数学、计算几何、位运算常见问题详解



扫描二维码关注微信/微博 获取最新面试题及权威解答

微信: ninechapter

知乎专栏: http://zhuanlan.zhihu.com/jiuzhang

微博: http://www.weibo.com/ninechapter

官网: www.jiuzhang.com

知识点回顾



- 在网格图、矩阵图、棋盘上做多个方向扩展时,用____数组会让程序 写起来更方便(填空)
- 多源点单终点最短路(多源单终)一般可以转换成___源___终的最短路问题(填空)
- 我们一般增加一个_______使得多源点多终点最短路转换成单源点多终点最短路(填空)
- 第五节课中我们一共讲了几种DFS记录状态的方法?



- 矩阵上的问题(3题)
- 高精度运算(4题)
- 快速幂(1题)



矩阵上的问题



http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/search-a-2d-matrix-ii/

http://www.jiuzhang.com/solutions/search-a-2d-matrix-ii/



思路一:

- 假设不考虑矩阵从上到下,从左到右排序的特性
- 把矩阵的所有元素扫一遍,一个一个的找,看target出现了多少次
- 时间复杂度?
 - O(n*m)



思路二:

- 把大小关系画出来看看有什么特点?
 - L字型的大小顺序,顺着L字型从上往下依次变大

- [1, 3, 5, 7],
- [2, 4, 7, 8],

• 仔细观察,哪里可以作为突破口?

[3, 5, 9, 10]

- 左下角这个元素非常特殊(记为x)
 - 如果target < x 最后的一行还有继续比较的意义吗?
 - 如果target > x 最左的一列还有继续比较的意义吗?
 - 如果target = x最后一行 & 最左的一列还有继续比较的意义吗?



- 所以算法是:
 - target < x 砍掉最后一行
 - target > x 砍掉最左一列
 - target = x 计数+1, 砍掉最后一行&砍掉最左一列

[1, 3, 5, 7],

[2, 4, 7, 8],

• 时间复杂度O(n+m)

- [3, 5, 9, 10]
- 盯住哪个元素会成为左下角元素x,x每次向上 or 向右 or 右上走一步
- 在矩阵中最多只能走n+m步



Company Tags: Amazon Google

考点:

- 通过给出矩阵的特点发现规律
- 二分法思想的借鉴



能力维度:

- 4. 逻辑思维/算法优化能力
- 6. 算法分析(时间/空间复杂度)



http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/rotate-image/

http://www.jiuzhang.com/solutions/rotate-image/

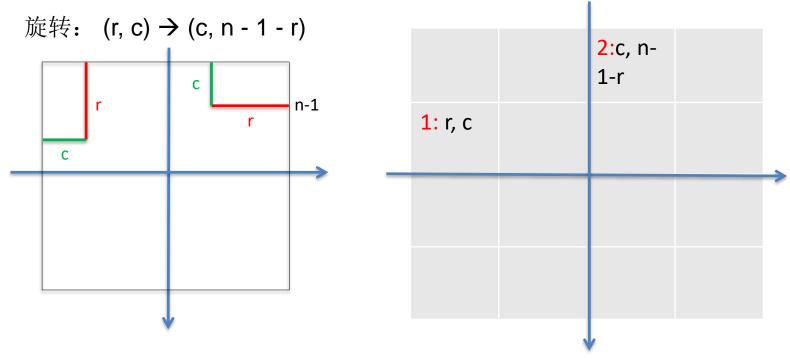


思路:

- 直观的印象:
 - 图像中任何一个点,连转4次一定会转回来
 - 所以一个点包括它自己一共有4个相关的点
 - 一次旋转就是 1→2 2→3 3→4 4→1



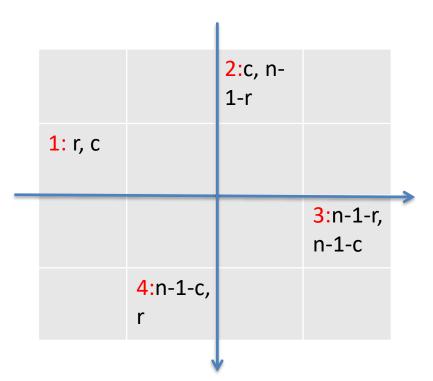
• 假设矩阵n行m列,第1个点在r行c列 (r, c),怎样推出旋转后的对应点?





