

Informe de Cambios en el Proyecto

Introducción

Durante el desarrollo del proyecto tuvimos que hacer algunos ajustes al diseño original del modelo de datos y la estructura del sistema. Estos cambios los hicimos principalmente por cuestiones de tiempo y para simplificar un poco las cosas sin perder la funcionalidad principal.

Acá explicamos qué modificamos y por qué tomamos esas decisiones.

Cambios Realizados

1. Eliminación de la tabla "Domicilios"

Decidimos sacar la tabla de Domicilios y meter esa información directamente en Usuario. Al principio habíamos pensado en tenerlas separadas, pero después nos dimos cuenta que complicaba mucho el registro.

Como cada usuario iba a tener un solo domicilio, nos pareció mejor unificarlas y simplificar el modelo.

2. Reducción de atributos en Usuario y Domicilio

Sacamos algunos campos del domicilio que no eran tan necesarios para esta versión del proyecto. Específicamente eliminamos código postal, país y localidad porque nos pareció que complicaban el registro sin aportar mucho a la funcionalidad principal del sistema.

Con solo mantener la dirección básica alcanzaba para lo que necesitábamos hacer. Esto hizo que el proceso de registro fuera más simple y rápido, tanto para programar como para probar.

3. Relación directa entre Usuarios y Dispositivos

Pusimos una relación directa entre Usuario y Dispositivo para que cada usuario pueda manejar sus propios dispositivos sin tener que pasar por otras tablas. Esto nos facilitó bastante la implementación del CRUD de dispositivos y el código quedó más claro.

4. Eliminación de algunos tipos de dispositivos

Por tema de tiempo tuvimos que sacar algunos tipos de dispositivos que habíamos pensado originalmente (como "dispositivos digitales" y "lavarropas"). Nos enfocamos en los más importantes para poder mostrar bien los conceptos de POO que teníamos que aplicar.

De todas formas, la estructura está hecha para que después se puedan agregar más tipos sin problemas.

5. Eliminación de la clase y tabla "Ubicaciones casa"

Al principio la habíamos incluido en el diseño pero después vimos que agregaba bastante complejidad al modelo.

Como teníamos que priorizar, preferimos enfocarnos en que funcione bien la interacción entre usuarios y dispositivos, que era lo más importante para esta entrega. La parte de ubicaciones queda para después si tenemos que ampliar el proyecto, pero por ahora no era necesaria.

Conclusión

Todos estos cambios los hicimos para poder entregar el proyecto completo y funcionando en el tiempo que teníamos. Tratamos de mantener los principios de POO que vimos en clase (abstracción, encapsulamiento, herencia) y que el sistema quede funcional aunque sea más simple que la idea original.

Creemos que cumplimos con los requisitos principales de la materia y el proyecto se puede seguir mejorando en el futuro si hace falta.