \right. \qquad \text{e} \qquad C[v] = \left\{ \begin{array}{ll} \frac{1}{\sqrt{N}}, & v = 0 \\ \sqrt{\frac{2}{N}}, & v \in \{1, \dots, N-1\} \end{array} \right. .$$

2. A imagem monocromática f[m, n], com profundidade n = 8 bit/pixel, apresenta o histograma que se encontra na tabela.

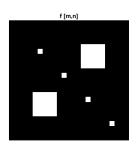
Valor do pixel	0	100	200	210	220	230	240
Ocorrências	4000	4000	4000	100	100	100	100

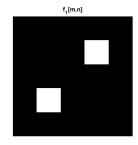
- (a) $\{1,5\}$ Pretende-se realizar coloração da imagem f[m,n] com a técnica *intensity slicing*, tal que a cada nível de cinzento da imagem corresponda uma *Web Safe Color* distinta. Indique como procederia para cumprir este objetivo.
- (b) $\{1,5\}$ Apresente as funções de transformação de intensidade para realizar coloração da imagem f[m,n] com a técnica intensity to RGB transform, da seguinte forma:
 - (i) os valores de intensidade 0, 100 e 200, devem corresponder às três cores primárias Red, Green e Blue, respetivamente;
 - (ii) os valores de intensidade acima de 200 devem corresponder à cor branca.

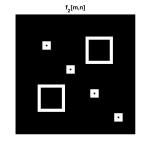
- 3. As seguintes questões abordam o processamento de imagens coloridas.
 - (a) $\{1,5\}$ A aquisição e a exibição de imagens coloridas é tipicamente realizada no espaço de cor RGB. Indique: (i) as principais razões para esta situação; (ii) as cores representadas pelos códigos [120, 120, 120] e [250, 0, 250], considerando que cada componente é representada com n=8 bit/pixel.
 - (b) {1,5} Considere que se pretende aplicar a técnica *de especificação de histograma* sobre uma imagem colorida, de forma a tornar as cores existentes mais claras/luminosas. Indique os passos dos algoritmos a realizar para este efeito considerando o seguinte: (i) as imagens estão representadas no espaço de cores RGB; (ii) as imagens estão representadas no espaço de cores HSI.
 - (c) {1,5} Considere o diagrama apresentado na figura ao lado, o qual se designa por *color gamut*. Indique o significado: (i) do triângulo com vértices R, G e B; (ii) da zona irregular contida no interior do triângulo.



- 4. As seguintes questões abordam o processamento morfológico de imagens binárias.
 - (a) {1,5} Nas operações de processamento morfológico torna-se necessário definir e aplicar um elemento estruturante. Explique em que consiste o elemento estruturante e quais os critérios de escolha do mesmo.
 - (b) $\{1,5\}$ A imagem binária f[m,n] da figura tem resolução espacial 500×500 e é composta por seis quadrados. Os quadrados de menor dimensão têm lado igual a 20 *pixel* enquanto os de maior dimensão têm lado igual a 100 *pixel*. Indique como procederia, usando operações morfológicas, para a partir da imagem f[m,n]:
 - (i) remover os quatro quadrados de menor dimensão, mantendo os de maior dimensão intactos, obtendo a imagem $f_1[m,n]$.
 - (ii) obter a imagem $f_2[m, n]$, apresentada na figura.







- 5. As seguintes questões referem-se a Sistemas Biométricos (SB).
 - (i) {1,5} Considere as modalidades biométricas *face*, *impressão digital* e *íris*. Caracterize, de forma comparativa, estas modalidades relativamente aos indicadores: unicidade (*uniqueness*), permanência (*permanence*) e desempenho (*performance*).
 - (ii) {1,5} Indique o significado do indicador *failure to enroll* (FTE). Apresente um exemplo de uma situação em que aconteça um caso de *failure to enroll*, quando se usa a modalidade biométrica *face*.
 - (iii) $\{1,5\}$ A figura apresenta um gráfico realizado com o objetivo de avaliar o desempenho de um SB. Quais as ações necessárias para realizar o gráfico? O gráfico refere-se a ações de registo de utilizadores ou refere-se a ações de verificação? Escolhendo o valor de t=0,6, o sistema apresentará maior número de falsos positivos ou falsos negativos?