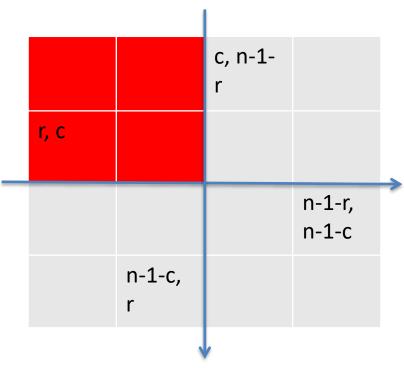
• 方法一: 推出对应的4个点的坐标

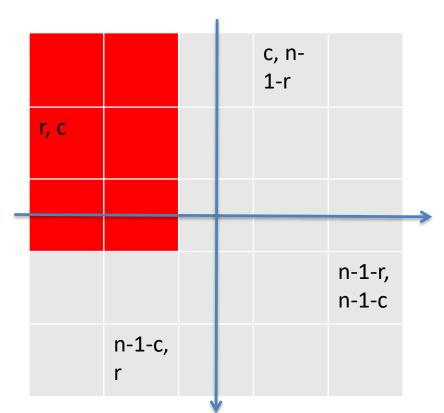
- 1 (r, c)
- -2 (c, n 1 r)
- -3 (n-1-r, n-1-c)
- -4 (n-1-c, r)





• 哪些点作为1号点?







• 方法二: 仔细看看旋转公式

旋转: (r, c) → (c, n - 1 - r) 2:c, n-1-r 上下翻转: (r, c) → (n - 1 - r, c) 1: r, c 旋转=上下翻转后 + 交换x, y (转置) n-1-r,c

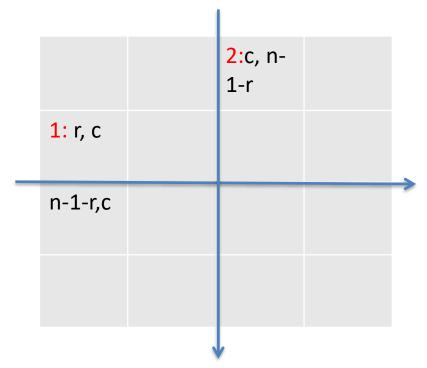


• 方法二: 仔细看看旋转公式

• 旋转方法总结:

- 顺时针90: 先上下,再对角线

- 逆时针90: 先左右, 再对角线





Company Tags: Amazon

考点:

• 旋转公式的计算



能力维度:

5. 细节处理 (corner case)



Sparse Matrix Multiplication

http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/sparse-matrix-multiplication/

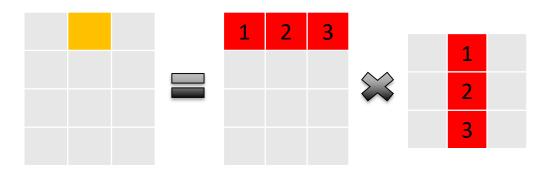
http://www.jiuzhang.com/solutions/sparse-matrix-multiplication/



思路:

• 矩阵乘法是怎么样的?

- C = A * B - [n, m] [n, t] [t, m] - C[i][j] = A[i][k] * B[k][j] (1 <= k <=t)





- 常规实现时间复杂度?
 - O(nmt) ≈ O(n³)
 - 见代码
- 如果是稀疏 (很多0)的时候怎么办?以什么样的循环顺序?
 - n t m
 - 见代码
- 进一步还可以怎样优化?



• 去掉B的一行中为0的元素

0	0	3	
2	0	6	
0	5	0	
1	2	4	

Val=3 Col=2		
Val=2 Col=0	Val=6 Col=2	
Val=5 Col=1		
Val=1 Col=0	Val=2 Col=1	Val=4 Col=2



- 优化后的时间复杂度?
 - O(nmt) ≈ O(n³)

- 优化了什么东西?
 - 常数项时间



Company Tags: LinkedIn Facebook

考点:

• 矩阵乘法实现时的优化



能力维度:

- 3. 基础数据结构/算法
- 4. 逻辑思维/算法优化能力





- 什么是高精度?
- 怎样表示高精度数?

