

# ANÁLISIS DEL RETO

*Daniel Corredor, 20212247, d.corredorl@uniandes.edu.co*

*Johan Garcia, 202012165, je.garciab1@uniandes.edu.co*

*Martin Rodriguez no ayudó en el análisis*

## Requerimiento <<1>>

### Descripción

Breve descripción de como abordaron la implementación del requerimiento

<b>Entrada</b>	Un año
<b>Salidas</b>	Número total de programas y películas, los tres primero y últimos programas ordenados asociados a un año
<b>Implementado (Sí/No)</b>	Sí, Daniel Corredor

## Análisis de complejidad

Análisis de complejidad de cada uno de los pasos del algoritmo

Pasos	Complejidad
busca el valor de la llave asociada a año	$O(1)$
Ordena la lista de programas asociados al año con Shell sort	$O(n \log 2n)$
Crea una lista con los 3 primero y últimos programas organizados	$O(n)$
<b>TOTAL</b>	<b><math>O(n \log 2n)</math></b>

## Pruebas Realizadas

Entrada	Tiempo (ms)	Memoria
1999	8.654	1.626
1989	8.231	1.389
1979	8.709	1.551

## Tablas de datos

1999

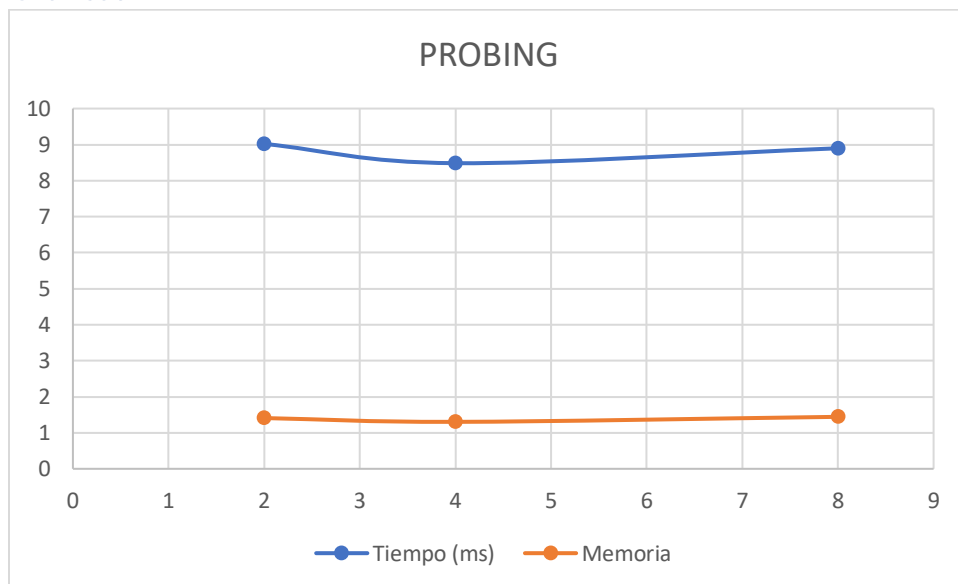
## PROBING

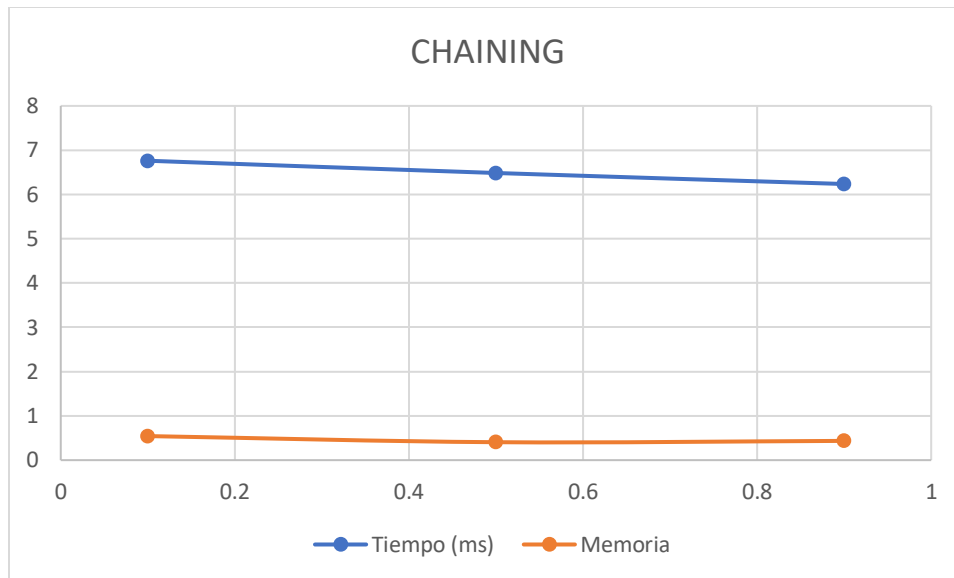
Factor de carga	Tiempo (ms)	Memoria
0.1	6.762	0.543
0.5	6.485	0.4052
0.9	6.236	0.4344

