



ANÁLISIS DEL RETO 4

Andres Chaparro Diaz, 202111146, a.chaparrod

Edward Camilo Sánchez Novoa, 202113020, e.sanchezn

Juan Esteban Rojas, 202124797, je.rojasc1

Carga de Datos

Árbol de árboles:

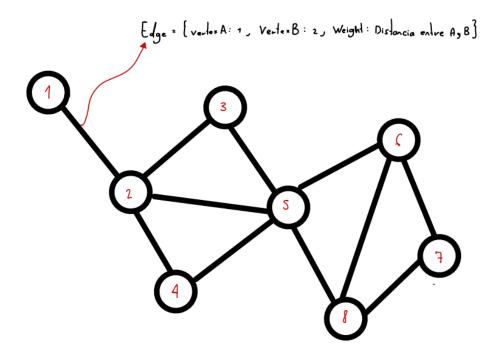
```
def add_vertice_Tree(control, vertice):
   lista = vertice.split(',')
   long = (lista[1])
   long = replace(long)
   lat = replace(lat)
    long = float(long)
   lat = round(lat, 3)
    long = round(long, 1)
    updateDateIndex(control['latTree'], vertice, lat, long)
def updateDateIndex(map, vertice, lat, long):
   entry = om.get(map, lat)
   if entry is None:
      datentry = newDataEntry(vertice)
       om.put(map, lat, datentry)
      datentry = me.getValue(entry)
    addDateIndex(datentry, vertice, long)
   return map
```

```
def add_comparendo_tree(model, comparendo):

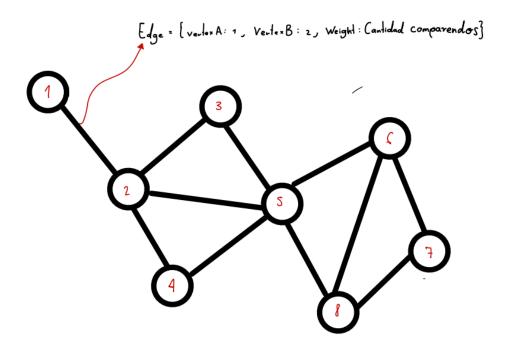
arbol = model('latTree')
lat_comparendo = comparendo('lAtTUD')
lat_comparendo = comparendo('lAtTUD')
lat_comparendo = floxt(lat_comparendo)
long_comparendo = floxt(lat_comparendo)
long_comparendo = round(lat_comparendo)
lat_comparendo = round(lat_comparendo)
lat_comparendo = round(lat_comparendo, 1)
entry = om_get(arbol, lat_comparendo)
lat_comparendo = round(long_comparendo, 1)
entry = om_get(arbol, lat_comparendo)
arbollong = ne_getValue(entry)('longIndex')
mayor = om_manKey(arbollong)
menor = om_minKey(arbollong)
if long_comparendo > mayor:
long_comparendo > mayor:
long_comparendo < menor:
long_comparendo = menor
entry2 = om_get(arbollong, long_comparendo)
if entry2 = wlone:
print('no hay')
print(om_keySet(arbollong))
print(lat_comparendo)
latvertices = ne_getValue(entry2)['lstvertices']
min_distance = 100000000
for vertice in it.iterator(lstvertices):
vertice! = vertic=split(',')
distance = naverine(floxt(comparendo['LATITUD']), floxt(comparendo['LONGITUD']), floxt(vertice1[2]), float(vertice1[1]))
if distance = distance
nearest_vertex = vertic=[0]
lave = no_getValue(lalva)
lt.addlast(valor['comparendos'], comparendo)
lt.addlast(valor['comparendos'], comparendo)
lt.addlast(valor['comparendos'], comparendo)
```

```
def load data(control):
    Carga los datos del reto
    filename_vertices = "tickets/bogota_vertices.txt"
file=cf.data_dir+filename_vertices
    long_max = -100
long_min = 100
    lat_max = -100
lat_min = 100
    with open(file, 'r') as archivo:
for vertice in archivo:
               model.add_vertex(control['model'], vertice)
model.add_vertice_Tree(control['model'], vertice)
                lista = vertice.split(',')
long = float(lista[1])
lat = float(lista[2])
               if long > long_max:
long_max = long
               if long < long_min:
long_min = long
               if lat > lat_max:
lat_max = lat
               if lat < lat_min:
    filename_vertices = "tickets/Comparendos_2019_Bogota_D_C.geojson'
file=cf.data_dir+filename_vertices
    with open(file, encoding="utf-8") as archivo_json:
    datos = json.load(archivo_json)
         for dict in datos["features"]:
    comparendo = dict["properties"]
              i += 1 |
model.add_comparendo_tree(control['model'], comparendo)
    model.sort(control['model'])
filename_vertices = "tickets/estacionpolicia.json"
    file=cf.data_dir+filename_vertices
    with open(file, encoding="utf-8") as archivo_json:
    datos = json.load(archivo_json)
   key = 0
    with open(file, 'r') as archivo:
for lista_adj in archivo:
               key += 1
if key > 2:
```