8	7	6	5	4	3	2	1	0
				2	8	7	0	9
					6	8	9	6



• 高精度加法的实现?

- 方法1: 每次模拟进位 (见代码)

- 方法2: 对应数位相加后一次性进位

8	7	6	5	4	3	2	1	0
				2	8	7	0	9
					6	8	9	6



- 高精度乘法的实现?
 - 数位相乘 ans[i + j] += a [i] * b[j]
 - 乘完后一次性进位 (见代码)

8	7	6	5	4	3	2	1	0
				2	8	7	0	9
					6	8	9	6



Big Integer Addition

http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/big-integer-addition/

http://www.jiuzhang.com/solutions/big-integer-addition/



Add Binary

http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/add-binary/

http://www.jiuzhang.com/solutions/add-binary/



Add Two Numbers

http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/add-two-numbers/

http://www.jiuzhang.com/solutions/add-two-numbers/



Big Integer multiplication

http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/big-integer-multiplication/

http://www.jiuzhang.com/solutions/big-integer-multiplication/



快速幂



http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/powx-n/

http://www.jiuzhang.com/solutions/powx-n/



思路:

- 普通求幂的时间复杂度 O(n)
- 怎样更快的求幂?

•
$$X^1 = X^{(1)} = X^1$$

•
$$X^2 = X^{(10)} = X^2$$

•
$$x^3=x^{(11)}=x^{2*}x^1$$

•
$$x^4 = x^{(100)} = x^4$$

•
$$x^5 = x^{(101)} = x^{4*}x^1$$

•
$$x^6 = x^{(110)} = x^{4*}x^2$$

$$x^1 = x^1$$

$$\bullet(x^1)^2 = x^2$$

$$\bullet(x^2)^2 = x^4$$

$$\bullet(x^4)^2 = x^8$$

十进制转二进制 %2 /2 时间复杂度O(logn)

问:7可以分解成哪几个数的和?



Company Tags: LinkedIn Google Facebook

考点:

• 基础算法的理解与实现



能力维度:

- 3. 基础数据结构/算法
- 5. 细节处理 (corner case)

本节课知识点总结



- Search a 2D Matrix II
- Rotate Image
- Sparse Matrix Multiplication
- Big Integer Addition
- Add Binary
- Add Two Numbers
- Big Integer multiplication
 - 一次性进位
- Pow(x, n)

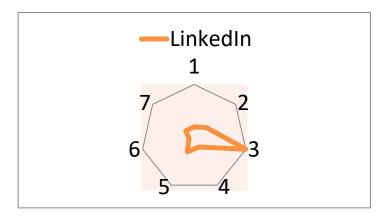
能力维度统计

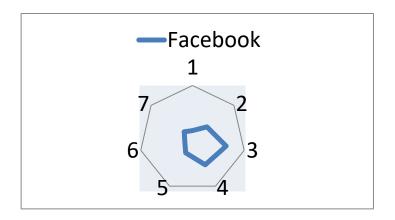


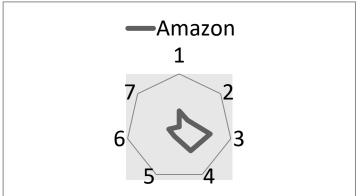
- 1. 理解问题
- 2. 代码基础功力
- 3. 基础数据结构/算法
- 4. 逻辑思维/算法优化能力
- 5. 细节处理 (corner case)
- 6. 算法分析(时间/空间复杂度)
- 7. debug能力

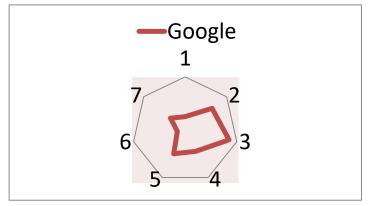
能力维度统计















扫描二维码关注微信/微博 获取最新面试题及权威解答

微信: ninechapter

知乎专栏: http://zhuanlan.zhihu.com/jiuzhang

微博: http://www.weibo.com/ninechapter

官网: www.jiuzhang.com