## CHAINING

Factor de carga	Tiempo (ms)	Memoria
2	9.02	1.409
4	8.484	1.304
8	8.898	1.443

## Graficas





## Análisis

Aunque la complejidad no es muy alta, la eficiencia es muy baja tiene una cantidad de tiempo muy alta a lo esperado

## Requerimiento <<2>>

### Descripción

Breve descripción de como abordaron la implementación del requerimiento

<b>Entrada</b>	Una fecha
<b>Salidas</b>	Número total de programas y películas, los tres primero y últimos programas ordenados asociados a esa fecha
<b>Implementado (Sí/No)</b>	Sí, Daniel Corredor

## Análisis de complejidad

Análisis de complejidad de cada uno de los pasos del algoritmo

Pasos	Complejidad
busca el valor de la llave asociada a la fecha	$O(1)$
Ordena la lista de programas asociados a la fecha con Shell sort	$O(n \log^2 n)$
Crea una lista con los 3 primero y últimos programas organizados	$O(n)$
<b>TOTAL</b>	<b><math>O(n \log^2 n)</math></b>

## Tablas de datos

November 12, 2019

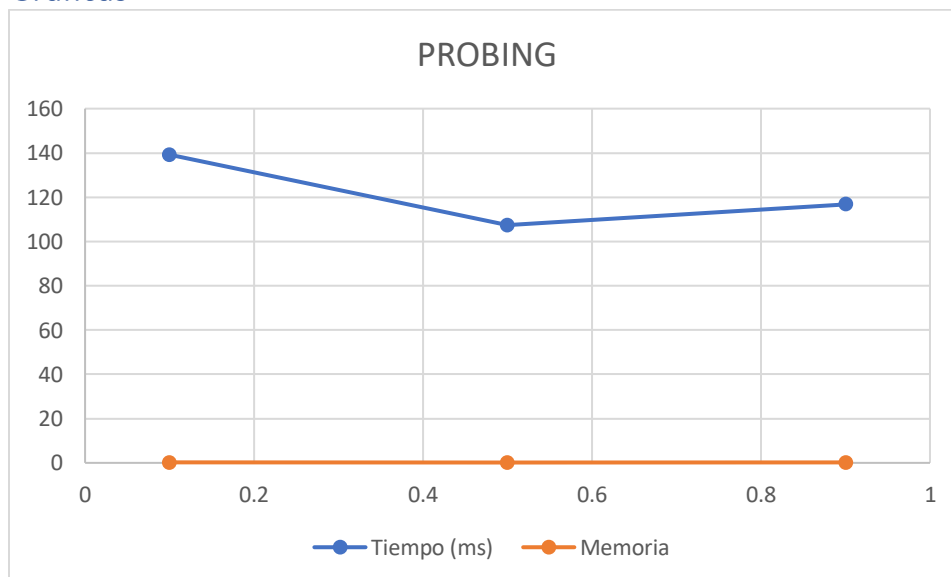
### PROBING

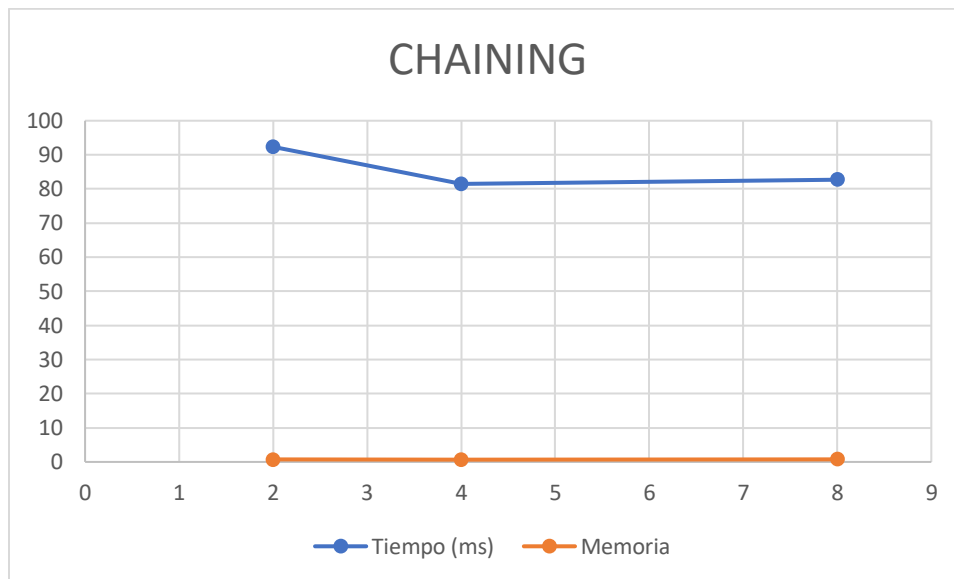
Factor de carga	Tiempo (ms)	Memoria
