



## Protocolo HTTPS

En ambos casos, estamos hablando de un protocolo que define la manera en la que viajan los datos a través de Internet.

- En el caso de que se utilice el protocolo HTTP, los datos serán accesibles para cualquier persona que pueda captar la comunicación, por lo que no se considera la forma más efectiva de hacerlo.
- Por su parte, el **protocolo HTTPS** utiliza una conexión segura ya que se basa en el sistema de cifrado **SSL**. Esto permite que los datos puedan viajar de manera segura de un dato a otro, y que no puedan ser captados por cualquiera.
- Para entender mejor **qué es el protocolo HTTPS**, es importante saber cómo funciona. A resumidas cuentas, este es su funcionamiento:
- Abrimos una página de Internet y el navegador intentará conectarse a un sitio que ha sido protegido con SSL.
- El navegador requerirá que el servidor web se identifique.
- Será así como el servidor mandará una copia de su **certificado SSL** a nuestro navegador.
- El navegador, una vez ha recibido la copia, comprobará si el sitio web es de confianza. Si es así, manda un mensaje que lo acredita.
- El servidor mandará un **acuse de recibo con firma digital** que permitirá que se inicie la conexión cifrada.

### ¿Cómo surgió HTTPS? Sus inicios e historia?

El **HTTP**, el protocolo clásico en el que se basa la navegación web, sería inventado entre los años **1989–1991** por **Tim Berners-Lee**. Este protocolo ha ido cambiando bastante a lo largo de los años debido a las necesidades emergentes.

En sus orígenes, este protocolo fue diseñado para intercambiar archivos en un entorno controlado, en un laboratorio. Ahora se utiliza para intercambiar todo tipo de ficheros

(imágenes, textos, vídeos de alta resolución, entre un largo etcétera) a través de una red infinitamente más grande.

Ya te habrás dado cuenta de que al navegar en los sitios más conocidos (cómo puede ser el caso de **Google** o redes sociales como Twitter o Facebook)..

Para comprender el inicio del HTTPS es necesario hacer un viaje en el tiempo al año **1994**. Por aquel entonces, la compañía **Netscape**, conocida por haber diseñado el navegador homónimo, creó **SSL v2**.

**El protocolo HTTPS ser competitivo sin ningún tipo de problema con la mayoría de los navegadores web actuales, como:**

- Mozilla Firefox
- Google Chrome
- Microsoft Edge
- Opera
- Safari

**Identificación inequívoca de que la web es segura**

Lo más habitual es que aparezca un rasgo distintivo en el navegador que nos indique que la página es segura. Suele ser un **pequeño candado** que se sitúa en la zona izquierda en la barra de direcciones.

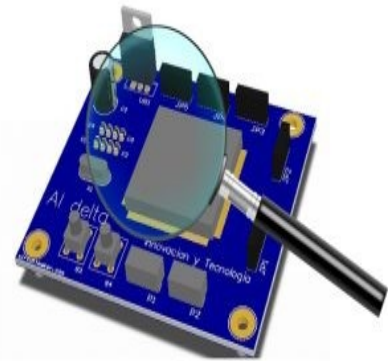


## No almacena contenido en caché

La información que se transmite a través del protocolo HTTPS no almacena ningún tipo de información en caché. Sin embargo, esto podría ser una ventaja o un inconveniente, dependiendo de la situación.

