



Tp9-e3

Salida de los datos en pantalla LCD de 16x2

Alumno: Tiziano Paez

Consigna: Mostrar el mensaje "Hello World" en una pantalla LCD de 16x2.

Descripción: Para realizar esta simulación vamos a necesitar un LCD de 16x2 y un microcontrolador en este caso va a ser un ESP32

Simulación: <https://wokwi.com/projects/412411296102073345>

Codigo

```
#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

// Configura la dirección I2C de tu LCD y el tamaño
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 16, 2); // Cambia 0x27 si es necesario

void setup() {
  // Inicializa el LCD
  lcd.init();

  // Enciende la retroiluminación del LCD
  lcd.backlight();
}
```

```

// Coloca el cursor en la primera columna, primera fila (index 0)
lcd.setCursor(0, 0);

// Imprime el mensaje
lcd.print("Hello World");
}

void loop() {
  // Esta vacío por que no hace falta hacer algo
}

```

Explicación:

1. **lcd.init():** Inicia la pantalla LCD.
2. **lcd.backlight():** Asegura que la retroiluminación esté encendida.
3. **setCursor(0, 0):** Coloca el cursor en la primera columna y primera fila.

Resultado

