

Проверить, идет ли запись!







Преподаватель



Сергей Окатов

- Кандидат физико-математических наук, 15 лет научной работы в университетах России, Европы, США
- Руководитель отдела разработки ООО Датана
- Работа в стартапах и энтерпрайзе
- Backend (Kotlin, Java, Python)
- Frontend (Angular, React, Flutter)
- BigData (Cassandra, ELK Stack, Hadoop, Flink)
- IoT (Gstremer, NiFi)
- Frontier tech (Serverless, AWS, NewSQL, ML)

Правила вебинара



Активно участвуем



Задаем вопрос в чат или голосом



Off-topic обсуждаем в Slack #канал группы или #general



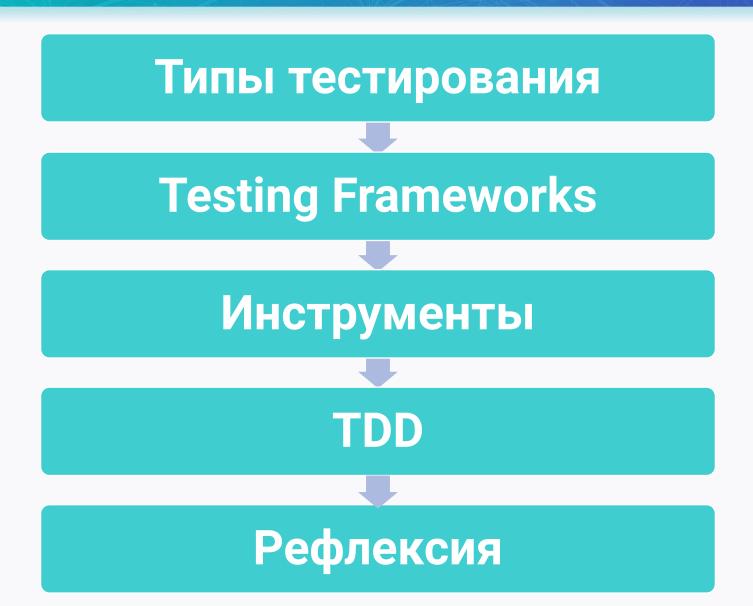
Вопросы вижу в чате, могу ответить не сразу

Карта курса

Работа с Работа с базами Введение в Kotlin фреймворками в данных в Kotlin-Kotlin проекте Защита Старт проекта и общие принципы Модуль бизнесинформации и разработки логики проекта управление бэкенда пользователями Модули Транспортный Мониторинг транспортных уровень приложения моделей приложения