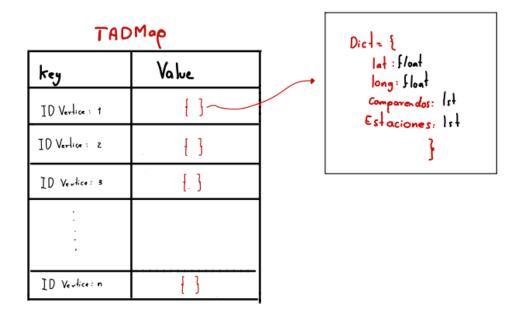
GRAFO_DISTANCIAS:



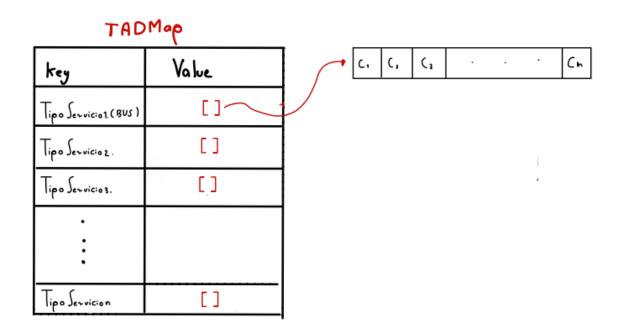
GRAFO COMPARENDOS:

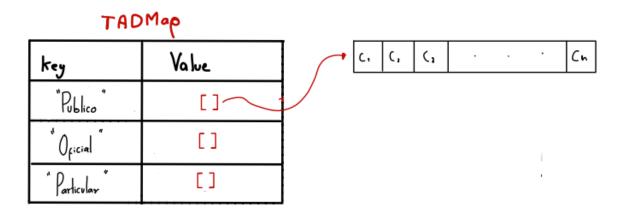


MAPA MALLA VIAL



MAPA TIPO SERVICO





Descripción

Para el desarrollo del requerimiento 1, se utilizó el grafo de distancias y el mapa de "vértices".

Para este requerimiento se itero sobre los valores del mapa de vértices para obtener los vértices más cercanos a los de la longitud y latitud ingresada como parámetro, posteriormente se usó el algoritmo de bfs usando como nodo inicial alguno de los dos nodos más cercanos a las dos latitudes y longitudes y se obtienen la cantidad de pasos que debe dar para llegar de un nodo al otro y los arcos que utiliza para llegar

Entrada	Control, lat1, lat2, long1, long2	
Salidas	Respuesta, totalVertices, peso, vertice1, vertice2	
Implementado (Sí/No)	SI	

Análisis de complejidad

Análisis de complejidad de cada uno de los pasos del algoritmo

Pasos	Complejidad
Iteración por cada vértice	O(v)
Algoritmo bfs	O(v+e)
TOTAL	O (v+e)

