

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ (НАЦИОНАЛЬ-  
НЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6

по курсу объектно-ориентированное программирование I семестр, 2021/22  
уч. год

Студент Маринин Иван Сергеевич, группа М80-208Б-20  
Преподаватель Дорохов Евгений Павлович

## Условие

Задание: Вариант 10: Трапеция, Квадрат, Прямоугольник. Необходимо спроектировать и запрограммировать на языке C++ классы трех фигур, согласно варианту задания. Классы должны удовлетворять следующим правилам:

1. Требования к классу фигуры аналогичны требованиям из лабораторной работы №1.
2. Требования к классу фигуры аналогичны требованиям из лабораторной работы №2.
3. Класс-контейнер должен содержать объекты используя `std::shared_ptr<...>`.

## Описание программы

Исходный файл лежит в 10 файлах:

1. `main.cpp`: основная программа, взаимодействие с пользователем посредством команд из меню
2. `figure.h`: описание абстрактного класса фигур
3. `point.h`: описание класса точки
4. `square.h`: описание класса квадрата, наследующегося от `figures`
5. `hlist_item.h`: описание класса элемента связанного списка
6. `tlinkedlist.h`: описание класса связанного списка
7. `point.cpp`: реализация класса точки
8. `square.cpp`: реализация класса квадрата, наследующегося от `figures`
9. `hlist_item.inl`: реализация класса элемента связанного списка
10. `tlinkedlist.inl`: реализация класса связанного списка

## Дневник отладки

Возникли небольшие проблемы при отладке программы. После тестирования они были устранены.

```
ivanmarinin@MacBook-Air-Ivan lab_2 % ./a.out
Square List created
Print Square List
(1; 2)(1; 3)(2; 3)(2; 2) , (11; 12)(11; 13)(12; 13)(12; 12) , (21; 22)(21; 23)(22; 23)(22; 22) , (31; 32)(31; 33)
(32; 33)(32; 32)
3
1
(2; 3)(2; 4)(3; 4)(3; 3)
(21; 22)(21; 23)(22; 23)(22; 22)
(1; 1)(1; 2)(2; 2)(2; 1)
Print Square List
(2; 3)(2; 4)(3; 4)(3; 3) , (11; 12)(11; 13)(12; 13)(12; 12) , (21; 22)(21; 23)(22; 23)(22; 22)
```

## Недочёты

Недочётов не было обнаружено.

## Выводы

В ходе лабораторной работы №6 я ознакомился с понятием шаблонов, работающими с разными типами данных, и отточил навыки их использования, построив шаблоны динамических структур данных .

## Исходный код

### hlist\_item.inl

```
#include <iostream>
#include "hlist_item.h"

template <class T> HListItem<T>::HListItem(const std::shared_ptr<Square>
&square) {
    this->square = square;
    this->next = nullptr;
}
template <class A> std::ostream& operator<<(std::ostream& os,HListItem<A> &obj)
{
    os << "[" << obj.square << "]" << std::endl;
    return os;
}
template <class T> HListItem<T>::~~HListItem() {
}
```

### point.cpp

```
#include "point.h"
#include <cmath>

Point::Point() : x_(0.0), y_(0.0) {}

Point::Point(double x, double y) : x_(x), y_(y) {}

Point::Point(istream &is) {
    is >> x_ >> y_;
}

double Point::dist(Point& other) {
    double dx = (other.x_ - x_);
    double dy = (other.y_ - y_);
    return sqrt(dx*dx + dy*dy);
}

istream& operator>>(istream& is, Point& p) {
    is >> p.x_ >> p.y_;
    return is;
}

ostream& operator<<(ostream& os, Point& p) {
    os << "(" << p.x_ << ", " << p.y_ << ")";
    return os;
}

double Point::x(){
    return x_;
}

double Point::y(){
    return y_;
}
```

```
}
```

## square.cpp

```
#include <iostream>
#include "square.h"
```

```
Square::Square(): a(0,0),b(0,0),c(0,0),d(0,0) {}
```

```
Square::Square(istream &is) {
    is >> a;
    is >> b;
    is >> c;
    is >> d;
}
```

```
Square::Square(Point a1, Point b1,Point c1, Point d1): a(a1),b(b1),c(c1),d(d1)
{}

