#### Serie de Prácticas Wi-Fi con el ESP32

- Práctica 1: Conexión Básica a una Red Wi-Fi y Monitorización de Estado
- Objetivo
- Aprender a conectar el ESP32 a una red Wi-Fi en modo Estación (STA), monitorear el estado de la conexión y manejar la reconexión automática en caso de pérdida de la red.
- Librerías Necesarias
- WiFi.h: Librería estándar de Arduino para manejo de Wi-Fi.

# Pasos a Seguir

### 1. Configuración del Entorno de Desarrollo

 Configura un nuevo proyecto en PlatformIO para el ESP32 utilizando el framework Arduino.

### 2. Implementar Conexión Wi-Fi

- Define las credenciales de la red Wi-Fi (SSID y contraseña).
- Implementa la lógica para conectar el ESP32 a la red Wi-Fi.
- Agrega un bucle que monitorice la conexión Wi-Fi.

### 3. Monitorizar Estado de Conexión

- Imprime el estado de la conexión en el Monitor Serie.
- Implementa la reconexión automática si se pierde la conexión.

ISPC / Tecnicatura Superior en Telecomunicaciones



# Optimización 2: Comunicación y Preprocesamiento

### 4. Prueba de Funcionamiento

- Prueba el programa con credenciales correctas e incorrectas.
- Deshabilita el Wi-Fi del router para comprobar la reconexión automática.

### Herramientas Externas

- Un router Wi-Fi.
- Monitor Serie de VSCode.

### Recomendaciones

 Implementa un tiempo de espera razonable para la reconexión para evitar bloqueos.

# Informe de la Práctica 1

# Pasos a seguir:

## Configuración del Entorno de Desarrollo:

Configurar un nuevo proyecto en PlatformIO para el ESP32 utilizando el framework Arduino.

# Implementar Conexión Wi-Fi:

- Definir las credenciales de la red Wi-Fi (SSID y contraseña).
- Implementar la lógica para conectar el ESP32 a la red Wi-Fi.
- Agregar un bucle que monitoree la conexión Wi-Fi.

### Monitorear Estado de Conexión:

- Imprimir el estado de la conexión en el Monitor Serie.
- Implementar la reconexión automática si se pierde la conexión.

### Prueba de Funcionamiento:

- Probar el programa con credenciales correctas e incorrectas.
- Deshabilitar el Wi-Fi del router para comprobar la reconexión automática.

### Herramientas Externas:

- Un router Wi-Fi.
- Monitor Serie de VSCode.

# Recomendaciones:

Implementar un tiempo de espera razonable para la reconexión y evitar bloqueos.

# Explicación del código

- WiFi.begin(ssid, password);: Inicia la conexión a la red Wi-Fi.
- WiFi.status(): Verifica si el ESP32 está conectado a la red. Si no está conectado, intenta reconectar.
- WiFi.locallP(): Obtiene la dirección IP del ESP32 cuando está conectado.
- **WiFi.reconnect()**: Si el ESP32 pierde la conexión, intenta reconectar automáticamente.