

Propósito y Funcionalidad

Visualización SVG interactiva que representa dispositivos físicos como silos con sensores posicionados estratégicamente.

Características Principales

- SVG dinámico: Representación visual del dispositivo
- Sensores interactivos: Tooltips con datos en tiempo real
- Detección de estados: Normal, advertencia, alerta
- Animaciones CSS: Efectos hover y pulsación para alertas

Características Técnicas

Arquitectura SVG

```
javascript
```

```
// Sistema de coordenadas viewBox

const svg = el("svg", {

  viewBox: "0 0 400 600", // Coordenadas abstractas

  style: "width: 100%; height: 400px; max-width: 600px;",

  xmlns: "http://www.w3.org/2000/svg"

});


// Elementos estructurales del dispositivo

const deviceBody = el("ellipse", {
```

```

    cx: "200", cy: "350", rx: "120", ry: "180", // Cuerpo principal

    fill: "#E0E0E0", stroke: "#BDBDBD", "stroke-width": "3"

  });

  const deviceTop = el("path", {

    d: "M80 350 L200 150 L320 350 Z", // Techo triangular

    fill: "#9E9E9E", stroke: "#757575", "stroke-width": "2"

  });

```

Sistema de Posicionamiento de Sensores

javascript

```

function getSensorPosition(index, total) {

  const positions = [

    { x: 200, y: 200, label: 'T' }, // Superior

    { x: 200, y: 300, label: 'H' }, // Medio-superior

    { x: 200, y: 400, label: 'M' }, // Medio

    { x: 200, y: 500, label: 'B' }, // Inferior

    { x: 120, y: 350, label: 'L' }, // Lateral izquierdo

    { x: 280, y: 350, label: 'R' }, // Lateral derecho

    { x: 200, y: 250, label: 'C' }, // Centro-superior

    { x: 200, y: 450, label: 'D' } // Centro-inferior

  ];

```

```
        return positions[index % positions.length]; // Distribución
        circular
    }
}
```

Algoritmo de Estado de Sensores

javascript

```
function getSensorStatus(sensor) {

    const value = parseFloat(sensor.valor);

    const thresholds = {

        'temperatura': { min: 0, max: 50 },

        'humedad': { min: 20, max: 80 },

        'co2': { min: 300, max: 1000 }

        // ... más configuraciones

    };

    const threshold = thresholds[sensor.tipo_sensor];

    if (!threshold) return 'normal';

    // Lógica de estados con zonas de advertencia

    if (value < threshold.min || value > threshold.max) {

        return 'alert'; // Crítico

    } else if (value < (threshold.min + (threshold.max - threshold.min)
* 0.1) ||
```

```

        value > (threshold.max - (threshold.max - threshold.min)
* 0.1)) {

    return 'warning'; // Advertencia (10% de los límites)

}

return 'normal'; // Dentro de rangos seguros
}

```

Sistema de Tooltips Avanzado

javascript

```

function showTooltip(event, sensor) {

    const tooltipElement = document.getElementById('sensor-tooltip');

    const status = getSensorStatus(sensor);

    const color = getStatusColor(status);

    const statusText = status === 'alert' ? 'Alerta' :

        status === 'warning' ? 'Advertencia' : 'Normal';

    // Contenido dinámico del tooltip

    tooltipElement.innerHTML = `

        <h3 style="margin-top: 0; margin-bottom: 10px; color: ${color};">

            ${sensor.tipo_sensor.charAt(0).toUpperCase() +
sensor.tipo_sensor.slice(1)}

        </h3>

        <p style="margin: 5px 0;"><strong>Valor:</strong>
${sensor.valor}${sensor.unidad || ''}</p>
    `
}

```

```

    <p style="margin: 5px 0;"><strong>Estado:</strong>

        <span style="color: ${color}">${statusText}</span>

    </p>

    <p style="margin: 5px 0;"><strong>Última lectura:</strong>

        ${new Date(sensor.timestamp).toLocaleString()}

    </p>

`;

```

```

// Posicionamiento inteligente

```

```

const rect = event.target.getBoundingClientRect();

```

```

const containerRect = container.getBoundingClientRect();

```

```

    tooltipElement.style.left = (rect.left - containerRect.left +
rect.width + 10) + 'px';

```

```

    tooltipElement.style.top = (rect.top - containerRect.top - 10) +
'px';

```

```

}

```

Sensores Interactivos con Animaciones

```

javascript

```

```

sensorData.forEach((sensor, index) => {

```

```

    const position = getSensorPosition(index, sensorData.length);

```

```

    const status = getSensorStatus(sensor);

```

```

    const color = getStatusColor(status);

```

```

const sensorCircle = el("circle", {

  class: "sensor-point",

  cx: position.x, cy: position.y, r: "8",

  fill: color, stroke: "#fff", "stroke-width": "2",

  style: `

    cursor: pointer;

    transition: all 0.3s ease;

    filter: drop-shadow(0 2px 4px rgba(0,0,0,0.3));

    ${status === 'alert' ? 'animation: pulse 2s infinite;' : ''}

  `,

  "data-sensor": sensor.tipo_sensor,

  "data-value": sensor.valor,

  title: `${sensor.tipo_sensor}: ${sensor.valor}${sensor.unidad || ''}`

});

});

```

Sistema de Estilos CSS

CSS

```

@keyframes pulse {

  0% { transform: scale(1); opacity: 1; }

  50% { transform: scale(1.1); opacity: 0.7; }

```

```
100% { transform: scale(1); opacity: 1; }  
  
}
```

```
.sensor-point:hover {  
  
  r: 12; /* Aumenta tamaño al hover */  
  
  filter: drop-shadow(0 4px 8px rgba(0,0,0,0.4)) !important;  
}
```