0.1	139.2	0.1911
0.5	107.4	0.1617
0.9	116.8	0.2072

### CHAINING

Factor de carga	Tiempo (ms)	Memoria
2	92.34	0.698
4	81.49	0.664
8	82.77	0.753

## Graficas





## Análisis

Aunque la complejidad no es muy alta, la eficiencia es muy baja tiene una cantidad de tiempo muy alta a lo esperado

## Requerimiento <<4>>

### Descripción

Breve descripción de como abordaron la implementación del requerimiento

<b>Entrada</b>	Un genero
<b>Salidas</b>	Número total de programas y películas, los tres primero y últimos programas ordenados asociados a un genero
<b>Implementado (Sí/No)</b>	Sí, Daniel Corredor

## Análisis de complejidad

Análisis de complejidad de cada uno de los pasos del algoritmo

Pasos	Complejidad
busca el valor de la llave asociada a el director buscado	$O(1)$
Ordena la lista de programas asociados al genero con Shell sort	$O(n \log^2 n)$

Crea una lista con los 3 primero y últimos programas organizados	$O(n)$
<b>TOTAL</b>	<b><math>O(n \log 2n)</math></b>

## Pruebas Realizadas

Entrada	Tiempo (ms)	Memoria
Fantasy	0.368	1.883
Action	0.332	1.242
Adventure	0.467	0.172

