

Nombre: Esteban Darío Carrizo

¿Qué son los estándares Web HTML y CSS?

HTML (HyperText Markup Language), para definir la estructura de los documentos. XML (eXtensible Markup Language), que sirve de base para un gran número de tecnologías. CSS (Cascading Style Sheets), que permite asignar estilos para la representación de los documentos.

HTML es un lenguaje de marcado con el que se crea la estructura y el contenido de las páginas web.

Los estándares web son las tecnologías que utilizamos para crear sitios web. Estos estándares existen como extensos documentos técnicos llamados especificaciones, que detallan exactamente cómo debería funcionar la tecnología.

Los estándares Web para el diseño son unas especificaciones/recomendaciones realizadas por el World Wide Web Consortium (W3C) para asegurarse que los diseñadores/desarrolladores Web y los fabricantes de navegadores utilizan el mismo lenguaje tecnológico.

¿Quién crea los estándares web en HTML?



Sir Timothy Berners-Lee, considerado el padre de la web, creó a principios de los 90 la URL, el HTML y el HTTP.

CSS: Las hojas de estilo en cascada (Cascading Style Sheets, CSS) son un lenguaje formal usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML o XML (y por extensión en XHTML).

Explicado de una manera sencilla: con el XHTML se crea la estructura semántica del sitio (titulares, encabezados, párrafos, listas, enlaces) y con el CSS se crean estilos (*ordenar y colorear*) esa estructura.

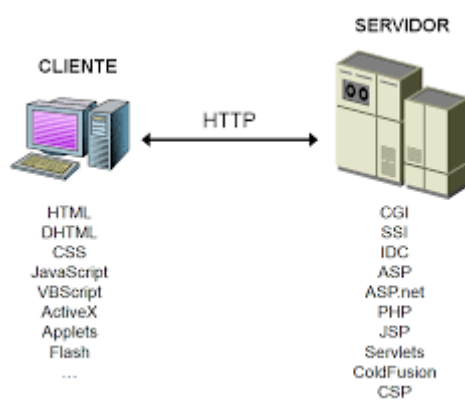
¿Por qué usar estándares (XHTML+CSS)?

El motivo de utilizar estándares en el desarrollo Web es el de alcanzar el mayor grado de **accesibilidad** y **usabilidad** posibles tanto de cara a los usuarios, como de cara los robots de los buscadores. Una aclaración: no por usar estándares, se cumplen las directrices para que una web sea accesible y usable (son dos disciplinas muy amplias) pero sí que son el camino para ello. Utilizando estándares Web (XHTML+CSS) estamos creando una Web que podrá ser visualizada en la gran mayoría de navegadores Web, en la mayoría de dispositivos, en la mayoría de Sistemas Operativos, con sus diferentes configuraciones, etcétera. Igualmente estaremos creando una estructura que los robots de los principales motores de búsqueda podrán entender, indexar y clasificar. **¿Esto quiere decir que no puedo hacer mi Web con Flash?** No. Quiere decir que, si haces la Web de tú empresa o negocio en Flash -por poner un ejemplo-, que sería muy recomendable crear esa misma Web pero bajo estándares. Hay muchas personas y sistemas que no son capaces de reproducir Flash, es más, aunque actualmente Google indexa Flash, su capacidad es algo limitada y pobre y las posibilidades, en comparación con una estructura estándar y bien estructurada semánticamente son mínimas. Y donde escribo Flash podría escribir otras [RIA](#).

¿Entonces las RIA no valen para nada?

Sí. Las RIA son muy útiles para multitud de *aplicaciones web* incluso para zonas específicas y productos específicos de una Web o un portal. Por ejemplo, YouTube utiliza Flash para reproducir los vídeos, pero el resto de la Web está construida bajo estándares. Flickr es una *web app* que también podríamos considerar RIA, en lo relativo a la gestión fotográfica, sin embargo a la hora de presentar los datos utiliza XHTML + CSS. Puedes tener, por comentar más

ejemplos, una **aplicación Web** que sirva para llevar la contabilidad de un negocio o de una empresa. Esa aplicación será seguramente RIA (ya sea Flash, AJAX o Flex, por citar otras tecnologías), pero el *envoltorio* de esa aplicación, las páginas donde se explica para qué sirve y cómo se utiliza, precisamente las páginas que sirven de gancho para atraer a nuevos usuarios, deben de cumplir con los estándares de la Web para de esta manera poder ser encontrados y utilizados por el mayor número de gente posible. Es decir *RIA* sí, pero siempre accesibles, habilitando si es necesario y en la medida de lo posible una versión alternativa en (x)HTML (como hace Gmail, por ejemplo). Si tú Web utiliza XHTML+CSS, casi cualquier persona, independientemente de su ubicación, medio o métodos podrá acceder y consultar esas páginas, donde además se les explicará que para ejecutar la aplicación necesitarán de este o aquel plugin. Si tú Web sólo está en Flash es probable que mucha gente no tenga el plugin de Flash instalado, habrá quien no sepa instalarlo, habrá navegadores que no sean compatibles con esa versión y un largo etcétera, amén de que es bastante probable que tú Web no esté indexada correctamente en los buscadores y que por tanto la gente no te pueda encontrar en Google. Y si no estás en Google, casi no existes.



W3C

STANDARDS