10 Проектная работа

Маршрут вебинара



Цели вебинара После занятия вы сможете

Понимать назначение различных типов тестирования и планировать их в проектах

Использовать различные тестовые фреймворки и инструменты

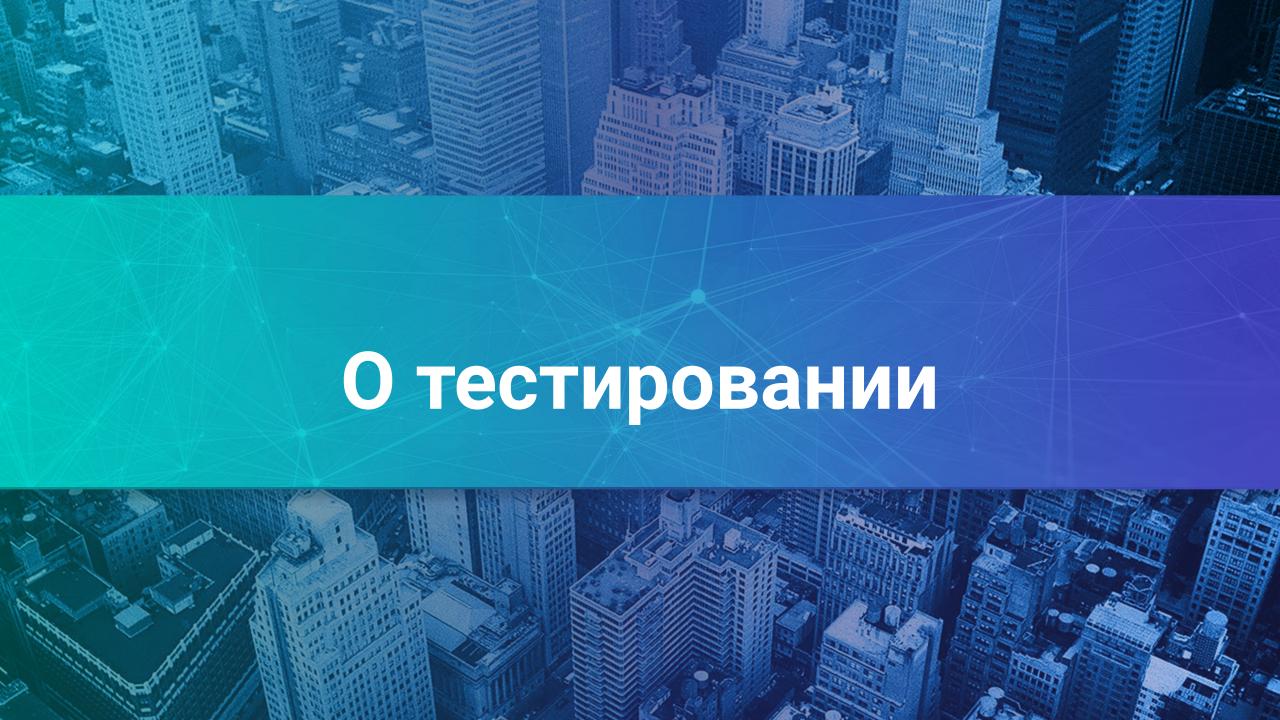
Разрабатывать в парадигме TDD

Смысл Зачем вам это уметь

Для создания качественных проектов, для понимания полноты и законченности тестирования, для оценки возможных рисков сбоя

Различные фреймворки и инструменты позволяют сделать тестирование более качественным и удобным

Оспользование TDD позволяет сделать код более качественным и удобным



Зачем нужно тестирование

???



Зачем нужно тестирование

<u>Базовые принципы</u>:

- 1. Инцидент событие, при котором невозможно исполнение компанией своих договорных обязательств перед клиентами
- 2. Назначение тестирования снизить число и вероятность инцидентов

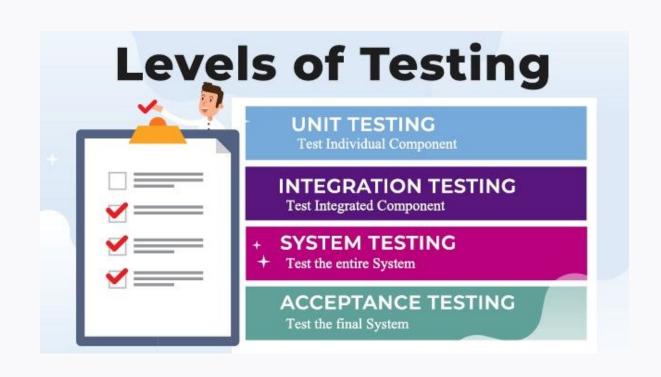


Уровни тестирования

<u>Уровни тестирования</u>:

- 1. Модульное отдельных функций и компонентов
- 2. Интеграционное взаимодействий
- 3. Системное функциональные и не функц.
- 4. Приемочное приемка заказчиком

