



# **Técnico superior en Telecomunicaciones**

## **Programación**

Proyecto: Visualizador de Temperatura y Humedad

Alumnos:

- Macarena Aylén Carballo.
- Nicolás Nahuel Barrionuevo.
- Raúl Antonio Jara.

Profesor:

- Lisandro Lanfranco

# **Informe de la Entrega N°3**

## **1. Introducción**

En esta tercera entrega, se trabajó en el desarrollo de un sistema de monitoreo ambiental utilizando

un microcontrolador ESP32, un sensor DHT11 para la medición de temperatura y humedad, y un

LED WS2812 como actuador visual. El sistema fue implementado utilizando PlatformIO como

entorno de desarrollo en el lenguaje C++, con funcionalidades para adquirir datos del sensor y

emitir una alerta visual en función de la temperatura ambiente.

Este informe detalla las herramientas utilizadas, el funcionamiento del código, y las conclusiones

obtenidas durante esta etapa del proyecto.

## **2. Descripción del Proyecto**

El objetivo principal de esta entrega fue desarrollar un sistema IoT que monitoree la temperatura y

humedad de un ambiente, mostrando visualmente el estado de la temperatura mediante un LED.

Para ello, se utilizó el sensor DHT11 y un LED WS2812 controlado por el ESP32. El LED cambia de

color según el nivel de temperatura detectado:

- Rojo: Temperatura superior a 30°C.
- Amarillo: Temperatura entre 20°C y 30°C.
- Verde: Temperatura inferior o igual a 20°C.

Además, los datos de temperatura y humedad se envían al puerto serial para su posterior análisis.

### 3. Explicación Técnica del Código

#### 3.1. *main.cpp*

Este archivo contiene el código principal del programa, donde se inicializan el sensor DHT11 y el

LED WS2812, y se implementa el ciclo loop() que realiza la lectura de datos y controla el

comportamiento del LED.

A continuación, se muestran las partes más importantes del código:

```
// Definición de pines y tipo de sensor DHT11
```

```
#define DHTPIN 4
```

```
#define DHTTYPE DHT11
```

```
DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);
```

```
WS2812 led(13, 1);
```

```
void setup() {
```

```
    Serial.begin(115200);
```

```
    dht.begin();
```

```
    led.begin();
```

```
}
```

```
void loop() {
```

```
    float temperatura = leerTemperatura(dht);
```

```
    float humedad = leerHumedad(dht);
```

```
    String color;
```

```
    if (temperatura > 30.0) {
```

```

color = "rojo";
led.cambiarColor(255, 0, 0);
} else if (temperatura > 20.0) {
color = "amarillo";
led.cambiarColor(255, 255, 0);
} else {
color = "verde";
led.cambiarColor(0, 255, 0);
}
Serial.print(temperatura);
Serial.print(",");
Serial.print(humedad);
Serial.print(",");
Serial.println(color);
delay(2000);
}

```

### 3.2. *sensor\_dht11.cpp*

Este archivo define las funciones para interactuar con el sensor DHT11. Se implementan dos

funciones:

```

float leerTemperatura(DHT &dht) {
float t = dht.readTemperature();
if (isnan(t)) {
Serial.println("Error al leer la temperatura");
return 0.0;
}
}

```

```

    return t;
}
float leerHumedad(DHT &dht) {
    float h = dht.readHumidity();
    if (isnan(h)) {
        Serial.println("Error al leer la humedad");
        return 0.0;
    }
    return h;
}

```

### 3.3. *ws2812.cpp*

Este archivo define una clase para controlar el LED WS2812. La clase tiene los siguientes métodos:

```

WS2812::WS2812(int pin, int numPixeles) : strip(numPixeles, pin, NEO_GRB
+ NEO_KHZ800)
{}
void WS2812::begin() {
    strip.begin();
    strip.show();
}
void WS2812::cambiarColor(uint8_t r, uint8_t g, uint8_t b) {
    strip.setPixelColor(0, strip.Color(r, g, b));
    strip.show();
}

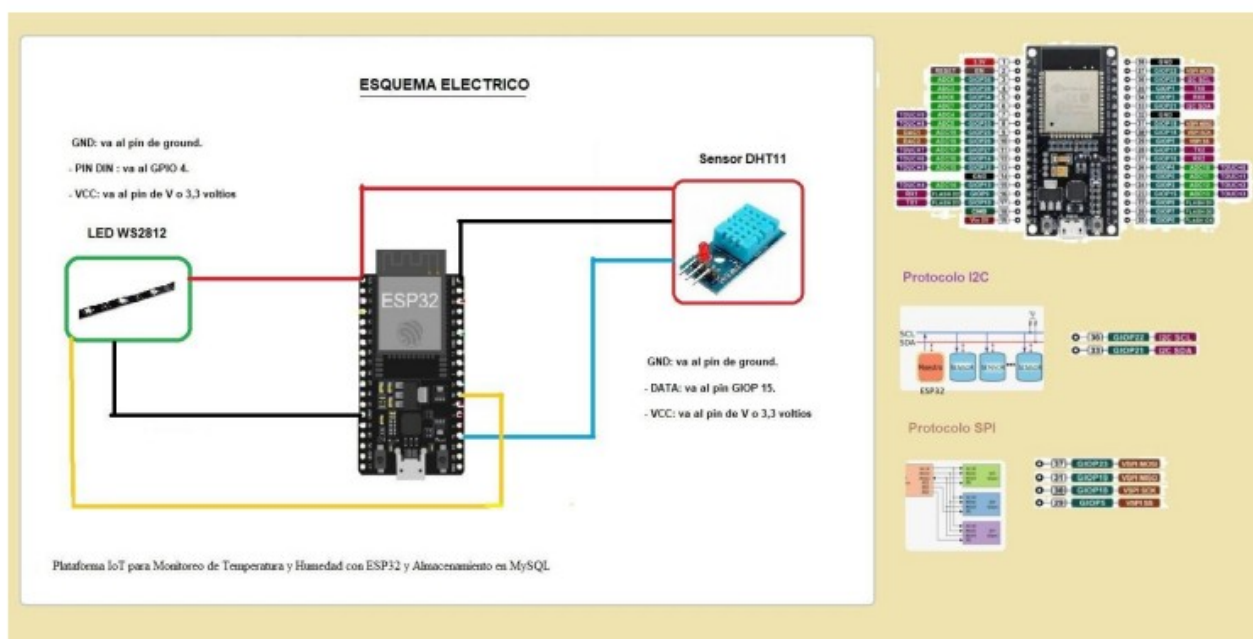
```

## 4. Herramientas Utilizadas

- PlatformIO: Entorno de desarrollo para trabajar con el ESP32.

- ESP32: Microcontrolador utilizado para controlar el sensor DHT11 y el LED WS2812.
- Sensor DHT11: Sensor para medir temperatura y humedad.
- LED WS2812: LED RGB utilizado como actuador visual.
- Monitor Serial: Herramienta para visualizar los datos transmitidos por el puerto serial.

## Diagrama de Conexión



## 5. Conclusión

En esta entrega, logramos integrar exitosamente el sensor DHT11 y el LED WS2812 en un sistema

capaz de monitorear la temperatura y humedad de un ambiente en tiempo real, utilizando el ESP32.

La implementación en C++ y la utilización de PlatformIO nos permitieron organizar el código de

manera modular, facilitando el mantenimiento y escalabilidad futura del sistema.

Además, la interfaz serial implementada permitirá, en futuras etapas, agregar almacenamiento de

datos y un análisis más profundo del comportamiento ambiental, lo que abre la posibilidad de

integrar conectividad a internet y análisis remoto.