

Archivo de Configuración para Proyecto Embebido

Este documento describe la configuración JSON proporcionada para un proyecto embebido, específicamente para la plataforma Win32.

Estructura del Archivo

```
{  
  "configurations": [  
    {  
      "name": "Win32",  
      "includePath": [  
        "${workspaceFolder}/**"  
      ],  
      "defines": [  
        "_DEBUG",  
        "UNICODE",  
        "_UNICODE"  
      ]  
    }  
  ],  
  "version": 4  
}
```

Explicación de Campos

1. configurations (**Configuraciones**)
 - Array que contiene una o más configuraciones de compilación.
2. name: **“Win32”**
 - Nombre identificador de esta configuración específica.
 - Indica que esta configuración es para el sistema operativo Windows de 32 bits.
3. includePath (**Rutas de Inclusión**)

- Especifica los directorios donde el compilador buscará los archivos de cabecera (.h).
- "\${workspaceFolder}/**":
 - \${workspaceFolder} es una variable que representa la ruta raíz del proyecto.
 - /** indica que se deben incluir todos los subdirectorios recursivamente.

4. defines (**Definiciones de Preprocesador**)

- Lista de macros que se definen para el preprocesador:
 - "_DEBUG": Habilita el modo de depuración.
 - "UNICODE" y "_UNICODE": Habilitan el soporte para caracteres Unicode en Windows.