

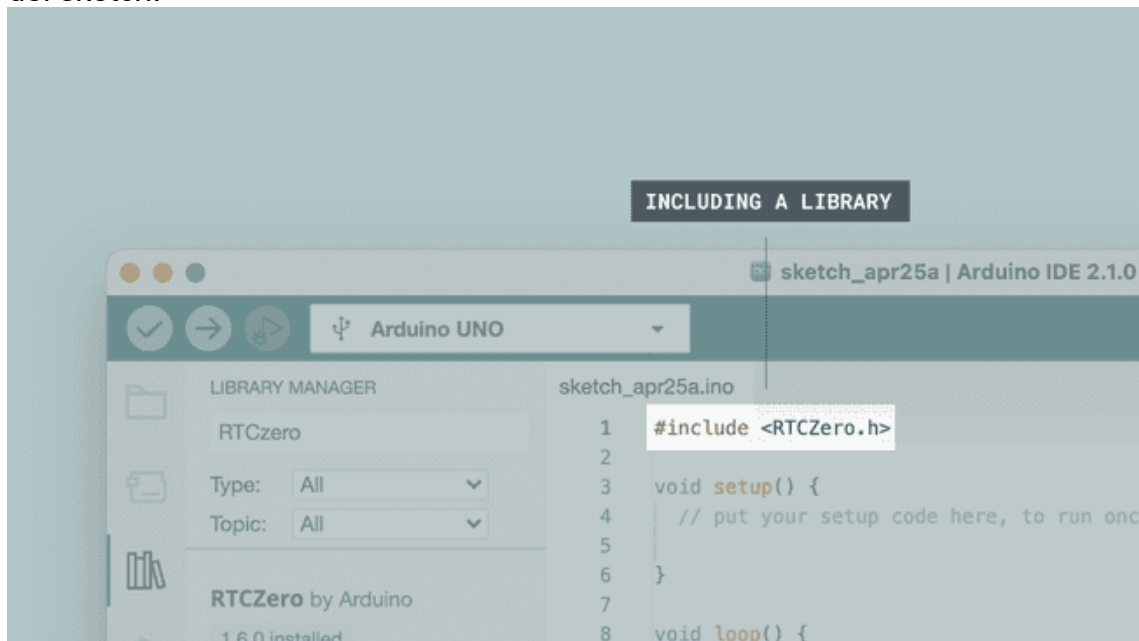
Instalar una biblioteca

La instalación de una biblioteca es rápida y sencilla, pero veamos los pasos que debemos seguir.

1. Abre el Arduino IDE.
2. Con el editor abierto, echemos un vistazo a la columna izquierda. Aquí podemos ver algunos iconos. Hacemos clic en el icono de "biblioteca".
3. Ahora aparecerá una lista de todas las bibliotecas disponibles, donde también podemos buscar la biblioteca que queremos utilizar. En este ejemplo, vamos a instalar la biblioteca RTCZero. Haz clic en el botón "INSTALAR" para instalar la biblioteca.
4. Este proceso no debería llevar mucho tiempo, pero permítele hasta un minuto para que se instale.
5. Cuando haya terminado, podemos echar un vistazo a la biblioteca en la columna del administrador de bibliotecas, donde debería decir "INSTALADO".

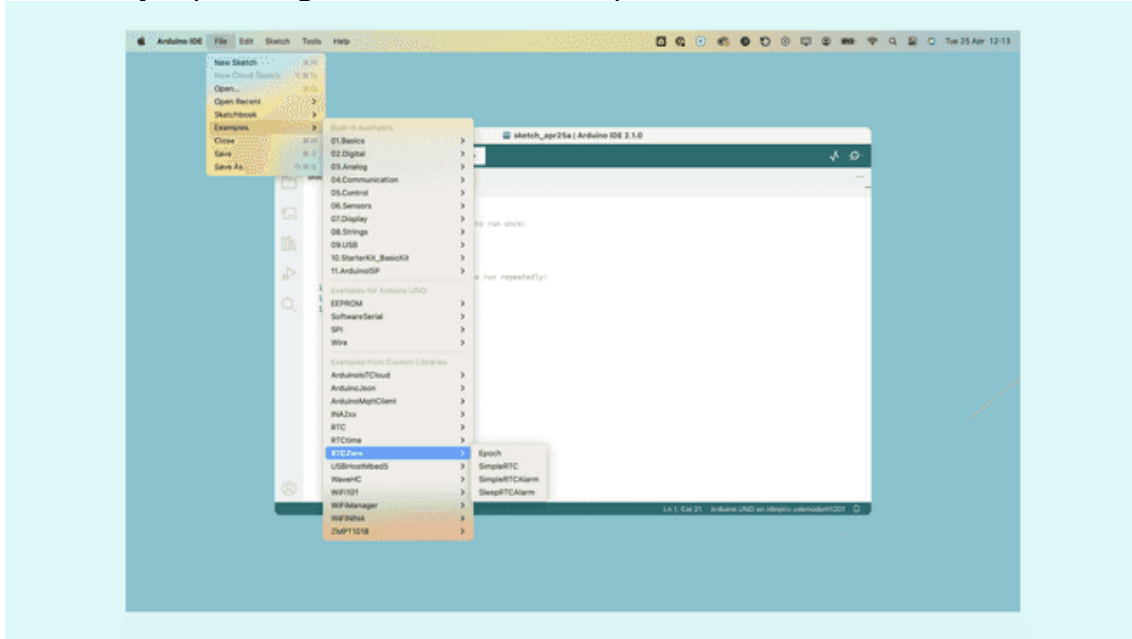
¡Felicidades! Ahora has descargado e instalado correctamente una biblioteca en tu computadora. Incluir una biblioteca

