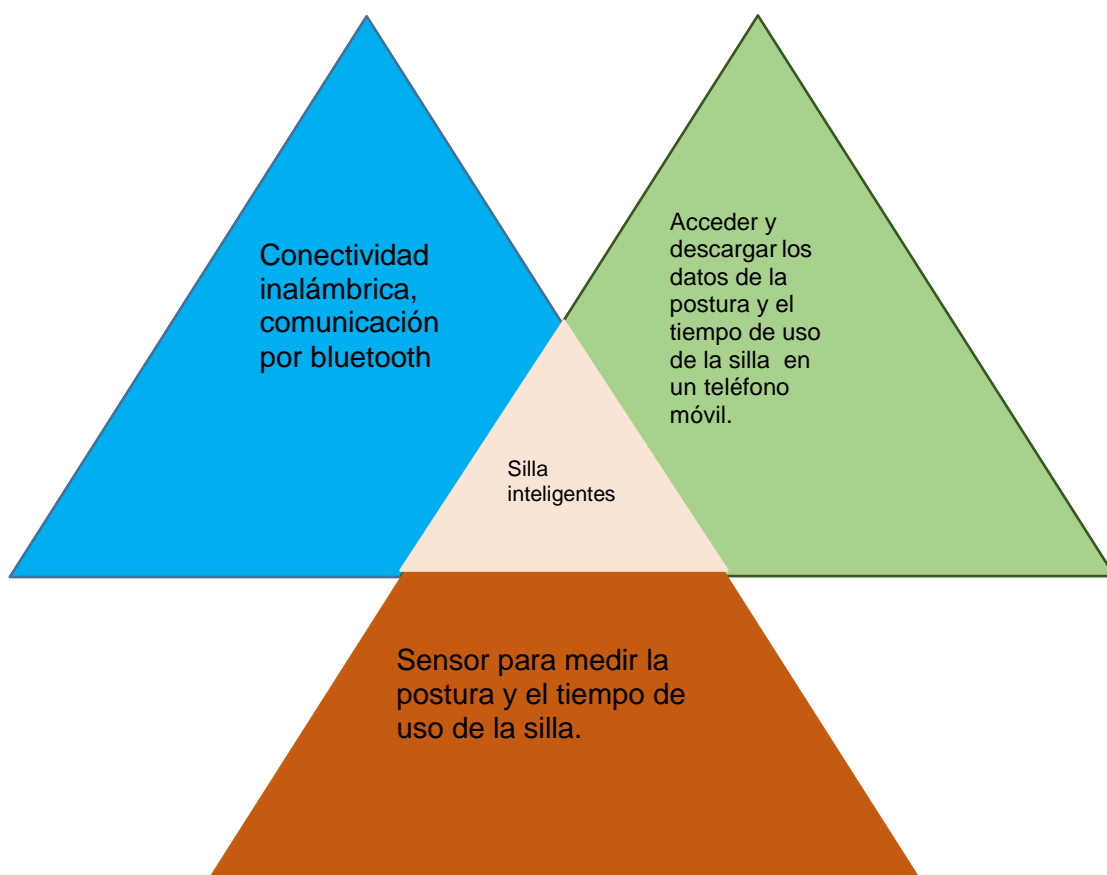


DESARROLLO:

EJERCICIO A:

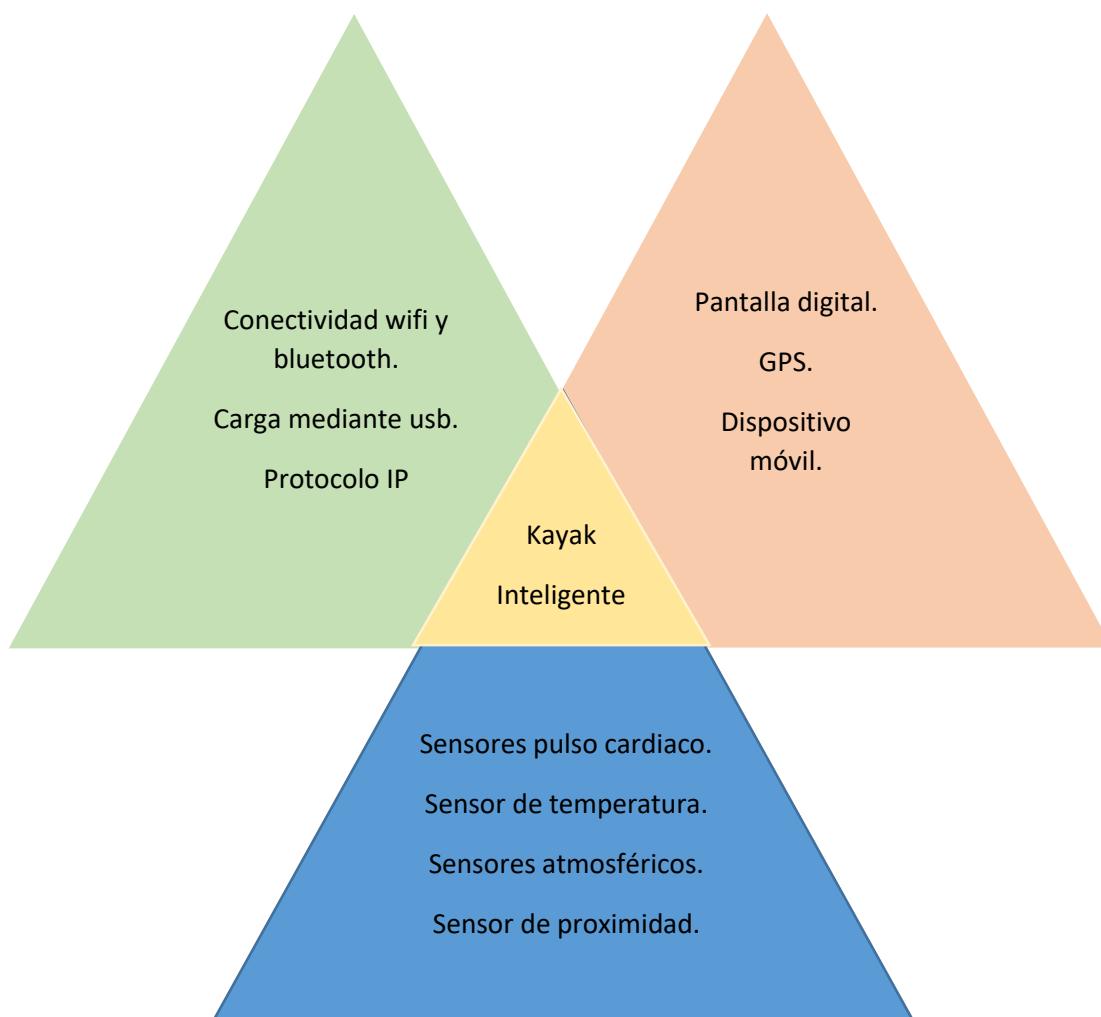
Una silla inteligente es un sistema IoT capaz de medir la posición de la columna vertebral y su relación con el esqueleto humano en base a la ergonomía , postura adecuada que debe tener un ser humano para evitar problemas de salud y también mide el tiempo de uso de la misma, esta silla logra sincronizar con una app que está instalada en un celular vía bluetooth, donde se puede almacenar las posturas diarias de un usuario y como de forma de retroalimentación la silla fue modificando en forma inteligente su postura para evitar problemas de salud en el usuario y con la posibilidad de acceder a toda la información, permitiendo descargar todos los datos al dispositivo móvil, celular.



TRABAJO N°1

Ejercicio

- a) El kayak inteligente, posee una pantalla tipo Tablet móvil a prueba de agua, que se retira para cargar mediante USB, la misma se coloca sobre su plataforma incorporada en el kayak y se conecta a los sensores que posee el mismo, tanto en su asiento como en la pala o remo; el chaleco incorpora un sensor de proximidad conectado al kayak que actúa como línea de vida, la misma dispara una alerta cuando la misma se separa por más de 30' o más de 1mts de distancia.-



TRABAJO N° 1

Ejercicio A:

Un Sommier inteligente es un sistema IoT capaz de medir la calidad, cantidad y estilo de sueño que tiene el propietario que lo utilice. Logrando medir mediante sus sensores y transmitiendo mediante bluetooth a cualquier dispositivo que tenga la app correspondiente, todo esto gracias al usuario y contraseña establecido por el propietario. El fin de este dispositivo es recaudar información para poder tener un mejor rendimiento a la hora de descansar y así tener una mejor calidad de sueño.