Requerimiento 2

Descripción

```
def req_2(data_structs, lat_inicio, long_inicio, lat_destino, long_destino):
    """
    # [Tunción que soluciona el requerimiento 2
    """
    # [Tunción que soluciona el requerimiento 2
    grafo = data_structs["Grafo_distancias"]
    vertices = data_structs["Grafo_distancias"]
    vertices = data_structs["vertices']
    vertices = mp.keySet(vertices)
    distancia_minima_l = 100000000
    distancia_minima_2 = 100000000

distancia_minima_2 = 100000000

for vertice in lt.iterator(vertices):
    vertice_i = vertice.split(",")
    long_i = float(vertice_i[1])
    distancial = haversine(lat_inicio, long_inicio, lat_i, long_i)
    distancial = haversine(lat_destino, long_destino, lat_i, long_i)
    distancial = haversine(lat_destino, long_destino, lat_i, long_i)
    if distancial = distancial
        vertice_inicio = vertice_i[0]
    if distancial = distancial
        vertice_inicio = vertice_i[0]
    if distancia_minima_l = distancial
        vertice_ininima_l = distancial
        vertice_ininima_l = distancial
        vertice_ininima_l = distancial
        vertice_ininima_l = distancial
        vertice_inicio = vertice_i[0]

    if distancia_sminima_l = distancial
        vertice_ininima_l = distancial
        vertice_ininima_l = distancial
        vertice_ininima_l = distancial
        vertice_ininima_l = distancial
        vertice_inicio = vertice_i[0]

    if istancia_minima_l = distancial
        vertice_ininima_l = distancial
```

Se busca encontrar el camino más corto entre dos coordenadas (según el menor número de intersecciones), primero se hayan los vértices más cercanos a las coordenadas proporcionadas y uno se realiza una búsqueda del tipo bst ya que usando este método encontraremos como la relación más corta en termino de arcos del vértice de origen con el resto de los vértices.

Entrada	data_structs, lat_inicio, long_inicio, lat_destino, long_destino	
Salidas	peso,lt.size(pasos) , lista["elements"]	
Implementado (Sí/No)	SI	

Análisis de complejidad

Análisis de complejidad de cada uno de los pasos del algoritmo

Pasos	Complejidad
Búsqueda de vértices cercanos	O(V)
Búsqueda BST	O (E + V)
Cálculo de la distancia	O(V)
TOTAL	O (E + V)

Descripción

```
def req_3(model, M, localidad):
   vertices_localidad = lt.newList(datastructure='ARRAY_LIST')
   Malla_Vial = model['Malla_Vial']
   Grafo_distancias = model['Grafo_distancias']
   lista_vertices = mp.valueSet(Malla_Vial)
   for vertice in lt.iterator(lista_vertices):
       if lt.size(vertice['comparendos']) > 0:
           dict['comparendos'] = 0
           for comparendo in lt.iterator(vertice['comparendos']):
               if comparendo['LOCALIDAD'] == localidad:
                   dict['id'] = vertice['id']
           if dict['comparendos'] > 0:
               lt.addLast(vertices_localidad, dict)
   vertices_localidad = sort_comparendos(vertices_localidad)
   nodo_origen = lt.getElement(vertices_localidad, 1)['id']
   search = prim.PrimMST(Grafo_distancias, nodo_origen)
   for vertice in lt.iterator(vertices_localidad):
       if 1 < i < int(M):</pre>
              arcos = prim.edgesMST(search, vertice['id'])
              print(arcos)
           except Exception:
               print('No hay camino')
       i += 1
   return vertices localidad
```

Para el desarrollo del requerimiento 3, se utilizó el mapa grafo con arcos de las distancias entre los nodos. Asimismo se utilizó el mapa "MallaVial"

Para el desarrollo del requerimiento se itero sobre la lista de valores del mapa de malla vial que contiene todos los vértices y se filtraron los vértices de la localidad ingresada. Posteriormente, se ordeno esta lista de acuerdo a los que tuvieran mayores comparendos. Finalmente, el que tiene mas comparendos se uso como nodo origen para hacer un árbol prim en el cual se busca obtener las distancias y los arcos para llegar a los siguientes 19 vértices con más comparendos.

