

CARONTE

Presentación

Sprint 1

Grupo 9

Realizado por:

García Carballo, Juan

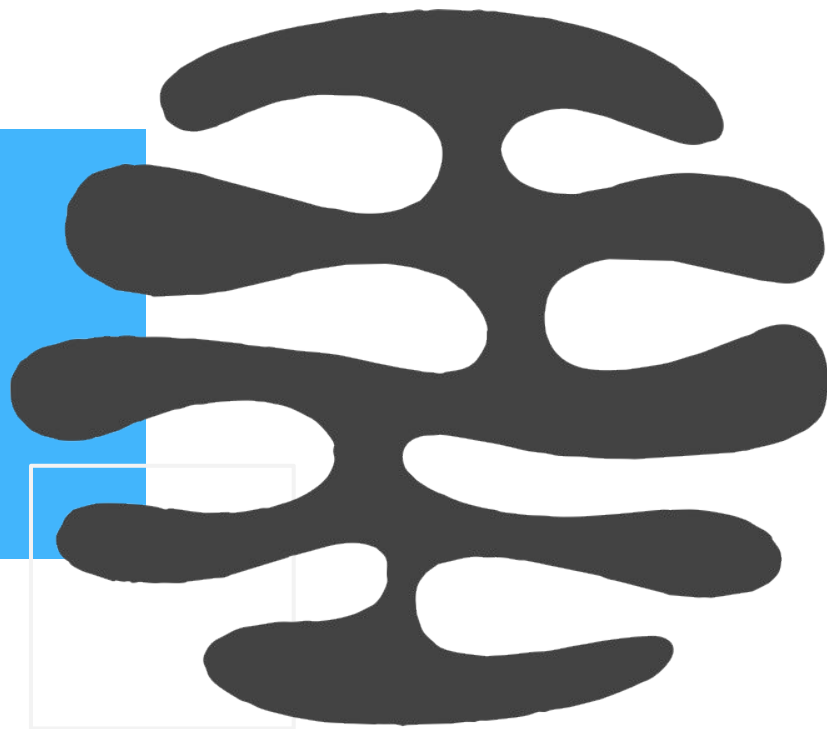
García Escudero, Ángel

HONRANDO MEMORIAS

**FACILITANDO
DESPEDIDAS**

CARONTE

GRUPO 9



ÍNDICE



01

IDEA DE NEGOCIO

02

DEMO - SPRINT 1

03

SPRINT
RETROSPECTIVE

04

PLANIFICACIÓN

05

USUARIOS PILOTO

01

KEY BUSINESS IDEA



Ofrecemos la posibilidad de creación y envío digital de **esquelas personalizadas**, **patrocinamos** empresas del sector y damos **constancia** a últimas voluntades

01

ELEVATOR PITCH



PLATAFORMA **DIGITAL**

PLANIFICAR DESPEDIDAS CON MENSAJES
FINALES Y ESQUELAS

VERIFICA EL FALLECIMIENTO
CON **CERTIFICADO**

ENVÍO DE FORMA SEGURA Y EN EL
MOMENTO OPORTUNO

**ALIVIA LA CARGA
EMOCIONAL**

GENERAR IMPACTO **SOCIAL** Y CRECER
CON COLABORACIONES

01

BENCHMARKING - TABLA COMPARATIVA



	PAST POST	LIFE WILL	REMEMORI	CARONTE
Difundir esquelas			X	X
Dejar un mensaje antes de morir	X	X		X
Patrocinio de servicios relacionados			X	X
Interfaz simple y reactiva	X	X		X

50%

5

01

MONETIZACIÓN



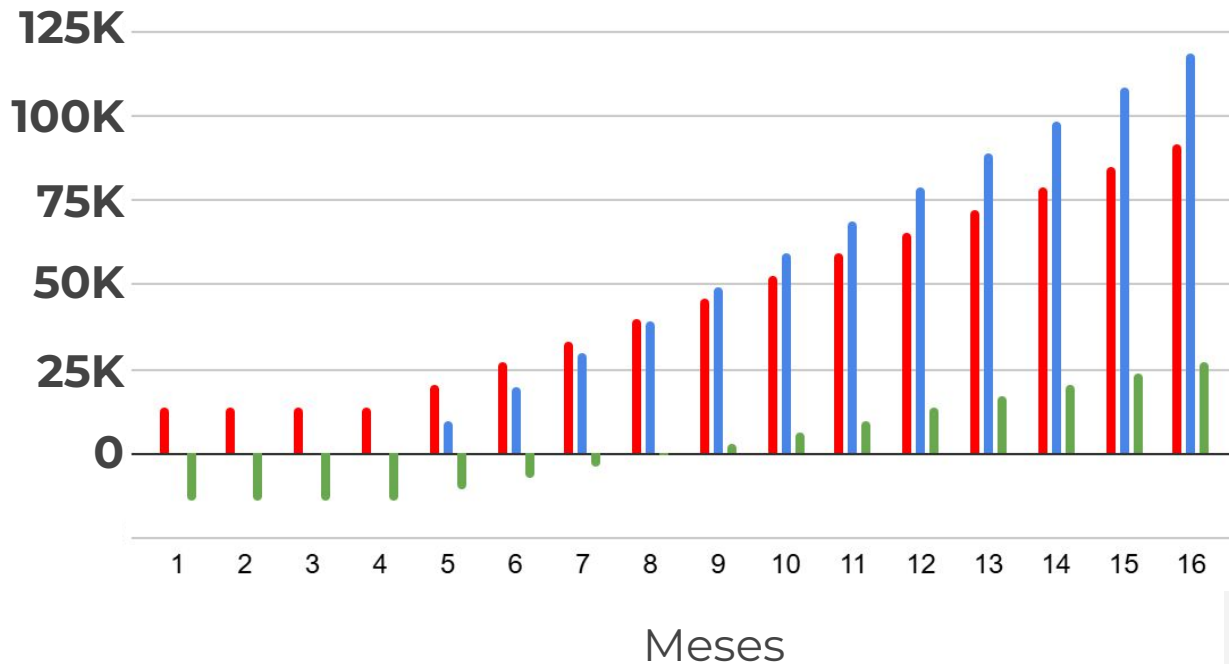
- Forma de **constatar** últimas voluntades
- Personalización y **envío** de **esquelas** de manera sencilla
- Promoción de una variedad de **servicios funerarios**