## Tablas de datos

Entrada John Hughes

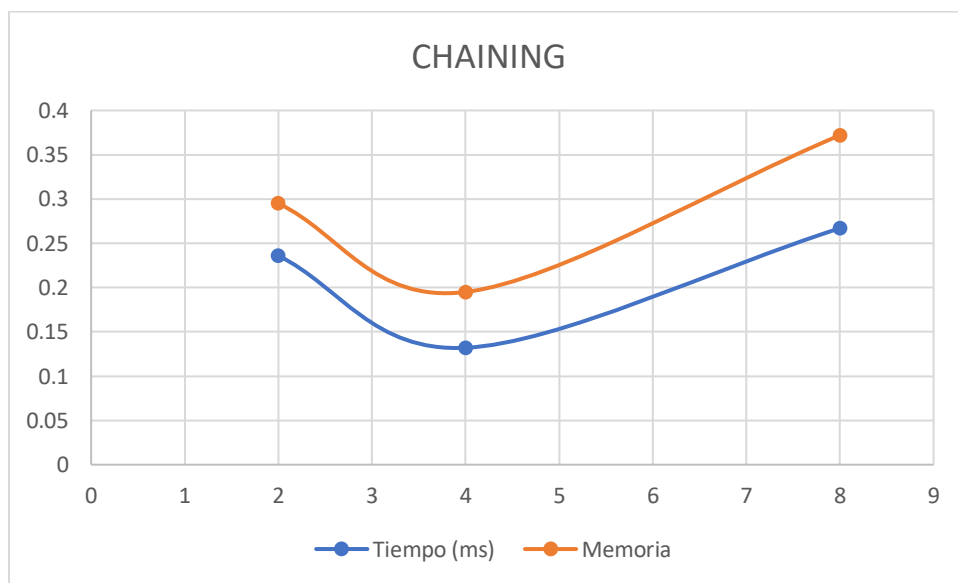
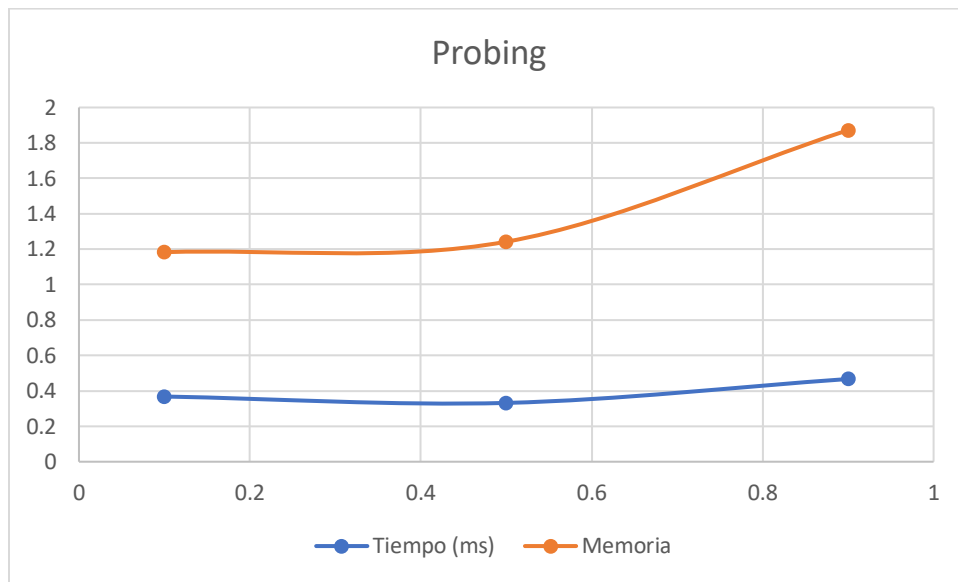
### PROBING

Factor de carga	Tiempo (ms)	Memoria
0.1	0.368	1.183
0.5	0.332	1.242
0.9	0.467	1.872

### CHAINING

Factor de carga	Tiempo (ms)	Memoria
2	0.236	0.295
4	0.132	0.195
8	0.267	0.372

## Graficas



## Análisis

Se esperaba que los valores de carga fueran más eficientes cuando hay un factor de carga de 0.5 para Probing y 4 para Chaining, esto se ve muy claro al disminuir la memoria y tiempo para chaining y un poco claro para probing.

## Requerimiento <<6>>

Plantilla para el documentar y analizar cada uno de los requerimientos.

### Descripción

Breve descripción de como abordaron la implementación del requerimiento

<b>Entrada</b>	Un director
<b>Salidas</b>	Numero total de programas y películas, lista con la cantidad de programas y películas por género, los tres primero y últimos programas ordenados asociados a un director
<b>Implementado (Sí/No)</b>	Sí, Daniel Corredor

### Análisis de complejidad

Análisis de complejidad de cada uno de los pasos del algoritmo

<b>Pasos</b>	<b>Complejidad</b>
busca el valor de la llave asociada a el director buscado	$O(1)$
Ordena la lista de programas asociados al director con Shell sort	$O(n \log 2n)$
Crea una lista con los 3 primero y últimos programas organizados	$O(n)$
<b>TOTAL</b>	<b><math>O(n \log 2n)</math></b>