Entrada	control, M (numero de cámaras), Localidad	
Salidas	Vértices donde colocar las cámaras	
Implementado (Sí/No)	SI – Andres Felipe Chaparro	

```
Ingrese la cantidad de camaras de video que se desean instalar: 20
Ingrese la localidad donde se desean instalar: CHAPINERO
Los vertices donde se deben poner las camaras son:
183485
211735
222445
163933
16506
106965
185024
77785
83707
20873
89496
194484
89106
9968
72637
89833
63535
80892
18299
87015
```

Análisis de complejidad

Análisis de complejidad de cada uno de los pasos del algoritmo

Pasos	Complejidad
Iteración por vértice	O(v)
Ordenar por comparendos (Quicksort)	O(v(filtrados)logv(filtrados))
Prim usando el nodo con mas comparendos como	O(E log V)
nodo inicial	
TOTAL	O(E log V)

Análisis

Teniendo en cuenta las pruebas realizadas y el análisis de complejidad, podemos concluir que el uso de estructuras de datos como mapas binarios ordenados mejoro significativamente la eficiencia de la función req_3. Por otro lado, el requerimiento tiene una complejidad logarítmica ya que al buscar los datos lo hace como si fuera una búsqueda binaria debido a su estructura y al recorrer estos datos no tiene que iterar todos para encontrarlos.

Descripción

```
def req_4(data_structs,M):
    """

función que soluciona el requerimiento 4
    """

# 1000: Realizar el requerimiento 4

# 1000: Realizar el requerimentos"]

# 1000: Realizar el requeries globarcis"]

# 1000: Realizar el requeries globarcis"]

# 1000:
```

```
grafo_distancia_optima = djk.Dijkstra(grafo_distancias,lt.getElement(lista_vertices_graves,1)
lt.deleteElement(lista_vertices_graves,1)
kilometros = 0
vertices_red = lt.newList("ARRAY_LIST")
arcos_red = lt.newList("ARRAY_LIST")
for i in lt.iterator(lista_vertices_graves):
    kilometros += djk.distTo(grafo_distancia_optima, i)
    camino = djk.pathTo(grafo_distancia_optima, i)
    camino = djk.pathTo(grafo_distancia_optima, i)
    verticeA = o['vertexA']
    verticeB = o['vertexB']
    if lt.isPresent(vertices_red, verticeA) == 0:
    lt.addLast(vertices_red, verticeB)
    if lt.isPresent(vertices_red, verticeB)
    opcion_1 = str(verticeA) + '-' + str(verticeB)
    if lt.isPresent(arcos_red, opcion_1) == 0:
    lt.addLast(arcos_red, opcion_1) == 0:
    lt.addLast(vertices_red, verticeB)
    return lt.size(vertices red), vertices red["elements"], kilometros, costo
```

En este requerimiento nos solicitan poner cámaras clave según diversos vértices que tengan comparendos muy graves. El algoritmo toma los datos de los comparendos según sus 3 clasificaciones: oficial, publico y particular. De ser necesario los organiza uno a uno según el criterio respectivo a el tipo de infracción, de esta lista solo toma los primeros M vértices de interés correspondientes a las M cámaras que se desean instalar. A continuación, se implementa el algoritmo de Dijkstra partiendo desde el vértice con el peor comparendo, desde este grafo de costo mínimo se calcula la cantidad de kilómetros de fibra óptica, los arcos usados, los vértices presentes, etc.

Entrada	data_structs , M
Salidas	lt.size(vertices_red) , vertices_red["elements"] , kilometros , costo
Implementado (Sí/No)	SI – Esteban

Análisis de complejidad

Análisis de complejidad de cada uno de los pasos del algoritmo

|--|

En el peor caso se organizan las 3 listas respectivas a	O (V log V)
la clasificación del comparendo	
Implementación del algoritmo de Dijkstra	O(V^2)
Recorrido del camino mínimo y cálculos menores de	O(V)
manera simultanea	
TOTAL	O(V^2)

