

Trabajo Práctico #1: Introducción al IoT

Parte 1: Investigación sobre IoT

Definición y aplicaciones del internet de las cosas:

Se le conoce como internet de las cosas a la posibilidad de interconexión y transmisión de datos entre objetos cotidianos e internet. Los aparatos eléctricos y electrónicos tienen circuitos y sensores que les permiten ejecutar programas, recolectar datos a través del internet. Tres casos prácticos podrían ser: asistente inteligente, sensores, computadora.

Impacto del IoT:

Un problema actual que podría ser muy frecuente para las empresas en especial las que están en pleno crecimiento sería el manejo de la información. El IoT podría solventar este problema mediante su transmisión de datos, para luego procesar esos datos y convertirlos en información útil, además le da rapidez al compartir esta información. Eso sí conlleva el riesgo de sufrir ataques de ciberdelincuentes ya que está todo conectado a través de la red.

Parte 2: Introducción a Git y GitHub

Informe de Aprendizaje: