



# Planificación

## Sprint 1

Grupo 7

ISPP-MapYourWorld

Devising a project

Map  
Your  
World



Alfonso Alonso, Alejandro Aragón, José María Baquero,  
Pablo Caballero, Ricardo Carreño, Franco Dell 'Aguila,  
Alberto Escobar, Jaime Gómez, Claudio González,  
Ángel Neria, Pablo Olivencia, Antonio Porcar, Alba  
Ramos, Pedro Pablo Santos, Manuel Vélez, Gonzalo  
García.

18/02/2025



CONTROL DE VERSIONES			
VERSIÓN	FECHA	COMENTARIOS	AUTOR
V1.0	18/2/2025	Creación del documento	Ángel Neria Acal Pedro Pablo Santos Domínguez
V1.1	19/2/2025	Revisión	Antonio Porcar, Pablo Olivencia y Ricardo Carreño

Índice

1. Planificación del Sprint 1..... 4

2. Responsabilidades del equipo..... 4

3. Estimación de horas ..... 6

4. Hitos del Sprint..... 6

## 1. Planificación del Sprint 1

**Duración: 21/02/2025 - 07/03/2025**

**Objetivo del Sprint:** Desarrollar las funcionalidades básicas de MapYourWorld, las cuales nos diferencian de nuestros competidores mas cercanos.

Las tareas se realizarán aplicando prácticas de la metodología SCRUM, por ello en cada sprint se realizarán las actividades de diseño, implementación y pruebas para completar las tareas que se definen a continuación

El equipo se centrará en la implementación de las siguientes tareas clave:

1. **Stack Tecnológico:** Los integrantes del equipo deberán seguir las guías del documento de Stack tecnológico e instalarse en sus equipos, lo necesario para la realización del proyecto.
2. **Registro de ubicaciones:** Se diseñará el modelo de datos por el cual la aplicación recogerá aquellas ubicaciones que el usuario quiera registrar, esto lo hará mediante una foto de la que se extraerá la geolocalización o mediante la propia geolocalización si así lo desea el usuario. Además, se desarrollará la API correspondiente y la interfaz de usuario para su gestión.
3. **Visualización del mapa personal interactivo:** Se implementará la funcionalidad que permitirá a los usuarios visualizar en un mapa sus ubicaciones registradas.
4. **Creación de mapas colaborativos:** Se desarrollará un sistema que permita a los usuarios compartir y editar mapas en conjunto. Se incluirá un sistema de permisos para la gestión de colaboradores.
5. **Exploración de zonas no descubiertas:** Se implementará una funcionalidad que desbloquee nuevas zonas en el mapa cuando el usuario visite físicamente una nueva área, basándose en la geolocalización.
6. **Despliegue de la primera versión:** Para el despliegue se realizará en Raspberry Pi, cada vez que se realice un hito.

## 2. Responsabilidades del equipo

Dentro de nuestra organización existen dos roles con distintas responsabilidades:

- **Scrum Master:** Encargado del seguimiento del Sprint, facilitación de reuniones semanales y resolución de bloqueos. El encargado será Alfonso Luis Lanzaarán.

- **Equipo Scrum:** Encargados del desarrollo de las funcionalidades del proyecto, se dividen en encargados de Backend, encargados de Frontend y encargados del testing y la calidad.

Tarea	Asignación Backend	Asignación Frontend	Asignación Testing
Configuración del Stack Tecnológico	Todos	Todos	Todos
Visualización del mapa personal interactivo	Gonzalo García, Claudio González, Antonio Daniel Porcar, Alberto Escobar, Alejandro Aragón	Ángel Neria, Jaime Gómez, Jose María Baquero, Gonzalo García	Pedro Pablo Santos, Manuel Vélez
Exploración de zonas no descubiertas	Pablo Caballero, Pedro Pablo Santos, Manuel Vélez, Alfonso Luis Lanzaran	Pablo Olivencia, Alba Ramos, Ricardo Carreño, Franco Dell 'Águila	Alejandro Aragón, Antonio Porcar
Registro de ubicaciones	Pablo Olivencia, Gonzalo García, Manuel Vélez, Pedro Pablo Santos	Jaime Gómez, Ángel Neria, Jose María Baquero	Alejandro Aragón, Antonio Porcar
Creación de mapas colaborativos	Pablo Caballero, Alberto Escobar, Alfonso Luis Lanzaran, Antonio Daniel Porcar, Claudio González	Franco Dell 'Águila, Ricardo Carreño, Alba Ramos	Manuel Vélez, Pedro Pablo Santos
Despliegue de la primera versión	Alejandro Aragón	Gonzalo García	Alejandro Aragón

### 3. Estimación de horas

Para la estimación de horas, hemos usado la estimación en tres valores, que mediremos en horas:

Tarea	Estimación optimista	Estimación pesimista	Estimación realista	Estimación final
Stack tecnológico	1	3	1,5	1,67
Registro de ubicaciones	10	15	12	12,17
Visualización del mapa personal interactivo	14	20	17	17
Creación de mapas colaborativos	12	19	15	15,17
Exploración de zonas no descubiertas	12	30	20	20,33
Despliegue de la primera versión	3	6	4	4,17

### 4. Hitos del Sprint

- **6 de marzo:** Para esta fecha, se plantea contar con las tareas de configuración de Stack tecnológico, visualización del mapa personal interactivo y exploración de zonas no descubiertas. Esto suma un total de 30,84 horas.
- **13 de marzo:** Para esta fecha deberemos tener todas las tareas realizadas, con sus tests y con el despliegue de la primera versión. Esto suma un total de 39,67 horas.