

Organización Del Equipo

Grupo 7

ISPP-MapYourWorld

Devising a project



Alfonso Alonso, Alejandro Aragón, José María Baquero, Pablo Caballero, Ricardo Carreño, Franco Dell 'Aguila, Alberto Escobar, Jaime Gómez, Claudio González, Ángel Neria, Pablo Olivencia, Antonio Porcar, Alba Ramos, Pedro Pablo Santos, Manuel Vélez, Gonzalo García.

03/02/2025



CONTROL DE VERSIONES							
VERSIÓN	FECHA	COMENTARIOS	AUTOR				
v1	03/02/2025	Primera versión	Pablo Caballero				
VI	00,02,2020	Timora vorsion	Alfonso Alonso				
v1.1	04/02/2025	Revisión del formato	Ricardo Carreño				
v1.2	05/02/2025	Actualización de contenido	Alfonso Alonso				
		7 totaanii aa a	Pablo Caballero				
v1.2.1	05/02/2025	Revisión del formato	Ricardo Carreño				
v1.2.2	09/02/2025	Cambiar equipos por roles	Alberto Escobar				
			Antonio Porcar,				
v1.2.3	19/02/2025	Revisión del documento	Pablo Olivencia y				
			Ricardo Carreño				



Índice

1.	Introducción	4
2.	Aptitudes del equipo	7
3.	Rotación en las funciones de los miembros	7
4.	Backend	7
5.	Frontend	7
6.	Testing	8
7.	DevOps	8
8.	Seguridad	9
9.	Asesoría Legal	9
10.	Marketing/Presentaciones/UI/UX	9
11.	Coordinación	10
12.	Referencias	11



1. Introducción

En este documento se describe la organización de los miembros del equipo, los roles que se ha decidido crear y quienes los conforman. Todos los miembros están asignados a los roles de *backend* o *frontend* puesto que todos deben desarrollar código, adicionalmente pertenecen a uno o más roles a los que han sido asignados de manera voluntaria y basada en sus aptitudes.

Las personas que tienen una $\underline{\mathbf{C}}$ a su derecha son los coordinadores del rol, se ha designado 2 coordinadores por rol para en caso de que una persona no se encuentre disponible, la otra pueda asistir a las reuniones.

Los coordinadores de cada rol se encargarán de garantizar el buen desempeño de las tareas dentro del rol y asistirán a las reuniones de coordinación del proyecto en la que compartirán el estado, solicitarán más recursos, etc.





MATRIZ ASIGNACIÓN ROLES								
NOMBRE	ROL							
	Backend	Frontend	Testing	DevOps	Seguridad	Legal	Marketing	Coordinación
Alfonso Alonso								С
Alejandro Aragón					С			
José María Baquero								
Pablo Caballero				С				
Ricardo Carreño							С	
Franco Dell 'Aguila								
Alberto Escobar								
Jaime Gómez								
Claudio González								
Ángel Neria		С						
Pablo Olivencia								
Antonio Porcar			С					
Alba Ramos						С		
Pedro Pablo Santos	С							



Manuel Velez								
Gonzalo García								
	10	8	5	4	4	1	5	11



2. Aptitudes del equipo

Se pidió a los miembros del equipo que describieran en un documento sus aptitudes y en qué área del proyecto tenían más interés en participar, estos documentos se encuentran en la carpeta "Competencias personales".

3. Rotación en las funciones de los miembros

A lo largo de la duración del proyecto los miembros podrán cambiar de rol si así lo desean o si se requiere balancear cargas de trabajo, siempre se tendrán en cuenta las aptitudes y motivaciones de los miembros.

4. Backend

Los miembros asignados a este rol se encargarán de realizar el diseño, e implementación de todos los componentes del *backend* del sistema. Las personas que han sido asignadas a este rol tienen conocimiento en tecnologías de backend y bases de datos (node, MariaDB, Postgre, Django), además entre sus aptitudes destacan la capacidad de análisis los conocimientos técnicos avanzados y disfruten los desafíos técnicos.