ISPC - 2022 - Telecomunicaciones

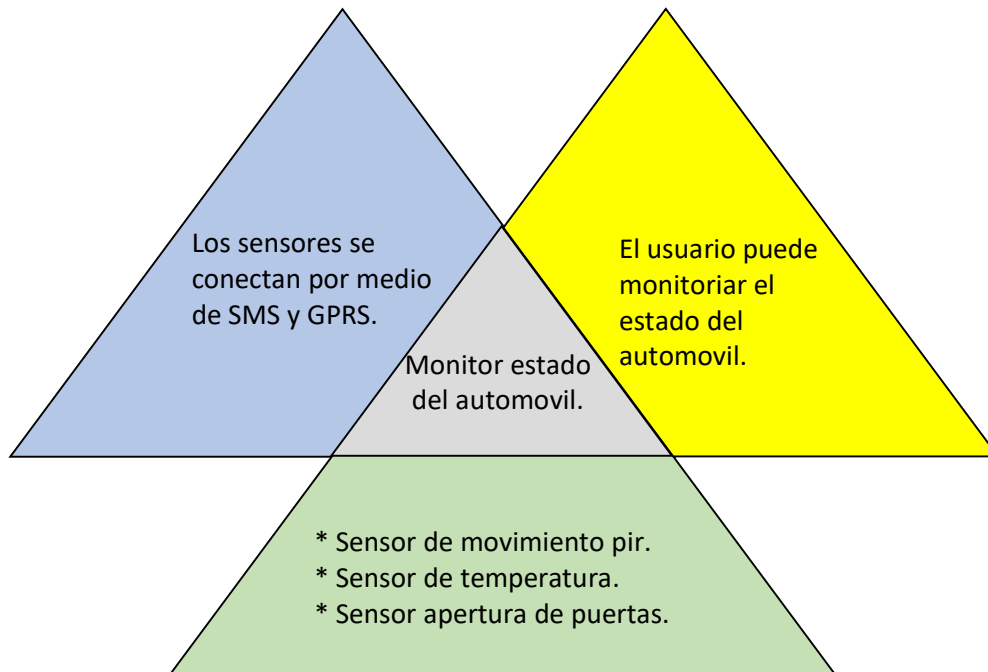
Sensores y Actuadores

Docentes: Jorge Morales - Gonzalo Vera

Grupo 3 - Carla wayar - Gonzalo Passarell - Dario Arriola

Oscar Gazzola - Lionel Rios - Daniel Rodriguez - Jere Castro

IoT



ISPC - 2022 - Telecomunicaciones

Sensores y Actuadores

Docentes: Jorge Morales - Gonzalo Vera

Grupo 3 - Carla wayar - Gonzalo Passarell - Dario Arriola

Oscar Gazzola - Lionel Rios - Daniel Rodriguez - Jere Castro

IoT

Sistema de control de vehículo.

Materiales necesarios:

- Protoboard o PCB.
- Cables.
- Módulo Sms Gsm Gprs Sim800L.
- Modulo Sensor de Movimiento Sr501 Pir.
- Sensor De Temperatura y Humedad Dht11.
- Placa de desarrollo Arduino Uno.
- Interruptor Pulsador para puerta.
- Modulo Fuente Dc-dc Step Down Lm2596.

Concepto:

El sistema de vigilancia del automóvil tiene la función de controlar si alguien abrió las puertas del vehículo o si hay movimientos dentro del mismo, mientras que el sensor de temperatura nos envía datos de la temperatura dentro del habitáculo.

Dichos datos son enviados por el modulo mediante sms a una línea celular, por el cual también se podrá consultar los datos mediante un mensaje desde el celular.

ISPC - 2022 - Telecomunicaciones

Sensores y Actuadores

Docentes: Jorge Morales - Gonzalo Vera

Grupo 3 - Carla wayar - Gonzalo Passarell - Dario Arriola

Oscar Gazzola - Lionel Rios - Daniel Rodriguez - Jere Castro

IoT