### Pruebas Realizadas

<b>Entrada</b>	<b>Tiempo (ms)</b>	<b>Memoria</b>
John Hughes	0.368	1.883
Natty Kumar	0.332	1.242
Matteo Garrone	0.467	0.172



## Tablas de datos

Entrada John Hughes

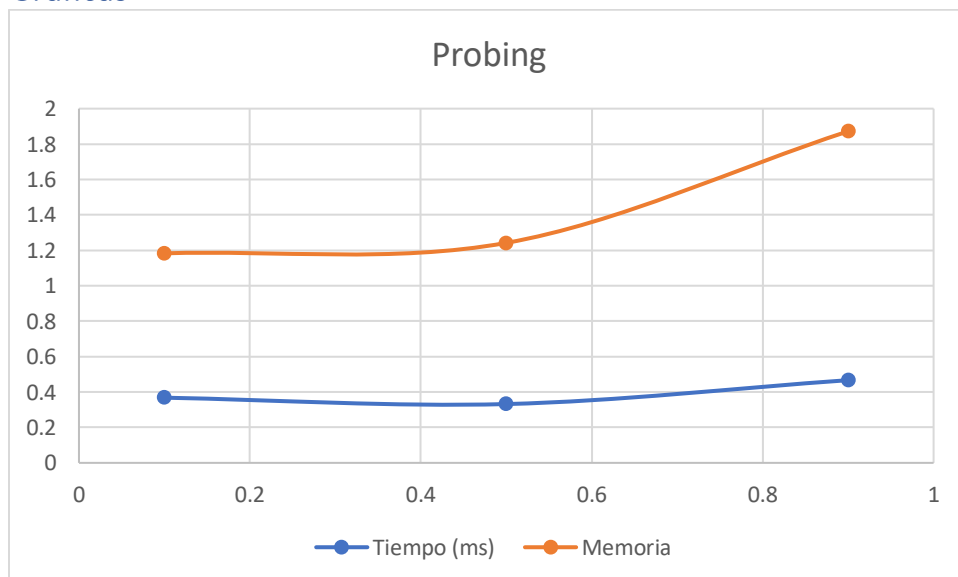
### PROBING

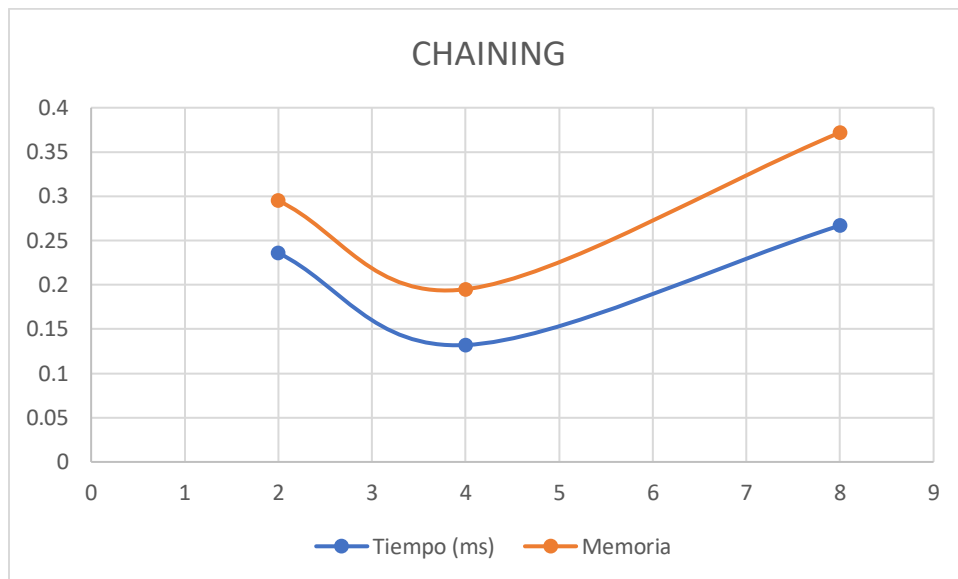
Factor de carga	Tiempo (ms)	Memoria
0.1	0.368	1.183
0.5	0.332	1.242
0.9	0.467	1.872

### CHAINING

Factor de carga	Tiempo (ms)	Memoria
2	0.236	0.295
4	0.132	0.195
8	0.267	0.372

## Graficas





## Análisis

Se esperaba que los valores de carga fueran más eficientes cuando hay un factor de carga de 0.5 para Probing y 4 para Chaining, esto se ve muy claro al disminuir la memoria y tiempo para chaining y un poco claro para probing.