Formado por:

Alfonso Luis Alonso
Gonzalo García
Pablo Caballero
Alberto Escobar - C
Claudio González
Pablo Olivencia
Antonio Porcar
Pedro Pablo Santos - C
Manuel Vélez

5. Frontend

Los miembros de este rol están encargados de desarrollar el *frontend*, diseñar la interfaz de usuario, la experiencia de usuario (UX), etc. Las personas que han sido asignadas a este rol tienen interés por mejorar la experiencia del usuario, son creativas y tienen conocimiento en tecnologías de frontend (React, Tailwind, etc.)

Formado por:

José María Baquero Ricardo Carreño Franco Dell Águila – **C** Jaime Gómez Ángel Neria - C



Pablo Olivencia Alba Ramos Gonzalo García

6. Testing

Rol encargado de realizar las pruebas (*testing*), garantizar la calidad del software, detectar errores y asegurar el buen funcionamiento del sistema. Este rol está compuesto por personas que tienen experiencia en testing, habilidad para el análisis de código.

Formado por:

Alejandro Aragón Gonzalo García Pedro Pablo Antonio Porcar - **C** Manuel Vélez - **C**

7. DevOps

Rol encargado de la integración continua, la automatización de despliegues, el monitoreo y la gestión de la infraestructura. En este rol encontramos personas que disfrutan de la automatización de procesos, tienen experiencia con diferentes herramientas de testing y disfrutan revisando código y encontrando errores.

Formado por:

Pablo Caballero - C Franco Dell Águila Manuel Vélez Gonzalo

García



8. Seguridad

Rol encargado de proteger la infraestructura, asegurar la privacidad de los datos, prevenir ataques cibernéticos y garantizar el cumplimiento de las normativas de seguridad. Los miembros que tienen este rol tienen especial interés por mantener la seguridad de sistemas informáticos, mediante técnicas como la encriptación y la ofuscación. Son personas que también cursan otras asignaturas sobre seguridad.

Formado por:

Alejandro Aragón - C Ricardo Carreño Claudio González Gonzalo García

9. Asesoría Legal

Rol encargado de asegurar el cumplimiento de las normativas vigentes que pudieran afectar al proyecto. Este rol está compuesto por personas que tienen interés por la legislación que atañe al desarrollo del software.

Formado por:

Alba Ramos - C

10. Marketing/Presentaciones/UI/UX

Rol encargado de la estrategia de marketing, la creación de presentaciones visuales, el diseño de interfaces de usuario (UI), la experiencia de usuario (UX) y, principalmente, del buen diseño y formato de la documentación. Se enfocan en crear una experiencia atractiva y coherente para los usuarios, así como garantizar que la documentación sea clara, bien estructurada y visualmente atractiva. Los miembros del equipo que tienen este rol son personas creativas, con interés en el diseño de interfaces y mejora de experiencia de usuario, tienen experiencia con herramientas de diseño como Photoshop o Canva.

Formado por:
Ricardo Carreño – **C**Franco Dell Águila
Jaime Gómez
José María Baquero
Ángel Neria



11. Coordinación

Rol encargado de la gestión global del proyecto, compuesto por el coordinador principal y los coordinadores de cada uno de los roles anteriores. Su función es asegurar la correcta comunicación entre los roles, resolver los problemas que pudieran surgir entre los miembros del grupo, tomar decisiones estratégicas y velar por el cumplimiento de los objetivos generales del proyecto. Los miembros con este rol tienen especial interés por la gestión aplicando las metodologías y haciendo el seguimiento del proyecto aplicando las medidas correctivas necesarias. Utilizan Microsoft Proyect, GitHub Proyect, etc.

Para una mayor agilidad en la coordinación del proyecto, en caso de necesitarse una reunión solo se requerirá la asistencia de las personas necesarias para su celebración.

Formado por:

Aprobar documentación – Alba Ramos

Coordinador – Alfonso Luis Alonso

Vocalista – Claudio González

Backend -

Pedro Pablo

Alberto Escobar

Frontend –

Ángel Neria

Franco Dell Águila

Testing -

Antonio Porcar

Manuel Vélez

DevOps – Pablo Caballero

Seguridad – Alejandro Aragón

Legal - Alba Ramos

Marketing - Ricardo Carreño



12. Referencias

Carpeta de Competencias Personales