01

MONETIZACIÓN



● INGRESOS ● PÉRDIDAS ● BENEFICIOS

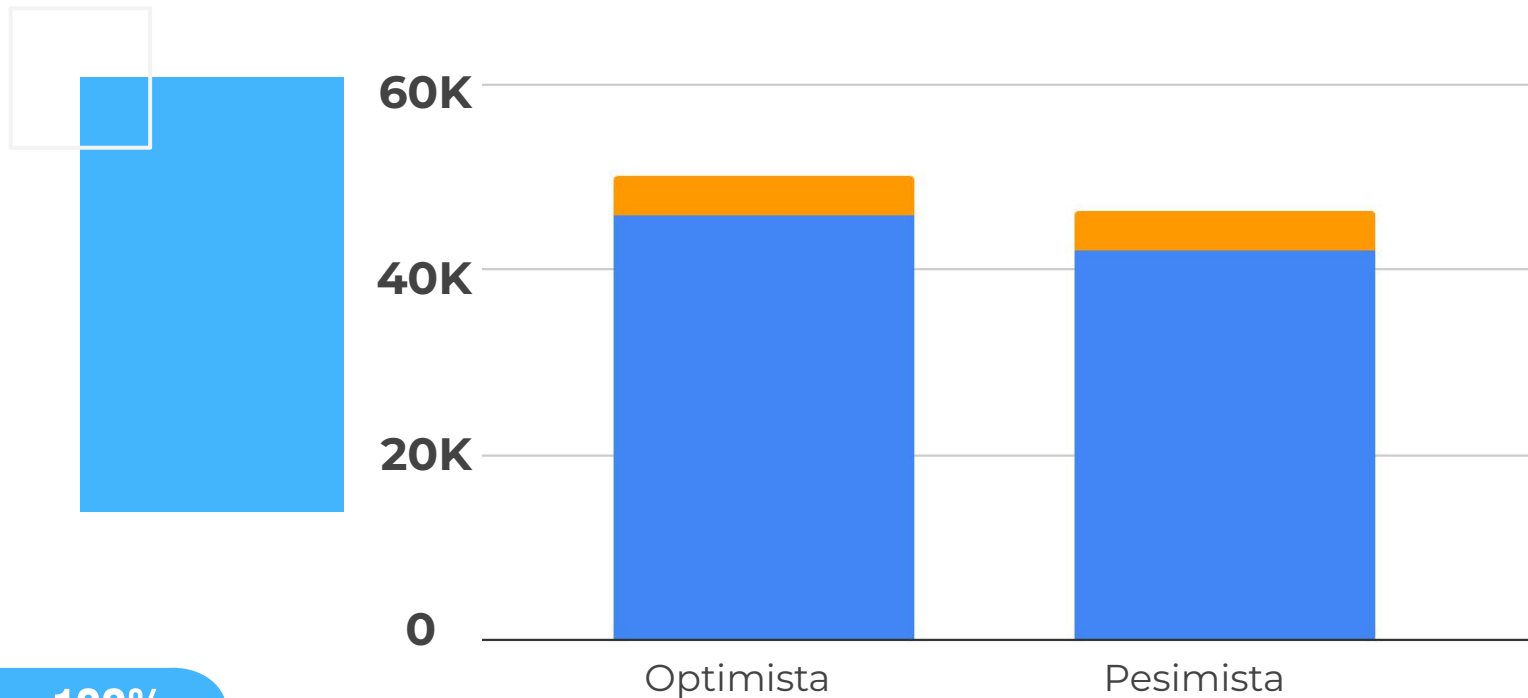


1K = MIL €

83%

01

MONETIZACIÓN - OPEX Y CAPEX



100%

02

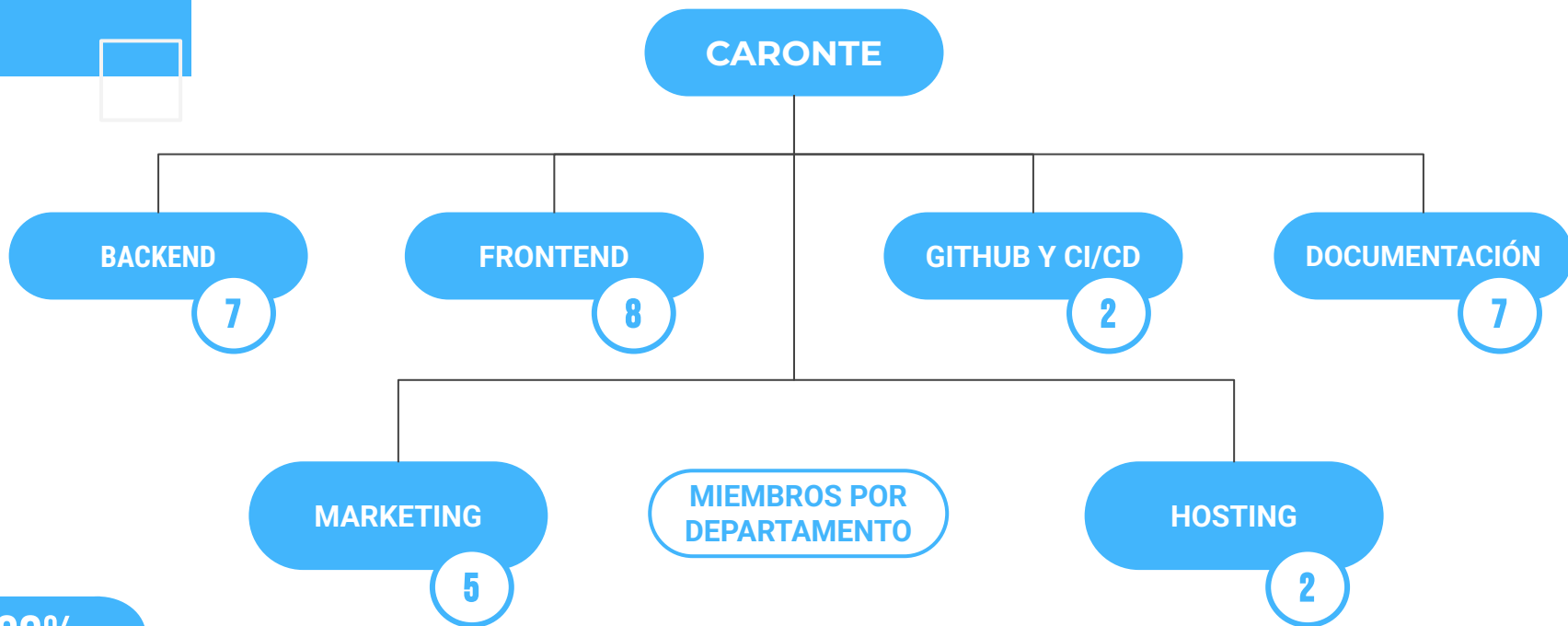
DEMO - SPRINT 1



caronte.site

<https://www.youtube.com/watch?v=dw6at2QJ7-E>

EQUIPO DE TRABAJO - DEPARTAMENTOS



R3 FALLO EN LAS ESTIMACIONES

Algunas tareas se han **estimado** con menos tiempo del necesario, aumentando el **tiempo** de desarrollo esperado