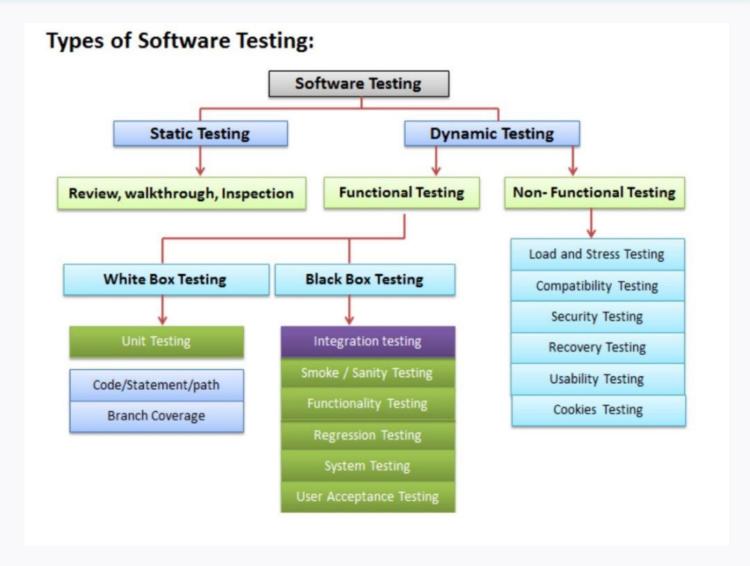
https://habr.com/ru/post/279535/



Виды тестирования

<u>Функциональные</u>:

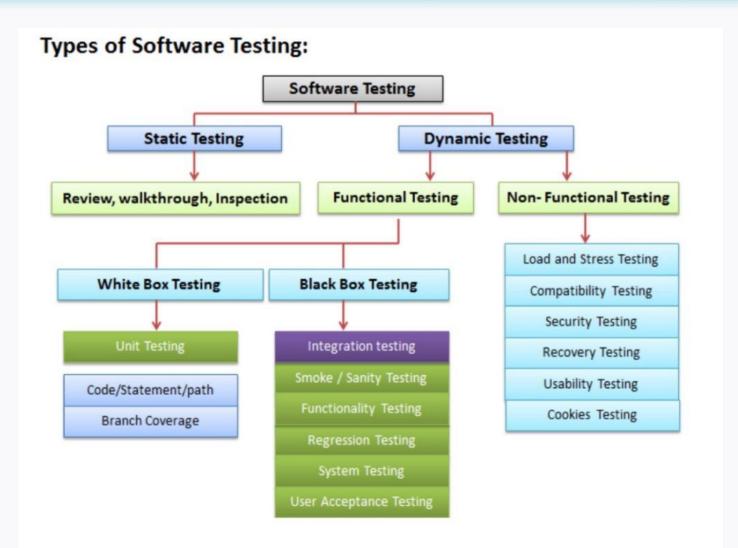
- 1. Функциональное
- 2. Тестирование безопасности
- 3. Тестирование взаимодействия



Виды тестирования

<u>Нефункциональные</u>:

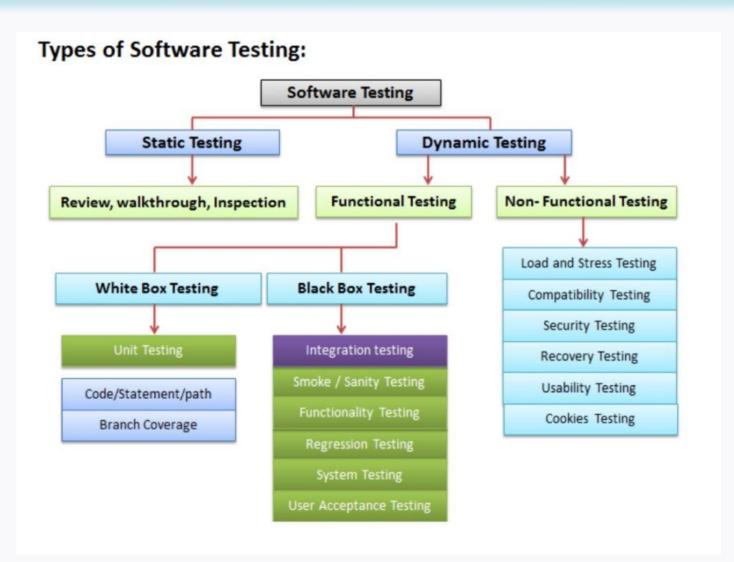
- 1. Тестирование производительности:
 - а. нагрузочное
 - b. **стрессовое**
 - с. стабильности или надежности
 - d. объемное
- 2. Тестирование установки
- 3. Тестирование удобства пользования
- 4. Тестирование на отказ и восстановление
- 5. Конфигурационное тестирование



