안드로이드 스튜디오를 이용한 비건 체험 마을 모바일 애플리케이션 제작

비거너겐

도건우, 임소연, 이수민, 김상래



실시간 부스 예약

효율적인 체험 진행을 위한 실시간 부스 예약 서비스 진행



V

건강한 라이프 및 비건의 올바른 인식 주도

건강한 라이프 주도



이벤트 진행

체험 마을 홍보를 위한 스탬프 및 후기 이벤트 진행





<비거너겐 메인 화면 예시>

X PURPOSE

프로젝트 선정 이유 현황분석





84%



대기시간2시간이상

체험을 하나를 기다릴 때마다 2시간 이상씩 기다려서 힘들어하는 고객들이 많음



대기시간 1시간 이하

1시간 이하로 기다릴 수 있는 체험들에 고객들이 몰려서 제대로 된 체험을 못하는 고객들이 많음

바닥에 버려지는 체험 홍보물들

04

한 번 받고 쓰레기통이나 길거리 바닥에 버려지는 홍보물들로 인해 오염이 발생되지만,어플리케이션을 이용한 홍보를 통하면 버려지는 홍보물 자원도 줄일 수 있을 뿐만 아니라 깨끗한 체험 마을 환경도 구성할 수 있다.

너무 긴 대기 시간 특정 체험에 몰림현상

원하는 체험을 하고 싶어도 기다리는 시간이 너무 길어져서 원래의 체험을 못하고 대기시간이 짧은 체험들만 하고 돌아가는 사람들이 너무 많아져 불만이 많다. 그러나 해당 애플리케이션을 사용하면 원하는 체험을 원하는 시간에 체험할 수 있다.





실시간 부스 예약 어플리케이션 제작했어요

한 지역을 특정 시켜서 비건 식당, 비건 요리법 등을 하나로 모아 둔 비건 체험마을을 위한 애플리케이션으로, 실시간 부스 예약 서비스를 진행할 수 있다.