## Requerimiento <<7>>

Plantilla para el documentar y analizar cada uno de los requerimientos.

## Descripción

Breve descripción de como abordaron la implementación del requerimiento

<b>Entrada</b>	Un rank
<b>Salidas</b>	El grupo total de programas y películas, por cada genero se presento el nombre, cantidad por streaming, cantidad por película y programa
<b>Implementado (Sí/No)</b>	Sí, Daniel Corredor y Johan Garcia

## Análisis de complejidad

Análisis de complejidad de cada uno de los pasos del algoritmo

Pasos	Complejidad
busca el valor de la llave asociada a cada genero	$O(n)$
Poner cada una de las listas de programas asociadas a cada genero en una lista adt	$O(n)$
Organizar la lista con Shell sort por los que mas tiene contenido	$O(n \log n)$

Recorre la lista con la cantidad Rank (M), y agrega información por cada genero recorriendo cada programa (L)	$N * L * M$
<b>TOTAL</b>	<b><math>O(N * L * M)</math></b>

## Pruebas Realizadas

Entrada	Tiempo (ms)	Memoria
1	22.67	0.1128
5	30.98	0.1332
10	39.44	0.1728

## Tablas de datos

Rank = 5

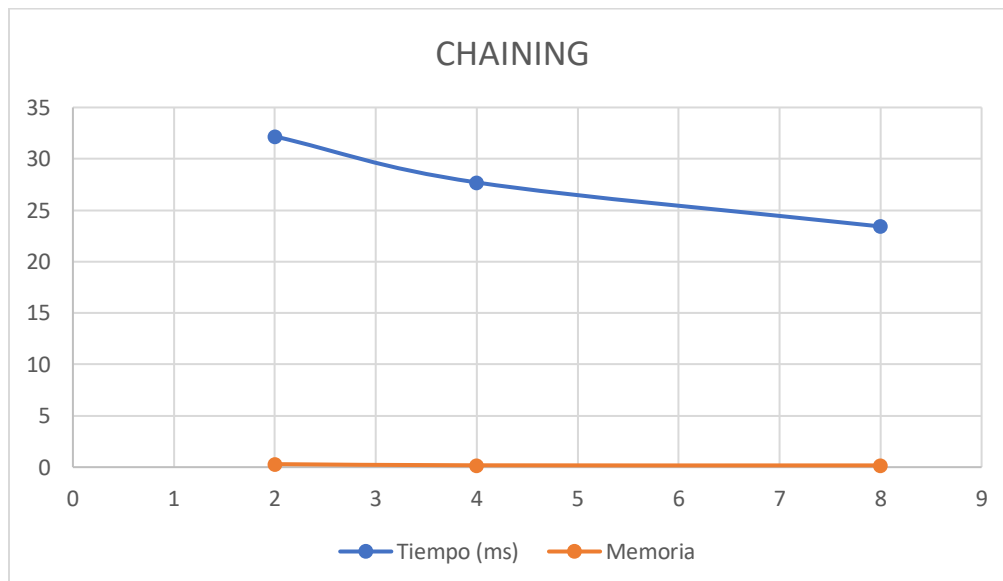
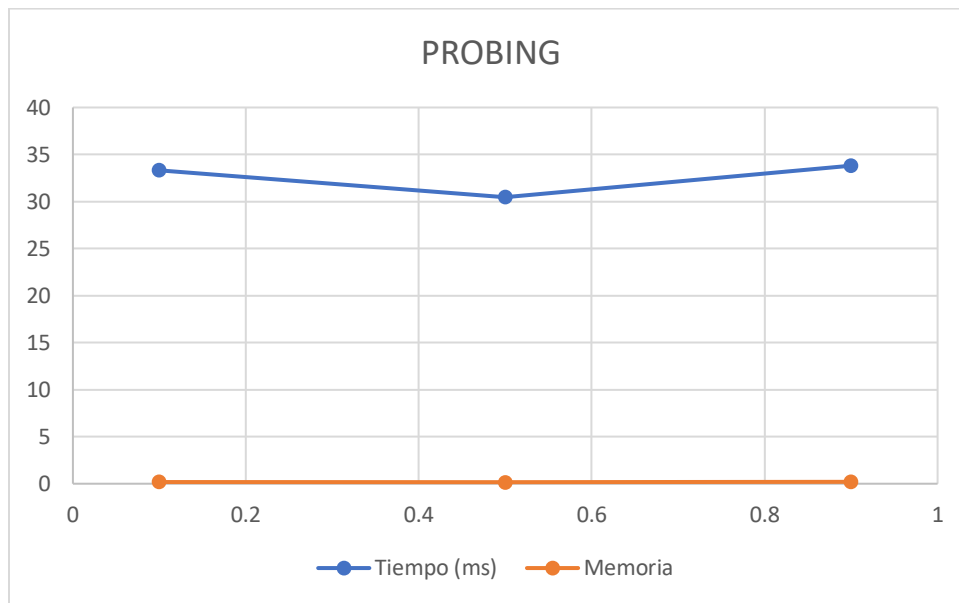
### PROBING