Descripción

```
def req_5(data_structs, m, clase):
    Función que soluciona el requerimiento 5
    # TODO: Realizar el requerimiento 5
   MapClases = data_structs['MapComparendos_clases']
    entry = mp.get(MapClases, clase)
    listaComparendos = me.getValue(entry)['datos']
   mapVertices = mp.newMap(numelements=228046, maptype='PROBING', cmpfunction=compare)
    for comparendo in lt.iterator(listaComparendos):
       vertice = comparendo['VERTICES']
       vertice_cercano = mp.get(mapVertices, vertice)
       if vertice_cercano == None:
          entry = entryREQ5(vertice)
           mp.put(mapVertices, vertice, entry)
            entry = me.getValue(vertice_cercano)
       lt.addLast(entry['comparendos'], comparendo)
   entry['Tcomparendos'] += 1
lstEntrys = lt.newList(datastructure='ARRAY_LIST')
    listaVertices = mp.keySet(mapVertices)
    for vertice in lt.iterator(listaVertices):
        entry = me.getValue(mp.get(mapVertices, vertice))
        lt.addLast(lstEntrys, entry)
    sorted1st = quk.sort(1stEntrys, sort_criteriaREQ5)
   SubListaVertices = lt.subList(sortedlst, 1,int(m))
```

```
origen = lt.getElement(SubListaVertices, 1)['vertice']
search = djk.Dijkstra(data_structs['Grafo_distancias'], origen)
distancia_total = 0
sublistaSinOrigen = lt.subList(SubListaVertices, 2, lt.size(SubListaVertices) - 1)
listaVerticesRed = lt.newList('ARRAY_LIST')
listaArcosRed = lt.newList('ARRAY_LIST')
for vertice in lt.iterator(sublistaSinOrigen):
       verticeD = vertice['vertice']
       comparendos = vertice['comparendos']
       Tcomparendos = vertice['Tcomparendos']
       distancia = djk.distTo(search, verticeD)
       distancia_total += distancia
       camino = djk.pathTo(search, verticeD)
        for verticeID in lt.iterator(camino):
           verticeA = verticeID['vertexA']
           verticeB = verticeID['vertexB']
           if lt.isPresent(listaVerticesRed, verticeA) == 0:
               lt.addLast(listaVerticesRed, verticeA)
            if lt.isPresent(listaVerticesRed, verticeB) == 0:
              lt.addLast(listaVerticesRed, verticeB)
           aeco = str(verticeA) + '-' + str(verticeB)
           if lt.isPresent(listaArcosRed, aeco) == 0:
               lt.addLast(listaArcosRed, aeco)
precio = 1000000 * distancia_total
formato ="${:,.2f}".format(float(precio))
return listaVerticesRed, listaArcosRed, distancia_total, formato, SubListaVertices
```

Para el desarrollo del requerimiento 5, se utilizó un grafo que tiene como vértices las intersecciones de una ciudad, y como arcos las calles, que tienen como peso la distancia entre ambos vértices conectados. Además, se utilizó un mapa que tiene como llaves los diferentes tipos de vehículos, y como valor una lista con los comparendos registrados a este tipo de vehículos.

Para empezar, se obtuvo una lista de comparendos de vehículos de la clase solicitada por el usuario, utilizando esta lista se construyó un nuevo mapa que tiene como llave cada vértice, y como valor los comparendos que ocurrieron cerca de este. Con la ayuda de este mapa se encontraron los vértices con mayor número de comparendos, y que por lo tanto serán en los que se instalen las cámaras. Para hallar el presupuesto y la longitud de fibra óptica se utilizó el algoritmo Dijkstra que calculo la manera más eficiente de conectar estos vértices.

Entrada	data_structs, m, clase	
Salidas	listaVerticesRed, listaArcosRed, distancia_total, formato,	
	SubListaVertices	
Implementado (Sí/No)	SI – Camilo Sánchez Novoa	

Análisis de complejidad

Análisis de complejidad de cada uno de los pasos del algoritmo

Pasos	Complejidad
Encontrar los vértices con más comparendos por clase	O (N log N)
de vehículo.	

TOTAL	O (E log V)
Recorrido caminos entre vertices	O(V)
Implementación search algoritmo Dijkstra	O (E log V)

Análisis

En Cuanto al análisis de este requerimiento, concluimos que, a pesar de que se llegó a la respuesta solicitada, y la función cumple con su objetivo. Se tiene un tiempo de ejecución elevado ya que debido al tamaño del grafo se requiere mayor tiempo para la ejecución del algoritmo Dijkstra.

