

## Taller 2

### 1. Historias de usuarios

#### **Conductor:**

Aceptar viaje  
Informar llegada  
Informar inicio del viaje  
Informar fin del viaje  
Cancelar viaje  
Conocer tipo de pago

#### **Pasajero:**

Definir lugar de inicio, paradas y destino del viaje  
Elegir tipo de carro  
Iniciar viaje  
Pagar  
Cancelar viaje  
Cambiar destino  
Debe dar su identificación antes de empezar a hacer uso del servicio

#### **Usuario administrativo:**

Conocer información del viaje (conductor, usuario, tipo de pago, lugar de inicio, paradas y destino)  
Pagar mensualmente al conductor

### 2. Glosario

#### **Datos que el usuario debe proporcionar para su identificación previo al uso de UBER:**

Nombre: Str  
Género: Str  
Cedula: int  
Celular: int  
Email: Str

#### **Datos relevantes para el pago del viaje:**

Distancia: float  
Tipo de carro: Str  
Tráfico: boolean  
Demanda: Str  
Tipo de pago: int

#### **Datos útiles para el administrador:**

ID pasajero y conductor: int  
Datos de pago de dicho viaje: Str

### Glosario métodos:

- **Registrar:** guarda los datos de identificación de un usuario para uso en próximos viajes
- **DarTarifa:** Calcula la tarifa sobre la que se cobrará un viaje según los parámetros proporcionados de distancia, tipo de carro y demanda.
- **CalificarServicio:** Permite tanto al conductor como al cliente calificar el servicio del conductor y el comportamiento del cliente durante el viaje.
- **ElegirTipoPago:** El cliente puede seleccionar si pagará en efectivo o tarjeta
- **PlanearViaje:** Un pasajero puede planear un viaje para el futuro.
- **AceptarRechazarViaje:** Un conductor puede elegir si dará servicio a una solicitud de viaje de un cliente o no.

### Diagrama de clases

