



TECNICATURA SUPERIOR EN
Telecomunicaciones

SENSORES Y ACTUADORES

Módulo IV: Gestión de Proyectos Electrónicos para IoT

Plantillas de seguimiento y gestión.

FICHA DE REVISIÓN DE PROYECTOS

ASIGNATURA	SENSORES Y ACTUADORES	GRUPO n°
NOMBRE DEL PROYECTO	SMART HOUSE	2
INTEGRANTES: <ul style="list-style-type: none"> ARIAS, FLORENCIA ALEJANDRA CORTABARRIA, JOAQUIN EMILIANO GUZMAN, GASPAR ORTIZ, SOFIA MARIEL ROMERO PERESSIN, HERNAN MATIAS 		
RESUMEN DEL PROYECTO: <p>El proyecto consiste en la implementación de un sistema IoT para una casa inteligente utilizando el ESP32 como plataforma principal. Se utilizará ESP RainMaker para la integración con asistentes de voz como Google Assistant, control remoto por infrarrojos, Bluetooth e interruptores manuales. El sistema permitirá el control de hasta 4 dispositivos mediante relés.</p>		
DIAGRAMA EN BLOQUES: <div style="text-align: center;"> </div>		
CRONOGRAMA: <ul style="list-style-type: none"> Armado de repositorio - 1 día Reunión de equipo de trabajo - 1 día Selección y compra de componentes - 7 días Se comienza armado de prototipo y simulación - 7 días Se escribe código - 3 días Prueba de funcionamiento - 7 días Realización de video presentación y ppt - 2 días 		
COMPONENTES: <ul style="list-style-type: none"> ESP32 Relé de 4 canales Receptor IR TSOP1838 Módulo Bluetooth Pulsadores 	TECNOLOGÍAS / HERRAMIENTAS / SOFTWARE: <ul style="list-style-type: none"> Visual Studio Code ESPRainMaker Google Assistant Proteus 	
VERSION: 1.3		

FICHA DE SEGUIMIENTO SEMANAL DE PROYECTOS:**FICHA DE SEGUIMIENTO SEMANAL DE PROYECTOS**

SEM.	APUNTES	REVISION	NOTAS
1	<input checked="" type="checkbox"/> Armado de repositorio <input checked="" type="checkbox"/> Reunión de equipo de trabajo <input checked="" type="checkbox"/> Selección y compra de componentes	1.0	No logramos comprar el módulo BLE
2	<input checked="" type="checkbox"/> Se comienza armado y simulación de prototipo <input checked="" type="checkbox"/> Se comienza actualización de repositorio	1.1	Sin inconvenientes
3	<input checked="" type="checkbox"/> Se escribe código <input checked="" type="checkbox"/> Comienzan pruebas de funcionamiento <input checked="" type="checkbox"/> Se continua con el armado del prototipo	1.2	Aun estamos actualizando el código y no hemos terminado con el armado del prototipo
4	<input checked="" type="checkbox"/> Prueba final de funcionamiento <input type="checkbox"/> Realización de video presentación <input checked="" type="checkbox"/> Realización de ppt	1.3	Se continúan con pruebas de funcionamiento, estamos con problemas en la compilación de código. Ppt en desarrollo, esperando conclusiones para finalizarlo