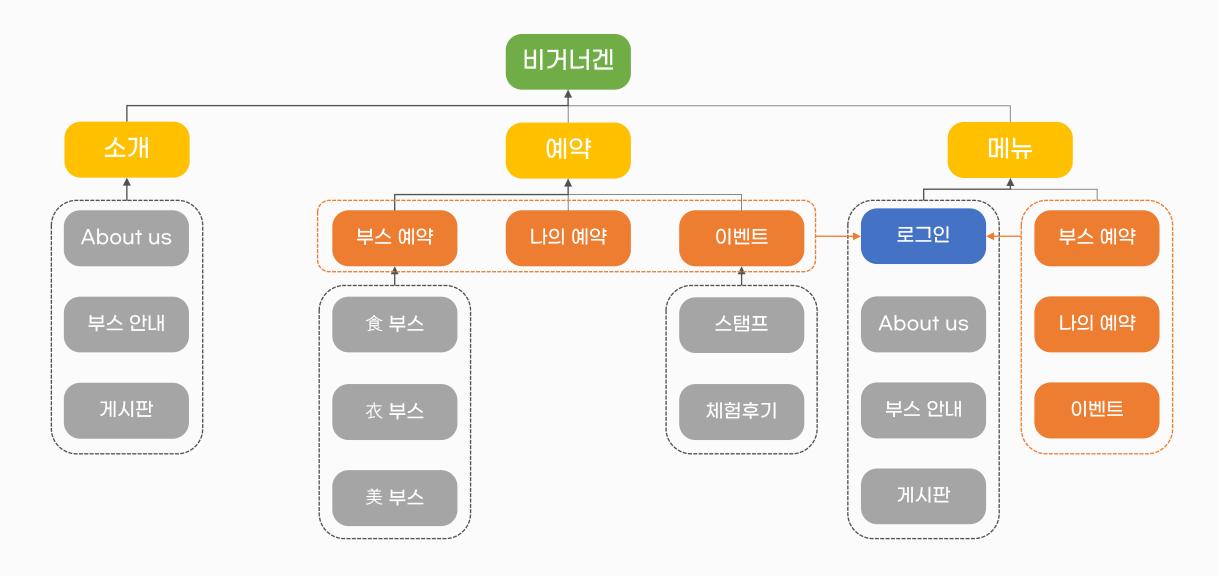
ADANTAGES

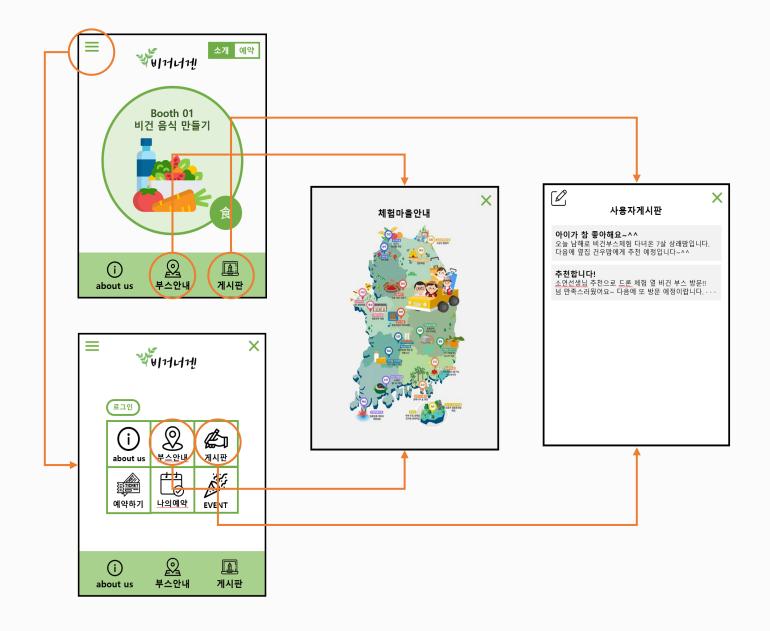




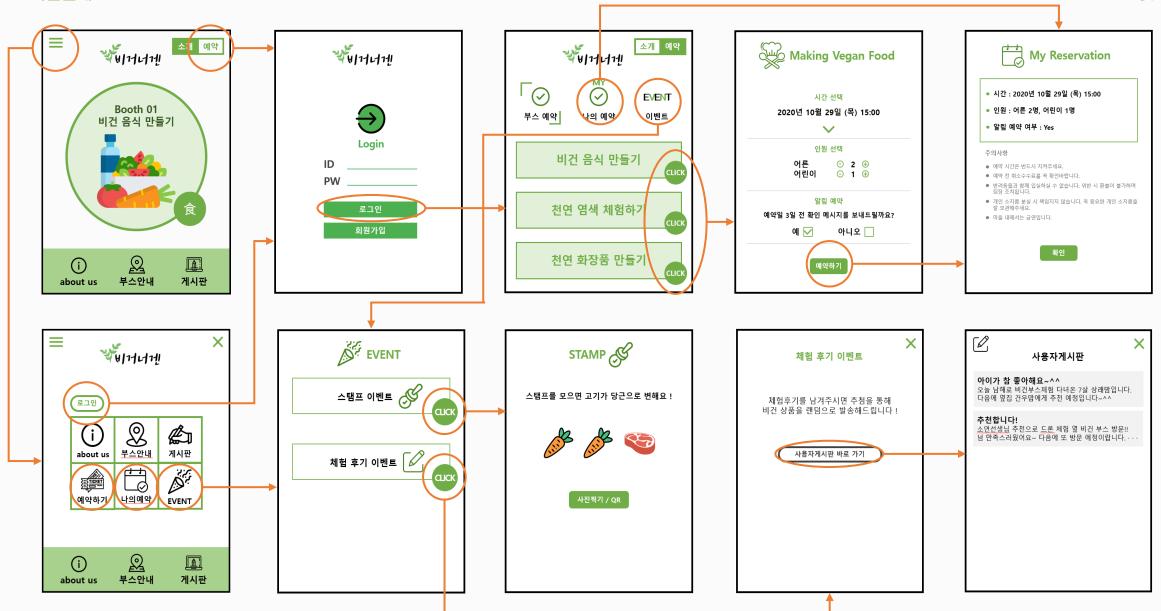
IA (Information Architecture) 화면설계







화면설계 -



X EXPECTANCY EFFECTS

기대효과

활용방안









비건 체험 마을 방문객의 효율적인 부스 체험

비건의 올바른 인식

건강한 라이프 주도



비건 관련 업체와 협약 업체 홍보 및 체험마을 홍보 가능



국내 지역 관광 및 지역경제 **활성화**







국내 지역 범위 확장

감사합니다:)

비거너겐

도건우, 임소연, 이수민, 김상래