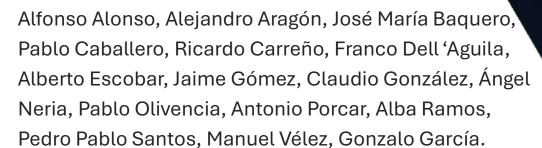


Chart Goal

Grupo 7

ISPP-MapYourWorld

Devising a project



03/02/2025





CONTROL DE VERSIONES				
VERSIÓN	FECHA	COMENTARIOS	AUTOR	
v1	03/02/2025	Primera versión	Pablo Caballero	
V1.1	19/02/2025	Revisión del documento	Antonio Porcar, Pablo Olivencia y Ricardo Carreño	



Índice

1.	Introducción	4
2.	Lista de hitos	4



1. Introducción

En el siguiente documento se presenta de forma concisa y gráfica una lista de hitos principales a alcanzar durante el desarrollo del presente proyecto. Este Chart Goal no solo facilita la planificación y el seguimiento del progreso, sino que también sirve como una fuente de información centralizada para todos los miembros del equipo. Gracias a esta herramienta, cada integrante podrá identificar en qué fase del proyecto debería encontrarse en un momento determinado y reconocer posibles desviaciones respecto al plan inicial, permitiendo así la activación de estrategias correctivas de manera oportuna.

Además, este gráfico representa un elemento clave en la comunicación y coordinación interna, ya que, a lo largo de cada fase, distintos equipos deberán colaborar estrechamente para abordar una misma tarea desde diferentes perspectivas. La visualización clara de los hitos y dependencias fomentará una mayor alineación entre los equipos, optimizando los recursos disponibles y asegurando que el desarrollo avance de manera eficiente y estructurada.

2. Lista de hitos

Semana 1:

- 1. Idea de negocio
- 2. MVP
- 3. Organización del equipo
- 4. Informe del uso de IA
- 5. Gestión del conocimiento
- 6. Commitment Agreement

Semanas 2-4:

- 1. MVP y casos de uso core
- 2. Plan de negocio y usuarios piloto
- 3. Mock-ups de producto
- 4. Metodología de trabajo y herramientas
- 5. Plan de trabajo de 3 sprints
- 6. Commitment de usuarios pilotos reales

Semanas 5-6 (Sprint 1):

- 1. Prototipo funcional de los casos de uso core del MVP
- 2. Github y Github Project
- 3. Despliegue en App Engine
- 4. Plan de los usuarios piloto



Semanas 7-8 (Sprint 2):

- 1. Prototipo funcional completo del MVP (core, admin, registro y pago)
- 2. Github y Github Project
- 3. Despliegue en App Engine
- 4. Feedback de los usuarios piloto

Semanas 9-10 (Sprint 3):

- 1. Versión final del prototipo
- 2. Github y Github Project
- 3. Despliegue en App Engine
- 4. Testing
- 5. Tareas de marketing

Semanas 11-12:

- 1. Nueva versión del prototipo
- 2. Github y Github Project
- 3. Despliegue en App Engine
- 4. Campaña de publicidad
- 5. Plan de lanzamiento en evento público
- 6. Competidores
- 7. Análisis DAFO
- 8. Planes técnicos y de finanzas
- 9. Plan de ROI

Semana 13:

1. Revisión del trabajo individual

Semana 14:

- 1. Versión final del prototipo
- 2. Github y Github Project
- 3. Despliegue en App Engine
- 4. Evento público