

DIAGRAMA DE GANTT

TÍTULO: Proyecto Final IoT: Percepción

INTEGRANTES: Colmenares, Mayrene / Gómez, Ulises / Fernández, Facundo / Roldán, Leandro / Quintana, Merwil / Villablaca, Elizabeth.

	rea Hitos y Tareas	Responsable	Fecha de Inicio		Duración	% de Avance			SEMANA 2					SEMANA 2					ee.	MANA 4			
ID Tarea				Fecha de Término			SEMANA 1				SEMANA 2					SEMANA 3			SE		MAYO		
								I M Mi I V S			D L M Mi J V S D					I M MI I V S D			e D		M Mi		
1	Semana 1		,					10 11										26 1		20	30 4	2 3	4 6
1.1	Seleccionar un proyecto de los 24 propuestos o proponer uno nuevo para aprobación del profesor.	Product Owner	08/14/2024	14/4/2024	2	100%			12	13 14	13	10 17	10	20	21		24 25		20	23	50 1		
1.2	Realizar una reunión inicial de equipo para discutir intereses y expectativas del proyecto. Preparar una presentación breve de la visión del proyecto para compartir	Scrum Mäster Scrum Mäster	08/14/2024 08/14/2024	14/4/2024	2 5	100%																	-
2	Semana 2	Scruin Master	06/14/2024	14/4/2024		100 /6																	
2.1	Realizar un tutorial básico de programación en C++ con PlatformIO y Python con RTH.	Developer Team	15/4/2024	21/4/2024		0%																	
2.2	Instalar y configurar Arduino IDE y experimentar sobre Raspberry Pi OS.	Developer Team	15/4/2024	21/4/2024																			-
2.3	Experimentar con ejemplos simples de código para encender un LED con Arduino y Raspberry Pi.	Developer Team	15/4/2024	21/4/2024	3																		
2.4	Investigar sobre los periféricos de comunicación de microcontroladores.	Developer Team	15/4/2024	21/4/2024																			\perp
2.5	Estudiar diferentes tipos de sensores, actuadores y visualizadores compatibles. Asignar tareas de investigación sobre casos de uso de sensores en proyectos loT reales.	Developer Team Product Owner	15/4/2024 15/4/2024	21/4/2024 21/4/2024						_													
2.7	Realizar una sesión de brainstorming para definir las funcionalidades clave del proyecto	Scrum Máster	15/4/2024	21/4/2024	1																		
	seleccionado. Documentar las especificaciones técnicas preliminares del proyecto en el									+							_						\vdash
2.8	repositorio de GitHub.	Developer Team	15/4/2024	21/4/2024	1	0%																'	
2.9	Preparar un informe de avance para presentar al profesor con los resultados de los tutoriales y experimentos realizados.	Scrum Máster	15/4/2024	21/4/2024		0%																	
2.10	Organizar una reunión de revisión de sprint para discutir el progreso y ajustar el plan de trabajo.	Scrum Máster			- 2																		
2.11	Crear un diagrama inicial del sistema propuesto, identificando componentes clave como sensores y actuadores.	Scrum Måster	15/4/2024	21/4/2024	-	0%																	
2.12	Iniciar la creación de un kanban en GitHub Projects para organizar y priorizar las tareas de desarrollo	Scrum Máster	15/4/2024	21/4/2024		0%																	
3	Semana 3																						
3.1	Establecer específicaciones detalladas para el controlador, incluyendo requisitos de sensores y actuadores.	Product Owner	22/4/2024	28/4/2024	1	0%				Т													П
3.2	Seleccionar los protocolos de comunicación adecuados para la interacción entre sensores, actuadores y el controlador.	Developer Team	22/4/2024	28/4/2024		0%																	
3.3	Diseñar el esquema del controlador con un enfoque en la integración y gestión de múltiples tipos de sensores.	Developer Team	22/4/2024	28/4/2024	1	0%																	
3.4	Desarrollar un módulo de software inicial en el módulo de desarrollo que pueda leer datos de varios sensores.	Developer Team	22/4/2024	28/4/2024	1	0%																	
3.5	Implementar una función de calibración para los sensores para asegurar la precisión de los datos recogidos.	Developer Team	22/4/2024	28/4/2024		0%																	
3.6	Realizar pruebas unitarias de los módulos de software para verificar la correcta lectura y procesamiento de datos de los sensores.	Developer Team	22/4/2024	28/4/2024	2	0%																	
3.7	Integrar una comunicación inicial con actuadores básicos (como LEDs o motores) para probar la capacidad de respuesta del controlador.	Developer Team	22/4/2024	28/4/2024		0%																	
3.8	Documentar el progreso y los códigos en el repositorio de GitHub, incluyendo diagramas de circuitos y fragmentos de código.	Developer Team	22/4/2024	28/4/2024	1	0%																	
3.9	Preparar una presentación breve del diseño del controlador y los resultados de las pruebas iniciales para la revisión del sprint.	Scrum Máster	22/4/2024	28/4/2024	1	0%																	
4	Semana 4																						
4.1	Finalizar el desarrollo del controlador, asegurando que maneje eficientemente la recopilación de datos de los sensores y el control de actuadores.	Developer Team	29/4/2024	5/5/2024		0%																	
4.2	Implementar los protocolos de comunicación seleccionados para la interacción efectiva entre el controlador, sensores y actuadores.	Developer Team	29/4/2024	5/5/2024	2	0%																	
4.3	Optimizar el código del controlador para mejorar su eficiencia, confiabilidad y capacidad de respuesta.	Developer Team	29/4/2024	5/5/2024		0%																	
4.4	Realizar pruebas integrales del sistema para validar la funcionalidad completa del controlador en varios escenarios de uso.	Developer Team	29/4/2024	5/5/2024		0%																	
4.5	Ajustar y calibrar los sensores y actuadores basándose en los resultados de las pruebas para asegurar la precisión y la eficacia.	Developer Team	29/4/2024	5/5/2024	2	0%																	
4.6	Desarrollar una interfaz de usuario simple (si es aplicable) para monitorear y controlar la actividad de los sensores y actuadores a través del controlador.	Developer Team	29/4/2024	5/5/2024		0%																	
4.7	Documentar extensamente el proyecto finalizado, incluyendo el código fuente, esquemas de circuitos, y una guía de usuario.	Scrum Máster	29/4/2024	5/5/2024	. 1	0%																	
4.8	Crear un video demostrativo del controlador en acción, mostrando cómo interactúa con los sensores y actuadores.	Developer Team	29/4/2024	5/5/2024		0%																	\Box
4.9	Organizar una presentación final para mostrar el proyecto completado al profesor y a los compañeros, incluyendo una demostración en vivo si es posible.	Scrum Máster	29/4/2024	5/5/2024	4	0%																	
4.10	Recopilar feedback durante la presentación para identificar posibles mejoras o extensiones para futuros proyectos.	Scrum Máster	29/4/2024	5/5/2024	- 1	0%																	
4.11	Realizar una retrospectiva del sprint para discutir los logros, los desafíos enfrentados y las lecciones aprendidas durante el desarrollo del proyecto.	Scrum Máster	29/4/2024	5/5/2024	4	0%																	
4.12	Planificar los pasos a seguir para continuar el desarrollo del proyecto en las próximas unidades, basándose en los resultados y el feedback recibido.	Scrum Máster	29/4/2024	5/5/2024	1	0%																	
									_	_	-	_	-	_	_		_	-	_		_		