Para usar una biblioteca, primero debes incluir la biblioteca en la parte superior del sketch.

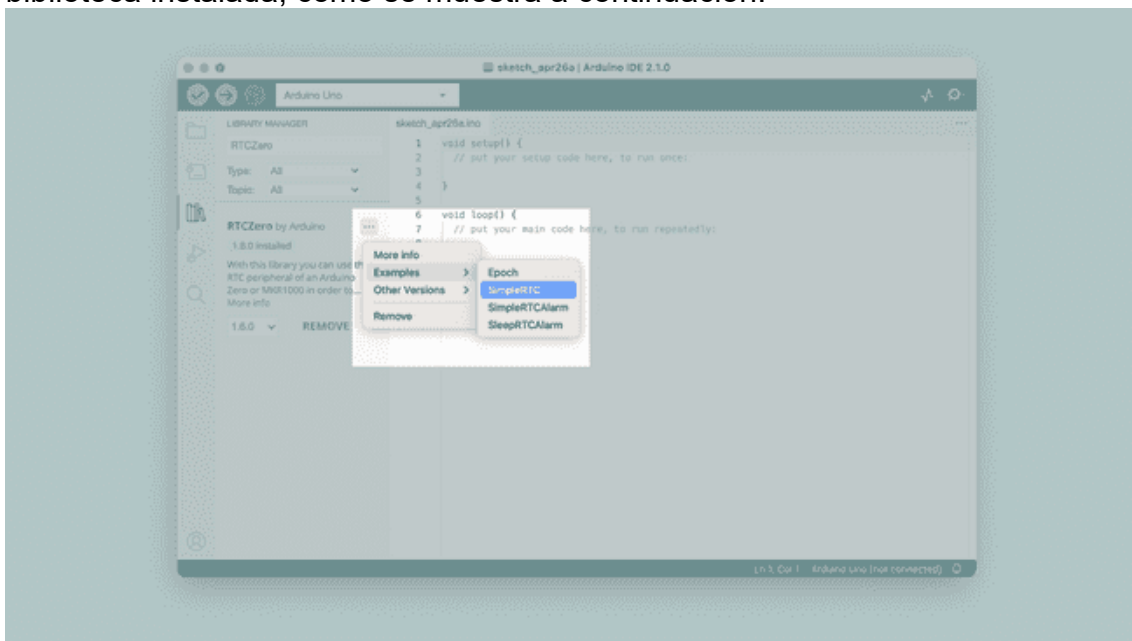


Casi todas las bibliotecas vienen con ejemplos predefinidos que puedes utilizar. Estos son accesibles a través de Archivo > Ejemplos > {Biblioteca} > {Ejemplo}.

En este ejemplo, elegimos RTCZero > SimpleRTC.



También puedes acceder a los ejemplos de bibliotecas directamente en el administrador de bibliotecas, haciendo clic en los tres puntos junto a la biblioteca instalada, como se muestra a continuación:



El ejemplo seleccionado se abrirá en una nueva ventana y podrás comenzar a utilizarlo como desees.

```
1  /*
2  Simple RTC for Arduino Zero and MKR1000
3
4  Demonstrates the use of the RTC library for the Arduino Zero and MKR1000
5
6  This example code is in the public domain
7
8  http://arduino.cc/en/Tutorial/SimpleRTC
9
10 created by Arturo Guadalupi <a.guadalupi@arduino.cc>
11 15 Jun 2015
12 modified
13 18 Feb 2016
14 modified by Andrea Richetta <a.richetta@arduino.cc>
15 24 Aug 2016
16 */
17
18 #include <RTCZero.h>
19
20 /* Create an rtc object */
21 RTCZero rtc;
22
23 /* Change these values to set the current initial time */
24 const byte seconds = 0;
25 const byte minutes = 0;
26 const byte hours = 16;
27
28 /* Change these values to set the current initial date */
29 const byte day = 15;
30 const byte month = 6;
```

indexing: 19/27 Ln 1, Col 1 Arduino UNO on /dev/cu.usbmodem1201