



## TECNICATURA SUPERIOR EN Telecomunicaciones

# ARQUITECTURA Y CONECTIVIDAD

## Módulo II y III: Arquitectura en Redes IoT

---

Bienvenido a las prácticas de Arquitectura y Conectividad:

La modalidad será la siguiente:

Cada práctica se desarrollará en forma grupal, debiendo subir el desarrollo de la misma al repositorio (respetando la estructura de monorepositorio) establecido por grupo. Los ejercicios serán implementados de forma que a cada integrante le corresponda 1 o más tareas (issues); por lo que deberán crear el proyecto correspondiente, con la documentación asociada si hiciera falta, y asignar los issues por integrante. De esta forma quedara documentada la colaboración de cada alumno.

## Actividad:

- 1) ¿Qué es un protocolo COAP?, ¿Para qué se usa? Ejemplifique.
- 2) ¿Qué es un protocolo AMQP?, ¿Para qué se usa? Ejemplifique
- 3) ¿Qué es un protocolo ZigBee?, ¿Para qué se usa? Ejemplifique
- 4) ¿Qué es un protocolo XBee?, ¿Para qué se usa? Ejemplifique
- 5) ¿Qué es un protocolo IEEE 802.15.4?, ¿Para qué se usa? Ejemplifique
- 6) ¿Qué es un protocolo 6LoWPAN?, ¿Para qué se usa? Ejemplifique
- 7) ¿Qué es un protocolo Bluetooth?, ¿Para qué se usa? Ejemplifique

**8) Fecha de Entrega: 13/05/24.-**