Respuesta en terminal:

```
Ingrese el numero de comparendos:
Ingrese la clase de vehiculo: GARGINETA
Los vertices que centraren con camaras som:

16393
183845
227753
184869
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181409
181
```

Descripción

```
req_6(data_structs, m):
# TODO: Realizar el requerimiento 6
solucion = lt.newList(datastructure='ARRAY_LIST')
lista_comparendos = data_structs['Comparendos']
lista_comisarias = data_structs['Estaciones de policia']
grafo_distancias = data_structs['Grafo_distancias']
sorted_comaprendos = sa.sort(lista_comparendos, sort_criteriaREQ6)
seleccionComparendos = lt.subList(sorted_comaprendos, 1, int(m))
 mapaaux = mp.newMap(numelements=100, maptype='PROBING', cmpfunction=com
     comparendo in lt.iterator(seleccionComparendos):
estacionCercana = comisaria_cercanas(data_structs, comparendo)
      if not(mp.contains(mapaaux, estacionCercana['VERTICES'])):
    entry = entryREQ6(estacionCercana)
            mp.put(mapaaux, estacionCercana['VERTICES'], entry)
      entry = me.getValue(mp.get(mapaaux, estacionCercana['VERTICES'])
lt.addLast(entry['comparendos'], comparendo)
listaEstaciones = mp.keySet(mapaaux)
  or estacion in lt.iterator(listaEstaciones):

search = djk.Dijkstra(grafo_distancias, estacion)
        ntry = mp.get(mapaaux, estacion)
      listaComp = me.getValue(entry)['comparendos']
            formato = {}
vertice = comparendo['VERTICES']
           camino = djk.pathTo(search, vertice)
vertextotal = lt.size(camino)
            listaVerticesCamino = lt.newList('ARRAY_LIST')
listaArcosCamino = lt.newList('ARRAY_LIST')
             for verticeID in lt.iterator(camino):
                  verticeB = verticeID['vertex8']
if lt.isPresent(listaVerticesCamino, verticeA) == 0:
                  lt.addLast(listaVerticesCamino, verticeA)
if lt.isPresent(listaVerticesCamino, verticeB) == 0:
                   lt.addLast(listaVerticesCamino, vertice8)
aeco = str(verticeA) + '-' + str(verticeB)
                  if lt.isPresent(listaArcosCamino, aeco) == 0:
    lt.addLast(listaArcosCamino, aeco)
             formato['listaVerticesCamino'] = listaVerticesCamino
formato['listaArcosCamino'] = listaArcosCamino
             formato['comparendo'] = comparendo
```

Para el desarrollo del requerimiento 5, se utilizó un grafo que tiene como vértices las intersecciones de una ciudad, y como arcos las calles, que tienen como peso la distancia entre ambos vértices conectados. Además, se utilizó una lista que contiene todos los comparendos.

Para empezar la solución, se realizó un sort a la lista de comparendos de tal manera que se priorizara el riesgo de este. De esta forma se obtuvo una sublista con los n comparendos más graves. Luego de esto se asoció cada comparendo con su comisaria más cercana utilizando un mapa del tipo:

'Estacion': [comparendo1, comarendo2 comparendo N]

Utilizando este mapa, se realizaron la menor cantidad posible de algoritmos Dijkstra con el fin de hallar el camino más corto y su respectiva distancia.

Entrada	data_structs, m
Salidas	solucion
Implementado (Sí/No)	SI

Análisis de complejidad

Análisis de complejidad de cada uno de los pasos del algoritmo

Pasos	Complejidad
Shell Sort	O (N Log N)
Implementación search algoritmo Dijkstra	O (E log V)
Recorridoo de comaprendos y clasificación	O (N*M)
TOTAL	O (E log V)