R9 FALTA DE COMUNICACIÓN DENTRO DEL EQUIPO DE DESARROLLO

Se han producido errores con la comunicación entre **departamentos**, y las actualizaciones de código del **backend** ha roto algunas funcionalidades del **frontend**

Cumplimiento de plazos

El incumplimiento de las **fechas límite**, resultará en una amonestación grave

Calidad del trabajo

El **rendimiento deficiente**, llevará a una revisión con posible desvinculación

Colaboración y comunicación

Los **conflictos irresolubles** internamente, serán llevados ante el profesor

Cumplimiento de plazos

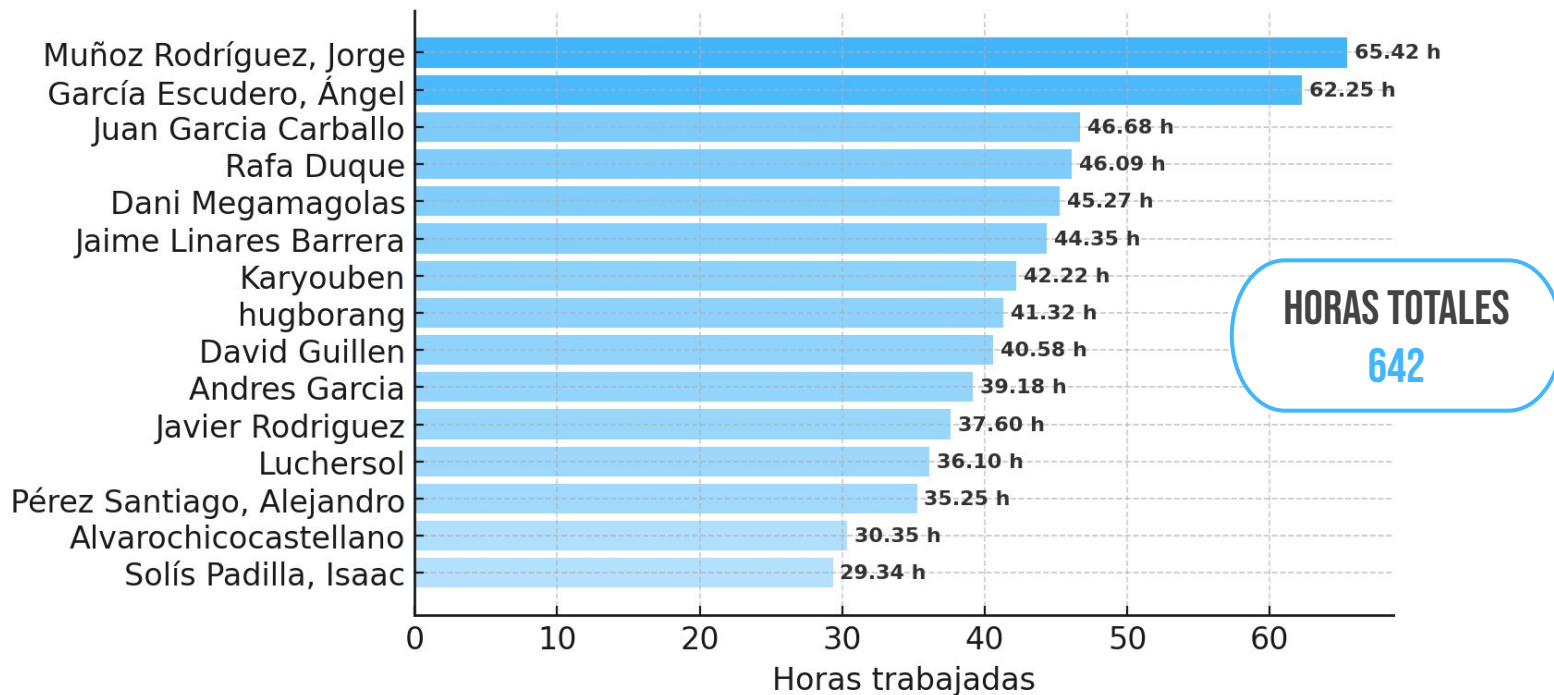
Relación entre tareas **finalizadas** a tiempo y asignadas

Calidad del trabajo

Relación entre tareas **completadas** y asignadas

Colaboración y comunicación

Puntualidad y trabajo en equipo



03

SPRINT RETROSPECTIVE - THREE LITTLE PIGS

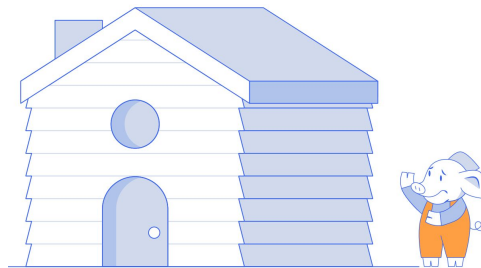
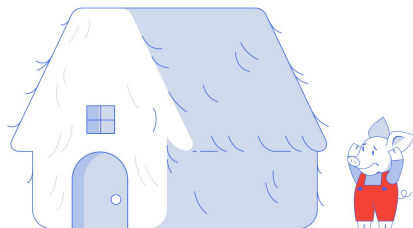