Виды тестирования

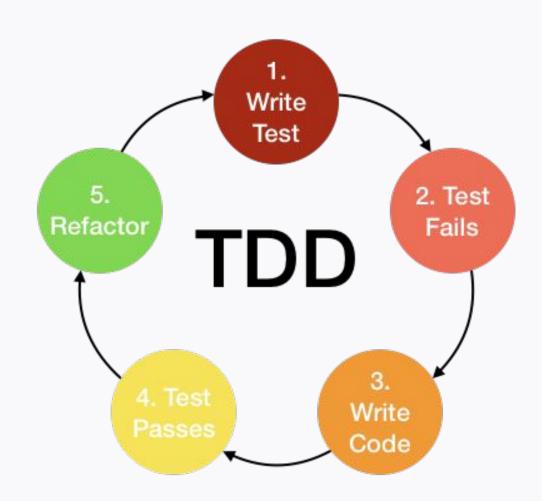
Тестирование обновлений:

- 1. Дымовое тестирование
- 2. Регрессионное тестирование
- 3. Тестирование сборки
- 4. Санитарное тестирование или проверка согласованности/исправности



Test Driven Development:

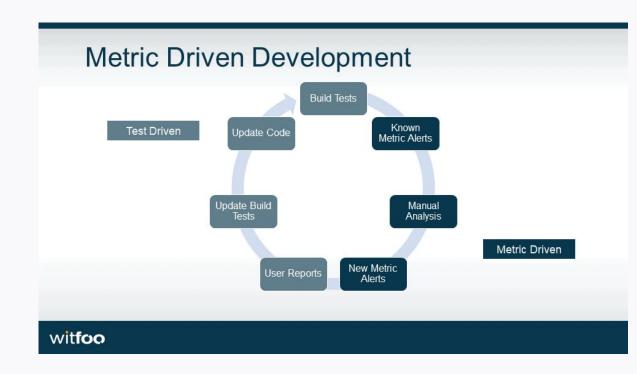
- 1. Тест появляется ДО начала разработки
- 2. Тест "красный"
- 3. Разработка внедряет логику
- 4. Добиваемся "зеленого" теста
- 5. Оптимизируем/рефакторим код
- 6. Поддерживаем "зеленый" тест

