

# ANÁLISIS DEL RETO

Diego Alejandro Londoño Bonilla – [d.londonob@uniandes.edu.co](mailto:d.londonob@uniandes.edu.co) – 202012494

Lucas Ramon Nieto Martínez – [l.nietom@uniandes.edu.co](mailto:l.nietom@uniandes.edu.co) – 202012861

Manuela Rivas Gómez – [m.rivas2@uniandes.edu.co](mailto:m.rivas2@uniandes.edu.co) – 202021971

## Requerimiento 1

### Descripción

<b>Entrada</b>	Catálogo, Límite superior, límite inferior y plataforma.
<b>Salidas</b>	Un array de juegos cuya fecha de estreno esté dentro del rango.
<b>Implementado (Sí/No)</b>	Implementado por Manuela Rivas

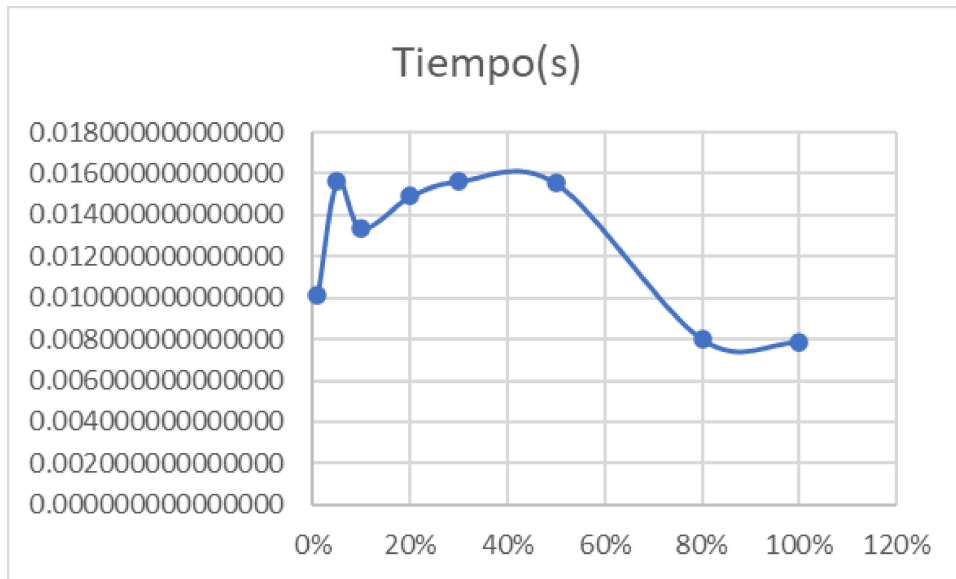
### Análisis de complejidad

Pasos	Complejidad
Declara variable	$O(1)$
Crea una lista	$O(1)$
If para ver si es valor nulo	$O(1)$
GetValue	$O(1)$
Size (entra a una llave)	$O(1)$
If del for peor caso (todas las entradas están en el límite)	$O(N)$
Addlast peor caso (todas las entradas están en el límite)	$N(N)$
Mergesort	$N\log(N)$
<b>TOTAL</b>	<b><math>O(N\log(N))</math></b>

### Pruebas Realizadas

Entrada	Tiempo (s)
Small	0.010129690170288
5%	0.0156152248382568
10%	0.0133590698242187
20%	0.0149078369140625
30%	0.0156364440917968
50%	0.0155470371246337
80%	0.00800013542175293
100%	0.00786185264587402

## Graficas



## Análisis

Es imposible que mientras más datos tenga un algoritmo este se reduzca en orden temporal, el descenso a partir del 80% se debe a que antes el computador de pruebas se estaba descargando y a partir de ese momento se conectó. Los datos antes de eso parecen corresponder a un  $N\log N$ , lo cual es coherente con los ordenamientos tipo merge.