Puntos a mejorar

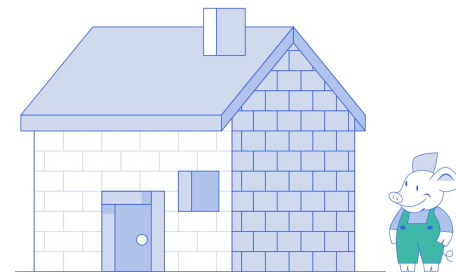
Amenazas



Debilidades



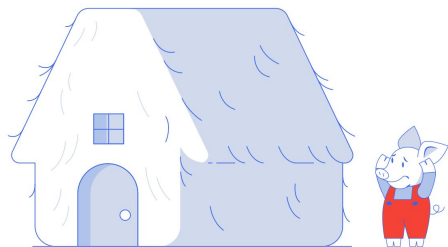
Fortalezas



46%



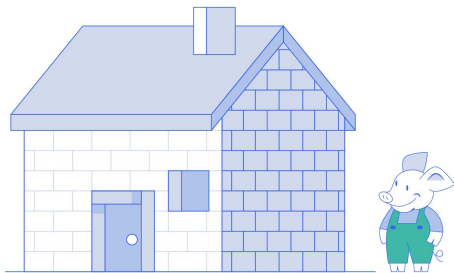
- **Autogestión** de un grupo de gran tamaño
- Dificultades **técnicas**
- **Disponibilidad** limitada
- Falta de familiaridad con el **nicho de negocio**



- Falta de **proactividad**
- **Comunicación ineficiente** ante errores
- Retrasos en el cumplimiento de **deadlines**



- Mejorar la **comunicación** entre backend y frontend
- Equilibrar la distribución de **tareas**
- Implementación de **reuniones** exprés
- Notificación de **cambios** críticos en el código
- Creación de una rama específica para **refactorización**



- Equilibrio en la **distribución** del equipo
- Adaptabilidad al feedback
- Alto nivel de **implicación**
- Compañerismo y **colaboración**
- Mejora en **presentaciones**

03

LECCIONES APRENDIDAS



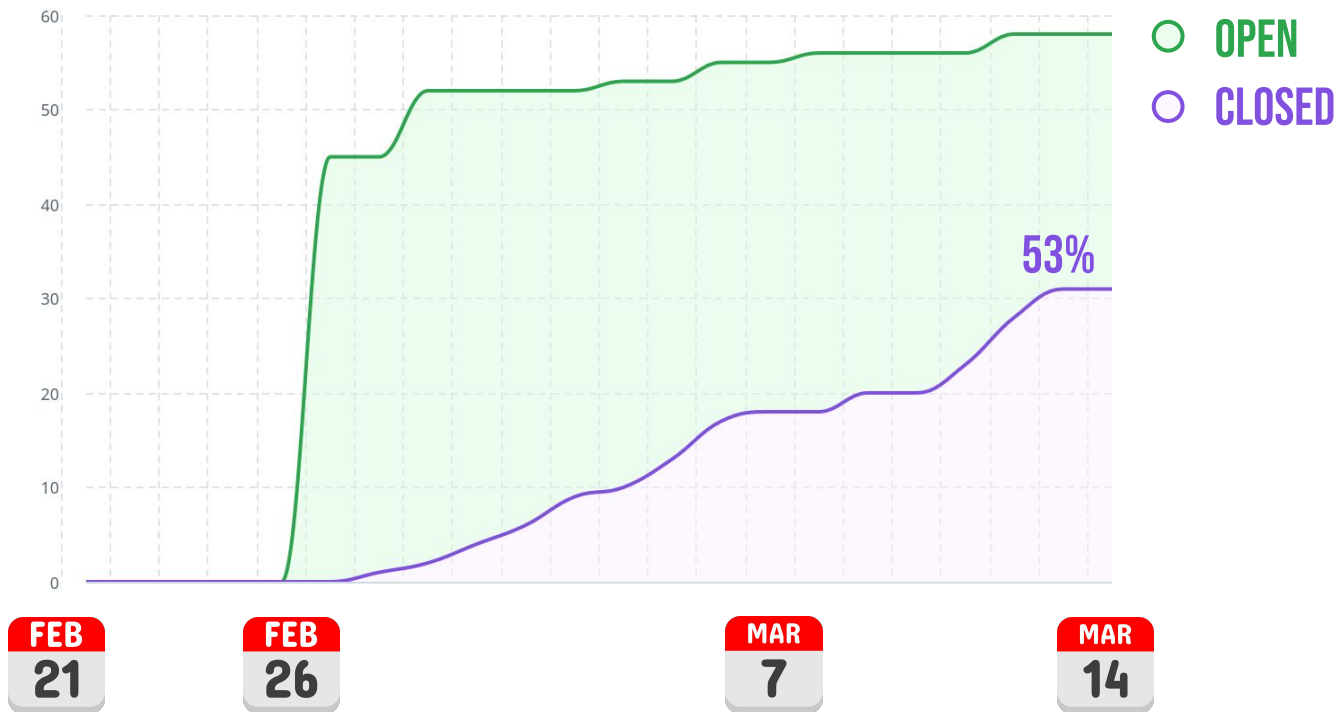
ÁREA	Despliegue
INCIDENTE	Lanzar varias versiones en poco tiempo aumenta costos , ya que el despliegue requiere más recursos que la ejecución normal
LECCIÓN APRENDIDA	Es más eficiente alojar la base de datos en Google Cloud y mantener backend y frontend en Railway , optimizando el uso de memoria RAM

ÁREA	Comunicación
INCIDENTE	Falta de una estrategia clara para la gestión de información y comunicación en equipos grandes
LECCIÓN APRENDIDA	Se han definido departamentos y roles para distribuir la información equitativamente sin reuniones constantes, con canales específicos por área para evitar dispersión

ÁREA	Tecnología
INCIDENTE	Posibles incompatibilidades entre las versiones tecnológicas de los desarrolladores y las del proyecto
LECCIÓN APRENDIDA	Se recomienda el uso de un entorno virtual con las versiones exactas de las tecnologías para garantizar coherencia y evitar conflictos

