NOMBRE DEL PROYECTO:	Cocemfe-Web
CLIENTE:	COCEMFE
EQUIPO DE TRABAJO:	Grupo 10
FECHA DE ELABORACIÓN:	02/04/2024
FASE DEL PROYECTO:	Sprint 3
NOMBRE DOCUMENTO	Compromiso de Participación



MIEMBROS DEL EQUIPO DE TRABAJO		
Ignacio Arroyo Mantero	Tadeo Cabrera Gómez	
Andrés Jesús Somoza Sierra	Pablo Pino Mateo	
Antonio Maqueda Acal	Gonzalo Ribas Luna	
Antonio Peláez Moreno	Álvaro Vázquez Conejo	
Eloy Jiménez Medina	Daniel Cortés Fonseca	
Fernando Baquero Fernández	Guillermo Gómez Romero	
Jesús Solís Ortega	Jaime García García	
Lucas Antoñanzas del Villar	Raúl Hernán Mérida Bascón	
Ignacio González González		

## Personal y confidencial

Nombre del alumno: Ignacio Arroyo Mantero

Lugar y fecha: Sevilla a 05/04/2024

Grupo de Trabajo: Grupo 10

Yo, Ignacio Arroyo Mantero al incorporarme a la asignatura Ingeniería del Software y Práctica Profesional, me comprometo a cumplir con los siguientes requisitos como miembro activo del grupo de trabajo 10, compuesto por 17 personas:

- <u>Dedicación de Tiempo:</u> Me comprometo a dedicar un esfuerzo de 6 horas semanales a las actividades y tareas asignadas en el marco de la asignatura.
- <u>Finalización de Tareas:</u> Me obligo a finalizar mis tareas semanales asignadas a tiempo, especialmente en aquellos casos en los que el incumplimiento de mis responsabilidades pueda resultar en la necesidad de que mis compañeros trabajen en días festivos.
- Registro de Trabajo: Acuerdo en registrar el tiempo dedicado a cada tarea utilizando la herramienta Clockify, proporcionando el detalle necesario para cada tarea según se requiera, así como documentar mi progreso de estas en la herramienta GitHub Projects del repositorio del proyecto.
- <u>Atención al Cliente:</u> Además de mis responsabilidades académicas, me comprometo a atender al cliente cada vez que nos necesite, priorizando su satisfacción y garantizando una comunicación efectiva para resolver sus necesidades y preocupaciones en el menor tiempo posible.
- <u>Feedback Constructivo</u>: Acepto recibir y dar feedback constructivo en relación con la atención al cliente, con el fin de mejorar continuamente nuestros servicios y fortalecer nuestras relaciones con los clientes y compañeros.
- Resolución de Problemas: Estoy comprometido a abordar rápidamente cualquier problema o inconveniente que pueda surgir durante la ejecución del proyecto, buscando soluciones efectivas y proporcionando un servicio de calidad.
- <u>Compromiso de Esfuerzo:</u> Acepto las recompensas y penalización por desempeño, las cuales se detallan a continuación.
- <u>Compromiso de calidad:</u> Soy consciente de que espera un grado aceptable de calidad en mis tareas realizadas, por lo que simplemente dedicar el tiempo mínimo de horas no es suficiente si mi trabajo es de un grado de calidad no aceptado por el cliente.
- Recompensa por Desempeño: Con el fin de recompensar el buen rendimiento de los miembros del equipo, acepto que se tomen estas medidas:
  - Se otorgarán reconocimientos públicos a aquellos miembros que mejor desempeño realicen en las presentaciones del proyecto.
  - Se organizará una cena grupal para aquellos que miembros que hayan demostrado su compromiso con el proyecto.

- <u>Penalización por Desempeño</u>: Con el fin de penalizar a aquellos miembros del equipo que no hayan desempeñado el rendimiento adecuado en el proyecto, acepto que se tomen estas medidas:
  - Un miembro del equipo puede recibir una amonestación si claramente no ha realizado sus tareas o ha puesto en peligro la calidad o alcance del proyecto. Sin embargo, cabe destacar si una falta cometida está claramente justificada o se considera un fallo o descuido no se realizará penalización alguna.
  - Si un miembro recibe una amonestación, esta puede ser revocada mediante la realización de tareas adicionales propuestas por el resto del grupo si el miembro así lo desea.
  - Cada amonestación no revocada que el miembro del equipo tenga se traducirá en una pérdida de nota del alumno en el desempeño, siendo la nota perdida 2\*n, siendo n la suma de las amonestaciones.
  - Una amonestación puede ser grave. Una amonestación se considera grave cuando el miembro ha causado un impacto directo al desarrollo del proyecto o al trabajo del resto de miembros de manera significativa. Una amonestación grave es equivalente a dos amonestaciones normales.
  - Las amonestaciones, por lo general, se impondrán los miércoles, siendo este el día propuesto para la reunión semanal. Aquí se tratará la gravedad del problema sucedido y se decidirá qué tipo de amonestación será, grave o normal.
  - Si un miembro acumula 5 amonestaciones no revocadas, este deberá retirarse voluntariamente del grupo para no obstaculizar el progreso de este.
- <u>Tareas por realizar</u>: Así mismo, al firmar este documento me comprometo a realizar las tareas que me correspondan de esta lista en el periodo de comprendido entre el 03/04/2024 y el 22/04/2024 referente al Sprint 3:
  - o Implementar mapa con marcadores.
  - o Implementar panel de estadísticas.
  - Implementar calendario.
  - o Implementar creación de eventos.
  - o Implementar donaciones.
  - Implementar pantalla de inicio para administradores.
  - o Implementar pantalla de inicio para profesionales.
  - Implementar manual de usuarios.
  - o Implementar pantalla de "Mi Perfil".
  - o Implementar cambio de contraseña.
  - Actualizar frontend.
  - o Finalizar implementación de subrayado de texto.
  - o Implementar validación de correos.
  - o Crear presentación.
  - o Testear las funcionalidades implementadas.
  - Solucionar fallos detectados por Codacy.
  - Desplegar la aplicación.

Firma del Alumno:

Tocho