Factor de carga	Tiempo (ms)	Memoria
0.1	30.33	0.1817
0.5	30.46	0.1623
0.9	33.81	0.2014

### CHAINING

Factor de carga	Tiempo (ms)	Memoria
2	32.18	0.295
4	27.7	0.1812
8	23.45	0.1711

## Graficas



## Análisis

En este caso la cantidad del Rank influía bastante en la eficiencia de la función sin embargo, inesperadamente la eficiencia en chaining semi proporcionalmente factor de carga , probablemente necesitaba mas elementos por poner en la función `mp.newMap` .

## Requerimiento <<8>>

Plantilla para el documentar y analizar cada uno de los requerimientos.

## Descripción

Breve descripción de como abordaron la implementación del requerimiento

<b>Entrada</b>	Un genero y un rank
<b>Salidas</b>	El grupo total de programas y películas por actor, por cada actor se presentó el nombre, cantidad por streaming, cantidad por película y programa, lista de programas y películas, lista de actores y directores con los que el actor participó
<b>Implementado (Sí/No)</b>	Sí, Daniel Corredor

## Análisis de complejidad

Análisis de complejidad de cada uno de los pasos del algoritmo

<b>Pasos</b>	<b>Complejidad</b>
Invoca el requerimiento 4 para listar los programas de un genero	$O(n \log n)$
Recorre la lista (M), por cada programa busca cada uno de los actores (N) y mete todos los programas asociados a cada actor	$O(MN)$
Organizar la lista con Shell sort por los actores con mas programas	$O(n \log n)$
Recorre la lista con la cantidad Rank (M), y agrega información por cada actor recorriendo cada programa (L)	$N * L * M$
<b>TOTAL</b>	<b><math>O(N * L * M)</math></b>

## Pruebas Realizadas

Fantasy

<b>Entrada</b>	<b>Tiempo (ms)</b>	<b>Memoria</b>
1	5148.22	16.52
5	5988.09	20.47
10	7391.17	26.03