04

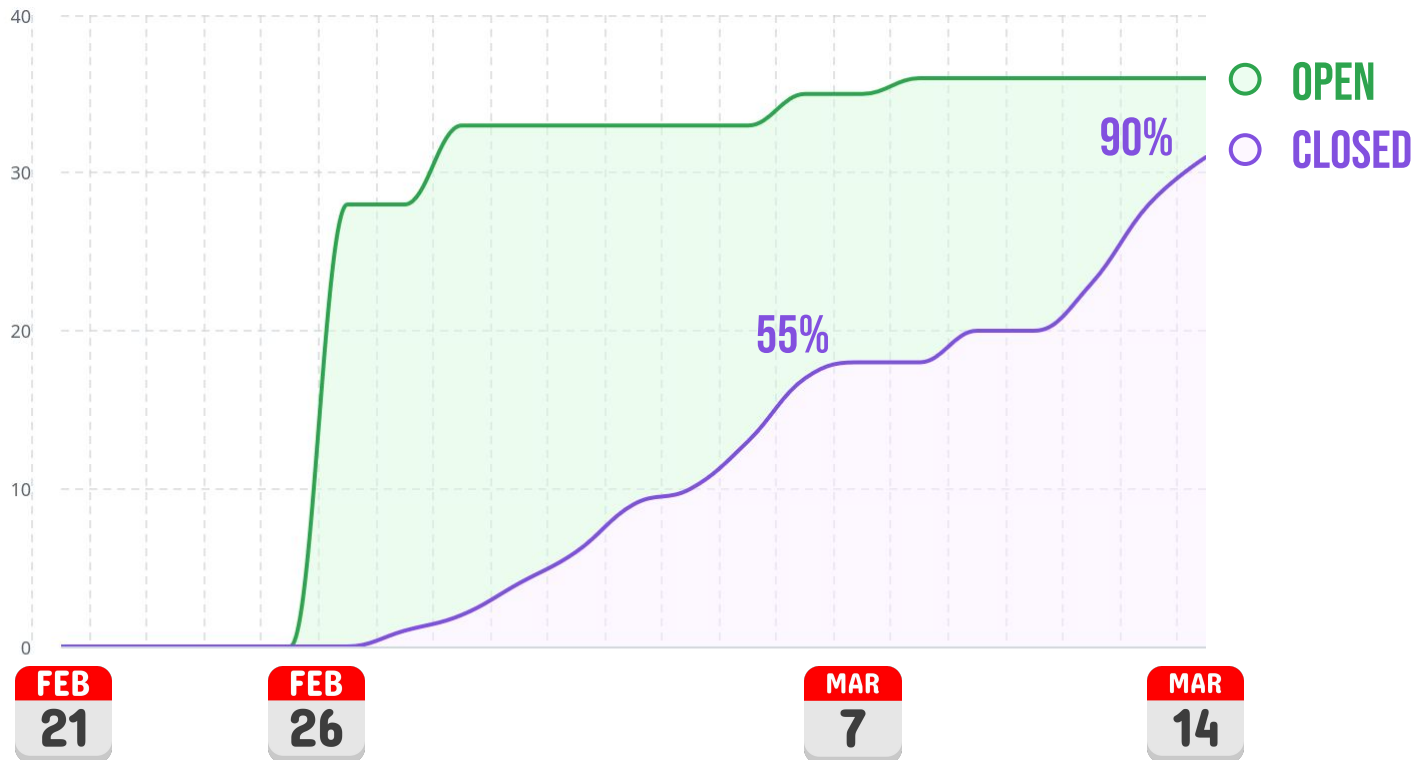
TAREAS REALIZADAS - PRODUCT BACKLOG



11%

04

TAREAS REALIZADAS - SPRINT 1



22%

24

04

TAREAS POR FINALIZAR - BACKEND



Completada al **90%** - Falta revisión y testeo

GESTIÓN DE ESQUELAS

Completada al **90%** - Falta revisión y testeo

EDICIÓN DE ESQUELAS

04

TAREAS POR FINALIZAR - FRONTEND



Completada al **90%** - Falta revisión y testeo

**VISTA DE EDICIÓN DE
USUARIOS POR ADMIN**

Completada al **90%** - Falta revisión y testeo

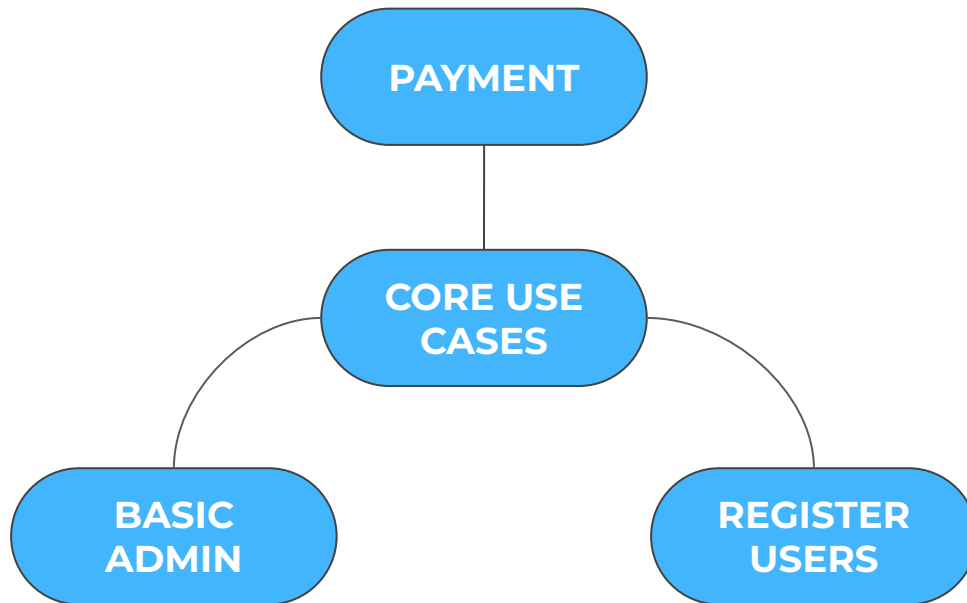
VISTA DE EDICIÓN DE PERFIL

Completada al **60%** - Falta mejora visual y
integración del modulo de imágenes

**VISTA DE EDICIÓN Y
GESTIÓN DE ESQUELAS**

04

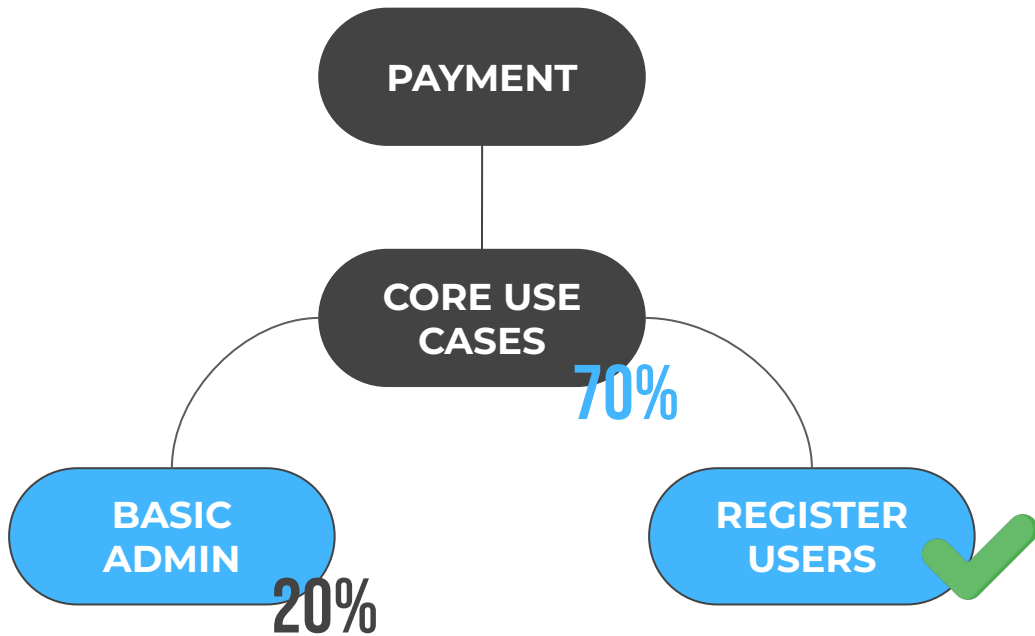
PRODUCT BACKLOG



56%

04

SPRINT 2 BACKLOG



67%

HORAS DE **DESARROLLO**

148 - 320 horas

HORAS DE **GESTIÓN Y
ORGANIZACIÓN**

25 - 40 horas de reuniones

HORAS DE
DOCUMENTACIÓN

40 - 80 horas de planificar y
documentar