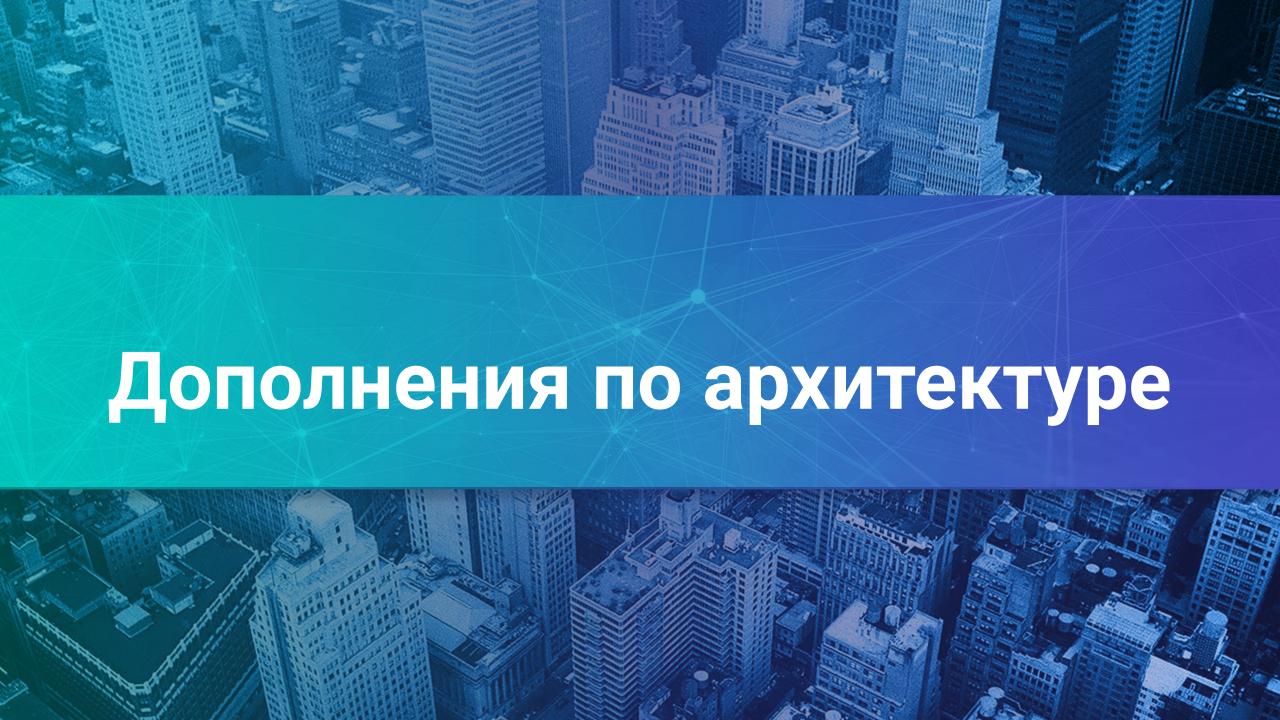


MDD

Metrics Driven Development:

- 1. Формируем бизнес-требования к системе
- 2. Формализуем тербования в физические параметры, создаем перечень метрик
- Формируем тестовые кейсы действие+метрика
- 4. Кейсы "красные"
- 5. Реализуем логику, добиваемся "зеленых" тестов
- Оптимизируем/рефакторим код, поддерживаем "зеленые" тесты