```

```
double Square::Area() {
    return pow(abs(a.x() - d.x()), 2);
}
```

```
Square::~~Square() {}
```

```
size_t Square::VertexesNumber() {
    return 4;
}
```

```
Square::Square(shared_ptr<Square>& other):Square(other->a, other->b, other->c,
other->d) {}
```

```
Square& Square::operator=(const Square& other) {
    if (this == &other) return *this;
    a = other.a;
    b = other.b;
    c = other.c;
    d = other.d;
    return *this;
}
```

```
Square& Square::operator == (const Square& other) {
    if (this == &other){
        cout << "Square are equal" << endl;
    }
    else {
        cout << "Square are not equal" << endl;
    }
}
```

```
ostream& operator<<(ostream& os, shared_ptr<Square>& h) {
    os << h->a << h->b << h->c << h->d;
    return os;
}
```

## tlinkedlist.inl

```
#include <iostream>
#include "tlinkedlist.h"

template <class T> TLinkedList<T>::TLinkedList() {
    size_of_list = 0;
    shared_ptr<HListItem<T>> front;
    shared_ptr<HListItem<T>> back;
    cout << "Square List created" << endl;
}

template <class T> TLinkedList<T>::TLinkedList(const shared_ptr<TLinkedList>
&other){
    front = other->front;
    back = other->back;
}

template <class T> size_t TLinkedList<T>::Length() {
    return size_of_list;
}

template <class T> bool TLinkedList<T>::Empty() {
    return size_of_list;
}

template <class T> shared_ptr<Square>& TLinkedList<T>::GetItem(size_t idx){
    int k = 0;
    shared_ptr<HListItem<T>> obj = front;
    while (k != idx){
        k++;
        obj = obj->next;
    }
    return obj->square;
}

template <class T> shared_ptr<Square>& TLinkedList<T>::First() {
    return front->square;
}

template <class T> shared_ptr<Square>& TLinkedList<T>::Last() {
    return back->square;
}

template <class T> void TLinkedList<T>::InsertLast(const shared_ptr<Square>
&&square) {
    shared_ptr<HListItem<T>> obj (new HListItem<T>(square));
    if(size_of_list == 0) {
        front = obj;
        back = obj;
        size_of_list++;
        return;
    }
    back->next = obj;
    back = obj;
    obj->next = nullptr;
    size_of_list++;
}
```

```

template <class T> void TLinkedList<T>::RemoveLast() {
    if (size_of_list == 0) {
        cout << "Square does not pop_back, because the Square List is empty" <<
endl;
    } else {
        if (front == back) {
            RemoveFirst();
            size_of_list--;
            return;
        }
        shared_ptr<HListItem<T>> prev_del = front;
        while (prev_del->next != back) {
            prev_del = prev_del->next;
        }
        prev_del->next = nullptr;
        back = prev_del;
        size_of_list--;
    }
}

template <class T> void TLinkedList<T>::InsertFirst(const shared_ptr<Square>
&&square) {
    shared_ptr<HListItem<T>> obj (new HListItem<T>(square));
    if(size_of_list == 0) {
        front = obj;
        back = obj;
    } else {
        obj->next = front;
        front = obj;
    }
    size_of_list++;
}

template <class T> void TLinkedList<T>::RemoveFirst() {
    if (size_of_list == 0) {
        cout << "Square does not pop_front, because the Square List is empty" <<
endl;
    } else {
        shared_ptr<HListItem<T>> del = front;
        front = del->next;
        size_of_list--;
    }
}

template <class T> void TLinkedList<T>::Insert(const shared_ptr<Square>
&&square, size_t position) {
    if (position < 0) {
        cout << "Position < zero" << endl;
    } else if (position > size_of_list) {
        cout << " Position > size_of_list" << endl;
    } else {
        shared_ptr<HListItem<T>> obj (new HListItem<T>(square));
        if (position == 0) {
            front = obj;
            back = obj;
        } else {
            int k = 0;
            shared_ptr<HListItem<T>> prev_insert = front;
            shared_ptr<HListItem<T>> next_insert;