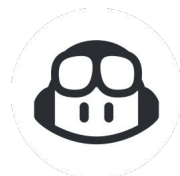
Generación de **índices** y
puntos clave a tratar

DOCUMENTACIÓN



Propuestas de **servicios** para
la lógica de la aplicación

BACKEND



Propuestas de **estilos** y
componentes **react**

FRONTEND



Ejemplo de Documentación

Descripción: Se utilizó IA para generar una plantilla inicial para posteriormente modificarla y rellenarla adaptándola al proyecto.

Documento: Informe del uso de la IA

Aplicación utilizada: ChatGPT

Prompt:

Genera una plantilla inicial para el informe del uso de la IA en un proyecto software

Respuesta:

1. Introducción

¿Qué es el proyecto y qué problema resuelve?

¿Por qué se decidió usar IA?

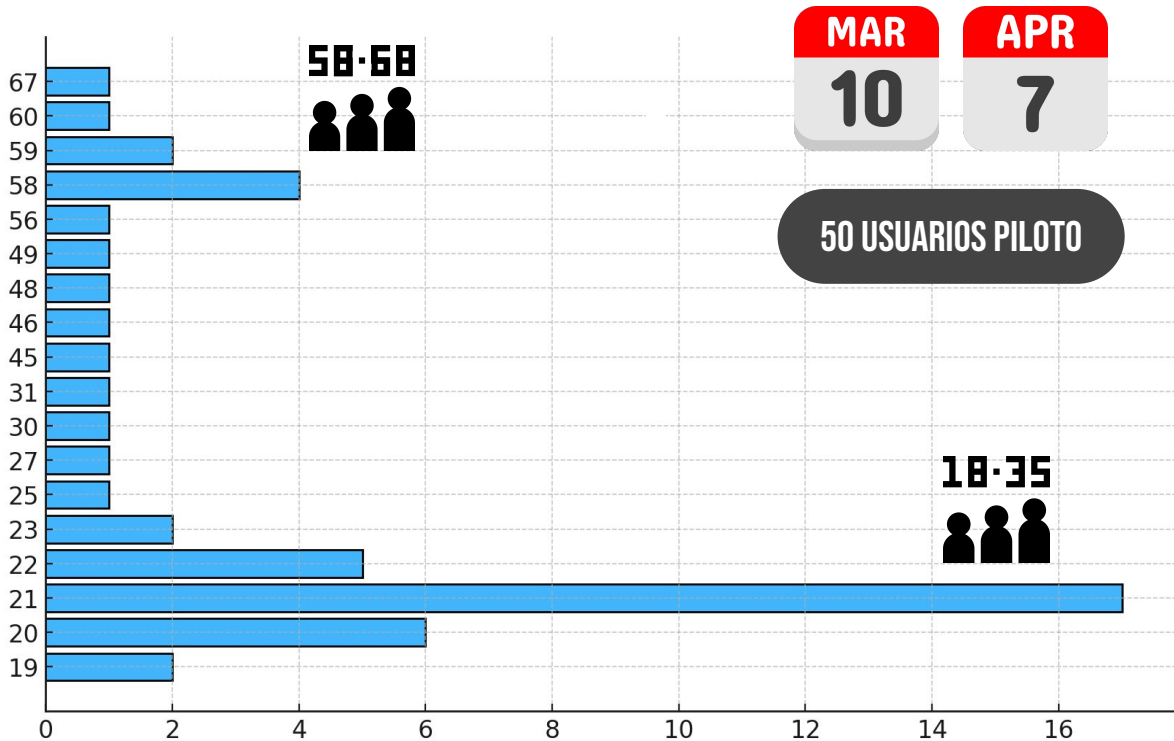
2. Aplicación de la IA en el Proyecto

¿En qué parte del software se usa la IA? (ejemplo: recomendaciones, análisis de datos, automatización).

Beneficios principales (más eficiencia, mejor experiencia de usuario, reducción de errores).