## Requerimiento 2

### Descripción

Entrada	Jugador y catálogo.
Salidas	Un array de los records del jugador
Implementado (Sí/No)	Implementado por Manuela Rivas

### Análisis de complejidad

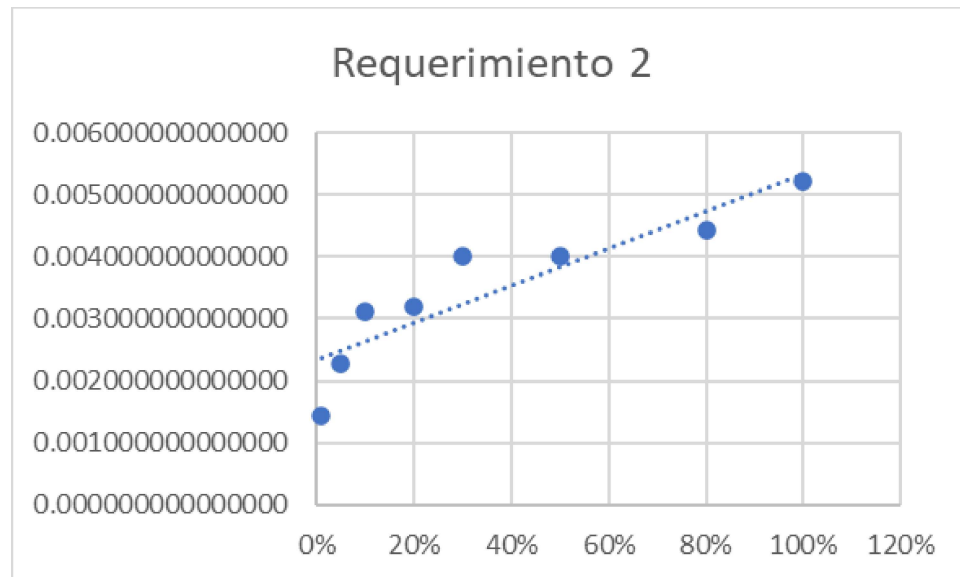
Pasos	Complejidad
Declara variable	$O(1)$
Mp.get()	$O(1)$
If para ver si es valor nulo	$O(1)$
getValue	$O(1)$
MergeSort	$O(N\log(N))$
<b>TOTAL</b>	<b><math>O(N\log(N))</math></b>

## Pruebas Realizadas

Entrada	Tiempo (s)
---------	------------

Small	0.00144243240356445
5%	0.0022737979888916
10%	0.00310683250427246
20%	0.00318646430969238
30%	0.00399971008300781
50%	0.00399994850158691
80%	0.00442862510681152
100%	0.00522112846374511

## Graficas



## Análisis

Análisis de resultados de la implementación, tener cuenta las pruebas realizadas y el análisis de complejidad.

## Requerimiento 3

### Descripción

<b>Entrada</b>	Dato superior e inferior del rango y el catalogo
<b>Salidas</b>	Array con los datos en el rango
<b>Implementado (Sí/No)</b>	Diego Londoño

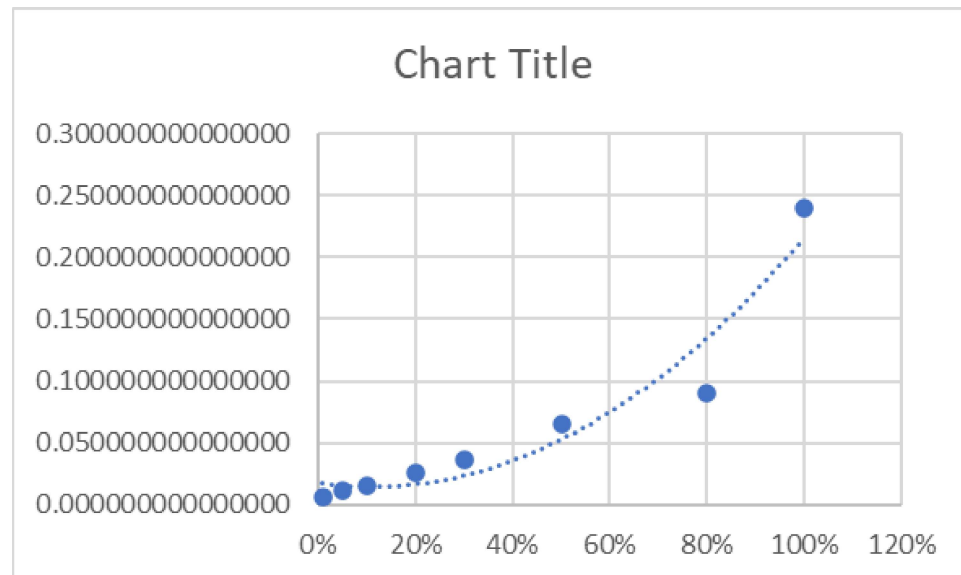
### Análisis de complejidad

Pasos	Complejidad
Define una variable	$O(1)$
Obtiene valores de una llave	$O(1)$
Mergesort	$O(N \log(N))$
<b>TOTAL</b>	<b><math>O(N \log(N))</math></b>

