

Ismail Fakir - Développeur Full Stack

Étudiant en Master Informatique à l'Université d'Avignon, je recherche un **stage de fin d'études** de 6 mois en **développement full stack**. À travers mes projets académiques, j'ai développé des compétences solides en **Java, Php, Python, Angular, JavaScript, Node.js, React Native...** Autonome, rigoureux et adaptable, je souhaite m'investir dans une équipe dynamique pour contribuer à des projets concrets.

+33 7 84 98 47 08
liamsirikaf8@gmail.com
[Ismail FAKIR](#)
Mobilité : toute la France

CURSUS ACADÉMIQUE

- **Master Informatique** - Ingénierie Logicielle Avignon Université (2023 - 2025)
- **Licence Informatique** - Ingénierie Logicielle Avignon Université (2020 - 2023)
- **1^{re} Année Licence** - Science Mathématique Appliquée et Informatique Kénitra (2019 - 2020)
- **Baccalauréat Scientifique** - Option Physique Chimie Kénitra (2018 - 2019) - mention **Très Bien**

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Hedoma Group - Stage (2 mois) - Kénitra, Maroc

Développeur Web : HTML/CSS - PHP

- Conception et développement de fonctionnalités web responsives
- Optimisation des performances front-end et back-end pour garantir une meilleure expérience de navigation.
- Collaboration agile avec l'équipe technique pour assurer la livraison efficace des projets dans les délais impartis.

PROJETS ACADÉMIQUES

- **Logiciel cartographique** - Java, JavaFX, Python, OpenStreetMap API, SpeechBrain
 - Développement d'une application cartographique intégrant la commande vocale pour l'identification de lieux via SpeechBrain, et l'affichage de cartes dynamiques grâce à OpenStreetMap
- **Application mobile météo** - Java, Android Studio, OpenWeatherMap API
 - Création d'une application Android affichant en temps réel les prévisions météo localisées grâce à l'API OpenWeatherMap.
- **Jeu Morpion avec IA** - Java, JavaFX
 - Développement d'un jeu interactif avec une intelligence artificielle permettant de défier l'utilisateur en temps réel.
- **Shazam du vin (Reconnaissance d'image)** - React Native, Node.js, IA
 - Conception d'une application mobile capable d'identifier des bouteilles de vin à partir d'images, avec intégration d'un modèle de reconnaissance visuelle via IA.
- **Emploi du temps universitaire** - Java, JavaFX, API REST
 - Développement d'un logiciel d'affichage et de gestion des emplois du temps via l'API officielle de l'université.
- **Mini Spotify multi-plateforme** - Python (Flask), JavaScript, Kotlin
 - Réalisation d'un système de streaming musical avec gestion de playlists, audio player, et synchronisation entre desktop et mobile.
- **Réseau social universitaire** - Angular CLI, Node.js, MongoDB
 - Développement d'une plateforme sociale : posts, notifications, filtres, WebSocket, ...
- **Extraction de mots-clés d'articles scientifiques** - Python, NLP
 - Réalisation d'un projet de recherche en M1 visant à extraire les mots-clés pertinents à partir de textes scientifiques en utilisant des techniques de traitement du langage naturel (NLP)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages: Java, PHP, JavaFX, Python, JavaScript

Frameworks: Spring Boot, Symfony, Angular, React Native, Node.js, Express.js

Web & API: HTML5, CSS3, REST API, JSON

Bases de données: MySQL, PostgreSQL, MongoDB

Outils & DevOps: Git, GitHub, Postman, Power BI

IDE: VS Code, IntelliJ, Android Studio, Eclipse

Méthodologies : Agile

LANGUES ET CERTIFICATS

Langues : Français - Bilingue, Anglais - Intermédiaire, Arabe - Langue maternelle

Certificas :

- Java (Udemy), Php - Symfony (Udemy), Angular (Udemy), JavaScript (Udemy)
- Linguaskill from Cambridge - B1