## Tablas de datos

Fantasy, 5

### PROBING

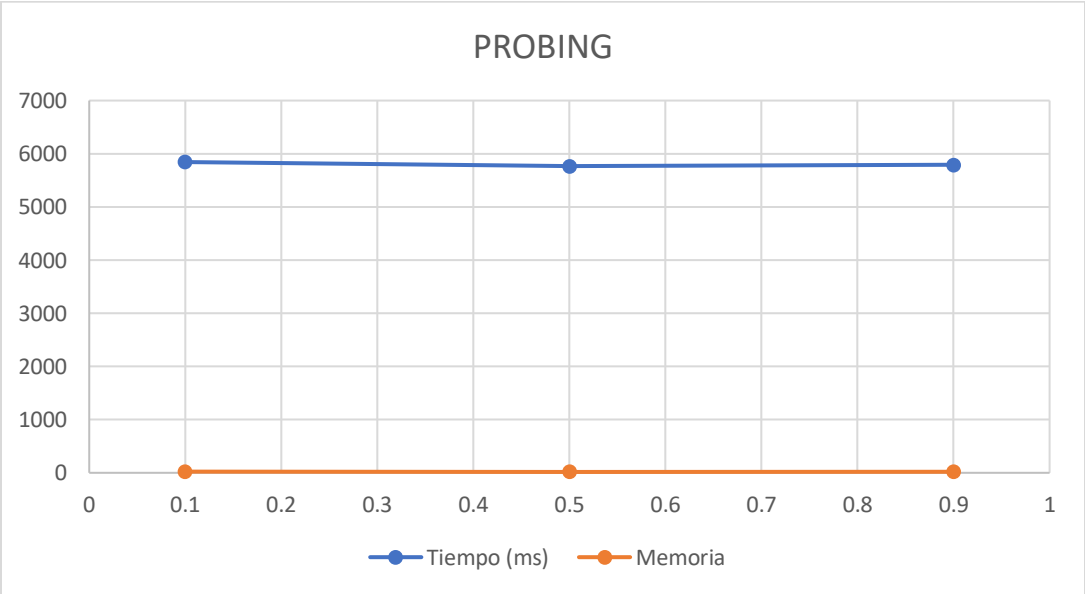
Factor de carga	Tiempo (ms)	Memoria
0.1	5843.75	22.83

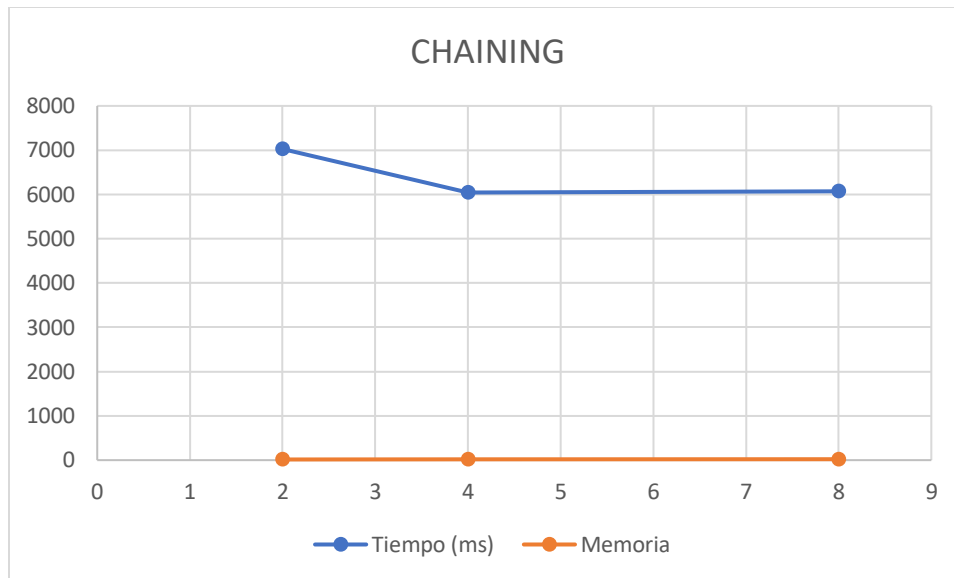
0.5	5768.2	20.02
0.9	5791.07	19.76

CHAINING

Factor de carga	Tiempo (ms)	Memoria
2	7025.78	19.09
4	6044.14	18.56
8	6072.45	21.16

Graficas





## Análisis

En este caso la cantidad del Rank influía bastante en la eficiencia de la función ya que el recorrido para obtener las listas y la información de cada actor es un factor muy importante en la complejidad del algoritmo

## Análisis reto 1-2

Los arboles tienen una mayor eficiencia que las listas utilizadas en el reto 1, además de tener una complejidad mejor o igual ya que en la mayoría de funciones la complejidad depende mayormente de el ordenamiento de la lista utilizada.