## Pruebas Realizadas

Entrada	Tiempo (s)
Small	0.00668168067932128
5%	0.0115537643432617
10%	0.0158267021179199
20%	0.0256092548370361
30%	0.00399971008300781
50%	0.00399994850158691
80%	0.00442862510681152
100%	0.00522112846374511

## Graficas



## Análisis

Análisis de resultados de la implementación, tener cuenta las pruebas realizadas y el análisis de complejidad.

## Requerimiento 4

### Descripción

Entrada	Dato superior e inferior del rango y el catalogo
Salidas	Array con los datos en el rango
Implementado (Sí/No)	Lucas Nieto

## Análisis de complejidad

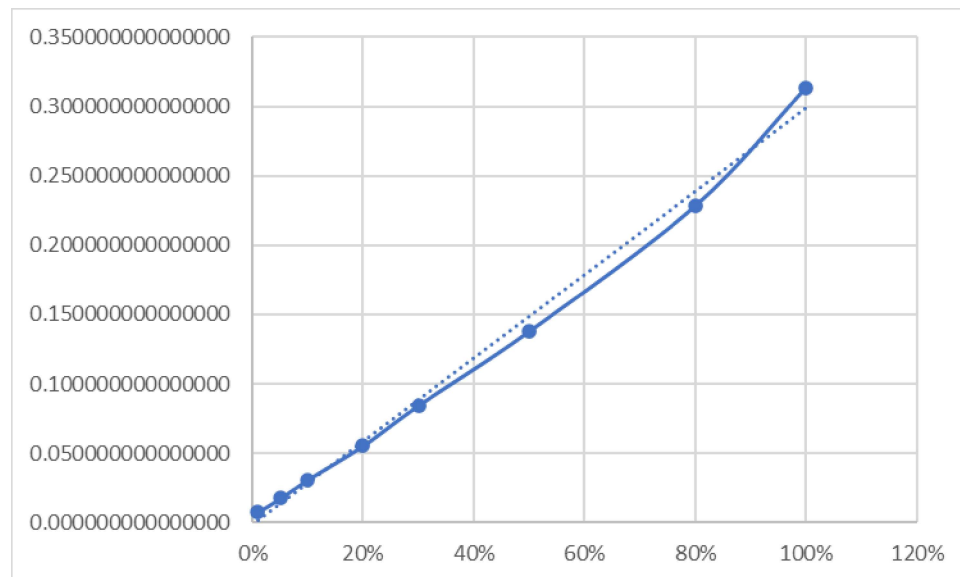
Pasos	Complejidad
Define una variable	$O(1)$
Obtiene valores de una llave	$O(1)$

Mergesort	$O(N\log(N))$
<b>TOTAL</b>	<b><math>O(N\log(N))</math></b>

## Pruebas Realizadas

Entrada	Tiempo (s)
Small	0.00144243240356445
5%	0.0022737979888916
10%	0.00310683250427246
20%	0.00318646430969238
30%	0.00399971008300781
50%	0.00399994850158691
80%	0.00442862510681152
100%	0.00522112846374511

## Graficas



## Análisis

Análisis de resultados de la implementación, tener cuenta las pruebas realizadas y el análisis de complejidad.

## Requerimiento 5

### Descripción

Entrada	Dato superior e inferior del rango y el catalogo
Salidas	Array con los datos en el rango
Implementado (Sí/No)	Manuela Rivas