05

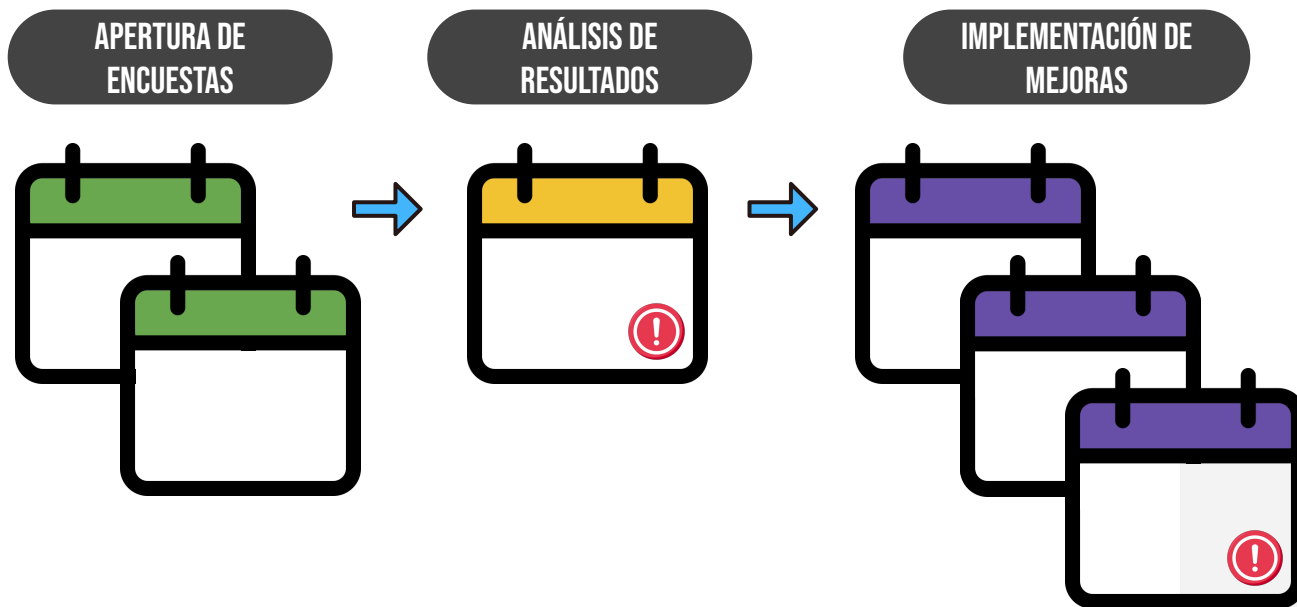
USUARIOS PILOTO - PROGRAMA



20%

05

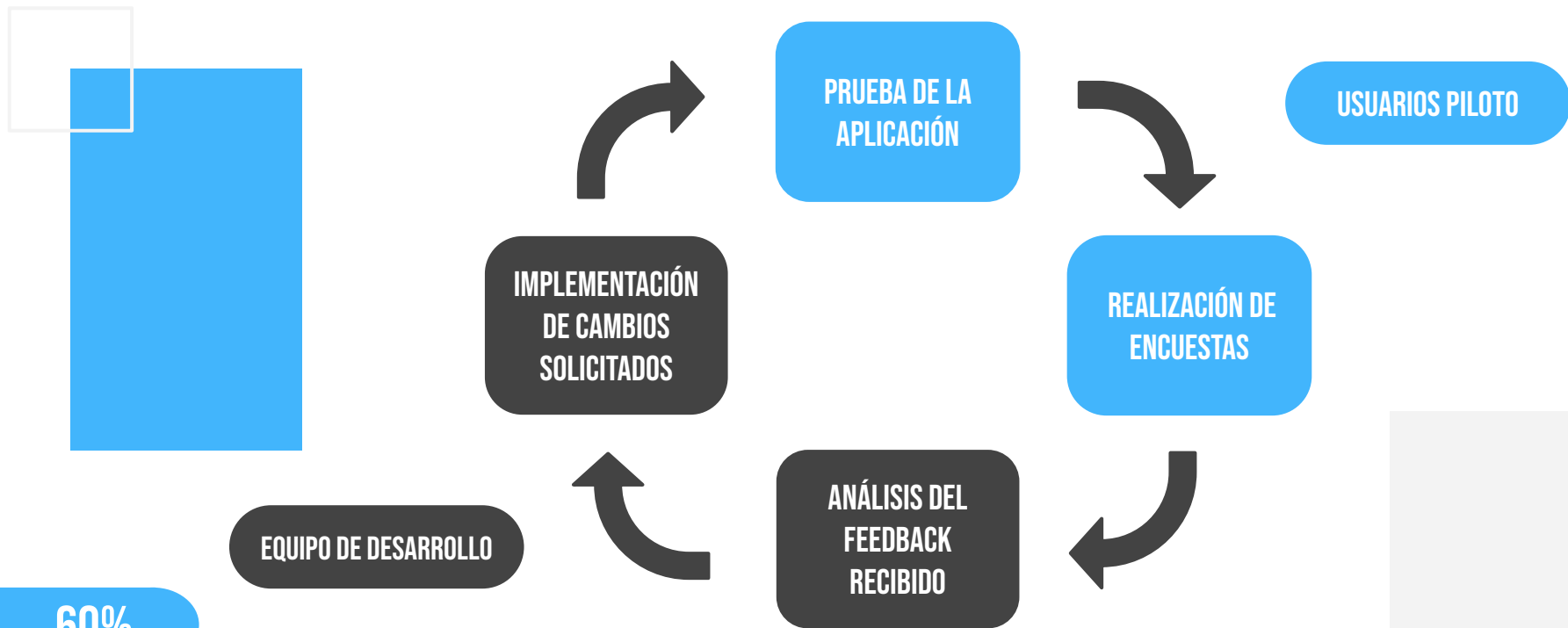
USUARIOS PILOTO - PROGRAMA



40%

05

USUARIOS PILOTO - GESTIÓN DEL FEEDBACK



60%

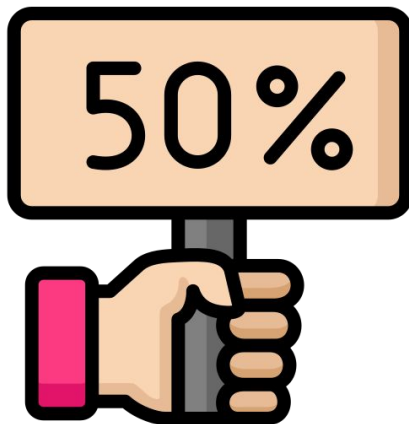
EQUIPO DE DESARROLLO

05

USUARIOS PILOTO - FEEDBACK RECIBIDO



Han respondido **25** de **50** usuarios pilotos



80%

USUARIOS PILOTO - FEEDBACK RECIBIDO



Mejorar la **UX** en la aplicación debido a que resulta muy **confusa**, especialmente la creación de esquelas

POCO INTUITIVO

Fallo con la gestión de **imágenes** en esquelas, algunas se ven **borrosas**

IMÁGENES

Funcionalidades sin terminar que **no funcionan** pero sí que aparecen en la página

FUNCIONALIDADES SIN COMPLETAR

GRACIAS

¿Alguna pregunta?

info@caronte.site

caronte.site



CARONTE



CRÉDITOS: Esta presentación incluye iconos de [Flaticon](#)

Fuentes y colores utilizados

Esta presentación ha sido realizada utilizando las siguientes fuentes:

Montserrat

(<https://fonts.google.com/specimen/Montserrat>)

Bebas Neue

(<https://fonts.google.com/specimen/Bebas+Neue>)

