

6. INTERFACE UTILISATEUR

6.1. Système de contrôler/supervision

L'une des parties les plus importantes du projet est celle qui suit, car révélatrice du bon fonctionnement de toute la chaîne de traitement de l'information précédemment implémentée. L'interface utilisateur doit garantir une interface simple de contrôle/supervision du convertisseur boost. Cette interface se fera soit depuis un ordinateur soit depuis une tablette (ce démonstrateur doit être fonctionnel), soit les deux.

6.2. Interface ordinateur

- **solution n°1 :**

si vous n'avez pas le temps de développer une interface graphique évoluée côté ordinateur, l'application devra au pire réaliser une redirection de l'interface UART (serveur TCP ou UDP ou les deux) vers un client côté ordinateur. Une validation simple pourra se faire avec Telnet pour le client TCP.

- **solution n°2 :**

Si le temps le permet, proposer un IHM pour l'utilisateur, développée par exemple sous GTK (sous Liux) ou QT ... ou autre

6.3. Interface Android

Nous vous demandons de développer, valider et porter sur l'Android market une application Android (non évolutive dans un premier, évolutive si possible). Cette application simple et conviviale proposera à l'utilisateur un IHM lui permettant de superviser voir reconfigurer à distance la tension de sortie du convertisseur (valeurs admissibles 18V ou 24V ou 30V ou 36V). Voici ci-dessous un exemple d'IHM, bien entendu si votre graphiste peu proposer une interface encore plus conviviale et évolutive (limitation actuelle à 4 modules) , ce ne peut être qu'un plus.

cf. page suivante