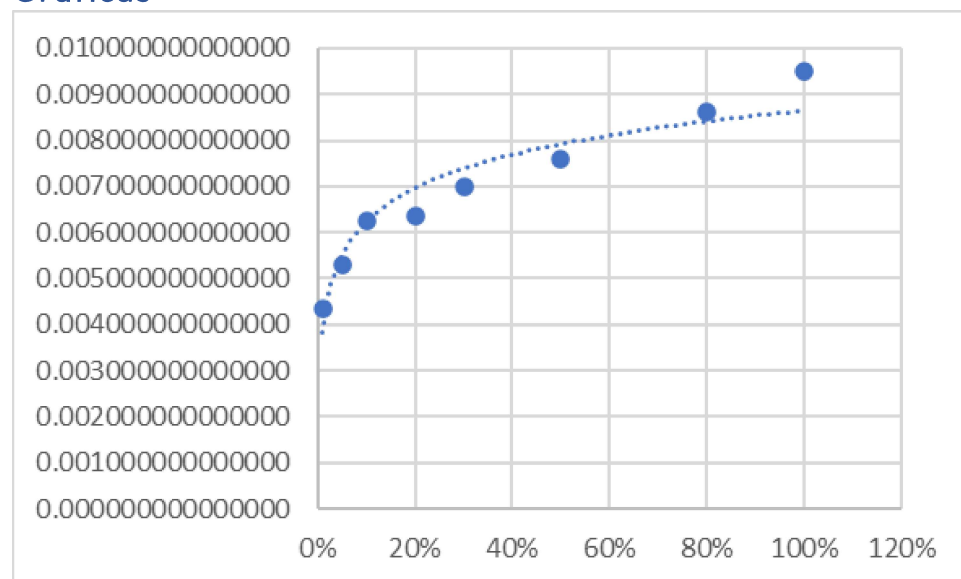
## Análisis de complejidad

Pasos	Complejidad
Define una variable	$O(1)$
Obtiene valores de una llave	$O(1)$
Heapsort	$O(\log(N))$
<b>TOTAL</b>	<b><math>O(\log(N))</math></b>

## Pruebas Realizadas

Entrada	Tiempo (s)
Small	0.00144243240356445
5%	0.0022737979888916
10%	0.00310683250427246
20%	0.00318646430969238
30%	0.00399971008300781
50%	0.00399994850158691
80%	0.00442862510681152
100%	0.00522112846374511

## Graficas



## Análisis

Análisis de resultados de la implementación, tener cuenta las pruebas realizadas y el análisis de complejidad.

## Requerimiento 6

### Descripción

<b>Entrada</b>	Dato superior e inferior del rango, el catalogo, num de bins, num de elem por asterisco
<b>Salidas</b>	Un histograma con una serie de categorias que saen del numero de bins de los elementos en el rango dado y a un lado la expresion en cantidad de asteriscos dado que se agrupan
<b>Implementado (Sí/No)</b>	Manuela Rivas