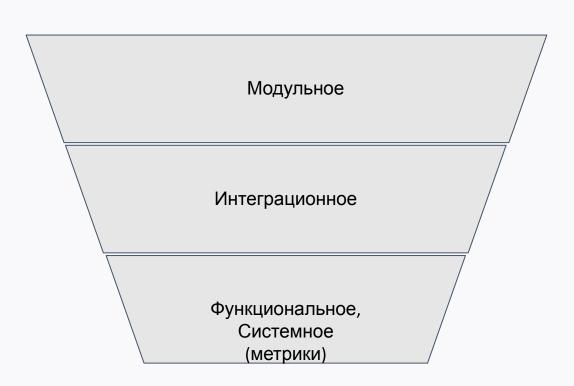


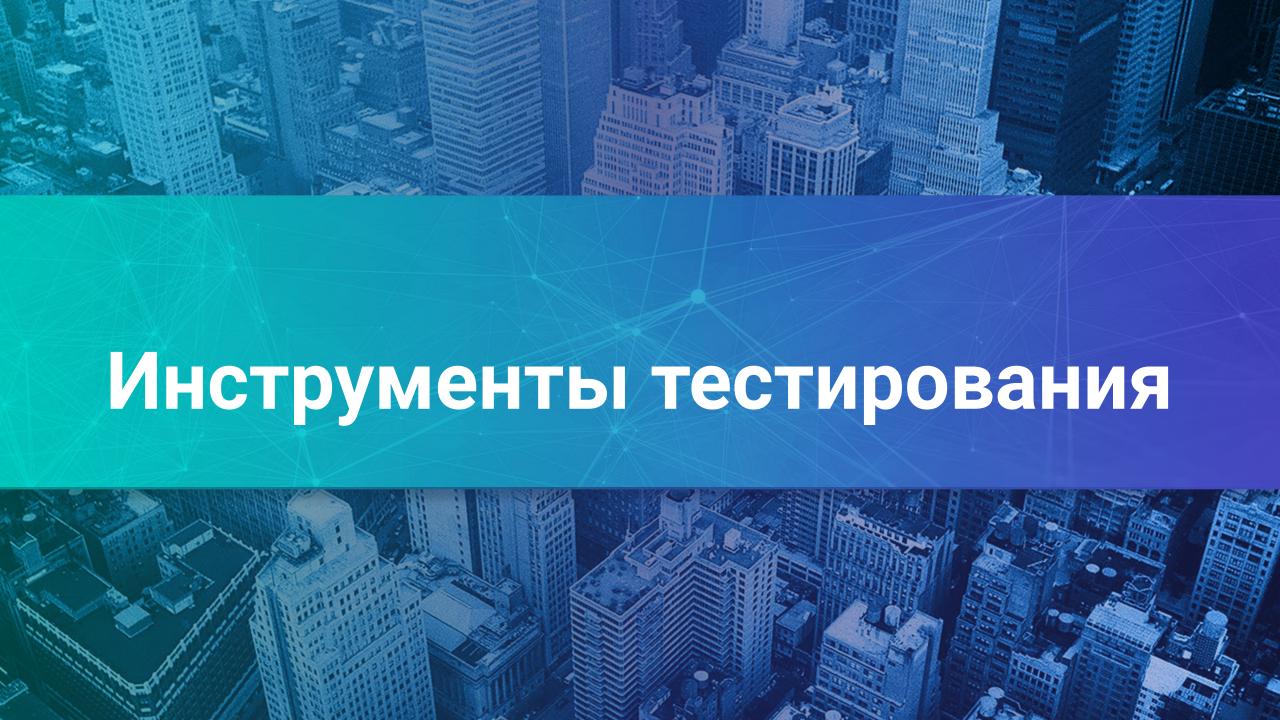
Дополнение к архитектуре

... выпускного проекта

Требования:

- 1. Максимальное модульное тестирование
- 2. Интеграционное тестирование (Mock/Stub)
- 3. Инфраструктура для генерации метрик
- 4. Специальный режим тестирования в приложении
- 5. Тестировочные реализации
- 6. Каждый запрос содержит идентификатор для отслеживания всего пути его через систему





Testing Frameworks

Фреймворки:

- 1. Kotlin.test
 - (https://kotlinlang.org/api/latest/kotlin.test/)
 - a. test
 - b. test-js
 - c. test-junit
 - d. test-junit5
 - e. test-testing (TestNG)
- Kotest (https://github.com/kotest/kotest)
- 3. Spek (https://www.baeldung.com/kotlin/spek)



Testing Tools

Инструменты для тестирования:

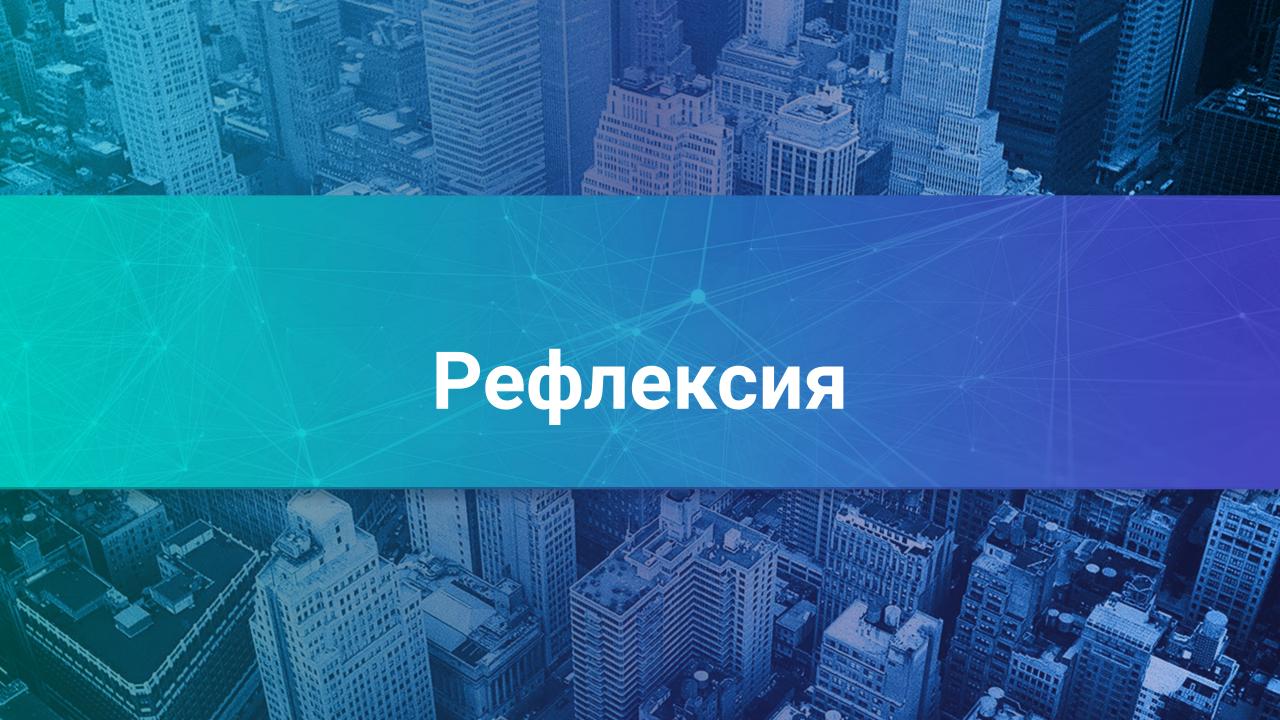
- MockK (<u>https://mockk.io/</u>)
- 2. Mockito (https://site.mockito.org/)
- 3. TestContainers (https://www.testcontainers.org/)
- 4. Cucumber (https://cucumber.io/) BDD
- 5. ELK-stack (<u>https://www.elastic.co/</u>) тестирование и мониторинг











Слайд с заданием

- 1 Какие бывают уровни тестирования?
- 2 Какие виды тестирования можете вспомнить?
- 3 Как происходит разработка в TDD?



Тайминг: 5 мин

Слайд с тезисами

- Уровни тестирования: модульное, интеграционное, системное, приемочное
- Виды: функциональное, нефункциональное, изменений
- 3 TDD красный тест, разработка/зеленение, рефакторинг
- 4 Тестовые фреймворки: kotlin.test, kotest, spek
- 5 Инструменты: MockK, TestContainers



Слайд с домашним заданием

1 Сделать автоматический тест и класс валидации

2 Почитать про типы архитектур

Срок: 13.02.2020

Рефлексия



С какими основными мыслями и инсайтами уходите с вебинара?



Достигли ли вы цели вебинара?

Цели вебинара | Проверка достижения целей

Понимать назначение различных типов тестирования и планировать их в проектах

Использовать различные тестовые фреймворки и инструменты

Разрабатывать в парадигме TDD

Следующий вебинар

Тема:



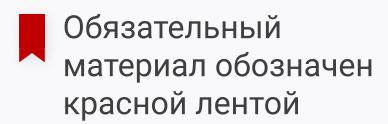
Модуль 2: Общие принципы разработки API бэкенда: делаем фронтенд



Ссылка на вебинар будет в ЛК за 15 минут



Материалы к занятию в ЛК — можно изучать



Список материалов для изучения

- https://kotlinlang.org/
- https://gradle.org/
- https://github.com/otuskotlin/otuskotlin-user
- https://habr.com/ru/post/279535/
- https://kotlinlang.org/api/latest/kotlin.test/
- https://github.com/kotest/kotest
- https://www.spekframework.org/
- https://mockk.io/
- https://www.testcontainers.org/