Análisis

El requerimiento 6 no resulto eficiente debido a que para su solución se necesitaban tantos Dijkstra como comparendos pidiera el usuario. A pesar de que se buscaron alternativas, no se encontró ninguna optima, ya que para reducir el tiempo de ejecución del algoritmo habría que reducir el tamaño del grafo y por lo tanto eliminar algunos vértices. Lo que podría significar eliminar una posible ruta más rápida. Sin embargo, se desarrolló el algoritmo de forma funcional retornando los valores requeridos.

```
December of momero de comparendos: 5

Di comparendo: 20090466

El cadino mas corto est (-10000), 20110, 17511, 17514, 17515, 16000, 16000, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 16001, 160
```

```
def req_7(data_structs.lat_inicio, long_inicio, lat_destino, long_destino):

"""

Función que soluciona el requerimiento 7

"""

# [000]: Realizar el requerimiento 7

grafo_busqueda = data_structs["Grafo_distancias"]

grafo_busqueda = data_structs["Grafo_comparendos"]

vertices = data_structs["vertices]

distancia_minsa_1 = 100000000

distancia_minsa_1 = 100000000

for vertice in lt.iterator(vertices):

vertice_i = vertice.split(",")

long_i = float(vertice_i[2])

distancial = haversine(lat_inicio, long_inicio, lat_i, long_i)

distancial = haversine(lat_destino, long_destino, lat_i, long_i)

distancial = distancia_minsa_1:

distancial = distancia_minsa_1:

distancial = vertice_i[0]

if distancial < distancial_minsa_2:

distancial = vertice_i[0]

busqueda = djk,Dijkstra(grafo_busqueda, vertice_inicio)

if djk,haspRafto(busqueda, vertice_final)

pasos = djk,pathfo(busqueda, vertice_final)

vertices = lt.newList("ARRAY_LIST")

arcos = lt.newList("ARRAY_LIST")

carcos = lt.newList("ARRAY_LIST")

if lt.isPresent(vertices, verticeA)

if lt.isPresent(vertices, verticeA)

if lt.isPresent(vertices, verticeB)

opcion_l = str(verticeA) + '' + str(verticeB)

if lt.isPresent(vertices, verticeB)

opcion_l = str(verticeA) + '' + str(verticeB)

if lt.isPresent(arcos, opcion_l) = 0:

lt.addLast(arcos, opcion_l) = 0:

lt.addLast(arcos, opcion_l) = 0:

lt.addLast(arcos, opcion_l)

total_vertices = lt.size(vertices)

carciad_klinerors = 0
```

```
for edge in lt.iterator(arcos):
    arco = gr.getEdge(grafo, edge.split("-")[0], edge.split("-")[1])
    distancia = arco["weight"]
    cantidad_kilometros += distancia

return total_vertices,vertices["elements"],arcos["elements"],cantidad_comparendos,cantidad_kilometros
```

Se busca hallar el camino más corto entre dos coordenadas en términos de cantidad de comparendos, para esto se usó el grafo cuyo peso de arco era el número de comparendos. Como primer paso se calculan los vértices más cercanos a las coordenadas dadas y se continúa implementando el algoritmo de Dijkstra teniendo como punto base el vértice hallado basado en las coordenadas iniciales. Una vez se completa el grafo se toma el camino entre el vértice de origen y el de destino, en base a este se calcula la distancia en términos de comparendos, los kilómetros, se toman los arcos usados, se toman los vertices considerados, etc.

Entrada	data_structs,lat_inicio, long_inicio, lat_destino, long_destino
Salidas	total_vertices , vertices["elements"] , arcos["elements"] ,
	cantidad_comparendos , cantidad_kilometros
Implementado (Sí/No)	SI

Análisis de complejidad

Pasos	Complejidad
Búsqueda de vértices cercanos a las coordenadas	O (V)
dadas	

Implementación del algoritmo de Dijkstra	O (V^2)
Cálculos de distancia, peso y pasos menores	O (V)
TOTAL	O (V^2)

Respuesta en terminal:

```
8- Salir
Seleccione una opción para continuar
Ingrese la latitud de inicio: 4.69203518548777
Ingrese la longitud de inicio: 74.6951380144837
Ingrese la longitud de inicio: 74.6951380144837
Ingrese la longitud de inicio: 74.6951380144837
Ingrese la longitud de destino: 74.13483678235523
Iff total de vertices son:
[186461', 186466', 186462', 186470', 181866', 181865', 141832', 135184', 135183', 181866', 723717', 723716', 723715', 134324', 134323', 134322', 134328', 134319', 186491', 186466', 186464', 186463', 186692', 186695', 186458', 186459', 186458', 186457', 186456', 186459', 186458', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186451', 186
```