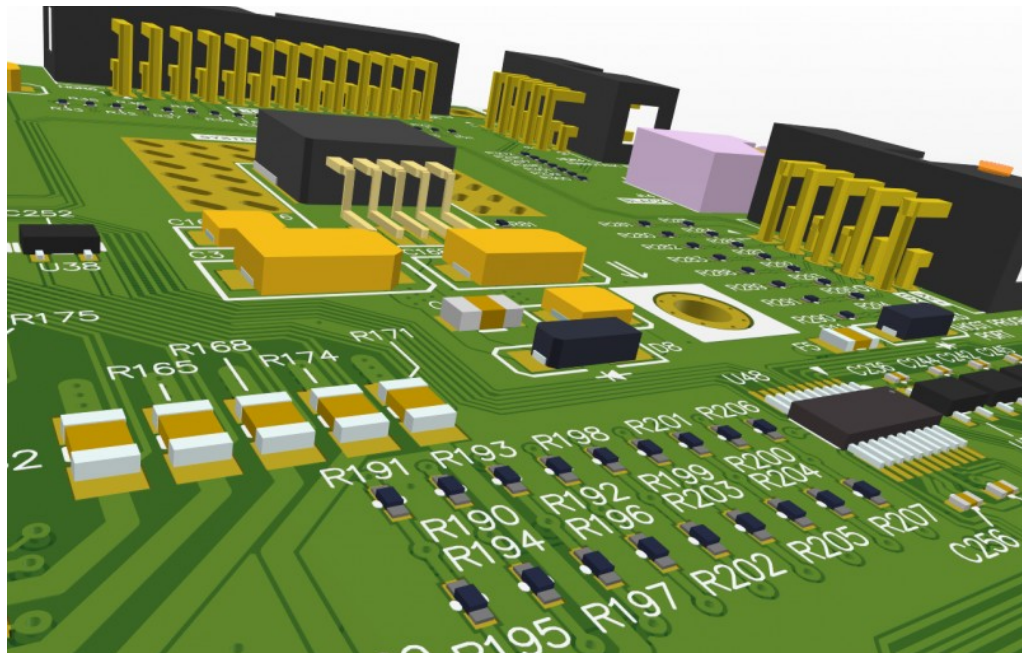
## Fabricación de un ensamblado de PCB

Cuando se realizan procesos de ensamble de PCB o ensamble electrónico, **soldadura**, **producción o manufactura** de circuitos electrónicos o **circuitos impresos PCB**, se deben conocer los métodos para lograr una soldadura robusta, consistente y confiable.



te preguntas qué es un PCB, sus siglas en inglés corresponden a placa de circuito impreso ("printed circuit board" en inglés, y se define como un circuito cuyos componentes y conductores están contenidos dentro de una estructura mecánica.

La placa de circuito impreso está construida por capas que se alternan de cobre conductor con capas de material aislante no conductor.



Una placa de circuito impreso (PCB) integra componentes y conductores

# Placa desarrollo ESP32

La Placa desarrollo [ESP32](#) está diseñado para aplicaciones móviles, dispositivos electrónicos portátiles e Internet de las cosas (IT). Cuenta con todas las características de vanguardia de los chips de baja potencia, incluida la sincronización de reloj de grano fino, múltiples modos de potencia y escalado dinámico de potencia. Es una solución altamente integrada para aplicaciones de Wi-Fi y Bluetooth, con alrededor de 20 componentes externos.

ESP32 integra un interruptor de antena, balun de RF, amplificador de potencia, amplificador de recepción de bajo ruido, filtros y módulos de administración de energía.

En esta placa indicaremos lo que estuvimos desarrollando y trabajando..



## PROGRAMANDO

### COMANDOS

- Led
- Pulsadores
- Pin
- Pote
- Gpio

## Resultados programados de ESP32

Led - 1 -verde =	Pin Gpio 25 (adn 18)
Led - 2 -verde =	Pin gpio33 (adn 5)
Led - 3 - Rojo =	Pin gpio 26 (adn 19)
Led - 4 - Amarillo =	Gpio 27( adn 17)
Ko Pulsador - 1 =	Gpio 16 ( rx2)
Pulsador - 2 =	Gpio A (tx2)
Pulsador - 3=	Gpio 5 (uspi 55)
Pulsador -4 =	Gpio 18 (uspi5ck)
Pote -1 =	Gpio 32(adc4)
Pote - 2 =	Gpio 35(adc C)
Pote -3 =	Gpio 39 (adc3)
Pote - 4 =	

--	--