#434343

#5C5C5C

#F3F3F3

#42B5FC

01

BENCHMARKING



GOLPE

TODO ESQUELAS

TANATORIO.NET

Ofrecen
únicamente
servicios de
esquelas a
nivel
regional

Servicios de
floristería

Servicios **funerales**
integrales

Testamento
online

INTERFLORA

PARCESA

TESTAMENTA

38%

01

BENCHMARKING



PAST POST

- Aplicación móvil que permite mandar **mensajes** antes de morir

LIFE WILL

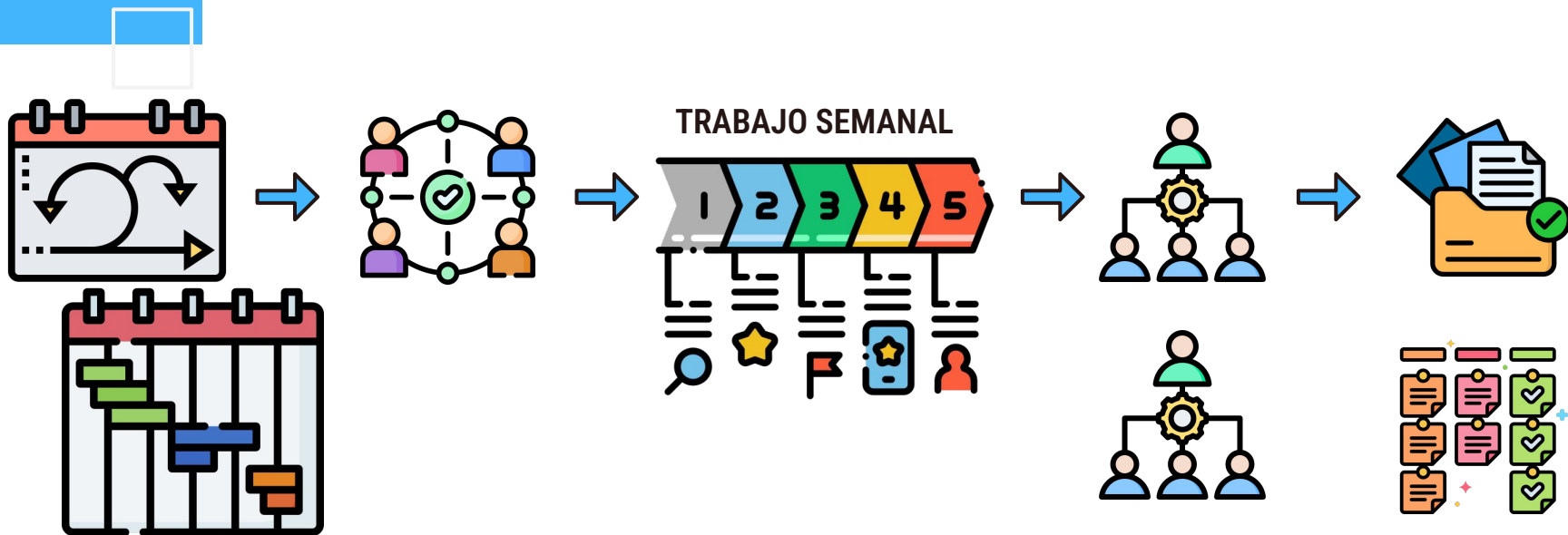
- Aplicación móvil de seguro emocional que permite dejar **vídeos** y **mensajes** a tus familiares y amigos

REMEMORI

- Web para recordar y homenajear a tus seres queridos. Portal nº 1 de **esquelas** online

01

EQUIPO DE TRABAJO - ORGANIZACIÓN



ÁREA	Tecnología
INCIDENTE	La versión gratuita de Vercel permite un único usuario de GitHub para el despliegue, limitando los commits en la rama de despliegue
LECCIÓN APRENDIDA	Se ha adoptado una metodología de ramas colaborativas, donde los miembros contribuyen y el usuario autorizado fusiona los cambios en main, asegurando colaboración eficiente en su versión gratuita

ÁREA	Comunicación
INCIDENTE	La falta de requisitos bien definidos llevó al inicio de tareas sin un criterio claro, generando trabajo extra y múltiples cambios innecesarios
LECCIÓN APRENDIDA	Establecer requisitos con precisión desde el inicio minimiza correcciones y optimiza el tiempo, reduciendo esfuerzos posteriores

USUARIOS PILOTO - PROGRAMA DETALLADO



3	4	5	6 DESPLIEGUE	7 SPRINT 1 REVISIÓN	8	9 DESPLIEGUE
10 APERTURA DE ENCUESTAS	11 CIERRE DE ENCUESTAS	12 ANÁLISIS DE DATOS	13 DESPLIEGUE	14 IMPLEMENTACIÓN DE CAMBIOS SPRINT 1 ENTREGA	15 IMPLEMENTACIÓN DE CAMBIOS	16 DESPLIEGUE
17 APERTURA DE ENCUESTAS	18 CIERRE DE ENCUESTAS	19 ANÁLISIS DE DATOS	20 DESPLIEGUE IMPLEMENTACIÓN DE CAMBIOS	21 IMPLEMENTACIÓN DE CAMBIOS SPRINT 2 REVISIÓN	22 IMPLEMENTACIÓN DE CAMBIOS	23 DESPLIEGUE
24 APERTURA DE ENCUESTAS	25 CIERRE DE ENCUESTAS	26 ANÁLISIS DE DATOS	27 DESPLIEGUE	28 IMPLEMENTACIÓN DE CAMBIOS SPRINT 2 ENTREGA	29 IMPLEMENTACIÓN DE CAMBIOS	30 DESPLIEGUE
31 APERTURA DE ENCUESTAS	1 de abr CIERRE DE ENCUESTAS	2 ANÁLISIS DE DATOS	3 DESPLIEGUE IMPLEMENTACIÓN DE CAMBIOS	4 IMPLEMENTACIÓN DE CAMBIOS SPRINT 3 REVISIÓN	5 IMPLEMENTACIÓN DE CAMBIOS	6 DESPLIEGUE

USUARIOS PILOTO - COMUNICACIÓN



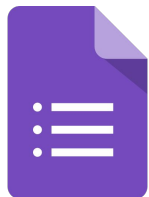
Canal principal

- Instrucciones
- Información
- Solicitud de feedback



Canal complementario

- Anuncios
- Recordatorios
- Privacidad



Recopilación de feedback

- Encuestas por Sprint
- Encuesta final de satisfacción