

SENSORES Y ACTUADORES



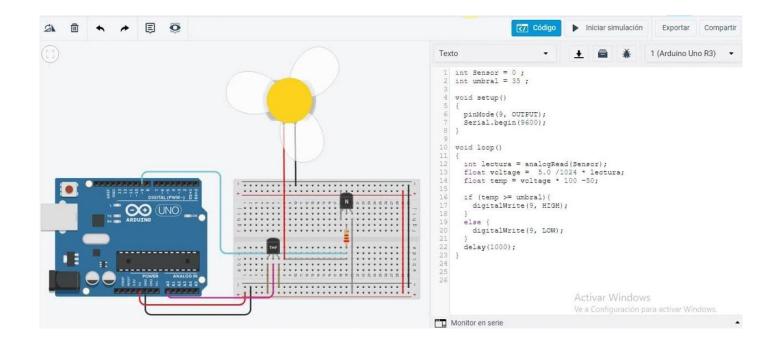
Ejercicio 1 D

D) ¿Cómo implementaría un sensor inteligente de temperatura?

Ejemplos de distintas formas de implementación.

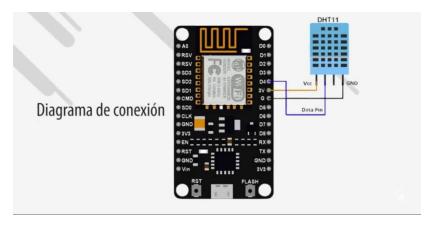
1- Programar encendido de un ventilador, para que este se active automáticamente cuando el sensor detecte niveles mayores a un límite predeterminado

Elemento a usar: una tarjeta de Arduino UNO-R3, un cable USB impresora, un computador, cables para montaje del circuito, tarjeta protoboard, una resistencia eléctrica de 220 ohm, sensor de temperatura TMP36,un transistor BJT, un motor de corriente continua



2- Sensor de temperatura y humedad para monitorear a través de Wifi desde tu celular este proyecto es muy útil para controlar la temperatura y humedad de cámaras frigoríficas, bodegas de vinos, viveros o para estudios de audios y sus equipos, es una solución simple y innovadora de muy bajo costo que nos permitirá monitorear estés donde este las variables temperatura y humedad

Los elemento con los que se trabajan son el NodeMcu Esp8266, sensor de temperatura y humedad DHT11 y cables puente hembra hembra

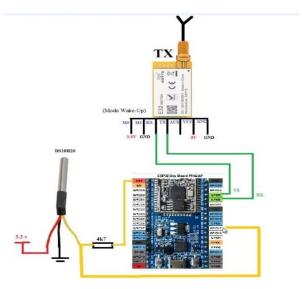


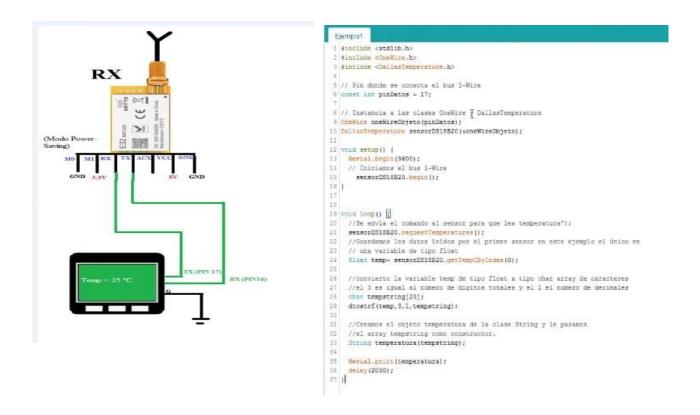
Ejemplo de Sensor de temperatura y humedad para monitorear a través de Wifi

https://www.youtube.com/watch?v=xsaFSwv6Avs&t=41s

3- Medidor de temperatura de agua ,El módulo transmisor lee la temperatura de un sensor DS18B2O y la transmite vía radio a un receptor conectado a un M5Stack el cual visualiza los datos de temperatura en su display. funcional de comunicación punto a punto entre dos módulos LoRa E32.

Un sistema trasmisor que va a trasmitir la temperatura del Sensor de Temperatura DS18B20 que la va a leer el ESP32 y se la va a trasmitir por el puerto serie al modulo E32 que a su ves lo va a trasmitir vía radio al receptor que estará en modo ahorro de energía y se despertara cuando reciba que se están enviando datos y enviara esos datos a través de su puerto serie al modulo M5Stack.





Ejemplo sensor de temperatura módulos LoRa E32

https://www.youtube.com/watch?v=4xl5 N-xcF8