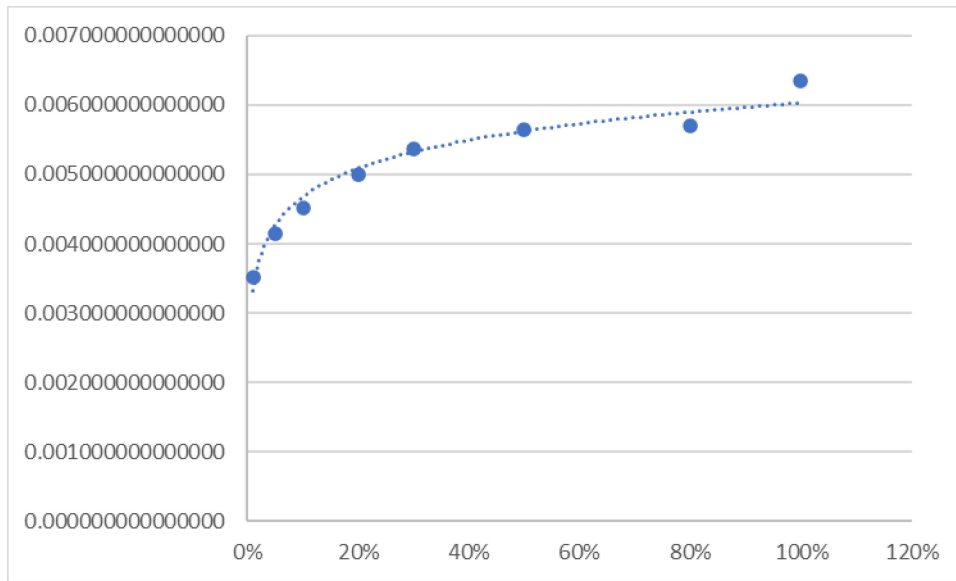
### Análisis de complejidad

Pasos	Complejidad
Comparación if (5 casos limitados)	$O(1)$
Toma valores de una llave	$O(1)$
Crea una lista	$O(1)$
Doble for peor caso (todos cumplen el criterio)	$O(N**2)$
Addlast peor caso (Entran todos los datos)	$O(N**2)$
Asginación de variables	$O(1)$
Crea una lista	$O(1)$
Comparación en m+1 veces con m dependiendo de los segmentos del histograma	$O(M)$
Comparación en peor caso histograma y datos enteros.	$O(M)$
(SE REPITE TODO LO ANTERIOR PARA CADA CASO EN SU PEOR CASO)	
Megesort	$O(N\log(N))$
<b>TOTAL</b>	<b><math>O(N**2)</math></b>

### Pruebas Realizadas

Entrada	Tiempo (s)
Small	0.00144243240356445
5%	0.0022737979888916
10%	0.00310683250427246
20%	0.00318646430969238
30%	0.00399971008300781
50%	0.00399994850158691
80%	0.00442862510681152
100%	0.00522112846374511

## Graficas



## Análisis

Análisis de resultados de la implementación, tener cuenta las pruebas realizadas y el análisis de complejidad.

## Requerimiento 7

### Descripción

Entrada	Plataforma de interes y numero en el top
Salidas	Juegos correspon
Implementado (Sí/No)	Diego Londoño

### Análisis de complejidad

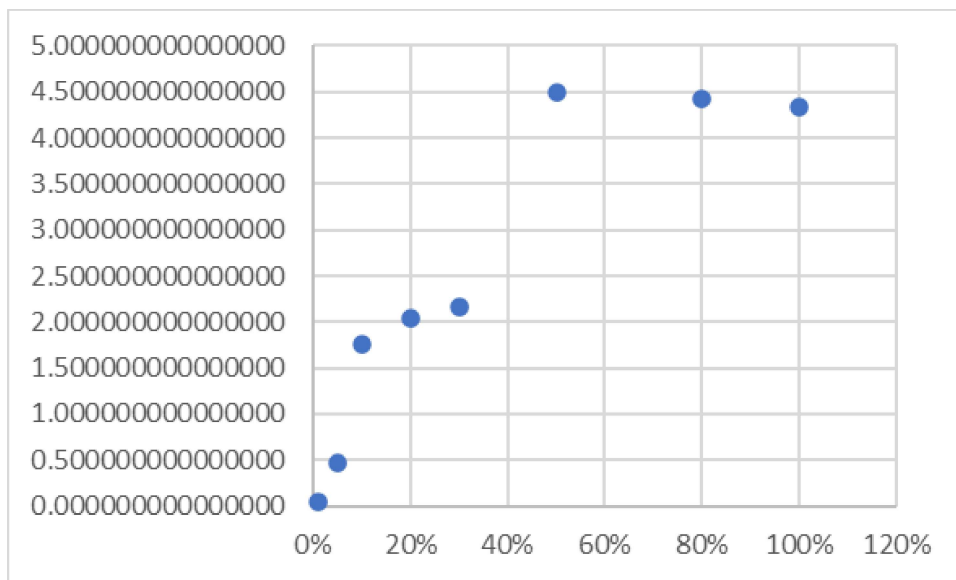
Pasos	Complejidad
Define una variable	$O(1)$
Saca datos de una llave	$O(1)$
Define una lista	$O(1)$
Comparación de peor caso if	$O(N)$
Getkey	$O(1)$
Addlast en for peor caso	$O(N)$
If compara Misc peor caso	$O(N)$
Compara cada año peor caso	$O(N)$
Marketshare peor caso	$O(N**2)$
Operaciones	$O(1)$
Mergesort	$O(N\log(N))$
<b>TOTAL</b>	<b><math>O(N**2)</math></b>



## Pruebas Realizadas

Entrada	Tiempo (s)
Small	0.00144243240356445
5%	0.0022737979888916
10%	0.00310683250427246
20%	0.00318646430969238
30%	0.00399971008300781
50%	0.00399994850158691
80%	0.00442862510681152
100%	0.00522112846374511

## Graficas



## Análisis

Análisis de resultados de la implementación, tener cuenta las pruebas realizadas y el análisis de complejidad.