

2. A. EJERCICIO

Los aspectos fundamentales para presentar ESP32, como un pequeño módulo que se puede conectar de forma segura a los servicios de la nube de AWS IoT.

El esp32, este chip es el único que combina los módulos WIFI y de bluetooth, con un diseño propio para lograr un mejor rendimiento de RF y potencia mostrando robustez, versatilidad y confiabilidad en una amplia variedad de aplicaciones y escenarios de energía.



Los IOT BÁSICO CON ESP32

El introducir a los estudiantes al mundo del internet de las cosas (IoT), iniciando desde los conceptos fundamentales, el manejo de las señales digitales: entrada (input, input_pulldown, input_pullup) y salida, señales analógicas: entrada y salida(DAC y PWM), el uso del sensor táctil integrado, sensores ambientales: (dht11/dht22), sensor de humedad a suelos (yl-69/fc-28) y bmp280, hasta la creación de proyectos IoT como ser: gráficas en realtime de una estación meteorológica con thingspeak y monitoreo con Blyn IoT cloud (Actualización de Blynk Legacy).

Los ESP32 son módulos muy similares a *Arduino* pero con el valor añadido de incorporar conectividad WiFi, lo que permite interactuar con otros dispositivos conectados y que los diseños realizados formen parte del IoT (*Internet of Things*).

Las aplicaciones de estas tecnologías son incontables: domotización inalámbrica de espacios, creación de redes de sensores, automatización de procesos y simulación de procesos industriales.

Se vio los videos y se creo la Cuenta en AWS.