```

```

        while(k+1 != position) {
            k++;
            prev_insert = prev_insert->next;
        }
        next_insert = prev_insert->next;
        prev_insert->next = obj;
        obj->next = next_insert;
    }
    size_of_list++;
}
}

template <class T> void TLinkedList<T>::Remove(size_t position) {
    if (position > size_of_list) {
        cout << "Position " << position << " > " << "size " << size_of_list << "
Not correct erase" << endl;
    } else if (position < 0) {
        cout << "Position < 0" << endl;
    } else {
        if (position == 0) {
            RemoveFirst();
        } else {
            int k = 0;
            shared_ptr<HListItem<T>> prev_erase = front;
            shared_ptr<HListItem<T>> next_erase;
            shared_ptr<HListItem<T>> del;
            while( k+1 != position) {
                k++;
                prev_erase = prev_erase->next;
            }
            next_erase = prev_erase->next;
            del = prev_erase->next;
            next_erase = del->next;
            prev_erase->next = next_erase;
        }
        size_of_list--;
    }
}

template <class T> void TLinkedList<T>::Clear() {
    shared_ptr<HListItem<T>> del = front;
    shared_ptr<HListItem<T>> prev_del;
    if(size_of_list !=0 ) {
        while(del->next != nullptr) {
            prev_del = del;
            del = del->next;
        }
        size_of_list = 0;
    }
    size_of_list = 0;
    shared_ptr<HListItem<T>> front;
    shared_ptr<HListItem<T>> back;
}

template <class T> ostream& operator<<(ostream& os, TLinkedList<T>& hl) {
    if (hl.size_of_list == 0) {
        os << "The square list is empty, so there is nothing to output" << endl;
    } else {
        os << "Print Square List" << endl;
    }
}

```



```

        shared_ptr<HListItem<T>> obj = hl.front;
        while(obj != nullptr) {
            if (obj->next != nullptr) {
                os << obj->square << " " << "," << " ";
                obj = obj->next;
            } else {
                os << obj->square;
                obj = obj->next;
            }
        }
        os << endl;
    }
    return os;
}

template <class T> TLinkedList<T>::~~TLinkedList() {
    shared_ptr<HListItem<T>> del = front;
    shared_ptr<HListItem<T>> prev_del;
    if(size_of_list !=0 ) {
        while(del->next != nullptr) {
            prev_del = del;
            del = del->next;
        }
        size_of_list = 0;
        cout << "Square List deleted" << endl;
    }
}

```

## main.cpp

```

#include <iostream>
#include "tlinkedlist.h"

int main() {

    TLinkedList<Square> tlinkedlist;
    cout << tlinkedlist.Empty() << endl;
    tlinkedlist.InsertLast(shared_ptr<Square>(new
Square(Point(1,2),Point(1,3),Point(3,3),Point(3,2))));
    tlinkedlist.InsertLast(shared_ptr<Square>(new
Square(Point(11,12),Point(11,13),Point(13,13),Point(13,12))));
    tlinkedlist.InsertLast(shared_ptr<Square>(new
Square(Point(21,22),Point(21,23),Point(22,23),Point(22,22))));
    tlinkedlist.InsertLast(shared_ptr<Square>(new
Square(Point(31,32),Point(31,33),Point(32,33),Point(32,32))));
    cout << tlinkedlist;
    tlinkedlist.RemoveLast();
    cout << tlinkedlist.Length() << endl;
    tlinkedlist.RemoveFirst();
    tlinkedlist.InsertFirst(shared_ptr<Square>(new
Square(Point(2,3),Point(2,4),Point(3,4),Point(3,3))));
    tlinkedlist.Insert(shared_ptr<Square>(new
Square(Point(1,1),Point(1,2),Point(2,2),Point(2, 1))),2);
    cout << tlinkedlist.Empty() << endl;
    cout << tlinkedlist.First() << endl;
    cout << tlinkedlist.Last() << endl;
}

```

```
    cout << tlinkedlist.GetItem(2) << endl;
    tlinkedlist.Remove(2);
    cout << tlinkedlist;
    tlinkedlist.Clear();
    return 0;
}
```