

4) Implementar un código JSON, ¿Cuáles serían los campos mínimos para hacer la implementación?

```
#include <ArduinoJson.h>
```

Esta línea incluye la biblioteca ArduinoJson, que se utiliza para trabajar con objetos JSON en Arduino.

```
StaticJsonDocument<200> jsonDocument;
```

Aquí se crea un objeto jsonDocument de tipo StaticJsonDocument con una capacidad de almacenamiento de 128 bytes. Este objeto se utilizará para construir el JSON.

```
jsonDocument["temperatura"] = temperature;
```

Estas líneas agregan campos y sus respectivos valores al objeto JSON jsonDocument. En este caso, se agrega la "temperatura" con los valores correspondientes.

```
String jsonString;
```

```
serializeJson(jsonDocument, jsonString);
```

Aquí se declara una variable jsonString de tipo String que se utilizará para almacenar la representación JSON del objeto jsonDocument. La función serializeJson() se encarga de convertir el objeto JSON en una cadena JSON y almacenarla en la variable jsonString.